

Algoritmia e Estruturas de Dados

2015/2016

LICENCIATURA EM TECNOLOGIAS E SISTEMAS DE INFORMAÇÃO PARA A WEB





Agenda

- Docente
- Competências da Unidade Curricular
- Programa da Unidade Curricular
- Planeamento
- Avaliação
- Bibliografia

```
154
166
161
           eldko
982
       CSC/gl. type="text/jamucript">
          var currentimage = "bigmoget":
           var pages = Wath celliphotos length / 1/2
           updatePages);
            If document cettilementbytd(biginaget) are a 'mages/websate' a third page 'N.
  170
            If document.getElementDyld(teglmaget).style display *
   171
            changePhotoDescription( T )
   172
   173
           Internation updatePages() (
    174
                war j = 0;
    175
                ver him! - "clable styles" andh. There, collegating "Collegating"
     178
     177
                    Nomic = harris + "custoon" #" enclicited page 18, apticulating of page 18,
     178
      179
                  html += chib>chi style="test-align: certer," i
                   # (pages > T) (
```



Docente

Mário Pinto

Início / Docentes / Mário Paulo Teixeira Pinto

Mário Paulo Teixeira Pinto

Cargos: Coordenador da Licenciatura em Tecnologias e Sistemas de Informação para a Web

Email: mariopinto@eseig.ipp.pt

Gabinete: C205 Extensão: 53105

Outras informações:

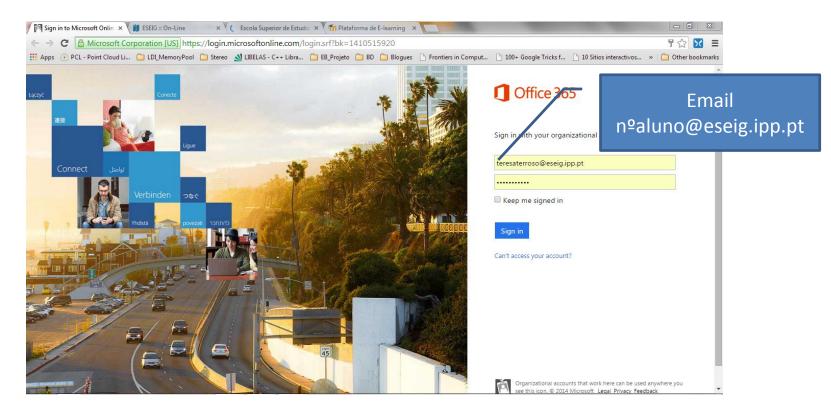
Doutorado em Informática na área de sistemas de gestão de conhecimento, pela Universidade Portucalense, Mestre em Engenharia Electrónica e de Computadores pela Faculdade de Engenharia da Universidade do Porto e Licenciado em Informática. Docente do ensino superior, na Escola Superior de Estudos Industriais e de Gestão (ESEIG), do Instituto Politécnico do Porto. Vice-Presidente do Conselho Técnico-Científico da ESEIG, membro do Conselho Geral do IPP, e Coordenador da Licenciatura em Tecnologias e Sistemas de Informação para a Web.

Autor de 11 livros pela editora Centro Atlântico, na área da Informática.

Desenvolve atividade de investigação nas áreas do Knowledge management; Knowledge Management systems; e-learning systems. Diversas publicações (mais de 25) em proceedings de conferências internacionais, revistas científicas internacionais e chapter books nas editoras Springer e IGI Global.

