

BoolBnB

BoolBnB	1
Introduzione	2
Tipi di Utenti	2
Requisiti Visivi	2
Look and Feel	2
Lista delle pagine minime	2
Requisiti Tecnici	3
Requisiti Funzionali	3
(RF1) Permettere ai proprietari di appartamento di registrarsi alla piattaforma	4
(RF2) Permettere ai proprietari di appartamento registrati di aggiungere una appartamento alla piattaforma	4
(RF3) Permette ai visitatori di ricercare un appartamento	5
(RF4) Permettere ai visitatori di vedere i dettagli di un appartamento	5
(RF5) Permettere ai visitatori di scrivere al proprietario di un appartamento per chiedere informazioni	5
(RF6) Permettere ai proprietari di appartamento registrati di vedere le richieste ricevute	6
(RF7) Permettere ai proprietari di appartamento registrati di vedere statistiche riguardo gli annunci dei propri appartamenti	6
(RF8) Permettere ai proprietari di appartamento registrati di sponsorizzare il propria appartamento	6
Consigli del CTO	7

Introduzione

BoolBnB è una applicazione per trovare e gestire l'affitto di appartamenti.

Attraverso BoolBnB i proprietari di appartamento possono inserire le informazioni degli appartamenti che vogliono affittare per cercare utenti interessati.

Gli utenti che vogliono mettere in affitto un appartamento devono registrarsi alla piattaforma; una volta registrati hanno la possibilità di inserire uno o più appartamenti.

Gli utenti interessati ad un appartamento, utilizzando i filtri di una apposita pagina di ricerca, vedono una lista di possibili appartamenti e cliccando su ognuno possono vedere una pagina di dettaglio.

Una volta trovato l'appartamento desiderato, l'utente interessato può contattare l'utente proprietario per fare domande.

Inoltre, i proprietari di un appartamento possono decidere di pagare per sponsorizzare l'annuncio del proprio appartamento per fare in modo che il loro annuncio sia maggiormente in evidenza rispetto a quelli non sponsorizzati.

Tipi di Utenti

Definiamo i seguenti tipi di utente che possono utilizzare BoolBnB:

- Utente proprietario registrato (UPR): un utente proprietario che ha effettuato la registrazione
- Utente proprietario registrato con appartamento (UPRA): un utente che ha effettuato la registrazione e ha inserito nel sistema almeno una appartamento
- Utente interessato (UI): un qualsiasi utente del sito, non registrato

Requisiti Visivi

Look and Feel

L'aspetto estetico di BoolBnB deve essere ispirato al sito www.airbnb.com

Non deve essere una copia, ma una fonte di ispirazione da cui prendere spunto per quanto riguarda colori, font, elementi di interazione etc.

Lista delle pagine minime

La seguente lista è una lista non completa delle pagine necessarie al funzionamento dell'applicazione con i relativi wireframe.

I wireframe rappresentano una possibile presentazione dei dati e non sono l'unico modo con cui possono essere rappresentati.

Qui il link:

https://docs.google.com/presentation/d/19ox-mnz_KIZS9P1K7MPbEoVrnjH6FnLH0-oH0NRgzN0/edit#slide=id.g27fb29ff30898801_127

- **Homepage(Wireframe1):** offre la possibilità di ricercare appartamenti nel database. Inoltre permette un accesso veloce alle pagine dettaglio degli appartamenti in evidenza
- **Pagina di Ricerca(Wireframe2):** permette di visualizzare i risultati di ricerca, ogni risultato permetterà l'accesso alla pagina di dettaglio di dell'appartamento. Inoltre è possibile raffinare la ricerca modificando tutti i parametri di ricerca
- **Pagine Dettaglio Appartamento(Wireframe3):** permette di visualizzare tutti i dettagli disponibili per un appartamento. Inoltre è possibile scrivere un messaggio al proprietario dell'appartamento
- **Pagina Statistiche Appartamento(Wireframe4):** permette di visualizzare le statistiche sugli appartamenti messi in affitto, una pagina per appartamento.
- **Pagine Sponsorizzazione(Wireframe5):** tramite questo pannello è possibile sponsorizzare un singolo appartamento, selezionando la promozione e inserendo i dettagli della carta di credito.

