# STRUKTUR DATA STACK AND QUEUE



# Oleh: **DANUARY BIMA HAMMAM MAYFALAH 24091397007**

Program Studi D4 Manajemen Informatika Fakultas Vokasi Universitas Negeri Surabaya 2025

### A. LAPORAN PRAKTIKUM TUGAS NOMOR 1

- 1. Buatlah program Stack dengan Double Linked List
- a) Gunakan input angka integer berbeda untuk menguji push(), pop(), dan peek().
- b) Skenario:
- Input pertama: Tambah elemen [100, 200, 300] lalu lakukan pop() dua kali.
- Input kedua: Tambah elemen [50, 150, 250, 350] lalu lakukan peek() dan pop().
- Bandingkan hasilnya setelah dilakukan operasi pop() beberapa kali.

```
# soal nomer 1
class Node:
    def __init__(self, data):
         self.data = data
        self.next = None
        self.prev = None
class StackDoubleLinkedList:
         def __init__(self):
             self.top = None
         def is_empty(self):
            return self.top is None
         def push(self, item):
            new node = Node(item)
             if self.top:
                 new_node.prev = self.top
             self.top = new_node
         def pop(self):
             if self.is empty():
               print("Stack kosong!")
                 return None
             item = self.top.data
             self.top = self.top.prev
             return item
         def peek(self):
             if self.is_empty():
                 return None
             return self.top.data
stack = StackDoubleLinkedList()
print("Pertama")
stack.push(100)
stack.push(200)
stack.push(300)
print("Pop: ",stack.pop())
print("Pop: ",stack.pop())
print("kedua")
stack.push(50)
stack.push(150)
stack.push(250)
stack.push(350)
print("top stack:", stack.peek())
print("pop: ",stack.pop())
print("=" * 50)
print("=" * 50)
```

```
Pertama
Pop: 300
Pop: 200
kedua
top stack: 350
pop: 350
```

Penjelasan tiap code

```
class Node:

def __init__(self, data):

self.data = data
self.next = None
self.prev = None
```

- Node adalah unit dasar dalam Double Linked List.
- Setiap Node memiliki tiga atribut:
  - data: Menyimpan nilai data.
  - > next: Pointer ke Node berikutnya dalam linked list.
  - > prev: Pointer ke Node sebelumnya dalam linked list

```
class StackDoubleLinkedList:
    def __init__(self):
        self.top = None
```

• \_\_init\_\_: Konstruktor untuk membuat stack kosong dengan atribut top yang merepresentasikan elemen teratas.

```
def is_empty(self):
return self.top is None
```

- Mengecek apakah stack kosong atau tidak.
- Jika self.top == None, berarti stack kosong, maka return True.

```
def push(self, item):
    new_node = Node(item)
    if self.top:
        new_node.prev = self.top
    self.top = new_node
```

- Menambahkan item ke dalam stack.
- Membuat Node baru dengan data item.
- Jika stack tidak kosong, maka:
  - ➤ new\_node.prev = self.top → Menghubungkan node baru ke node teratas sebelumnya.
- Node baru menjadi top.

```
def pop(self):
    if self.is_empty():
        print("Stack kosong!")
        return None
    item = self.top.data
    self.top = self.top.prev
    return item
```

- Menghapus elemen teratas dari stack.
- Jika stack kosong, tampilkan pesan "Stack kosong!" dan return None.
- Simpan nilai self.top.data dalam variabel item.
- Geser top ke self.top.prev (node sebelumnya).
- Kembalikan nilai item.

```
def peek(self):
    if self.is_empty():
        return None
    return self.top.data
```

- Mengembalikan nilai elemen teratas tanpa menghapusnya.
- Jika stack kosong, kembalikan None.

```
stack = StackDoubleLinkedList()
print("Pertama")
stack.push(100)
stack.push(200)
                      (method) def
stack.push(300)
print("Pop: ",stack.pop())
print("Pop: ",stack.pop())
print("kedua")
 stack.push(50)
 stack.push(150)
 stack.push(250)
 stack.push(350)
 print("top stack:", stack.peek())
 print("pop: ",stack.pop())
 print("=" * 50)
 print("=" * 50)
```

#### **TUGAS 2**

a. Queue Biasa dengan Array

Gunakan input angka integer yang berbeda untuk menguji enqueue() dan dequeue().

