

Bruno Abbad e Dante Flesch

Relatório PSA

Descrição do problema:

O trabalho constituiu-se no desenvolvimento de uma aplicação de comércio eletrônico voltado para vendas e compras de itens que estão em casa parados e que podem ser de utilidade para outra pessoa.

Arquitetura:

Modelo em 3 camadas

- Camada de apresentação:

Composta pelo projeto "SecondHandWeb" responsável pelos Controlles e Views.

- Camada de negócio:

"Business Logic Layer" composta pela BLL que possui as Fachadas que se comunicam com os DAOs do projeto. Nesta camada estão também as Entities que representam as entidades do negócio.

- Camada de Dados:

Localização da "Persistence Layer" onde ocorre o acesso ao banco de dados por meio do uso do padrão DAO

Diagrama de Classe:

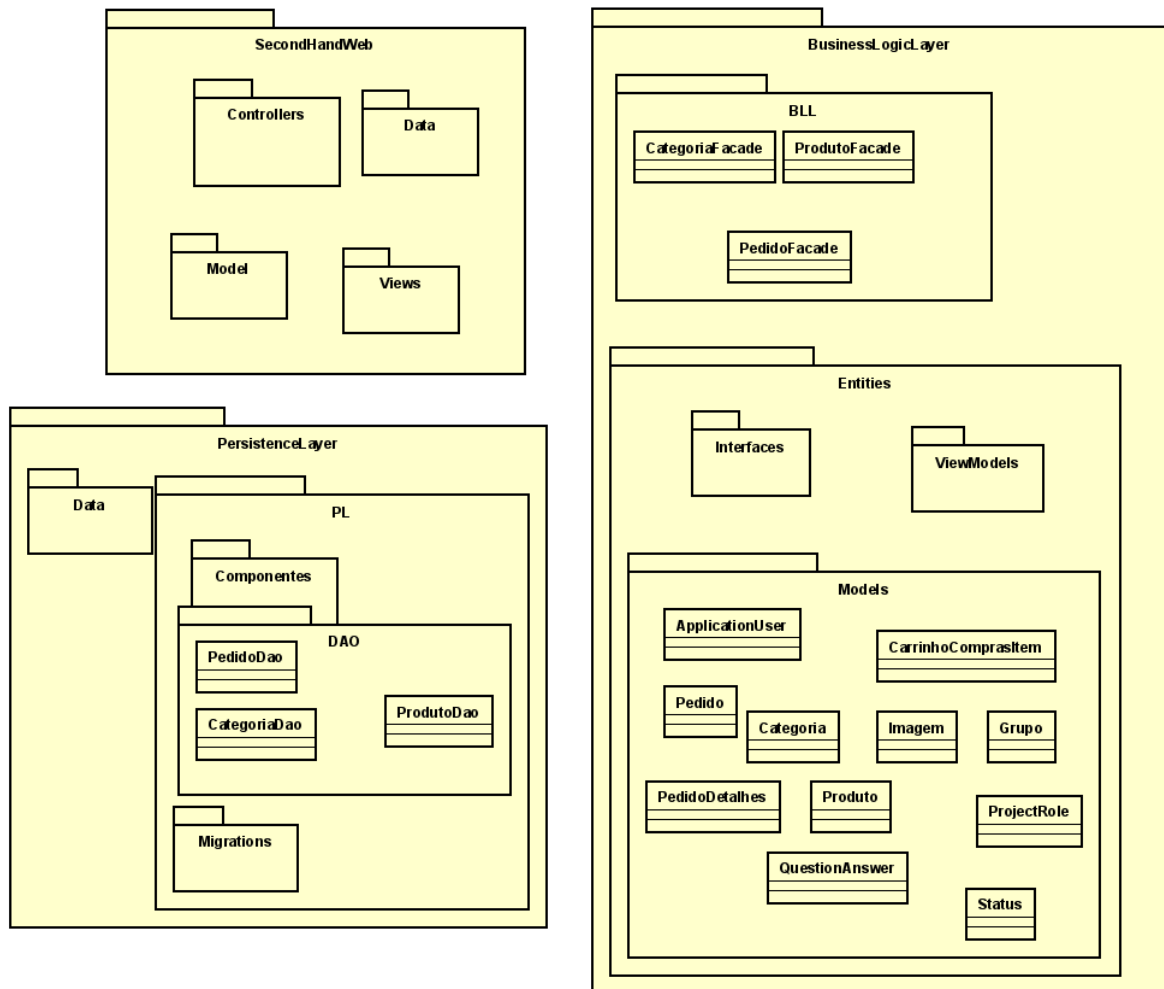
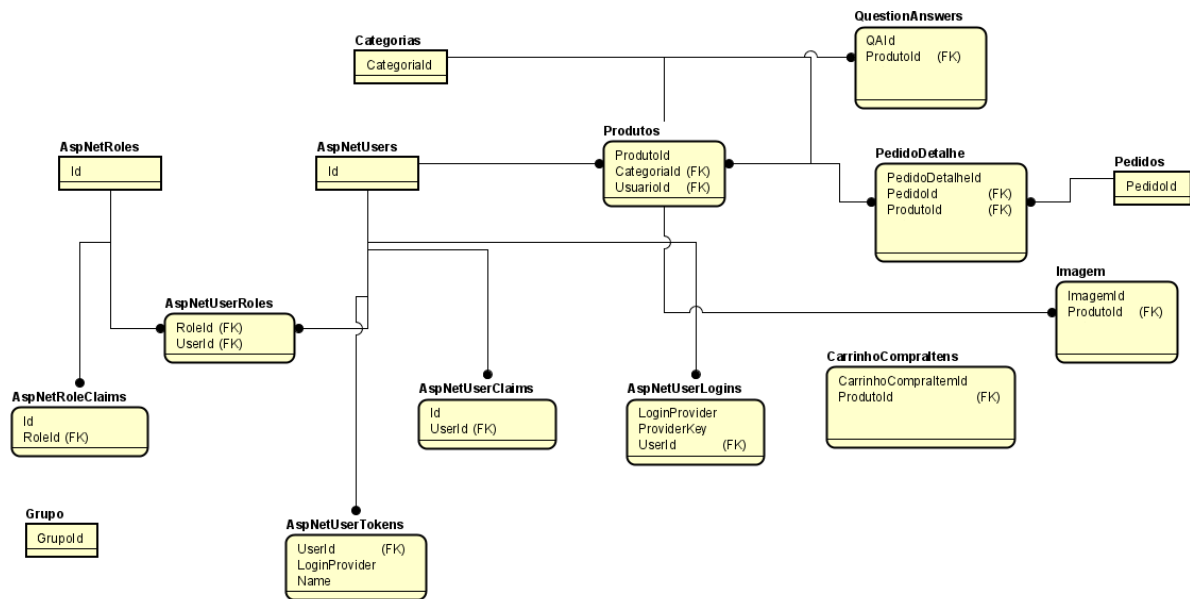


Diagrama de Base Relacional:



Aprendizados:

Os principais aprendizados foram constituídos no pipeline de desenvolvimento de software, ambos os membros do grupo não possuíam histórico de desenvolvedores, criando assim uma maior visão de como funciona para que um software seja feito do zero.

Constatamos também a importância do planejamento do software antes do início do seu desenvolvimento. Percebe-se que após um determinado período na linha do tempo, é inegável que o código torna-se mais complexo para refatoração.

Dificuldades:

Tivemos como dificuldade algumas implementações e questões do aprendizado em si na prática pelo mesmo motivo dos aprendizados, ambos não são desenvolvedores e acabou sendo muito colocado a prova direta.