Напишите описанную ниже систему классов и продемонстрируйте их работу:

Класс «Студент»: Свойства класса: Диапазон возможных оценок: tuple[int, int]. Свойства объекта: name (имя): str: float average mark (средний балл): read-only property; marks (оценки): list[int] - список оценок студента. Является property, сеттер проверяет тип данных оценки вхождение диапазон. Методы: добавляет add mark новую оценку оценкам студента; + метод строкового представления, включающий в себя имя и средний балл. Класс «Группа»: Свойства: name (имя): str students: list[str] read-only property. Методы: Удаление добавление студентов. И У группы тоже есть read-only property average mark, отображающее средний балл студентов группы. Напишите описанную ниже систему классов и продемонстрируйте их работу:

Класс "Dish" ("Блюдо"):

Свойства класса:

categories: list[str] - список возможных категорий блюд.

Свойства объекта:

name (название): str - публичное свойство;

price (цена): float – property, сеттер проверяет значение (только положительные числа);

category (категория): str – property, сеттер проверяет валидность категории.

Методы:

Метод строкового представления, отображающий название, цену и категорию.

Класс "Заказ":

Свойства:

Список блюд (приватное свойство, список объектов класса "Блюдо").

Методы

add dish - метод для добавления блюда в список блюд заказа;

remove\_dish - метод для удаления блюда из списка блюд заказа;

info - метод для вывода информации обо всех блюдах в заказе;

get\_by\_category - метод для получения всех блюд определенной категории в заказе;

price - property общей стоимости заказа.

Напишите описанную ниже систему классов и продемонстрируйте их работу: Mass (масса):

У массы есть property value: float, которое по умолчанию при создании равно нулю. У массы есть магический метод для строкового представления в виде "X kg Y g", то есть объект этого класса с value 1.234 должен отображаться как "1 kg 234 g". Сеттер property value должен проводить необходимые проверки (масса должна быть не отрицательным числом). У массы также должны быть магические

методы сложения, вычитания, сравнения (больше, меньше, больше или равно, меньше или равно, равно, не равно). Продемонстрируйте работоспособность всех методов класса на примерах.

Worker (Работник) (Разработчик). Напишите два класса И Developer Разработчик должен наследоваться от работника. Работник - абстрактный класс. Абстрактного работника инстанцировать нельзя, только объекты классов-потомков. У каждого работника есть имя, фамилия и телефон. При создании телефон по умолчанию равен телефону фирмы (придумайте свой). У работника есть метод notify, который уведомляет работника ("отправляет сообщение" на телефон работника). Этот метод должен принимать сообщение для работника и выводить в print сообщение формата "отправляем СООБЩЕНИЕ работнику ИМЯ ФАМИЛИЯ на номер ТЕЛЕФОН" (использовать интерполяцию). Также у работника есть магический метод для строкового представления. У разработчика кроме всех свойств и методов работника есть свойство, в котором хранится список языков, на которых он пишет. Метод строкового представления у разработчика добавляет перечисление языков (кроме того, что уже есть в методе строкового представления работника).

Напишите классы Person (Человек), Student (Студент), Teacher (Учитель), Assistant (Ассистент). Схема иерархии классов под описанием задания. У человека есть имя и возраст. Студент наследуется от человека, у него, кроме свойств, унаследованных от человека, есть знания (при инициализации равны нулю) и год обучения (при инициализации может быть задан, но по умолчанию равен 1). У студента также есть метод get\_knowledge (получать знания), прибавляющий 1 к его знаниям. У учителя, кроме свойств человека, есть список его студентов, а также метод teach (учить), который проходится циклом по списку студентов и прибавляет им знания. Ассистент — это аспирант, который является и студентом, и учителем, а значит, наследует свойства и методы и одного, и второго. Продемонстрируйте работу ассистента.

	Person	
Teacher		Student
	Assistant	