

迷恋着你微笑的人zz Lv2

2018年10月12日 阅读 867

关注

netty学习（三）springboot+netty+mybatis

[TOC]

前言

前面写到了springboot整合netty，只是使用netty将数据处理了，还没有存入数据库，现在就把mybatis加进去吧；刚好最近也有一位读者问到了这个问题；

正文

首先引入pom依赖

java

```
<dependency>
    <groupId>org.springframework.boot</groupId>
    <artifactId>spring-boot-starter</artifactId>
</dependency>
<dependency>
    <groupId>org.springframework.boot</groupId>
    <artifactId>spring-boot-starter-test</artifactId>
    <scope>test</scope>
</dependency>
<!-- https://mvnrepository.com/artifact/io.netty/netty-all -->
<dependency>
    <groupId>io.netty</groupId>
    <artifactId>netty-all</artifactId>
    <version>4.1.29.Final</version>
</dependency>
<!--mybatis-->
<dependency>
    <groupId>org.mybatis.spring.boot</groupId>
    <artifactId>mybatis-spring-boot-starter</artifactId>
    <version>1.3.2</version>
</dependency>
```





```
<artifactId>mysql-connector-java</artifactId>
</dependency>
<!-- druid的starter -->
<dependency>
  <groupId>com.alibaba</groupId>
  <artifactId>druid-spring-boot-starter</artifactId>
  <version>1.1.9</version>
</dependency>
```

配置

配置文件配置：

```
spring:
  datasource:
    druid:
      url: jdbc:mysql://localhost:3306/authority?useUnicode=true&characterEncoding=utf-8&us
      username: root
      password: 123456
      driver-class-name: com.mysql.jdbc.Driver
      initial-size: 2
      max-active: 30
      min-idle: 2
      max-wait: 1234
      pool-prepared-statements: true
      max-pool-prepared-statement-per-connection-size: 5
#mybatis
mybatis:
  mapper-locations: classpath:mapper/*.xml
  type-aliases-package: com.example.demo.entity
```

java

记住springboot的启动类上要扫描mapper接口包

springboot中启动netty

其实springboot中启动netty的方式有很多种，前一篇netty文章中我通过实现 `CommandLineRunner` 接口来启动netty服务，后面写了一篇springbean生命周期，发现 `springboot` 可以用配置bean的方式启动netty服务,在启动方法上添加 `@PostConstruct` 注解，代码如下：





```
@Component
```

```
public class NettyStart {
```

```
    @Resource
```

```
    private ServerHandler serverHandler;
```

```
    private EventLoopGroup bossGroup = new NioEventLoopGroup();
```

```
    private EventLoopGroup workGroup = new NioEventLoopGroup();
```

```
    /**
```

```
     * 启动netty服务
```

```
     * @throws InterruptedException
```

```
     */
```

```
    @PostConstruct
```

```
    public void start() throws InterruptedException {
```

```
        ServerBootstrap b=new ServerBootstrap();
```

```
        b.group(bossGroup,workGroup)
```

```
            .channel(NioServerSocketChannel.class)
```

```
            .option(ChannelOption.SO_BACKLOG,128)
```

```
            .childHandler(new ChannelInitializer<SocketChannel>() {
```

```
                @Override
```

```
                protected void initChannel(SocketChannel socketChannel) throws Exceptio
```

```
                    socketChannel.pipeline().addLast(serverHandler);
```

```
            }
```

```
        });
```

```
        ChannelFuture future = b.bind(8080).sync();
```

```
        if (future.isSuccess()) {
```

```
            System.out.println("启动 Netty 成功");
```

```
        }
```

```
    }
```

```
    /**
```

```
     * 销毁
```

```
     */
```

```
    @PreDestroy
```

```
    public void destroy() {
```

```
        bossGroup.shutdownGracefully().syncUninterruptibly();
```

```
        workGroup.shutdownGracefully().syncUninterruptibly();
```

```
        System.out.println("关闭 Netty 成功");
```

```
    }
```

```
}
```

其中的 `serverHandler` 是通过依赖注入的方式注入的，这是为了后面 `serverHandler` 类中可以直接依赖注入；



[首页](#) ▼[搜索掘金](#)[登录](#) · [注册](#)

```

@Component
@Sharable
public class ServerHandler extends ChannelInboundHandlerAdapter {
    @Resource
    private UserService userService;

    /**
     * 获取数据
     * @param ctx 上下文
     * @param msg 获取的数据
     */
    @Override
    public void channelRead(ChannelHandlerContext ctx, Object msg){
        ByteBuf readMessage= (ByteBuf) msg;
        System.out.println(readMessage.toString(CharsetUtil.UTF_8));
        List<User> users = userService.selectAll();
        users.forEach(user-> System.out.println(user.toString()));
    }
}

