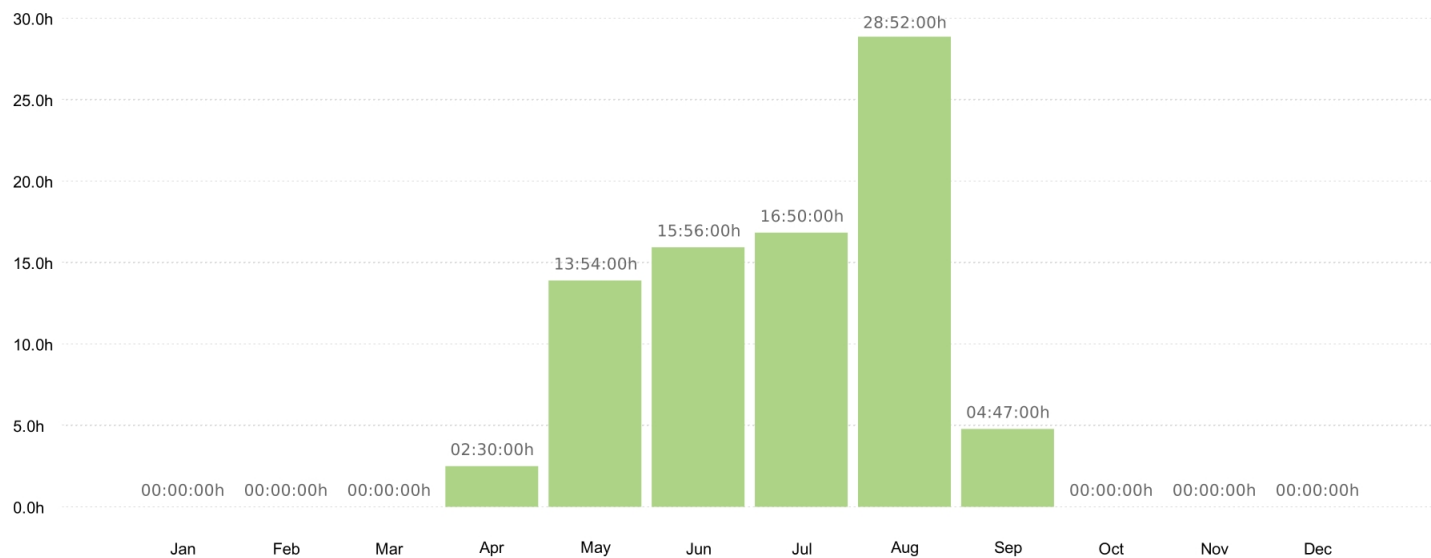


Reporte de tiempos

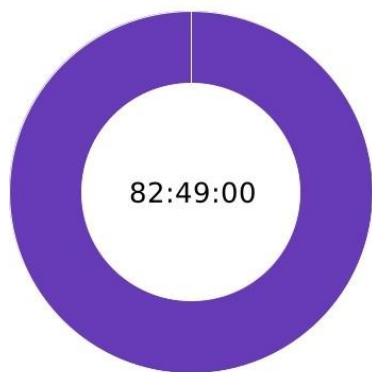
30/04/2022 - 01/09/2022



Total: 82:49:00 horas

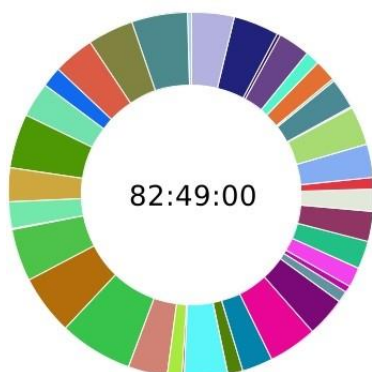


Project Parchis_Oca



● Parchis&Oca 82:49:00 100.00%

Description



● 01/09/2022 - Últimos ajustes tags y vistas 00:15:00 0.30%

● 12/06/2022 - Cambios modelos uml, ConceptualModel y DomainModel, añadido enum FieldTypeAñadido enum FieldType modelo JavaCambios modelo java: administrator, player, authorities, user, turn, boardField, gamePice, gameActionCambios controladores: administratorController, playerController, userControllerCambios servicios: administratorService, playerService, authoritiesService, turnService, boardFieldSerice, gameActionServiceCambios tests: añadidos cambios en los tests PlayerControllerTests y PlayerServiceTestscambios repositorios: adminstratorRepository, playerRepository, turnRepository, boardFieldRepository,	04:05:00	4.93%
● 01/08/2022 - Añadidos cambios Documento Entregable 3 readme.md -> Primera versión y definición + desarrollo del archivo readme.md Añadidos cambios en las vistas jsp: welcome.jsp, createPlayerForm.jsp, adminEditProfile.jsp, adminPlayersDetails.jsp ocaGame.jsp, parchisGame.jsp y createGameForm.jsp Añadidos cambios en los archivos tags asociados a las vistas jsp: oca.tag, parchis.tag, admin.tag, gameBoard.tag, htmlHeader.tag y inputField.tag	03:21:00	4.05%
● 26/08/2022 - Añadidos cambios Documento Entregable 1 Añadidas últimas modificaciones en las historias de usuario del proyecto Mockups y escenarios positivos y negativos	03:01:00	3.64%
● 30/04/22 - Creación de Documentación juego parchis y inicio modelos uml, conceptual y de dominio.	01:30:00	1.81%
● 11/05/2022 - Modificaciones modelo java y modelos uml, creación enums en java y en dominios uml	02:35:00	3.12%
