

Aula 10

Funções

Funções em JavaScript são blocos de código reutilizáveis que realizam tarefas específicas. Elas são como receitas em um livro de culinária, onde você define os passos uma vez e pode usá-los sempre que quiser fazer o mesmo prato.

Como Criar uma Função:

Para criar uma função, utilizamos a palavra-chave `function`. Eis uma estrutura básica:

```
function nomeDaFuncao(parametro1, parametro2) {  
    Código  
    return resultado  
}
```

Exemplo:

```
function somar(a, b) {  
    let resultado = a + b;  
    return resultado;  
}  
somar(1,2)
```

Mais um exemplo:

```
function saudacao(nome) {  
    console.log("Olá, " + nome + "!");  
}  
  
saudacao("Alice");
```

Exercício 1-

Caso o usuário escreva “soma”, abra uma calculadora de soma, caso escreva saudação, abra um gerador de saudação. (olhar exemplos)

Exercício 2-

Monte uma calculadora, assim como na primeira aula, (usando sistema de ifs), mas dessa vez faça ele puxar uma função para cada conta.

Exercício 3-

Combine pelo menos 3 códigos que já tenha feito anteriormente, pergunte o que deseja fazer desta vez, e ao selecionar o item, realize ele, quando acabar volte para o início e pergunte novamente.

Entendendo melhor, uma função vai ser usada para coisas que tu vai usar várias vezes, ou que realiza tarefas repetitivas onde o que pode minimamente mudar é uma série variáveis.