**Skenario:** 

- ➤ Input pertama: [10, 20, 30, 40, 50]
- ➤ Input kedua: [5, 15, 25, 35, 45, 55]
- ➤ Bandingkan hasilnya.

```
class QueueArray:
    def __init__(self, size):
    self.queue = [None] * size
        self.front = 0
        self.rear = -1
        self.size = size
        self.count = 0
    def is_empty(self):
        return self.count == 0
    def is_full(self):
        return self.count == self.size
    def enqueue(self, item):
        if self.is_full():
           print("Queue penuh!")
             return
         self.rear += 1
        self.queue[self.rear] = item
        self.count += 1
        print(f"Setelah nilai {item}: masuk ---> {self.queue}")
    def dequeue(self):
        if self.is_empty():
            print("Queue kosong!")
return None
         item = self.queue[self.front]
        self.queue[self.front] = None
        self.front += 1
         self.count -= 1
        print(f"Setelah nilai {item}: masuk ---> {self.queue}")
        return item
queue1 = QueueArray(5)
queue1.enqueue(10)
queue1.enqueue(20)
queue1.enqueue(30)
queue1.enqueue(40)
queue1.enqueue(50)
queue1.dequeue()
queue1.dequeue()
print("Queue setelah skenario 1:", queue1.queue)
queue2 = QueueArray(6)
queue2.enqueue(5)
queue2.enqueue(15)
queue2.enqueue(25)
queue2.enqueue(35)
queue2.enqueue(45)
queue2.enqueue(55)
queue2.dequeue()
queue2.dequeue()
print("Queue setelah skenario 2:", queue2.queue)
print("=" * 50)
print("=" * 50)
```

```
Setelah nilai 10: masuk ---> [10, None, None, None, None]
Setelah nilai 20: masuk ---> [10, 20, None, None, None]
Setelah nilai 30: masuk ---> [10, 20, 30, None, None]
Setelah nilai 40: masuk ---> [10, 20, 30, 40, None]
Setelah nilai 50: masuk ---> [10, 20, 30, 40, 50]
Setelah nilai 10: masuk ---> [None, 20, 30, 40, 50]
Setelah nilai 20: masuk ---> [None, None, 30, 40, 50]
Queue setelah skenario 1: [None, None, 30, 40, 50]
Setelah nilai 5: masuk ---> [5, None, None, None, None, None]
Setelah nilai 15: masuk ---> [5, 15, None, None, None, None]
Setelah nilai 25: masuk ---> [5, 15, 25, None, None, None]
Setelah nilai 35: masuk ---> [5, 15, 25, 35, None, None]
Setelah nilai 45: masuk ---> [5, 15, 25, 35, 45, None]
Setelah nilai 55: masuk ---> [5, 15, 25, 35, 45, 55]
Setelah nilai 5: masuk ---> [None, 15, 25, 35, 45, 55]
Setelah nilai 15: masuk ---> [None, None, 25, 35, 45, 55]
Queue setelah skenario 2: [None, None, 25, 35, 45, 55]
```

```
class QueueArray:
    def __init__(self, size):
        self.queue = [None] * size
        self.front = 0
        self.rear = -1
        self.size = size
        self.count = 0
```

- self.queue = [None] \* size → Membuat array dengan kapasitas size, yang diisi dengan None sebagai nilai awal.
- self.front =  $0 \rightarrow$  Pointer yang menunjuk ke elemen depan antrian.
- self.rear = -1 → Pointer yang menunjuk ke elemen belakang antrian (karena antrian kosong, maka dimulai dari -1).
- self.size = size  $\rightarrow$  Menyimpan ukuran maksimum dari queue.
- self.count =  $0 \rightarrow$  Menyimpan jumlah elemen saat ini dalam queue.

```
def is_empty(self):
    return self.count == 0
```

- Mengecek apakah queue kosong.
- Mengembalikan True jika **count** (jumlah elemen) adalah 0.

```
def is_full(self):
    return self.count == self.size
```

- Mengecek apakah queue penuh.
- Mengembalikan True jika count sama dengan size.

```
def enqueue(self, item):
    if self.is_full():
        print("Queue penuh!")
        return
    self.rear += 1
    self.queue[self.rear] = item
    self.count += 1
    print(f"Setelah nilai {item}: masuk ---> {self.queue}")
```

- Cek apakah queue penuh: Jika penuh, cetak "Queue penuh!" dan hentikan proses.
- Geser pointer rear (self.rear += 1) untuk menunjukkan tempat baru di queue.
- Tambahkan item ke dalam self.queue[self.rear].
- Tingkatkan jumlah elemen (self.count += 1).
- Cetak queue setelah item masuk.

```
def dequeue(self):
    if self.is_empty():
        print("Queue kosong!")
        return None
    item = self.queue[self.front]
    self.queue[self.front] = None
    self.front += 1
    self.count -= 1
    print(f"Setelah nilai {item}: masuk ---> {self.queue}")
    return item
```

