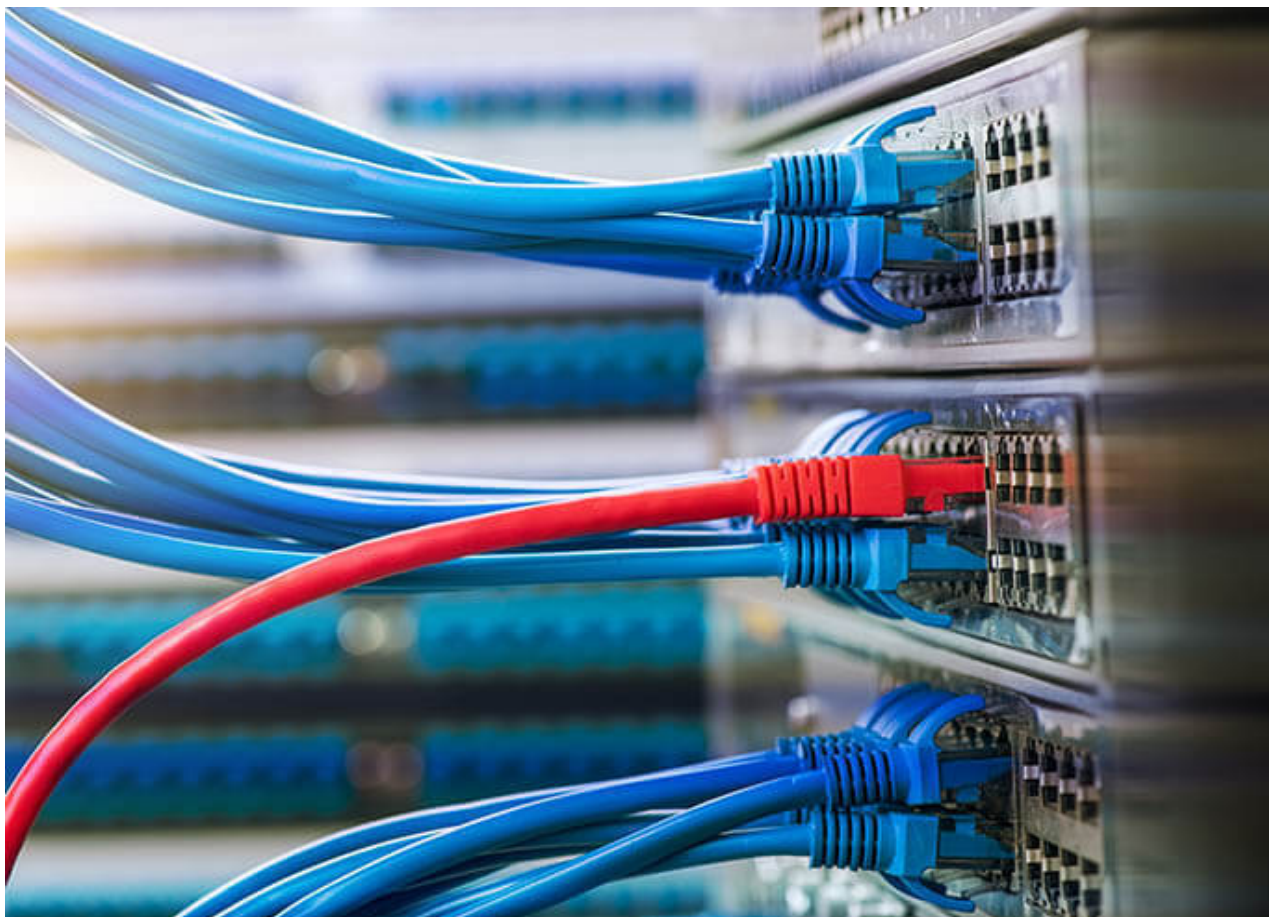


Основы компьютерных сетей. Тема №6. Понятие VLAN, Trunk и протоколы VTP и DTP

 habr.com/ru/articles/319080

Денис

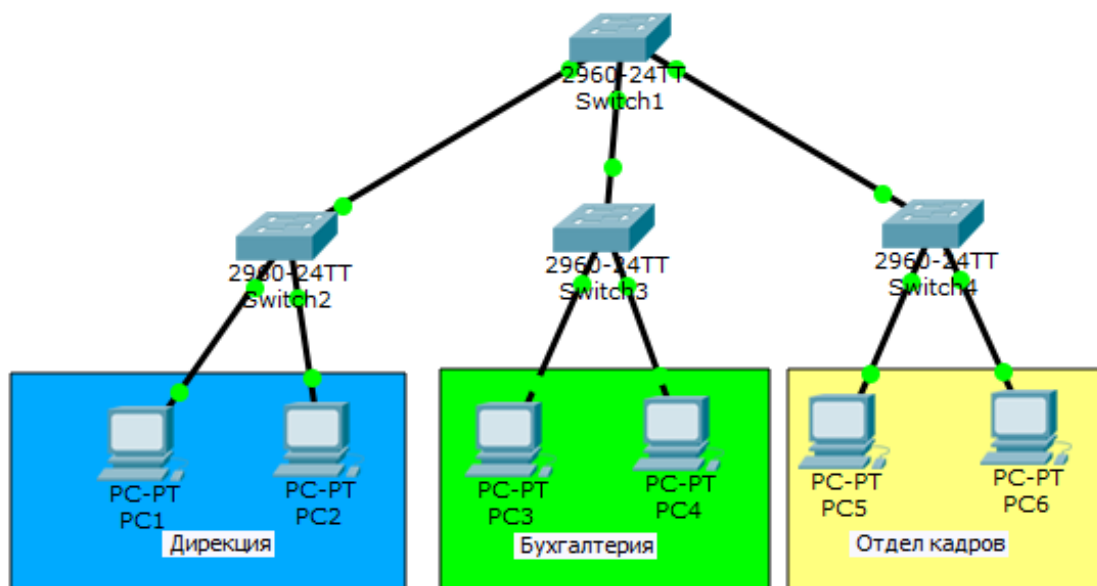
1 февраля 2017 г.



Всех с наступившим новым годом! Продолжаем разговор о сетях и сегодня затронем такую важную тему в мире коммутации, как VLAN. Посмотрим, что он из себя представляет и как с ним работать. А также разберем работающие с ним протоколы VTP и DTP.

Содержание

В предыдущих статьях мы уже работали с многими сетевыми устройствами, поняли, чем они друг от друга отличаются и рассмотрели из чего состоят кадры, пакеты и прочие PDU. В принципе с этими знаниями можно организовать простейшую локальную сеть и работать в ней. Но мир не стоит на месте. Появляется все больше устройств, которые нагружают сеть или что еще хуже — создают угрозу в безопасности. А, как правило, «опасность» появляется раньше «безопасности». Сейчас я на самом простом примере покажу это.

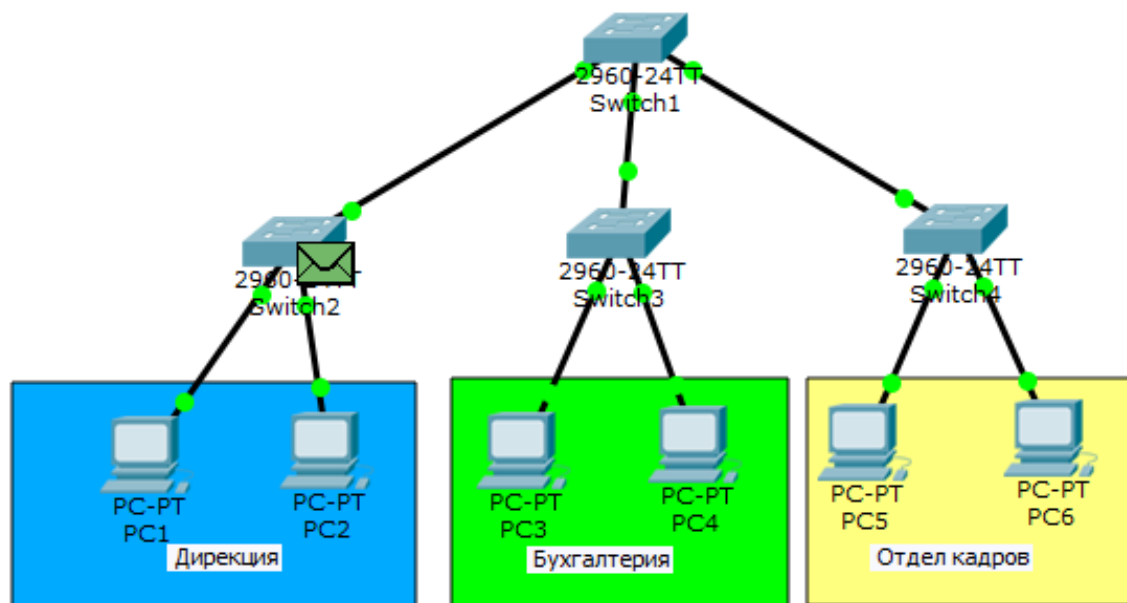
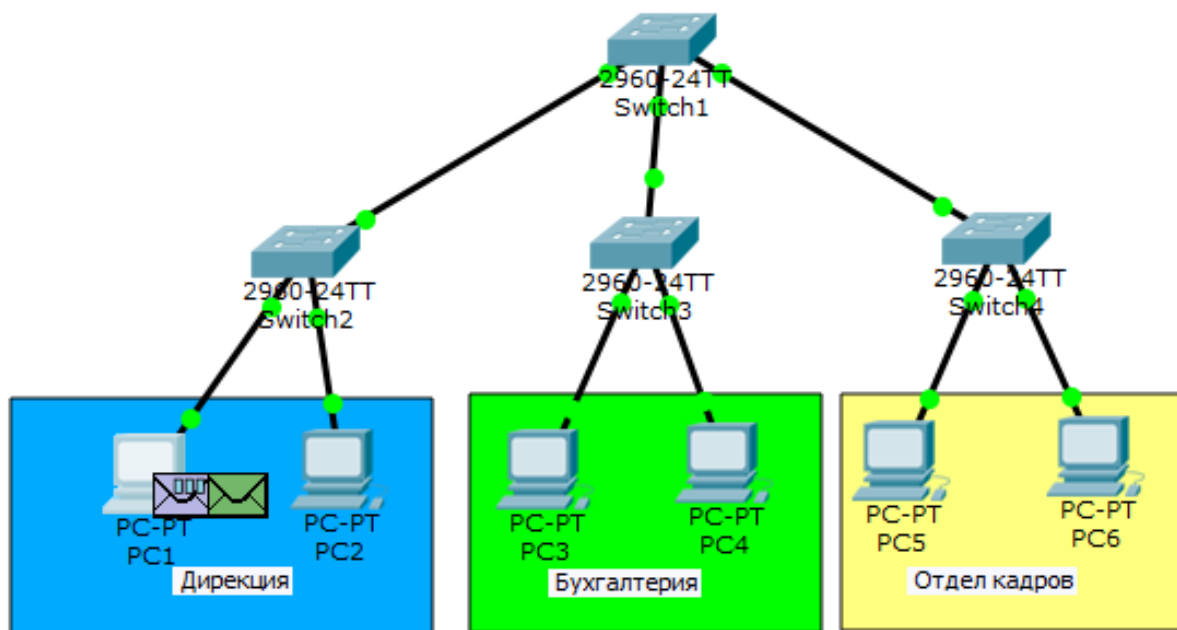


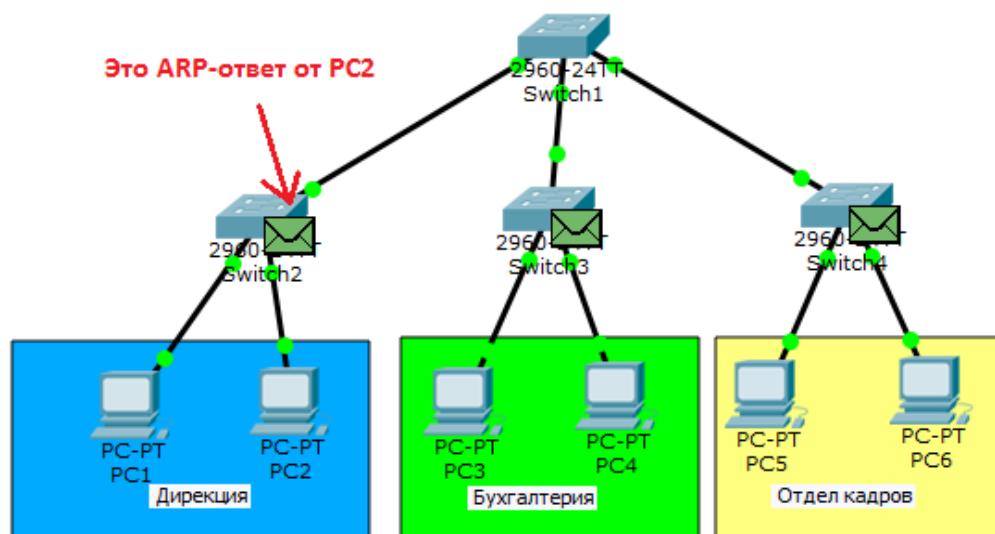
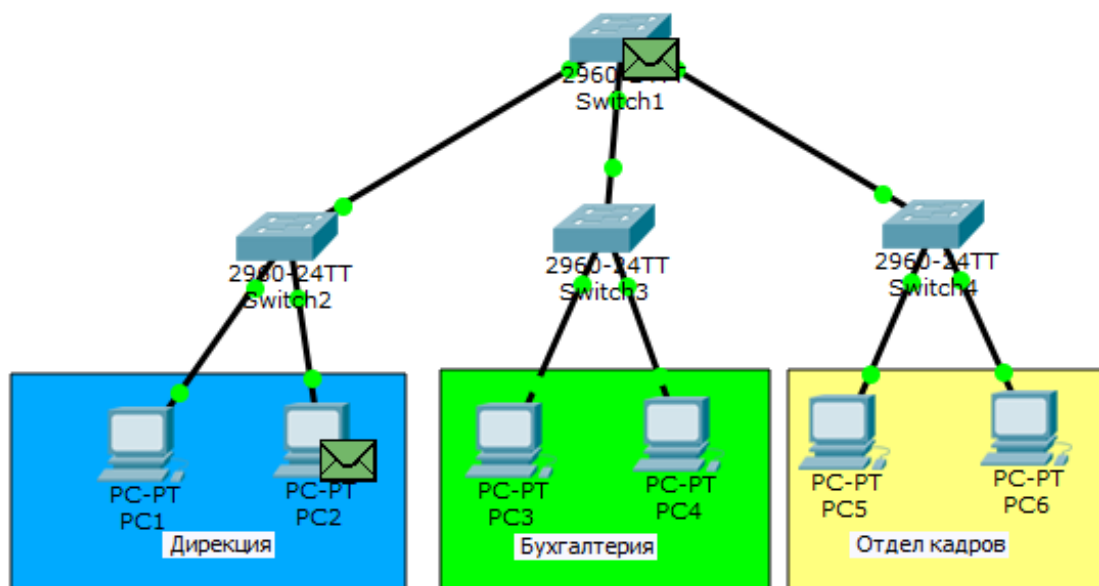
Мы пока не будем затрагивать маршрутизаторы и разные подсети. Допустим все узлы находятся в одной подсети.

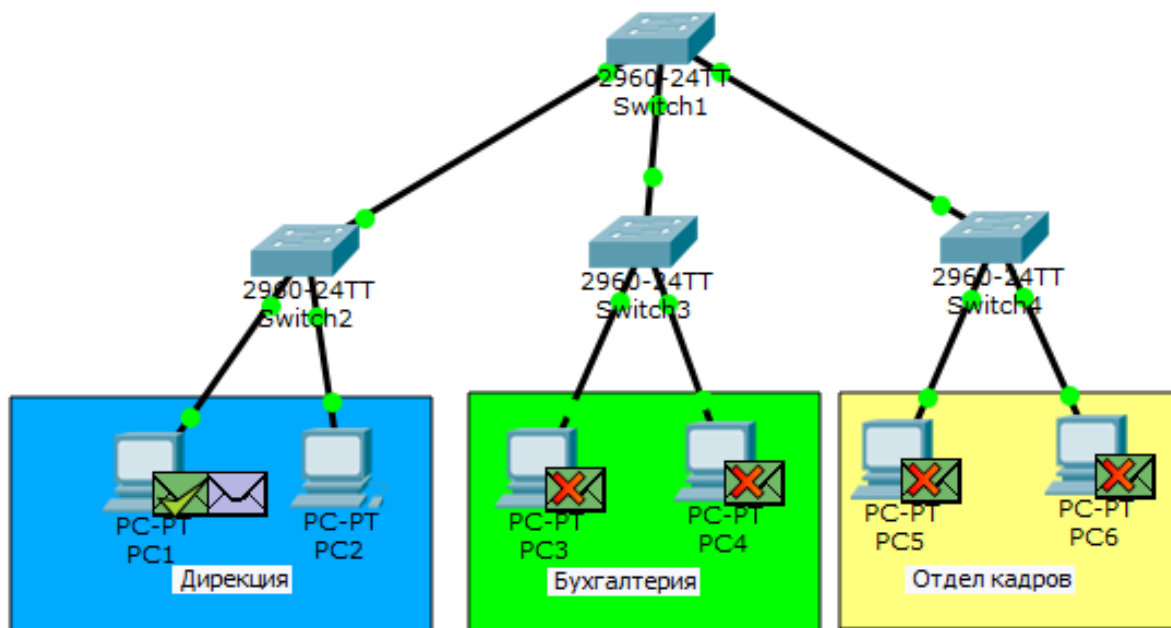
Сразу приведу список IP-адресов:

1. PC1 – 192.168.1.2/24
2. PC2 – 192.168.1.3/24
3. PC3 – 192.168.1.4/24
4. PC4 – 192.168.1.5/24
5. PC5 – 192.168.1.6/24
6. PC6 – 192.168.1.7/24

У нас 3 отдела: дирекция, бухгалтерия, отдел кадров. У каждого отдела свой коммутатор и соединены они через центральный верхний. И вот PC1 отправляет ping на компьютер PC2.







Кто хочет увидеть это в виде анимации, открывайте спойлер (там показан ping от PC1 до PC5).

Работа сети в одном широковещательном домене

Красиво да? Мы в прошлых статьях уже не раз говорили о работе протокола ARP, но это было еще в прошлом году, поэтому вкратце объясню. Так как PC1 не знает MAC-адрес (или адрес канального уровня) PC2, то он отправляет в разведку ARP, чтобы тот ему сообщил. Он приходит на коммутатор, откуда ретранслируется на все активные порты, то есть к PC2 и на центральный коммутатор. Из центрального коммутатора вылетит на соседние коммутаторы и так далее, пока не дойдет до всех. Вот такой не маленький трафик вызвало одно ARP-сообщение. Его получили все участники сети. Большой и не нужный трафик — это первая проблема. Вторая проблема — это безопасность. Думаю, заметили, что сообщение дошло даже до бухгалтерии, компьютеры которой вообще не участвовали в этом. Любой злоумышленник, подключившись к любому из коммутаторов, будет иметь доступ ко всей сети. В принципе сети раньше так и работали. Компьютеры находились в одной канальной среде и разделялись только при помощи маршрутизаторов. Но время шло и нужно было решать эту проблему на канальном уровне. Cisco, как пионер, придумала свой протокол, который тегировал кадры и определял принадлежность к определенной канальной среде. Назывался он **ISL (Inter-Switch Link)**. Идея эта понравилась всем и IEEE решили разработать аналогичный открытый стандарт. Стандарт получил название **802.1q**. Получил он огромное распространение и Cisco решила тоже перейти на него. И вот как раз технология VLAN основывается на работе протокола 802.1q. Давайте уже начнем говорить про нее.

В 3-ей части я показал, как выглядит ethernet-кадр. Посмотрите на него и освежите в памяти. Вот так выглядит не тегированный кадр.

Ethernet-кадр					
8 байт	6 байт	6 байт	2 байта	46-1500 байт	4 байта
Преамбула	MAC-адрес получателя	MAC-адрес источника	Тип(длина)	SNAP/LLC и данные	FCS(Frame Check Sequence)-контроль суммы

Теперь взглянем на тегированный.

Кадр 802.1Q						
8 байт	6 байт	6 байт	4 байта	2 байта	46-1500 байт	4 байта
Преамбула	MAC-адрес получателя	MAC-адрес отправителя	Тег	Тип (Длина)	SNAP/LLC и данные	FCS

2 байта	3 бита	1 бит	12 бит
TPID (Tag Protocol ID)	PCP (Priority Cod Point)	CFI (Canonical Format Indicator)	VID (VLAN ID)

Как видим, отличие в том, что появляется некий **Тег**. Это то, что нам и интересно. Копнем глубже. Состоит он из 4-х частей.

- 1) **TPID (англ. Tag Protocol ID)** или **Идентификатор тегированного протокола** — состоит из 2-х байт и для VLAN всегда равен 0x8100.
- 2) **PCP (англ. Priority Code Point)** или **значение приоритета** — состоит из 3-х бит. Используется для приоритезации трафика. Крутые и бородатые сисадмины знают, как правильно им управлять и оперирует им, когда в сети гуляет разный трафик (голос, видео, данные и т.д.)
- 3) **CFI (англ. Canonical Format Indicator)** или **индикатор канонического формата** — простое поле, состоящее из одного бита. Если стоит 0, то это стандартный формат MAC-адреса.
- 4) **VID (англ. VLAN ID)** или **идентификатор VLAN** — состоит из 12 бит и показывает, в каком VLAN находится кадр.

Хочу заострить внимание на том, что тегирование кадров осуществляется между сетевыми устройствами (коммутаторы, маршрутизаторы и т.д.), а между конечным узлом (компьютер, ноутбук) и сетевым устройством кадры не тегированы. Поэтому порт сетевого устройства может находиться в 2-х состояниях: **access** или **trunk**.

- **Access port или порт доступа** — порт, находящийся в определенном VLAN и передающий не тегированные кадры. Как правило, это порт, смотрящий на пользовательское устройство.
- **Trunk port или магистральный порт** — порт, передающий тегированный трафик. Как правило, этот порт поднимается между сетевыми устройствами.

Сейчас я покажу это на практике. Открываю ту же лабу. Картинку повторять не буду, а сразу открою коммутатор и посмотрю, что у него с VLAN.

Набираю команду **show vlan**.

```
Switch#show vlan
```

VLAN Name	Status	Ports
1 default	active	Fa0/1, Fa0/2, Fa0/3, Fa0/4 Fa0/5, Fa0/6, Fa0/7, Fa0/8 Fa0/9, Fa0/10, Fa0/11, Fa0/12 Fa0/13, Fa0/14, Fa0/15, Fa0/16 Fa0/17, Fa0/18, Fa0/19, Fa0/20 Fa0/21, Fa0/22, Fa0/23, Fa0/24 Gig0/1, Gig0/2
1002 fddi-default	act/unsup	
1003 token-ring-default	act/unsup	
1004 fddinet-default	act/unsup	
1005 trnet-default	act/unsup	

VLAN	Type	SAID	MTU	Parent	RingNo	BridgeNo	Stp	BrdgMode	Trans1	Trans2
1	enet	100001	1500	-	-	-	-	-	0	0
1002	fddi	101002	1500	-	-	-	-	-	0	0
1003	tr	101003	1500	-	-	-	-	-	0	0
1004	fdnet	101004	1500	-	-	-	ieee	-	0	0
1005	trnet	101005	1500	-	-	-	ibm	-	0	0

```
Remote SPAN VLANs
```

Primary	Secondary	Type	Ports
---------	-----------	------	-------

Выстраиваются несколько таблиц. Нам по сути важна только самая первая. Теперь покажу как ее читать.

1 столбец — это номер VLAN. Здесь изначально присутствует номер 1 — это стандартный VLAN, который изначально есть на каждом коммутаторе. Он выполняет еще одну функцию, о которой чуть ниже напишу. Также присутствуют зарезервированные с 1002-1005. Это для других канальных сред, которые вряд ли сейчас используются. Удалить их тоже нельзя.

```
Switch(config)#no vlan 1005
Default VLAN 1005 may not be deleted.
```


При удалении Cisco выводит сообщение, что этот VLAN удалить нельзя. Поэтому живем и эти 4 VLANa не трогаем.

2 столбец — это имя VLAN. При создании VLAN, вы можете на свое усмотрение придумывать им осмысленные имена, чтобы потом их идентифицировать. Тут уже есть default, fddi-default, token-ring-default, fddinet-default, trnet-default.

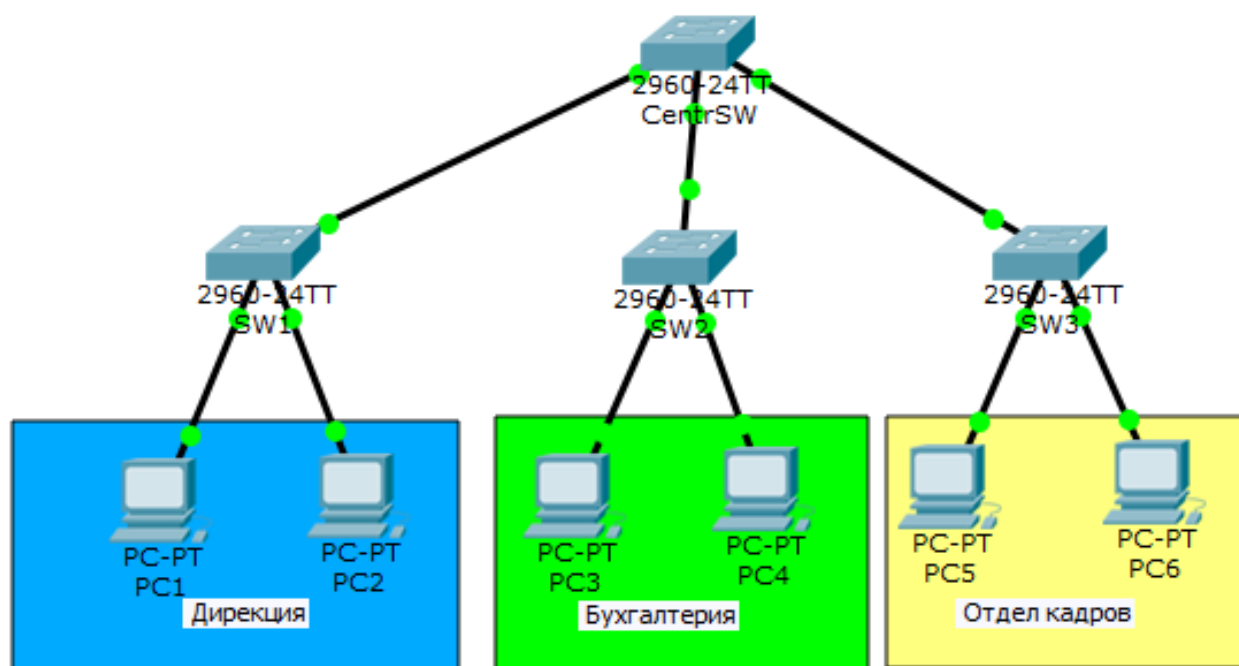
3 столбец — статус. Здесь показывается в каком состоянии находится VLAN. На данный момент VLAN 1 или default в состоянии active, а 4 следующих act/unsup (хоть и активные, но не поддерживаются).

4 столбец — порты. Здесь показано к каким VLAN-ам принадлежат порты. Сейчас, когда мы еще ничего не трогали, они находятся в default.

Приступаем к настройке коммутаторов. Правилом хорошего тона будет дать коммутаторам осмысленные имена. Чем и займемся. Привожу команду.

```
Switch(config)#hostname CentrSW  
CentrSW(config)#
```

Остальные настраиваются аналогично, поэтому покажу обновленную схему топологии.



Начнем настройку с коммутатора SW1. Для начала создадим VLAN на коммутаторе.

SW1(config)#vlan 2 - создаем VLAN 2 (VLAN 1 по умолчанию зарезервирован, поэтому берем следующий).

SW1(config-vlan)#name Dir-ya - попадаем в настройки VLAN и задаем ему имя.

VLAN создан. Теперь переходим к портам. Интерфейс FastEthernet0/1 смотрит на PC1, а FastEthernet0/2 на PC2. Как говорилось ранее, кадры между ними должны передаваться не тегированными, поэтому переведем их в состояние Access.

```
SW1(config)#interface fastEthernet 0/1 - переходим к настройке 1-ого порта.  
SW1(config-if)#switchport mode access - переводим порт в режим access.  
SW1(config-if)#switchport access vlan 2 - закрепляем за портом 2-ой VLAN.  
SW1(config)#interface fastEthernet 0/2 - переходим к настройке 2-ого порта.  
SW1(config-if)#switchport mode access - переводим порт в режим access.  
SW1(config-if)#switchport access vlan 2 - закрепляем за портом 2-ой VLAN.
```

Так как оба порта закрепляются под одинаковым VLAN-ом, то их еще можно было настроить группой.

```
SW1(config)#interface range fastEthernet 0/1-2 - то есть выбираем пул и далее  
настройка аналогичная.  
SW1(config-if-range)#switchport mode access  
SW1(config-if-range)#switchport access vlan 2
```

Настроили access порты. Теперь настроим trunk между SW1 и CentrSW.

```
SW1(config)#interface fastEthernet 0/24 - переходим к настройке 24-ого порта.  
SW1(config-if)#switchport mode trunk - переводим порт в режим trunk.  
%LINEPROTO-5-UPDOWN: Line protocol on Interface FastEthernet0/24, changed state to  
down  
%LINEPROTO-5-UPDOWN: Line protocol on Interface FastEthernet0/24, changed state to  
up
```

Сразу видим, что порт перенастроился. В принципе для работы этого достаточно. Но с точки зрения безопасности разрешать для передачи нужно только те VLAN, которые действительно нужны. Приступим.

```
SW1(config-if)#switchport trunk allowed vlan 2 - разрешаем передавать только 2-ой  
VLAN.
```

Без этой команды передаваться будут все имеющиеся VLAN. Посмотрим, как изменилась таблица командой **show vlan**.

VLAN	Name	Status	Ports
1	default	active	Fa0/3, Fa0/4, Fa0/5, Fa0/6 Fa0/7, Fa0/8, Fa0/9, Fa0/10 Fa0/11, Fa0/12, Fa0/13, Fa0/14 Fa0/15, Fa0/16, Fa0/17, Fa0/18 Fa0/19, Fa0/20, Fa0/21, Fa0/22 Fa0/23, Gig0/1, Gig0/2
2	Dir-ya	active	Fa0/1, Fa0/2
1002	fddi-default	act/unsup	
1003	token-ring-default	act/unsup	
1004	fddinet-default	act/unsup	
1005	trnet-default	act/unsup	

VLAN	Type	SAID	MTU	Parent	RingNo	BridgeNo	Stp	BrdgMode	Trans1	Trans2
1	enet	1000001	1500	-	-	-	-	-	0	0
2	enet	1000002	1500	-	-	-	-	-	0	0
1002	fddi	1010002	1500	-	-	-	-	-	0	0
1003	tr	1010003	1500	-	-	-	-	-	0	0
1004	fdnet	1010004	1500	-	-	-	ieee	-	0	0
1005	trnet	1010005	1500	-	-	-	ibm	-	0	0

Remote SPAN VLANs

Primary	Secondary	Type	Ports
---------	-----------	------	-------

Появился 2-ой VLAN с именем Dir-ya и видим принадлежащие ему порты fa0/1 и fa0/2.

Чтобы вывести только верхнюю таблицу, можно воспользоваться командой **show vlan brief**.

```
SW1#show vlan brief
```

VLAN	Name	Status	Ports
1	default	active	Fa0/3, Fa0/4, Fa0/5, Fa0/6 Fa0/7, Fa0/8, Fa0/9, Fa0/10 Fa0/11, Fa0/12, Fa0/13, Fa0/14 Fa0/15, Fa0/16, Fa0/17, Fa0/18 Fa0/19, Fa0/20, Fa0/21, Fa0/22 Fa0/23, Gig0/1, Gig0/2
2	Dir-ya	active	Fa0/1, Fa0/2
1002	fddi-default	active	
1003	token-ring-default	active	
1004	fddinet-default	active	
1005	trnet-default	active	

Можно еще укоротить вывод, если указать определенный ID VLANa.

```
SW1#show vlan id 2
```

VLAN Name		Status	Ports							
2	Dir-ya	active	Fa0/1, Fa0/2							
VLAN	Type	SAID	MTU	Parent	RingNo	BridgeNo	Stp	BrdgMode	Trans1	Trans2
2	enet	100002	1500	-	-	-	-	-	0	0

Или его имя.

```
SW1#show vlan name Dir-ya
```

VLAN Name		Status	Ports							
2	Dir-ya	active	Fa0/1, Fa0/2							
VLAN	Type	SAID	MTU	Parent	RingNo	BridgeNo	Stp	BrdgMode	Trans1	Trans2
2	enet	100002	1500	-	-	-	-	-	0	0

Вся информация о VLAN хранится в flash памяти в файле vlan.dat.

```
SW1#show flash:
```

```
Directory of flash:/
```

1	-rw-	4414921	<no date>	c2960-lanbase-mz.122-25.FX.bin
6	-rw-	1196	<no date>	config.text
5	-rw-	616	<no date>	vlan.dat

```
64016384 bytes total (59599651 bytes free)
```

Как вы заметили, ни в одной из команд, нет информации о trunk. Ее можно посмотреть другой командой **show interfaces trunk**.

```
SW1#show interfaces trunk
```

Port	Mode	Encapsulation	Status	Native vlan
Fa0/24	on	802.1q	trunking	1

Port	Vlans allowed on trunk
Fa0/24	2

Port	Vlans allowed and active in management domain
Fa0/24	2

Port	Vlans in spanning tree forwarding state and not pruned
Fa0/24	2

Здесь есть информация и о trunk портах, и о том какие VLAN они передают. Еще тут есть столбец **Native vlan**. Это как раз тот трафик, который не должен тегироваться. Если на коммутатор приходит не тегированный кадр, то он автоматически

причисляется к Native Vlan (по умолчанию и в нашем случае это VLAN 1). Native VLAN можно, а многие говорят, что нужно менять в целях безопасности. Для этого в режиме настройки транкового порта нужно применить команду — **switchport trunk native vlan X**, где **X** — номер присваиваемого VLAN. В этой топологии мы менять не будем, но знать, как это делать полезно.

Осталось настроить остальные устройства.

CentrSW:

Центральный коммутатор является связующим звеном, а значит он должен знать обо всех VLAN-ах. Поэтому сначала создаем их, а потом переводим все интерфейсы в транковый режим.

```
CentrSW(config)#vlan 2
CentrSW(config-vlan)# name Dir-ya
CentrSW(config)#vlan 3
CentrSW(config-vlan)# name buhgalter
CentrSW(config)#vlan 4
CentrSW(config-vlan)# name otdel-kadrov
CentrSW(config)#interface range fastEthernet 0/1-3
CentrSW(config-if-range)#switchport mode trunk
```

Не забываем сохранять конфиг. Команда **copy running-config startup-config**.

