**P-uplets et tableaux : Exercices**

**Exercice 1 (p-uplets)**On considère la suite d'instructions donnée ci-contre. Quelles sont les valeurs affectées aux variables a, b et c à la fin de cette séquence d'instructions ?

tuple1 = (19, -2.2, 888)  
tuple2 = ("Mlle", "Mme", "M.")  
a, b, c = tuple1  
c, a = a, c  
d, e, f = tuple2  
(b, a) = (f, e)

Dans l'ordre : Mme M. 19

**Exercice 2 (p-uplets)**On rappelle que la fonction randint(a, b) du module random retourne un nombre entier aléatoire compris entre a et b (b compris).

import random  
  
def lancer\_trois\_des():  
 a = random.randint(1, 6)  
 b = random.randint(1, 6)  
 c = random.randint(1, 6)  
 return a, b, c

1. Écrire le prototype d'une fonction lancer\_trois\_des permettant de retourner un 3-tuple de 3 nombres entiers simulant le lancer de 3 dés cubiques.  
   paramètres : aucun  
   valeur de retour : 3-tuple de nombres entiers
2. Compléter le code de cette fonction dans l'encadré ci-contre.
3. On appelle cette fonction avec l'instruction suivante :

mon\_lancer = lancer\_trois\_des()  
  
Quel est le type de la variable mon\_lancer ? un 3-tuple

Quelle instruction permet alors de calculer la somme des trois dés ?  
a) ~~somme = mon\_lancer[1] + mon\_lancer[2] + mon\_lancer[3]~~  
b) somme = mon\_lancer[0] + mon\_lancer[1] + mon\_lancer[2]  
c) ~~somme = mon\_lancer + mon\_lancer + mon\_lancer~~

1. On appelle cette fonction avec l'instruction suivante :  
   de\_1, de\_2, de\_3 = lancer\_trois\_des()

Cette instruction génère-t-elle une erreur ? non

~~Si oui pourquoi ?~~

Si non, quelle instruction permet de calculer alors la somme des trois dés ?   
somme = de\_1 + de\_2 + de\_3

**Exercice 3 (p-uplets)**

On considère les deux instructions ci-dessous en langage python. Lors de l'exécution elle provoque une erreur.  
Pourquoi ?  
Car un tuple en python est immutable : on ne peut modifier les valeurs de ses éléments

>>> debut\_alphabet = ('a', 'b', 'c', 'd', 'd', 'f', 'g', 'h', 'i', 'j')  
>>> debut\_alphabet[4] = 'e'  
---------------------------------------------------------------------------

TypeError Traceback (most recent call last)

<ipython-input-7-131a7cf1d918> in <module>()

1 tuple1 = ('a', 'b', 'c', 'd', 'd', 'f', 'g', 'h', 'i', 'j')

----> 2 tuple1[4] = 'e'

TypeError: 'tuple' object does not support item assignment

**Exercice 4 (tableaux)**

tab\_x = [7, 77, 777, 7777]  
tab\_y = [5, 55, 555, 5555]  
tab\_x[2] = tab\_y[1]  
tab\_y[3] = tab\_x[0]  
tab\_x[1] = tab\_x[2]  
tab\_y[1] = tab\_y[3]

On considère la suite d'instructions données ci-contre.

Donner l'état des deux tableaux à la fin de la suite d'instructions.

[7, 55, 55, 7777]

[5, 7, 555, 7]

**Exercice 4-bis (Lire et modfier les éléments d'un tableau)**

tab = ['z', 'yy', 'xxx', 'wwww', 'paf']  
  
a = len(tab)  
b = tab[ len(tab)–1 ]  
c = tab[-1]  
d = tab[ len(tab)–2 ]  
e = tab[-2]  
f = tab[-3]

On considère la suite d'instructions données ci-contre.

Donner les valeurs de chacune des variables a à f.

a=5  
b='paf'  
c='paf'  
d='wwww'  
e='wwww'  
f='xxx'

**Exercice 5 (tableaux construits par compréhension)**

Pour chacune des instructions ci-dessous, écrire le tableau qui a été créé.  
  
[1, 2, 4, 8, 16, 32, 64, 128, 256, 512, 1024]

tab\_a = [ 2\*\*x for x in range(11) ]

tab\_b = [ 7 \* x%2 for x in range(11) ]

tab\_c = [ 7 \* ((10\*\*x) // 9) for x in range(1, 5) ]

tab\_d = [ 'M. ' + car + ' ?' for car in 'XYZ' ]

[0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0]

[7, 77, 777, 7777]

['M. X ?', 'M. Y ?', 'M. Z ?']

**Exercice 6 (Itérer sur les éléments d'un tableau)**

>>> len("Coucou")  
6  
>>> len("Pardon ?")  
8

On rappelle que la fonction len() permet de retourner la longueur d'un tableau mais aussi la longueur d'une chaîne de caractères.

