



# Sistema Centralizado de Domótica Y Almacenamiento en Red

ASIR / Presencial

Daniel Alejandro Troche Valdivia

**Tutor del TFG** 





# DEDICATORIA (OPCIONAL)



# **ÍNDICES**

De contenido, tablas e ilustraciones. Se recomienda realizarlos de manera automática.



### **ABSTRACT**

Este TFG presenta la planificación y ejecución de una red SOHO (Small Office Home Office) en la cual se integrará una centralita destinada a la administración de los dispositivos inteligentes del hogar junto con servicios de almacenamiento en red (NAS). Estos servicios serán accesibles mediante servicios de VPN y Proxy lo que permitirá el acceso a la red y el almacenamiento desde una red externa, y el bloqueo de contenido no solicitado y anuncios.

This TFG presents the planning and the execution of a SOHO (Small Office Home Office) network, in which it will be integrating a central hub for the management of smart home devices along network-attached storage (NAS) services. These services will be accessible through VPN (Virtual Private Network) and Proxy solutions, allowing remote access to the network and storage from an external network while enabling the blocking of undesirable content and announcements.



## JUSTIFICACIÓN DEL PROYECTO

La motivación principal que impulsa la creación de este proyecto. Estado de la cuestión, si hay aplicaciones similares, público al que va dirigido... Se espera una comparativa razonada.



# INTRODUCCIÓN

Principales funciones y problemas que resuelve.

Puedes listar los principales requisitos que debe cumplir tu proyecto.



## **OBJETIVOS**

Listado de objetivos que se plantean resolver. Requisitos.

Se debe presentar un RFTP inicial para acompañar a la propuesta.

R – Requisitos: Lo que debe hacer el programa expresado en lenguaje coloquial.

F – Funciones: Desglose de las características asociadas o subrequisitos de cada requisito. Expresado en leguaje técnico.

T – Tareas asociadas a cada funcionalidad. Deben describir completamente su alcance.

P – Pruebas. Demostración o prueba planificada para cumplir cada tarea.

#### Ejemplo:

R01 – El programa debe solo debe permitir entrar a las personas que han dado sus datos.

R01F01 – El usuario debe registrarse en el sistema.

R01F01T01 – Crear una tabla usuarios en la base de datos.

R01F01T01P01 – Introducir un dato de prueba.

R01F01T02 - Diseñar un html que permita rellenar los campos de registro.

R01F01T02P01 – Visualizar la pantalla login.html

...

R01F02 - El usuario debe introducir nombre y clave para poder entrar

...



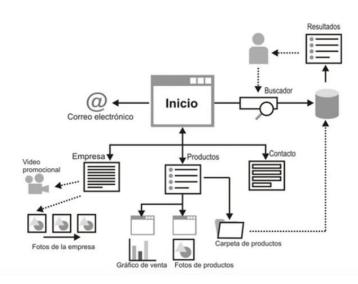
## **DESCRIPCIÓN**

Se deben incluir todos los diagramas y explicaciones necesarias para entender el tipo de solución que propones en tu proyecto. Enumeramos algunos de los más

Todos deben ser perfectamente legibles.

Son ejemplos.

**Arquitectura de la solución.** Es un diagrama en el que se vea cómo funcionara el desarrollo planificado. Por ejemplo:



#### Casos de uso. Incluye diagrama y tabla con:

- Descripción.
- Precondiciones
- Postcondiciones
- Datos de entrada
- Datos de salida
- Tablas
- Clases
- Interfaces



Ejemplo:

Caso de uso: Pedir ayuda

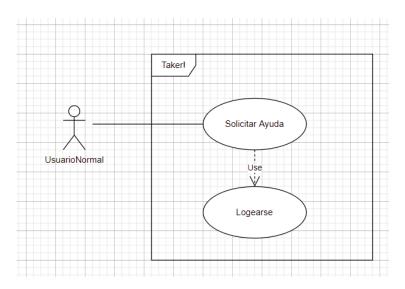


Ilustración 1: caso de uso Pedir Ayuda

DESCRIPCIÓN: Solicitar ayuda al especialista	
PRECONDICIONES:	POSTCONDICIONES:
Usuario logado	Solicitud en espera
	Se inicia el chat
DATOS ENTRADA	DATOS SALIDA
Nombre especialista	Nombre especialista
Id usuario	Id usuario
Id especialista	Id especialista
	Idchat
	Valoración
	fecha/hora
TABLAS:	CLASES:



USUARIOS	ESPECIALISTA.PHP
CHAT	USUARIO NORMAL.PHP
	CHAT.PHP
INTERFACES:	<u> </u>
PERFILUSUARIO.HTML	
CHAT.HTML	

Tabla 1: caso de uso Pedir Ayuda

# DISEÑOS (Los que procedan según el tipo de proyecto)

Diagrama de clases.