SW2:

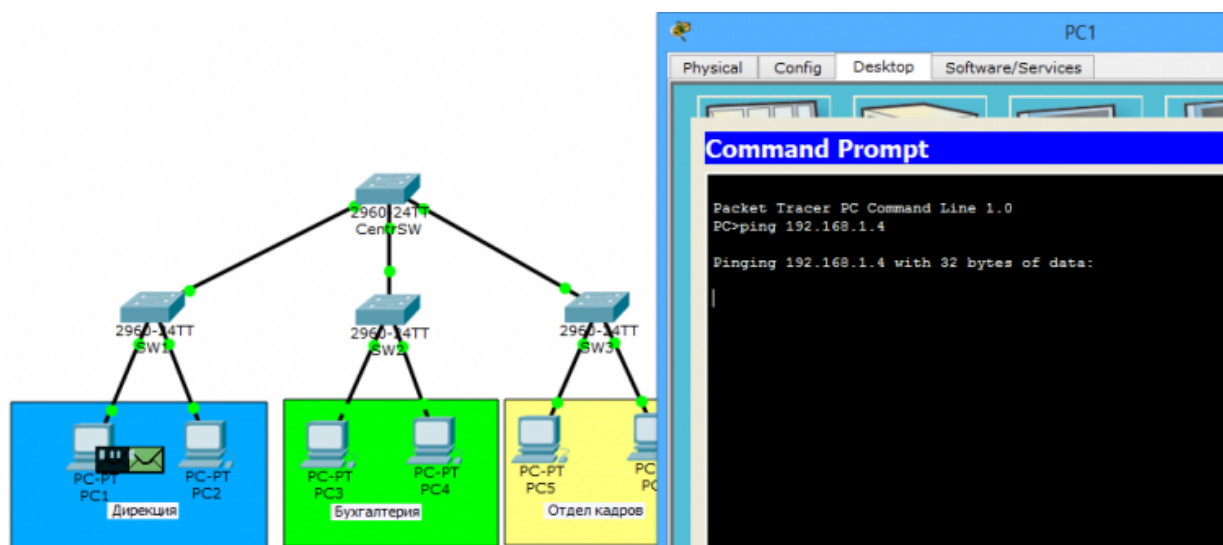
```
SW2(config)#vlan 3
SW2(config-vlan)#name buhgalter
SW2(config)#interface range fastEthernet 0/1-2
SW2(config-if-range)#switchport mode access
SW2(config-if-range)#switchport access vlan 3
SW2(config)#interface fastEthernet 0/24
SW2(config-if)#switchport mode trunk
SW2(config-if)#switchport trunk allowed vlan 3
```

SW3:

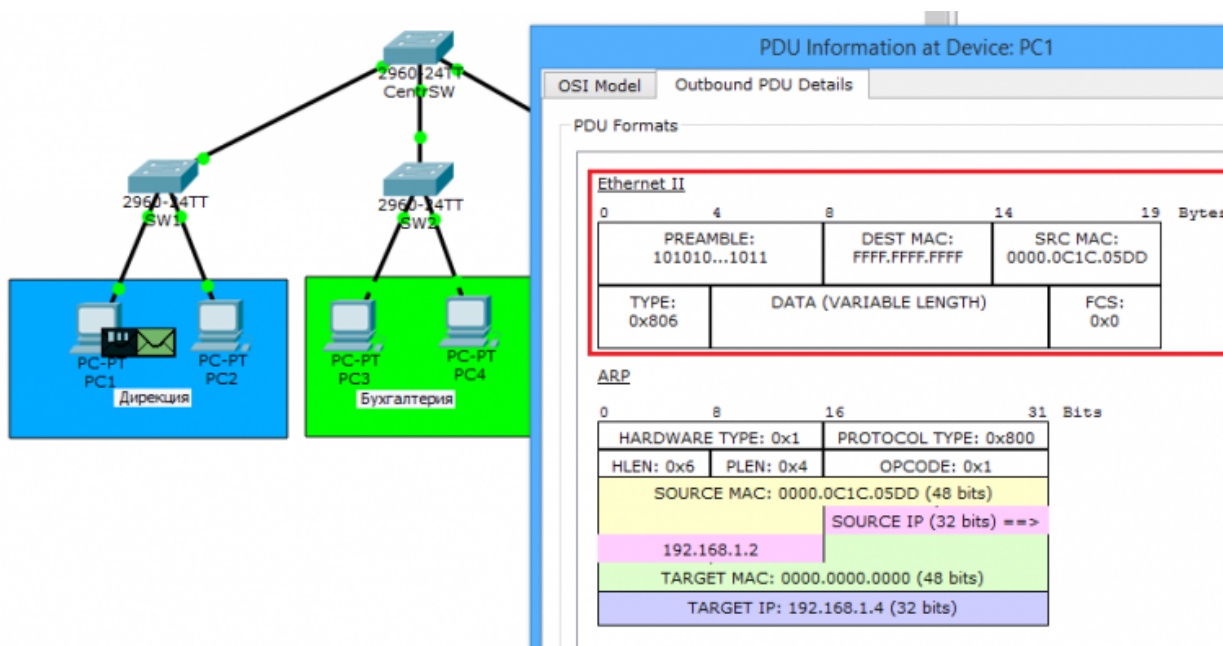
```
SW3(config)#vlan 4
SW3(config-vlan)#name otdel kadrov
SW3(config)#interface range fastEthernet 0/1-2
SW3(config-if-range)#switchport mode access
SW3(config-if-range)#switchport access vlan 4
SW3(config)#interface fastEthernet 0/24
SW3(config-if)#switchport mode trunk
SW3(config-if)#switchport trunk allowed vlan 4
```

Обратите внимание на то, что мы подняли и настроили VLAN, но адресацию узлов оставили такой же. То есть, фактически все узлы в одной подсети, но разделены VLAN-ами. Так делать нельзя. Каждому VLAN надо выделять отдельную подсеть. Я

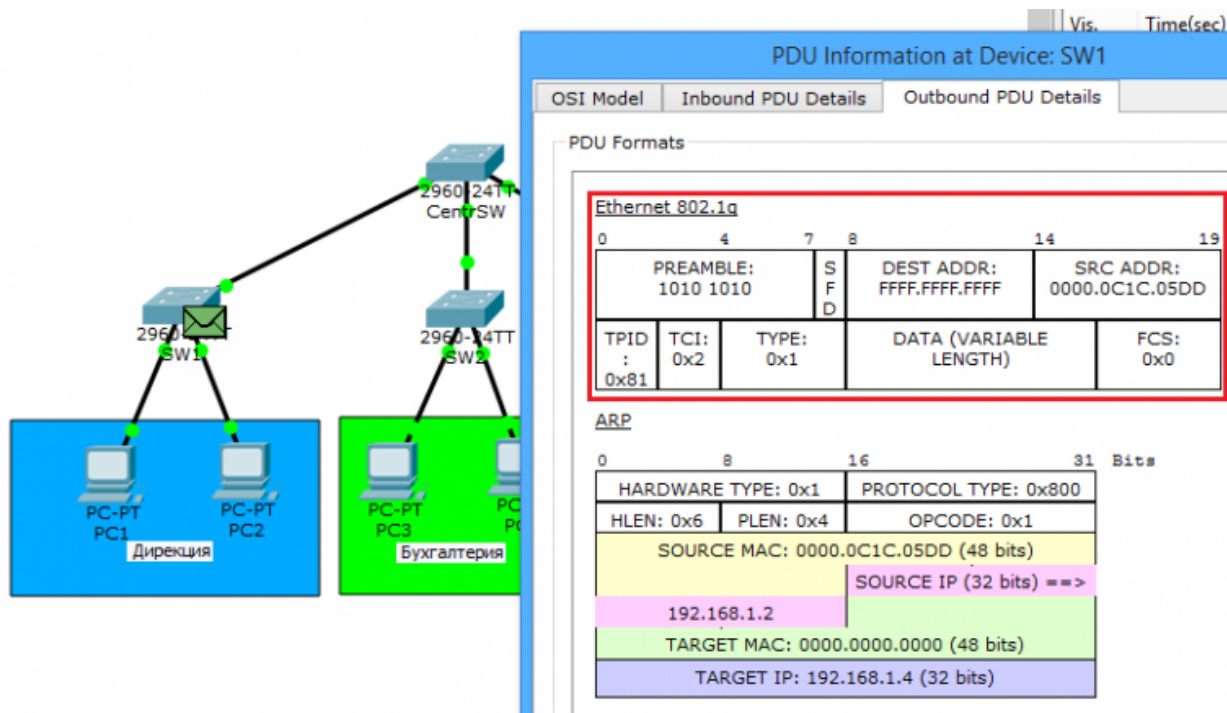
это сделал исключительно в учебных целях. Если бы каждый отдел сидел в своей подсети, то они бы априори были ограничены, так как коммутатор не умеет маршрутизировать трафик из одной подсети в другую (плюс это уже ограничение на сетевом уровне). А нам нужно ограничить отделы на канальном уровне. Снова отправляю ping с PC1 к PC3.



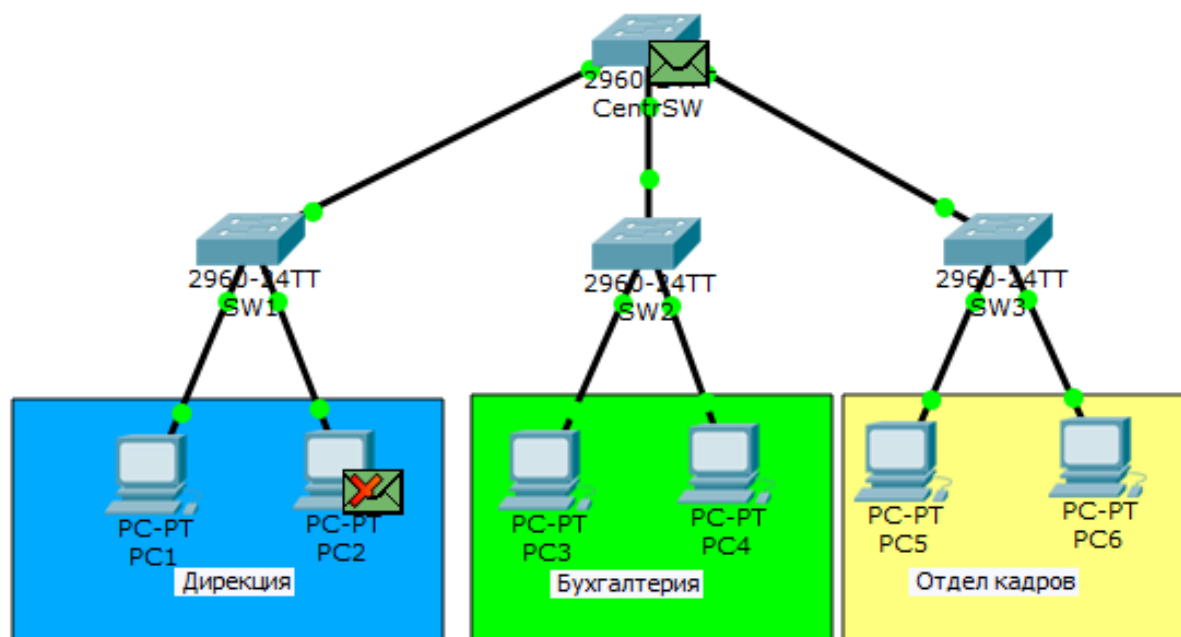
Идет в ход ARP, который нам и нужен сейчас. Откроем его.



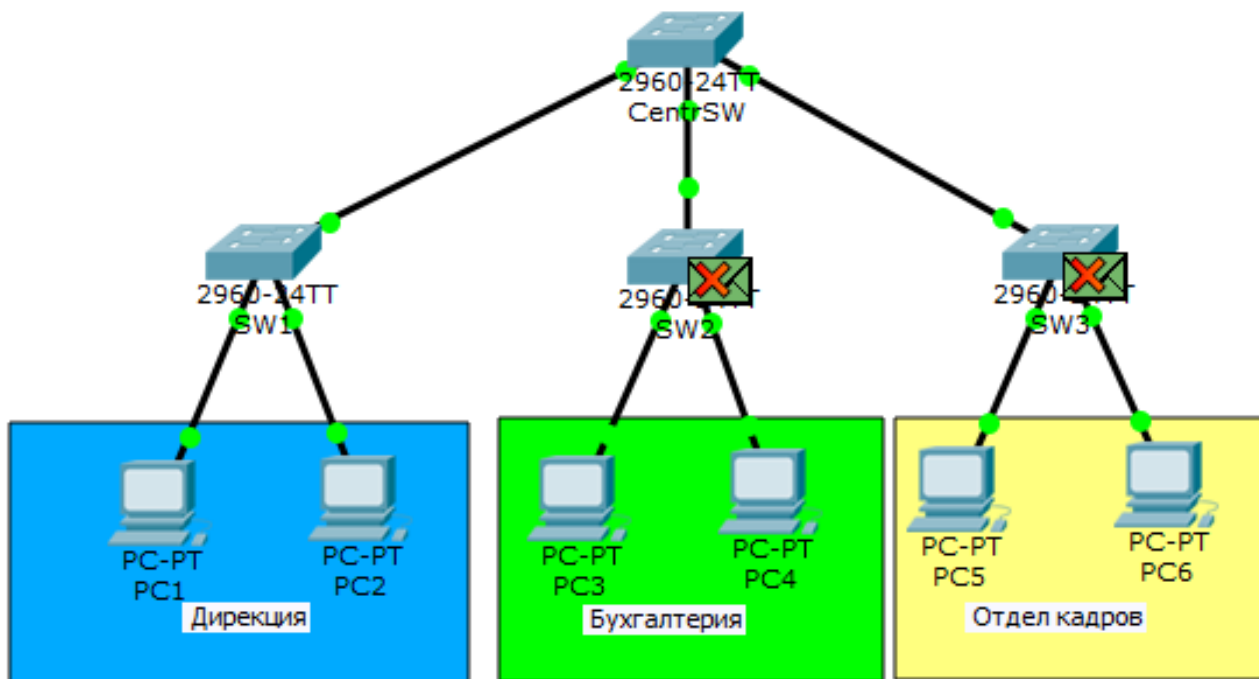
Пока что ничего нового. ARP инкапсулирован в ethernet.



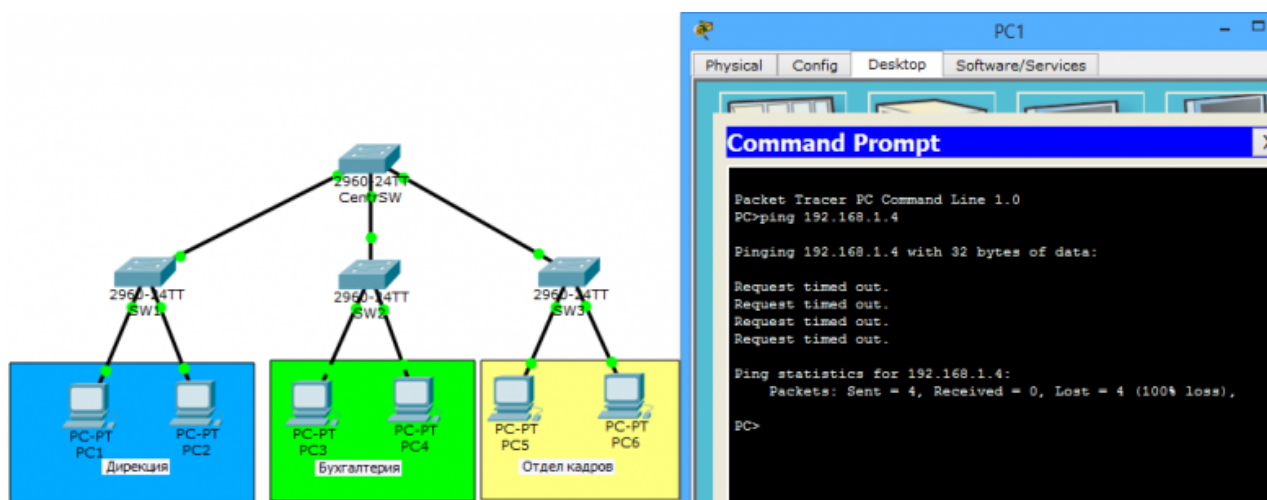
Кадр прилетает на коммутатор и тегируется. Теперь там не обычный ethernet, а 802.1q. Добавились поля, о которых я писал ранее. Это **TPID**, который равен 8100 и показывающий, что это 802.1q. И **TCI**, которое объединяет 3 поля **PCP**, **CFI** и **VID**. Число, которое в этом поле — это номер VLAN. Двигаемся дальше.



После тега он отправляет кадр на PC2 (т.к. он в том же VLAN) и на центральный коммутатор по транковому порту.



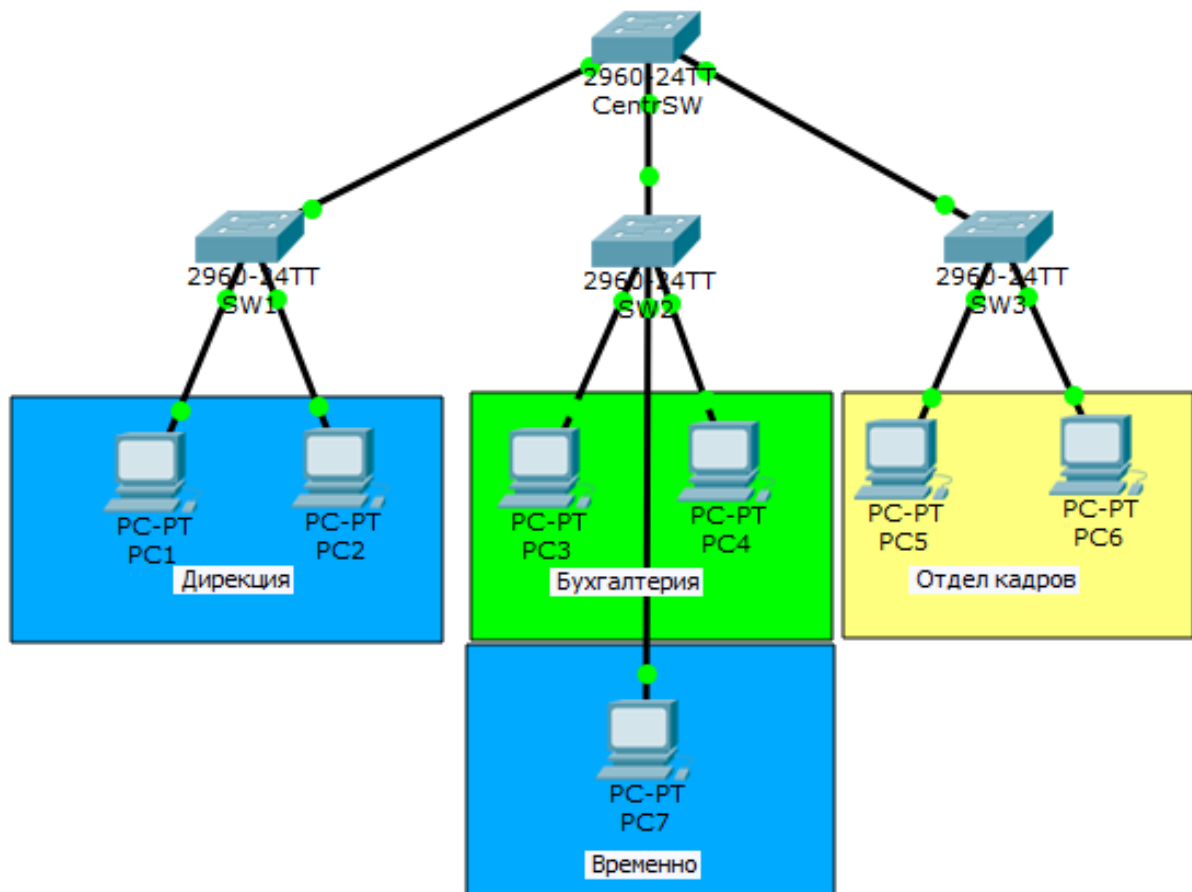
Так как жестко не было прописано какие типы VLAN пропускать по каким портам, то он отправит на оба коммутатора. И вот здесь коммутаторы, увидев номер VLAN, понимают, что устройств с таким VLAN-ом у них нет и смело его отбрасывают.



PC1 ожидает ответ, который так и не приходит. Можно под спойлером посмотреть в виде анимации.

Анимация

Теперь следующая ситуация. В состав дирекции нанимают еще одного человека, но в кабинете дирекции нет места и на время просят разместить человека в отделе бухгалтерии. Решаем эту проблему.



Подключили компьютер к порту FastEthernet 0/3 коммутатора и присвою IP-адрес 192.168.1.8/24.

Теперь настрою коммутатор **SW2**. Так как компьютер должен находиться во 2-ом VLAN, о котором коммутатор не знает, то создам его на коммутаторе.

```
SW2(config)#vlan 2
SW2(config-vlan)#name Dir-ya
```

Дальше настраиваем порт FastEthernet 0/3, который смотрит на PC7.

```
SW2(config)#interface fastEthernet 0/3
SW2(config-if)#switchport mode access
SW2(config-if)#switchport access vlan 2
```

И последнее — настроить транковый порт.

```
SW2(config)#interface fastEthernet 0/24
SW2(config-if)#switchport trunk allowed vlan add 2 - обратите внимание на эту команду.
```

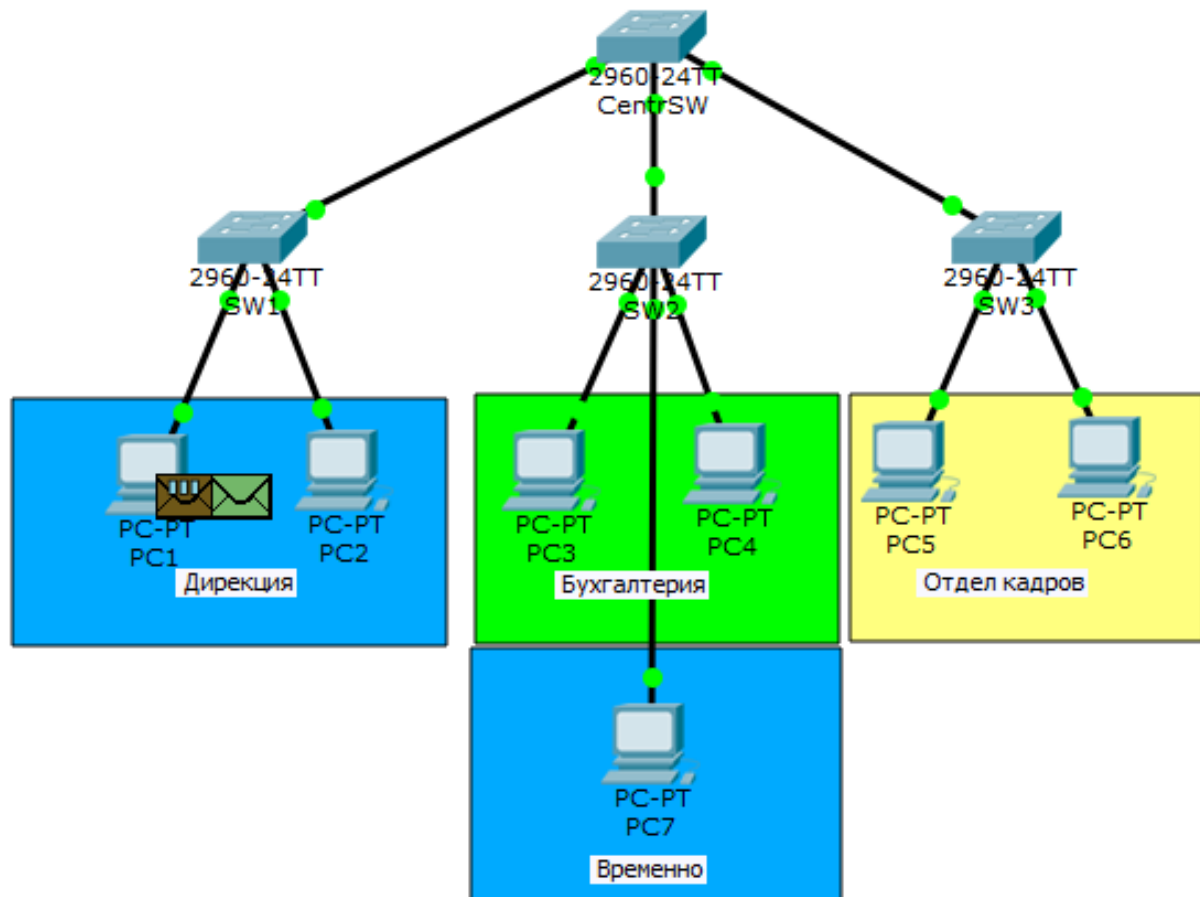
А именно на ключевое слово "add". Если не дописать это слово, то вы сотрете все остальные разрешенные к передаче VLAN на этом порту.

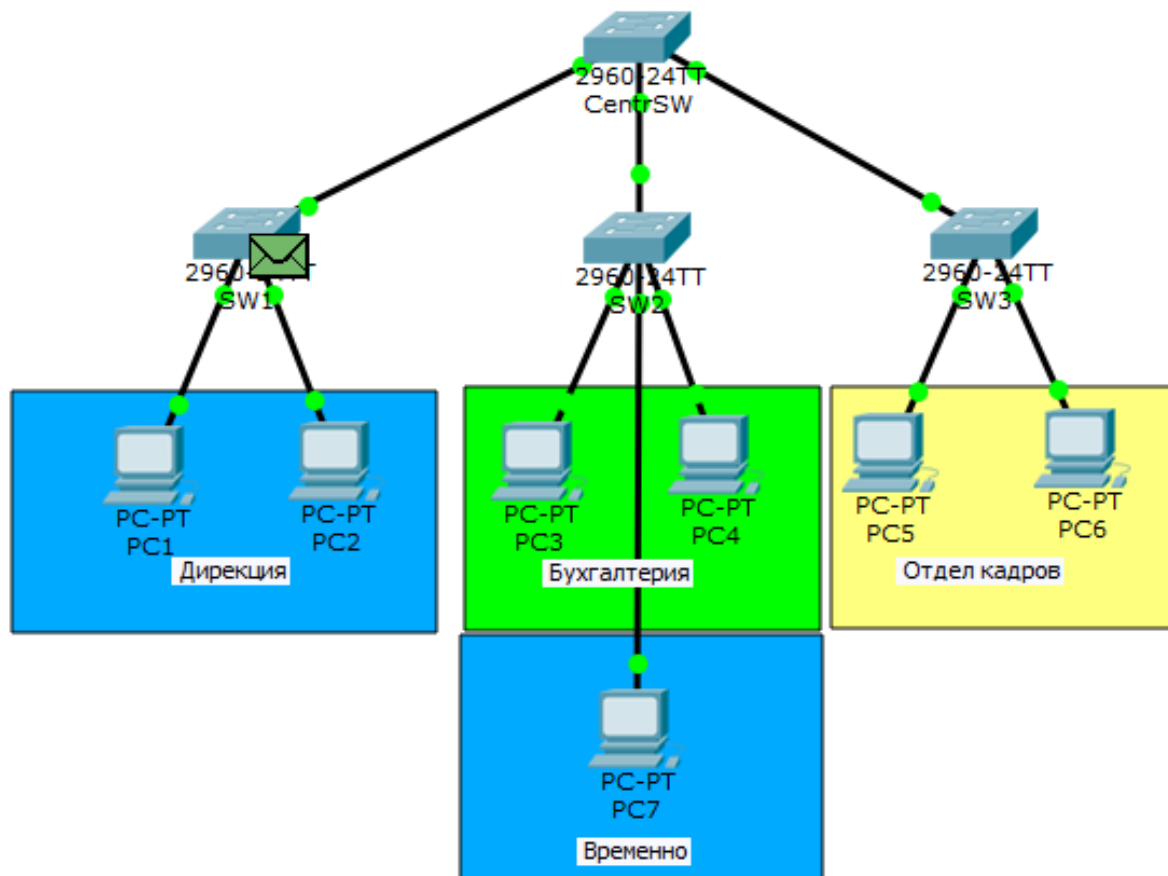
Поэтому если у вас уже был поднят транк на порту и передавались другие VLAN, то добавлять надо именно так.

Чтобы кадры ходили красиво, подкорректирую центральный коммутатор **CentrSW**.

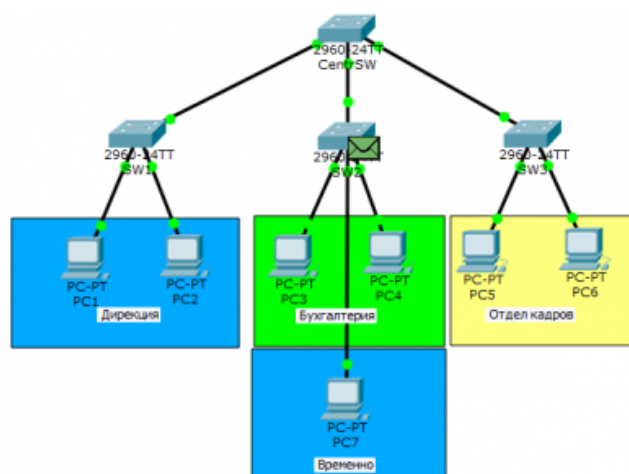
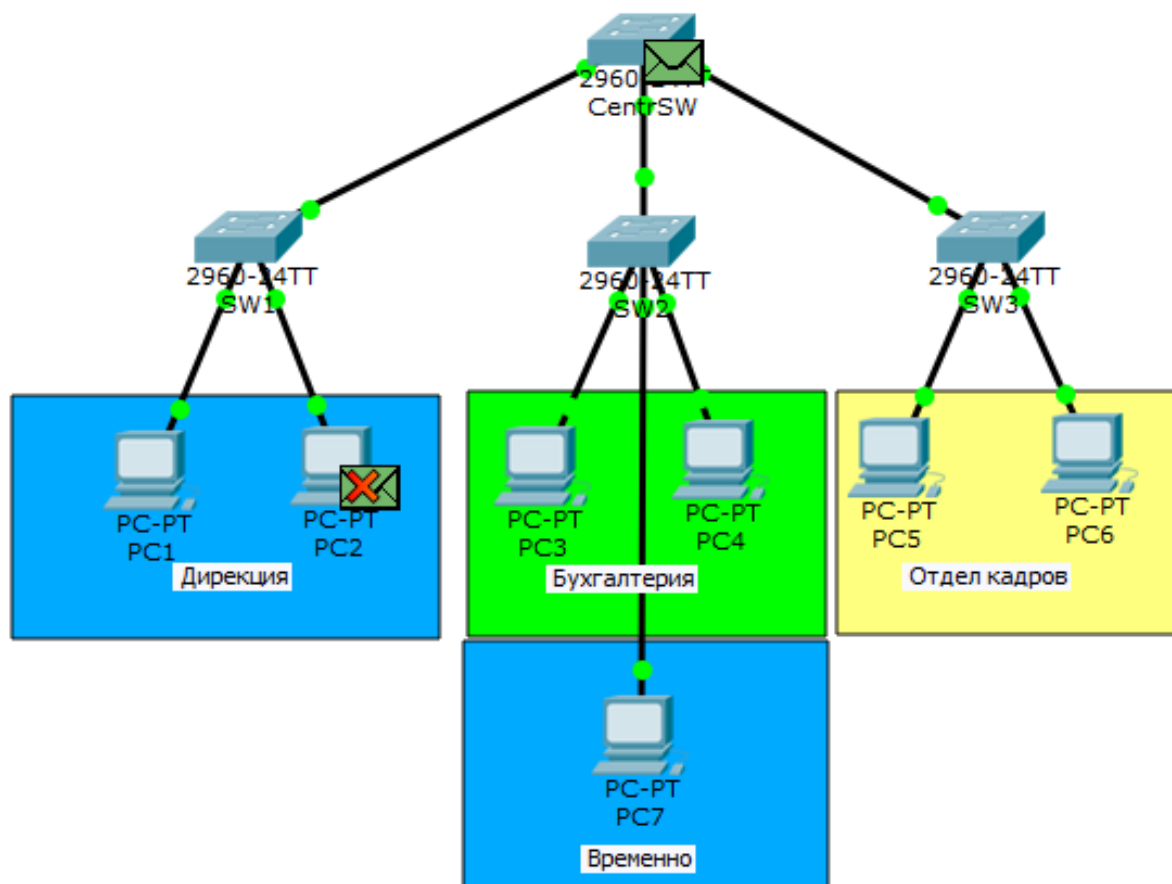
```
CentrSW(config)#interface fastEthernet 0/1
CentrSW(config-if)#switchport trunk allowed vlan 2
CentrSW(config)#interface fastEthernet 0/2
CentrSW(config-if)#switchport trunk allowed vlan 2,3
CentrSW(config)#interface fastEthernet 0/3
CentrSW(config-if)#switchport trunk allowed vlan 4
```

Время проверки. Отправляю ping с PC1 на PC7.





Пока что весь путь аналогичен предыдущему. Но вот с этого момента (с картинки ниже) центральный коммутатор примет другое решение. Он получает кадр и видит, что тот протегирован 2-ым VLAN-ом. Значит отправлять его надо только туда, где это разрешено, то есть на порт fa0/2.



PDU Information at Device: SW2

OSI Model Inbound PDU Details Outbound PDU Details

PDU Formats

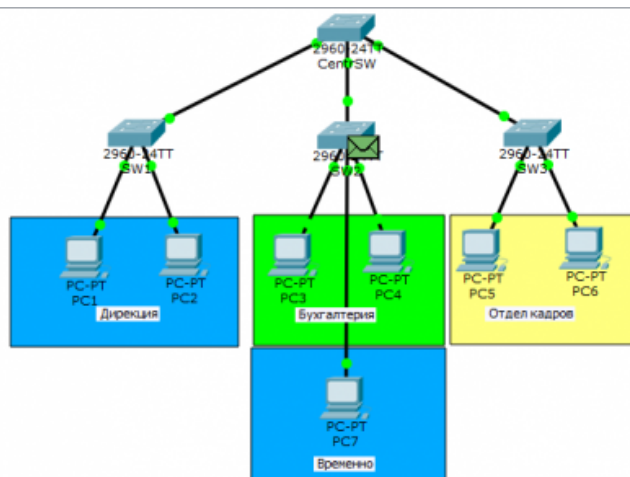
Ethernet_802.1q

PREAMBLE: 1010 1010		S F D	DEST ADDR: FFFF.FFFF.FFFF	SRC ADDR: 0000.0C1C.05DD
TPID: 0x81	TCI: 0x2	TYPE: 0x1	DATA (VARIABLE LENGTH)	FCS: 0x0

ARP

HARDWARE TYPE: 0x1		PROTOCOL TYPE: 0x800	
HLEN: 0x6	PLEN: 0x4	OPCODE: 0x1	
SOURCE MAC: 0000.0C1C.05DD (48 bits)		SOURCE IP (32 bits) ==>	
192.168.1.2			
TARGET MAC: 0000.0000.0000 (48 bits)			
TARGET IP: 192.168.1.8 (32 bits)			

И вот он приходит на SW2. Открываем и видим, что он еще тегированный. Но следующим узлом стоит компьютер и тег надо снимать. Нажимаем на «Outbound PDU Details», чтобы посмотреть в каком виде кадр вылетит из коммутатора.



