2.2.5 番数规则

（朝阳麻将，尽量做到可配置）

1、庄家：1番  
2、点炮：1番  
3、自摸：1番  
4、上听：1番(无)  
5、闭门：1番  
6、海底捞：1番  
7、杠上开：1番(朝阳叫法，杠次)  
8、流泪：1番  
10、飘胡：1番  
11、四归一：1番  
12、明飘（朝阳特有）：2番 明飘未胡输4番  
13、三家闭门：1番（和闭门只存在一个，也可在闭门上算翻）

15、明杠：1番，结算时单独计算

16、暗杠：2番，结算时单独计算

开房玩法

9、搂宝：1番  
17、进宝（朝阳特有）：1番

断门：1番（缺门可胡）

清一色：1番（饼万条只存在一种，风牌箭牌可存在）

旋风杠：1番（第一手牌内可亮旋风杠，牌型为中发白或东南西北为旋风杠，旋风杠=2番）

夹胡：夹胡分三种1.胡边：3、7，两番。2.胡夹，就正常夹，一番。3.中心五：五饼，五条，五万，三番。

站立胡：1番（不开门胡牌）

会牌：1番（会牌可顶任何牌，不当幺九，需要一个会牌显示）

新增点炮包三家:玩家如果选择点炮包三家，点炮的人所付的分数为正常三家付分的总和，其他两家结算付0分，自摸不变。

2.2.6胡牌及番数计算

胡牌分数：如果点炮，点炮人加一番，三家都给，如果自摸，三家都赔给胡牌家应付的分。

胡牌方式：自摸和和点和，一局只能有一位和牌者，如果有一人以上同时表示和牌时，//(朝阳玩法)判断胡牌者番数，明飘>飘>其他，如果番数相同//，则从打牌者按逆时针方向，顺序在前者被定为“和牌者”  
付分公式：分数= 2总番数次方\*房间基础分（即番数每增加一番，付分都要在前一番数基础上\*2）

注：不论玩家多少番获得金币数量都不大于玩家已有金币数量。

2.2.7胡牌条件

（1）三门齐：有万牌、条牌、筒牌才能胡牌（清一色除外）  
（2）有幺九（宝牌不顶幺九）：胡牌时至少有一张幺九牌，东南西北中发白也可以算作幺九牌  
（3）有平胡：胡牌时至少有一刻子或杠，或有中发白其中一对。（刻子：三张一样的牌）  
（4）已开门  
（5）只有飘胡才能手把一（即明飘）

（6）报听才能摸or胡宝牌，且报听不许换张  
~~（7）如果中发白做横的话(无论是碰还是自己抓的)，都必须胡飘。但中发白在扛后也可正常胡牌，没有飘胡限制。~~

特殊玩法

模式：经典模式 高番模式 点炮包三家

额外玩法： 可断门 旋风杠 会牌 宝牌 站立胡 夹胡 点炮包三家

封顶倍数：32倍 不封顶

开设局数：4局 8局 16局