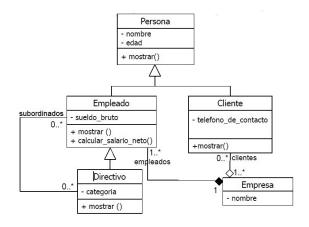


Diagrama E/R (Entidad - Relación)



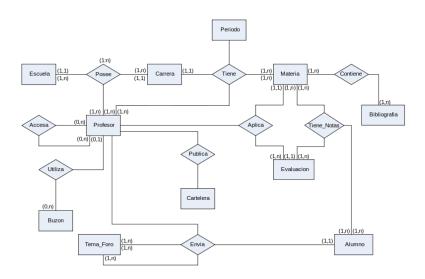
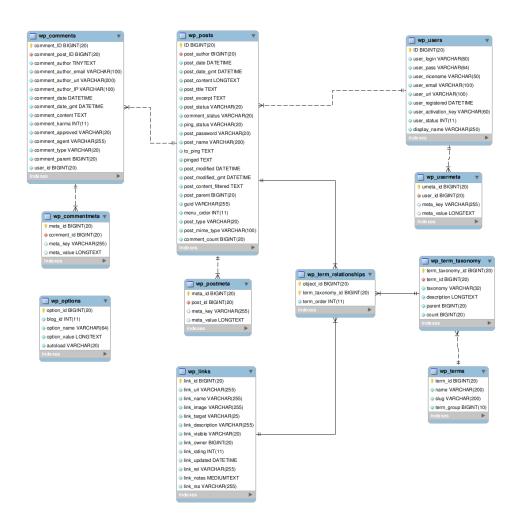
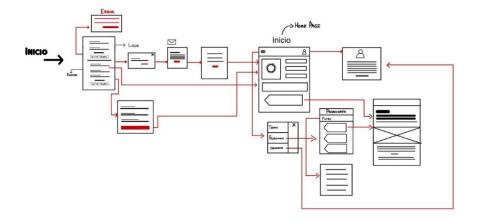


Diagrama de la base de datos. Con detalle de campos.





**Diagrama de flujo de navegación**. Esquemático. Debe incluirse en la propuesta.



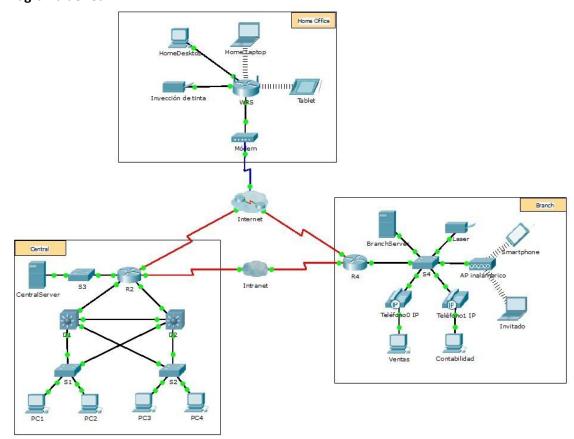


Interfaces. Interesa ver la solución en diferentes tamaños o dispositivos.





## Diagrama de red.





## **TECNOLOGÍA**

Las tecnologías y herramientas utilizadas para este proyecto. Por ejemplo:



### Java.

Descripción de la herramienta. Descripción del uso de la herramienta en el proyecto.



## **METODOLOGÍA**

Metodología usada y justificación de la misma.

Se presentarán dos planificaciones, una valoración inicial y previa a la implementación del proyecto y otra final con el tiempo real dedicado a cada parte del RFTP. Se analizarán las desviaciones. El tiempo se expresará en horas. Debe existir una totalización final.

**Diagrama de Gantt** (Microsoft Project o similar). Real, contrastable con GIT, RFTP y Casos de uso.



**Presupuesto.** Con detalle de horas, indispensable si se realiza en grupo, y coste total del desarrollo por cada requisito.

README y GIT.



## TRABAJOS FUTUROS

Trabajos de ampliación y mejora proyectados.



## **CONCLUSIONES**

Conclusión profesional del proyecto.



## **REFERENCIAS**

Según las normas APA.

Cada referencia se acompañará de un texto descriptivo con el apartado del proyecto asociado.

#### Formato:

Autor, A. A. (Año de publicación). Título de la página. Recuperado de URL

#### Ejemplo:

Aplicado en la investigación del tema de la web.

Smith, J. (2023). La importancia del reciclaje en la conservación del medio ambiente. Recuperado de <a href="https://www.ejemplodepagina.com/">https://www.ejemplodepagina.com/</a>

#### Otro ejemplo:

Aplicado para realizar las vistas de la base de datos.

Oracle Corporation. (s. f.). Oracle Database 19c Documentation. Recuperado de https://docs.oracle.com/en/database/oracle/oracle-database/index.html