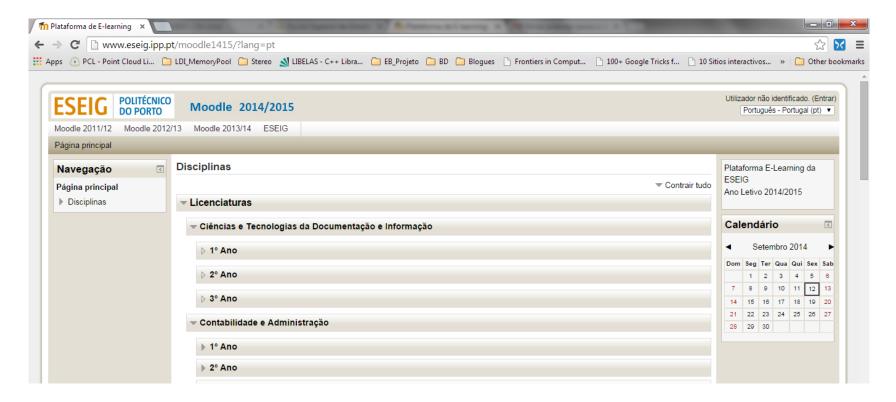


- Estudantes:
 - Email do IPP: http://login.microsoftonline.com/





- Estudantes:
 - Plataforma Moodle: www.eseig.ipp.pt/moodle





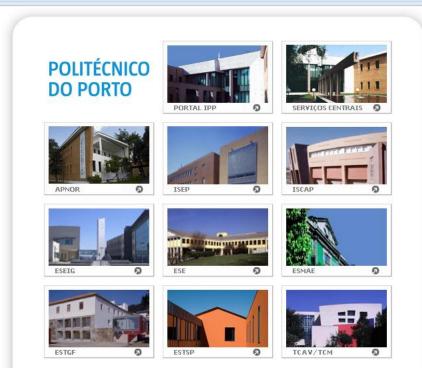
- Estudantes:
 - Sítio da ESEIG: www.eseig.ipp.pt





- Estudantes:
 - Secretaria eletrónica da ESEIG: http://eu.ipp.pt

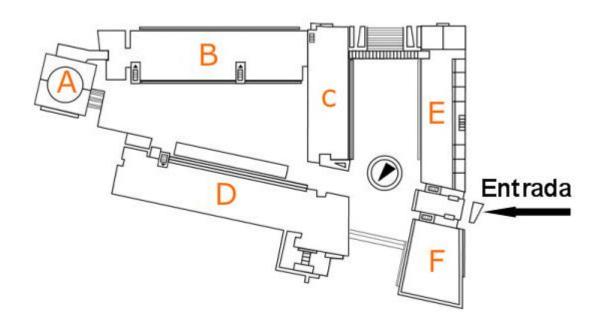
↑ The https://eu.ipp.pt/index.jsp





ESEIG: Campus

Campus da ESEIG:



Algoritmia e Estruturas de Dados

COMPETÊNCIAS

- Os estudantes que completem esta unidade curricular devem ser capazes de:
 - Conhecer e aplicar estratégias para a especificação de problemas de pequena e média dimensão, com posterior implementação no computador;
 - Conceber algoritmos aplicando adequadas metodologias de programação;
 - Analisar e resolver problemas computacionalmente;
 - Desenvolver algoritmos e implementá-los numa linguagem de programação (essencialmente na perspetiva procedimental).

Planeamento do 1º semestre

- MÓDULO I CONCEITOS BÁSICOS DE ALGORITMIA
 - Notação algorítmica
 - Variáveis, tipos de dados, operadores, expressões
 - Estruturas de controlo
 - Técnicas de descrição de algoritmos
- MÓDULO II IMPLEMENTAR ALGORITMOS RECORRENDO A UMA LINGUAGEM DE PROGRAMAÇÃO
 - IDEs
 - Estrutura de um programa
 - Codificação de algoritmos

Planeamento do 1º semestre

- Módulo III Decomposição modular
 - Métodos e funções
 - Passagem de parâmetros
 - Argumentos de entrada e de saída
- MÓDULO IV TIPOS DE DADOS NÃO PRIMITIVOS
 - Arrays
 - Pilhas, Filas, Listas
 - Ficheiros
- MÓDULO V DESENVOLVIMENTO DE APLICAÇÕES
 - Modo de Console Application
 - Modo de Windows Forms



Metodologia

- Apresentação de conteúdos com recurso a exemplos práticos adequados à área de intervenção
- Resolução de fichas práticas em laboratório de informática
- Desenvolvimento de trabalhos e projetos práticos
- Uso da plataforma de e-learning da ESEIG (Moodle)
 - Informações do funcionamento da UC
 - Materiais de aprendizagem, receção de trabalhos e avaliação
 - Inscrição dos alunos (e colocação de foto) obrigatória
 - URL: http://www.eseig.ipp.pt/moodle



Planeamento

CONTEÚDOS PROGRAMÁTICOS	SEMANA
Apresentação do programa da unidade curricular; modalidades de avaliação	1 semana 14/9 a 18/9
Algoritmia: introdução, notação algoritmica, variáveis e tipos de dados; expressões e operadores	2 semana 21/9 a 25/9
Técnicas de descrição de algoritmos: top-down, fluxograma, pseudo-código Estruturas de controlo condicionais e repetitivas/iterativas	3 semana 28/9 a 2/10
Implementação de algoritmos em Portugol IDE: estruturas de controlo condicionais e repetitivas	4 semana 5/10 a 9/10
Implementação de algoritmos em Portugol IDE Introdução a uma linguagem de programação procedimental: C#	5 semana 12/10 a 16/10
Codificação de algoritmos em C#, modo de Console Application	6 semana 19/10 a 23/10
Manipulação de cadeias de dados do tipo string	7 semana 26/10 a 30/10