PDU Information at Device: SW2

OSI Model Inbound PDU Details Outbound PDU Details

PDU Formats

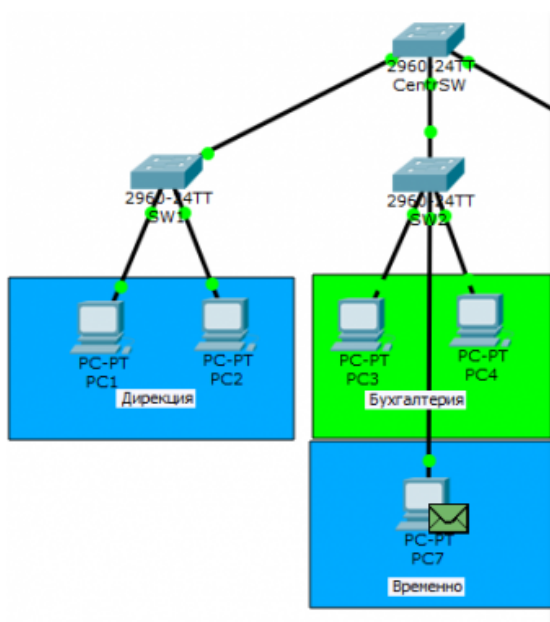
Ethernet II

0	4	8	14	19
PREAMBLE: 101010...1011		DEST MAC: FFFF.FFFF.FFFF		SRC MAC: 0000.0C1C.05DD
TYPE: 0x806		DATA (VARIABLE LENGTH)		FCS: 0x0

ARP

0	8	16	31
HARDWARE TYPE: 0x1		PROTOCOL TYPE: 0x800	
HLEN: 0x6		PLEN: 0x4	
OPCODE: 0x1			
SOURCE MAC: 0000.0C1C.05DD (48 bits)		SOURCE IP (32 bits) ==>	
192.168.1.2			
TARGET MAC: 0000.0000.0000 (48 bits)			
TARGET IP: 192.168.1.8 (32 bits)			

И действительно. Коммутатор отправит кадр в «чистом» виде, то есть без тегов.



PDU Information at Device: PC7

OSI Model Inbound PDU Details Outbound PDU Details

PDU Formats

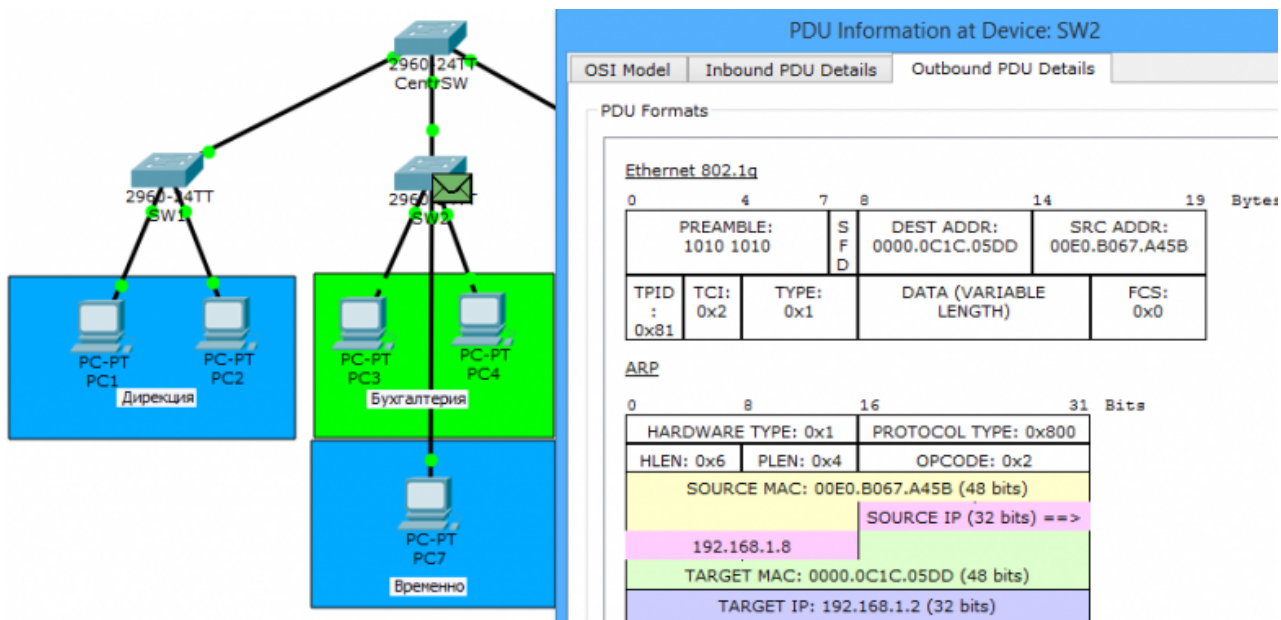
Ethernet II

0	4	8	14	19
PREAMBLE: 101010...1011		DEST MAC: FFFF.FFFF.FFFF		SRC MAC: 0000.0C1C.05DD
TYPE: 0x806		DATA (VARIABLE LENGTH)		FCS: 0x0

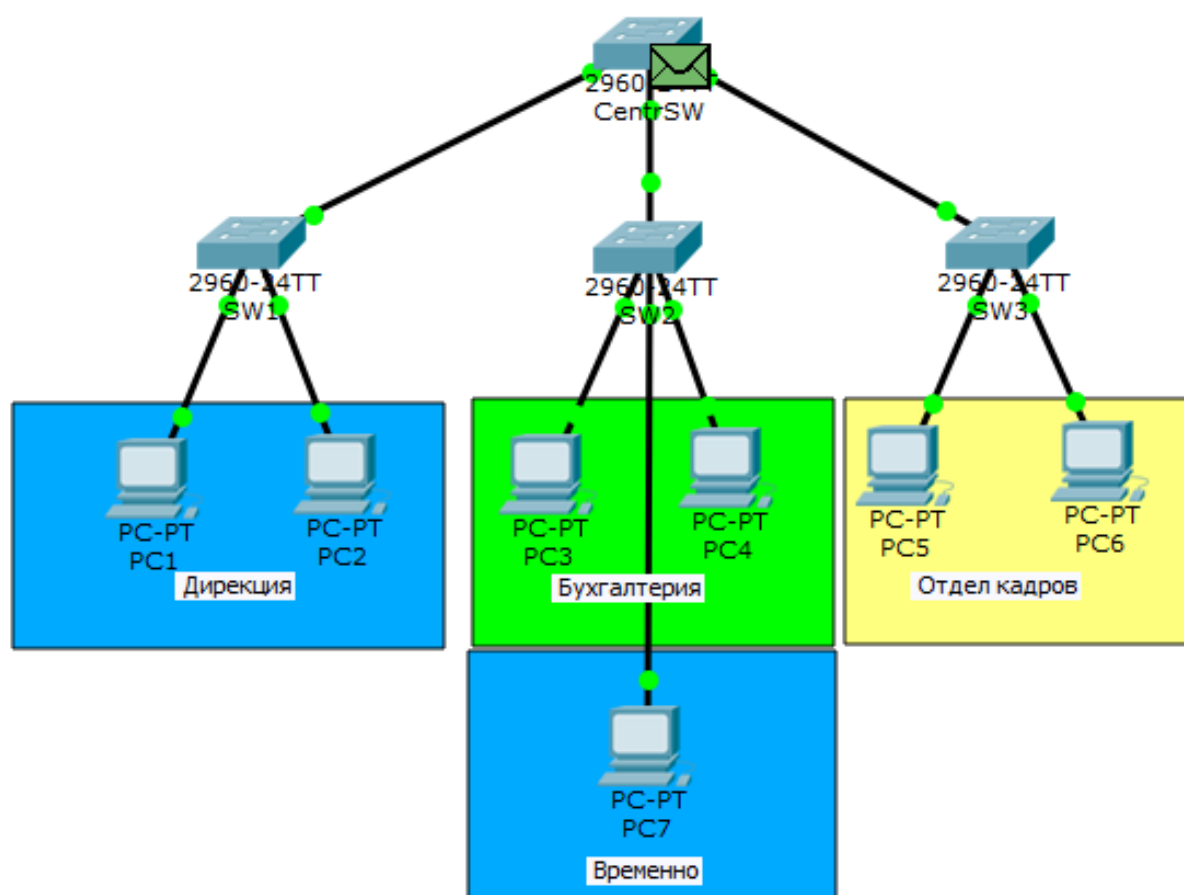
ARP

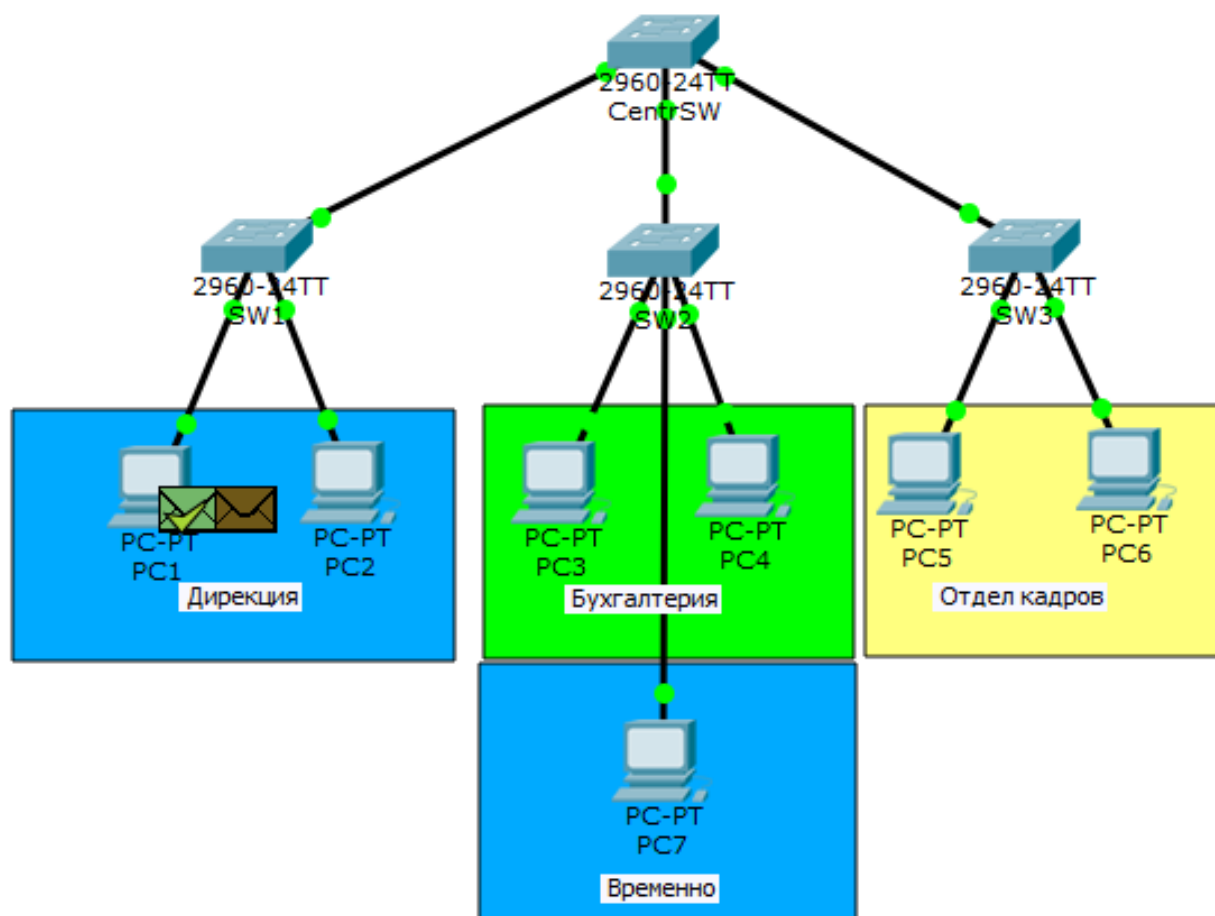
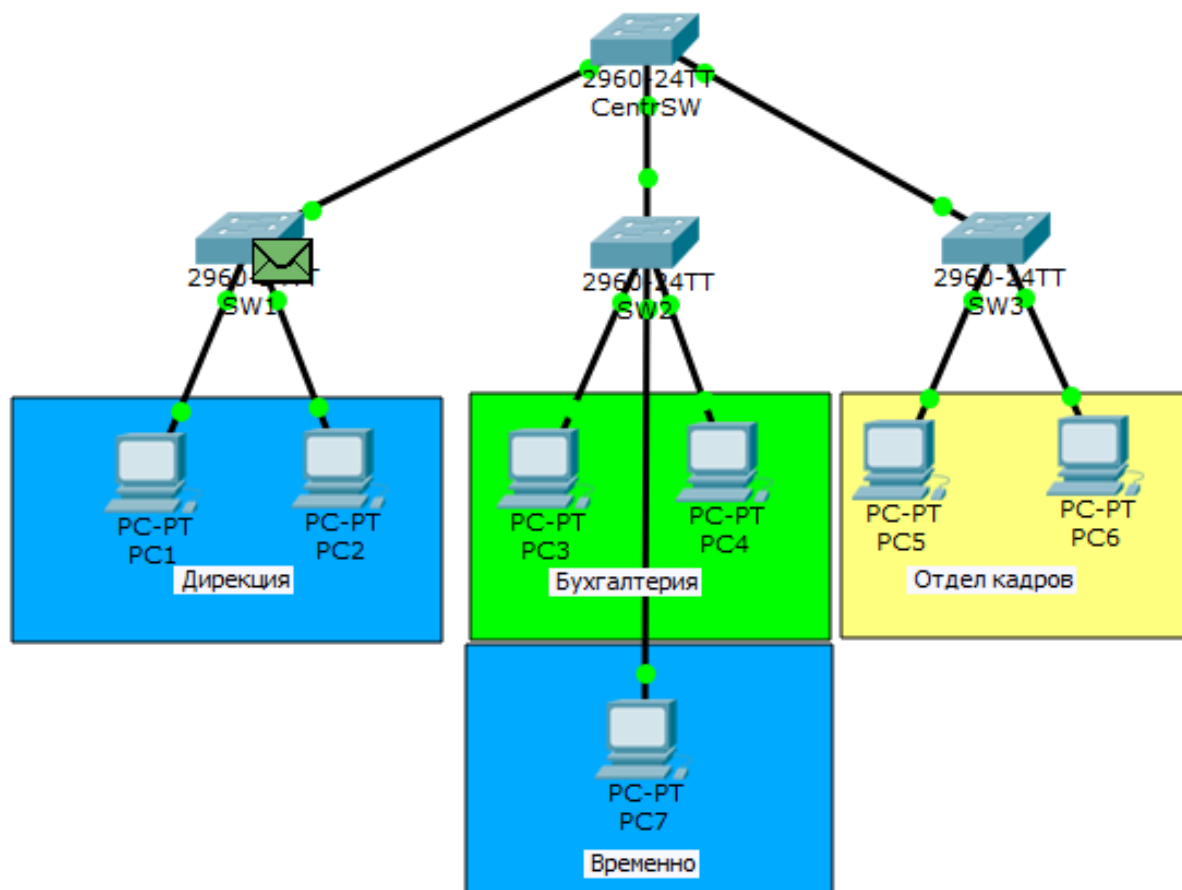
0	8	16	31
HARDWARE TYPE: 0x1		PROTOCOL TYPE: 0x800	
HLEN: 0x6		PLEN: 0x4	
OPCODE: 0x1			
SOURCE MAC: 0000.0C1C.05DD (48 bits)		SOURCE IP (32 bits) ==>	
192.168.1.2			
TARGET MAC: 0000.0000.0000 (48 bits)			
TARGET IP: 192.168.1.8 (32 bits)			

Доходит ARP до PC7. Открываем его и убеждаемся, что кадр не тегированный PC7 узнал себя и отправляет ответ.



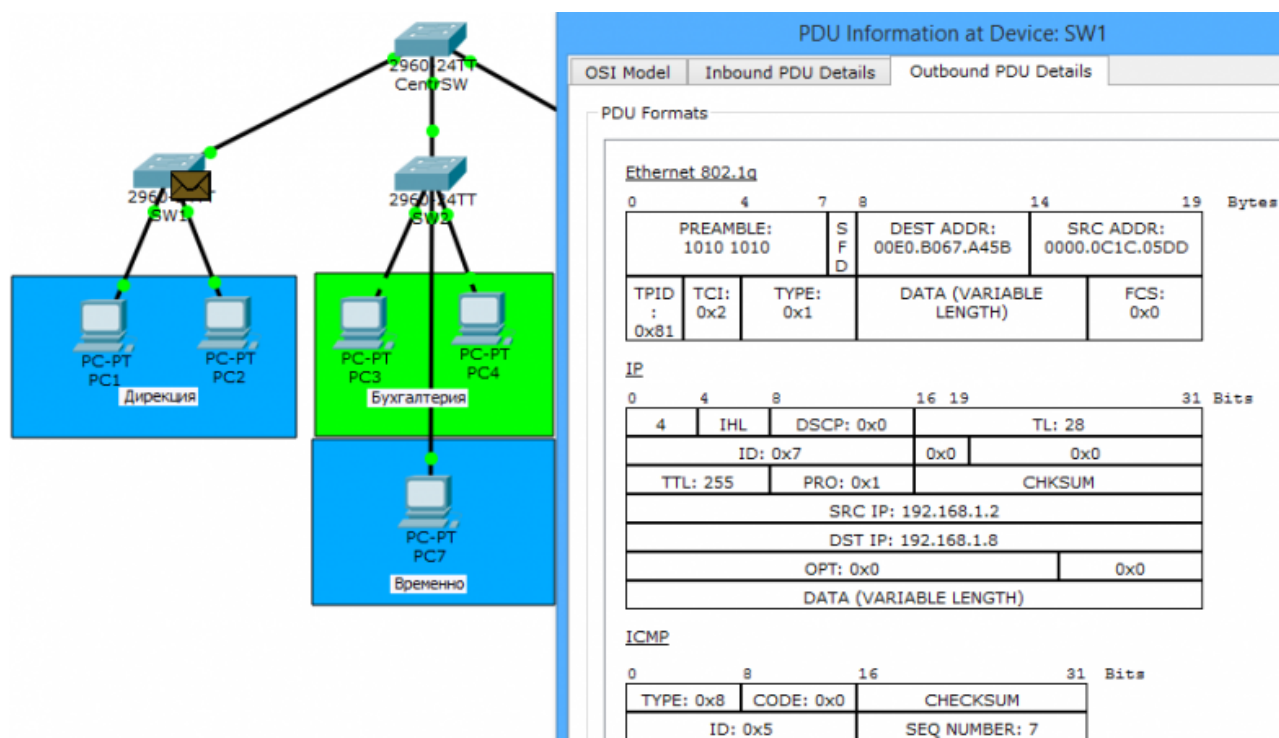
Открываем кадр на коммутаторе и видим, что на отправку он уйдет тегированным. Дальше кадр будет путешествовать тем же путем, что и пришел.



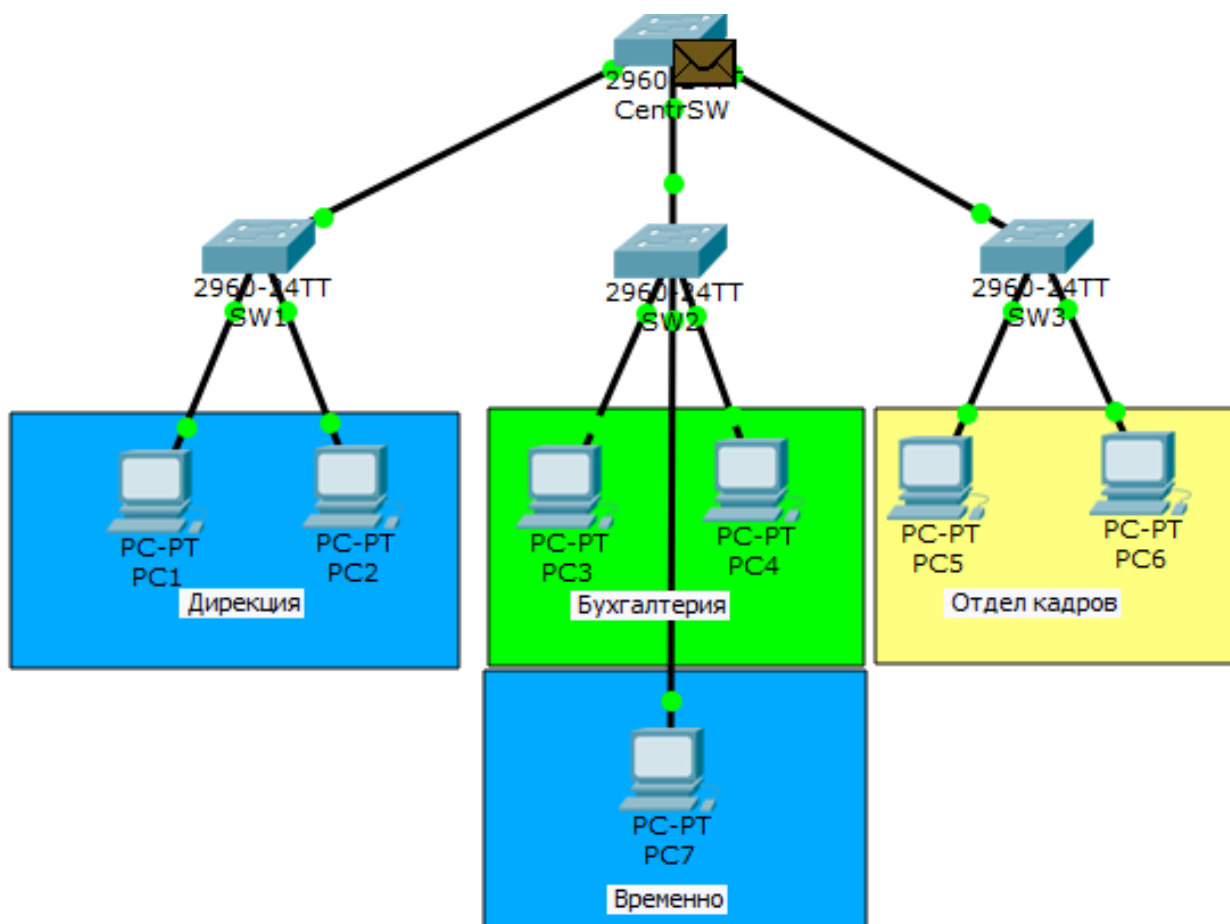


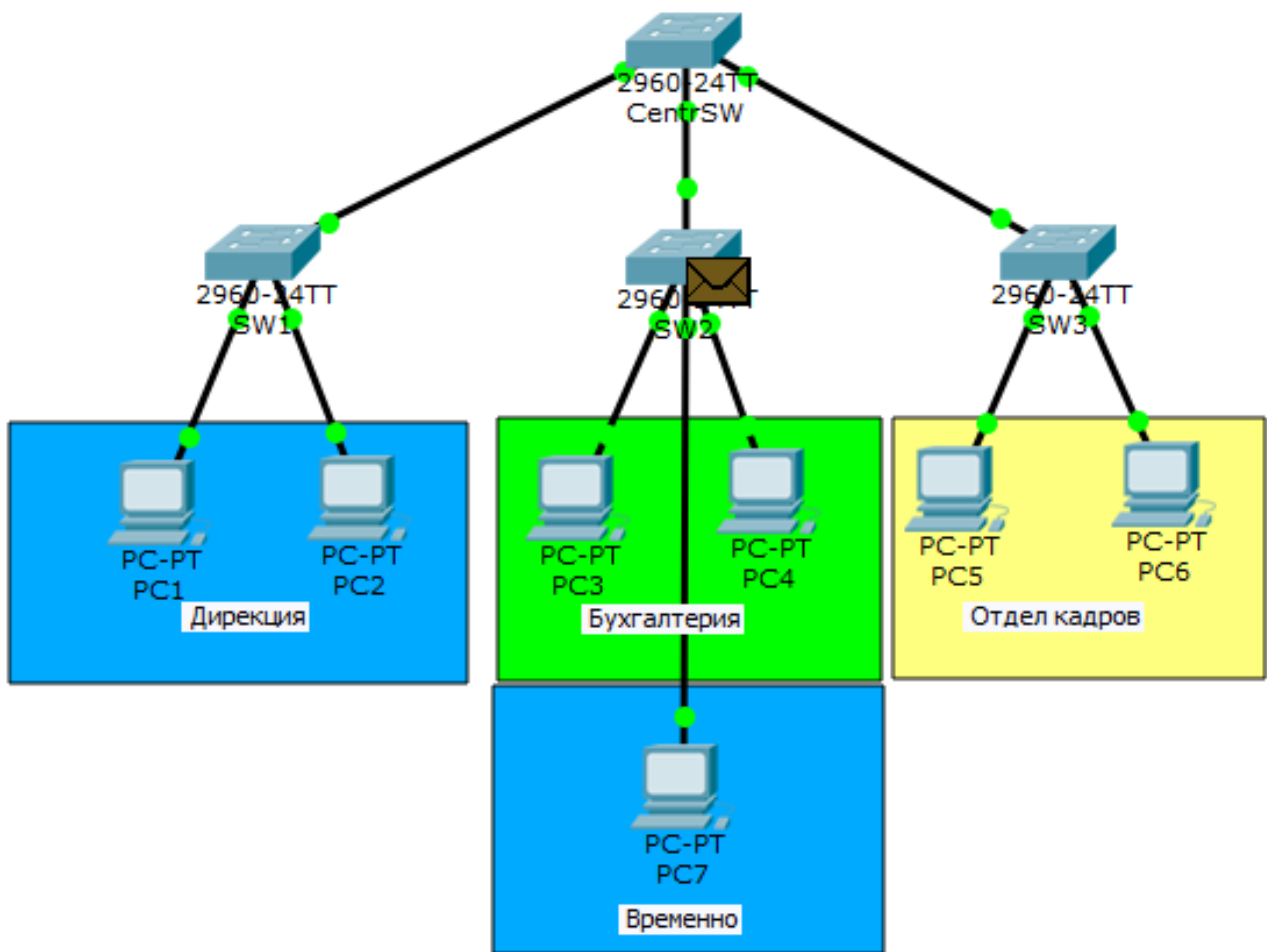
ARP доходит до PC1, о чем свидетельствует галочка на конверте. Теперь ему

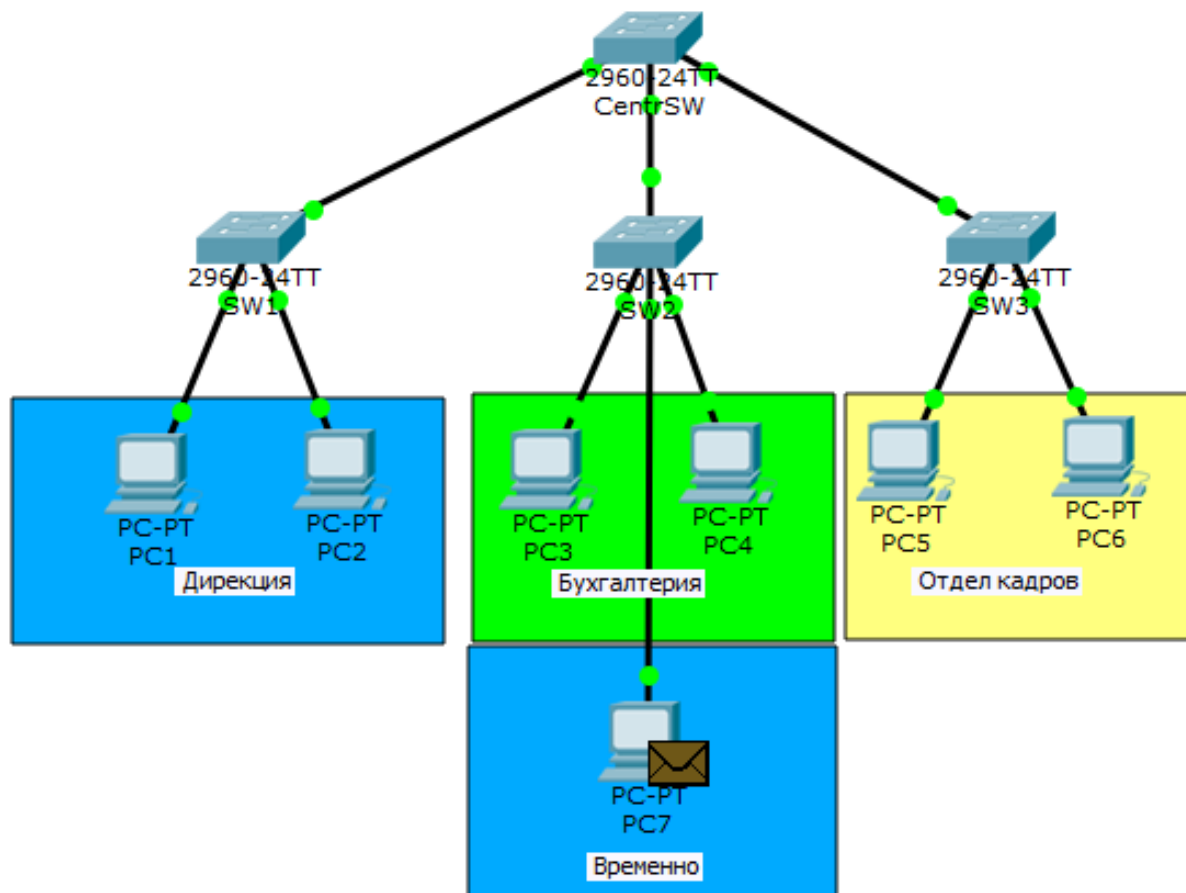
известен MAC-адрес и он пускает в ход ICMP.



Открываем пакет на коммутаторе и наблюдаем такую же картину. На канальном уровне кадр тегуется коммутатором. Так будет с каждым сообщением.







Видим, что пакет успешно доходит до PC7. Обратный путь я показывать не буду, так как он аналогичен. Если кому интересно, можно весь путь увидеть на анимации под спойлером ниже. А если охота самому поковырять эту топологию, прикладываю [ссылку](#) на лабораторку.

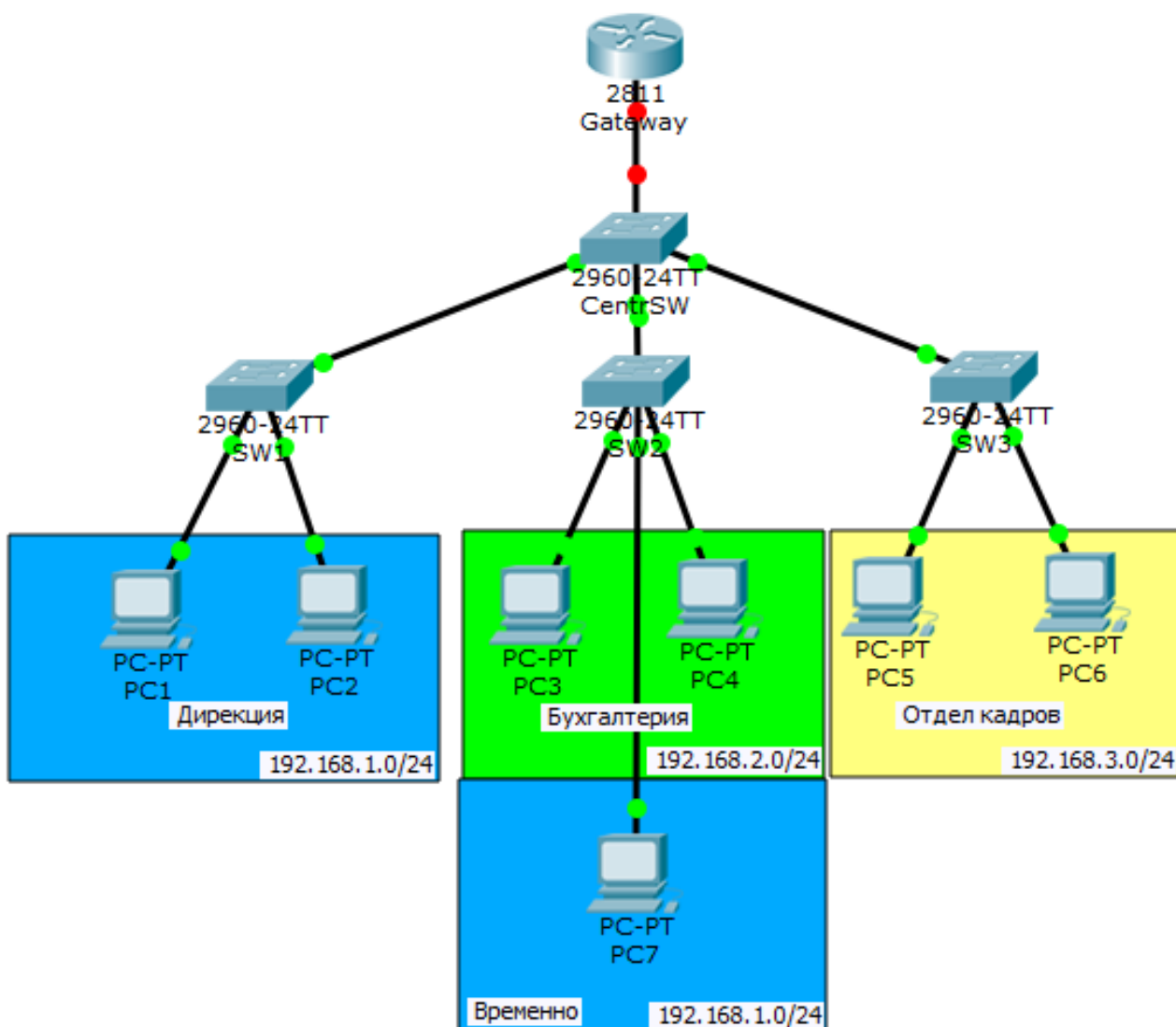
Логика работы VLAN

Вот в принципе самое популярное применение VLAN-ов. Независимо от физического расположения, можно логически объединять узлы в группы, там самым изолируя их от других. Очень удобно, когда сотрудники физически работают в разных местах, но должны быть объединены. И конечно с точки зрения безопасности VLAN незаменимы. Главное, чтобы к сетевым устройствам имели доступ ограниченный круг лиц, но это уже отдельная тема.