1. Combien de noms vont être affichés à l'issue de la séquence d'instructions ci-dessous ? 5 (noms avec un "o")

grands\_noms = ["Lovelace", "Clarke", "Goldstine", "Hopper", "Recoque", "Hamilton"]  
for nom in grands\_noms:  
 if "o" in nom:  
 print(nom)

1. Quelle sera la valeur de quantite\_mystere à la fin de la sequence d'instructions ci-dessous ? 44 (somme des nombres de caractères de chacun des noms)

grands\_noms = ["Lovelace", "Clarke", "Goldstine", "Hopper", "Recoque", "Hamilton"]  
quantite\_mystere = 0  
for nom in grands\_noms:  
 quantite\_mystere = quantite\_mystere + len(nom)

**Exercice 7 (Utiliser des tableaux de tableaux pour représenter des matrices)**

On représente la matrice donnée ci-contre grâce au tableau ma\_belle\_matrice.

ma\_belle\_matrice = [ ['a', 'b', 'c', 'd'],  
 ['e', 'f', 'g', 'h'],  
 ['i', 'j', 'k', 'l'],  
 ['m', 'n', 'o', 'p'],  
 ['q', 'r', 's', 't'] ]

a = ma\_belle\_matrice[3]  
b = ma\_belle\_matrice[3][2]  
c = ma\_belle\_matrice[1][2]  
d = ma\_belle\_matrice[2][1]

1. Donner les valeurs de chacune des variables a, b, c et d

['m', 'n', 'o', 'p']

o

g

j

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 'a' | 'b' | **'X'** | 'd' |
| **'X'** | **'X'** | **'X'** | **'X'** |
| 'j' | 'k' | **'X'** | 'm' |
| 'n' | 'o' | **'X'** | 'q' |
| 'r' | 's' | **'X'** | 'u' |

1. Proposer une suite d'instructions permettant de modifier ma\_belle \_matrice afin qu'elle corresponde à la matrice donnée ci-contre.

ma\_belle\_matrice[1] = ['X', 'X', 'X', 'X']  
  
for ligne in range(5):  
 ma\_belle\_matrice[ligne][2] = 'X'

ou alors :

ma\_belle\_matrice[1][0] = 'X'  
ma\_belle\_matrice[1][1] = 'X'  
ma\_belle\_matrice[1][2] = 'X'  
ma\_belle\_matrice[1][3] = 'X'  
  
ma\_belle\_matrice[0][2] = 'X'  
ma\_belle\_matrice[1][2] = 'X'  
ma\_belle\_matrice[2][2] = 'X'  
ma\_belle\_matrice[3][2] = 'X'  
ma\_belle\_matrice[4][2] = 'X'

**Exercice 8 (Doubles boucles et coloriages)**

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  |  |  |  |  |  |  |  |
| X |  |  |  |  |  |  |  |
| X | X |  |  |  |  |  |  |
| X | X | X |  |  |  |  |  |
| X | X | X | X |  |  |  |  |
| X | X | X | X | X |  |  |  |
| X | X | X | X | X | X |  |  |
| X | X | X | X | X | X | X |  |

**Cas numéro 1**  
for i in range(0, 8):  
 for j in range(0, i):  
 M[i][j] = 'X'

Pour i=0, j va aller de euh .. nulle part.   
Pour i= 1, j va aller de 0 à … 0.  
Pour i=2, j va aller de 0 à … 1.  
Pour i=3, j va aller de 0 à … 2.

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  | X | X | X | X | X | X | X |
|  |  | X | X | X | X | X | X |
|  |  |  | X | X | X | X | X |
|  |  |  |  | X | X | X | X |
|  |  |  |  |  | X | X | X |
|  |  |  |  |  |  | X | X |
|  |  |  |  |  |  |  | X |
|  |  |  |  |  |  |  |  |

**Cas numéro 2**

for i in range(0, 8):  
 for j in range(i+1, 8):  
 M[i][j] = 'X'

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  |  |  |  |  |  |  |  |
| X | X | X | X | X | X | X |  |
| X | X | X | X | X | X |  |  |
| X | X | X | X | X |  |  |  |
| X | X | X | X |  |  |  |  |
| X | X | X |  |  |  |  |  |
| X | X |  |  |  |  |  |  |
| X |  |  |  |  |  |  |  |

**Cas numéro 3**  
for i in range(1, 8):  
 for j in range(0, 8-i):  
 M[i][j] = 'X'

**Cas numéro 4**

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  |  |  | X | X |  |  |  |
|  |  |  | X | X |  |  |  |
|  |  |  | X | X |  |  |  |
|  |  |  | X | X |  |  |  |
|  |  |  | X | X |  |  |  |
|  |  |  | X | X |  |  |  |
|  |  |  | X | X |  |  |  |
|  |  |  | X | X |  |  |  |

for i in range(0, 8):  
 for j in range(3, 5):  
 M[i][j] = 'X'

**Cas numéro 5**

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |
|  | X | X | X | X | X | X |  |
|  | X | X | X | X | X | X |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |

for i in range(3, 5):  
 for j in range(1, 7):  
 M[i][j] = 'X'

**Cas numéro 6**

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  | X |
|  |  |  |  |  |  | X | X |
|  |  |  |  |  | X | X | X |
|  |  |  |  | X | X | X | X |
|  |  |  | X | X | X | X | X |
|  |  | X | X | X | X | X | X |
|  | X | X | X | X | X | X | X |

for i in range(1, 8):  
 for j in range(8-i, 8):  
 M[i][j] = 'X'