Requisiti Tecnici

- **(RT1) Client-side Validation:** tutti gli input inseriti dell'utente devono essere controllati client-side (oltre che server-side) per un controllo di veridicità (es. un numero di stanze deve essere positivo)
- **(RT2) Salvataggio informazioni di geografiche:** i dati riguardanti l'ubicazione degli appartamenti devono essere salvati sul database con latitudine e longitudine. Per ottenere latitudine e longitudine a partire da un indirizzo e allo stesso modo visualizzare il punto sulla mappa, è possibile utilizzare TomTom: <https://developer.tomtom.com/> oppure Algolia <https://community.algolia.com/places/documentation.html#getting-started>
- **(RT3) Sistema di Pagamento:** il sistema di pagamento da utilizzare è braintree (<https://www.braintreepayments.com/>). Il sistema permette di simulare pagamenti senza essere approvati formalmente e senza utilizzare vere carte di credito.
- **(RT4) Il sito deve essere responsive:** il sito deve essere correttamente visibile da desktop e da smartphone

Requisiti Funzionali

Nel dettaglio, la piattaforma deve soddisfare i seguenti requisiti funzionali (RF) che vengono dettagliati nelle pagine successive:

- [\(RF1\) Permettere ai proprietari di appartamento di registrarsi alla piattaforma](#)
- [\(RF2\) Permettere ai proprietari di appartamento registrati di aggiungere un appartamento alla piattaforma](#)

- [\(RF3\) Permettere ai visitatori di ricercare una appartamento](#)
- [\(RF4\) Permettere ai visitatori di vedere i dettagli di un appartamento](#)
- [\(RF5\) Permettere ai visitatori di scrivere al proprietario di un appartamento per chiedere informazioni](#)
- [\(RF6\) Permettere ai proprietari di appartamento registrati di vedere le richieste ricevute](#)
- [\(RF7\) Permettere ai proprietari di appartamento registrati di vedere statistiche riguardo gli annunci dei propri appartamenti](#)
- [\(RF8\) Permettere ai proprietari di appartamento registrati di sponsorizzare il propria appartamento](#)

(RF1) Permettere ai proprietari di appartamento di registrarsi alla piattaforma

Visibilità: UI

Descrizione: L'applicazione deve permettere ai proprietari di appartamento di registrarsi alla piattaforma e creare un loro profilo.

Le informazioni che l'utente può inserire sono:

- Email *
- Password *
- Nome
- Cognome
- Data di Nascita

*Sono contrassegnati con * i dati obbligatori.*

Email e password sono utilizzati dall'utente per fare login alla piattaforma.

Non è previsto un pannello per modificare le informazioni inserite una volta registrato.

I form devono rispettare RT1

Risultato: Un nuovo utente viene creato nel sistema

Eccezioni: Esiste già nel sistema un utente con l'email inserita

(RF2) Permettere ai proprietari di appartamento registrati di aggiungere una appartamento alla piattaforma

Visibilità: UPR / UPRA

Descrizione: Un proprietario registrato ha la possibilità di inserire uno o più appartamenti all'interno del sistema.

Per inserire un nuovo appartamento il proprietario deve inserire le seguenti informazioni:

- Titolo riepilogativo che descriva l'appartamento
- Numero di stanze
- Numero di stanze
- Numero di bagni
- Metri quadrati
- Indirizzo
- Immagine rappresentativa dell'appartamento

e la presenza di uno o più dei seguenti servizi aggiuntivi (WiFi, Posto Macchina, Piscina, Portineria, Sauna, Vista Mare).

Deve essere possibile modificare le informazioni inserite e disattivare temporaneamente un annuncio, rendendolo non visibile nei risultati di ricerca

I form devono rispettare RT1.

L'inserimento dell'indirizzo deve portare al salvataggio sul database di latitudine e longitudine come descritto in RT2.

Risultato: Una stanza è inserita nel sistema e le sue informazioni sono aggiornate

Eccezioni: /

(RF3) Permette ai visitatori di ricercare un appartamento

Visibilità: UI / UPR / UPRA

Descrizione: Un qualsiasi utente deve essere in grado di ricercare un appartamento all'interno del database.

Inserendo latitudine e longitudine, il sistema ricerca all'interno del database gli appartamenti nel raggio di 20 km dalla latitudine e longitudine indicata.

Inoltre è possibile raffinare ulteriormente la ricerca impostando uno o più dei seguenti filtri:

- Numero minimo di stanze
- Numero minimo di posti letto
- Modificare il raggio di default di 20km
- La presenza obbligatoria di uno o più dei servizi aggiuntivi indicati in RF2

I risultati vengono ordinati per distanza dalla latitudine/longitudine inserita.

Risultato: Viene generata una lista di appartamenti che corrispondono alla ricerca che mostra alcuni dettagli della stanza

Eccezioni: /

(RF4) Permettere ai visitatori di vedere i dettagli di un appartamento

Visibilità: UI / UPR / UPRA

Descrizione: Selezionando un appartamento dall'apposito pannello devono apparire tutti i dettagli disponibili riguardanti la stanza, come specificato in RF2.

In particolare, deve essere presente una mappa che indica la posizione dell'appartamento.