● 23/06/2022 - Cambios modelo java: player, añadido método checkAlreadyCreatedGames Cambios PlayerRepository: añadido extends CrudRepository Cambios PlayerService: Añadidos métodos findPlayer y getCurrentPlayer cambios repositorios: GameActionRepository, GameBoardRepository, GamePieceRepository, OcaRepository y ParchisRepository, añadido extends CrudRepository en los repositorios	03:56:00	4.75%
● 14/05/2022 - Subida inicial carpetas player y game, en game se incluye: ActionGame y GameBoardSubida inicial tests game y player, incluimos gameBoard tests en game y ActionGameTests	02:28:00	2.98%

● 09/05/2022 - Definición entidades Modelo UML y relaciones. Conceptual Model y UML Domain Model.	02:00:00	2.41%
● 01/09/2022 - Subida final cambios en archivo data.sql.	00:05:00	0.10%
● 30/08/2022 - Añadidos cambios Test Unitarios: GameActionServiceTest, OcacControllerTest, ParchisControllerTest, BoardfieldServiceTest, GameControllerTest, PlayerServiceTest Cambio paquetes test	03:47:00	4.57%
● 23/08/2022 - Añadidos cambios Documento Entregable 3 Añadida la documentación de las decisiones de 1-4 y del patrón arquitétonico de capas Añadidos cambios Documento Entregable 1 Añadidas modificaciones en las historias de usuario del proyecto	04:23:00	5.29%
● 17/07/2022 - Añadidos cambios en la clase SecurityConfiguration.java para las vistas. Añadida clase error.java en util para el control de errores. Añadidos cambios en los servicios: ParchisService, OcaService, BoardFieldService, GameBoardService Añadidos cambios en los repositorios: ParchisRepository, BoardFieldRepository, GameBoardRepository Añadidos cambios en los controladores: GameController, OcaController	05:25:00	6.54%
● 24/06/2022 - Añadidas vistas welcome y exception Añadida imagen parchis&oca.png Añadidas carpetas para vistas: game, admins, players Añadidas vistas de admin: adminCreatePlayer, adminEditProfile y adminPlayersDetails Añadidas vistas de game: createGameForm Añadidas vistas de player: createPlayerForm, editPlayerProfileForm	02:48:00	3.38%
● 07/06/2022 - Cambios en los modelos UML, GameBoard y GameAction Cambios modelo Java, GameBoard	01:08:00	1.37%
● 01/09/2022 - Subida final documentación del proyecto	00:10:00	0.20%

