Добавляем хранилище ZFS в Proxmox VE

itsch.ru/dobavlyaem-zfs-proxmox

Информатизация в школе

27.12.2019



✓ Наш канал в Telegram

С недавнего времени все большую популярность в мире Linux набирает файловая система ZFS, которая очень хорошо себя зарекомендовала на серверах под управлением FreeBSD. Разработчики разрабатывают механизмы, позволяющие использовать ZFS в качестве штатной файловой системы. В системе виртуализации Proxmox VE уже осуществлена поддержка этой файловой системы (как установить Proxmox VE можно прочитать здесь).

ZFS (Zettabyte File System) — файловая система, изначально созданная в Sun Microsystems для операционной системы Solaris. Эта файловая система поддерживает большие объёмы данных, объединяет концепции файловой системы и менеджера логических дисков (томов) и физических носителей, новаторскую структуру данных на дисках, легковесные файловые системы (англ. lightweight filesystems), а также простое управление томами хранения данных. ZFS является проектом с открытым исходным кодом и лицензируется под CDDL (Common Development and Distribution License).

Подключаем диск в системе

Устанавливаем жесткий диск в корпус нашего сервера. Подключаем шлейфы (если сервер не поддерживает горячую замену дисков, то лучше его остановить (троке или подключаемся по ssh, либо мы можем воспользоваться доступом к терминалу, встроенному в веб-интерфейс управления Proxmox:



1. Просматриваем диски, которые подключены в системе, при помощи команды **Isblk** (В предыдущей статье мы это делали при помощи команды **fdisk -I**). У меня он получился таким:

```
root@web:~# lsblk
NAME
                             MAJ:MIN RM
                                          SIZE RO TYPE MOUNTPOINT
                                      0 223.6G 0 disk
sda
                               8:0
                               8:1
                                      0 1007K 0 part
  sda1
  sda2
                               8:2
                                      0
                                          512M
                                                0 part
  sda3
                               8:3
                                      0 223.1G
                                                0 part
                             253:1
                                      0
                                           4G
                                                0 1vm
                                                        [SWAP]
   -pve-swap
                             253:2
                                        55.8G
                                                0 1vm
    pve-root
     ve-data tmeta
                             253:3
                                      0
                                         1.5G
                                                0 1vm
       ve-data-tpool
                             253:5
                                      0 144.4G
                                                0 1 vm
        pve-data
                             253:6
                                      0 144.4G
                                                0 1vm
       pve-vm--101--disk--0 253:7
                                      0
                                            8G
                                                0 1 vm
        pve-vm--102--disk--0 253:8
                                      0
                                           50G
                                                0 1 vm
                                      0 144.4G
                            253:4
                                                0 1vm
     ve-data_tdata
      pve-data-tpool
                             253:5
                                      0 144.4G
                                                0
                                                  1 vm
                                      0 144.4G
       pve-data
                             253:6
                                                0
       pve-vm--101--disk--0 253:7
                                      0
                                            8G
                                                0 1 vm
        pve-vm--102--disk--0 253:8
                                      0
                                           50G
                                                0 1vm
                                      0 232.9G
                                                0 disk
adb
                               8:16
-sdb1
                               8:17
                                      0 232.8G
                                                0 part /mnt/backup
                                      0 149.1G
sdc
                               8:32
                                                0 disk /mnt/backup2
                                      0 232.9G
                                                0 disk
sdd
                               8:48
  sdd1
                               8:49
                                      0 232.9G
                                                0 part
  add9
                               8:57
                                            8M
                                                0 part
```

2. В моем случае новый подключенный диск — это **sdd**. Устанавливаем программу Parted:

#apt-get install parted

3. Запускаем программу Parted с указанием диска, над которым мы будем совершать действия:

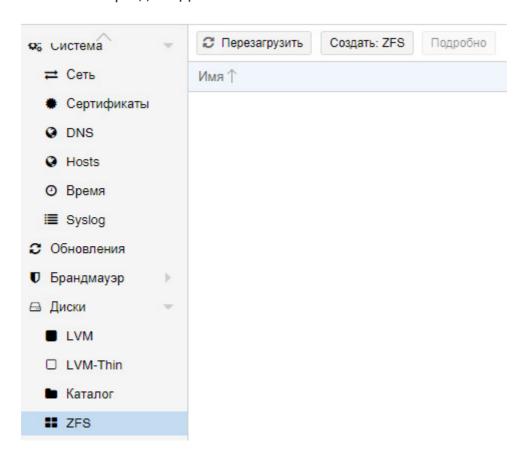
#parted /dev/sdd

и создаем новую таблицу разделов (я выбрал MBR — Master Boot Record):

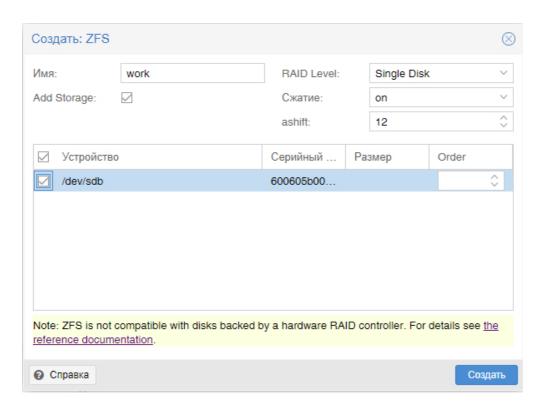
(parted) mklabel msdos

Добавляем новый каталог в панели управления Proxmox VE

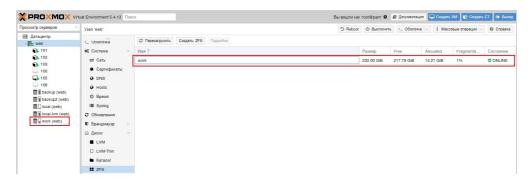
4. Переходим в веб-интерфейс панели управления Proxmox VE, Выбираем сервер виртуальных машин и раздел «Диски» — «ZFS»:



5. Нажимаем кнопку «Создать: ZFS», указываем имя подключаемого хранилища и выбираем диск. Параметры подключения я оставил по умолчанию. Нажимаем кнопку создать:



6. В разделе «Диски» — «ZFS» и в списке подключенных дисков в панели справа появится новый диск:



7. Теперь мы можем использовать хранилище для размещения виртуальных машин и контейнеров.

Источники