

Exemplo 1:

```
class Funcionario {
  constructor(nome, cargo) {
    this.nome = nome;
    this.cargo = cargo;

    switch (this.cargo) {
      case "programador":
        this.programar = function(){
          alert(`${this.nome} está programando agora.`);
        };
        break;
      case "caixa":
        this.cobrar = function(){
          alert(`${this.nome} está cobrando no caixa de um
supermercado.`);
        };
        break;
      default:
        alert("Cargo não suportado.");
    }
  }
}

let funcionario1 = new Funcionario("João", "programador");
let funcionario2 = new Funcionario("Maria", "caixa");

funcionario1.programar();
funcionario2.cobrar();
```

Exemplo 2:

```
class Veiculo{
  constructor(rodas, peso, preco){
    this.rodas = rodas;
    this.preco = preco;
    this.peso = peso;
```

```

        this.dono = null;
    }

    comprar(comprador){
        if(comprador.dinheiro >= this.preco){
            if (this.dono) {
                this.dono.dinheiro += this.preco;
                this.dono.carro = {rodas:null,peso:null, preco:null};
            }
            this.dono = comprador;
            comprador.dinheiro -= this.preco;
            comprador.carro = this;
        }
    }
}

class Pessoa{
    constructor(nome, dinheiro){
        this.nome = nome;
        this.dinheiro = dinheiro;
        this.carro = {rodas:null,peso:null, preco:null};
    }
}

let camaro = new Veiculo(4, 2000, 47000);
let pessoa1 = new Pessoa("Marcio", 80000);
let pessoa2 = new Pessoa("Angelica", 190000);

camaro.comprar(pessoa1);
alert(pessoa1.carro);
alert(pessoa1.carro.rodas);
camaro.comprar(pessoa2);
alert(pessoa1.carro.rodas);
alert(pessoa2.carro.rodas);

```