4.3.1 Splash界面

Splash界面需要能显示多个，按照顺序和时间显示对应的图片

4.3.2登陆界面（制作时参考游戏交互图）

登陆界面：



登陆界面及主界面，包含游客按钮和微信登陆按钮，用户协议和免责声明

**界面背景**：横屏，背景图+logo，版权声明

**游客登陆**：

玩家点击游客登陆后系统自动分配游戏ID，游戏使用GhostID作为玩家名显示，随机选择玩家头像，游客登录的玩家可选择绑定微信账号，游客账号需要限制部分功能（限制功能待定）。

**微信登陆**：

<https://open.weixin.qq.com/cgi-bin/showdocument?action=dir_list&t=resource/res_list&verify=1&id=open1419317851&token=&lang=zh_CN>

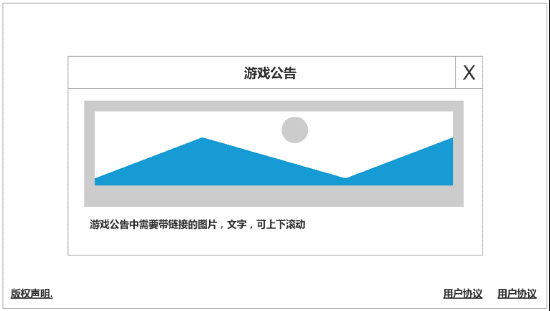
点击和不可点击两种，当玩家手机上未安装微信时按钮为不可点击显示灰色，提示您当前设备未安装微信客户端。检测玩家有微信客户端时按钮为可点击按钮，点击后进入游戏主界面，按钮点击需要对应的放大动画。

**免责声明及用户协议**：

两个文字链接按钮，点击弹窗，文字显示，可上下滑动，文字内容查阅免责声明文档

**游戏公告**：

游戏中使用通用弹窗做公告，公告自动弹出，在主界面无按钮，菜单界面中可进入（用来做更新、维护等说明）

登陆界面弹窗



4.3.3loading界面

loading界面中加入小提示，游戏提示在表中列出，每次loading时按顺序读取展示即可。

Tips内容读表