● 09/08/2022 -	03:10:00	3.82%
Añadidos cambios Documento Entregable 1 y 3		
Implementación de historias de usuario		
Implementación de mockups		
Definición tipos de usuarios		
Definición planificación		
● 08/06/2022 -	01:04:00	1.29%
Realización primera versión documentos de análisis de retrospectiva del proyecto		
● 26/07/2022 - Añadidos cambios Documento Entregable 3Subida estructura de paquetes al repositorio githubLayerDiagram	02:14:00	2.70%
● 29/08/2022 - Añadidos cambios Documento Entregable 1Modificaciones en los mockups para los escenarios positivos y negativosFinalización de cambios en las historias de usuario	03:34:00	4.31%
● 16/06/2022 -	02:55:00	3.52%
Cambios modelo java: boardField, gameAction, gameBoard, turn, gamePiece, parchis, oca		
Cambios repositorios: boardFieldRepository, gameActionRepository, gameBoardRepository, turnRepository, gamePieceRepository, parchisRepository, ocaRepository		
cambios servicios: boardFieldService, gameActionService, gameBoardService, turnService, gamePieceService		
Añadidos atributos a gameAction en los modelos UML, ConceptualModel y DomainModel		
● 01/09/2022 -	00:49:00	0.99%
Cambios en las clases test unitarias para finalizar la entrega		
Subida test para los controladores		
Subida test para los servicios.		
● 01/09/2022 -	00:30:00	0.60%
Subida final cambios en los test de controladores java.		
Subida final cambios en los test de servicios java.		
● 01/05/22 - Documentación juego oca y revisión archivos tags del proyecto.	01:30:00	1.81%
● 25/08/2022 - Añadidos cambios Documento Entregable 1Añadidas nuevas modificaciones en las historias de usuario del proyectoMockups y escenarios positivos y negativos	01:58:00	2.37%

●	21/07/2022 - Añadidos cambios Documentación Entregable 1 y 3. Añadidos cambios Documento Informe individual de actividades del proyecto. Añadidos cambios Documento final de retrospectiva del proyecto. Añadidos cambios en el controlador: PlayerController. Añadidos cambios en el servicio: PlayerService. Añadidos cambios en el repositorio: PlayerRepository. Añadidos cambios en la entidad Player: Player	02:14:00	2.70%
●	01/09/2022 - Últimos cambios modelo de dominio Java, servicios, repositorios tras aplicar cambios finales en las clases de test asociadas.	01:38:00	1.97%
●	01/09/2022 - Subida final cambios en los controladores java.	00:50:00	1.01%
●	05/07/2022 - Creación de test en web: CrashControllerTest y WelcomeControllerTest Creación de test en model: ValidatorTests Creación de test en game: BoardfieldServiceTest, GameActionServiceTest, OcaControllerTest, OcaServiceTest, ParchisControllerTest, ParchisControllerTest y ParchisControllerTest Modificación modelo java: Game, GamePiece, GameBoard y GameAction Añadidos cambios en el servicio GameService.	02:28:00	2.98%
●	16/07/2022 - Añadidos cambios Documentación Entregable 1 y 3. Añadidos cambios Documento Informe individual de actividades del proyecto. Añadidos cambios Documento final de retrospectiva del proyecto	02:51:00	3.44%
●	01/09/2022 - Subida final documentación del proyecto al repositorio	00:05:00	0.10%
●	17/05/2022 - Modificaciones en las entidades Player, Game, GameAction Modificaciones en los enums Modificaciones en los modelos UML tras los cambios en el modelo java Añadidas las entidades Turns, Parchis y Oca, extienden de GameBoard	02:11:00	2.64%
●	01/09/2022 - Subida final Documento final de retrospectiva del proyecto - Septiembre Grupo 1	00:10:00	0.20%

<ul style="list-style-type: none"> 25/07/2022 - Añadidos cambios Documento Entregable 3 Añadidos cambios en la estructura de paquetes, aplicado patron modelo vista controlador(mvc), agrupación de servicios en el paquete service, repositorios en el paquete repository y servicios en el paquete web. 	01:38:00	1.97%
<ul style="list-style-type: none"> 30/04/22 - Revisión modelos java y arranque del proyecto. Prueba arranque proyecto ejemplo parchisOca y petsClinic. 	01:00:00	1.21%
<ul style="list-style-type: none"> 24/08/2022 - Añadidos cambios Documento Entregable 1Añadidas modificaciones en las historias de usuario del proyectoMockups y escenarios positivos y negativos 	02:19:00	2.80%
<ul style="list-style-type: none"> 01/09/2022 - Entrega final del proyecto 	00:15:00	0.30%
<ul style="list-style-type: none"> 28/08/2022 - Añadidos cambios Documento Entregable 1 Modificaciones en los mockups para los escenarios positivos y negativos 	03:19:00	4.00%
<ul style="list-style-type: none"> 04/05/2022 - Creación Modelos UML, Conceptual model y UML Model Domain 	03:10:00	3.82%