```

这个类加了 `@Component` 和 `@Sharable` 注解，前一个不用解释了，后一个个人觉得：这个类被spring托管了，那么这个类就是单例，相当于这个类是共享的，所以得加 `@Sharable` 注解，关于该注解，可以参考这篇文章：blog.csdn.net/supper10090... 这里我注入了 `UserService` 类，这里是操作数据库的方法

UserService 类

java

```

public interface UserService {
    /**
     * 获取所有数据
     * @return
     */
    List<User> selectAll();
}

```

UserServiceImpl 类

java

```

@Service
public class UserServiceImpl implements UserService {
    @Resource

```



[首页](#) ▼[搜索掘金](#)[登录](#) · [注册](#)

```
return userMapper.selectAll();
```

```
}
```

```
}
```

实体类

java

```
public class User implements Serializable {  
    private static final long serialVersionUID = -7776017450107481817L;  
    private int id;  
    private String name;  
    private String password;  
    private int age;  
    private Date birthday;  
}
```

set,get方法省略

mapper接口

java

```
@Repository  
public interface UserMapper {  
    List<User> selectAll();  
}
```

mapper的xml文件就补贴上来了;

输出结果

java

测试

```
User{id=1, name='admin', password='admin', age=10, birthday=Tue May 30 00:00:00 CST 2017}  
User{id=2, name='teacher', password='teacher', age=30, birthday=null}  
User{id=3, name='student', password='student', age=20, birthday=null}
```

我的mapper中只是查询数据库操作，并没有写如数据，如果要写入，修改mapper就行了；



[首页](#) ▼[登录](#) · [注册](#)

在很多关于netty的项目或博客中都是通过new的方式添加 `pipeline` 的，而我这里用了注入的方式；我是因为我所做的这个项目是单机版的，相当于就是所有的功能都在一个项目里面，而且单个功能操作数据库的频率比较高，而且我做的这个项目处理不了高并发，并发高了就会gg；所以我所写的这些文章都是从项目上所学来的； 如果通过new的方式添加 `pipeline` ，那么在处理数据的方法中可以通过一个类实现 `ApplicationContextAware` 接口来获取spring上下文；然后在调用bean，操作数据库；下面是参考链接：[在非spring管理的类中,使用spring管理的类](#)

- springboot启动netty的方式有很多：一种是实现 `CommandLineRunner` 接口；一种是配置bean，指定初始化方法；还有其他的

[源码在GitHub上面](#)

参考文章：crossoverjie.top/2018/05/24/...

关注下面的标签，发现更多相似文章

[Netty](#)[MyBatis](#)[Spring](#)[数据库](#)

迷恋着你微笑的人zz Lv2

Java后端 @ 重庆信美禄数据科技...
获得点赞 86 · 获得阅读 6,252

[关注](#)

安装掘金浏览器插件

打开新标签页发现好内容，掘金、GitHub、Dribbble、ProductHunt 等站点内容轻松获取。快来安装掘金浏览器插件获取高质量内容吧！

评论

相关推荐

专栏 · ksfzhaohui · 3小时前 · MyBatis

Mybatis之缓存分析





首页 ▾

搜索掘金

登录 · 注册

Spring 中异常处理的各种姿势

👍 9 💬

专栏 · 中间件兴趣圈 · 1天前 · MyBatis / 后端
Mybatis执行SQL的4大基础组件详解(图文并茂)

👍 3 💬

专栏 · yanglbme · 5天前 · 数据库
面试官：分库分表之后，id 主键如何处理？

👍 28 💬

专栏 · Noodles_Mars · 4天前 · Spring / Java
手写Spring框架，加深对Spring工作机制的理解！

👍 17 💬

专栏 · Billions · 1天前 · 数据库
理解Google Spanner(3)：分布式事务原理与实现

👍 2 💬

专栏 · 胖先森 · 4天前 · Spring
SpringMVC注解版：读取核心配置类

👍 2 💬

专栏 · BUG9 · 3天前 · Spring
Mybatis源码解析(三) —— Mapper代理类的生成

👍 3 💬

专栏 · Van_ · 12天前 · Spring
你还在用BeanUtils进行对象属性拷贝？

👍 23 💬 5

