|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Quái vật | Mô tả | Hành động |
| 1. ORC | Quái melee, chặt chém | N.ATK: atkSimple1 (2+3)  S.ATK: atk4HitCombo  Idle: orcIdle  Run: orcRun  Death: orcDeath |
| 2. Harry | Quái bay, S.ATK bắn cầu lửa về phía đối phương | N.ATK: 2wingAttack  Idle: fly  Run: fly + script di chuyển  Death: deathHitTheGround |
| 3. Golem | Quái melee, chặt chém | N.ATK: atk1  S.ATK: roar -> walk3hitcombo  Idle: golemIdle  Run: walkNormal  Death: splitInToPiece -> fallIntoPiece |
| 4. Aranea Tenebrae | Quái melee, chặt chém, skill bắn độc | N.ATK: jumpBiteAggresive  S.ATK: biteAgressive  Idle: idleNormal2  Run: walkNormal  Death: deadNormal |
| 5. Evil Watcher | Tiến gần đến player, đợi 1 khoảng thời gian rồi phát nổ | N.ATK: attack2  Idle: idleWatch  Run: idleForward |
| 6. Death wizzard | Pháp sư bóng tối. Quái vật tấn công tầm xa (ngang ngửa Harry) nhưng damg mạnh hơn. | N.ATK: Bắn ra những quả cầu bóng tối (đen) nhỏ, tốc độ vừa phải  S.ATK: Bắn ra 1 luồng ma thuật hắc ám (dạng line : hướng từ đối tượng đến player) với sức công phá lớn(tối đa 20% máu nhân vật), thời gian tri triển 1~2 giây, người chơi có thể nhận biết và tránh.  Idle:  Run:  Death: |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Player | Hành động | Animation |
|  | Idle | knightIdle |
|  | Run | knightRun |
|  | Death | knightDie |
|  | Normal Attack | Random (atk01, atk03) |
|  | Skill 1: Tất sát 3 chiêu | Atk02 –-> atk04 –-> atk05 |
|  | Skill 2: Gây damg 1 vùng hình cầu từ tâm nhân vật, stun đối phương | knightGuard ( sau đó tạo hiệu ứng như dậm đất, vùng gây damg rồi stun đối phương) |
|  | Skill 3: Hóa chaos | knightPotion (hành động như vừa được làm phép, sau đó sẽ từ từ hóa chaos, làm quá trình to lên trông cho mượt mà) |
|  | Skill 4: Bắn ra cây thánh giá | knightParry (nhưng ẩn đi kiếm và khiên, trông cũng giống đang bắn chưởng) |