Project / Description	Duration
Parchis&Oca	82:49:00
01/09/2022 - Últimos ajustes tags y vistas	00:15:00
12/06/2022 - Cambios modelos uml, ConceptualModel y DomainModel, añadido enum FieldTypeAñadido enum FieldType modelo JavaCambios modelo java: administrator, player, authorities, user, turn, boardField, gamePice, gameActionCambios controladores: administratorController, playerController, userControllerCambios servicios: administratorService, playerService, authoritiesService, turnService, boardFieldSerice, gameActionServiceCambios tests: añadidos cambios en los tests PlayerControllerTests y PlayerServiceTestscambios repositorios: adminstratorRepository, playerRepository, turnRepository, boardFieldRepository, gameActionRepository, gamePieceRepositoryCambios entidades paquete model: BaseEntity, NamedEntity y Person	04:05:00
01/08/2022 - Añadidos cambios Documento Entregable 3 readme.md -> Primera versión y definición + desarrollo del archivo readme.md Añadidos cambios en las vistas jsp: welcome.jsp, createPlayerForm.jsp, adminEditProfile.jsp, adminPlayersDetails.jsp ocaGame.jsp, parchisGame.jsp y createGameForm.jsp Añadidos cambios en los archivos tags asociados a las vistas jsp: oca.tag, parchis.tag, admin.tag, gameBoard.tag, htmlHeader.tag y inputField.tag menu.tag	03:21:00

26/08/2022 - Añadidos cambios Documento Entregable 1 Añadidas últimas modificaciones en las historias de usuario del proyecto Mockups y escenarios positivos y negativos	03:01:00
30/04/22 - Creación de Documentación juego parchis y inicio modelos uml, conceptual y de dominio.	01:30:00
11/05/2022 - Modificaciones modelo java y modelos uml, creación enums en java y en dominios uml	02:35:00
23/06/2022 - Cambios modelo java: player, añadido método checkAlreadyCreatedGames Cambios PlayerRepository: añadido extends CrudRepository Cambios PlayerService: Añadidos métodos findPlayer y getCurrentPlayer cambios repositorios: GameActionRepository, GameBoardRepository, GamePieceRepository, OcaRepository y ParchisRepository, añadido extends CrudRepository en los repositorios cambios servicios: GameBoardService: cambios método findById GameService: cambios métodos findById, save. Añadidos métodos findGameByStatus, gameNameExists y setPlayersOfGame cambios controladores: añadidos controladores OcaController y ParchisController cambios en el controlador GameController	03:56:00
14/05/2022 - Subida inicial carpetas player y game, en game se incluye: ActionGame y GameBoardSubida inicial tests game y player, incluimos gameBoard tests en game y ActionGameTests	02:28:00
09/05/2022 - Definición entidades Modelo UML y relaciones. Conceptual Model y UML Domain Model.	02:00:00
01/09/2022 - Subida final cambios en archivo data.sql.	00:05:00
30/08/2022 - Añadidos cambios Test Unitarios: GameActionServiceTest, OcaControllerTest, ParchisControllerTest, BoardfieldServiceTest, GameControllerTest, PlayerServiceTest Cambio paquetes test	03:47:00
23/08/2022 - Añadidos cambios Documento Entregable 3 Añadida la documentación de las decisiones de 1-4 y del patrón arquitectónico de capas Añadidos cambios Documento Entregable 1 Añadidas modificaciones en las historias de usuario del proyecto	04:23:00
17/07/2022 - Añadidos cambios en la clase SecurityConfiguration.java para las vistas. Añadida clase error.java en util para el control de errores. Añadidos cambios en los servicios: ParchisService, OcaService, BoardFieldService, GameBoardService Añadidos cambios en los repositorios: ParchisRepository, BoardFieldRepository, GameBoardRepository Añadidos cambios en los controladores: GameController, OcaController Añadidos cambios en las clases de dominio: GameBoard, BoardField Añadidos cambios en las clases de test: subida de cambios tras actualizaciones en las clases de dominio java, repositorios, servicios y controladores Añadidos cambios en las tags menu, layout, bodyHeader y htmlHeader para las vistas. Añadidos cambios vistas.jsp, welcome y createGameForm	05:25:00

