

Algoritmia e Estruturas de Dados

Módulo II- Strings





- Strings
- ☐ Cadeia de caracteres, consiste numa sequência de símbolos alfanuméricos.

 Pode incluir caracteres alfabéticos, dígitos, caracteres de controle, etc.
- Uma string sem quaisquer caracteres consiste numa string nula

```
Exemplo:

Algoritmo
C#
Texto nome string nome = "";
nome ←" "
```



- Concatenação de Strings
- ☐ É uma operação sobre strings, que pode ser vista como uma operação análoga a adição na matemática

Algoritmo

Texto nome, apelido, nome_completo

```
nome ← "Carlos"

apelido ← "Fonseca"

nome_completo ← nome + "" " + apelido
```

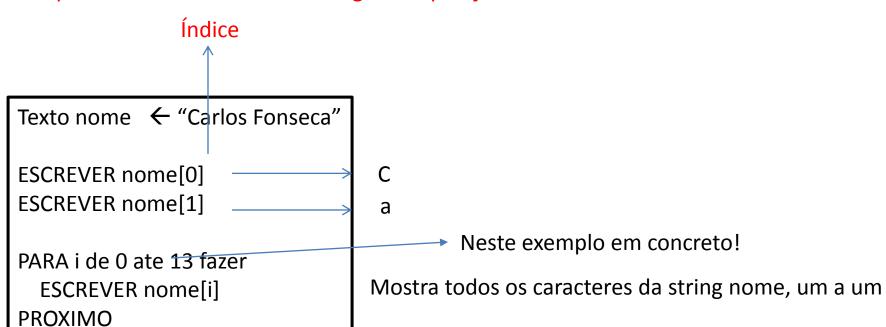
C#

```
String nome = "Carlos";
String apelido = "Fonseca";
String nome_completo = nome + " " + apelido;
Console.WriteLine(nome_completo);
```



- Índice de uma String
- ☐ Uma string consiste num conjunto de caracteres, acessíveis individualmente através da especificação do seu índice (posição) na string.

O primeiro caracter de uma string tem a posição 0.





- Propriedades e Métodos da classe String
- A manipulação de variáveis do tipo string oferece um vasto recurso de propriedades e métodos (funções), no C#.
- No editor do C# basta escrever o nome da variável (declarada como string) seguido de um . para que surja uma lista de propriedades e métodos que podemos invocar.



Propriedades da classe String

Propriedades	Descrição
Length	Devolve o comprimento da string (número de caracteres)

Length

```
string nome = "João Moutinho";
int comprimento = nome.Length;  // número de caracteres da string nome

Comprimento = 13
```



Strings

Propriedade Length: Nrº de caracteres de uma string, comprimento da string

```
static void Main(string[] args)
{

String nome = Console.ReadLine();
  int comp = nome.Length;
  for (int i = 0; i < comp; i++)
  {

      Console.WriteLine(nome[i]);
  }
  Console.ReadLine();
</pre>
```



Métodos da classe String (alguns meros exemplos...)

Métodos	Descrição
ToLower()	Converte os caracteres da string para minúsculas
ToUpper()	Converte os caracteres da string para maiúsculas
IndexOf(padrão)	Devolve a posição em que se encontra, na string, o padrão de procura (primeira ocorrência)
LastIndexOf(padrão)	Devolve a posição em que se encontra, na string, o padrão de procura (última ocorrência)
Substring(posição, num_caract)	Obtem uma string com num_caracteres, a partir de posição
Replace(substring1, substring2)	Substitui substring1 por substring2
Insert(posicao, string)	Insere caracteres numa string, a partir de posição
Remove(posição, num_caract)	Remove num_caract caracteres a partir de posição
StartsWith(padrão)	Verifica se a string se inicia com os caracteres padrão; se sim devolve <i>true</i> , caso contrário devolve <i>false</i>



```
• ToLower()

string nome = "João Moutinho";
int comprimento = nome.Length; // número de caracteres da string nome

string nome1 = nome.ToLower(); // string nome1 contém os caracteres da string nome,
// convertidos em minúsculas

string nome2 = nome.ToUpper(); // string nome2 contém os caracteres da string nome,
// convertidos em maiúsculas

ToUpper()

João moutinho

João MOUTINHO
```

IndexOf(padrao_procura)



LastIndexOf(padrao_procura)

```
string nome = "João Moutinho";
int comprimento = nome.Length;  // no de caracteres da string nome
int posição = nome.IndexOf(" ");
int pos1 = nome.LastIndexOf("h");  // procura na string nome a última ocorrência do caracter h
```

Substring(posição, nº de caracteres)



Replace(substring1, substring2)

```
string nome = "João Moutinho";

nome = nome.Replace("Moutinho", "Pinto"); // Substitui uma substring por outra substring Console.WriteLine(nome);

// os argumentos da função Replace podem ser variáveis string variavel2 = "Pereira"; nome = nome.Replace("Pinto", variavel2);

João Pereira 

Console.WriteLine(nome); Console.ReadLine();
```



Insert(posicao, substring)

```
string nome = "João Moutinho";
nome = nome.Insert(5, "Manuel ");
Console.WriteLine(nome);
Console.ReadLine();
```

João Manuel Moutinho

Remove(posicao, substring)

```
string nome = "João Moutinho";

// nome = nome.Insert(5, "Manuel ");

// Exemplo usando variáveis **********
int posicao = nome.IndexOf(" ");
string var2 = "Manuel ";
nome = nome.Insert(posicao+1, var2);

Console.WriteLine(nome);
Console.ReadLine();
```

```
string nome = "João Manuel Moutinho";
int pos = nome.IndexOf("Manuel");  // devolve a promeira posição de Manuel
nome = nome.Remove(pos, 7);

Console.WriteLine(nome);
Console.ReadLine();

João Moutinho
```



• StartsWith(padrão de pesquisa)

```
string nome = "João Moutinho";

bool inicia = nome.StartsWith("João");
Console.WriteLine(inicia);

Console.ReadKey();

file:///C:/ESEIG/2014-2015/AED/F
```

Devolve *True* de a string se inicia pelo padrão de pesquisa, Caso contrário devolve *False*



Remover espaços iniciais e/finais numa string

```
    TrimStart() // remove os espaços iniciais à esquerda
    TrimEnd // remove os espaços à direita do último caracter
    Trim() // remove os espaços que possam existir à esquerda do
```

// remove os espaços que possam existir à esquerda do primeiro caracter e à direita do último

```
string nome = " João Manuel Moutinho
    string nome1 = nome.TrimStart();
Console.WriteLine(nome1);

nome = " João Manuel Moutinho ";
nome1 = nome.TrimEnd();
Console.WriteLine(nome1);

nome = " João Manuel Moutinho ";
nome1 = nome.Trim();
Console.WriteLine(nome1);
```