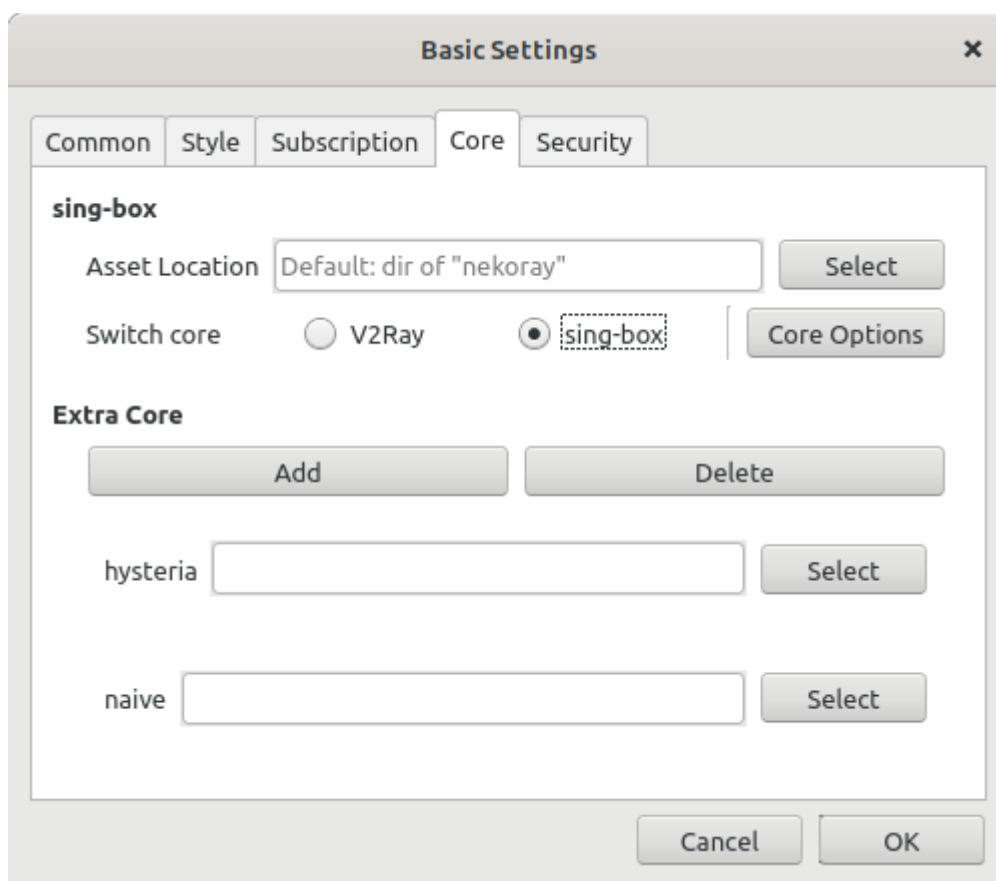


Bleeding-edge обход блокировок с полной маскировкой: настраиваем сервер и клиент XRay с XTLS-Reality быстро и просто

 habr.com/ru/articles/731608

Deleted user

April 25, 2023



[Deleted-user](#) 26 апр 2023 в 01:58

Простой

11 мин

573K

Тutorial

Статья опубликована под лицензией Creative Commons [BY-NC-SA](#).

В серии предыдущих статей я описывал, почему повсеместно используемые VPN- и прокси-протоколы такие как Wireguard и L2TP [очень уязвимы к выявлению и могут быть легко заблокированы](#) цензорами при желании, обзирал [существующие гораздо более надежные протоколы](#) обхода блокировок, [клиенты для них](#), а также [описывал настройку сервера](#) для всего этого.

Но кое о чем мы не поговорили. Во второй статье я вскользь упомянул самую передовую и недетектируемую технологию обхода блокировок под названием **XTLS-Reality**, и пришло время рассказать о ней поподробнее, а именно - как настроить клиент и сервер для нее.

Кроме того, что этот протокол еще более устойчив к выявлению, приятным фактом будет и то, что настройка сервера XRay для XTLS-Reality гораздо проще, чем описанные ранее варианты - после предыдущих статей я получил довольно много комментариев типа "А что так сложно, нужен домен, нужны сертификаты, и куча всего" - теперь все будет гораздо проще.

