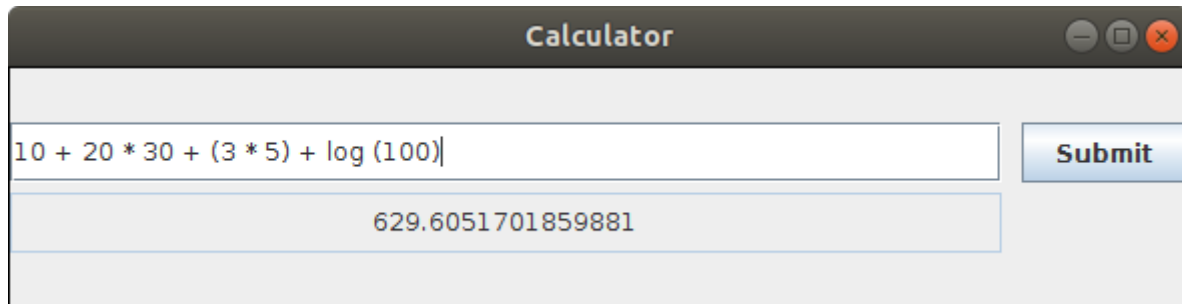


Lập trình ứng dụng tính biểu thức sử dụng IntelliJ IDEA và Gradle

Hình ảnh ứng dụng sau khi hoàn thành

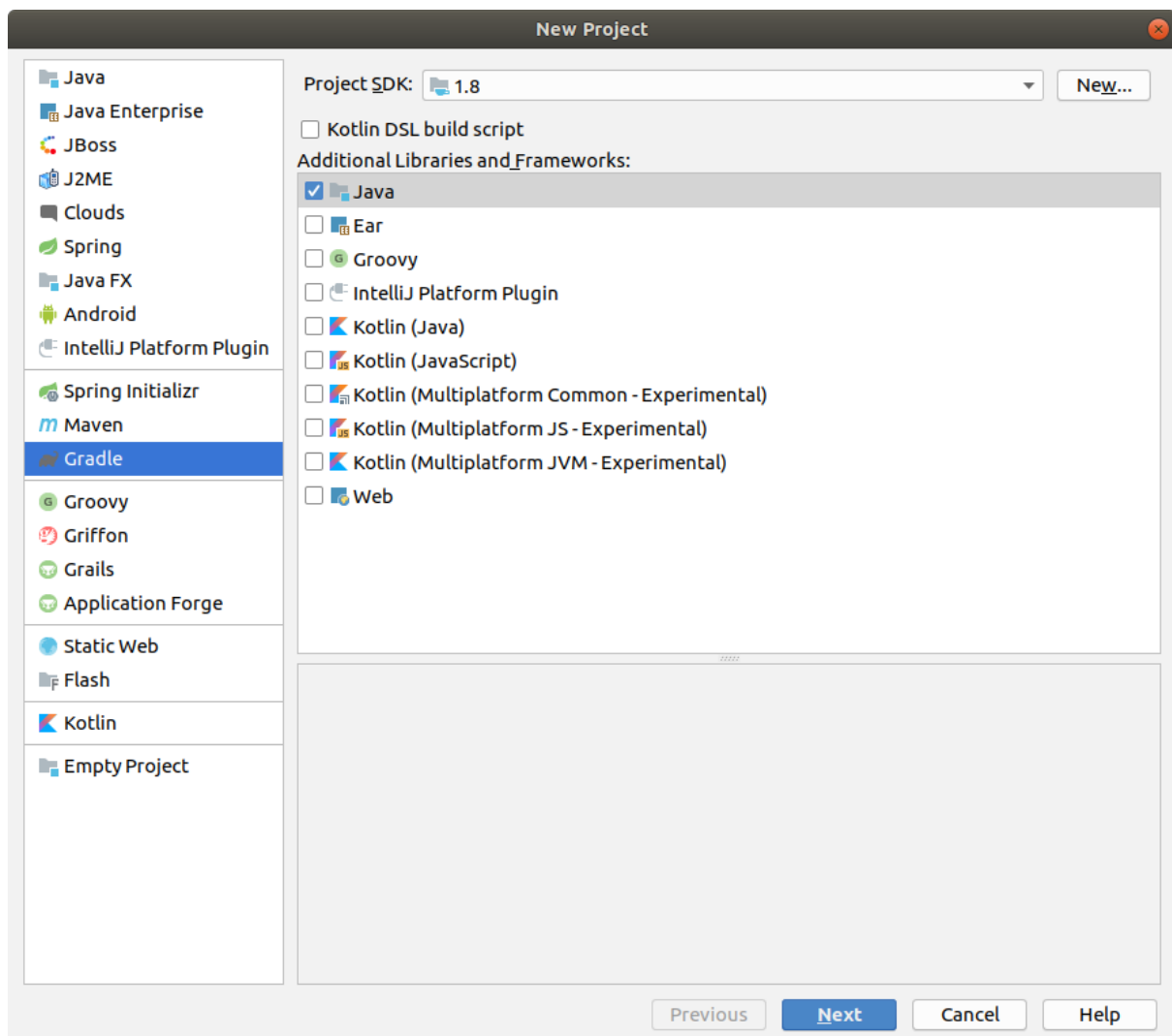


Chuẩn bị môi trường lập trình

- IntelliJ IDEA
- Gradle

Tạo Project

Bước 1



Bước 2

New Project

GroupId

Calculator

ArtifactId

Calculator

Version

1.0-SNAPSHOT

Previous

Next

Cancel

Help

Bước 3

New Project

☐ Use auto-import

Group modules: ☒ using explicit module groups ☐ using qualified names

☒ Create separate module per source set

☒ Use default gradle wrapper (recommended)

☐ Use local gradle distribution

Gradle home:

Gradle JVM:

