

Aula 17

Aplicando mais orientação a objeto

Deixar a atividade final de ontem para o fim da aula de hoje caso não tenha feito.

Exercício 1: Crie uma classe chamada música, que contenha nome, autor, álbum, e letra, então crie um método chamado tocar onde ele escreva a letra da música num alert.

Exercício 2: Gere uma classe Filmes, contendo, nome, nota, sinopse, e defina para você poder mudar a nota do filme.

Exercício 3: Uma objeto chamado esfinge que contenha um método pergunta, onde te mostra um prompt na tela e se a tua resposta for a correta ela se autodestrói (basta só transformar todos seus dados em null).

Exemplo de como pegar os elementos de um objeto:

```
class Pessoa {
  constructor(nome, idade) {
    this.nome = nome;
    this.idade = idade;
  }

  saudacao() {
    console.log(`Olá, meu nome é ${this.nome} e tenho ${this.idade} anos.`);
  }
}

let pessoa = new Pessoa("João", 30);

let propriedades = Object.keys(pessoa);
```

Exemplo de encontrar se tem propriedade:

```
let carro1 = {
  marca: "Tesla",
  modelo: "Model S",
  ano: 2022,
  tipo: "elétrico"
```

```
};

let carro2 = {
  marca: "Ford",
  modelo: "Mustang",
  ano: 2021,
  tipo: "gasolina"
};

let carro3 = {
  marca: "Fiat",
  modelo: "Uno",
  ano: 2020
};

let veiculos = [carro1, carro2, carro3];

let propriedade = "tipo";
let veiculosComPropriedade = [];

for (let veiculo of veiculos) {
  if (veiculo.hasOwnProperty(propriedade)) {
    veiculosComPropriedade.push(veiculo);
  }
}

console.log(veiculosComPropriedade);
```

Exercício 4: Monte pelo menos 5 objetos com características e métodos diferentes, e encontre todas as que contêm uma característica específica.

Exercício 5: No mesmo código, escreva todos os elementos contidos nesse objeto.