

# Dan Vasques Carvalho

Estágio em Desenvolvimento de Software

dan.vasques@outlook.com.br | (17) 99229-7000 | Marília, SP

[Portfólio](#) | [LinkedIn](#) | [GitHub](#)

## RESUMO PROFISSIONAL

Graduando em Análise e Desenvolvimento de Sistemas (3º semestre), com conhecimentos em **Java, Spring Boot, HTML5, CSS3** e **Git**.

Atualmente desenvolvo **projeto de extensão acadêmica** com aplicação prática na escola que atuo, voltado ao **ensino de programação**, formatação e manutenção de computadores para +60 alunos. Possuo quase três anos de experiência como Professor de Apoio à Tecnologia da Informação, atuando com suporte técnico, infraestrutura de TI, gestão de sistemas escolares e capacitação de usuários.

**Destaques:** **100% de operacionalidade** nas Provas Paulistas, com gerenciamento completo do ambiente digital; **91% de autonomia digital** da equipe escolar, resultado de treinamentos em Google Workspace, Windows, Office e sistemas educacionais.

## HABILIDADES TÉCNICAS

**Linguagens e Frameworks** Java | Spring Boot | HTML5 | CSS3

**Tecnologias** Git | Eclipse IDE | UML | Google Workspace | Microsoft Office

## FORMAÇÃO ACADÊMICA

### Análise e Desenvolvimento de Sistemas

Universidade de Marília - UNIMAR

Abr 2024 - Previsão em Dez 2026

### Licenciatura em Ciências Sociais

Universidade Estadual Paulista - UNESP

Fev 2019 - Fev 2024

## PROJETOS

### Projeto de Extensão: Iniciação Tecnológica Escolar (em desenvolvimento)

**Descrição:** Iniciativa acadêmica aplicada à escola pública com foco em capacitação de +60 alunos em fundamentos de programação, formatação e manutenção de computadores.

**Destaques:**

- Planejamento e execução conjunta com professores da área de tecnologia.
- Aplicação direta dos conhecimentos da graduação em Análise e Desenvolvimento de Sistemas.
- Projeto será documentado como pesquisa acadêmica, com potencial de evolução para o mestrado.

### Plataforma de Gestão de Atividades Escolares ([Link do Projeto](#))

**Descrição:** Aplicação web responsiva desenvolvida para resolver uma **necessidade real** vivenciada no meu ambiente de trabalho: a organização e o envio de atividades escolares em ambiente digital.

**Destaques:**

- Criada com foco na realidade dos alunos da rede pública, com baixa familiaridade digital.
- Utilizada com turmas reais** do ensino médio, facilitando o acesso a atividades e materiais pedagógicos.
- Interface responsiva, acessível e intuitiva, priorizando inclusão digital e usabilidade em dispositivos diversos.

**Tecnologias:** HTML5, CSS3, Git, GitHub, VS Code.

## Prática e Aprendizado em Java [\(Link do Projeto\)](#)

**Descrição:** Repositório com práticas e desafios em Java, para consolidação dos **fundamentos de back-end**.

### Destaques:

- Implementação de lógica, estruturas de repetição e orientação a objetos.
- Uso de boas práticas da linguagem e de versionamento com Git.
- Base para projetos futuros em Java com Spring Boot.

**Tecnologias:** Java, Eclipse IDE, Git, GitHub.

## EXPERIÊNCIA PROFISSIONAL

---

### Professor de Apoio à Tecnologia da Informação

*Secretaria da Educação do Estado de São Paulo*

*Mar 2023 - Atual*

- Coordenei a infraestrutura tecnológica durante as Provas Paulistas bimestrais, garantindo **100% de operacionalidade** por meio da gestão de ambiente, rede, dispositivos e contingências técnicas.
- Gerenciei **160+ equipamentos de TI** (computadores, notebooks e tablets), realizando controle de chamados, manutenções preventivas/corretivas e formatação com imagens ISO.
- Desenvolvi e apliquei treinamentos técnicos para professores e alunos sobre Windows, Google Workspace e Microsoft Office, elevando a **autonomia digital da equipe escolar para 91%**.
- Realizei diagnóstico e manutenção de hardware/software, com registro de sintomas, testes e soluções técnicas. Encaminhei documentação detalhada ao NIT, **otimizando o tempo de resolução de chamados**.

## CURSOS

---

### Curso em Java e Spring

DevSuperior

Set 2024 - Previsão em 2026

### E-Commerce e Gestão Comercial

Santander Open Academy

Nov 2024

### Git e GitHub: Versionamento de Código

JDev Treinamento

Set 2024

### Gestão de Tempo

Universidade de Marília - UNIMAR

Abr 2024

## IDIOMA

---

### Inglês Básico

Universidade de Marília - UNIMAR

Abr 2024

- Familiaridade com leitura de termos técnicos e documentação.
- Previsão de início do curso de inglês pelo Programa de Línguas Estrangeiras da UNESP (PLEU) no 2º semestre de 2025.