**初始牌牌型及概率**

设计目的：游戏中为了给玩家初始良好的感受，初始应配有较好的牌型，可更快更好的胡牌。

判断规则，游戏中按照总局数，和胜率来判断出现对应牌型的规则（下方数字均可调整）

例：

1、新手牌型 玩家在总局数1～5局（可调整）时100%概率出现牌型包括

（1）11、1、11、1、1、111、111 概率30

（2）11、1、1、123、111、111 概率20

（3）11、1、1、111、111、111 概率20

（4）11、1、1、11、111、1111 概率10

2、玩家胜率在40%以下时有20%概率随机概率出现牌型包括

（1）11、1、11、1、1、111、111 概率20

（2）11、1、1、123、111、111 概率20

（3）11、1、1、111、111、111 概率20

3、玩家连续点炮\*8局后有50%概率随机概率出现牌型包括

（1）11、1、11、1、1、111、111 概率20

（2）11、1、1、123、111、111 概率20

（3）11、1、1、111、111、111 概率20