XTLS-Reality

Коротко про **XTLS-Reality**. Это самое новое изобретение от авторов XRay. Про XRay (и его прородителя V2Ray, он же V2Fly) [я рассказывал в предыдущей статье](#). XTLS-Reality поддерживается в последних релизах XRay, Sing-box и многих клиентах.

Он предназначен для защиты от выявления методом [active probing](#). В отличие от старых протоколов (Shadowsocks, VMess, VLESS, и транспорта XTLS-Vision), определение "свой/чужой" здесь происходит еще на этапе TLS-хендшейка в момент чтения ClientHello. Если клиент опознан как "свой", сервер работает как прокси, а если нет - вжух! - и TLS подключение передается на какой-нибудь другой абсолютно реальный хост с TLS (например, google.com или gosuslugi.ru), и таким образом клиент (или цензор, желающий методом active probing проверить, а что же прячется на том конце) получит настоящий TLS-сертификат от google.com или gosuslugi.ru и настоящие данные с этого сервера. Полное соответствие. Механизм определения "свой/чужой" во многом схож с [механизмом работы Cloak](#), и позволяет достоверно определить подлинность клиента, но вместе с тем не вызывает подозрения у цензоров и устойчив к replay-атакам - со стороны систем анализа трафика это выглядит как подключение к настоящему популярному сайту, сервер отдает настоящий TLS-сертификат этого сайта, и вообще все (включая TLS fingerprint сервера) выглядит до предела аутентично и не вызывает подозрений. Еще XTLS-Reality может оказаться вариантом для обхода суровых корпоративных прокси с Man-in-the-Middle, которые перешифровывают весь трафик из сети своим сертификатом (нередко подобные прокси имеют список исключений для ресурсов с HSTS и certificate pinning, либо для экономии ресурсов, и подобрав правильный домен можно пролезть во внешнюю сеть без расшифровки трафика). Бонусом еще XTLS-Reality обычно используется в паре с XTLS-Vision, то есть мы имеем очень достоверно выглядящие паттерны трафика из-за отсутствия двойного шифрования TLS-in-TLS (и заодно еще очень высокую производительность, у меня между хостами в Москве и в центральной Европе XRay легко выдает >100 мегабит).

Единственный минус подобного решения - в отличие от более старых протоколов (VLESS без XTLS) нет возможности работать через websocket-транспорт, и, соответственно, через CDN типа Cloudflare. **Upd:** такая возможность есть если

использовать многоуровневую схему с SNI-проxy (типа haproxy) или второй IP-адрес - см. [Особенности проксирования через CDN/Websocket/gRPC для обхода блокировок](#)

Установка сервера XRay

А теперь настало время все это настроить. Дано: VPS на Linux (Debian или Ubuntu, на других дистрибутивах плюс-минус то же самое) с IPv4 или IPv6-адресом.

Установку XRay я уже описывал [в предыдущей статье](#), поэтому здесь буду краток.

Можно установить XRay руками:

```
wget https://github.com/XTLS/Xray-core/releases/download/v1.8.1/Xray-linux-64.zip
mkdir /opt/xray
unzip ./Xray-linux-64.zip -d /opt/xray
chmod +x /opt/xray/xray
nano /usr/lib/systemd/system/xray.service
systemctl enable xray
```

► xray.service

А можно установить скриптом от разработчиков (почему-то по умолчанию он ставит старую версию 1.7.5, которая не поддерживает Reality, поэтому нужно явно указать более свежую):

```
bash -c "$(curl -L https://raw.githubusercontent.com/XTLS/Xray-
install/046d9aa2432b3a6241d73c3684ef4e512974b594/install-release.sh)" @ install --
version 1.8.1
```

Скрипт установит XRay и создаст для него systemd-юнит.

Настройка сервера XRay

Для настройки нам понадобится ряд параметров. Часть из них нам может сгенерировать сам XRay:

```
/usr/local/bin/xray uuid # /opt/xray/xray если устанавливали вручную
/usr/local/bin/xray x25519 # /opt/xray/xray если устанавливали вручную
```

На выходе вы получите UUID (идентификатор пользователя для протокола аутентификации VLESS), а также приватный и публичный ключи - запишите их, они вам понадобятся.

Еще один параметр, который нужен - short ID, он представляет собой просто шестнадцатиричное число (символы 0-9, a-g) длиной до 8 байт (16 символов) - можно набрать любую абракадабру типа "aabbccdd" или запустить `openssl rand -hex 8`

А вот дальше начинается самое интересное. Нам нужно найти сайт, под который мы будем маскироваться.

Требования довольно простые:

это должен быть иностранный сервер (вне РФ), не забаненный по домену Роскомнадзором, поддерживающий подключения по TLSv1.3 и HTTP/2, имеющий заглавную страницу, которая *не* переадресовывает на какой-нибудь другой домен. Если совсем упарываться, то неплохо было бы если бы IP-адрес был из диапазона того же облачного хостера, что и у вас, и чтобы сервер поддерживал Online Certificate Status Protocol (OCSP). Если вы не знаете, что вся эта фигня значит - не заморачивайтесь, выбирайте что-нибудь простое, например

- www.samsung.com:443
- www.googletagmanager.com:443
- www.asus.com:443
- www.amd.com:443
- www.cisco.com:443
- www.microsoft.com:443
- dl.google.com:443
- www.linksys.com:443
- www.nvidia.com:443

и т.д.

Лучше всего выбирать что-нибудь из сети того же хостера, каким пользуетесь вы. Для этого есть специальный инструмент: <https://github.com/XTLS/RealTLScanner>

Скачиваете его под Windows/Linux со страницы [Releases](#), или собираете сами (go build).

Далее, запускаете как-то так:

```
./RealTLScanner -addr IP_вашего_VPS -showFail
```

и ждете.

Сканер будет перебирать IP-адреса из той же подсети, что и ваш сервер, и пытаться к ним подключиться по TLS. Если он что-то найдет - вы это увидите. Пример (я сканирую рандомный IPшник):

```

89.116.243.206:443      TLS handshake failed: EOF
89.116.243.207:443      TLS handshake failed: EOF
89.116.243.208:443      ----- Found TLS v1.3      ALPN
CN=caprover.com,O=CapRover.com,L=Vancouver,ST=British
Columbia,C=CA,1.2.840.113549.1.9.1=#0c11696e666f40636170726f7665722e636f6d
89.116.243.209:443      TLS handshake failed: EOF
89.116.243.210:443      ----- Found TLS v1.3      ALPN      CN=patentpath.io
89.116.243.211:443      ----- Found TLS v1.3      ALPN      CN=vps3.gecon.pl
89.116.243.212:443      TLS handshake failed: EOF
89.116.243.213:443      TLS handshake failed: EOF
89.116.243.214:443      TLS handshake failed: EOF
89.116.243.215:443      TLS handshake failed: read tcp 192.168.136.132:55142-
>89.116.243.215:443: i/o timeout
89.116.243.216:443      ----- Found TLS v1.3      ALPN
CN=localhost,OU=none,O=none,L=Somertown,ST=Someprovince,C=US,1.2.840.113549.1.9.1=#
0c137765626d6173746572406c6f63616c686f7374
89.116.243.217:443      TLS handshake failed: EOF
89.116.243.218:443      TLS handshake failed: EOF
89.116.243.219:443      TLS handshake failed: EOF
89.116.243.220:443      TLS handshake failed: EOF
89.116.243.221:443      TLS handshake failed: EOF
89.116.243.222:443      ----- Found TLS v1.3      ALPN
89.116.243.223:443      ----- Found TLS v1.3      ALPN
CN=milapanel.milahosting.com
89.116.243.224:443      ----- Found TLS v1.3      ALPN      CN=vps-us.workx.dev
89.116.243.225:443      ----- Found TLS v1.3      ALPN      CN=www.google.com
89.116.243.226:443      ----- Found TLS v1.3      ALPN      CN=www.bookifynow.com
89.116.243.227:443      ----- Found TLS v1.3      ALPN      CN=next.tasosvl.cc
89.116.243.228:443      TLS handshake failed: EOF
89.116.243.229:443      ----- Found TLS v1.3      ALPN      CN=alpaca-dreams.com
89.116.243.230:443      TLS handshake failed: EOF

```

Если сканер нашел какие-то домены - попробуйте сходить на них браузером - должен открыться соответствующий сайт без каких-либо ошибок сертификатов. Если не открывается, или лезут ошибки - такой домен нам не подходит, а если открывается и ошибок нет - можно попробовать маскироваться под него.

Сервер выбрали, настало время редактировать конфиг. Если вы ставили XRay вручную то он будет лежать в /opt/xray/config.json, если скриптом - то в /usr/local/etc/xray/config.json.

