Pemprogaman Berorientasi Objek  
**Penyewaan Buku Perpustakaan**

Anggota Kelompok:

Nama : Danu Hartanto

Nim : A11.2017.10606

Kelompok : A11.4424

**UNIVERSITAS DIAN NUSWANTORO**Jl. Imam Bonjol No. 207, Pendrikan Kidul, Kec. Semarang Tengah, Kota Semarang  
Jawa Tengah 50131

[www.dinus.ac.id](http://www.dinus.ac.id)

**Pembahasan Aplikasi**

* 1. **Halaman Login**

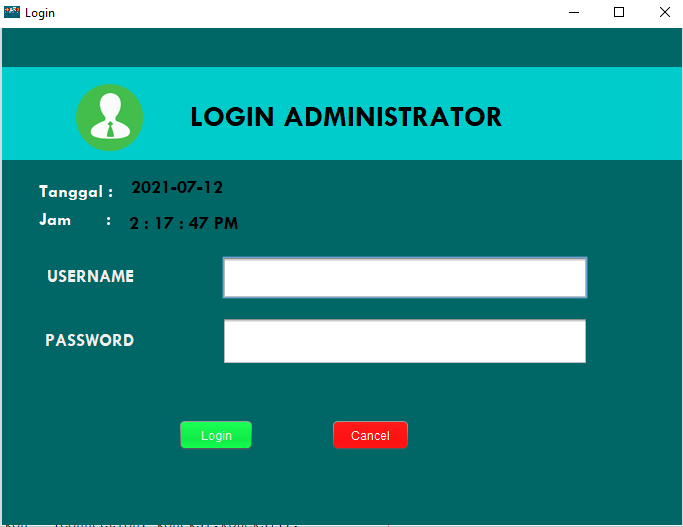
Halaman Login terdapat menu isian username dan password yang terhubung di mysql yang wajib diisi oleh pengguna sebelum melakukan login aplikasi.

Username : danu

Password : .13danu0498

Jika login berhasil akan loading menuju ke halaman utama, jika gagal akan muncul notifikasi password / username salah.

Ada tampilan tanggal dan jam guna untuk mempermudah mengecek jam operasional perpustakaan buku beroperasi.

****

**Gambar 1.** Tampilan Login.

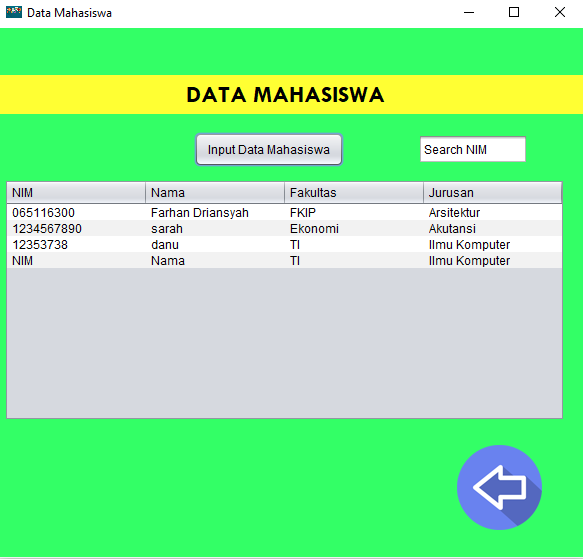
* 1. **Halaman Menu Home**

Menu Home / Halaman Utama berisi tampilan berupa menu, yaitu menu data mahasiswa , Data Buku, Peminjaman Buku, Pengembalian Buku.



**Gambar 2.** Tampilan Home

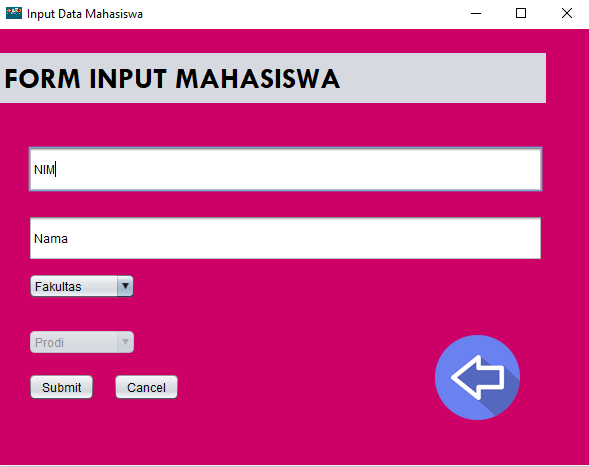
**1.3 Menu Data Mahasiswa**

\

**Gambar 3.** Data Mahasiswa

Pada menu Data Mahasiswa disediakan menu input Data Mahasiswa, cari Nim Mahasiswa untuk melacak data mahasiswa yang terdaftar pada system, dan edit data mahasiswa.