- Cek apakah queue kosong: Jika kosong, cetak "Queue kosong!" dan return None.
- Ambil elemen dari depan (self.queue[self.front]).
- Hapus elemen di depan dengan mengubahnya menjadi None.
- Geser front (self.front += 1) agar menunjuk ke elemen berikutnya.
- Kurangi jumlah elemen (self.count -= 1).
- Cetak queue setelah elemen dikeluarkan.

```
queue1 = QueueArray(5)
queue1.enqueue(10)
queue1.enqueue(20)
queue1.enqueue(30)
queue1.enqueue(40)
queue1.enqueue(50)
queue1.dequeue()
queue1.dequeue()
print("Queue setelah skenario 1:", queue1.queue)
```

- Membuat queue dengan kapasitas 5.
- Memasukkan elemen: 10, 20, 30, 40, 50 → Queue penuh setelah itu.
- Menghapus dua elemen (dequeue() dua kali) → 10 dan 20 dihapus.
- Cetak queue setelah proses ini.

```
queue2 = QueueArray(6)
queue2.enqueue(5)
queue2.enqueue(15)
queue2.enqueue(25)
queue2.enqueue(35)
queue2.enqueue(45)
queue2.enqueue(55)
queue2.dequeue()
queue2.dequeue()
print("Queue setelah skenario 2:", queue2.queue)
```

- Membuat queue dengan kapasitas 6.
- Memasukkan elemen:  $5, 15, 25, 35, 45, 55 \rightarrow$  Queue penuh setelah itu.
- Menghapus dua elemen (dequeue() dua kali) → 5 dan 15 dihapus.
- Cetak queue setelah proses ini.

#### b. Circularqueue

Gunakan ukuran queue yang berbeda dan input angka integer yang berbeda. Skenario

- **Queue ukuran 5 dengan input:** [1, 2, 3, 4, 5]
- Queue ukuran 7 dengan input: [10, 20, 30, 40, 50, 60, 70]
- > Uji kondisi saat queue penuh dan kosong.

```
| close | close | cole | cole
```

```
======== queue ukuran 5 ========
queue kosong!
Setelah nilai 1: masuk ---> [1, None, None, None, None]
Setelah nilai 2: masuk ---> [1, 2, None, None, None]
Setelah nilai 3: masuk ---> [1, 2, 3, None, None]
Setelah nilai 1: keluar ---> [None, 2, 3, None, None]
Setelah nilai 4: masuk ---> [None, 2, 3, 4, None]
Setelah nilai 5: masuk ---> [None, 2, 3, 4, 5]
======= queue ukuran 7 =======
Setelah nilai 10: masuk ---> [10, None, None, None, None, None, None]
Setelah nilai 20: masuk ---> [10, 20, None, None, None, None, None]
Setelah nilai 30: masuk ---> [10, 20, 30, None, None, None, None]
Setelah nilai 40: masuk ---> [10, 20, 30, 40, None, None, None]
Setelah nilai 50: masuk ---> [10, 20, 30, 40, 50, None, None]
Setelah nilai 60: masuk ---> [10, 20, 30, 40, 50, 60, None]
Setelah nilai 70: masuk ---> [10, 20, 30, 40, 50, 60, 70]
queue penuh!
Setelah nilai 10: keluar ---> [None, 20, 30, 40, 50, 60, 70]
Setelah nilai 20: keluar ---> [None, None, 30, 40, 50, 60, 70]
```

Penjelasan tiap code

```
class CircularQueue :
    def __init__(self, size):
        self.queue = [None] * size
        self.front = -1
        self.rear = -1
        self.size = size
```

- self.queue = [None] \* size → Membuat array dengan kapasitas size, semua elemen awalnya None.
- self.front = -1 → Menunjuk ke elemen depan queue, awalnya -1 (artinya queue kosong).
- self.rear =  $-1 \rightarrow$  Menunjuk ke elemen belakang queue, awalnya -1.
- self.size = size → Menyimpan ukuran maksimum queue.

```
def is_empty(self):
    return self.front == -1
```

• Mengembalikan True jika front == -1, artinya queue kosong.

```
def is_full(self):
    return (self.rear + 1) % self.size == self.front
```

- Cek apakah queue penuh menggunakan rumus modulus:
  - > Jika rear + 1 sama dengan front dalam format circular, maka queue penuh.
  - ➤ (self.rear + 1) % self.size == self.front memastikan jika rear sudah berada di posisi terakhir, maka ia akan kembali ke index awal.

```
def enqueue(self, item):
    if self.is_full():
        print("Queue penuh!")
        return
    if self.is_empty():
        self.front = 0
    self.rear = (self.rear + 1) % self.size
    self.queue[self.rear] = item
    print (f"Setelah nilai {item}: masuk ---> {self.queue}")
```