Previous

Next

Cancel

Help

Bước 4

New Project

Project name: Calculator

Project location: ~/git/PTTKHT/Resources/Calculator

More Settings

Previous

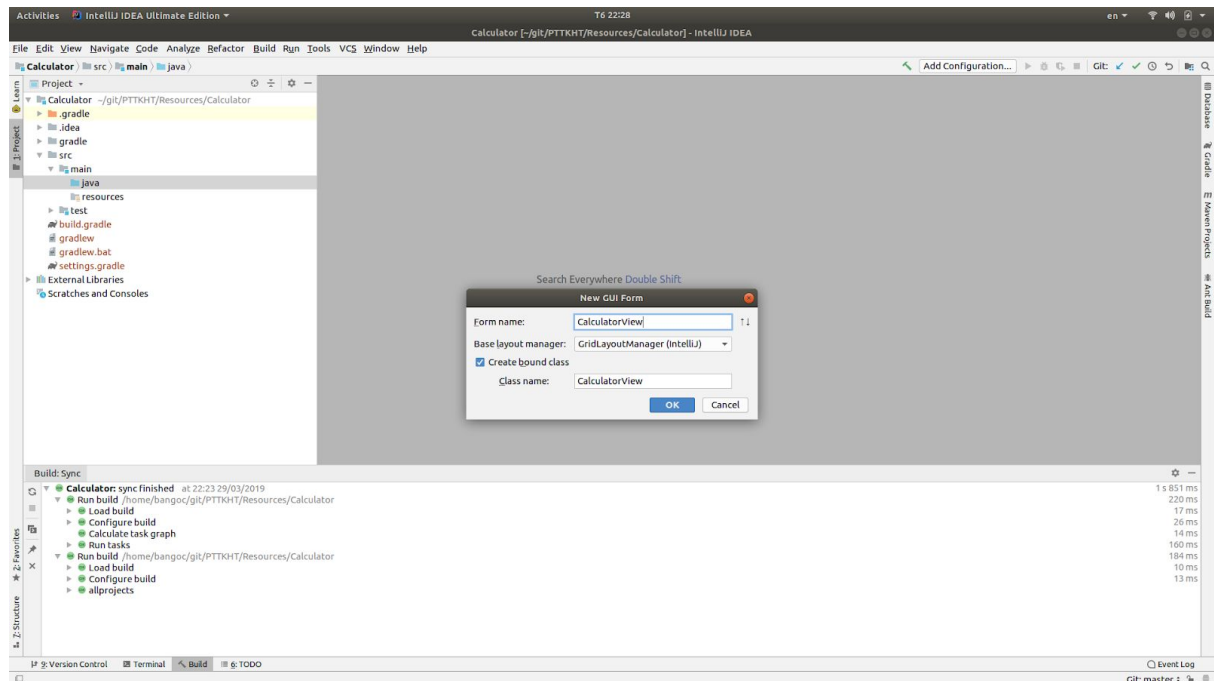
Finish

Cancel

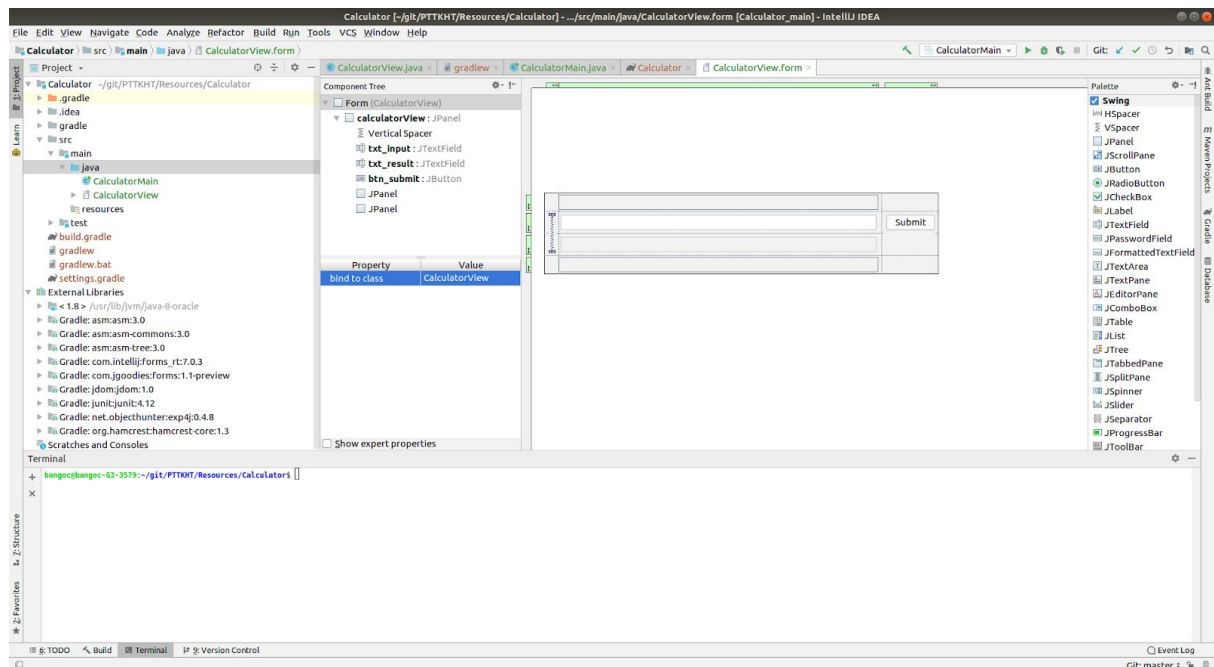
Help

Tạo Swing Form

Nhấp phải chuột lên thư mục java -> New -> GUI Form



Sử dụng công cụ để thiết kế Form



Tạo xử lý sự kiện cho nút Submit

Nhấp phải chuột lên nút Submit -> Create Listener -> ActionListener

Tích hợp thư viện exp4j, trong tệp build.gradle

```
dependencies {  
    testCompile group: 'junit', name: 'junit', version: '4.12'  
    // https://mvnrepository.com/artifact/com.intellij/forms_rt  
    compile group: 'com.intellij', name: 'forms_rt', version: '7.0.3'  
    // https://mvnrepository.com/artifact/net.objecthunter/exp4j  
    compile group: 'net.objecthunter', name: 'exp4j', version: '0.4.8'  
}
```

Tính giá trị biểu thức sử dụng exp4j

```
void evaluateExpression() {  
    try {  
        Expression expression = new ExpressionBuilder(txt_input.getText()).build();  
        double result = expression.evaluate();  
        txt_result.setText("" + result);  
    } catch (Exception exc) {  
        txt_result.setText("Invalid expression!");  
    }  
}
```