

shell 脚本读取命令行的参数

前提

在编写 shell 程序时经常需要处理命令行参数

选项与参数：

如下命令行：

```
./test.sh -f config.conf -v --prefix=/home
```

-f为选项，它需要一个参数，即config.conf，

-v 也是一个选项，但它不需要参数。

--prefix我们称之为一个长选项，即选项本身多于一个字符，它也需要一个参数，用等号连接，当然等号不是必须，/home可以直接写在--prefix后面，即--prefix/home，更多的限制后面具体会讲到。

一. 手工处理方式 (已验证)

在手工处理方式中，首先要知道几个变量，还是以上面的命令行为例：

\$0: ./test.sh,即命令本身，相当于c/c++中的argv[0]

\$1: -f,第一个参数。

\$2: config.conf

\$3, \$4 ... : 类推。

\$#: 参数的个数，不包括命令本身，上例中\$#为4。

\$@: 参数本身的列表，也不包括命令本身，如上例为 -f config.conf -v --prefix=/home

: 和\$@相同，但"\$" 和 "\$@"(加引号)并不同，"\$*"将所有的参数解释成一个字符串，而"\$@"是一个参数数组

例子

```
#!/bin/bash
for arg in "$*"
do
    echo $arg
done
for arg in "$@"
do
    echo $arg
done
```

执行./test.sh -f config.conf -n 10 会打印：

```
# 这是"$*"的输出
-f config.conf -n 10

#以下为$@的输出
-f
config.conf
-n
10
```

所以，手工处理的方式即对这些变量的处理。因为手工处理高度依赖于你在命令行上所传参数的位置，所以一般都只用来处理较简单的参数。

例如：

```
./test.sh 10
```

而很少使用./test -n 10 这种带选项的方式。

典型用法为： 

```
#!/bin/bash
if [ x$1 != x ]
then
    #...有参数逻辑
else
then
    #...没有参数逻辑
fi
```

为什么要使用 `x$1 != x` 这种方式来比较呢? (x 就是任意的一个字符, 也可以是别的)☐

想像一下这种方式比较:

```
if [ -n $1 ] # $1不为空
但如果用户不传参数的时候, $1为空, 这时就会变成 [ -n ] ,所以需要加一个辅助字符串来进行比较。
```

手工处理方式能满足大多数的简单需求, 配合 `shift` 使用也能构造出强大的功能, 但在要处理复杂选项的时候建议用下面的两种方法。

二. getopt/getopt☐

处理命令行参数是一个相似而又复杂的事情, 为此, c 提供了 `getopt/getopt_long` 等函数,

c++ 的 `boost` 提供了 `options` 库, 在 shell 中, 处理此事的是 `getopts` 和 `getopt`.

`getopts` 和 `getopt` 功能相似但又不完全相同, 其中 `getopt` 是独立的可执行文件, 而 `getopts` 是由 `bash` 内置的。

```
./test.sh -a -b -c : 短选项, 各选项不需参数
./test.sh -abc : 短选项, 和上一种方法的效果一样, 只是将所有的选项写在一起。
./test.sh -a args -b -c : 短选项, 其中 -a 需要参数, 而 -b -c 不需参数。
./test.sh --a-long=args --b-long : 长选项
```

先来看 `getopts`, 它不支持长选项。

使用 `getopts` 非常简单:

```
#test.sh
#!/bin/bash
while getopts "a:bc" arg #选项后面的冒号表示该选项需要参数
do
    case $arg in
        a)
            echo "a's arg:$OPTARG" #参数存在$OPTARG中
        b)
            echo "b"
        c)
            echo "c"
```

```
        ?) #当有不认识的选项的时候arg为?
        echo "unkonw argument"
    exit 1

    esac
done
```

现在就可以使用：

```
./test.sh -a arg -b -c
```

或

```
./test.sh -a arg -bc
```

来加载了。

应该说绝大多数脚本使用该函数就可以了，如果需要支持长选项以及可选参数，那么就需要使用 `getopt`。□

`getopt` 自带的一个例子：

```
#!/bin/bash
# a small example program for using the new getopt(1) program.
# this program will only work with bash(1)
# an similar program using the tcsh(1) script language can be found
# as parse.tcsh
# example input and output (from the bash prompt):
# ./parse.bash -a par1 'another arg' --c-long 'wow!*\'?' -cmore -b " very long "
# option a
# option c, no argument
# option c, argument `more'
# option b, argument ` very long '
# remaining arguments:
# --> `par1'
# --> `another arg'
# --> `wow!*\'?'
# note that we use `"$@"' to let each command-line parameter expand to a
# separate word. the quotes around `$@' are essential!
# we need temp as the `eval set --' would nuke the return value of getopt.
# -o表示短选项，两个冒号表示该选项有一个可选参数，可选参数必须紧贴选项
#如 -carg 而不能是 -c arg
```

```

#--long表示长选项
#"$@"在上面解释过
# -n:出错时的信息
# -- : 举一个例子比较好理解:
#我们要创建一个名字为 "-f"的目录你会怎么办?
# mkdir -f #不成功, 因为-f会被mkdir当作选项来解析, 这时就可以使用
# mkdir -- -f 这样-f就不会被作为选项。
temp=`getopt -o ab:c:: --long a-long,b-long:,c-long:: \
    -n 'example.bash' -- "$@"`
if [ $? != 0 ] ; then echo "terminating..." >&2 ; exit 1 ; fi
# note the quotes around `$temp': they are essential!
#set 会重新排列参数的顺序, 也就是改变$1,$2...$n的值, 这些值在getopt中重新排列过了
eval set -- "$temp"
#经过getopt的处理, 下面处理具体选项。
while true ; do
    case "$1" in
        -a|--a-long) echo "option a" ; shift ;;
        -b|--b-long) echo "option b, argument \"${2}\"" ; shift 2 ;;
        -c|--c-long)
            # c has an optional argument. as we are in quoted mode,
            # an empty parameter will be generated if its optional
            # argument is not found.
            case "$2" in
                "") echo "option c, no argument"; shift 2 ;;
                *) echo "option c, argument \"${2}\"" ; shift 2 ;;
            esac ;;
        --) shift ; break ;;
        *) echo "internal error!" ; exit 1 ;;
    esac
done
echo "remaining arguments:"
for arg do
    echo '--> "\"$arg'" ;
done

```

比如使用

```
./test -a -b arg arg1 -c
```

你可以看到, 命令行中多了个 arg1 参数, 在经过 getopt 和 set 之后, 命令行会变为:

```
-a -b arg -c -- arg1
```

1 指向 - a, 2 指向 - b, 3 指向 arg, 4 指向 - c, 5 指向 --, 而多出的 arg1 则被放到了最后。

三. 总结。

一般小脚本手工处理也就够了，getopts 能处理绝大多数的情况，getopt 较复杂，功能也更强大。

站在巨人肩膀上摘苹果。

<https://www.jb51.net/article/48686.htm>

全文完

本文由 简悦 SimpRead 转码，用以提升阅读体验，原文地址