- Cek apakah queue penuh (is full()).
- Jika kosong (is empty()), set front = 0.
- Menentukan posisi rear:
  - ➤ (self.rear + 1) % self.size membuat queue bersifat melingkar.
- Masukkan item ke dalam queue di indeks rear.
- Cetak kondisi queue setelah enqueue().

```
def dequeue(self):
    if self.is_empty():
        print("Queue kosong!")
        return None
    item = self.queue[self.front]
    self.queue[self.front] = None
    if self.front == self.rear:
        self.front = -1
        self.rear = -1
    else:
        self.front = (self.front + 1) % self.size
    print(f"Setelah nilai {item}: keluar ---> {self.queue}")
    return item
```

- Cek apakah queue kosong (is empty()).
- Ambil elemen di front.
- Set posisi front ke None (menghapus data).
- Jika hanya ada satu elemen (front == rear), reset queue ke keadaan kosong (front = -1, rear = -1).
- Jika tidak, front berpindah ke posisi berikutnya secara circular:
  - $\triangleright$  (self.front + 1) % self.size.

```
print("======== queue ukuran 5 ======")
cq1 = CircularQueue(5)
print("queue kosong!")
cq1.enqueue(1)
cq1.enqueue(2)
cq1.enqueue(3)
cq1.dequeue()
cq1.enqueue(4)
cq1.enqueue(5)
```

- Membuat Circular Queue dengan ukuran 5.
- Cetak "queue kosong!", karena awalnya queue kosong.
- Memasukkan angka 1, 2, 3.
- Menghapus angka 1 (dequeue()).
- Memasukkan angka 4 dan 5.

```
print("========= queue ukuran 7 =======")
cq2 = CircularQueue(7)
cq2.enqueue(10)
cq2.enqueue(20)
cq2.enqueue(30)
cq2.enqueue(40)
cq2.enqueue(50)
cq2.enqueue(60)
cq2.enqueue(70)
print("queue penuh!")
cq2.dequeue()
```

- Membuat Circular Queue dengan ukuran 7.
- Memasukkan angka 10, 20, 30, 40, 50, 60, 70 (Queue penuh).
- Cetak "queue penuh!" karena queue sudah terisi maksimal.
- Menghapus angka 10 dan 20 (dequeue() dua kali).

#### c. Deque (Double-ended Queue)

Gunakan input angka integer berbeda untuk add\_front(), add\_rear(), remove\_front(), dan remove rear().

• Skenario

Input pertama: Tambah dari depan [100, 200, 300] → Tambah dari belakang[400, 500] Input kedua: Tambah dari belakang [10, 20, 30] → Tambah dari depan [40, 50] Bandingkan hasilnya setelah dilakukan operasi remove.

```
===== deque Pertama ======
Sebelum nilai ditambahkan ---> deque []
Setelah nilai 100 ditambahkan --> deque [100]
Sebelum nilai ditambahkan ---> deque [100]
Setelah nilai 200 ditambahkan --> deque [200, 100]
Sebelum nilai ditambahkan ---> deque [200, 100]
Setelah nilai 300 ditambahkan --> deque [300, 200, 100]
Sebelum nilai ditambahkan ---> degue [300, 200, 100]
Setelah nilai 400 ditambahkan --> deque[300, 200, 100, 400]
Sebelum nilai ditambahkan ---> deque [300, 200, 100, 400]
Setelah nilai 500 ditambahkan --> deque[300, 200, 100, 400, 500]
Sebelum nilai ditambahkan ---> deque [300, 200, 100, 400, 500]
Setelah nilai 300 dihapus --> deque [200, 100, 400, 500]
Sebelum nilai ditambahkan ---> deque [200, 100, 400, 500]
Setelah nilai 500 dihapus --> deque [200, 100, 400]
======= deque Kedua =====
Sebelum nilai ditambahkan ---> deque []
Setelah nilai 10 ditambahkan --> deque[10]
Sebelum nilai ditambahkan ---> deque [10]
Setelah nilai 20 ditambahkan --> deque[10, 20]
Sebelum nilai ditambahkan ---> deque [10, 20]
Setelah nilai 30 ditambahkan --> deque[10, 20, 30]
Sebelum nilai ditambahkan ---> deque [10, 20, 30]
Setelah nilai 40 ditambahkan --> deque [40, 10, 20, 30]
Sebelum nilai ditambahkan ---> deque [40, 10, 20, 30]
Setelah nilai 50 ditambahkan --> deque [50, 40, 10, 20, 30]
Sebelum nilai ditambahkan ---> deque [50, 40, 10, 20, 30]
Setelah nilai 50 dihapus --> deque [40, 10, 20, 30]
Sebelum nilai ditambahkan ---> deque [40, 10, 20, 30]
Setelah nilai 30 dihapus --> deque [40, 10, 20]
```

```
from collections import deque
class Deque:
    def __init__(self):
        self.deque = deque()
```