Добились ограничения на канальном уровне. Трафик теперь не гуляет где попало, а ходит строго по назначению. Но теперь встает вопрос в том, что отделам между собой нужно общаться. А так как они в разных канальных средах, то в дело вступает маршрутизация. Но перед началом, приведем топологию в порядок. Самое первое к чему приложим руку — это адресация узлов. Повторюсь, что каждый отдел должен находиться в своей подсети. Итого получаем:

- Дирекция — 192.168.1.0/24
- Бухгалтерия — 192.168.2.0/24

- Отдел кадров — 192.168.3.0/24



Раз подсети определены, то сразу адресуем узлы.

- PC1:**
IP: 192.168.1.2
Маска: 255.255.255.0 или /24
Шлюз: 192.168.1.1
- PC2:**
IP: 192.168.1.3
Маска: 255.255.255.0 или /24
Шлюз: 192.168.1.1
- PC3:**
IP: 192.168.2.2
Маска: 255.255.255.0 или /24
Шлюз: 192.168.2.1

4. PC4:

IP: 192.168.2.3

Маска: 255.255.255.0 или /24

Шлюз: 192.168.2.1

5. PC5:

IP: 192.168.3.2

Маска: 255.255.255.0 или /24

Шлюз: 192.168.3.1

6. PC6:

IP: 192.168.3.3

Маска: 255.255.255.0 или /24

Шлюз: 192.168.3.1

7. PC7:

IP: 192.168.1.4

Маска: 255.255.255.0 или /24

Шлюз: 192.168.1.1

Теперь про изменения в топологии. Видим, что добавился маршрутизатор. Он как раз и будет перекидывать трафик с одного VLAN на другой (иными словами маршрутизировать). Изначально соединения между ним и коммутатором нет, так как интерфейсы выключены.

У узлов добавился такой параметр, как адрес шлюза. Этот адрес они используют, когда надо отправить сообщение узлу, находящемуся в другой подсети.

Соответственно у каждой подсети свой шлюз.

Осталось настроить маршрутизатор, и я открываю его CLI. По традиции дам осмысленное имя.

```
Router(config)#hostname Gateway
Gateway(config)#
```

Далее переходим к настройке интерфейсов.

```
Gateway(config)#interface fastEthernet 0/0 - переходим к требуемому интерфейсу.
Gateway(config-if)#no shutdown - включаем его.
%LINK-5-CHANGED: Interface FastEthernet0/0, changed state to up
%LINEPROTO-5-UPDOWN: Line protocol on Interface FastEthernet0/0, changed state to up
```

Теперь внимание! Мы включили интерфейс, но не повесили на него IP-адрес. Дело в том, что от физического интерфейса (fastethernet 0/0) нужен только линк или канал. Роль шлюзов будут выполнять виртуальные интерфейсы или сабинтерфейсы (англ. subinterface). На данный момент 3 типа VLAN. Значит и сабинтерфейсов будет 3. Приступаем к настройке.

```

Gateway(config)#interface fastEthernet 0/0.2
Gateway(config-if)#encapsulation dot1Q 2
Gateway(config-if)#ip address 192.168.1.1 255.255.255.0
Gateway(config)#interface fastEthernet 0/0.3
Gateway(config-if)#encapsulation dot1Q 3
Gateway(config-if)#ip address 192.168.2.1 255.255.255.0
Gateway(config)#interface fastEthernet 0/0.4
Gateway(config-if)#encapsulation dot1Q 4
Gateway(config-if)#ip address 192.168.3.1 255.255.255.0

```

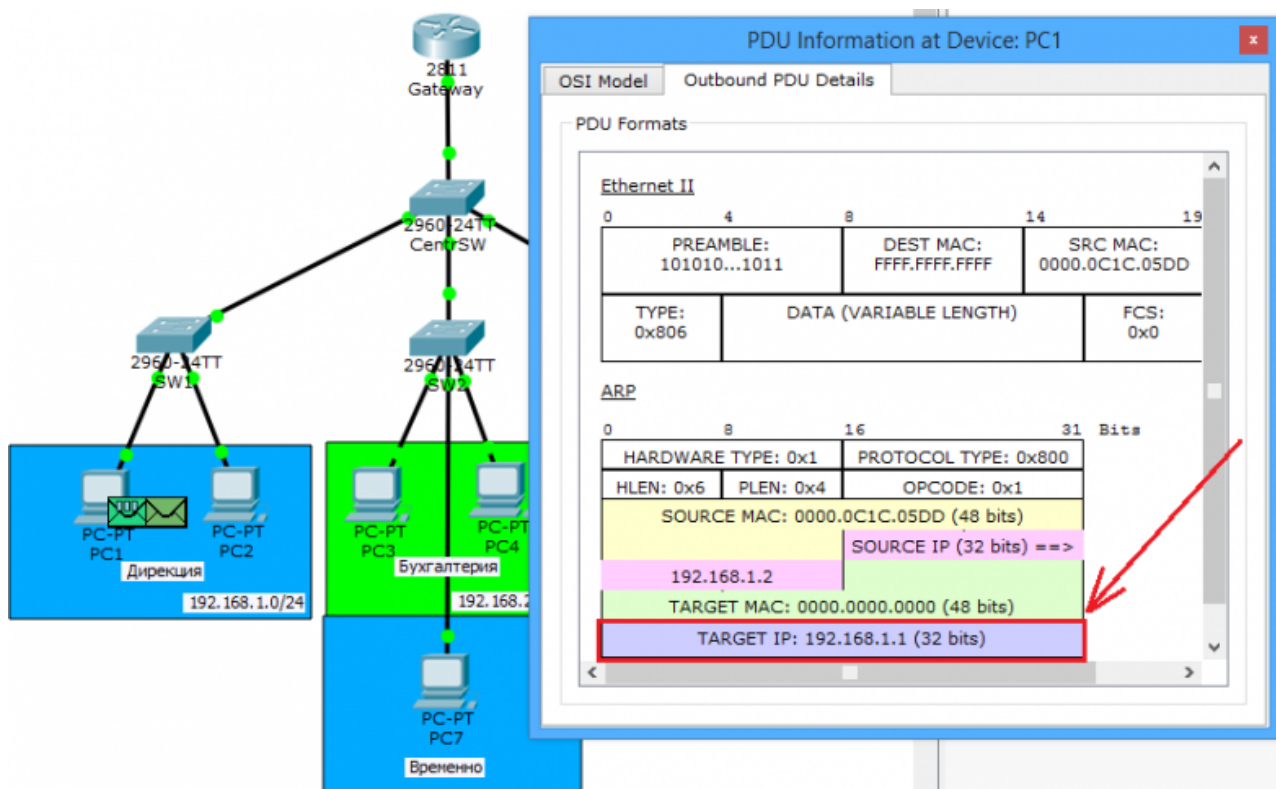
Маршрутизатор настроен. Переходим к центральному коммутатору и настроим на нем транковый порт, чтобы он пропускал тегированные кадры на маршрутизатор.

```

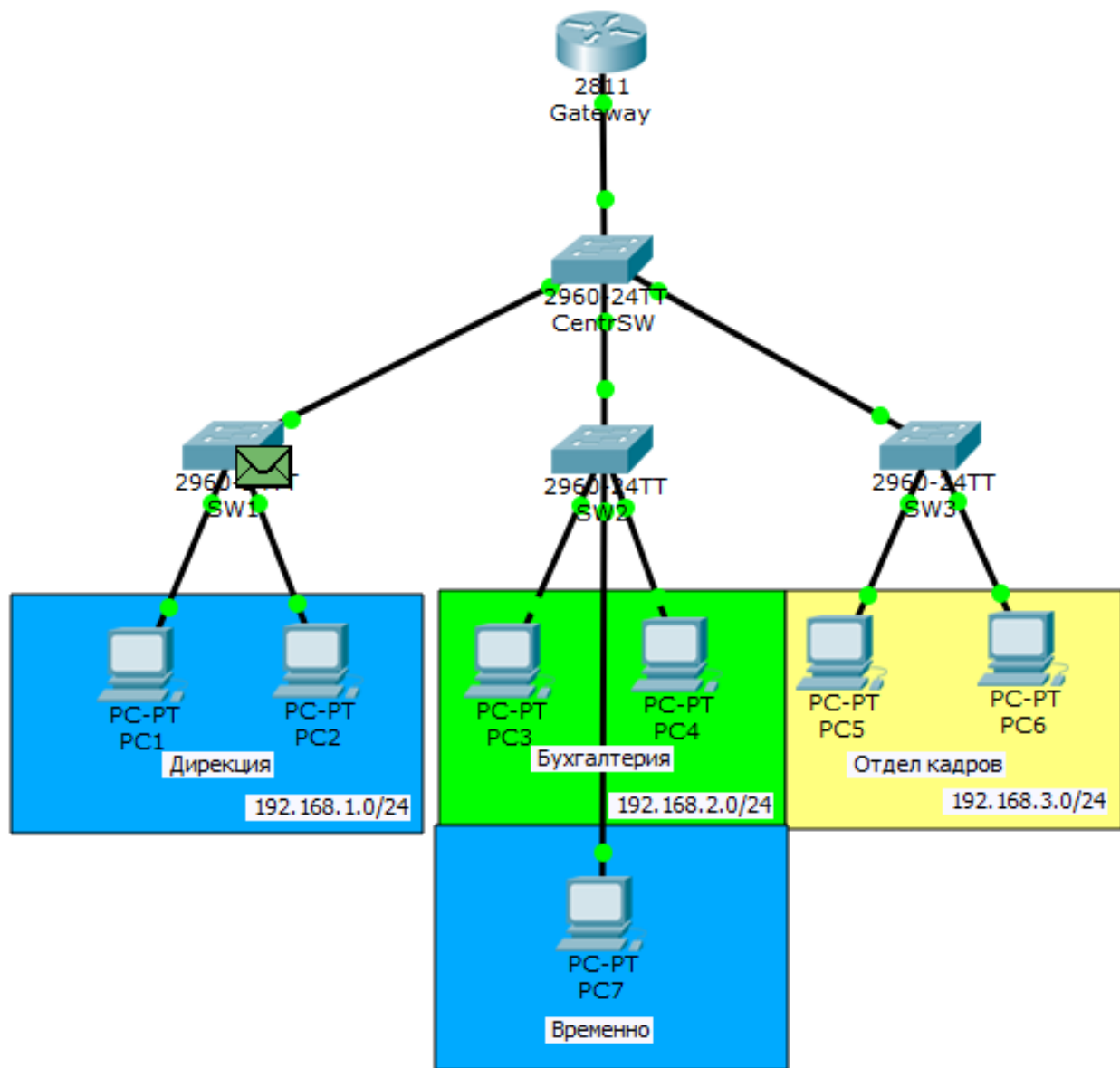
CentrSW(config)#interface fastEthernet 0/24
CentrSW(config-if)#switchport mode trunk
CentrSW(config-if)#switchport trunk allowed vlan 2,3,4

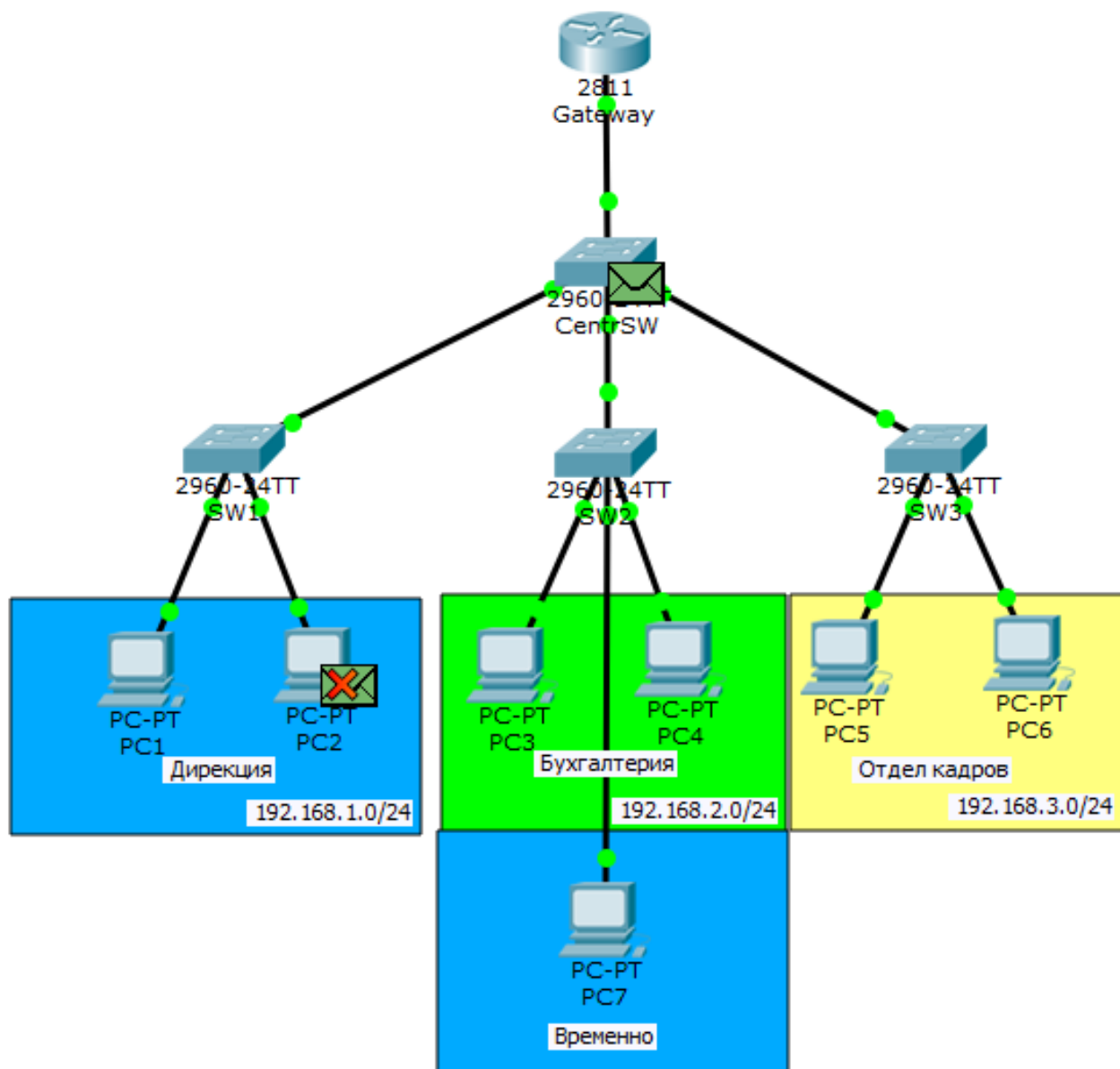
```

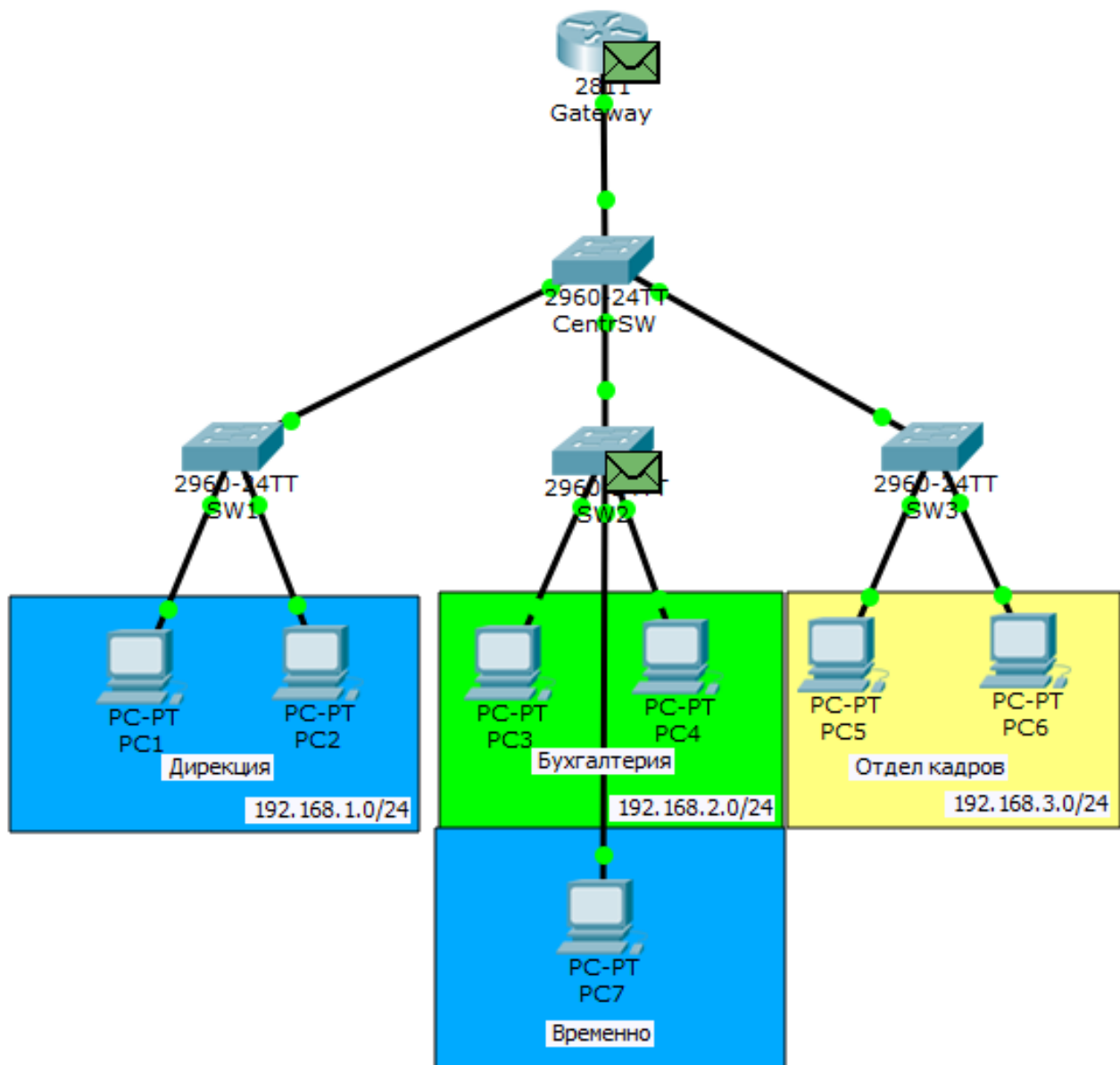
Конфигурация закончена и переходим к практике. Отправляю ping с PC1 на PC6 (то есть на 192.168.3.3).



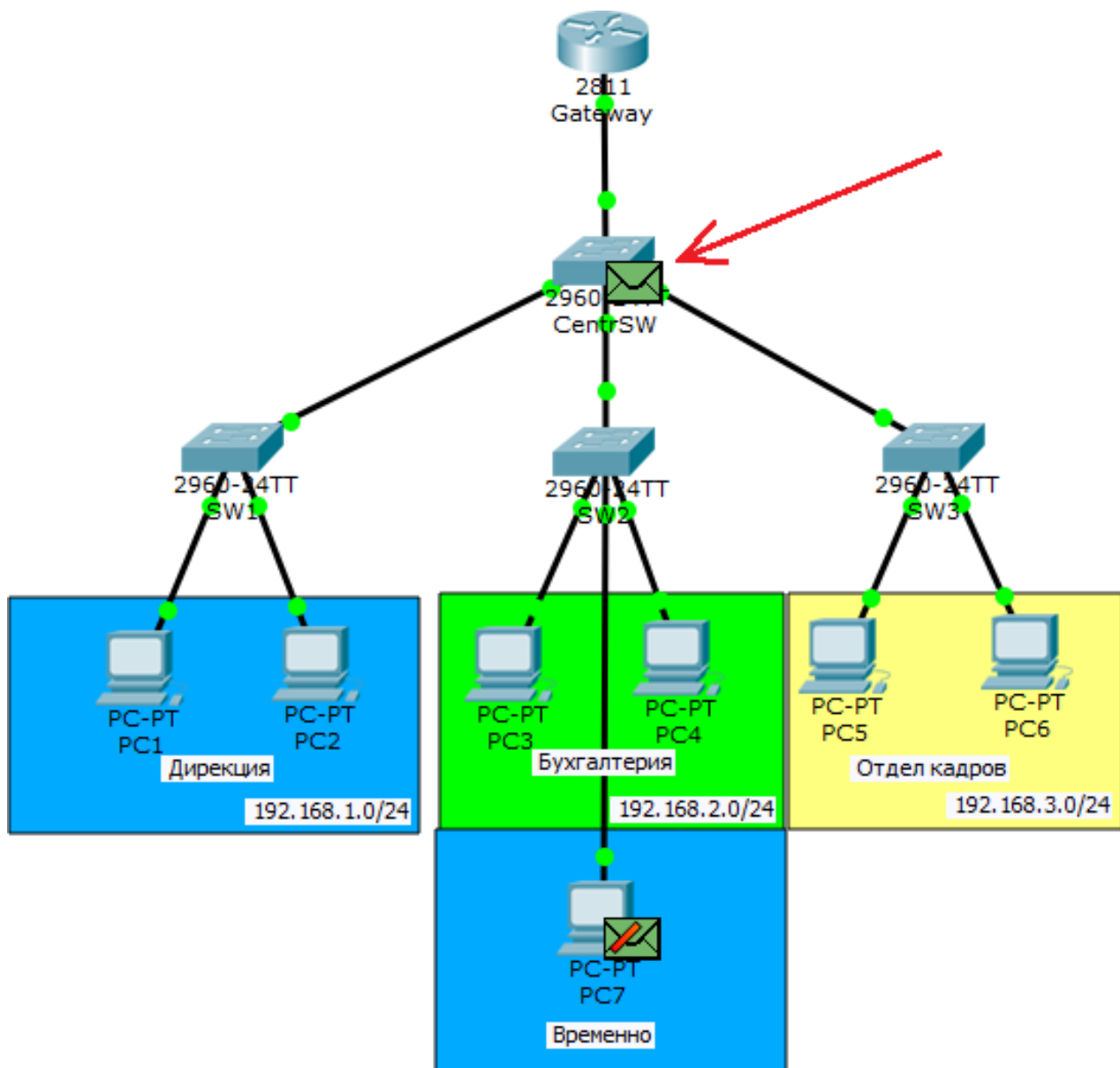
PC1 понятия не имеет, кто такой PC6 или 192.168.3.3, но знает, что они находятся в разных подсетях (как он это понимает описано в [предыдущей](#) статье). Поэтому он отправит сообщение через основной шлюз, адрес которого указан в его настройках. И хоть PC1 знает IP-адрес основного шлюза, для полного счастья не хватает MAC-адреса. И он пускает в ход ARP.



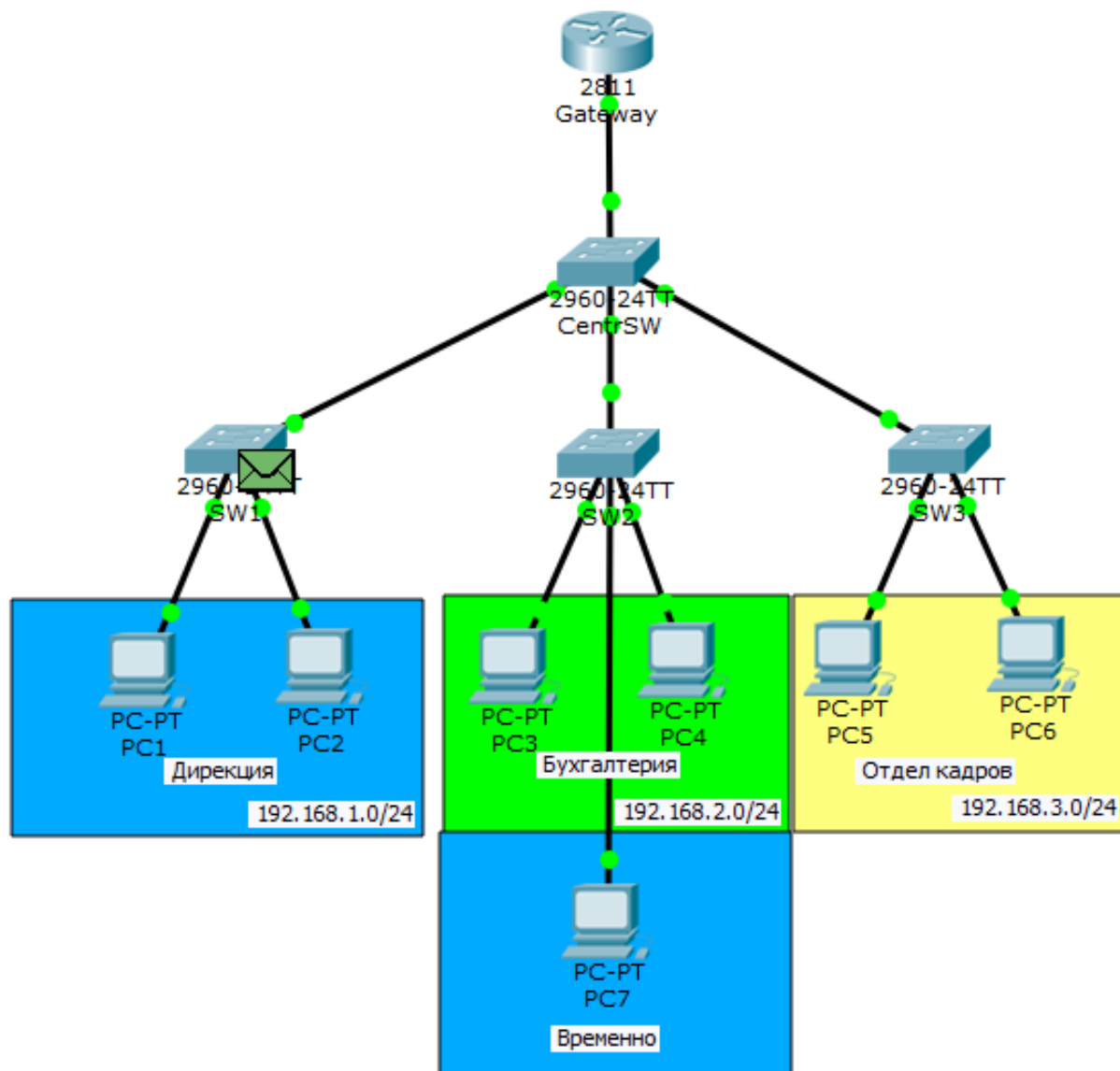




Обратите внимание. Как только кадр прибывает на CentrSW, коммутатор не рассылает его кому попало. Он рассылает только на те порты, где разрешен пропуск 2-го VLAN. То есть на маршрутизатор и на SW2 (там есть пользователь, сидящий во 2-ом VLAN).



Маршрутизатор узнает себя и отправляет ответ (показан стрелочкой). И обратите внимание на нижний кадр. Когда SW2 получил ARP от центрального коммутатора, он аналогично не стал рассылать его на все компьютеры, а отправил только PC7, который сидит во 2-ом VLAN. Но PC7 его отбрасывает, так как он не для него. Смотрим дальше.



PDU Information at Device: PC1

PDU Formats	
PREAMBLE: 101010...1011	DEST MAC: 0001.97A2.C301
TYPE: 0x800	SRC MAC: 0000.0C1C.05DD
DATA (VARIABLE LENGTH)	
FCS: 0x0	

IP	
0	31
4	128
IDL	DSCP: 0x0
ID: 0x11	0x0
TTL: 128	CHKSUM
SRC IP: 192.168.1.2	
DST IP: 192.168.3.3	
OPT: 0x0	0x0
DATA (VARIABLE LENGTH)	

Gateway Configuration

FastEthernet0/0

Port Status: 100 Mbps

Duplex: Full

MAC Address: 0001.97A2.C301

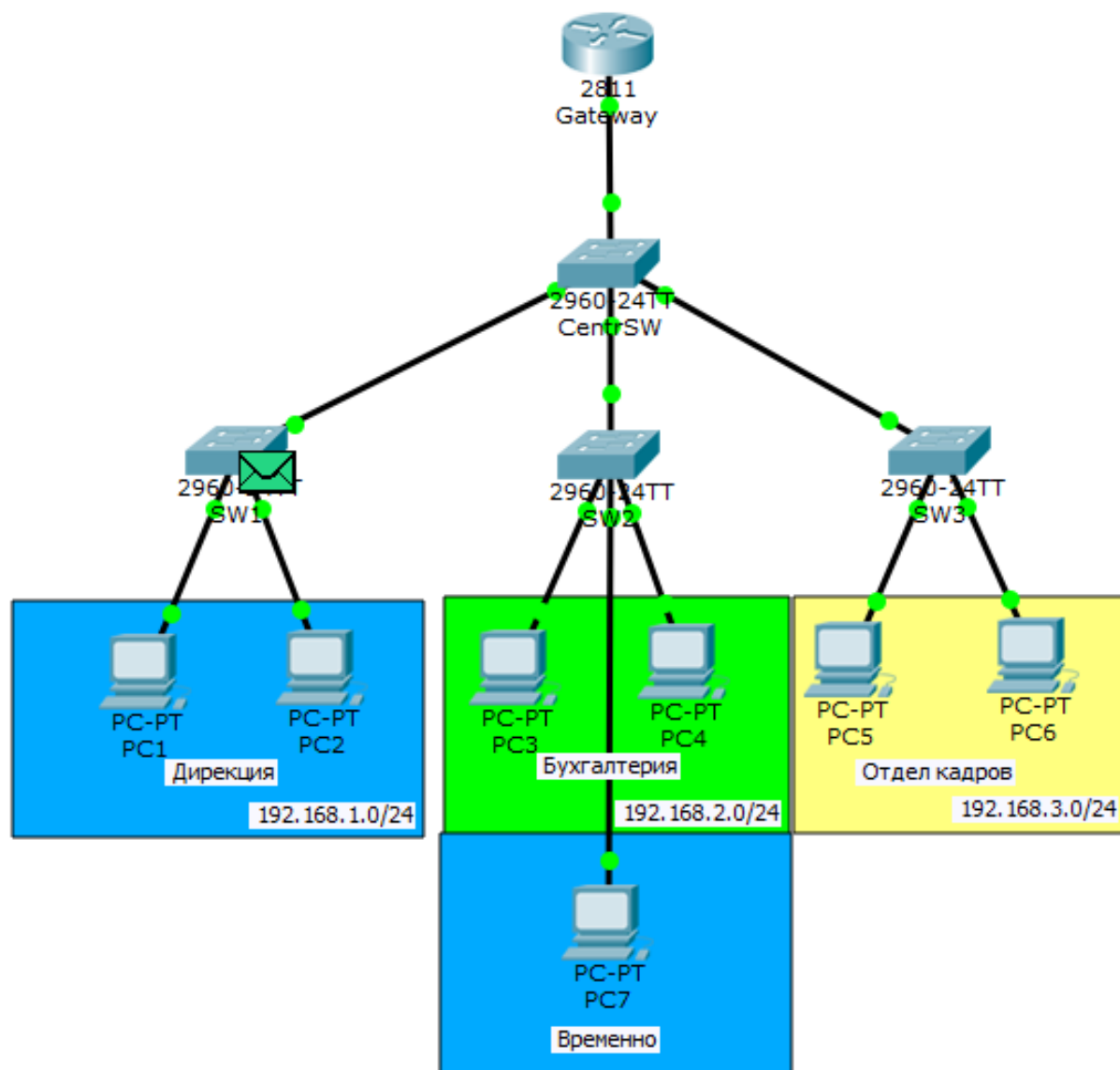
IP Configuration:

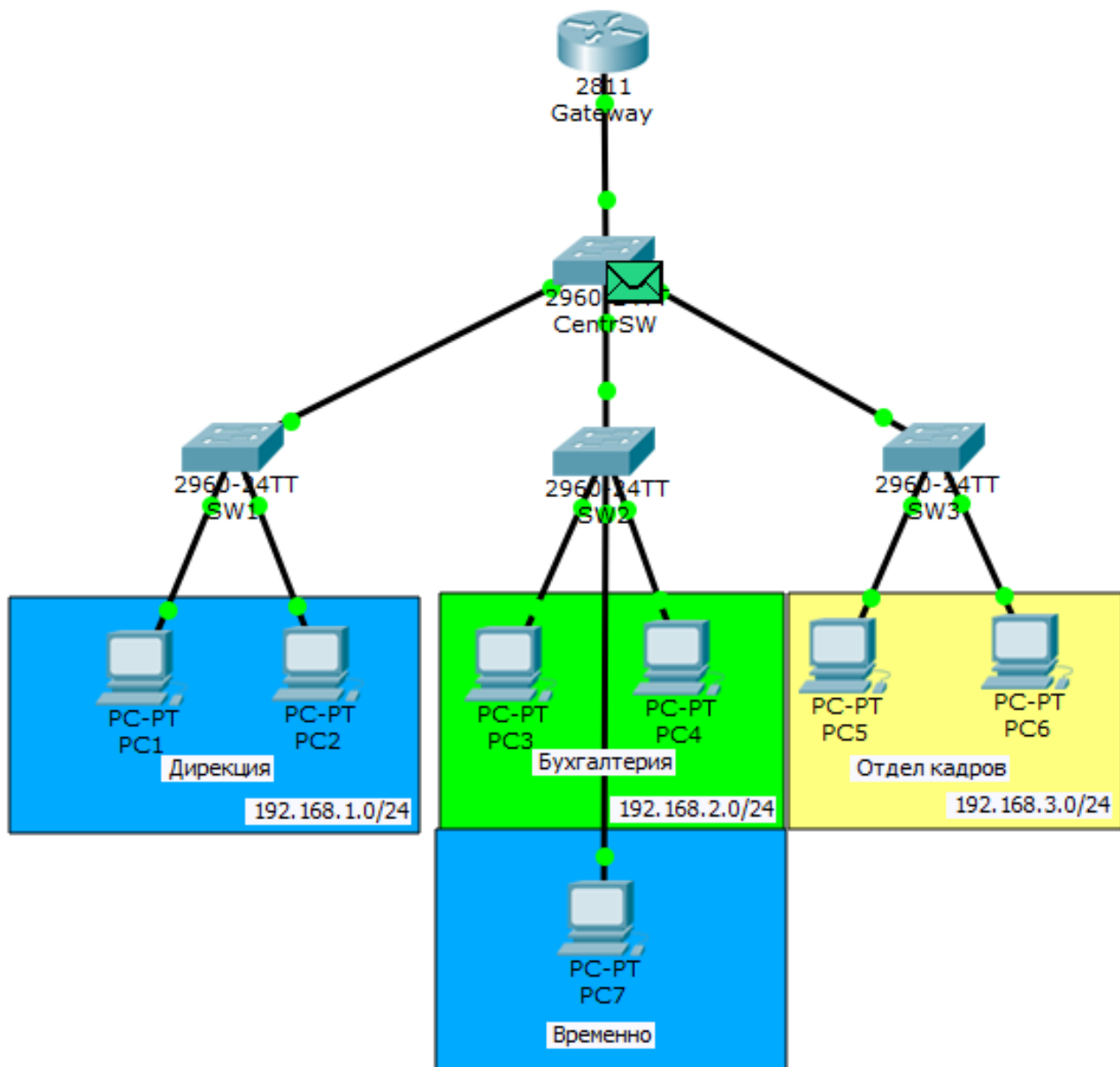
IP Address:

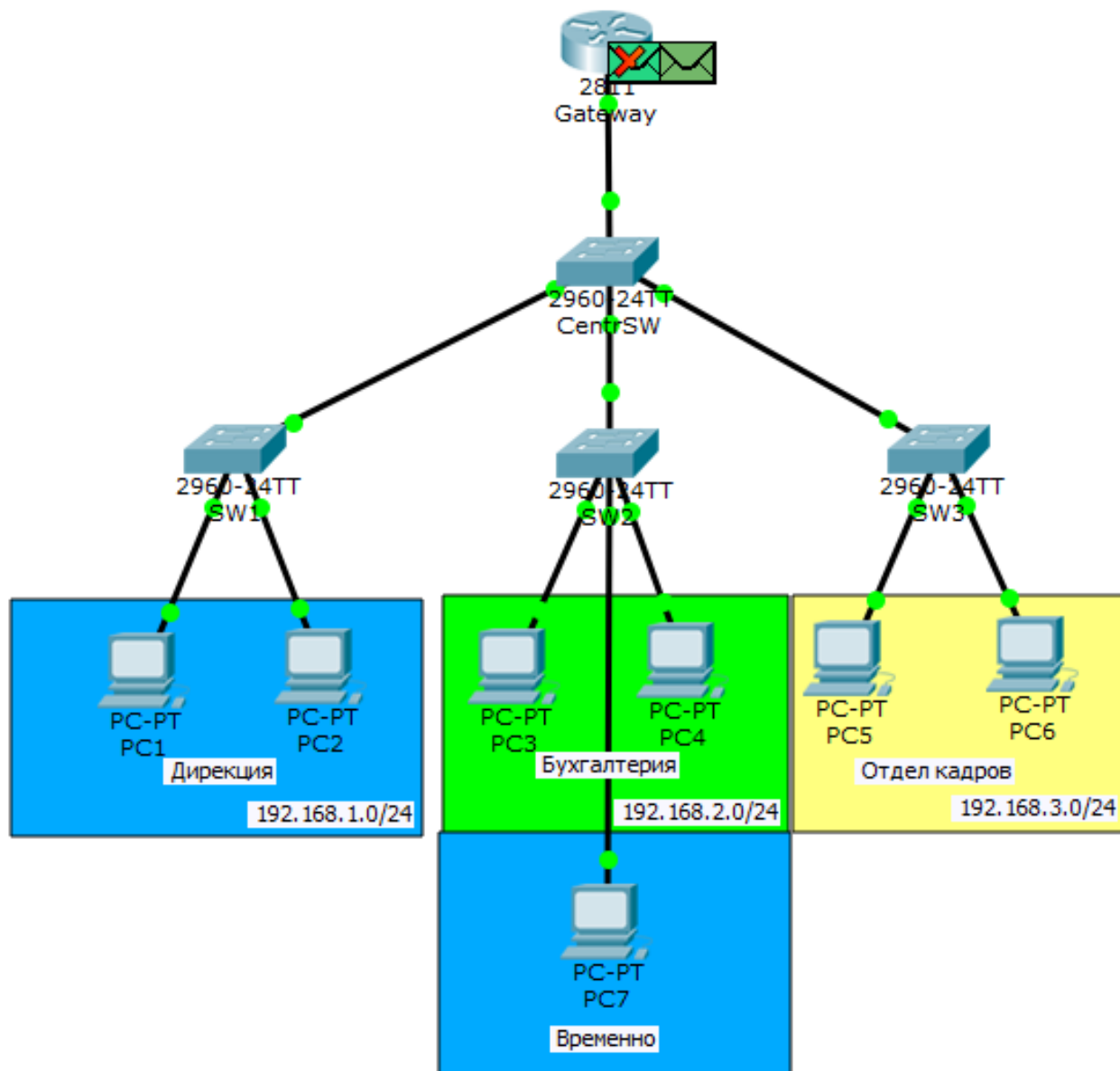
Subnet Mask:

Tx Ring Limit: 10

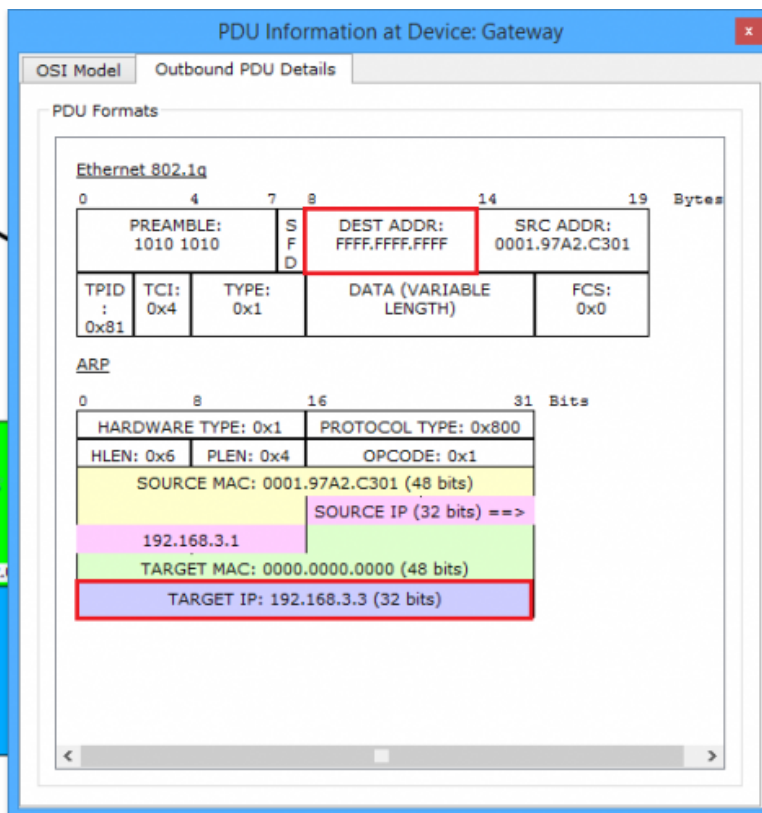
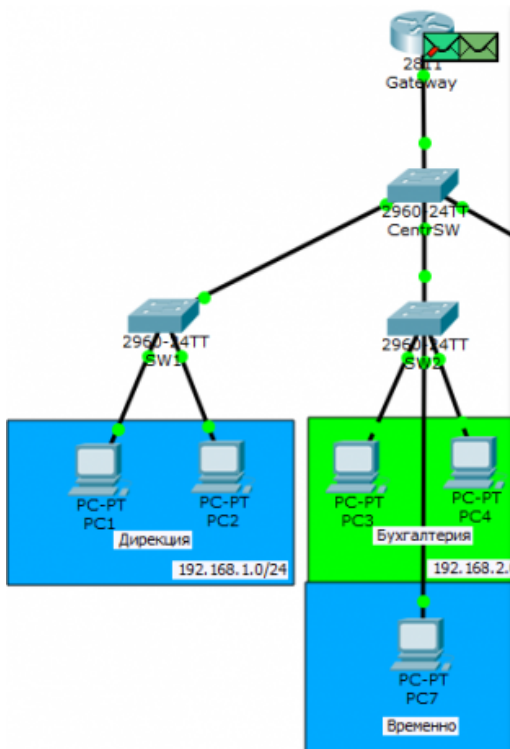
ARP дошел до PC1. Теперь ему все известно и можно отправлять ICMP. Еще раз обращу внимание на то, что в качестве MAC-адреса назначения (канальный уровень), будет адрес маршрутизатора, а в качестве IP-адреса назначения (сетевой уровень), адрес PC6.

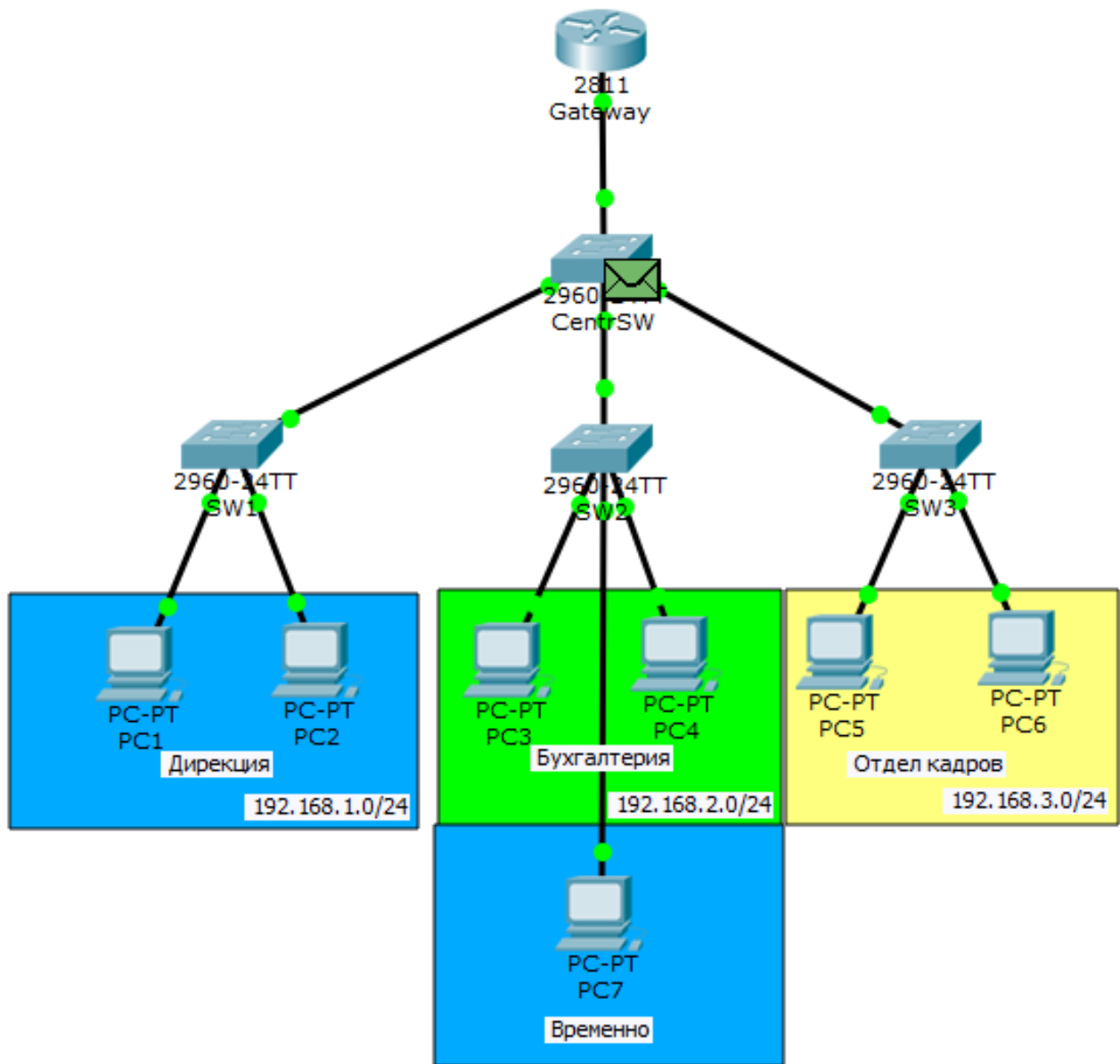


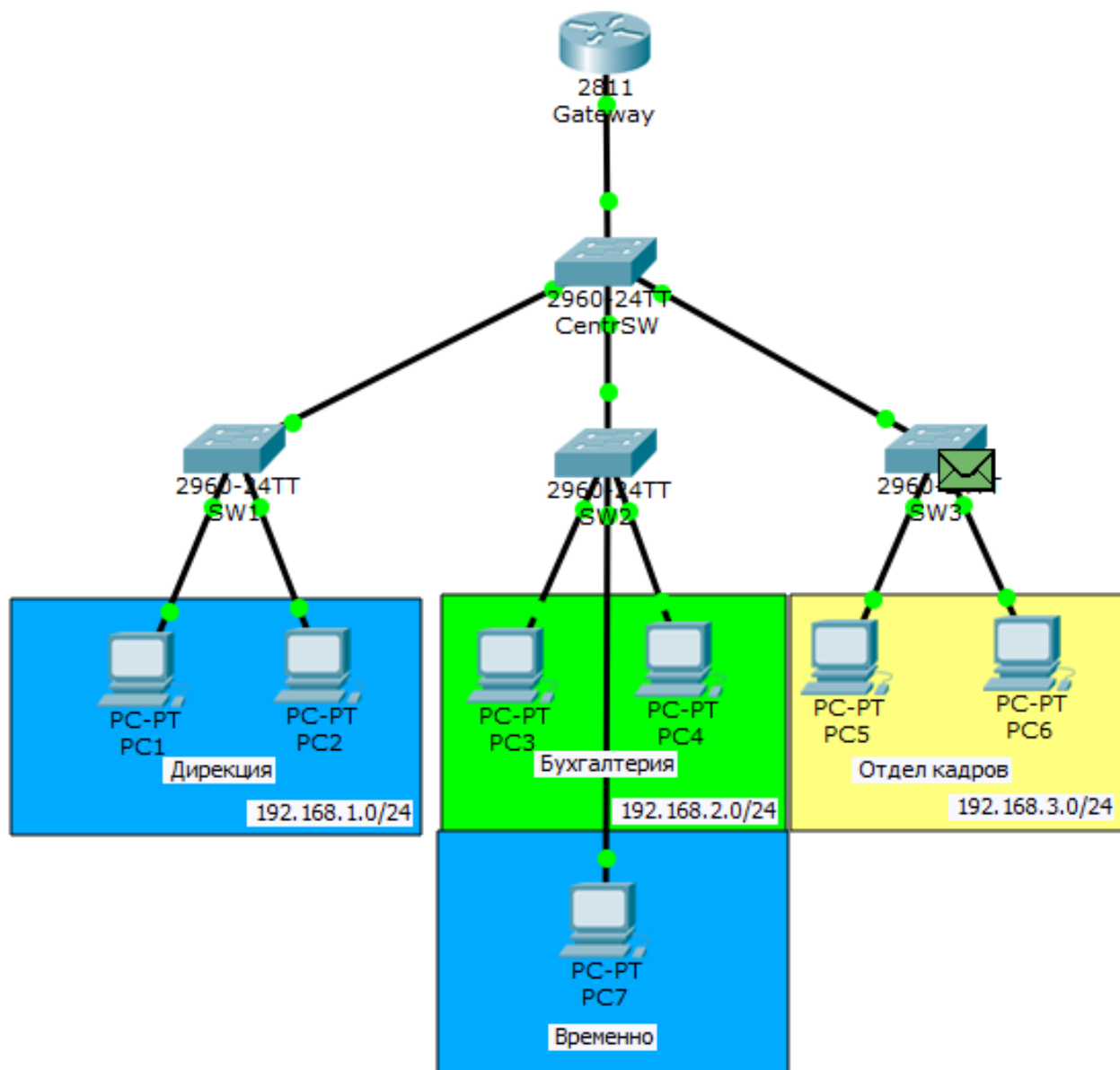


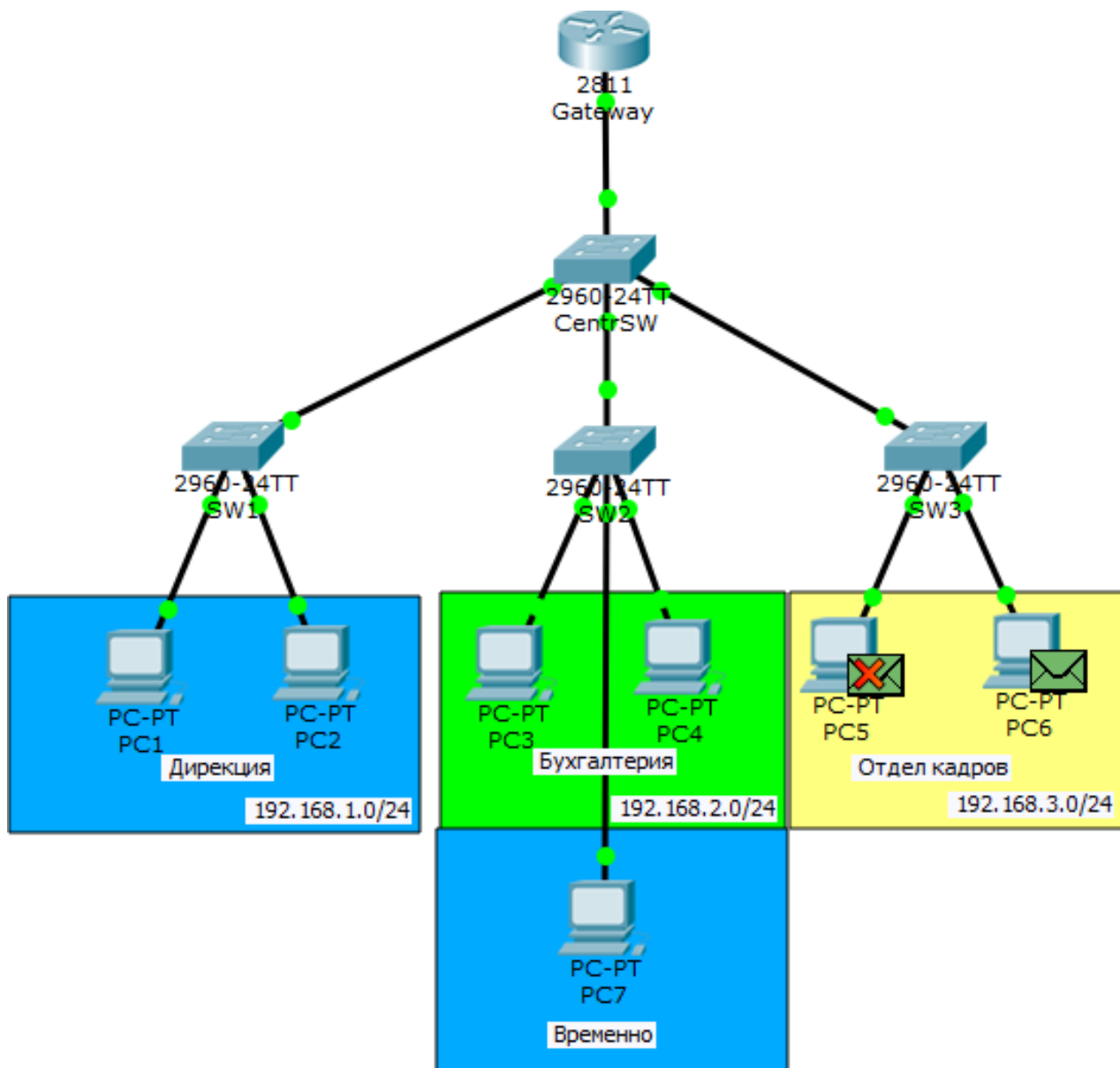


Доходит ICMP до маршрутизатора. Он смотрит в свою таблицу и понимает, что не знает никого под адресом 192.168.3.3. Отбрасывает прибывший ICMP и пускает разведать ARP.

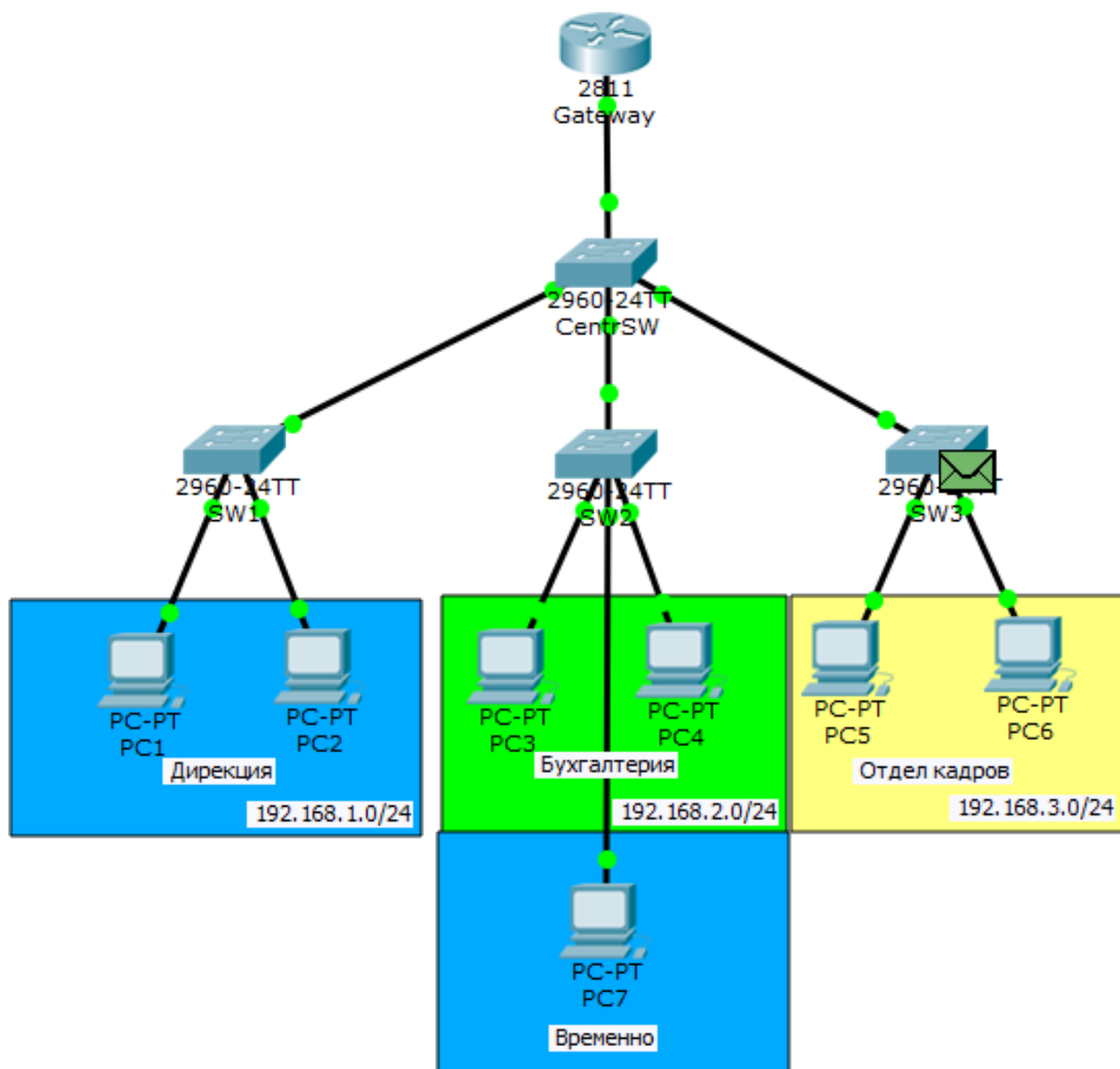


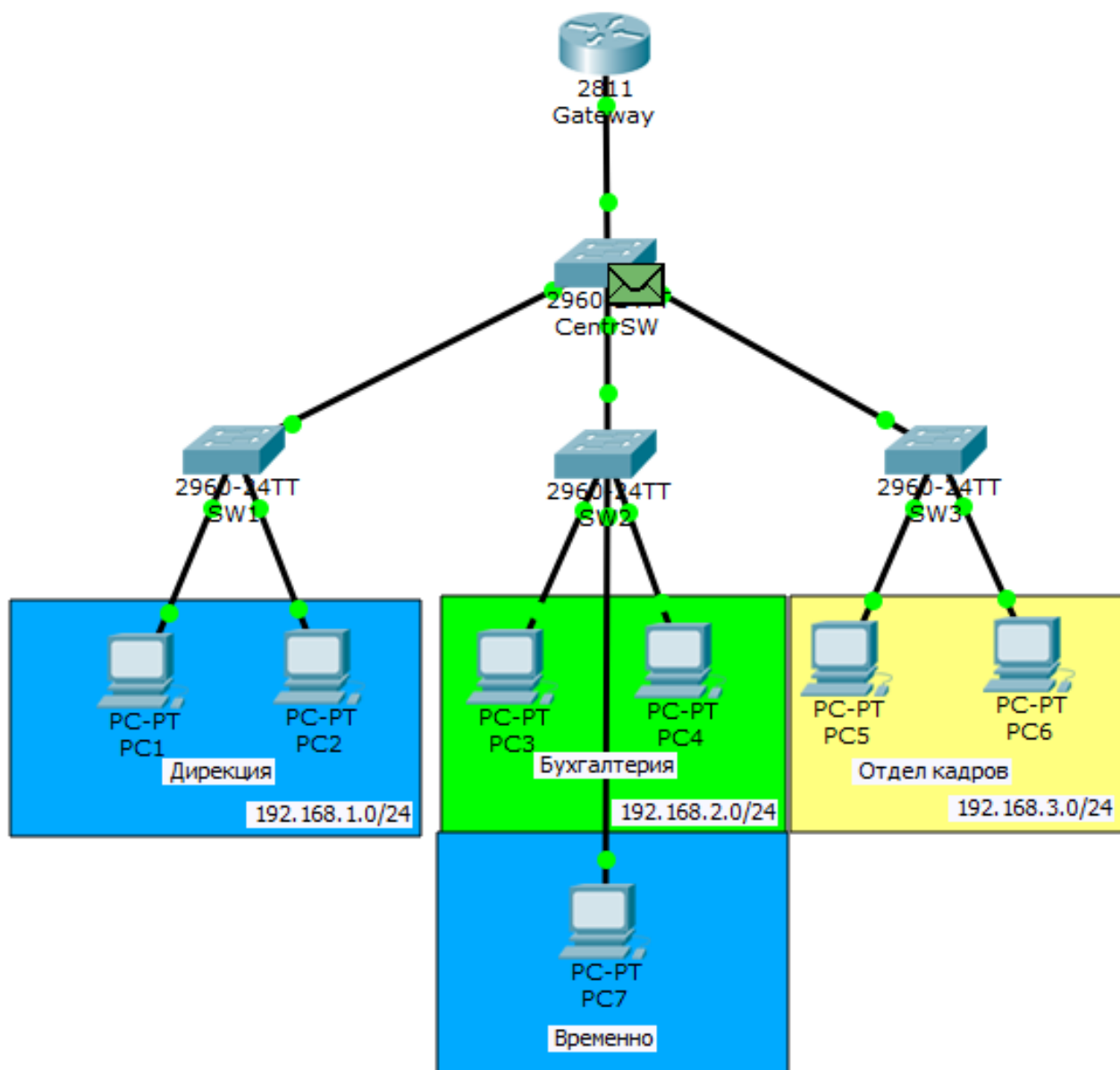


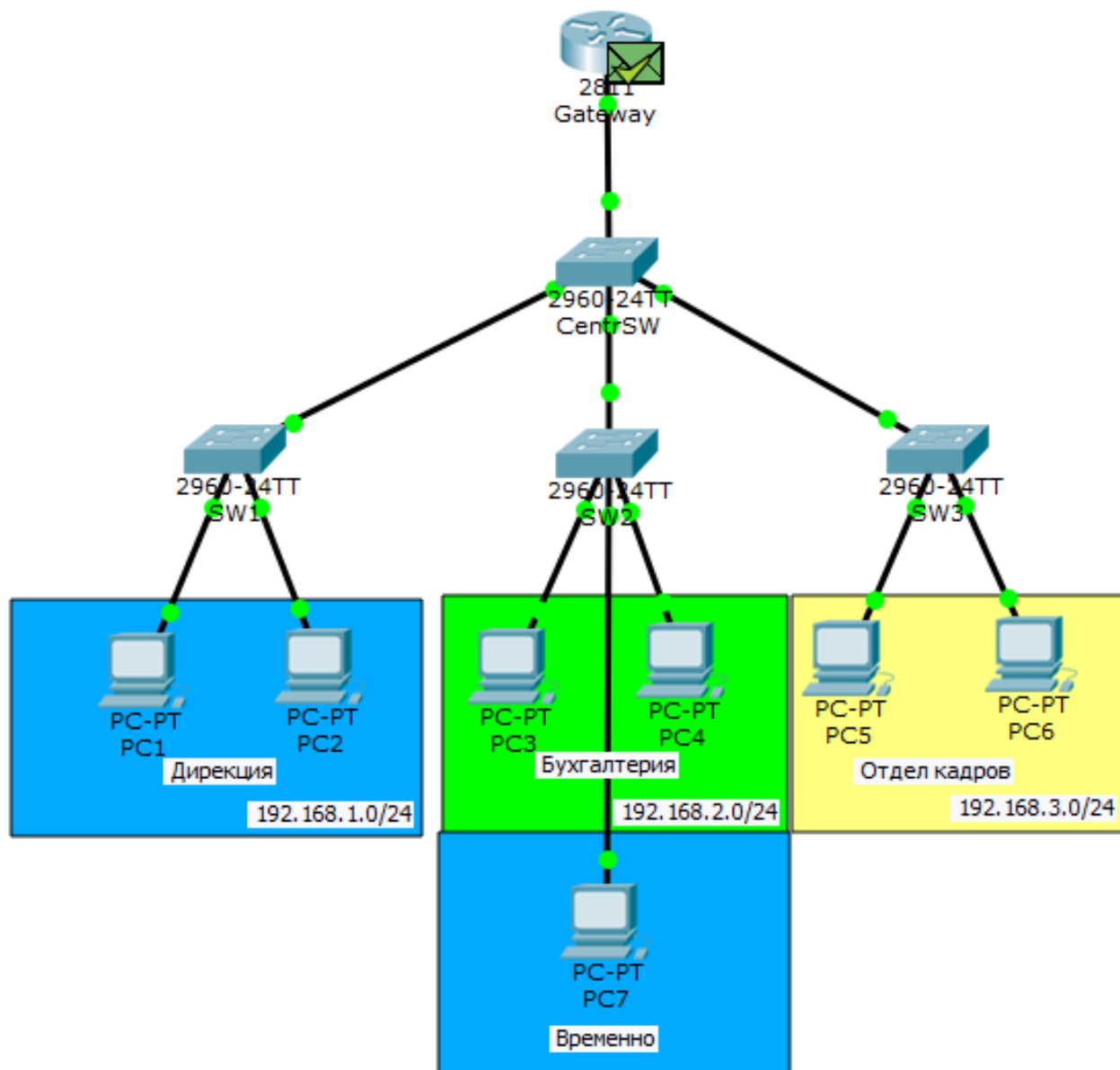




PC6 узнает себя и отправляет ответ.



