

# DP1 2021-2022

## Documento final retrospectiva del Proyecto

### Proyecto **Parchis&Oca**

<https://github.com/dantolvil/dp1-2021-2022-g1-septiembre>

#### Miembros:

- Toledo Villalba, Daniel

#### Tutor:

- Parejo, José Antonio

GRUPO G1-Septiembre-2022  
Versión 1.1

# Índice

<b>Miembros:</b>	<b>1</b>
<b>Nivel de acabado</b>	<b>2</b>
<b>Análisis retrospectivo del proyecto.</b>	<b>2</b>
Análisis retrospectivo del sprint Septiembre	2

## Nivel de acabado

El nivel de acabado al que se presenta el grupo G1-Septiembre-2022 es de **7 puntos**.

## Análisis retrospectivo del proyecto.

### Análisis retrospectivo de la entrega de Septiembre

Se ha trabajado en las distintas tareas necesarias para completar la implementación y documentación del proyecto. Al ser un grupo formado por un único miembro no se han tenido que realizar reuniones para tratar la separación de tareas y demás cuestiones del desarrollo de la aplicación en grupo. Todas las tareas de implementación de código y realización de documentación se han realizado por Daniel Toledo Villalba. Se han resuelto todas las dudas y aplicado las soluciones siguiendo toda la documentación e indicaciones vistas durante el curso de la asignatura.

El esfuerzo dedicado para completar la implementación y documentación del proyecto Parchis&Oca se detalla en el documento adjunto “Reporte de tiempos – Parchis&Oca.pdf”. Para mostrar este esfuerzo se ha usado la aplicación ‘Clockify’ que genera un reporte de todas las tareas realizadas durante el proyecto.

Se ha trabajado en todas las tareas de implementación y corrección de errores que se han detectado durante el desarrollo del proyecto.

Se han añadido validaciones/restricciones y nuevas entidades con respecto a la idea inicial que no se habían tenido en cuenta para la primera idea de desarrollo del proyecto. Se podría citar la inclusión de algún enumerado y entidad nueva, como por ejemplo inclusión de la entidad BoardField para incluir la información de las casillas del tablero del juego y mejorar la claridad de cómo se identifica el tablero de Juego (GameBoard) y las casillas que forman parte del tablero (BoardField). Además, se han incluido validaciones para el tratamiento de las partidas de juego que se realizan en la aplicación por parte de los jugadores, para que sea más sencillo crear una partida e iniciarla, además de unirse a una partida de un jugador en curso. Complementando lo anterior, se ha añadido tratamiento de errores para evitar los problemas de búsqueda de partidas guardadas de los jugadores que juegan a las partidas de los juegos de Parchís y Oca en la plataforma.

Finalmente se han incluido vistas personalizadas para el login y logout de los diferentes actores de la aplicación.

Todas estas consideraciones se han incluido y aplicado adicionalmente a lo implementado en la primera versión pensada para la entrega de septiembre.