- from collections import deque → Mengimpor deque, yang merupakan implementasi deque yang lebih efisien dibandingkan list biasa.
- self.deque = deque() → Membuat objek deque kosong untuk menyimpan elemen.

```
def add_front(self, item):
    print(f"Sebelum nilai ditambahkan ---> deque {list(self.deque)}")
    self.deque.appendleft(item)
    print(f"Setelah nilai {item} ditambahkan --> deque {list(self.deque)}\n")
```

- self.deque.appendleft(item) → Menambahkan item ke depan (kiri) deque.
- Cetak kondisi deque sebelum dan sesudah penambahan.

```
def add_rear(self, item):
    print(f"Sebelum nilai ditambahkan ---> deque {list(self.deque)}")
    self.deque.append(item)
    print(f"Setelah nilai {item} ditambahkan --> deque{list(self.deque)}\n")
```

- self.deque.append(item) → Menambahkan item ke belakang (kanan) deque.
- Cetak kondisi deque sebelum dan sesudah penambahan.

```
def remove_front(self):
    print(f"Sebelum nilai ditambahkan ---> deque {list(self.deque)}")
    item = self.deque.popleft()
    print(f"Setelah nilai {item} dihapus --> deque {list(self.deque)}\n")
    return item
```

- self.deque.popleft() → Menghapus elemen dari depan (kiri) deque.
- Cetak kondisi deque sebelum dan sesudah penghapusan.
- Return elemen yang dihapus.

```
def remove_rear(self):
    print(f"Sebelum nilai ditambahkan ---> deque {list(self.deque)}")
    item = self.deque.pop()
    print(f"Setelah nilai {item} dihapus --> deque {list(self.deque)}\n")
    return item
```

- self.deque.pop() → Menghapus elemen dari belakang (kanan) deque.
- Cetak kondisi deque sebelum dan sesudah penghapusan.
- Return elemen yang dihapus.

```
print("========= deque Pertama =======")
dq1 = Deque()
dq1.add_front(100)
dq1.add_front(200)
dq1.add_front(300)
dq1.add_rear(400)
dq1.add_rear(500)
dq1.remove_front()
dq1.remove_rear()
```

- Membuat deque kosong (dq1 = Deque()).
- Menambahkan elemen dari depan:
  - ightharpoonup dq1.add front(100)  $\rightarrow$  [100]
  - ightharpoonup dq1.add front(200) o [200, 100]
  - $\rightarrow$  dq1.add front(300)  $\rightarrow$  [300, 200, 100]
- Menambahkan elemen dari belakang:
  - $\rightarrow$  dq1.add rear(400)  $\rightarrow$  [300, 200, 100, 400]
  - $\rightarrow$  dq1.add rear(500)  $\rightarrow$  [300, 200, 100, 400, 500]
- Menghapus elemen dari depan (remove\_front()) → 300 dihapus → [200, 100, 400, 500]
- Menghapus elemen dari belakang (remove\_rear()) → 500 dihapus → [200, 100, 400]

```
print("=========================")
dq2 = Deque()
dq2.add_rear(]10)
dq2.add_rear(20)
dq2.add_rear(30)
dq2.add_front(40)
dq2.add_front(50)
dq2.remove_front()
dq2.remove_rear()
```

- Membuat deque kosong (dq2 = Deque()).
- Menambahkan elemen dari belakang:
  - $\rightarrow$  dq2.add rear(10)  $\rightarrow$  [10]
  - ightharpoonup dq2.add rear(20)  $\rightarrow$  [10, 20]
  - ightharpoonup dq2.add rear(30) o [10, 20, 30]
- Menambahkan elemen dari depan:
  - $\rightarrow$  dq2.add front(40)  $\rightarrow$  [40, 10, 20, 30]
  - ightharpoonup dq2.add front(50)  $\rightarrow$  [50, 40, 10, 20, 30]
- Menghapus elemen dari depan (remove front())  $\rightarrow$  50 dihapus  $\rightarrow$  [40, 10, 20, 30]
- Menghapus elemen dari belakang (remove\_rear())  $\rightarrow$  30 dihapus  $\rightarrow$  [40, 10, 20]

#### d. Priority Queue

Uji dengan angka integer yang berbeda dan lihat bagaimana elemen diproses berdasarkan prioritasnya.