Приводим его к следующему виду:

```

{
  "log": {
    "loglevel": "info"
  },
  "routing": {
    "rules": [],
    "domainStrategy": "AsIs"
  },
  "inbounds": [
    {
      "port": 23,
      "tag": "ss",
      "protocol": "shadowsocks",
      "settings": {
        "method": "2022-blake3-aes-128-gcm",
        "password": "aaaaaaaaaaaaabbbbbbbbbbbbbbb",
        "network": "tcp,udp"
      }
    },
    {
      "port": 443,
      "protocol": "vless",
      "tag": "vless_tls",
      "settings": {
        "clients": [
          {
            "id": "4c3fe585-ac09-41df-b284-70d3fbe18884",
            "email": "user1@myserver",
            "flow": "xtls-rprx-vision"
          }
        ],
        "decryption": "none"
      },
      "streamSettings": {
        "network": "tcp",
        "security": "reality",
        "realitySettings": {
          "show": false,
          "dest": "www.microsoft.com:443",
          "xver": 0,
          "serverNames": [
            "www.microsoft.com"
          ],
          "privateKey":
"GOTPj_klK7_j_IvjxiCtyBL80RYotYS0dBBBSfFOMH4",
          "minClientVer": "",
          "maxClientVer": "",
          "maxTimeDiff": 0,
          "shortIds": [
            "aabbccdd"
          ]
        }
      },
      "sniffing": {
        "enabled": true,
        "destOverride": [

```

```

        "http",
        "tls"
    ]
}
},
"outbounds": [
    {
        "protocol": "freedom",
        "tag": "direct"
    },
    {
        "protocol": "blackhole",
        "tag": "block"
    }
]
}

```

На что обратить внимание: в "serverNames" указан домен, под сервер которого вы маскируетесь (в данном случае www.microsoft.com), "id" в секции "clients" - это тот самый UUID, что мы сгенерировали выше. "privateKey" и первый элемент в массиве "shortIds" - это приватный ключ и short ID, что мы тоже сгенерировали выше. Публичный ключ не теряйте, он будет нужен на клиенте.

В этом конфиге так же на 23 порту настроен Shadowsocks-2022, на всякий случай, вдруг пригодится. Если не надо, или хочется полной маскировки - можно удалить этот элемент из "inbounds".

Перезапускаем еще раз xray:

```
$ systemctl restart xray
```

Проверяем что все нормально запустилось:

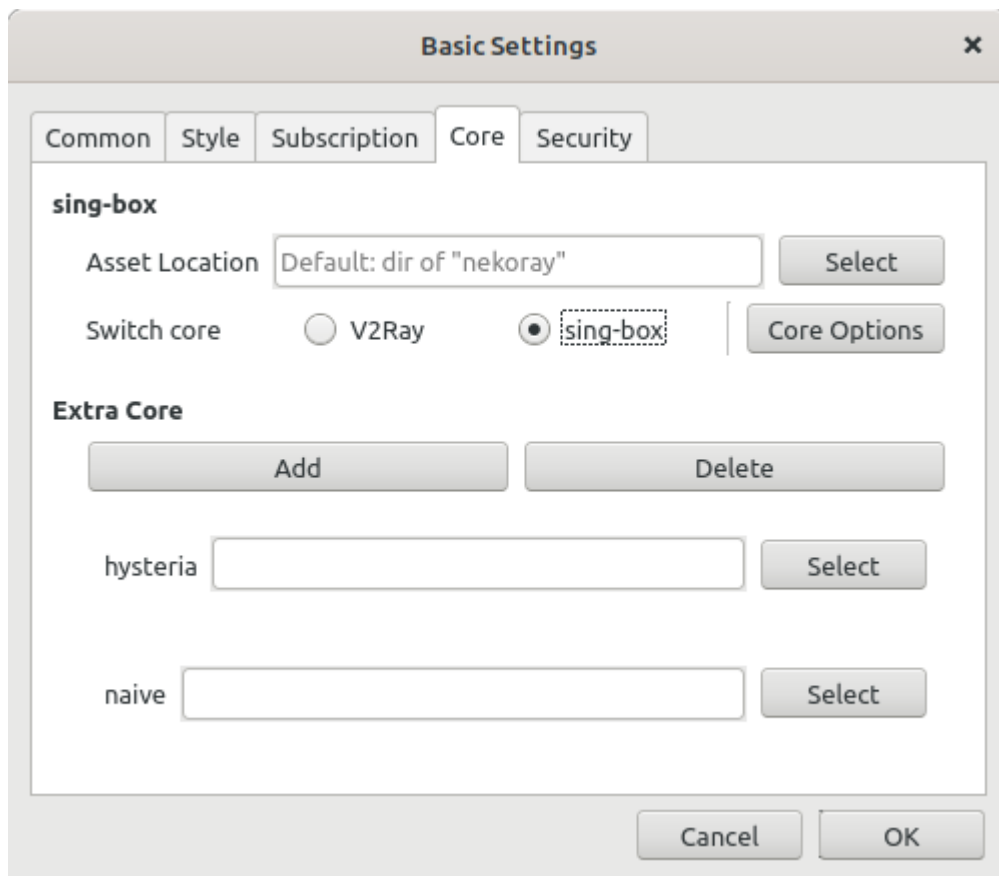
```
$ journalctl -u xray
```

Например, XRay может ругнуться что не удастся распарсить JSON-файл, обычно это связано с лишними запятыми в конце {} блока, в этом случае он укажет, на какой строке ошибка. Исправляем ошибки, перезапускаем еще раз, и переходим к настройке клиентов.

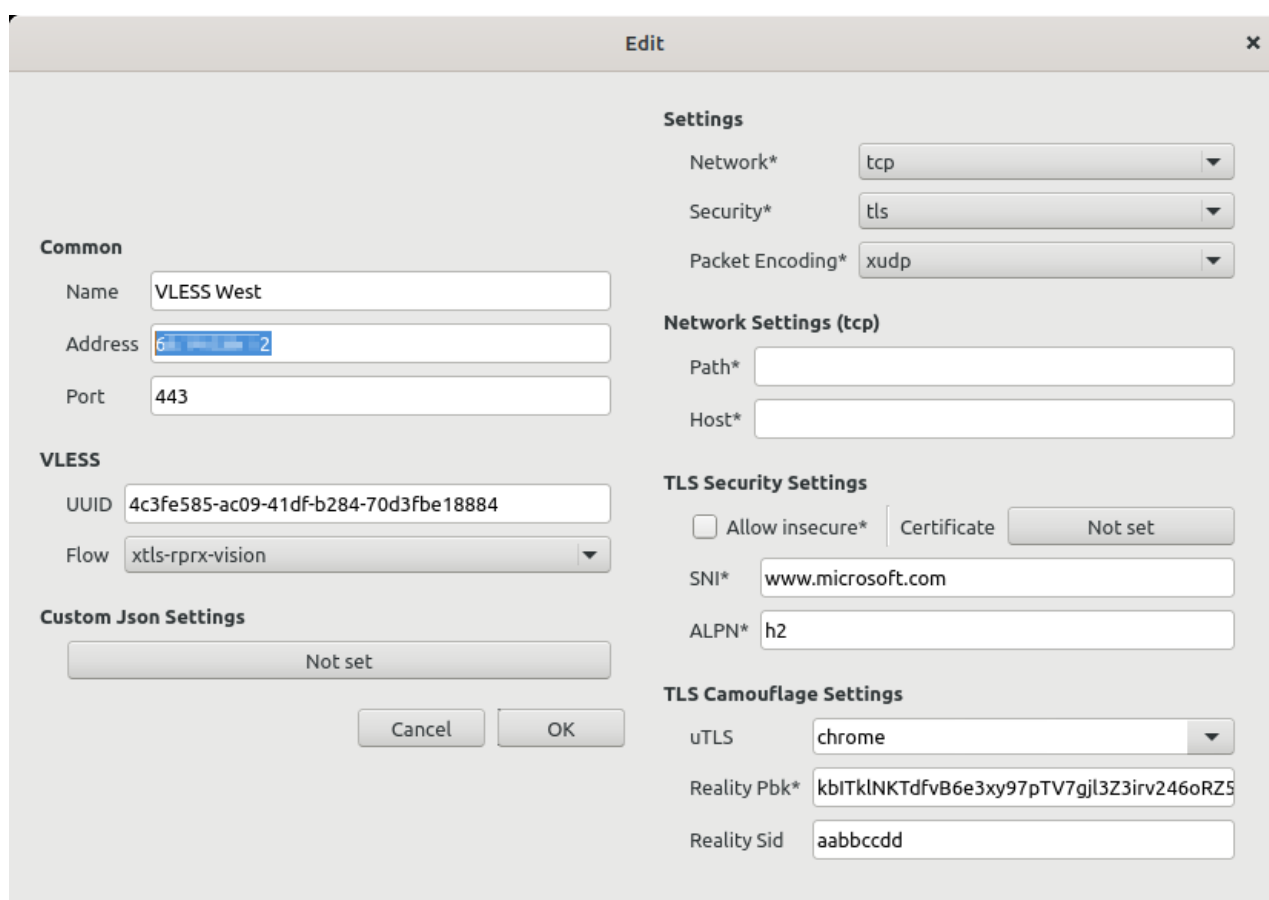
Настройка клиентов

Сначала [Nekobox](#) на десктопе (Windows, Linux, и есть неофициальные билды под MacOS).

Если вы раньше им не пользовались, нужно переключить его на использование движка sing-box, Preferences -> Basic Settings -> Core:



Идем в Server -> New profile и заполняем все вот так:



Address - IP-адрес вашего сервера, UUID - соответственно, UUID, SNI должен соответствовать домену, под который вы маскируетесь (один из списка "serverNames" из конфига сервера), uTLS - я выбираю Chrome (это маскировка клиента под обычный браузер), Reality Pbk - публичный ключ (не приватный, а второй, публичный), Reality Sid - shortId из конфига выше.

Сохраняем, кликаем правой кнопкой мыши на новый сервер в списке, жмем Start, и проверяем подключение выбрав там же Current Select -> URL test.

Если все нормально, то галочками "VPN Mode" или "System proxy" можно завернуть трафик всех приложений на прокси.

Настройка [v2rayN](#) под Windows аналогична, набор параметров тот же, вот скриншот (не мой, из гугла):

The screenshot shows the VLESS configuration window with the following settings:

- Servers:** Xray (dropdown)
- Alias (remarks):** REALITY
- Address:** 165.22.12.227
- Port:** 443
- UUID(id):** 9f2b4b10-6818-492e-a157-d5131d450c7b (Generate button)
- Flow:** xtls-rprx-vision (dropdown)
- Encryption:** none
- Transport:**
 - Transport protocol(network):** tcp (dropdown) *Default value tcp
 - Camouflage type:** none (dropdown) *tcp camouflage type
 - Camouflage domain(host):** (empty) *http host Separated by com
 - Path:** (empty)
- TLS:** reality (dropdown)
- SNI:** www.microsoft.com
- Fingerprint:** chrome (dropdown)
- PublicKey:** ioE61VC3V30U7IdRmQ3bjhOq2ij9tPhVlgAD4JZ4YRY
- ShortId:** b1
- SpiderX:** /

Buttons: Confirm, Cancel

Автор Nekobox перестал собирать версии под macOS, поэтому я рекомендую использовать [Wings X](#) / [FoXray](#). Настройки точно такие же.

Если вдруг вам нравятся Clash-based клиенты (например, Clash Verge под Windows, Linux, MacOS или для мобильных устройств), то нужно использовать ядро Clash.Meta и специальный конфиг для Clash. В случае с [Clash Verge](#) можно сделать так:

1. Settings -> Clash Core -> Выбрать Meta

2. Сохранить конфиг в какой-нибудь локальный файл:

► clash-reality.yml

3. Profiles -> New - Type : Local -> выбрать ваш файл и кликнуть по нему в окне Clash

4. Proxies -> выбрать ваш новый прокси на вкладке Global -> кликнуть по полю справа чтобы протестировать подключение, должно появиться значение пинга

5. Settings -> System proxy: вкл - после этого трафик всей системы пойдет через прокси. Можно использовать и TUN, но для этого надо запускать Clash Verge от рута.

Далее, мобильные клиенты. Вариант раз: в Nekobox или в v2ray кликнуть правой кнопкой мыши на ваш сервер из списка, выбрать Share -> QR code или Link, и получить ссылку или QR-код, которые потом можно отсканировать/вставить в мобильные клиенты. Либо вбить все те же данные руками, вот как это выглядит в андроидовском v2rayNG (версия из Google Play еще не обновилась и не умеет работать с Reality, [скачиваем APK с Гитхаба](#)):

► скриншоты

Под iOS я рекомендую использовать [Shadowrocket](#) (3\$) или [Wings X](#) / [FoXray](#) (он бесплатный). Настройки подключения полностью аналогичны описанному выше.

Советы бывалых

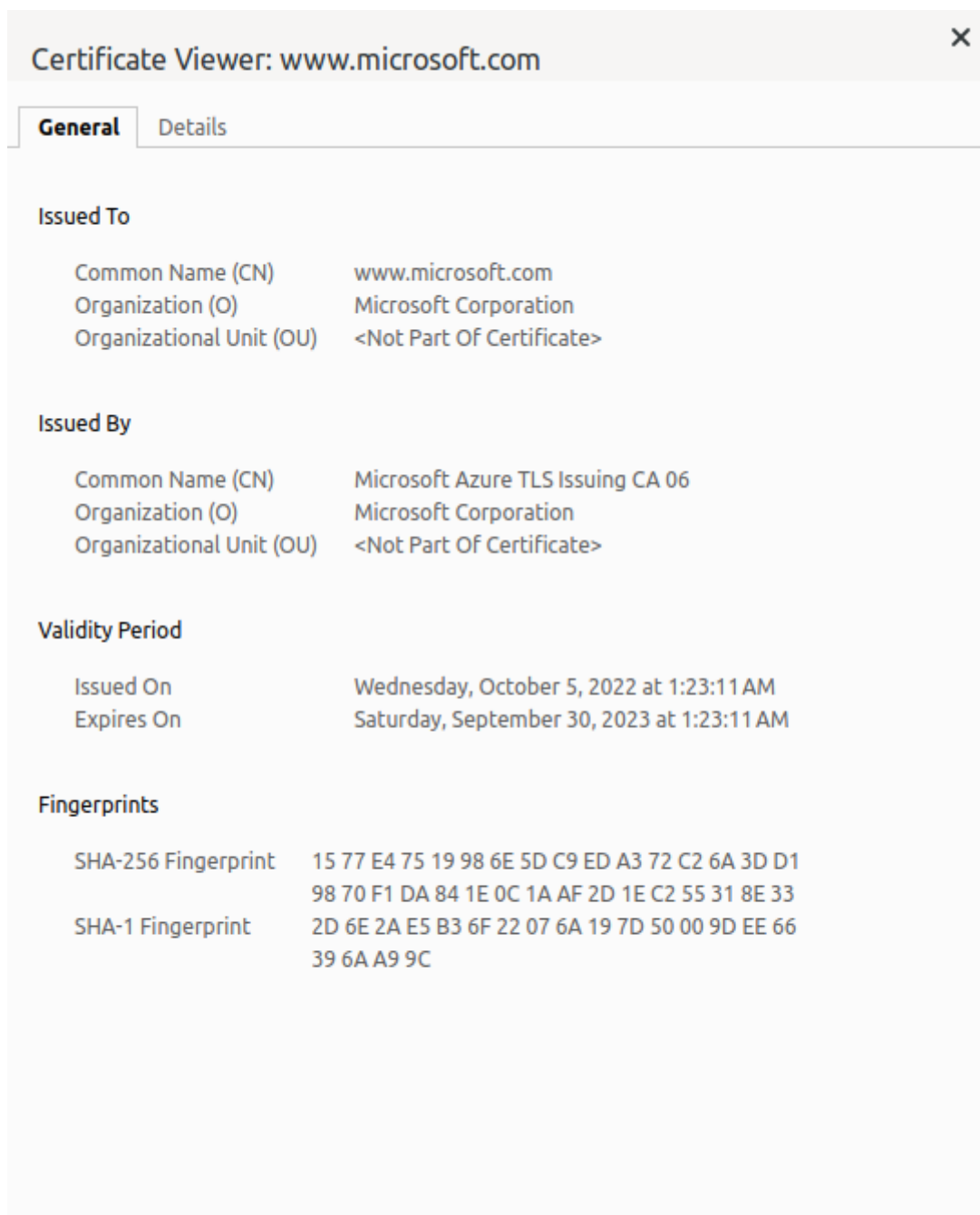
1. Очень рекомендуется настраивать на клиентах правила маршрутизации ([пример в комментариях](#)), чтобы трафик до .ru-доменов и хостов с российскими IP шел напрямую, а не через прокси (в клиентах для такого поставляется GeoIP база данных).

2. Обязательно используйте uTLS на клиентах, выставив правильный TLS fingerprint (например, Chrome).

Если при использовании XTLS вы почему-то не можете подключиться, в логах сервера видна ошибка типа "failed to use xtls-rprx-vision, found outer tls version 771", попробуйте сменить версию uTLS. У меня, например, при выборе "android" клиент не подключается, а при выборе "chrome" все окей.

