

# Aula 11

## Switch

Switch se assemelha as funções de um If, contudo, sua forma de classificar os dados é menos complexa, mas consegue facilmente escrever múltiplas opções de resposta.

Este bloco de instruções pode ser definido da seguinte forma:

```
switch(variável_analizada){  
  case opção:  
    código a ser rodado para a primeira opção  
    break;  
  
  case opção 2:  
    código a ser rodado para a segunda opção  
    break;  
  
  ... outras opções  
  
  default:  
    código a ser rodado para caso nenhuma opção seja atendida  
    break;  
  
}
```

Exemplos:

[https://www.w3schools.com/js/js\\_switch.asp](https://www.w3schools.com/js/js_switch.asp)

## Exercícios:

**Exercício 1:** Monte um esquema onde o programa receba um nome de usuário, e se este nome for igual a “Maria” escreva “Pode entrar”, se for “Jorge” escreva “Ainda falta pagar pra entrar”, se estiver escrito “Claiton” mostre “Pq demorou tanto???” e caso qualquer outra coisa escreva “Não sei”.

**Exercício 2:** Escreva um algoritmo onde para a resposta 1,2,3 responda “valores baixos” para 4,5,6 “valores médios” e 7,8,9 valores altos, no caso de outra coisa escreva “não registrado”.

**Exercício 3:** lembrando a primeira aula, faça um jogo de múltipla escolha que contenham uma história, se quiser usar funções para separar as perguntas sinta-se livre.

**Exercício 4:** No menu do exercício final da aula 10, troque de if para Switch nos blocos de código de escolhas.