**Contoh skenario:** 

Input pertama:  $[(2, 100), (1, 200), (3, 50)] \rightarrow \text{Prioritas lebih kecil lebih dulu diproses.}$ 

Input kedua: [(5, 10), (3, 30), (4, 20)]

Bandingkan urutan elemen yang diproses.

```
import heapq
class PriorityQueue:
    def __init__(self):
    self.queue = []
    def enqueue(self, item, priority):
         print(f"Sebelum nilai masuk --> {self.queue}")
heapq.heappush(self.queue, (priority, item))
print(f"Setelah nilai {item} masuk, menambahkan {priority} prioritas --> {self.queue}\n")
    def dequeue(self):
    print(f"Sebelum nilai masuk --> {self.queue}")
         item = heapq.heappop(self.queue)[1]
print(f"Setelah nilai {item} dihapus --> {self.queue}\n")
         return item
                         ==Priority Pertama========")
pq1 = PriorityQueue()
pq1.enqueue(100, 2)
pq1.enqueue(200, 1)
pq1.enqueue(300, 3)
pq1.dequeue()
pq1.dequeue()
                           =Priority Kedua=======")
pq1 = PriorityQueue()
pq1.enqueue(10, 5)
pq1.enqueue(30, 3)
pq1.enqueue(20, 4)
pq1.enqueue(50, 2)
pq1.dequeue()
```

```
import heapq
class PriorityQueue:
    def __init__(self):
        self.queue = []
```

- import heapq → Mengimpor heapq, modul yang mengimplementasikan min-heap di Python.
- self.queue = [] → Membuat list kosong untuk menyimpan elemen dalam bentuk heap.

```
def enqueue(self, item, priority):
    print(f"Sebelum nilai masuk --> {self.queue}")
    heapq.heappush(self.queue, (priority, item))
    print(f"Setelah nilai {item} masuk, menambahkan {priority} prioritas --> {self.queue}\n")
```

- heapq.heappush(self.queue, (priority, item)) → Menambahkan elemen ke dalam heap, di mana priority menentukan urutan.
- Elemen dengan priority terkecil akan berada di puncak heap.
- Cetak kondisi queue sebelum dan sesudah penambahan.

```
def dequeue(self):
    print(f"Sebelum nilai masuk --> {self.queue}")
    item = heapq.heappop(self.queue)[1]
    print(f"Setelah nilai {item} dihapus --> {self.queue}\n")
    return item
```

- heapq.heappop(self.queue) → Menghapus elemen dengan prioritas tertinggi (priority terkecil).
- Cetak kondisi queue sebelum dan sesudah penghapusan.
- Return item yang dihapus (bukan prioritasnya).

```
print("============"")
pq1 = PriorityQueue()
pq1.enqueue(100, 2)
pq1.enqueue(200, 1)
pq1.enqueue(300, 3)
pq1.dequeue()
pq1.dequeue()
```

- Membuat priority queue kosong (pq1 = PriorityQueue()).
- Menambahkan elemen dengan prioritas:
  - ightharpoonup pq1.enqueue(100, 2)  $\rightarrow$  [(2, 100)]
  - ightharpoonup pq1.enqueue(200, 1)  $\rightarrow$  [(1, 200), (2, 100)]
  - $\rightarrow$  pq1.enqueue(300, 3)  $\rightarrow$  [(1, 200), (2, 100), (3, 300)]
- Menghapus elemen dengan prioritas tertinggi:
  - ightharpoonup pq1.dequeue() ightharpoonup 200 (priority 1) keluar ightharpoonup [(2, 100), (3, 300)]
  - ightharpoonup pq1.dequeue()  $\rightarrow$  100 (priority 2) keluar  $\rightarrow$  [(3, 300)]

```
print("============")
pq1 = PriorityQueue()
pq1.enqueue(10, 5)
pq1.enqueue(30, 3)
pq1.enqueue(20, 4)
pq1.enqueue(50, 2)
pq1.dequeue()
```

- Membuat priority queue kosong (pq1 = PriorityQueue()).
- Menambahkan elemen dengan prioritas:
  - $\triangleright$  pq1.enqueue(10, 5) → [(5, 10)]
  - ightharpoonup pq1.enqueue(30, 3)  $\rightarrow$  [(3, 30), (5, 10)]
  - ightharpoonup pq1.enqueue(20, 4)  $\rightarrow$  [(3, 30), (5, 10), (4, 20)]
  - $\rightarrow$  pq1.enqueue(50, 2)  $\rightarrow$  [(2, 50), (3, 30), (4, 20), (5, 10)]
- Menghapus elemen dengan prioritas tertinggi:
  - ightharpoonup pq1.dequeue() ightharpoonup 50 (priority 2) keluar ightharpoonup [(3, 30), (5, 10), (4, 20)]

## e. Queue dengan Linked List

Gunakan input angka integer yang berbeda untuk menguji enqueue() dan dequeue().

Contoh skenario:

- > Input pertama: [8, 16, 24, 32, 40]
- ➤ Input kedua: [11, 22, 33, 44, 55] Bandingkan hasil setelah operasi dequeue dilakukan.

```
def __init__(self, data):
    self.data = data
        self.next = None
class QueueLinkedList:
    def __init__(self):
        self.front = self.rear = None
    def is_empty(self):
        return self.front is None
    def enque print (method) def display() -> None > -, end=--)
        self.display()
        new_node = Node(item)
        if self.rear is None:
            self.front = self.rear = new_node
           self.rear.next = new_node
            self.rear = new_node
        print(f"Setelah nilai {item} ditambahkan --> ", end="")
        self.display()
    def dequeue(self):
       print("\nSebelum nilai dihapus --> ", end="")
        self.display()
        if self.is_empty():
          print("Queue kosong!")
        item = self.front.data
        self.front = self.front.next
           self.rear = None
        print(f"Setelah nilai {item} dihapus --> ", end="")
        self.display()
    def display(self):
        temp = self.front
        while temp:
           print(temp.data, end=" ")
            temp = temp.next
        print("None")
print("=======Queue dengan linked List pertama=======")
ql1 = QueueLinkedList()
ql1.enqueue(8)
ql1.enqueue(16)
ql1.enqueue(24)
ql1.dequeue()
ql1.enqueue(32)
ql1.enqueue(40)
ql1.dequeue()
print("=======Queue dengan linked List kedua======="")
q12 = QueueLinkedList()
q12.dequeue()
q12.enqueue(11)
q12.enqueue(22)
q12.enqueue(33)
q12.dequeue()
q12.enqueue(44)
q12.enqueue(55)
q12.dequeue()
print("=" * 50)
print("=" * 50)
```

```
=Queue dengan linked List pertama======
Sebelum nilai ditambahkan --> None
Setelah nilai 8 ditambahkan --> 8 None
Sebelum nilai ditambahkan --> 8 None
Setelah nilai 16 ditambahkan --> 8 16 None
Sebelum nilai ditambahkan --> 8 16 None
Setelah nilai 24 ditambahkan --> 8 16 24 None
Sebelum nilai dihapus --> 8 16 24 None
Setelah nilai 8 dihapus --> 16 24 None
Sebelum nilai ditambahkan --> 16 24 None
Setelah nilai 32 ditambahkan --> 16 24 32 None
Sebelum nilai ditambahkan --> 16 24 32 None
Setelah nilai 40 ditambahkan --> 16 24 32 40 None
Sebelum nilai dihapus --> 16 24 32 40 None
Setelah nilai 16 dihapus --> 24 32 40 None
Sebelum nilai dihapus --> None
Queue kosong!
Sebelum nilai ditambahkan --> None
Setelah nilai 11 ditambahkan --> 11 None
Sebelum nilai ditambahkan --> 11 None
Setelah nilai 22 ditambahkan --> 11 22 None
Sebelum nilai ditambahkan --> 11 22 None
Setelah nilai 33 ditambahkan --> 11 22 33 None
Sebelum nilai dihapus --> 11 22 33 None
Setelah nilai 11 dihapus --> 22 33 None
Sebelum nilai ditambahkan --> 22 33 None
Setelah nilai 44 ditambahkan --> 22 33 44 None
Sebelum nilai ditambahkan --> 22 33 44 None
Setelah nilai 55 ditambahkan --> 22 33 44 55 None
Sebelum nilai dihapus --> 22 33 44 55 None
Setelah nilai 22 dihapus --> 33 44 55 None
```

```
class Node:
    def __init__(self, data):
        self.data = data
        self.next = None
```

- Mendefinisikan node untuk menyimpan data dan pointer ke node berikutnya.
- self.data menyimpan nilai dari node.
- self.next menunjuk ke node berikutnya dalam antrian.

```
class QueueLinkedList:
    def __init__(self):
        self.front = self.rear = None
```

- self.front menunjuk ke elemen pertama dalam antrian.
- self.rear menunjuk ke elemen terakhir dalam antrian.

```
def is_empty(self):
    return self.front is None
```

- Mengembalikan True jika antrian kosong (tidak ada elemen).
- self.front akan None jika tidak ada elemen dalam antrian.

```
def enqueue(self, item):
    print("\nSebelum nilai ditambahkan --> ", end="")
    self.display()
    new_node = Node(item)
    if self.rear is None:
        self.front = self.rear = new_node
    else:
        self.rear.next = new_node
        self.rear = new_node
        print(f"Setelah nilai {item} ditambahkan --> ", end="")
        self.display()
```