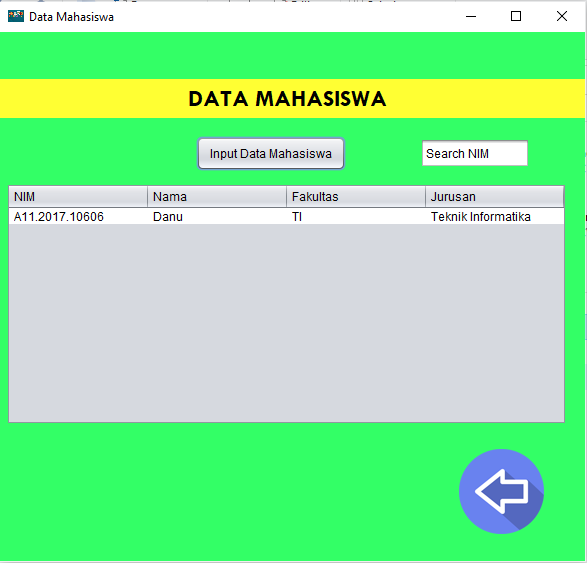
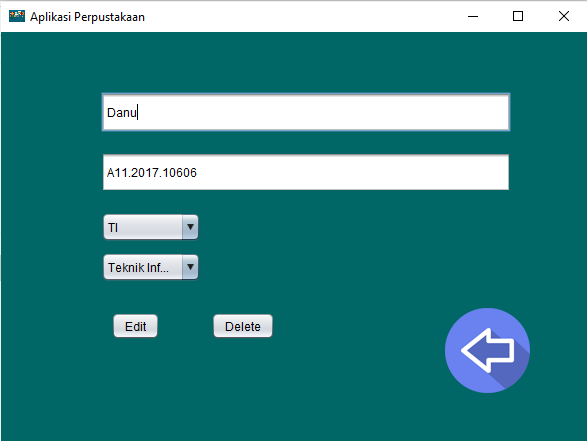
**1.3.1 Input Data Mahasiswa**



Gambar 3.1 Menu input data mahasiswa

Pada menu input data mahasiswa disediakan list data isian yang wajib di isi berupa nama, nim , fakultas dan prodi mahasiswa.

**1.3.2 Menu Edit Data Mahasiswa**

****

**Gambar 3.2** Menu Edit

Pada edit data mahasiswa bisa mengedit atau mengubah data mahasiswa jika terjadi kesalahan dalam memasukkan data mahasiswa dan juga bisa menghapus data mahasiswa yang ada pada sistem.

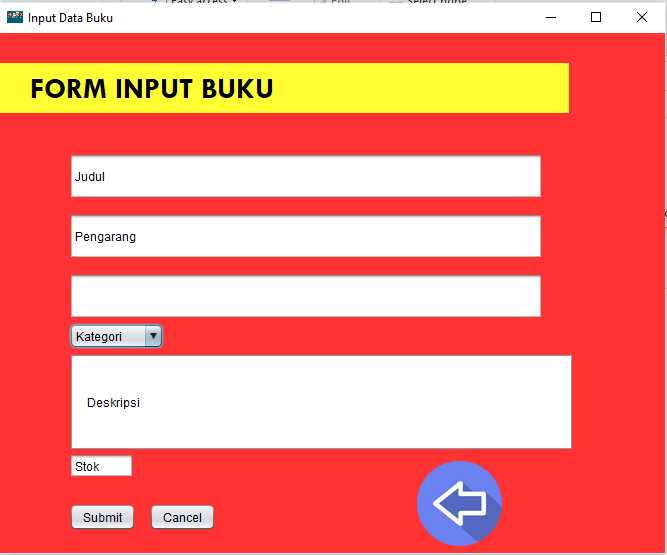
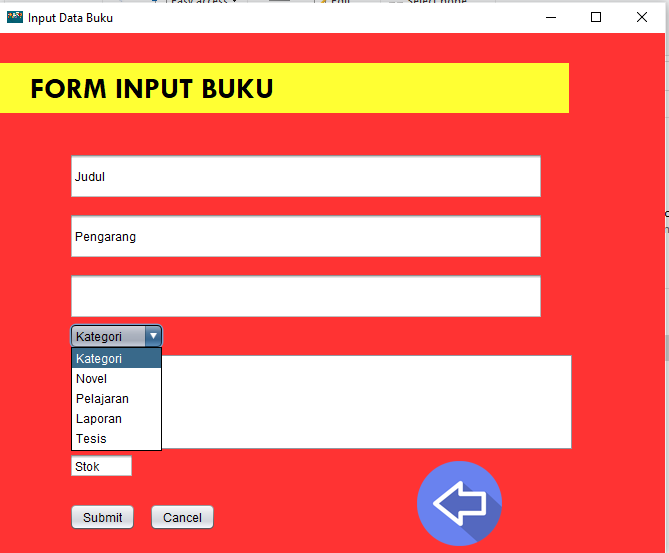
**1.4 Menu Data Buku**