Planeamento

Conteúdos Programáticos	Semana
Dados não primitivos: arrays	8 semana 2/11 a 6/11
Dados não primitivos: arrays Teste de avaliação 1	9 semana 9/11 a 13/11
Armazenamento de dados: ficheiros	10 semana 16/11 a 20/11
Dados não primitivos: pilhas, filas e listas	11 semana 23/11 a 27/11
Introdução do tema do trabalho prático Exercícios de aplicação	12 semana 30/11 a 4/12
Teste de avaliação 2	13 semana 7/12 a 11/12
Introdução à componente gráfica: o modo Windows Forms	14 semana 14/12 a 18/12

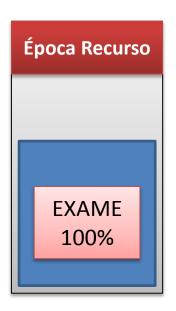


Planeamento

CONTEÚDOS PROGRAMÁTICOS	SEMANA
Exercícios e apoio ao trabalho prático de AED	15 semana 4/1 a 8/1
Apresentação do trabalho prático de avaliação	16 semana 11/1 a 15/1







- Data limite para escolha do regime de avaliação (em eu.ipp.pt):
 - Para escolha da modalidade de avaliação: 15 de outubro de 2015
 - Para desistência da modalidade de avaliação: 30 de dezembro 2015



Avaliação distribuída em AED:

Tipo de avaliação	Data	Peso	Tipologia
Ficha de avaliação 1	13 de novembro	30%	Individual
Ficha de avaliação 2	11 de dezembro	30%	Individual
Trabalho de avaliação	15 de janeiro	40%	Grupo

^{*}Nota mínima de 7 em cada momento de avaliação



Avaliação distribuída em AED:

- Ficha de avaliação 1
 - Nas aulas práticas
 - Ficha individual
 - Peso de 30% na avaliação distribuída
 - Aborda Algoritmia e codificação de algoritmos



Avaliação distribuída em AED:

- Ficha de avaliação 2
 - Nas aulas práticas
 - Ficha individual
 - Peso de 30% na avaliação distribuída
 - Aborda programação em ambiente Console Application



Avaliação distribuída em AED:

- Trabalho do 1º semestre
 - Desenvolvido em grupos de 2 alunos
 - Indicar no Moodle os elementos de cada grupo
 - Peso de 40% na avaliação distribuída (software + relatório + apresentação)
 - Apresentação é <u>obrigatória</u> (no dia 15 de janeiro)

Trabalho AED - Calendário





APRENDIZAGEM DE ALGORITMIA

- Portugol IDE
- Download: http://www.dei.estt.ipt.pt/portugol/





Search

Aprendizagem de algoritmia

NOVIDADES

Portugol - Netbeans DZone - Publicado: 02/02/2011 - 22:59

Código fonte - github - Publicado: 02/02/2011 - 22:54

Media - Publicado: 12/10/2009 - 05:32

MEDIA PUBLICAÇÕES DEVELOPERS

inicio

inteiro i , j

para i de i ate ill

para j de late i

escrever "Val"

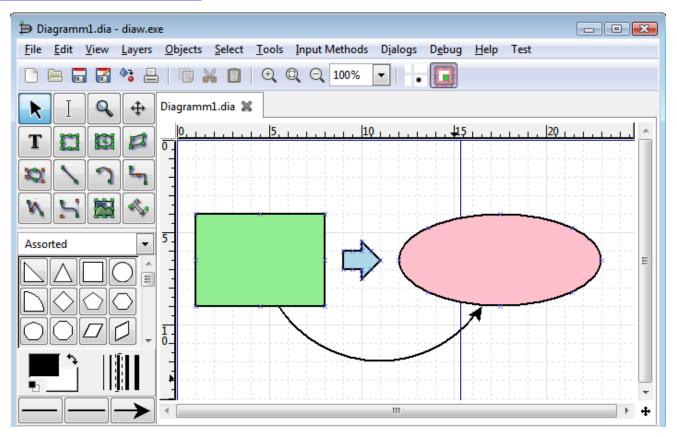
proximo
escrever "Val"

proximo
escrever "Val"
proximo
escrever "Val"
proximo
escrever "Val"
proximo
escrever "Val"
proximo
escrever "Val"
proximo
escrever "Val"
proximo
escrever "Val"
proximo
escrever "Val"
proximo
escrever "Val"
escrever "Val