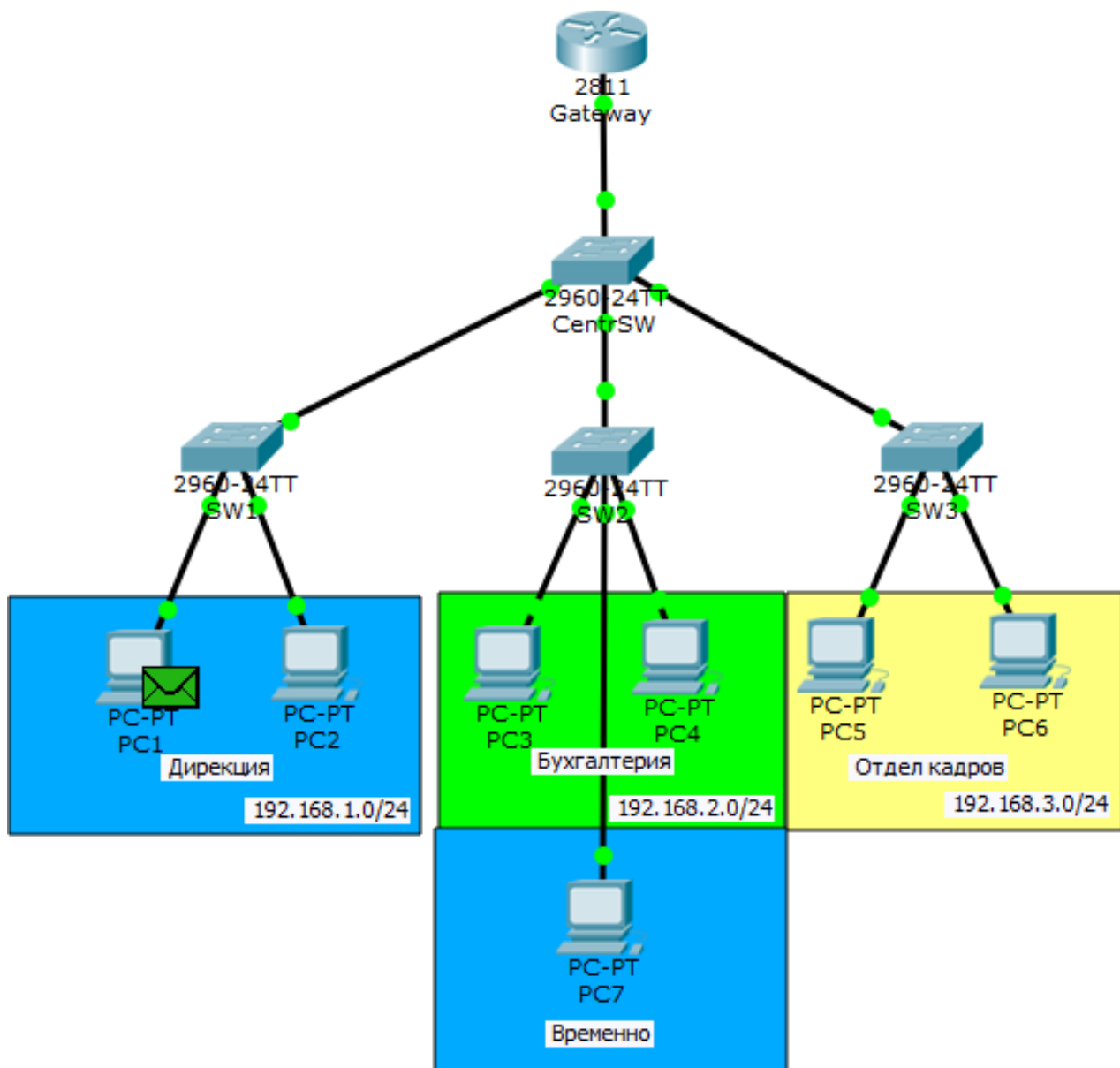


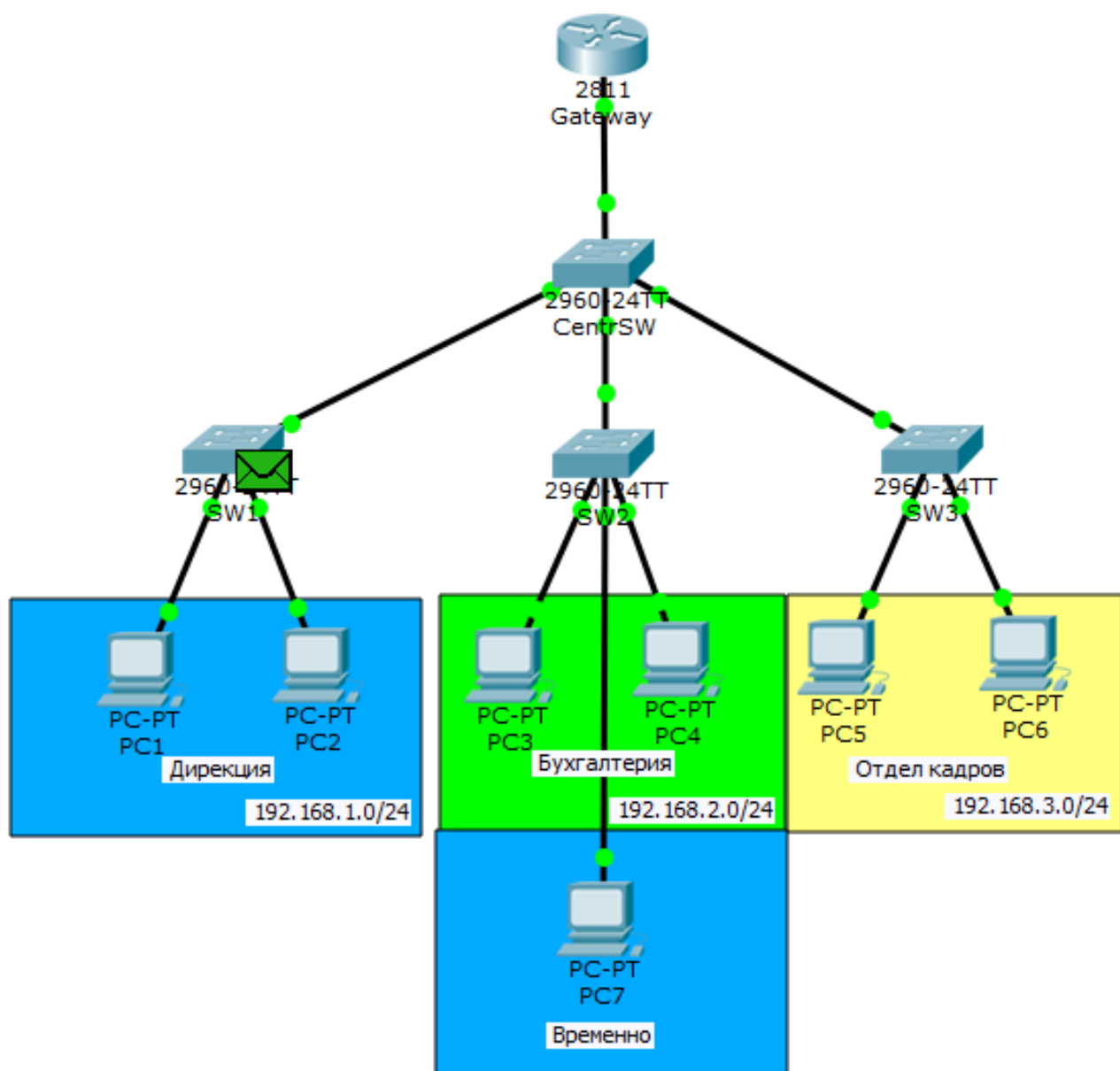


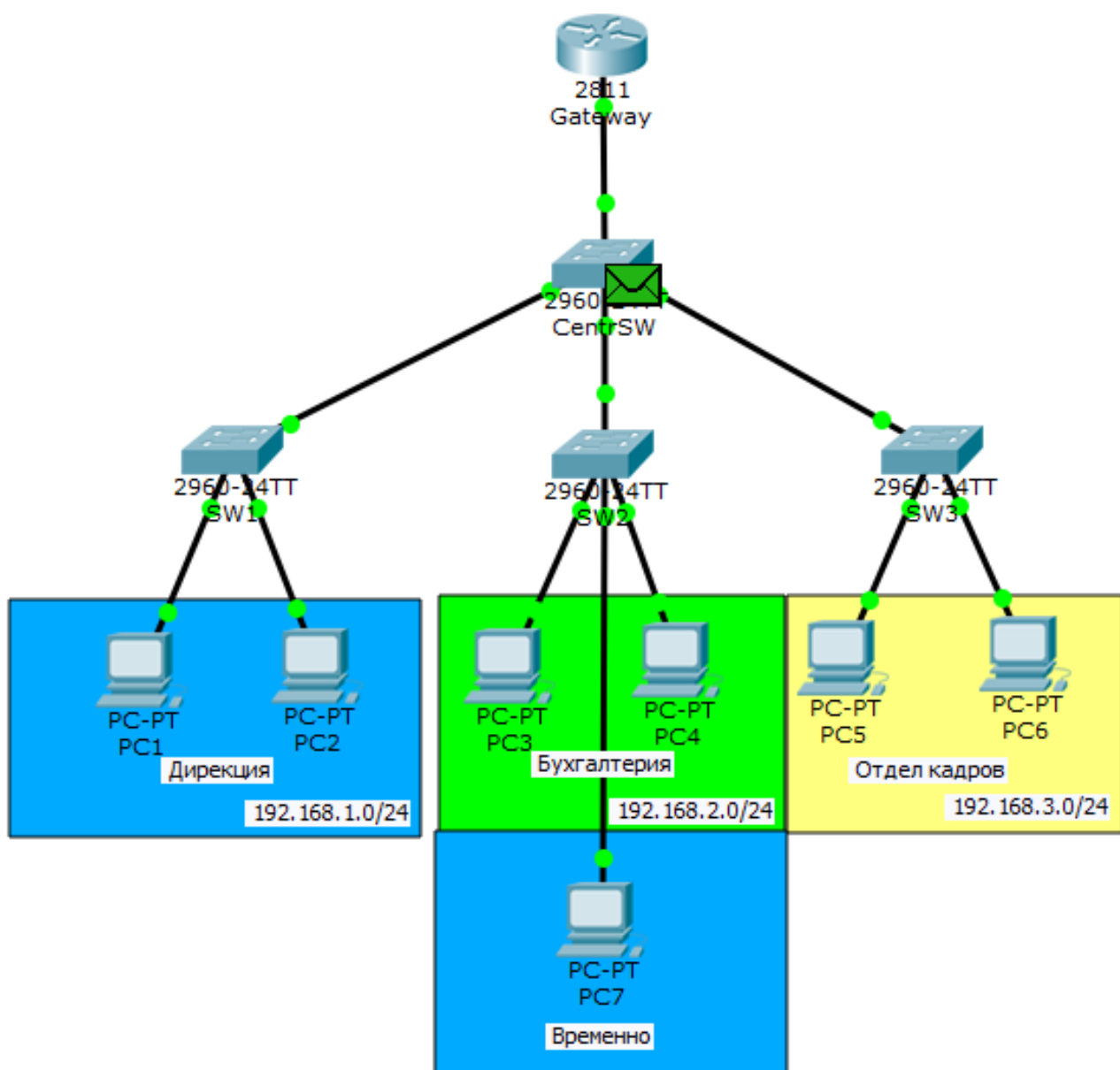
Доходит до маршрутизатора ответ и он добавляет запись в своей таблице.
Посмотреть таблицу ARP можно командой **show arp**.

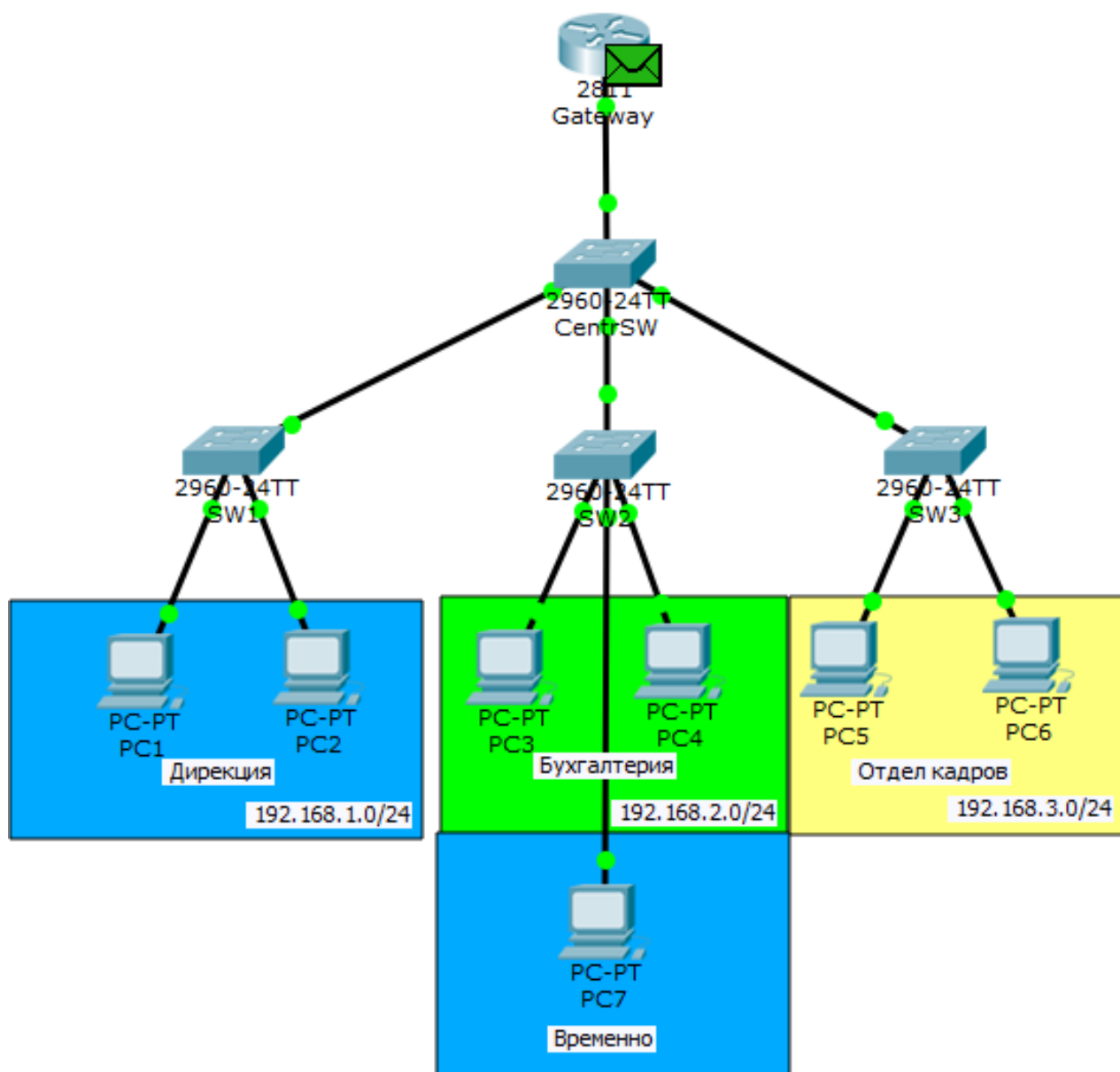
```
Gateway#show arp
Protocol Address           Age (min)  Hardware Addr  Type   Interface
Internet 192.168.1.2             0          0000.0C1C.05DD  ARPA   FastEthernet0/0.2
Internet 192.168.3.3             0          0002.17A5.D5B4  ARPA   FastEthernet0/0.4
```

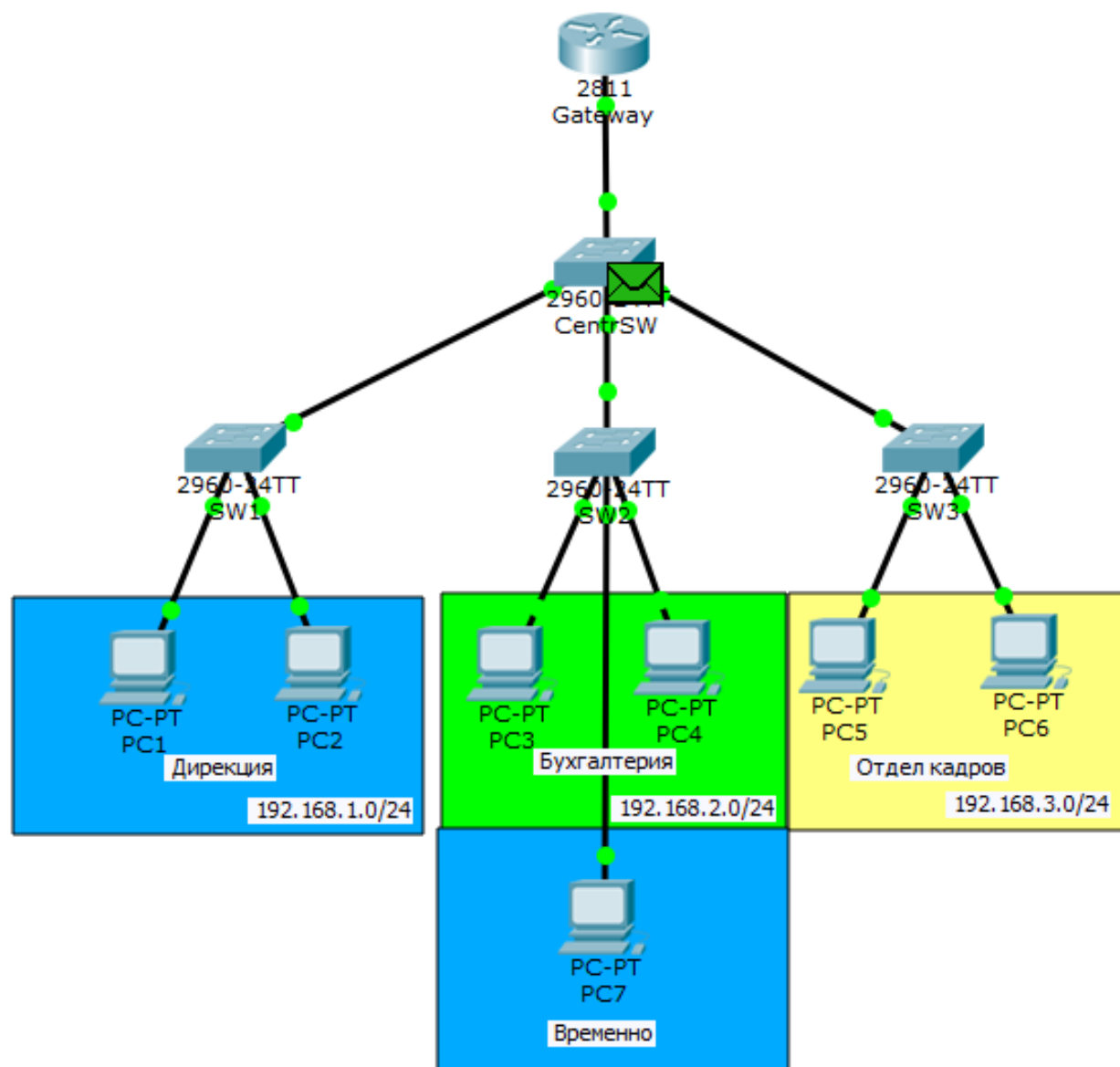
Двигаемся дальше. PC1 недоволен, что ему никто не отвечает и отправляет следующее ICMP-сообщение.

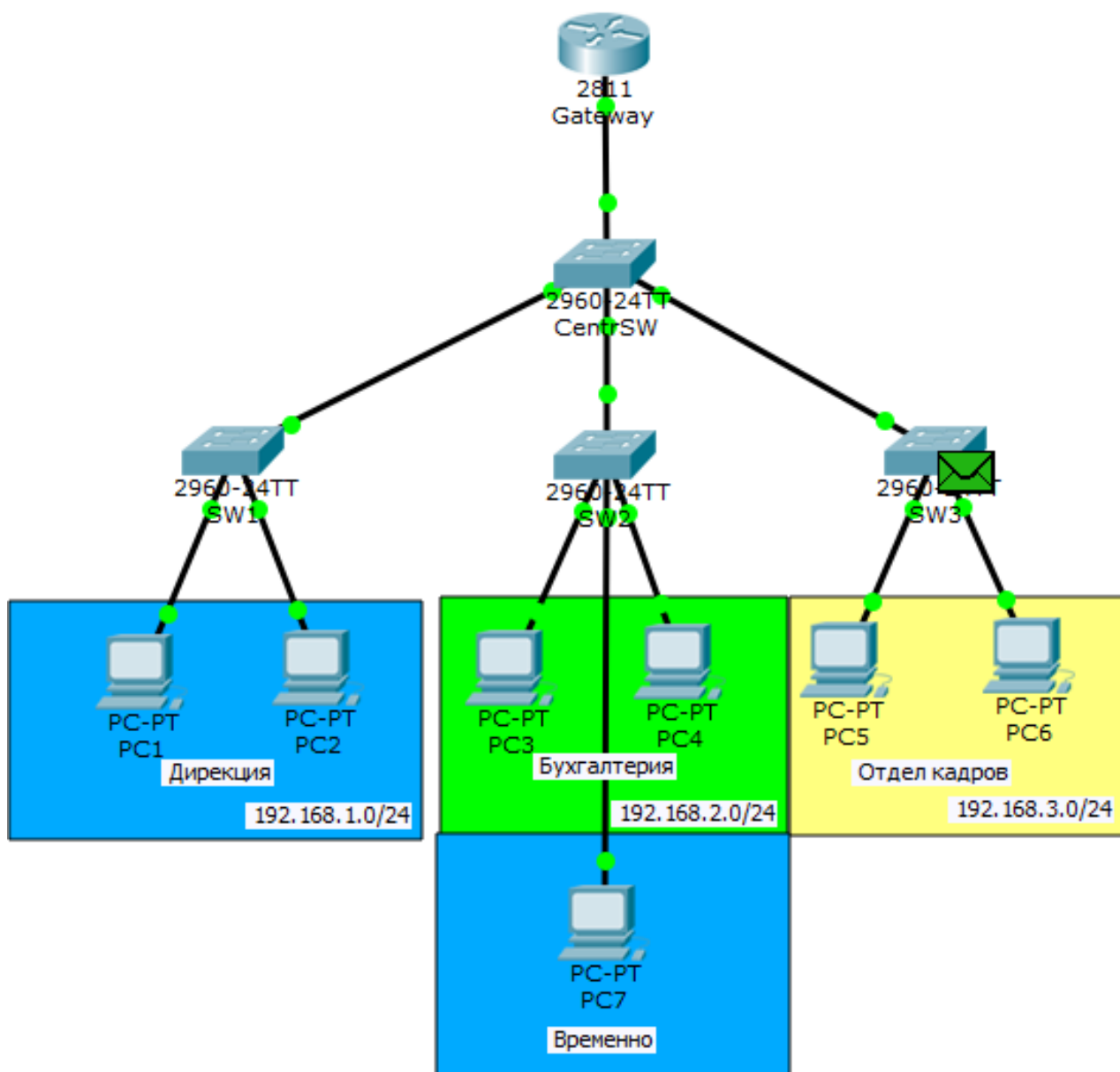


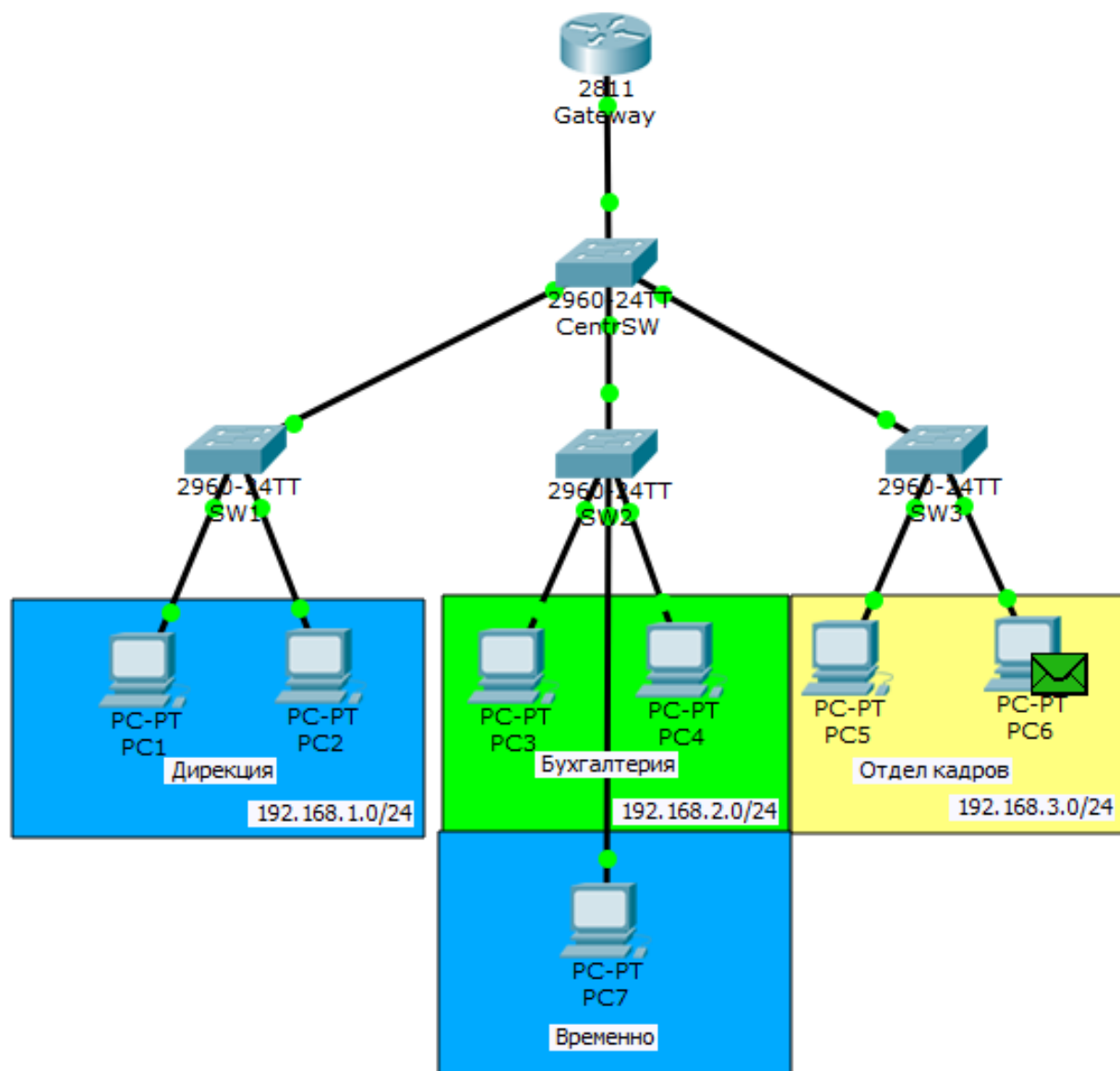




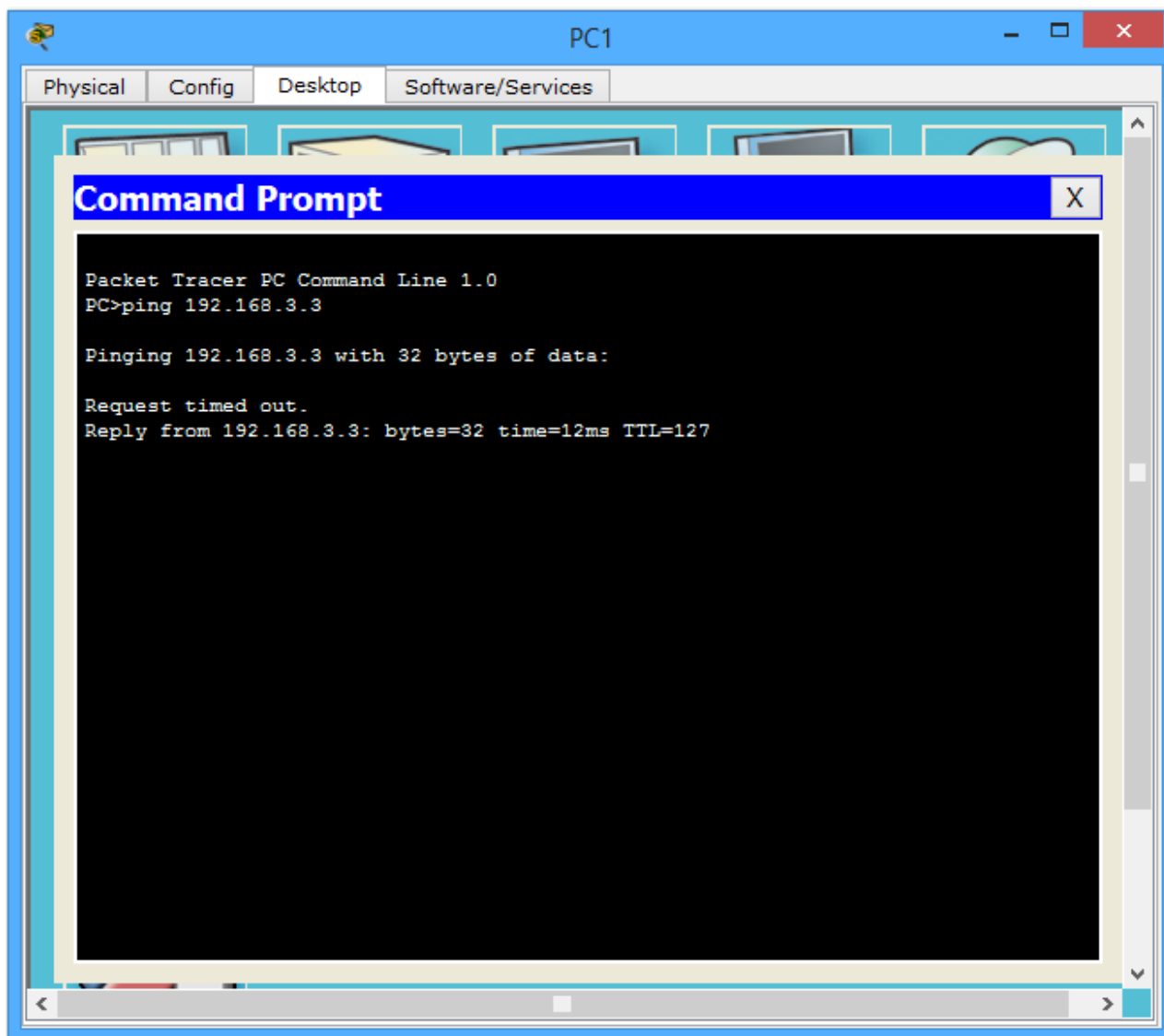








На этот раз ICMP доходит без проблем. Обрато он проследует тем же маршрутом.
Я лишь покажу конечный результат.



Первый пакет затерялся (в результате работы ARP), а второй дошел без проблем. Кому интересно увидеть в анимации, добро пожаловать под спойлер.

InterVLAN Routing

Итак. Мы добились того, что если узлы находятся в одной подсети и в одном VLAN, то ходить они будут напрямую через коммутаторы. В случае, когда нужно передать сообщение в другую подсеть и VLAN, то передавать будут через роутер Gateway, который осуществляет «межвлановую» маршрутизацию. Данная топология получила название **«router on a stick»** или **«роутер на палочке»**. Как вы поняли она очень удобна. Мы создали 3 виртуальных интерфейса и по одному проводу гоняли разные тегированные кадры. Без использования сабинтерфейсов и VLAN-ов, пришлось бы для каждой подсети задействовать отдельный физический интерфейс, что совсем не выгодно.

Кстати очень хорошо этот вопрос разобран в этом [видео](#) (видео идет около 3-х часов, поэтому ссылка с привязкой именно к тому моменту времени). Если после прочтения и просмотра видео захочется добить все собственными руками,

прикладываю [ссылку](#) на скачивание.

Разобрались с VLAN-ами и переходим к одному из протоколов, работающего с ним. **DTP (англ. Dynamic Trunking Protocol)** или на русском **динамический транковый протокол** — проприетарный протокол компании Cisco, служащий для реализации trunk режима между коммутаторами. Хотя в зависимости от состояния, они могут согласоваться и в режим access.

В DTP есть 4 режима: Dynamic auto, Dynamic desirable, Trunk, Access. Рассмотрим как они согласуются.

Режимы	Dynamic auto	Dynamic desirable	Trunk	Access
Dynamic auto	Access	Trunk	Trunk	Access
Dynamic desirable	Trunk	Trunk	Trunk	Access
Trunk	Trunk	Trunk	Trunk	Отсутствие соединения
Access	Access	Access	Отсутствие соединения	Access

То есть левая колонка это 1-ое устройство, а верхняя строка 2-ое устройство. По умолчанию коммутаторы находятся в режиме «dynamic auto». Если посмотреть таблицу сопоставления, то два коммутатора в режиме «dynamic auto» согласуются в режим «access». Давайте это и проверим. Создаю я новую лабораторную работу и добавлю 2 коммутатора.



Соединять их пока не буду. Мне надо убедиться, что оба коммутатора в режиме «dynamic auto». Проверять буду командой **show interfaces switchport**.

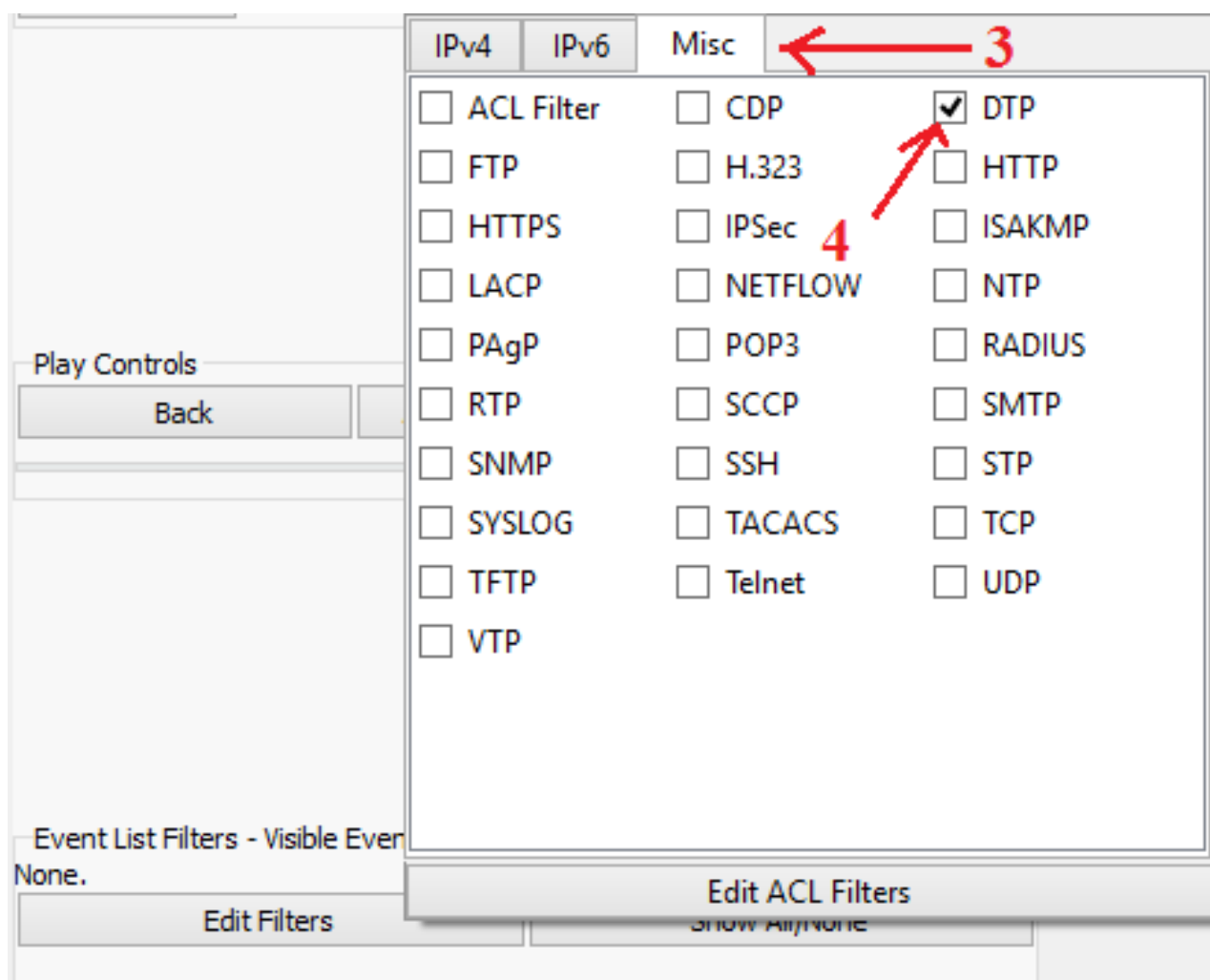
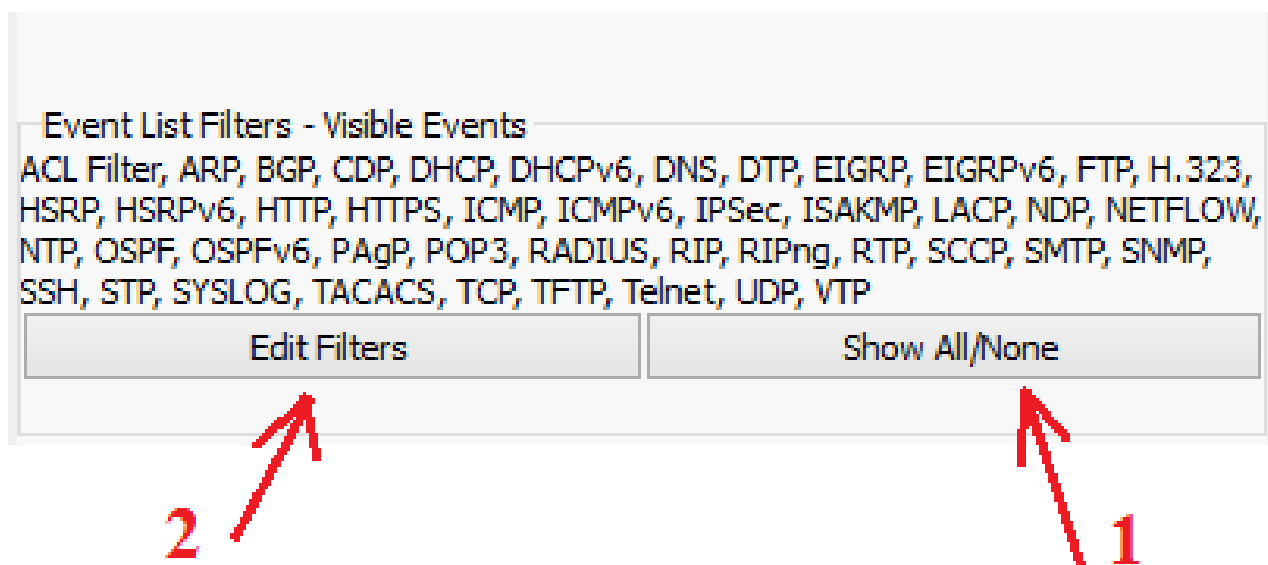

```
SW1#show interfaces switchport
Name: Fa0/1
Switchport: Enabled
Administrative Mode: dynamic auto
Operational Mode: down
Administrative Trunking Encapsulation: dot1q
Operational Trunking Encapsulation: native
Negotiation of Trunking: On
Access Mode VLAN: 1 (default)
Trunking Native Mode VLAN: 1 (default)
Voice VLAN: none

SW2#show interfaces switchport
Name: Fa0/1
Switchport: Enabled
Administrative Mode: dynamic auto
Operational Mode: down
Administrative Trunking Encapsulation: dot1q
Operational Trunking Encapsulation: native
Negotiation of Trunking: On
Access Mode VLAN: 1 (default)
Trunking Native Mode VLAN: 1 (default)
Voice VLAN: none
```

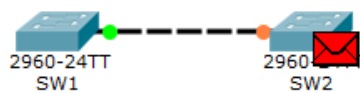
Результат этой команды очень большой, поэтому я его обрезаю и выделил интересные пункты. Начнем с **Administrative Mode**. Эта строка показывает, в каком из 4-режимов работает данный порт на коммутаторе. Убеждаемся, что на обоих коммутаторах порты в режиме «Dynamic auto». А строка **Operational Mode** показывает, в каком режиме работы они согласовали работу. Мы пока их не соединяли, поэтому они в состоянии «down».

Сразу дам вам хороший совет. При тестировании какого либо протокола, пользуйтесь фильтрами. Отключайте показ работы всех ненужных вам протоколов.

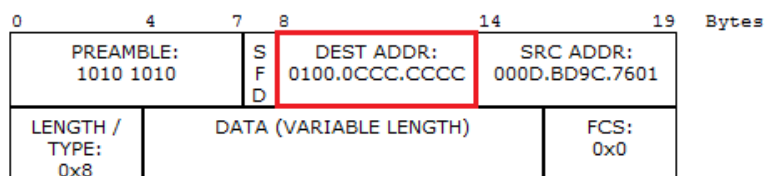
Перезагружаю CPT в режим simulation и отфильтрую все протоколы, кроме DTP.



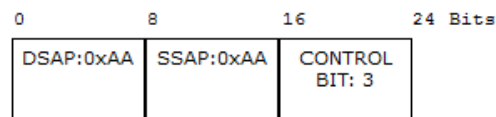
Думаю здесь все понятно. Соединяю коммутаторы кабелем и, при поднятии линков, один из коммутаторов генерирует DTP-сообщение.



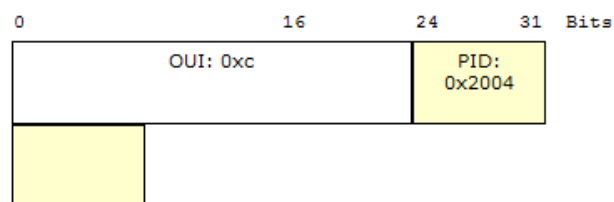
Ethernet 802.3



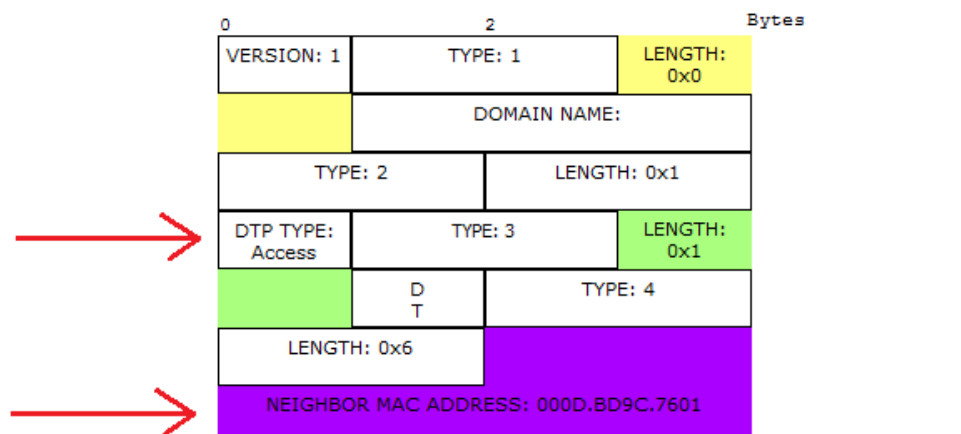
LLC



SNAP



DTP

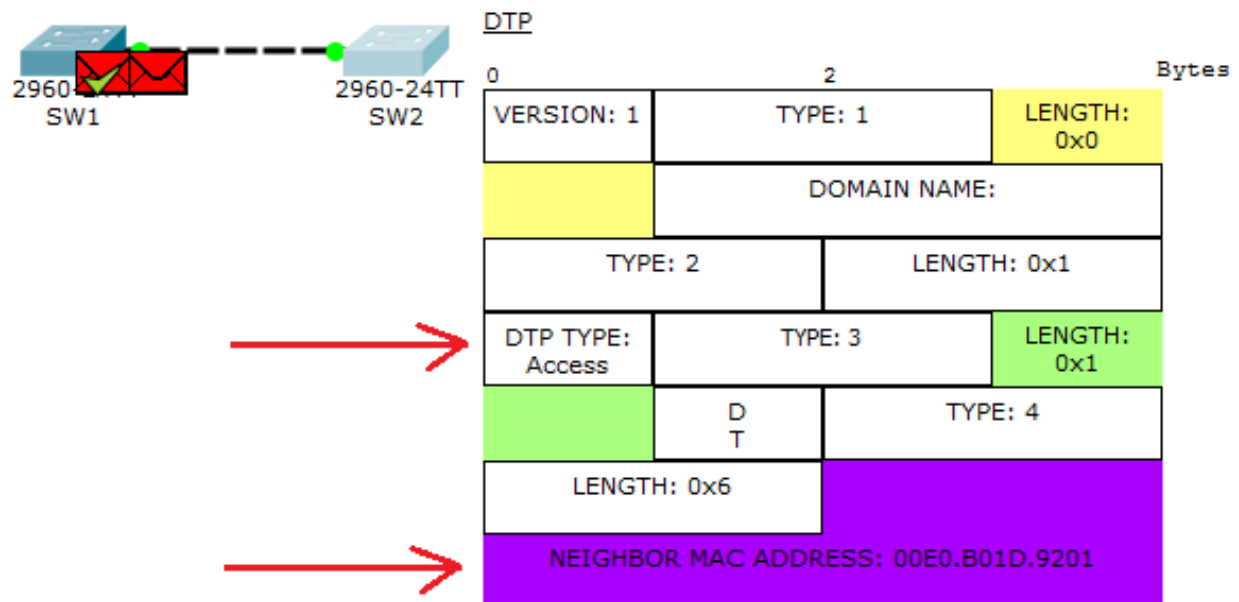


Открываю и вижу, что это DTP инкапсулированный в Ethernet-кадр. Отправляет он его на мультикастовый адрес «0100.0ccc.cccc», который относится к протоколам DTP, VTP, CDP.

И обращаю внимание на 2 поля в заголовке DTP.

- 1) **DTP Type** — сюда отправляющий вставляет предложение. То есть в какой режим он хочет согласоваться. В нашем случае он предлагает согласовать «access».
- 2) **Neighbor MAC-address** — в это поле он записывает MAC-адрес своего порта.

Отправляет он и ждет реакции от соседа.



Доходит до SW1 сообщение и он генерирует ответный. Где также согласует режим «access», вставляет свой MAC-адрес и отправляет в путь до SW2.



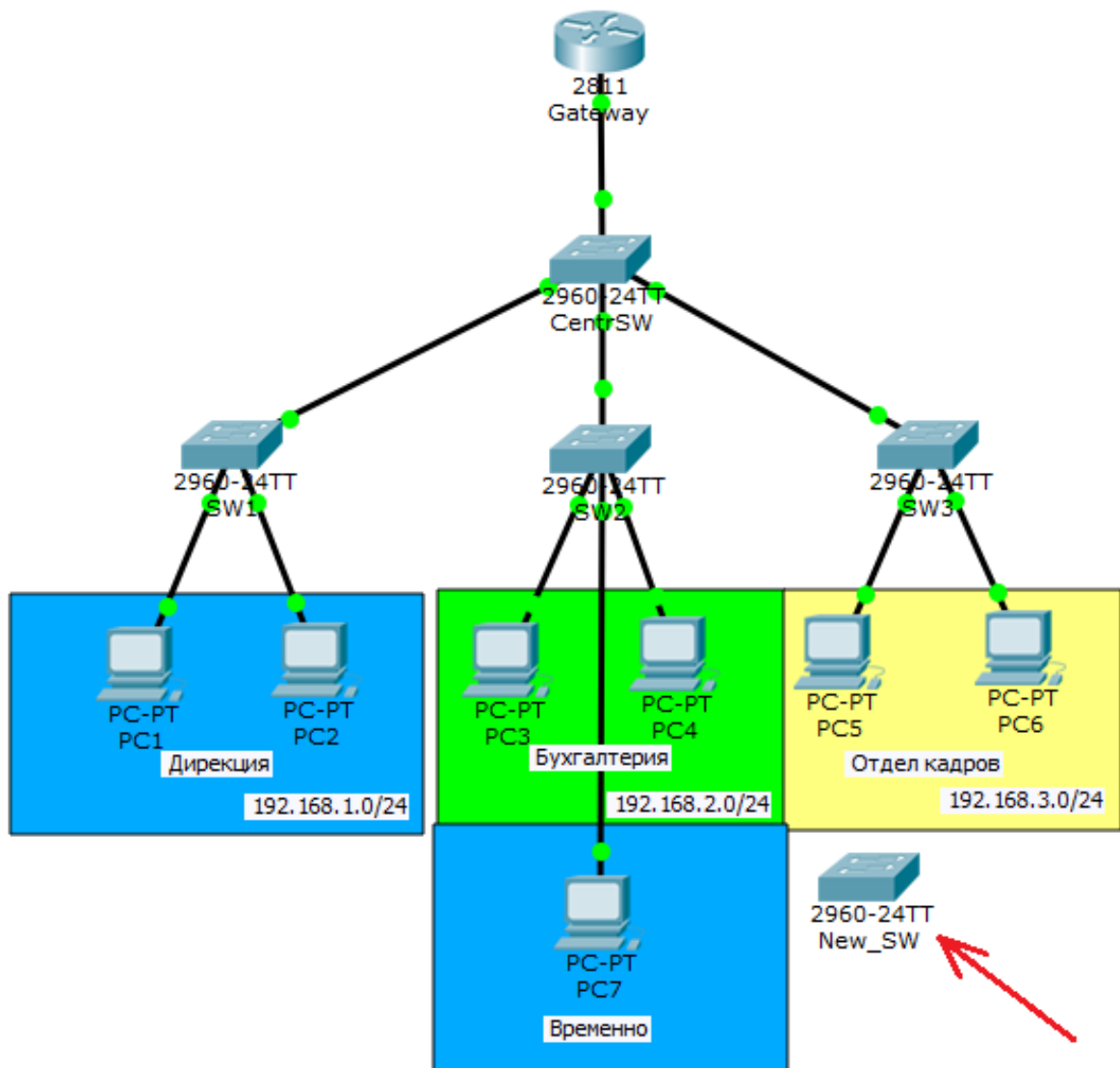
Успешно доходит DTP. По идее они должны были согласоваться в режиме «access». Проверю.

```
SW1#show interfaces switchport
Name: Fa0/1
Switchport: Enabled
Administrative Mode: dynamic auto
Operational Mode: static access
Administrative Trunking Encapsulation: dot1q
Operational Trunking Encapsulation: native
Negotiation of Trunking: On
Access Mode VLAN: 1 (default)
Trunking Native Mode VLAN: 1 (default)
Voice VLAN: none
```

```
SW2#show interfaces switchport
Name: Fa0/1
Switchport: Enabled
Administrative Mode: dynamic auto
Operational Mode: static access
Administrative Trunking Encapsulation: dot1q
Operational Trunking Encapsulation: native
Negotiation of Trunking: On
Access Mode VLAN: 1 (default)
Trunking Native Mode VLAN: 1 (default)
Voice VLAN: none
```

Как и предполагалось, согласовались они в режим «access».

Кто то говорит, что технология удобная и пользуется ею. Но я крайне не рекомендую использовать этот протокол в своей сети. Рекомендую это не только я, и сейчас объясню почему. Смысл в том, что этот протокол открывает большую дыру в безопасности. Я открою лабораторку, в которой разбиралась работа «Router on a stick» и добавлю туда еще один коммутатор.



Теперь зайду в настройки нового коммутатора и жестко пропишу на порту работу в режиме trunk.

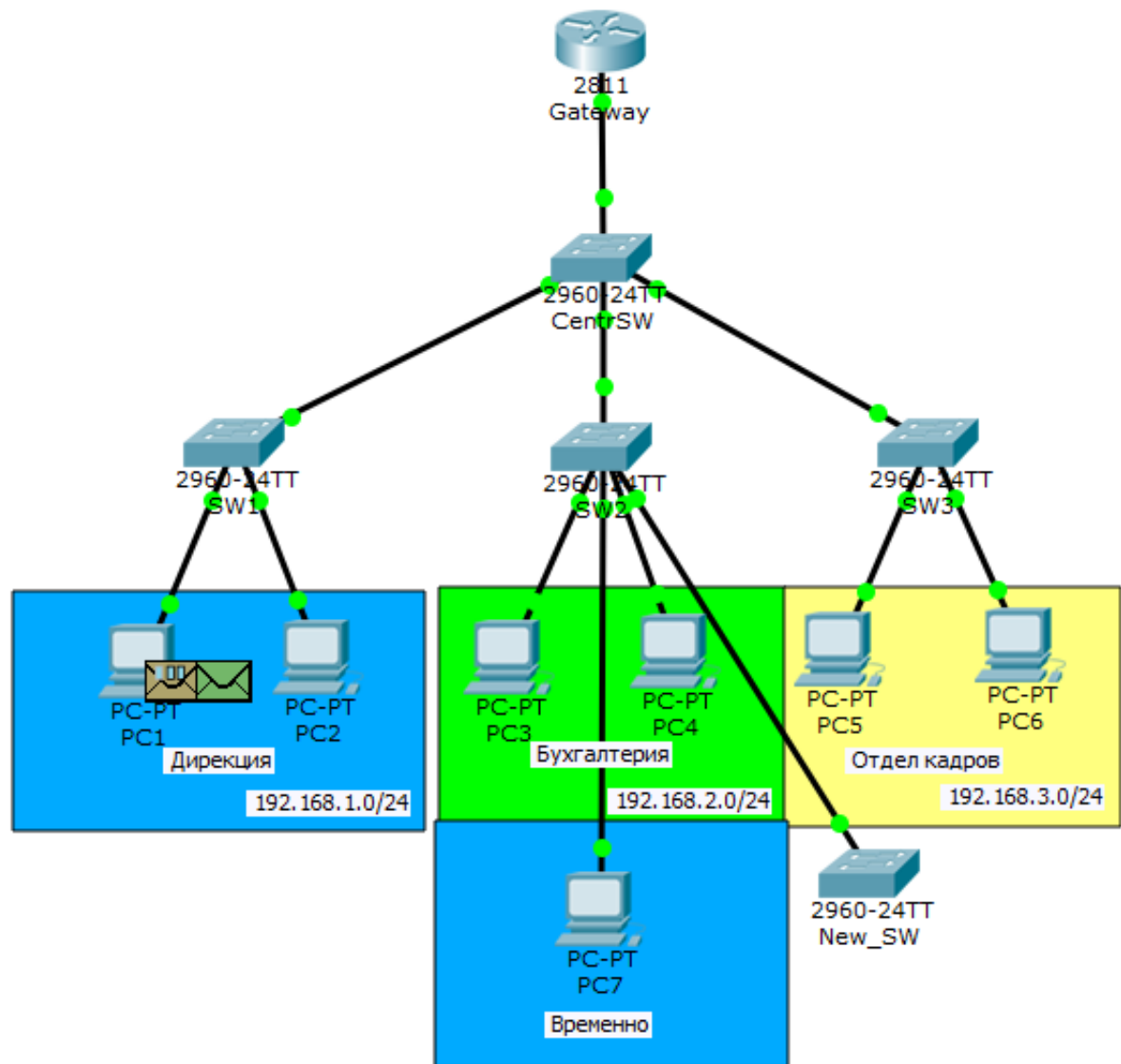
```
New_SW(config)#interface fastEthernet 0/1
New_SW(config-if)#switchport mode trunk
```

Соединяю их и смотрю, как они согласовались.

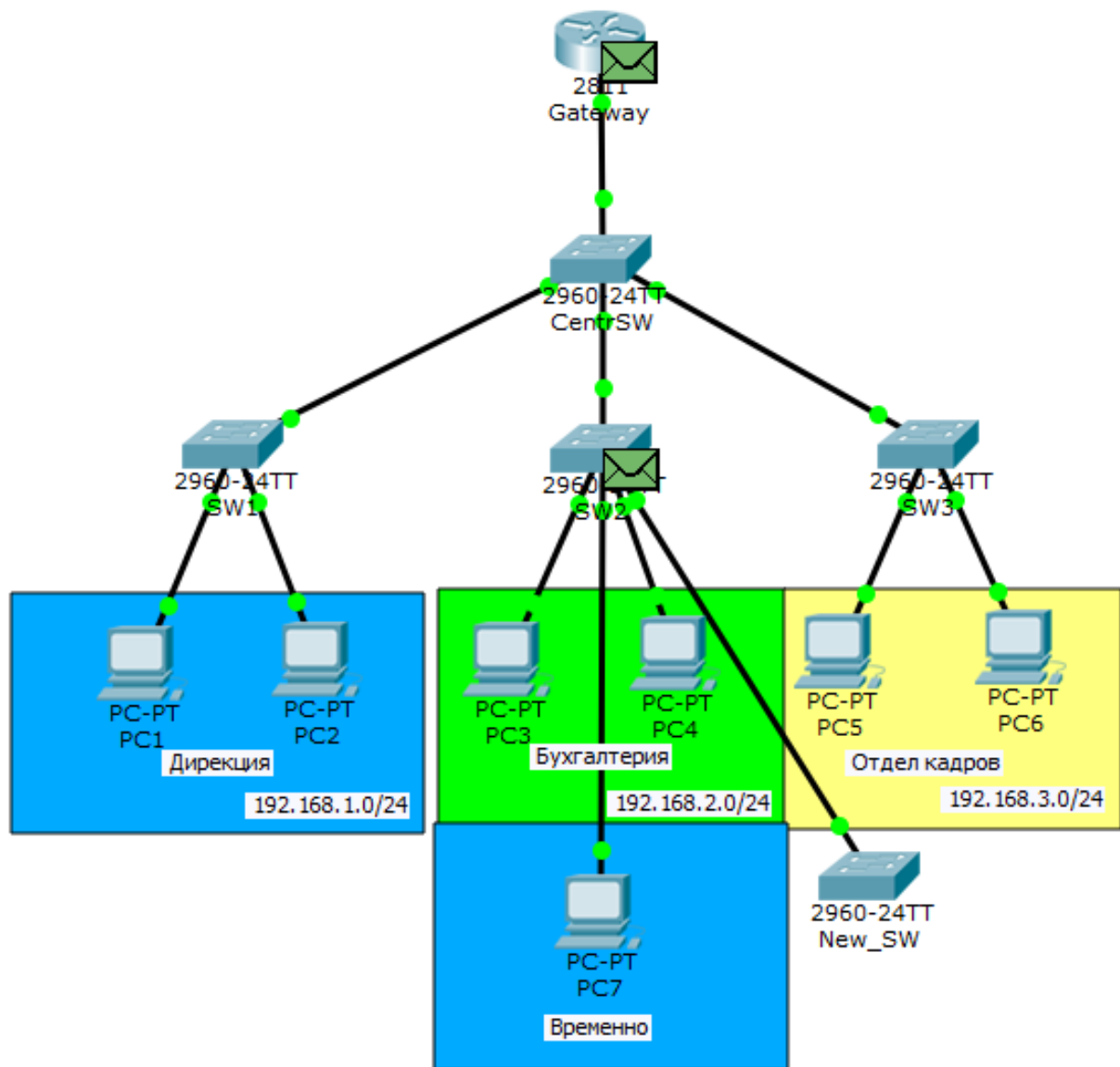
```
Name: Fa0/1
Switchport: Enabled
Administrative Mode: trunk
Operational Mode: trunk
Administrative Trunking Encapsulation: dot1q
Operational Trunking Encapsulation: dot1q
Negotiation of Trunking: On
Access Mode VLAN: 1 (default)
Trunking Native Mode VLAN: 1 (default)
Voice VLAN: none
```

```
Name: Fa0/4
Switchport: Enabled
Administrative Mode: dynamic auto
Operational Mode: trunk
Administrative Trunking Encapsulation: dot1q
Operational Trunking Encapsulation: dot1q
Negotiation of Trunking: On
Access Mode VLAN: 1 (default)
Trunking Native Mode VLAN: 1 (default)
Voice VLAN: none
```

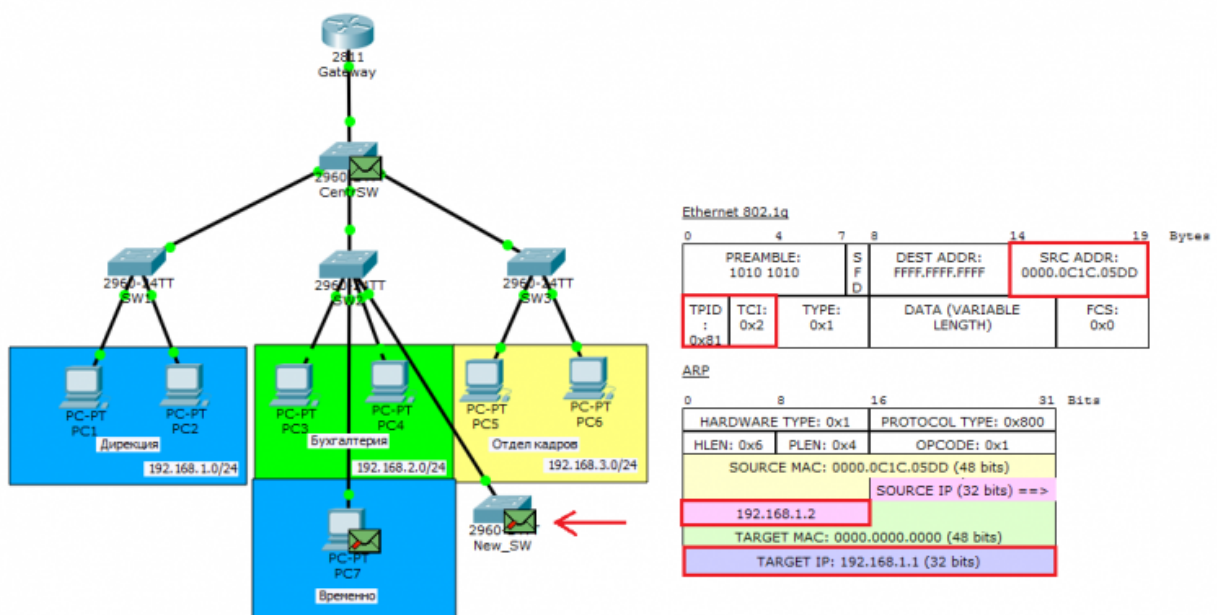
Все верно. Режимы «dynamic auto» и «trunk» согласуются в режим **trunk**. Теперь ждем, когда кто-то начнет проявлять активность. Допустим PC1 решил кому-то отправить сообщение. Формирует ARP и выпускает в сеть.



Пропустим его путь до того момента, когда он попадет на SW2.



И вот самое интересное.



Он отправляет его на вновь подключенный коммутатор. Объясняю, что произошло. Как только мы согласовали с ним trunk, он начинает отправлять ему все пришедшие кадры. Хотя на схеме и показано, что коммутатор отбрасывает кадры, это ничего не значит. К коммутатору или вместо коммутатора можно подключить любое перехватывающее устройство (sniffer) и спокойно просматривать, что творится в сети. Вроде перехватил он безобидный ARP. Но если взглянуть глубже, то можно увидеть, что уже известен MAC-адрес «0000.0C1C.05DD» и IP-адрес «192.168.1.2». То есть PC1 не думая выдал себя. Теперь злоумышленник знает о таком компьютере. Вдобавок он знает, что он сидит во 2-ом VLAN. Дальше он может натворить многого. Самое банальное — это подменить свой MAC-адрес, IP-адрес, согласоваться быстро в Access и выдавать себя за PC1. Но самое интересное. Ведь сразу этого этого не понять. Обычно, когда мы прописываем режим работы порта, он сразу отображается в конфигурации. Ввожу **show running-config** .

Но здесь настройки порта пустые. Ввожу **show interfaces switchport** и проматываю до fa0/4.

```
interface FastEthernet0/1
  switchport access vlan 3
  switchport mode access
!
interface FastEthernet0/2
  switchport access vlan 3
  switchport mode access
!
interface FastEthernet0/3
  switchport access vlan 2
  switchport mode access
!
interface FastEthernet0/4
!
interface FastEthernet0/5
,
```

```
Name: Fa0/4
Switchport: Enabled
Administrative Mode: dynamic auto
Operational Mode: trunk
Administrative Trunking Encapsulation: dot1q
Operational Trunking Encapsulation: dot1q
Negotiation of Trunking: On
Access Mode VLAN: 1 (default)
Trunking Native Mode VLAN: 1 (default)
Voice VLAN: none
,
```

А вот здесь видим, что согласован trunk. Не всегда show running-config дает

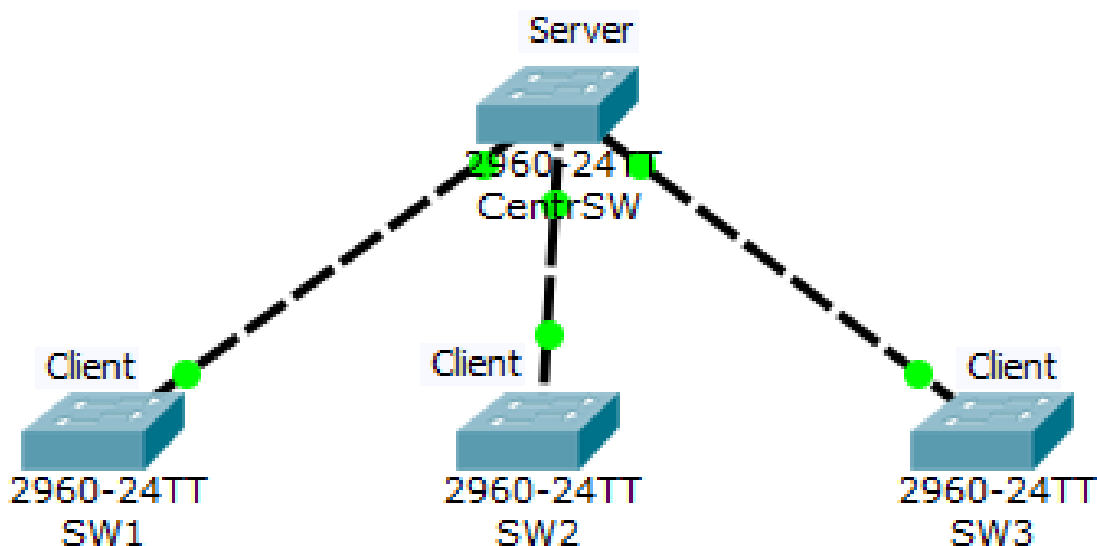
исчерпывающую информацию. Поэтому запоминайте и другие команды.

Думаю понятно почему нельзя доверять этому протоколу. Он вроде облегчает жизнь, но в то же время может создать огромную проблему. Поэтому полагайтесь на ручной метод. При настройке сразу же обозначьте себе какие порты будут работать в режиме trunk, а какие в access. И самое главное — всегда отключайте согласование. Чтобы коммутаторы не пытались ни с кем согласоваться. Делается это командой «switchport nonegotiate».

Переходим к следующему протоколу.

VTP (англ. VLAN Trunking Protocol) — проприетарный протокол компании Cisco, служащий для обмена информацией о VLAN-ах.

Представьте ситуацию, что у вас 40 коммутаторов и 70 VLAN-ов. По хорошему нужно вручную на каждом коммутаторе их создать и прописать на каких trunk-ых портах разрешать передачу. Дело это мучное и долгое. Поэтому эту задачу может взвалить на себя VTP. Вы создаете VLAN на одном коммутаторе, а все остальные синхронизируются с его базой. Взгляните на следующую топологию.



Здесь присутствуют 4 коммутатора. Один из них является VTP-сервером, а 3 остальных клиентами. Те VLAN, которые будут созданы на сервере, автоматически синхронизируются на клиентах. Объясню как работает VTP и что он умеет.

Итак. VTP может создавать, изменять и удалять VLAN. Каждое такое действие влечет к тому, что увеличивается номер ревизии (каждое действие увеличивает номер на +1). После он рассылает объявления, где указан номер ревизии. Клиенты, получившие это объявление, сравнивают свой номер ревизии с пришедшим. И если пришедший номер выше, они синхронизируют свою базу с ней. В противном случае объявление игнорируется.

Но это еще не все. У VTP есть роли. По-умолчанию все коммутаторы работают в роли сервера. Расскажу про них.

1. **VTP Server**. Умеет все. То есть создает, изменяет, удаляет VLAN. Если получает объявление, в которых ревизия старше его, то синхронизируется. Постоянно рассылает объявления и ретранслирует от соседей.
2. **VTP Client** — Эта роль уже ограничена. Создавать, изменять и удалять VLAN нельзя. Все VLAN получает и синхронизирует от сервера. Периодически сообщает соседям о своей базе VLAN-ов.
3. **VTP Transparent** — эта такая независимая роль. Может создавать, изменять и удалять VLAN только в своей базе. Никому ничего не навязывает и ни от кого не принимает. Если получает какое то объявление, передает дальше, но со своей базой не синхронизирует. Если в предыдущих ролях, при каждом изменении увеличивался номер ревизии, то в этом режиме номер ревизии всегда равен 0.

Это все, что касается VTP версии 2. В VTP 3-ей версии добавилась еще одна роль — **VTP Off**. Он не передает никакие объявления. В остальном работа аналогична режиму **Transparent**.

Начитались теории и переходим к практике. Проверим, что центральный коммутатор в режиме Server. Вводим команду **show vtp status**.

```
CentrSW#show vtp status
VTP Version                : 2
Configuration Revision      : 0
Maximum VLANs supported locally : 255
Number of existing VLANs    : 5
VTP Operating Mode          : Server
VTP Domain Name             :
VTP Pruning Mode            : Disabled
VTP V2 Mode                 : Disabled
VTP Traps Generation        : Disabled
MD5 digest                  : 0x7D 0x5A 0xA6 0x0E 0x9A 0x72 0xA0 0x3A
Configuration last modified by 0.0.0.0 at 0-0-00 00:00:00
Local updater ID is 0.0.0.0 (no valid interface found)
```

Видим, что VTP Operating Mode: Server. Также можно заметить, что версия VTP 2-ая. К сожалению, в CPT 3-ья версия не поддерживается. Версия ревизии нулевая. Теперь настроим нижние коммутаторы.

```
SW1(config)#vtp mode client
Setting device to VTP CLIENT mode.
```

Видим сообщение, что устройство перешло в клиентский режим. Остальные настраиваются точно также.

Чтобы устройства смогли обмениваться объявлениями, они должны находиться в одном домене. Причем тут есть особенность. Если устройство (в режиме Server или Client) не состоит ни в одном домене, то при первом полученном объявлении, перейдет в объявленный домен. Если же клиент состоит в каком то домене, то принимать объявления от других доменов не будет. Откроем SW1 и убедимся, что он не состоит ни в одном домене.

```
SW1#show vtp status
VTP Version                : 2
Configuration Revision      : 0
Maximum VLANs supported locally : 255
Number of existing VLANs    : 5
VTP Operating Mode          : Client
VTP Domain Name             : 
VTP Pruning Mode            : Disabled
VTP V2 Mode                 : Disabled
VTP Traps Generation        : Disabled
MD5 digest                  : 0x7D 0x5A 0xA6 0x0E 0x9A 0x72 0xA0 0x3A
Configuration last modified by 0.0.0.0 at 0-0-00 00:00:00
```

Убеждаемся, что тут пусто.