3. Для увеличения производительности можно настроить на сервере Bottleneck Bandwidth и Round-trip propagation time (BBR) congestion control algorithm:
- ```
echo "net.core.default_qdisc=fq" >> /etc/sysctl.conf
echo "net.ipv4.tcp_congestion_control=bbr" >> /etc/sysctl.conf
sysctl -p
```

4. Чтобы проверить, что маскировка работает как надо, добавьте IP-адрес вашего сервера и домен, под который вы маскируетесь, в hosts-файл (на Linux это /etc/hosts, на Windows это c:\windows\system32\drivers\etc\hosts), например, "38.25.63.10 www.microsoft.com", и после этого попробуйте зайти на этот адрес браузером - должна открыться настоящая страница этого домена с настоящим TLS-сертификатом:



Другой вариант: использовать CURL.

```
curl -v --resolve www.microsoft.com:443:151.101.65.69
```

<https://www.microsoft.com> (вместо 151.101.xx.xx должен быть IP вашего сервера)

## O VLESS

Мы настроили протокол VLESS. Иногда в интернете можно встретить утверждения, что, мол VLESS не шифрует данные, а значит он небезопасен. Это не так. То, что VLESS не предусматривает шифрования на уровне протокола, не значит, что данные передаются в нешифрованном виде. VLESS всегда работает поверх TLS, трафик шифруется именно механизмами TLS, а не самого VLESS. Никакой проблемы с безопасностью тут нет, все секьюрно :) То же самое с XTLS. XTLS отключает свой слой шифрования только в случае, если определяет, что обмен между пользователем и конечным сервером уже зашифрован TLS v1.3.

## О надежности

---

Как сделать хорошую, правильную маскировку для XTLS-Reality? Внимание к мелочам.

1. Выбирайте домен для маскировки от сайта, который хостится у того же хостера, что и вы (см. начало статьи).
2. Перевесьте SSH на вашем сервере с 22 порта на какой-нибудь другой сильно повыше, а то слишком палевно
3. Если вы используете панель типа X-UI или 3X-UI - то перевесьте ее тоже со стандартного порта на какой-нибудь нестандартный сильно повыше. В идеале стоит вообще заставить ее слушать на 127.0.0.1 (localhost), а подключаться к ней через SSH: например, если панель у вас на 127.0.0.1 и порту 48888, то сделав  
``ssh -L 8080:127.0.0.1:48888 user@serveradd -p <ssh_port>``  
вы сможете попасть на панель пройдя браузером по адресу  
`http://127.0.0.1:8080`
4. Сделайте проброс порта не только на 443/TCP-порт (его делает XTLS-Reality), а еще на 443/UDP и 80/TCP до сервера, под который вы маскируетесь. Например, если вы маскируетесь под `www.microsoft.com`, то отрезолвте его IP-адрес (с помощью `nslookup`, `ping` или какого-нибудь онлайн-сервиса), а потом добавьте правила `iptables` (можно засунуть в `/etc/rc.local`, если он у вас есть - см. инструкции для вашего Linux-дистрибутива):  
`iptables -t nat -A PREROUTING -i eth0 -p udp --dport 443 -j DNAT --to-destination fake_site_ip:443`  
`iptables -t nat -A PREROUTING -i eth0 -p tcp --dport 80 -j DNAT --to-destination fake_site_ip:80`  
(вместо `eth0` должен быть ваш сетевой интерфейс, иногда бывает `ens3`, например).
5. Если ваш хостер позволяет менять PTR-записи для IP-адресов (так называемые "обратные DNS"), то поменяйте ее на такую, какая есть у IP-адреса сайта, под который вы маскируетесь, или хотя бы просто на сам этот домен.

## О клиентах

---

Весьма важно настроить на клиентских устройствах правила, чтобы доступ к внутренним (российским, если вы в РФ) ресурсам не шел через прокси-сервер.

Примеры настроек разных клиентов для этого есть в FAQ:

[FAQ по Shadowsocks/XRay/XTLS/Reality/Nekobox/etc. для обхода блокировок](#)

Там же есть ответы на многие другие частые вопросы и советы по устаранию проблем.

На этом всё.

Удачи, и да прибудет с вами сила.

Если вы хотите сказать спасибо автору — сделайте пожертвование в один из благотворительных фондов: "[Подари жизнь](#)", "[Дом с маяком](#)", "[Антон тут рядом](#)".