Операторы сравнения Powershell

newadmin.ru/operatory-sravneniya-powershell

16 сентября, 2020



Powershell

= <u>admin</u>

В данной статье мы рассмотрим не только операторы сравнения Powershell, но и операторы замены, логические операторы. Сравнивать можно не только данные с типом строка или число, но и дата, булево и т.п.

B Powershell используются операторы сравнения на основе букв, что поначалу не привычно. Очень хочется написать знак > вместо -gt или знак = вместо -eq. Но со временем к такому именованию привыкаешь. Перед оператором сравнения или логическим оператором обязательно нужно ставить знак -

Операторы сравнения

Оператор	Значение	Описание
-eq	Equal	Равно
-ne	Not equal	Не равно
-gt	Greater than	Больше
-ge	Greater than or equal	Больше или равно
-It	Less than	Меньше
-le	Less than or equal	Меньше или равно
-like	Wildcard comparison	Используется подстановка символов для поиска по шаблону
-notlike	Wildcard comparison	Используется подстановка символов для поиска не соответствия указанному шаблону
-match	Regular expression comparison	Использование регулярных выражений для поиска по шаблону
-notmatch	Regular expression comparison	Использование регулярных выражений для поиска не соответствия указанному шаблону
-contains	Containment operator	Определяет, содержит ли значение слева от оператора значение справа
- notcontains	Containment operator	Определяет, что значение слева от оператора не содержит значение оператора справа
-in	Containment operator	Возвращает true если искомое значение содержится в коллекции
-notin	Containment operator	Возвращает <i>true</i> если искомое значение не содержится в коллекции
-replace	Replace operator	Заменяет часть или все значение слева от оператора
-is	Туре	Возвращает <i>true</i> если оба объекта одинаковы
-isnot	Туре	Возвращает <i>true</i> если оба объекта разные

По умолчанию все операторы сравнения нечувствительны к регистру. Чтобы сделать оператор сравнения чувствительным к регистру, перед именем оператора поставьте букву **c**. К примеру, чувствительной к регистру оператор **-eq** пишется как **-**

ceq. Чтобы сделать нечувствительность к регистру явной, перед оператором ставится **i**. К примеру, явно нечувствительная к регистру версия оператора **-eq** это **-ieq**.

Когда входные данные для оператора являются скалярным значением (число), операторы сравнения возвращают логическое значение. Если входные данные представляют собой набор значений, операторы сравнения возвращают любые совпадающие значения. Если в коллекции нет совпадений, операторы сравнения возвращают пустой массив. Исключение составляют операторы *contains*, *notcontains*, *in*, *notin*, *is*, *isnot* которые всегда возвращают логическое значение.

```
    1, 2, 4, 8 -eq 2
    2, 4, 8 -eq 3
```

```
Aдминистратор: Windows PowerShell — X

PS C:\WINDOWS\system32>
PS C:\WINDOWS\system32> 1, 2, 4, 8 -eq 2

2
PS C:\WINDOWS\system32> 1, 2, 4, 8 -eq 3
PS C:\WINDOWS\system32>
```

В первом варианте при сравнении набора чисел с 2 такое число есть в массиве. Во втором варианте при сравнении с 3 возвращается пустой массив, такого числа нет.

Операторы равенства

Операторы равенства (**-eq**, **-ne**) возвращают значение **TRUE** или совпадения, когда одно или несколько входных значений идентичны указанному шаблону. Шаблон должен полностью соответствовать значению.

Рассмотрим несколько простых примеров

```
1 20 -eq 20
2 21 -eq 20
3 "Проверка" -eq "Проверка"
4 "Проверка" -eq "Проверка не прошла"
5 "Test_ne" -ne "Test"
```

Сравним между собой две даты.

```
1 (Get-Date) -eq [datetime]("09.15.2020")
2 (Get-Date).Date -eq [datetime]("09.15.2020")
```

Давайте посмотрим на окошко вывода и разберемся что произошло. В первой строке я воспользовался командлетом Get-Date для получения текущей даты и времени. И сравнил его со строкой преобразованной в дату. Однако результат сравнения отрицательный т.е. *False*. Как видно число полностью совпадает, но, не

совпадает время. Поэтому я взял командлет Get-Date и вывел из него только текущую дату (в таком случае время устанавливается в 0). И уже второй строкой результат сравнения положительный.

Давайте посмотрим на следующий пример который наверняка пригодится в хозяйстве. Мы будем искать файлы больше определенного размера.

```
1 Get-ChildItem -Path c:\ -Recurse|Where-Object {$_.Length -ge 40000000}}
```

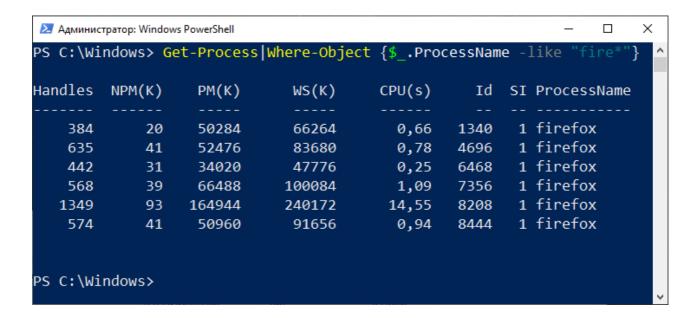
Итак, командлетом **Get-ChildItem** я хочу вывести список всех файлов и папок на диске С включая подпапки. Далее отправляя по конвееру командлету Where-Object я фильтрую вывод, чтобы показывались только файлы больше или равные (оператор **-ge**) 40 Мбайт. Как видите очень удобный инструмент получается. Особенно в качестве автоматизации чистки логов.

