Estrutura de Dados

Pesquisa sequencial e binária

Agenda

- Introdução
- Pesquisa sequencial
- Pesquisa binária
- Exercícios

Introdução

- Foi visto
 - Como armazenar itens em uma estrutura
- Ainda vamos ver
 - Como ordenar os itens em uma estrutura
- Agora veremos como localizar um item em uma estrutura
 - Tarefa difícil quando há uma grande quantidade de dados

Introdução

- Manteremos a ideia de 1 registro para cada informação
- Cada registro possui uma chave, que será o campo de pesquisa
- Objetivo
 - Encontrar uma ou mais ocorrências de registros com chaves iguais à chave de pesquisa

Introdução

- Também continuaremos utilizando TADs tipos abstratos de dados
 - TDicionario
 - Analogia com um dicionário
 - As chaves são as palavras
 - Os registros são as informações associadas à palavra pesquisada, como definição e sinônimos

Operações

- Inicialização
- Pesquisar um ou mais registros
- