

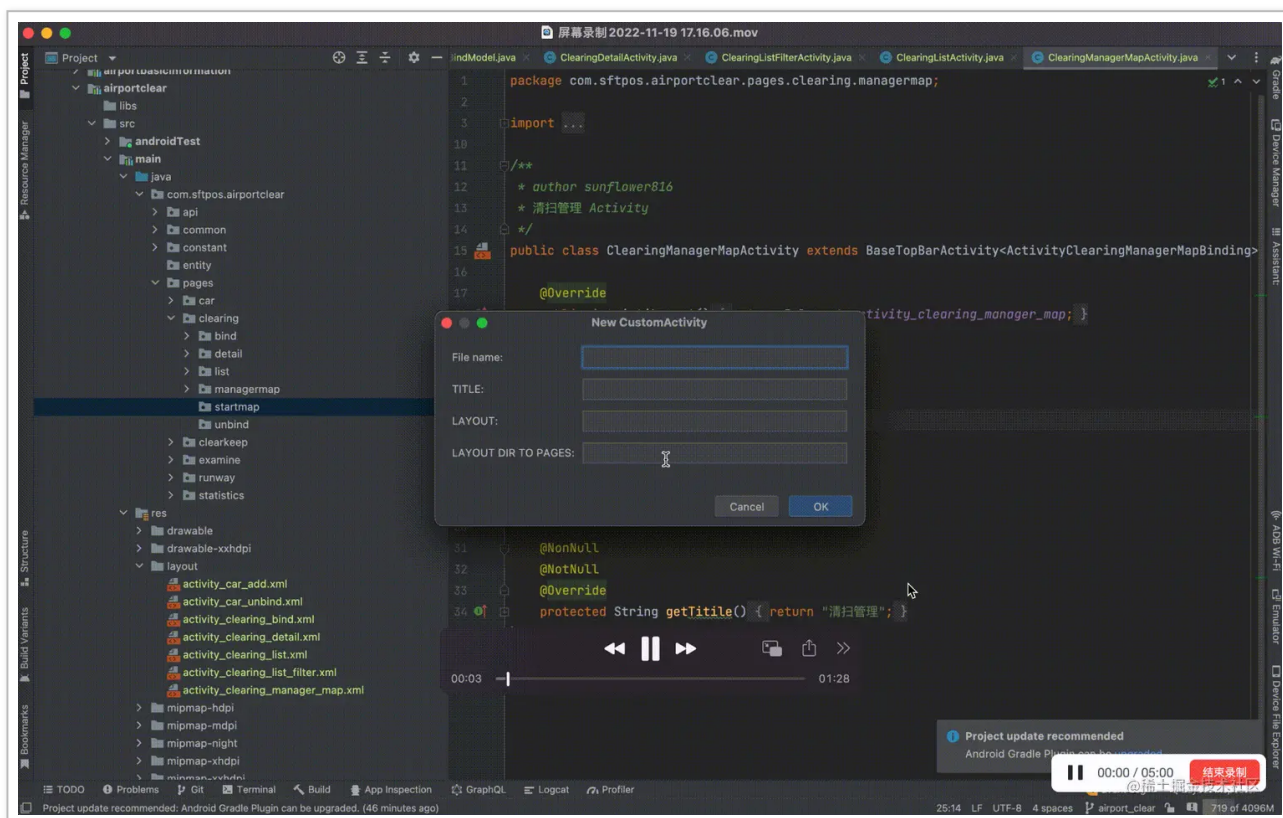
小技巧：Android Studio、IDEA 代码模版多文件生成功能

在开发过程中我们经常会遇到要按照规则创建多个文件的情况，比如 java 的 mvc、小程序的 page、android 的 activity、xml、model 等情况...

你是不是还在一个文件一个文件的创建？如果是的话，可以看看这个文章..

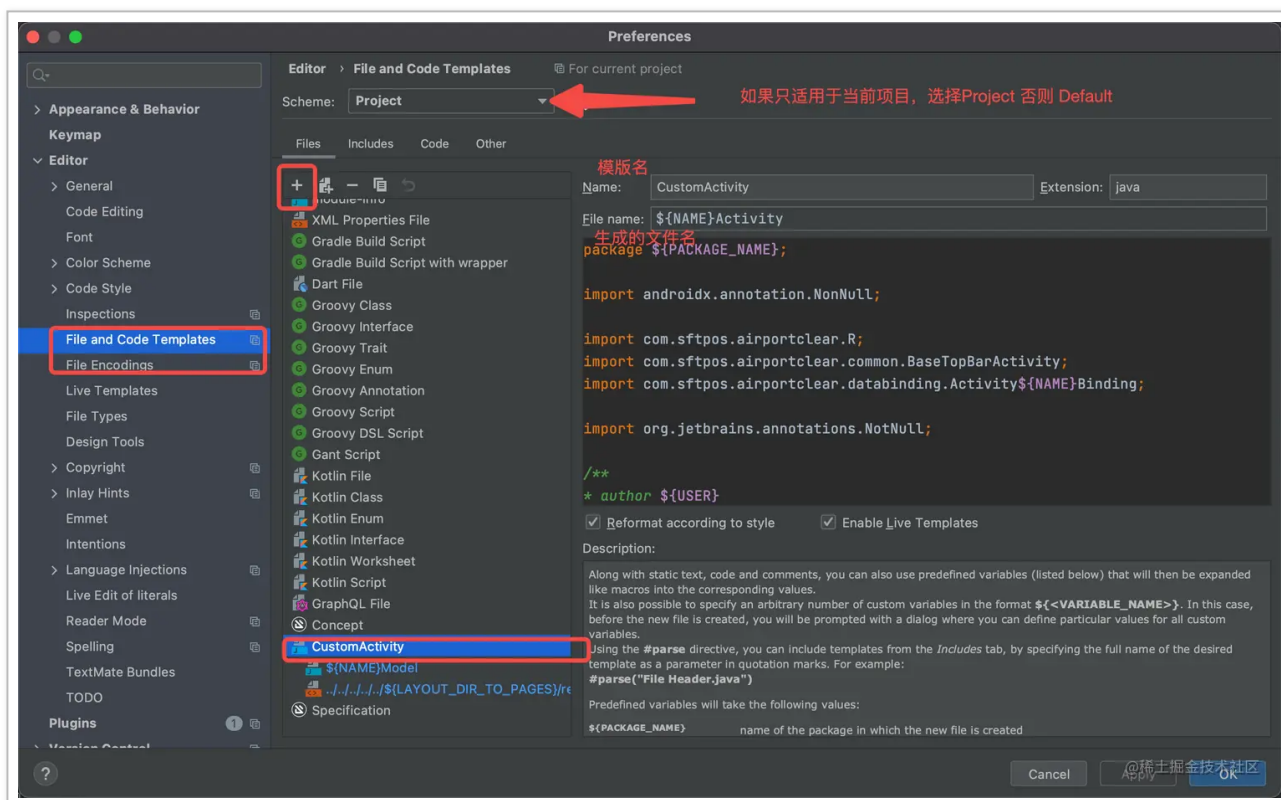
实现效果

- 右键创建自定义模版
- 生成 Activity、ViewModel、Layout XML



实现步骤

1、打开 IDEA/AndroidStudio 设置



2、使用模版变量配置主文件

- 以下示例中，`PACKAGE_NAME`、`USER` 等是系统提供的，相关提供的变量在底部的 Description 中有说明。
- `Name`、`TITLE`、`LAYOUT` 是系统未提供的，会在创建的时候弹出对话框让输入这些变量的值是什么。
这个很关键
- 可以看到最底下，我主文件加了个 `IF` 判断了个 `LAYOUT_DIR_TO_PAGES` 的变量，但是没有做任何处理。这是因为，等下创建子文件的时候需要用到这个变量但是又不想显示它，划重点：**子文件共享主文件的变量**

Activity 配置：

```
package ${PACKAGE_NAME};

import androidx.annotation.NonNull;

import com.sftpos.airportclear.R;
import com.sftpos.airportclear.common.BaseTopBarActivity;
import com.sftpos.airportclear.databinding.Activity${NAME}Binding;

import org.jetbrains.annotations.NotNull;

/**
 * author ${USER}
```

```

* ${TITLE} Activity
*/
public class ${NAME}Activity extends BaseTopBarActivity<Activity${NAME}Binding> {

    @Override
    public int intiLayout() {
        return R.layout.activity_${LAYOUT};
    }

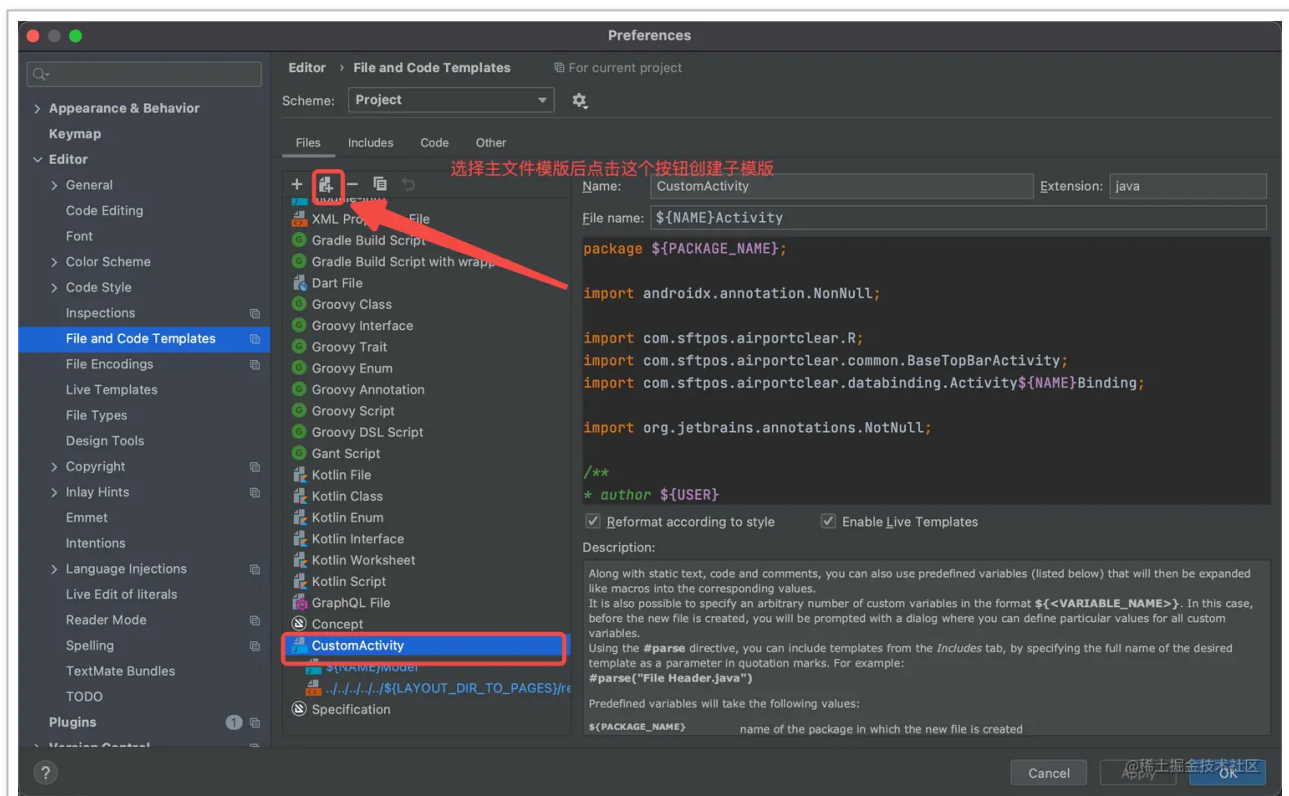
    public ${NAME}Model model;

    @Override
    public void initView() {
        model = new ${NAME}Model();
        bind.setModel(model);
    }

    @NonNull
    @NotNull
    @Override
    protected String getTitle() {
        return "${TITLE}";
    }
}

#if (${LAYOUT_DIR_TO_PAGES})
#end

```



ViewModel 配置:

- 子文件共享主文件变量

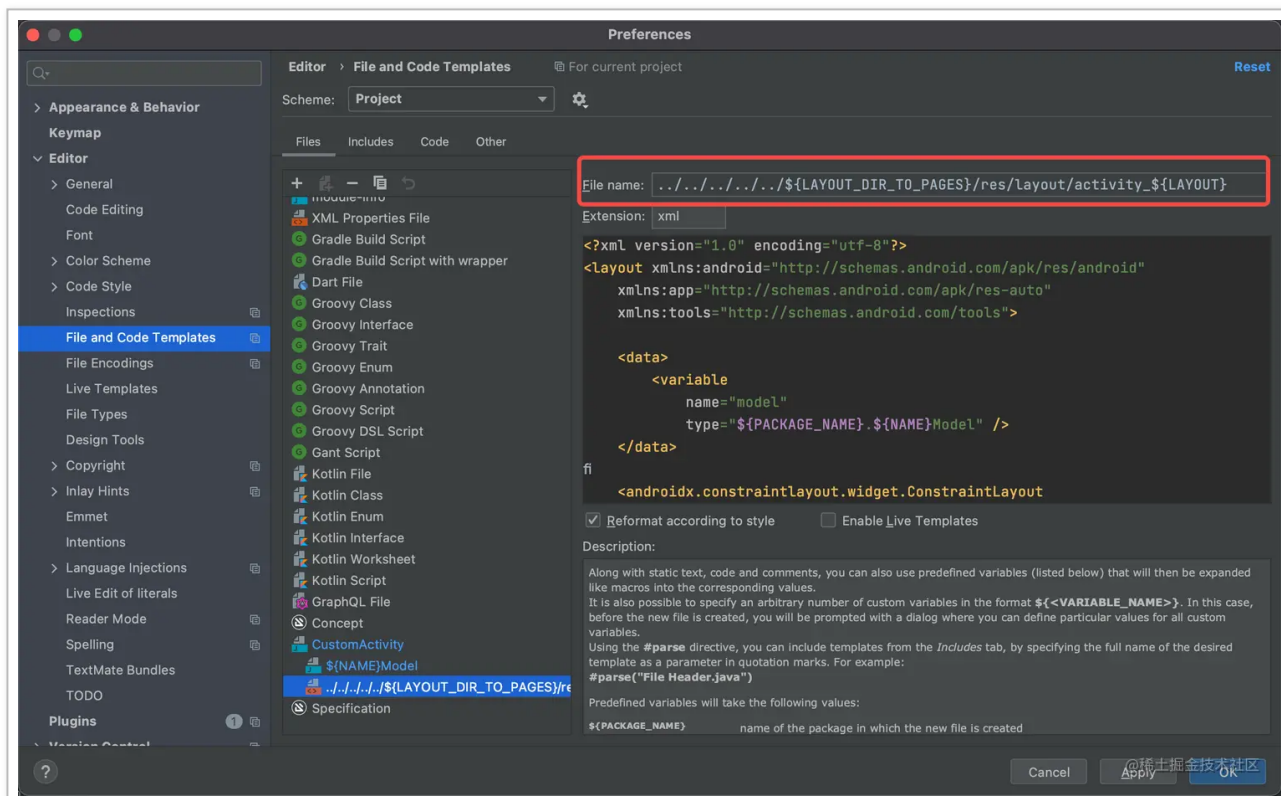
```
package ${PACKAGE_NAME};

/**
 * author ${USER}
 * ${TITLE} ViewModel
 */
public class ${NAME}Model{

}
```

Layout XML 文件:

- 因为 android 的 xml 都在 `res/layout` 目录下, 而模版文件的 `FileName` 只能配置相对于主文件的路径, 所以我们需要一个变量来控制相对路径, 我这里是从我项目中 `src/pages` 为参考, `LAYOUT_DIR_TO_PAGES` 传入相对于 pages 目录的 `../` 来定位到 `res/layout` 目录。最终以 `Layout` 变量来设置布局文件名称。
- 可以看到我们还借助 `PACKAGE_NAME` 来自动绑定了 `ViewModel`



```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<layout xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
    xmlns:app="http://schemas.android.com/apk/res-auto"
    xmlns:tools="http://schemas.android.com/tools">

    <data>
        <variable
            name="model"
            type="${PACKAGE_NAME}.${NAME}Model" />
    </data>
    <androidx.constraintlayout.widget.ConstraintLayout
        android:layout_width="match_parent"
        android:layout_height="match_parent">

    </androidx.constraintlayout.widget.ConstraintLayout>
</layout>
```

- 配置结束后，右键目录 选择自定义的模版，输入变量参数就可以了~

以上是 Android 的一个页面创建模版示范，通过该配置，原本需要创建多个文件、修改各种名称、填入配置代码等繁琐流程都可以一步搞定了。同理我们可以配置各种项目所需要的模版配置。

补充说明：一些低版本的 IDEA、Android Studio 不支持多文件模版。我这里试了试 2020.3.1 的版本开始就有了。

有多少人不知道这个功能的~！来报个道！

Thanks Youe~

8/300

全文完

本文由 简悦 SimpRead 转码，用以提升阅读体验，原文地址