24/06/2022 - Añadidas vistas welcome y exception Añadida imagen parchis&oca.png Añadidas carpetas para vistas: game, admins, players Añadidas vistas de admin: adminCreatePlayer, adminEditProfile y adminPlayersDetails Añadidas vistas de game: createGameForm Añadidas vistas de player: createPlayerForm, editPlayerProfileForm	02:48:00
07/06/2022 - Cambios en los modelos UML, GameBoard y GameAction Cambios modelo Java, GameBoard	01:08:00
01/09/2022 - Subida final documentación del proyecto	00:10:00
09/08/2022 - Añadidos cambios Documento Entregable 1 y 3 Implementación de historias de usuario Implementación de mockups Definición tipos de usuarios Definición planificación	03:10:00
08/06/2022 - Realización primera versión documentos de análisis de retrospectiva del proyecto	01:04:00
26/07/2022 - Añadidos cambios Documento Entregable 3Subida estructura de paquetes al repositorio githubLayerDiagram	02:14:00
29/08/2022 - Añadidos cambios Documento Entregable 1Modificaciones en los mockups para los escenarios positivos y negativosFinalización de cambios en las historias de usuario	03:34:00
16/06/2022 - Cambios modelo java: boardField, gameAction, gameBoard, turn, gamePiece, parchis, oca Cambios repositorios: boardFieldRepository, gameActionRepository, gameBoardRepository, turnRepository, gamePieceRepository, parchisRepository, ocaRepository cambios servicios: boardFieldService, gameActionService, gameBoardService, turnService, gamePieceService Añadidos atributos a gameAction en los modelos UML, ConceptualModel y DomainModel Añadidos atributos a gameBoard en los modelos UML, ConceptualModel y DomainModel Añadidos atributos a gamePiece en los modelos UML, ConceptualModel y DomainModel	02:55:00
01/09/2022 - Cambios en las clases test unitarias para finalizar la entrega Subida test para los controladores Subida test para los servicios.	00:49:00
01/09/2022 - Subida final cambios en los test de controladores java. Subida final cambios en los test de servicios java.	00:30:00
01/05/22 - Documentación juego oca y revisión archivos tags del proyecto.	01:30:00
25/08/2022 - Añadidos cambios Documento Entregable 1Añadidas nuevas modificaciones en las historias de usuario del proyectoMockups y escenarios positivos y negativos	01:58:00

21/07/2022 - Añadidos cambios Documentación Entregable 1 y 3. Añadidos cambios Documento Informe individual de actividades del proyecto Añadidos cambios Documento final de retrospectiva del proyecto Añadidos cambios en el controlador: PlayerController Añadidos cambios en el servicio: PlayerService Añadidos cambios en el repositorio: PlayerRepository Añadidos cambios en la entidad Player: Player	02:14:00
01/09/2022 - Últimos cambios modelo de dominio Java, servicios, repositorios tras aplicar cambios finales en las clases de test asociadas.	01:38:00
01/09/2022 - Subida final cambios en los controladores java.	00:50:00
05/07/2022 - Creación de test en web: CrashControllerTest y WelcomeControllerTest Creación de test en model: ValidatorTests Creación de test en game: BoardfieldServiceTest, GameActionServiceTest, OcaControllerTest, OcaServiceTest, ParchisControllerTest, ParchisControllerTest y ParchisControllerTest Modificación modelo java: Game, GamePiece, GameBoard y GameAction Añadidos cambios en el servicio GameService. Añadidos cambios en los controladores: ParchisController y OcaController.	02:28:00
16/07/2022 - Añadidos cambios Documentación Entregable 1 y 3. Añadidos cambios Documento Informe individual de actividades del proyecto Añadidos cambios Documento final de retrospectiva del proyecto	02:51:00
01/09/2022 - Subida final documentación del proyecto al repositorio	00:05:00
17/05/2022 - Modificaciones en las entidades Player, Game, GameAction Modificaciones en los enums Modificaciones en los modelos UML tras los cambios en el modelo java Añadidas las entidades Turns, Parchis y Oca, extienden de GameBoard	02:11:00
01/09/2022 - Subida final Documento final de retrospectiva del proyecto - Septiembre Grupo 1	00:10:00
25/07/2022 - Añadidos cambios Documento Entregable 3 Añadidos cambios en la estructura de paquetes, aplicado patron modelo vista controlador(mvc), agrupación de servicios en el paquete service, repositorios en el paquete repository y servicios en el paquete web.	01:38:00
30/04/22 - Revisión modelos java y arranque del proyecto. Prueba arranque proyecto ejemplo parchisOca y petsClinic.	01:00:00
24/08/2022 - Añadidos cambios Documento Entregable 1 Añadidas modificaciones en las historias de usuario del proyecto Mockups y escenarios positivos y negativos	02:19:00
01/09/2022 - Entrega final del proyecto	00:15:00
28/08/2022 - Añadidos cambios Documento Entregable 1 Modificaciones en los mockups para los escenarios positivos y negativos	03:19:00
04/05/2022 - Creación Modelos UML, Conceptual model y UML Model Domain	03:10:00