****

**Gambar 4.** Gambar menu untuk memasukkan data buku

Pada Menu data buku ditujukan untuk menginputkan buku yang bisa di pinjam oleh mahasiswa berupa inputan id buku, judu buku, nama pengarang, penerbit, kategori, deskripsi, dan stok buku. Serta ada search id untuk mempermudah menemukan buku yang telah di inputkan dalam system.

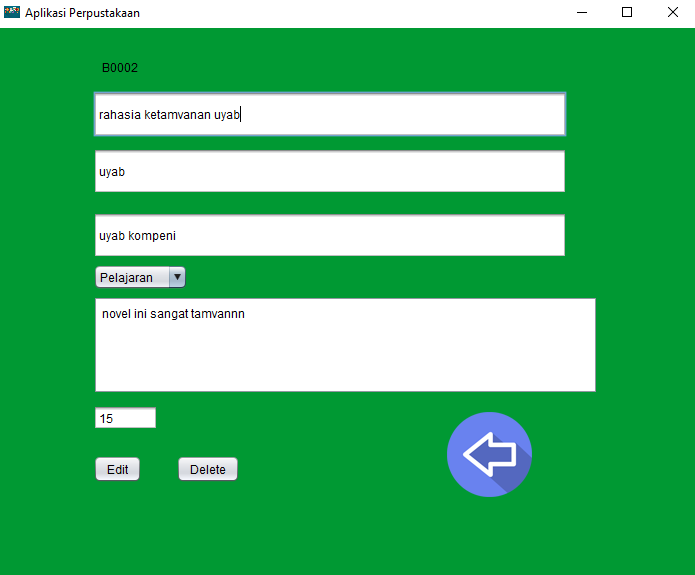
**1.4.1 Menu Input Buku**



**Gambar 4.1** Menu Input buku

Pada menu input buku terdapat form isian dengan urutan judul, pengarang, penerbit , kategori yang mempunyai menu select kategori dan deskripsi dari judul buku yang dimasukkan, setelah itu submit atau cancel bila data masih salah.

**1.4.2 Menu Edit Data Buku**



**Gambar 4.2**. Menu Edit Buku

Pada menu edit bisa mengubah data buku dan menghapus data buku.

**1.5 Menu Peminjaman Buku**

****

**Gambar 5.** Menu Pinjaman Buku.

Pada menu awal tampilan pinjaman buku terdapat tampilan awal berupa data pinjaman buku dan search id ( ID pinjaman buku ). Id berfungsi untuk mengecek data nama mahasiswa yang belum mengembalikan buku yang dipinjam. Jika buku sudah dikembalikan data bisa didelete salah satu mahasiswa yang telah mengembalikan buku. Dan Jika buku belum Kembali atau sudah Kembali bisa dicheck melalui status pengembalian buku.

1.5.1 Input Pinjaman



**Gambar 5.1** Form Input Pinjam Buku

Pada form ini nim ( menentukan nama mhs ), nama, id buku ( yang telah ada menentukan judul buku ), jumlah, tangggal pinjam dan tanggal Kembali wajib diisi. **Mohon maaf untuk tanggal pinjam dan Kembali tidak saya buat secara otomatis di karenakan pada error pada rumus : double jumlahDenda = ((tanggalSekarang - tanggalKembali) /86400 🡪 (60x60x24)); jadi saya membuatnya secara manual.** Setelah data diinputkan semua lalu Submit.

**1.6 Pengembalian Buku**

Pada menu pengembalian buku terdapat informasi data table, jika buku di kembalikan oleh mahasiswa bisa langsung cari nim mahasiswa pada menu search lalu select data peminjaman mahasiswa lalu akan di munculkan ke system untuk di hitung biaya sewa dan termasuk denda pada system. Setelah di proses maka pada table peminjaman akan berisi informasi buku telah di kembalikan.

Ini adalah rumus untuk menghitung biaya dan denda yang saya gunakan pada coding system :

int denda;

int sewa=5000;

int telat = Integer.parseInt(txttelat.getText());

denda = telat\*2000+sewa;

**SEKIAN DAN TERIMAKASIH**