APRENDIZAGEM DE FLUXOGRAMAS

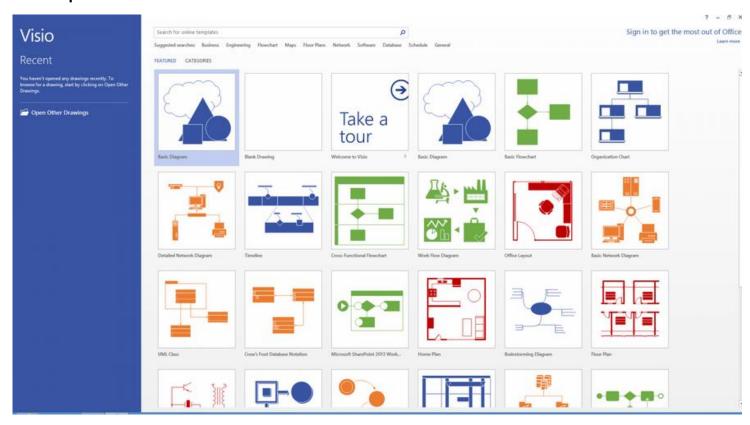
- Dia Diagram Editor
- Download: http://dia-installer.de/





APRENDIZAGEM DE FLUXOGRAMAS

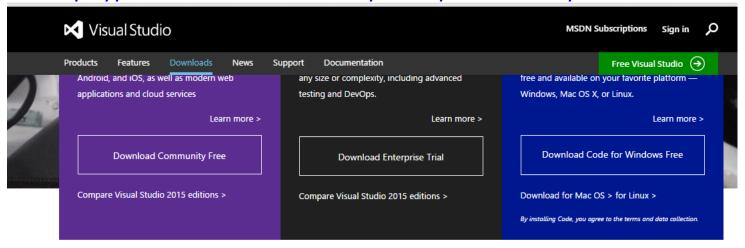
- Microsoft Visio 2013
- Download: disponível no SIN da ESEIG



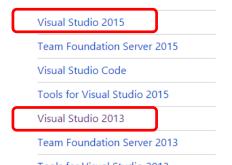


AMBIENTE DE DESENVOLVIMENTO INTEGRADO (IDE)

- Microsoft Visual C# Express 2013
- Download: https://www.visualstudio.com/en-us/downloads/



Visual Studio downloads



Visual Studio Community 2013 with Update 5

Visual Studio Community 2013 is a free, full-featured IDE with powerful coding productivity features, cross-platform mobile development tools for Windows, iOS and Android, and access to thousands of extensions. This edition of Visual Studio is available at no cost for non-enterprise application development. After installation, check out the Visual Studio Gallery. It provides quick access to tools, controls, and templates to help you get the most out of Visual Studio.

Note: If you already have Visual Studio Community 2013 (original release version) and run this download, only Update 5 is installed. If you don't have Visual Studio Community 2013 and run this download, both Visual Studio Community 2013 and Update 5 are installed. In either case, Visual Studio 2013 Language Packs (original release versions) can also be installed.





ALGUMA BIBLIOGRAFIA



• C# 6.0 com Visual Studio – Curso Completo, Henrique Loureiro



 Algoritmia e Estruturas de Dados - José Vasconcelos e Vidal Carvalho. Centro Atlântico.



C# 5.0 com Visual Studio 2012 – Curso Completo. Henrique Loureiro. FCA



Práticas de C# - Algoritmia e Programação Estruturada, Adelaide Carvalho,
 FCA



Bibliografia

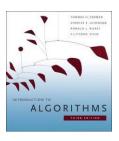
ALGUMA BIBLIOGRAFIA



• C e Algoritmos, carlos caldeira, Editoar Sílabo



 Algorithms in C, Parts 1-5 (Bundle): Fundamentals, Data Structures, Sorting, Searching, and Graph Algorithms, <u>Robert Sedgewick</u>



Introduction to Algorithms, third edition, Thomas H. Cormen, Charles E. Leiserson, Ronald L. Rivest and Clifford Stein, MIT Press.