Операторы сопоставления

Операторы сопоставления (*-like* и *-notlike*) находят элементы, которые соответствуют или не соответствуют заданному шаблону, используя подстановочные выражения.

Рассмотрим на примере списка запущенных процессов. Получим список запущенных процессов **firefox**

1 Get-Process|Where-Object {\$_.ProcessName -like "fire*"}



Командлетом **Where-Object** я выбрал из списка процессов (при помощи оператора - *like*) все с названием **fire** и дальше любые символы (*-любое кол-во символов)

Очень удобная конструкция. Всегда её использую для поиска необходимых процессов.

Операторы соответствия

Операторы соответствия (*-match* и-*notmatch*) находят элементы, которые соответствуют или не соответствуют заданному шаблону, используя регулярные выражения.

Оператор сопоставляет строку с помощью регулярных выражений. Если данные на входе являются скалярными, они заполняют автоматическую переменную **\$Matches**. Если входными данными является коллекция, операторы *-match* и *- notmatch* возвращают соответствующие члены этой коллекции, но при этом, оператор не заполняет переменную **\$Matches**.

Перейдем к примерам

```
1 "Вася", "Петя", "Маша" -match "маш"
2 $Matches
3 "Маша" -match "маш"
4 $Matches
```

В случае сравнения с одной строкой *-match* возвращает логическое значение и заполняет автоматическую переменную **\$Matches**. Автоматическая переменная **\$Matches** – это хэш-таблица. Если группировка или захват не используются, заполняется только один ключ. Клавиша 0 представляет весь текст, который был сопоставлен.

Операторы сдерживания

Операторы сдерживания (*-contains* и *-notcontains*) аналогичны операторам равенства. Только операторы сдерживания всегда возвращают логическое значение, даже если входными данными является коллекция.

В отличие от операторов равенства, операторы сдерживания возвращают значение, как только они обнаруживают первое совпадение. Операторы равенства оценивают все входные данные, а затем возвращают все совпадения в коллекции.

Посмотрим на практике

```
    "Вася", "Петя", "Маша" -contains "маш"
    "Вася", "Петя", "Маша" -contains "маша"
```

Как видно из примера, в случае не полного совпадения имени результат **False**. Если имя совпадает результат **True**.

Оператор *-in* указывает, появляется ли тестовое значение в коллекции эталонных значений. Всегда возвращает логическое значение. Возвращает *TRUE* только в том случае, если тестовое значение точно соответствует хотя бы одному из эталонных значений. Когда тестовое значение является коллекцией, оператор *-in* использует ссылочное равенство. Он возвращает *TRUE* только в том случае, если одно из опорных значений является тем же экземпляром объекта. Оператор *-in* был введен в **PowerShell 3.0**

Примеры

```
    "Лада" -in "УАЗ", "ЛадаКалина"
    "Лада" -in "Лада", "ЛадаКалина"
```

Оператор замены

Оператор замены (*-replace*) заменяет все или часть значения указанным значением с помощью регулярных выражений. Оператор *-replace* можно использовать для многих административных задач, таких как переименование файлов, замена текста в файле и прочее.

Рассмотрим пример по массовому переименованию файлов *.log в *.bak

```
1 Get-ChildItem *.log | Rename-Item -NewName { $_.name -replace
   '\.log$','.bak' }
```

И немного простых примеров с текстом

```
    "Привет" -replace "ив",""
    "Вася" -ireplace "я", "0"
    "Насталя заря коммунизма" -replace "заря","эра"
```

Мы закончили рассматривать операторы сравнения Powershell. Теперь рассмотрим логические операторы.

Логические операторы Powershell

Оператор Описание

-and	Оба условия должны быть истины, чтобы выражение было истинно		
-or	Одно или оба условия должны быть истины, чтобы выражение было истинно		
-xor	Одно условие должно быть истинно, а второе должно иметь значение ложь, чтобы выражение было истинно		
-not	Указанные условия должны иметь значение ложь, чтобы выражение было истинно		
!	Указанное условие должно иметь значение ложь, чтобы выражение было истинно		

Логические операторы PowerShell соединяют выражения и операторы, позволяя использовать одно выражение для проверки нескольких условий.

Снова обратимся к примеру из жизни. Появилась у меня задача найти файлы определенного размера. А именно чтобы они были больше одного числа но меньше другого. Реализуем на Powershell

1 Get-ChildItem|Where-Object {\$_.length -gt 30000 -and \$_.Length -lt
40000}

```
Администратор: Windows PowerShell
PS C:\Windows> Get-ChildItem|Where-Object {$_.length -gt 30000 -and $_.Length
-1t 40000}
   Каталог: C:\Windows
Mode
                  LastWriteTime
                                        Length Name
          19.03.2019 7:46
                                        34925 Professional.xml
                          2:33
                                        36072 ProfessionalEducation.xml
           12.04.2018
.a----
           12.04.2018
                          2:33
                                         36072 ProfessionalWorkstation.xml
a----
           12.04.2018
                          2:33
                                         36540 ServerRdsh.xml
PS C:\Windows>
```

В данном примере мы получили список файлов в папке Windows объемом больше 30 Кбайт но меньше 40 Кбайт.

Мы рассмотрели все операторы сравнения Powershell. Их более чем достаточно для любых задач.

Рекомендую к прочтению:

- Powershell скрипты
- <u>Переменные</u>
- Операторы условий
- Циклы