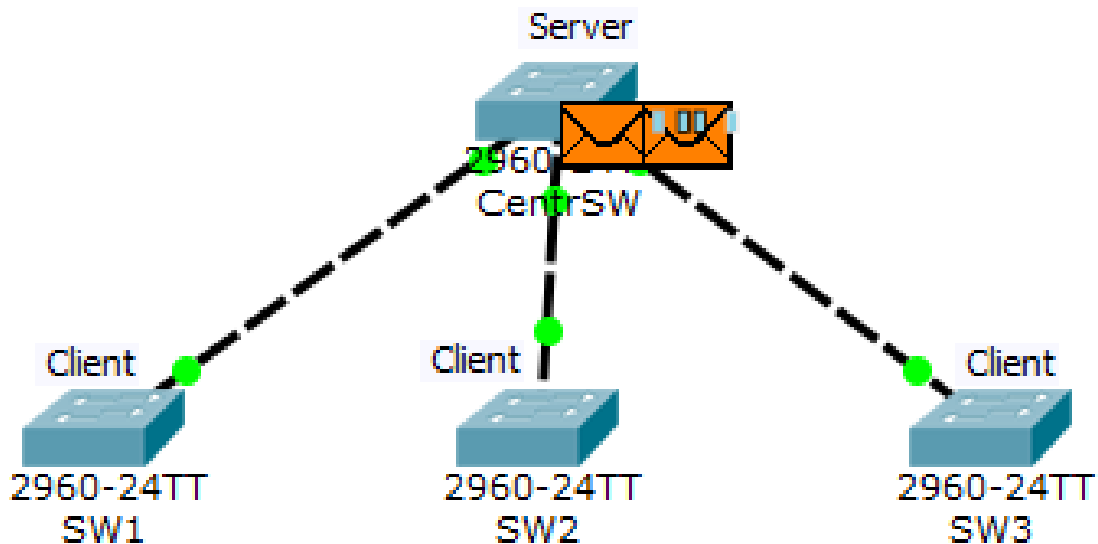
Теперь переходим центральному коммутатору и переведем его в домен.

```
CentrSW(config)#vtp domain cisadmin.ru
Changing VTP domain name from NULL to cisadmin.ru
```

Видим сообщение, что он перевелся в домен cisadmin.ru.
Проверим статус.

```
CentrSW#sh
CentrSW#show vtp s
VTP Version                : 2
Configuration Revision      : 0
Maximum VLANs supported locally : 255
Number of existing VLANs    : 5
VTP Operating Mode          : Server
VTP Domain Name             : cisadmin.ru
VTP Pruning Mode            : Disabled
VTP V2 Mode                 : Disabled
VTP Traps Generation        : Disabled
MD5 digest                  : 0xA4 0xF7 0xDE 0x24 0x07 0x3D 0x91 0xD2
Configuration last modified by 0.0.0.0 at 0-0-00 00:00:00
Local updater ID is 0.0.0.0 (no valid interface found)
```

И действительно. Имя домена изменилось. Обратите внимание, что номер ревизии пока что нулевой. Он изменится, как только мы создадим на нем VLAN. Но перед созданием надо перевести симулятор в режим simulation, чтобы посмотреть как он сгенерирует объявления. Создаем 20-ый VLAN и видим следующую картинку.



Как только создан VLAN и увеличился номер ревизии, сервер генерирует объявления. У него их два. Сначала откроем тот, что левее. Это объявление называется «Summary Advertisement» или на русском «сводное объявление». Это объявление генерируется коммутатором раз в 5 минут, где он рассказывает о имени домена и текущей ревизии. Смотрим как выглядит.

Ethernet 802.3

0	4	7	8	14	19	Bytes
PREAMBLE: 1010 1010		S F D	DEST ADDR: 0100.0CCC.CCCC	SRC ADDR: 00D0.BC22.BD03		
LENGTH / TYPE: 0x8		DATA (VARIABLE LENGTH)			FCS: 0x0	

В Ethernet-кадре обратите внимание на Destination MAC-адрес. Он такой же, как и выше, когда генерировался DTP. То есть, в нашем случае на него отреагируют только те, у кого запущен VTP. Теперь посмотрим на следующее поле.

VTP Summary Advertisement

0	1	2	3	Byte
VER: 1	CODE: 1	FOLLOWER S:1	MGT DOMAIN LEN: 0xb	
MANAGEMENT DOMAIN NAME: cisadmin.ru				
CONFIGURATION REVISION NUMBER: 1				
UPDATER ID				
UPDATE TIMESTAMP: 3-1-93 00:01:49				
MD5 DIGEST: 12D0C5066A8995B07F6FB4CBBA200EF0				

Здесь как раз вся информация. Пройдусь по самым важным полям.

- Management Domain Name — имя самого домена (в данном случае cisadmin.ru).
- Updater Identity — идентификатор того, кто обновляет. Здесь, как правило, записывается IP-адрес. Но так как адрес коммутатору не присваивали, то поле пустое
- Update Timestamp — время обновления. Время на коммутаторе не менялось, поэтому там стоит заводское.

- MD5 Digest — хеш MD5. Оно используется для проверки полномочий. То есть, если на VTP стоит пароль. Мы пароль не меняли, поэтому хеш по-умолчанию.

Теперь посмотрим на следующее генерируемое сообщение (то, что справа). Оно называется «Subset Advertisement» или «подробное объявление». Это такая подробная информация о каждом передаваемом VLAN.

VTP Subset Advertisement

0	2	Bytes	
VER: 1	CODE: 2	SEQUENCE NUM:1	MGT DOMAIN LEN: 0xb
MANAGEMENT DOMAIN NAME: cisadmin.ru			
CONFIGURATION REVISION NUMBER			

VTP VLAN Information

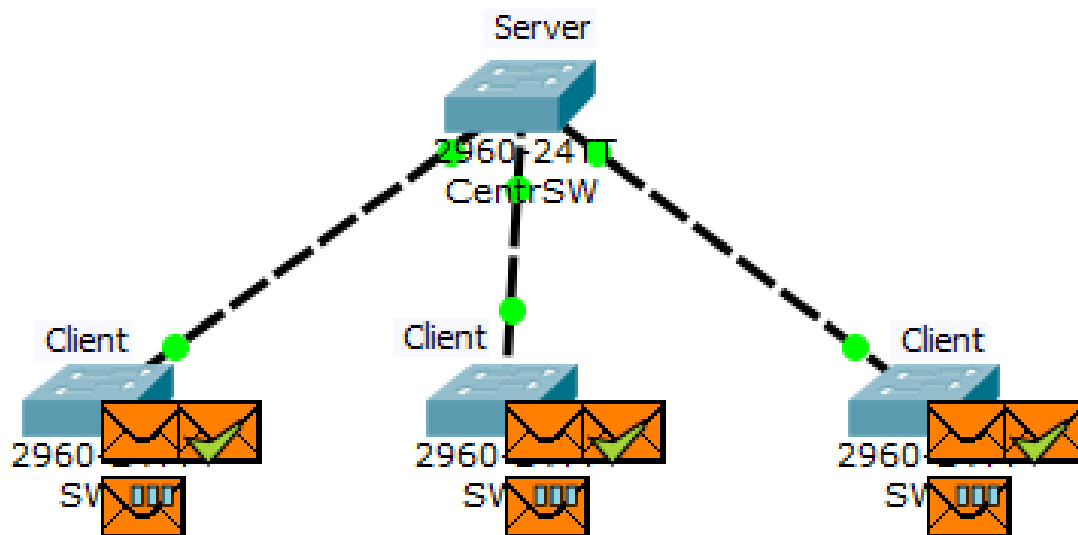
0	2	Bytes	
VLAN INFO LEN	STATUS: 0	VLAN TYPE: 1	VLAN NAME LEN: 0x7
VLAN ID: 0x1		MTU SIZE: 0x13	
802.10 INDEX			
VLAN NAME: default			

VTP VLAN Information

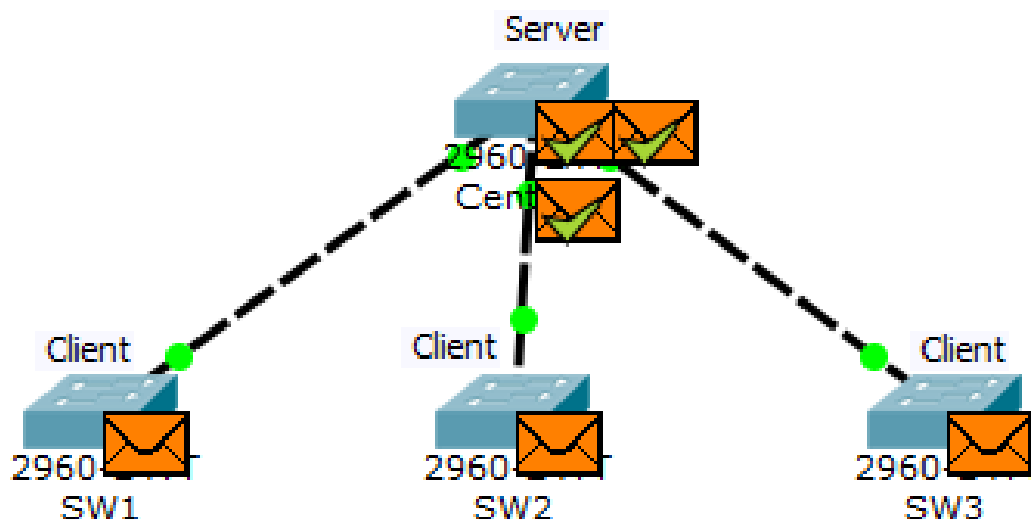
0	2	Bytes	
VLAN INFO LEN	STATUS: 0	VLAN TYPE: 1	VLAN NAME LEN: 0x8
VLAN ID: 0x14		MTU SIZE: 0x14	
802.1Q INDEX			
VLAN NAME: VLAN0020			

Думаю здесь понятно. Отдельный заголовок для каждого типа VLAN. Список настолько длинный, что не поместился в экран. Но они точно такие, за исключением названий. Загромождать голову, что означает каждый код не буду. Да и в CPT они тут больше условность.

Смотрим, что происходит дальше.



Получают клиенты объявления. Видят, что номер ревизии выше, чем у них и синхронизируют базу. И отправляют сообщение серверу о том, что база VLAN-ов изменилась.



Принцип работы протокола VTP

Вот так в принципе работает протокол VTP. Но у него есть очень большие минусы. И минусы эти в плане безопасности. Объясню на примере этой же лабораторки. У нас есть центральный коммутатор, на котором создаются VLAN, а потом по мультикасту он их синхронизирует со всеми коммутаторами. В нашем случае он рассказывает про VLAN 20. Предлагаю еще раз глянуть на его конфигурацию.

```

CentrSW#show vtp status
VTP Version : 2
Configuration Revision : 2
Maximum VLANs supported locally : 255
Number of existing VLANs : 6
VTP Operating Mode : Server
VTP Domain Name : ciscadmin.ru
VTP Pruning Mode : Disabled
VTP V2 Mode : Disabled
VTP Traps Generation : Disabled
MD5 digest : 0xF6 0x6B 0x63 0xA2 0xD2 0x4F 0x30 0xAA

```

```

CentrSW#show vlan
VLAN Name      Status Ports
-----
1  default      active Fa0/4, Fa0/5, Fa0/6, Fa0/7
                        Fa0/8, Fa0/9, Fa0/10, Fa0/11
                        Fa0/12, Fa0/13, Fa0/14, Fa0/15
                        Fa0/16, Fa0/17, Fa0/18, Fa0/19
                        Fa0/20, Fa0/21, Fa0/22, Fa0/23
                        Fa0/24, Gig0/1, Gig0/2
20 VLAN0020     active
1002 fddi-default act/unsup
1003 token-ring-default act/unsup
1004 fddinet-default  act/unsup
1005 trnet-default    act/unsup

```

И тут в сеть мы добавляем новый коммутатор. У него нет новых VLAN-ов, кроме стандартных и он не состоит ни в одном VTP-домене, но подкручен номер ревизии.

```

NewSW#show vtp status
VTP Version : 2
Configuration Revision : 19
Maximum VLANs supported locally : 255
Number of existing VLANs : 5
VTP Operating Mode : Server
VTP Domain Name :
VTP Pruning Mode : Disabled
VTP V2 Mode : Disabled
VTP Traps Generation : Disabled
MD5 digest : 0x64 0x4E 0x6D 0x14 0xA8 0xEC 0x2F 0xD3

```

```

NewSW#show vlan
VLAN Name      Status Ports
-----
1  default      active Fa0/1, Fa0/2, Fa0/3, Fa0/4
                        Fa0/5, Fa0/6, Fa0/7, Fa0/8
                        Fa0/9, Fa0/10, Fa0/11, Fa0/12
                        Fa0/13, Fa0/14, Fa0/15, Fa0/16
                        Fa0/17, Fa0/18, Fa0/19, Fa0/20
                        Fa0/21, Fa0/22, Fa0/23, Fa0/24
                        Gig0/1, Gig0/2
1002 fddi-default act/unsup
1003 token-ring-default act/unsup
1004 fddinet-default  act/unsup
1005 trnet-default    act/unsup

```

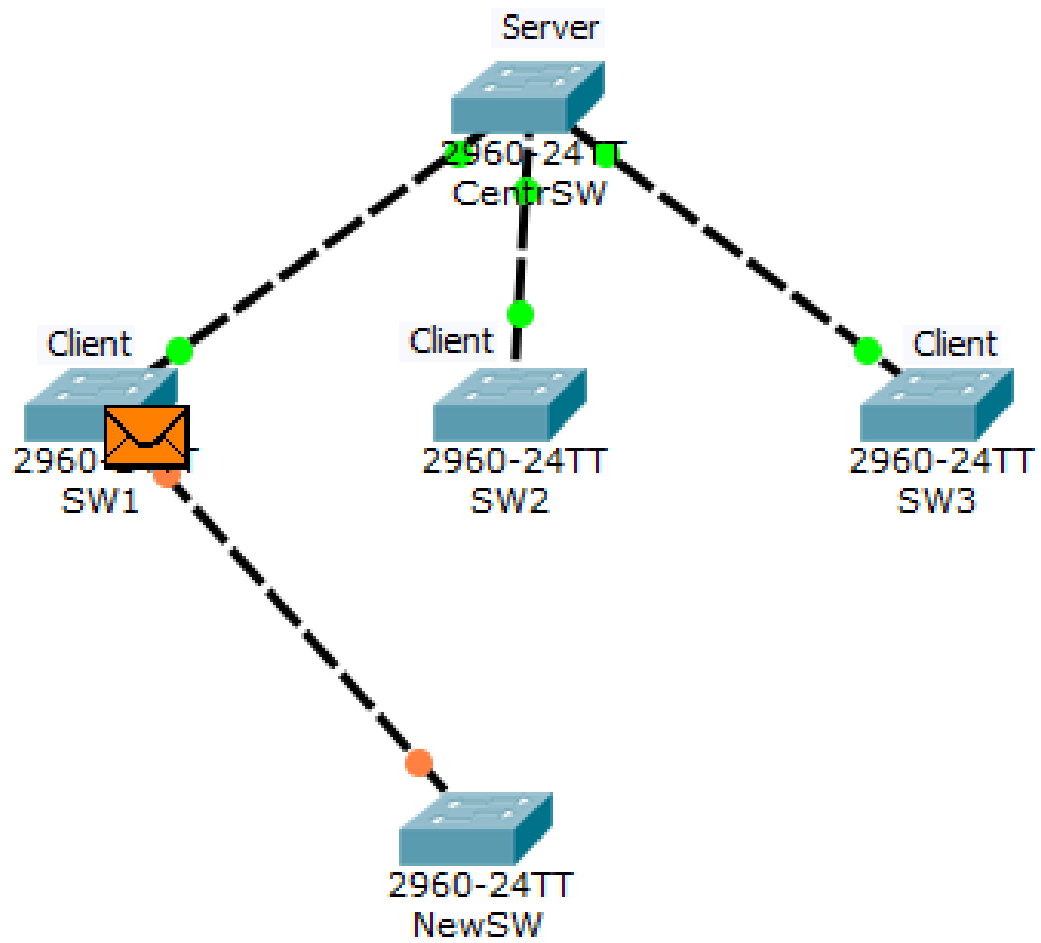
И перед тем как его воткнуть в сеть, переводим порт в режим trunk.

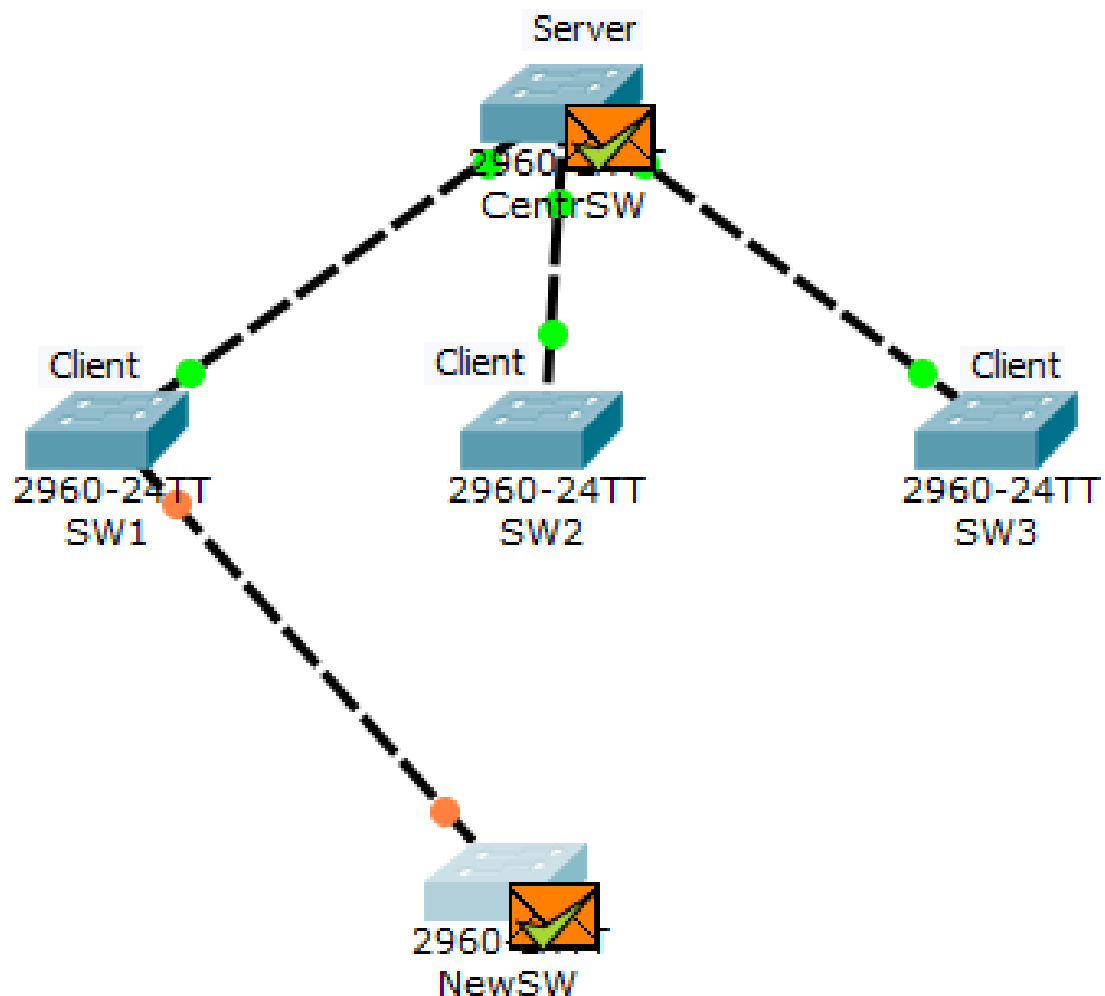
```

NewSW#show interfaces switchport
Name: Fa0/1
Switchport: Enabled
Administrative Mode: trunk
Operational Mode: down
Administrative Trunking Encapsulation: dot1q
Operational Trunking Encapsulation: dot1q
Negotiation of Trunking: On
Access Mode VLAN: 1 (default)
Trunking Native Mode VLAN: 1 (default)
Voice VLAN: none

```

Теперь переключаю CPT в «Simulation Mode» и отфильтровываю все, кроме VTP. Подключаюсь и смотрю, что происходит.

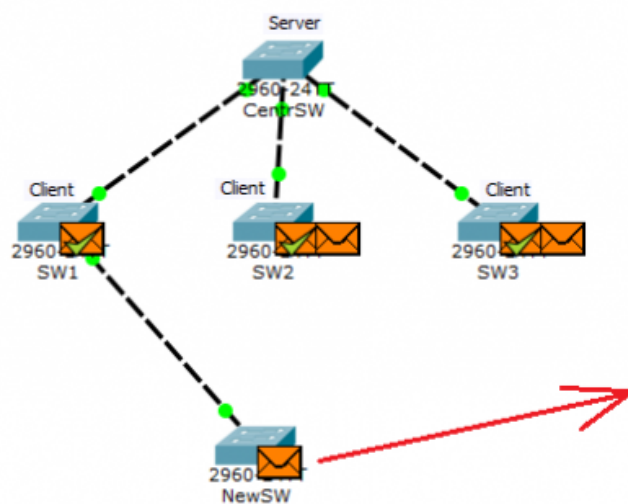




Через какое то время до NewSW доходит VTP сообщение, откуда он узнает, что в сети есть VTP-домен «cisadmin.ru». Так как он не состоял до этого в другом домене, он автоматически в него переходит. Проверим.

```
NewSW#show vtp status
VTP Version                : 2
Configuration Revision      : 10
Maximum VLANs supported locally : 255
Number of existing VLANs    : 5
VTP Operating Mode          : Server
VTP Domain Name              : cisadmin.ru
VTP Pruning Mode            : Disabled
VTP V2 Mode                  : Disabled
VTP Traps Generation        : Disabled
MD5 digest                   : 0x4C 0xD6 0x74 0x8B 0xB6 0xD5 0xBC 0x48
```

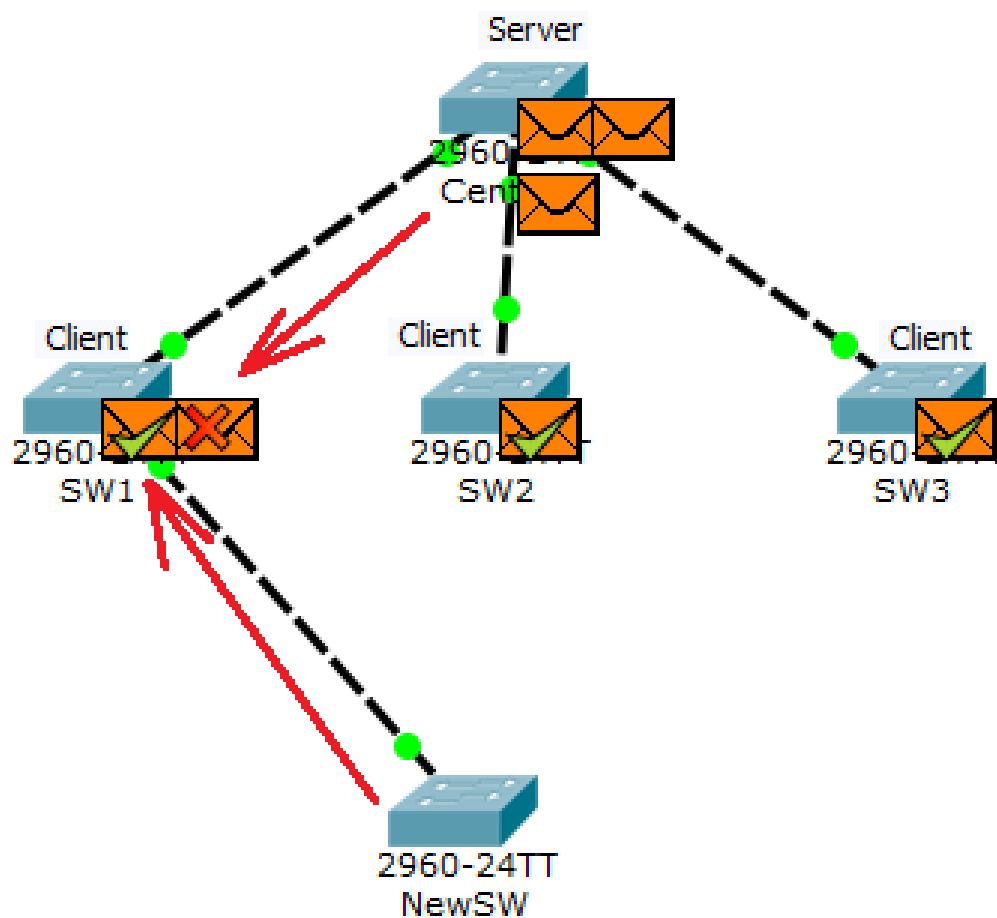
Теперь он в том же домене, но с номером ревизии выше. Он формирует VTP-сообщение, где рассказывает об этом.



VTP Summary Advertisement

0	1	2	3	Byte
VER: 1	CODE: 1	FOLLOWER S:0	MGT DOMAIN LEN: 0xb	
MANAGEMENT DOMAIN NAME: cisadmin.ru				
CONFIGURATION REVISION NUMBER: 10				
UPDATER ID				
UPDATE TIMESTAMP: 3-1-93 00:02:12				
MD5 DIGEST: 4CD6748BB6D5BC48A9360B10B8D9E685				

Первым под раздачу попадет SW1.

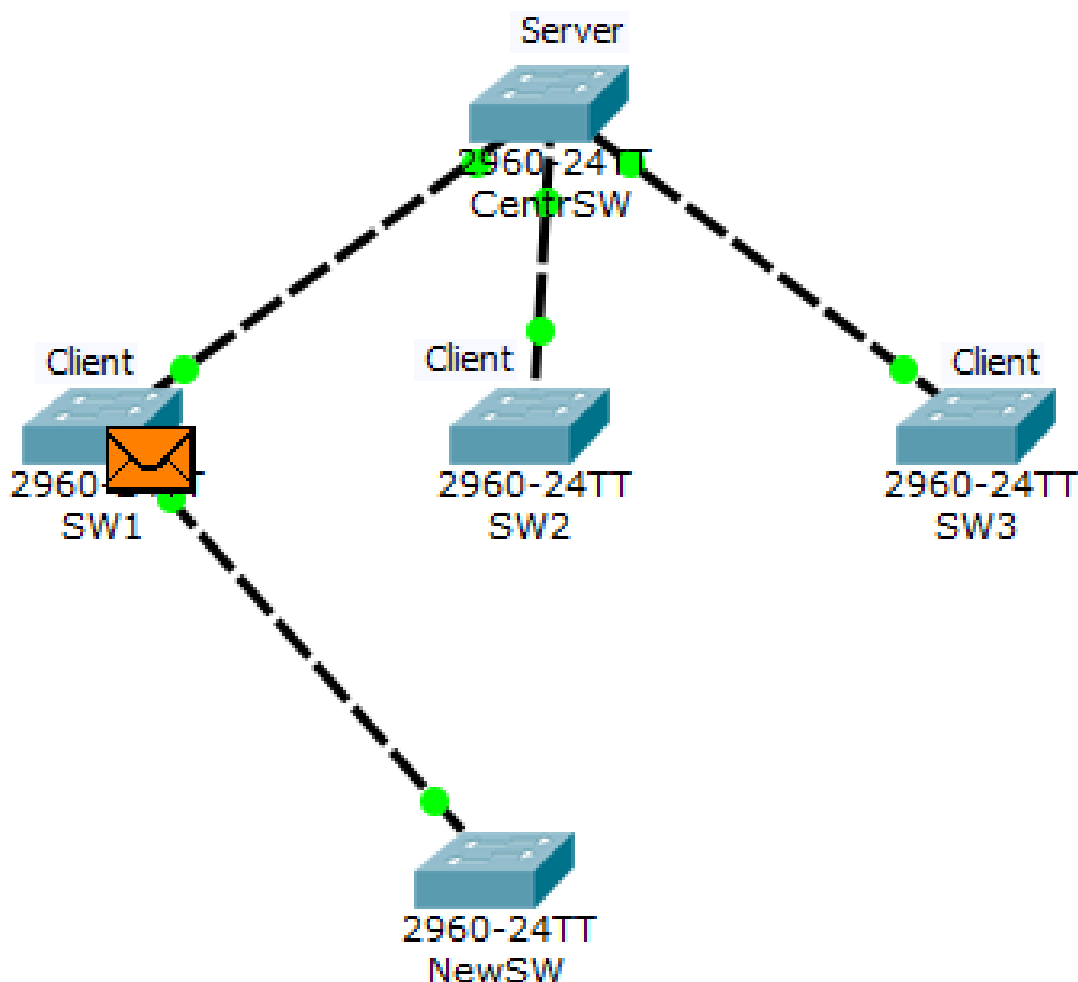


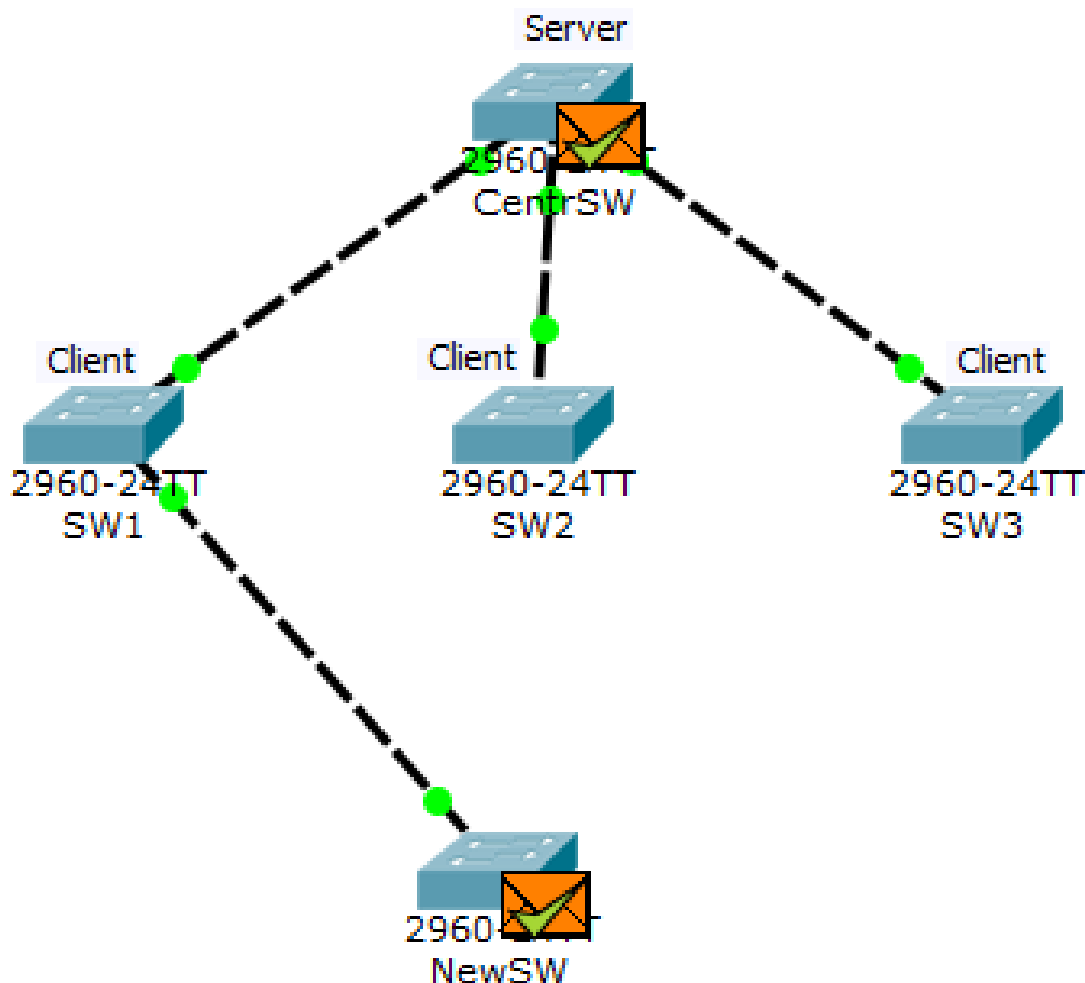
Заметьте, что на SW1 приходят сразу 2 VTP-сообщения (от NewSW и от CentrSW). В сообщении от NewSW он видит, что номер ревизии выше, чем его и синхронизирует свою базу. А вот сообщение от CentrSW для него уже устарело, и он отбрасывает его. Проверим, что изменилось на SW1.

```
SW1#show vtp status
VTP Version                : 2
Configuration Revision      : 10
Maximum VLANs supported locally : 255
Number of existing VLANs    : 5
VTP Operating Mode          : Client
VTP Domain Name             : cisadmin.ru
VTP Pruning Mode            : Disabled
VTP V2 Mode                 : Disabled
VTP Traps Generation        : Disabled
MD5 digest                  : 0x4C 0xD6 0x74 0xB8 0xB6 0xD5 0xBC 0x48

SW1#show vlan
VLAN Name      Status      Ports
-----
1  default      active      Fa0/3, Fa0/4, Fa0/5, Fa0/6
               Fa0/7, Fa0/8, Fa0/9, Fa0/10
               Fa0/11, Fa0/12, Fa0/13, Fa0/14
               Fa0/15, Fa0/16, Fa0/17, Fa0/18
               Fa0/19, Fa0/20, Fa0/21, Fa0/22
               Fa0/23, Fa0/24, Gig0/1, Gig0/2
1002 fddi-default      act/unsup
1003 token-ring-default act/unsup
1004 fddinet-default   act/unsup
1005 trnet-default     act/unsup
```

Обновился номер ревизии и, что самое интересное, база VLAN. Теперь она пустая. Смотрим дальше.





Обратите внимание. До сервера доходит VTP-сообщение, где номер ревизии выше, чем у него. Он понимает, что сеть изменилась и надо под нее подстроиться. Проверим конфигурацию.

```

CentrSW>show vtp status
VTP Version                : 2
Configuration Revision      : 10
Maximum VLANs supported locally : 266
Number of existing VLANs    : 5
VTP Operating Mode          : Server
VTP Domain Name             : cisadmin.ru
VTP Pruning Mode            : Disabled
VTP V2 Mode                 : Disabled
VTP Traps Generation        : Disabled
MD5 digest                  : 0x4C 0xD6 0x74 0xBB 0xB6 0xD5 0xBC 0x48

CentrSW>show vlan

```

VLAN Name	Status	Ports
1 default	active	Fa0/4, Fa0/5, Fa0/6, Fa0/7, Fa0/8, Fa0/9, Fa0/10, Fa0/11, Fa0/12, Fa0/13, Fa0/14, Fa0/15, Fa0/16, Fa0/17, Fa0/18, Fa0/19, Fa0/20, Fa0/21, Fa0/22, Fa0/23, Fa0/24, Gig0/1, Gig0/2
1002 fddi-default	act/unsup	
1003 token-ring-default	act/unsup	
1004 fddinet-default	act/unsup	
1005 trnet-default	act/unsup	

Конфигурация центрального сервера изменилась и теперь он будет вещать именно ее.

А теперь представьте, что у нас не один VLAN, а сотни. Вот таким простым способом можно положить сеть. Конечно домен может быть запаролен и злоумышленнику будет тяжелее нанести вред. А представьте ситуацию, что у вас сломался коммутатор и срочно надо его заменить. Вы или ваш коллега бежите на склад за старым коммутатором и забываете проверить номер ревизии. Он оказывается выше чем у остальных. Что произойдет дальше, вы уже видели.

Поэтому я рекомендую не использовать этот протокол. Особенно в больших корпоративных сетях. Если используете VTP 3-ей версии, то смело переводите коммутаторы в режим «Off». Если же используется 2-ая версия, то переводите в режим «Transparent».

Кому интересно посмотреть это в виде анимации, открывайте спойлер.

Подключение коммутатора с большей ревизией

Для желающих поработать с этой лабораторкой, прикладываю [ссылку](#).

Ну вот статья про VLAN подошла к концу. Если остались какие то вопросы, смело задавайте. Спасибо за прочтение.