Risultato: Viene visualizzata la pagina di dettaglio di un appartamento

Eccezioni: /

(RF5) Permettere ai visitatori di scrivere al proprietario di un appartamento per chiedere informazioni

Visibilità: UI / UPR / UPRA

Descrizione: Nella pagina di dettaglio dell'appartamento deve essere possibile inviare un messaggio al proprietario dell'appartamento.

L'utente deve inserire la propria email e un messaggio.

Nel caso in cui l'utente sia un UPR o UPRA registrato, l'email deve essere autocompletato con quella inserita durante la registrazione

Risultato: Il messaggio viene salvato nel database

Eccezioni: /

(RF6) Permettere ai proprietari di appartamento registrati di vedere le richieste ricevute

Visibilità: UPRA

Descrizione: Un proprietario che ha inserito uno o più appartamenti deve avere la possibilità di vedere i messaggi di richiesta ricevuti dagli utenti per gli appartamenti.

In questa schermata dovrà vedere email e messaggio inserito dall'utente per ogni messaggio ricevuto.

Non è prevista la possibilità di risposta da parte dell'utente UPRA (che risponderà direttamente via email fuori dalla piattaforma)

Risultato:

Eccezioni: /

(RF7) Permettere ai proprietari di appartamento registrati di vedere statistiche riguardo gli annunci dei propri appartamenti

Visibilità: UPRA

Descrizione: Un proprietario che ha inserito uno o più appartamenti deve avere la possibilità di vedere le statistiche di visualizzazione per ogni appartamento inserito. L'utente UPRA dovrà vedere la lista dei suoi appartamenti e, selezionandone uno, dovrà vedere le statistiche associate come illustrato in *Mockup4*

Risultato: L'utente visualizza le statistiche dell'appartamento selezionato

Eccezioni: /

(RF8) Permettere ai proprietari di appartamento registrati di sponsorizzare il proprio appartamento

Visibilità: UPRA

Descrizione: Un proprietario che ha inserito uno o più appartamenti deve avere la possibilità di pagare per mettere in risalto un loro annuncio.

Entrando in un pannello apposito della sua sezione personale, l'utente UPRA selezionerà uno dei suoi appartamenti e dovrà scegliere uno dei seguenti pacchetti promozionali:

- 2,99 € per 24 ore di sponsorizzazione
- 5.99 € per 72 ore di sponsorizzazione
- 9.99 € per 144 ore di sponsorizzazione

Il pagamento deve avvenire tramite carta di credito seguendo RT3

Un appartamento sponsorizzato ha le seguenti particolarità:

- Appare in Homepage nella sezione “Appartamenti in Evidenza”
- Viene posizionato sempre in alto nella pagina di ricerca, con uno sfondo diverso, a prescindere dalla distanza dalla latitudine e longitudine inserita

Terminato il periodo di sponsorizzazione, l'appartamento tornerà ad essere visualizzato normalmente, senza alcuna particolarità.

Risultato: L'appartamento viene sponsorizzato

Eccezioni: Il sistema di pagamento non ha processato correttamente il pagamento / i dati della carta di credito non sono valida

Consigli del CTO

1. Tecnologie da utilizzare: non c'è alcun limite nelle tecnologie utilizzabili, purchè rispettino i requisiti. Chiaramente la scelta più ovvia (e consigliata) è quella di fare tutto con Laravel.
2. Non iniziare a scrivere subito codice; è importante leggere e rileggere bene il documento per avere un'idea chiara del progetto
3. I RF sono in ordine di complessità, seguendo l'ordine si costruisce un'applicazione funzionante con funzionalità crescenti. E' importante però avere bene in mente la strada da seguire per non fare scelte iniziali che andranno totalmente cambiate successivamente
4. E' possibile dividersi i compiti per procedere speditamente, soprattutto all'inizio. Ad esempio, qualcuno potrebbe occuparsi solo della parte estetica, ignorando tutto il resto. Un altro potrebbe pensare solamente al database, sistemando Model e Migrations. Un altro potrebbe occuparsi di capire come funziona il sistema di pagamento, etc..
5. La parte più nuova è appunto quella che riguarda il processo di pagamento: non richiede alcuna nuova tecnologia ma è un processo fatto da diversi concetti da comprendere quindi richiede la lettura approfondita delle documentazioni.
6. Per soddisfare il fatto che non si deve avere un refresh della pagina nel RF2 bisogna fare chiamate ajax. Il metodo più utilizzato in questi casi è fare in modo che ogni cambiamento di agli input vada a modificare i campi utili alla ricerca nell'url es (/ricerca?lat=45.34&lng=9.30&stanze=2&radius=20). Dopo ogni cambiamento viene fatta una chiamata ajax con i parametri presenti nella URL.
7. <https://www.chartjs.org/> per statistiche