

GAME DOCUMENT DESIGN

VERSION 1.1

CỐT TRUYỆN

“Chiến binh sinh ra từ máu, tiếng khóc và những lời cầu nguyện”..

Chiến tranh đang hủy hoại toàn bộ vùng đất Midgarl. Bối cảnh đầu tiên là ngôi làng Avarlen yên bình. Nơi thờ một bức tượng người lính vô danh. Đêm hôm đó, toàn bộ ngôi làng đã thảm sát và hủy hoại bởi tộc quỷ. Trên nền đất phía dưới bức tượng đang loang đầy máu của một cô bé. Cô bé mỗi ngày thường lên ngọn đồi nơi bức tượng người lính vô danh chơi đùa vui vẻ nay đang dính đầy máu, cố lết đến bên bức tượng. Cô bé ngồi tựa vào chân tượng, dùng chút hơi thở cuối cùng khẩn cầu. Trước khi nhắm mắt cô bé thấy một luồng sáng chiếu thẳng xuống bức tượng. Người chiến binh giống hệt như bức tượng quỳ một chân xuống phía trước mặt cô bé, khẽ nói một câu: “Ta chấp nhận lời thỉnh cầu”.

Ngôi làng vẫn đang chìm trong cơn khát máu của lũ quỷ.

BẢN ĐỒ

Hiện sẽ có 2 map với 2 loại kiến trúc khác nhau



Villager <https://www.assetstore.unity3d.com/en/#/>



Dungeon <https://www.assetstore.unity3d.com/en/#/>

NHÂN VẬT

Tất cả đều có chỉ số cơ bản

- ◇ Health (HP)
- ◇ Attack (ATK)
- ◇ Tốc độ di chuyển (VIT)

Công thức cơ bản:

- $1 \text{ ATK} = 20 \text{ HP}$
- Chỉ số quyết định là lượng máu.

Nhân vật chính

Mô tả ngoại hình: Ngoại hình thiên hướng hiệp sĩ, cầm kiếm và hình dáng cân đối phù hợp với thi triển nhanh.

HP:

VIT: 1

Động tác:

- Chạy
- Blink

Chiêu thức:

- Đánh thường 1 chiêu 1 ATK, chiêu liên hoàn 3 ATK
- Skill 1: Tất sát 3 ATK
- Skill 2: Stunning Khiến đối thủ bất động
- Skill 3: Hóa chao (Kích cỡ người tăng, khả năng đánh thường tăng lên 2 ATK, chiêu liên hoàn 6 ATK)
- Skill 4: Gọi xác sống dậy (gọi 2 đối thủ vừa chết trong 30 giây)

Enemy

Village

Quái vật 1	Quái vật 2	Quái vật 3
Mô tả: Quỷ bình thường cầm vũ khí 1 tay và đánh cận chiến.	Mô tả: Cung thủ tầm xa. Dính một tên là mất máu.	Mô tả: To xác và nặng nề. Sát thương cao.
Động tác:	Động tác:	Động tác:
<ul style="list-style-type: none">Nhảy lên chémKhả năng đỡChạy	<ul style="list-style-type: none">Bắn tên(hoặc ném)Chạy	<ul style="list-style-type: none">ChémHúc vào ngườiĐi bộ
HP: 120	HP: 60	HP: 240
ATK: 8	ATK: 2	ATK: 12
VIT: 0.8	VIT: 0.4	VIT: 0.5
		Dạng húc vào người giống với chiêu tất sát. Né bằng blink

Dungeon

(quái ở village có thể xuất hiện cùng)

Quái vật 4:	Quái vật 5:	Quái vật 6:
Mô tả: Nhện hoặc động vật to xác.	Mô tả: Quân tự sát. Nổ banh gây sát thương.	Mô tả: Quỷ phép thuật. Bắn cầu thuật với sát thương cao.
Động tác:	Động tác:	Động tác:
<ul style="list-style-type: none">CắnPhun độc	<ul style="list-style-type: none">ChạyĐứng đợi nổ	<ul style="list-style-type: none">Đi bộNém cầu thuậtTự hồi máu
HP: 300	HP: 1 (tới gần là nổ)	HP: 500
ATK: 14	ATK: 20	ATK: 12
VIT: 0.6	VIT: 0.9	VIT: 0.4
- Phun độc mất 10HP/s	Dạng này chỉ có thể tránh bằng blink	Luôn ở chế độ hồi 5HP/s

HỆ THỐNG PHÍM

WASD: Lên, xuống, trái phải.

W + A: Di chuyển về phía tây bắc.

A + S: Di chuyển về phía tây nam.

S + D: Di chuyển về phía đông nam.

D + W: Di chuyển về phía đông bắc.

1, 2, 3, 4: Skill 1, 2, 3, 4

Space: Ăn bình máu

Mouse Left: Tấn công

Lưu ý: Nhấp lặp tức 3 lần thì triển tấn công liên hoàn.

Mouse Right: Blink

Lưu ý: Blink theo hướng đang di chuyển.

Escape: Hiện thị Options

Kịch Bản Phân Cảnh

Village

Thành phần chủ yếu:

Những ngôi nhà bị phá.

Lửa.

Xác người.

Phân cảnh 1-1:

Địa điểm: Ngoài rìa làng

Mô tả: Hero từ trên đồi đi ven theo dốc tới ngôi làng dưới chân núi. Đối mặt với đám lính quỷ đầu tiên.

Thành phần:

Quái vật 1: 3

Dân thường: 2

Phân cảnh 1-2:

Địa điểm: Cổng làng

Mô tả: Một số tên lính đang hành quyết 3 người dân trước cổng làng.

Thành phần:

Quái vật 1: 6

Xác chết : 3

Phân cảnh 1-3:

Địa điểm: Trung tâm làng

Mô tả: Anh hùng tiến vào trung tâm ngôi làng đối mặt với Quái vật 2 đầu tiên.

Thành phần:

Hero

Quái vật 1: 4

Quái vật 2: 3

Xác chết: 4

Phân cảnh 1-4

Địa điểm: Nhà thờ làng

Mô tả: Nơi cố thủ duy nhất của dân làng. Người anh hùng phải tự mình phòng thủ trước 3 làn quân và đối mặt với quái vật 3.

Thành phần:

Hero

Wave 1:

Quái vật 1: 6

Quái vật 2: 4

Quái vật 3: 1

Wave 2:

Quái vật 2: 6

Quái vật 3: 2

Wave 3:

Quái vật 1: 10

Quái vật 2: 3

Quái vật 3: 3

Dungeon

Thành phần chủ yếu:

Hang động.

Nham thạch.

Phân cảnh 2-1:

Địa điểm: Đầu hang

Nội dung: Bước vào hang động xuất hiện 2 quái vật 4.

Thành phần:

Quái vật 4: 2

Hero

Phân cảnh 2-2:

Địa điểm: Trung tâm hang

Nội dung: Xuất hiện quái vật cấp 5

Thành phần:

Quái vật 5: 3

Hero

Phân cảnh 2-3:

Địa điểm: Trung tâm hang

Nội dung: Xuất hiện quái vật cấp 6 Kẻ thân cận của boss

Thành phần:

Wave 1

Quái vật 6: 1

Quái vật 5: 4

Quái vật 4: 2

Wave 2

Quái vật 6: 2

Quái vật 5: 5

Quái vật 4: 3

Hero

Screen Flow