- Menampilkan kondisi antrian sebelum elemen ditambahkan.
- Membuat node baru (new node) dengan data item.
  - > Jika antrian kosong (self.rear is None):
- Node baru menjadi front dan rear.
  - Jika antrian tidak kosong:
- Node baru ditambahkan setelah rear, dan rear diperbarui.
- Menampilkan kondisi antrian setelah penambahan.

```
def dequeue(self):
    print("\nSebelum nilai dihapus --> ", end="")
    self.display()
    if self.is_empty():
        print("Queue kosong!")
        return
    item = self.front.data
    self.front = self.front.next
    if self.front is None:
        self.rear = None
    print(f"Setelah nilai {item} dihapus --> ", end="")
    self.display()
```

- Menampilkan kondisi antrian sebelum elemen dihapus.
- Jika antrian kosong, cetak "Queue kosong!".
- Ambil nilai dari front (elemen pertama).
- Geser front ke elemen berikutnya (self.front.next).
- Jika setelah penghapusan front menjadi None, maka rear juga harus None.
- Menampilkan kondisi antrian setelah penghapusan.

```
def display(self):
    temp = self.front
    while temp:
        print(temp.data, end=" ")
        temp = temp.next
        print("None")
```

• Iterasi mulai dari front hingga None, menampilkan data dari setiap node.

```
print("========Queue dengan linked List pertama========")
ql1 = QueueLinkedList()
ql1.enqueue(8)
ql1.enqueue(16)
ql1.enqueue(24)
ql1.dequeue()
ql1.dequeue()
ql1.enqueue(32)
ql1.enqueue(40)
ql1.dequeue()
```

- $q12 = QueueLinkedList() \rightarrow Membuat antrian kosong.$
- ql2.dequeue() → Antrian kosong! Cetak: "Queue kosong!"
- ql2.enqueue(11)  $\rightarrow$  Tambah 11, antrian: 11  $\rightarrow$  None
- ql2.enqueue(22)  $\rightarrow$  Tambah 22, antrian: 11  $\rightarrow$  22  $\rightarrow$  None
- q12.enqueue(33)  $\rightarrow$  Tambah 33, antrian:  $11 \rightarrow 22 \rightarrow 33 \rightarrow$  None
- ql2.dequeue()  $\rightarrow$  Hapus 11, antrian: 22  $\rightarrow$  33  $\rightarrow$  None
- q12.enqueue(44)  $\rightarrow$  Tambah 44, antrian: 22  $\rightarrow$  33  $\rightarrow$  44  $\rightarrow$  None
- ql2.enqueue(55)  $\rightarrow$  Tambah 55, antrian:  $22 \rightarrow 33 \rightarrow 44 \rightarrow 55 \rightarrow$  None
- ql2.dequeue()  $\rightarrow$  Hapus 22, antrian: 33  $\rightarrow$  44  $\rightarrow$  55  $\rightarrow$  None

```
print("===========Queue dengan linked List kedua=========")
ql2 = QueueLinkedList()
ql2.dequeue()
ql2.enqueue(11)
ql2.enqueue(22)
ql2.enqueue(33)
ql2.dequeue()
ql2.enqueue(44)
ql2.enqueue(455)
ql2.dequeue()
```

- $q12 = QueueLinkedList() \rightarrow Membuat antrian kosong.$
- ql2.dequeue() → Antrian kosong! Cetak "Queue kosong!"
- ql2.enqueue(11)  $\rightarrow$  Tambah 11, antrian: 11  $\rightarrow$  None
- q12.enqueue(22)  $\rightarrow$  Tambah 22, antrian: 11  $\rightarrow$  22  $\rightarrow$  None
- q12.enqueue(33)  $\rightarrow$  Tambah 33, antrian:  $11 \rightarrow 22 \rightarrow 33 \rightarrow$  None
- ql2.dequeue()  $\rightarrow$  Hapus 11, antrian: 22  $\rightarrow$  33  $\rightarrow$  None
- ql2.enqueue(44)  $\rightarrow$  Tambah 44, antrian: 22  $\rightarrow$  33  $\rightarrow$  44  $\rightarrow$  None
- ql2.enqueue(55)  $\rightarrow$  Tambah 55, antrian:  $22 \rightarrow 33 \rightarrow 44 \rightarrow 55 \rightarrow$  None
- ql2.dequeue()  $\rightarrow$  Hapus 22, antrian: 33  $\rightarrow$  44  $\rightarrow$  55  $\rightarrow$  None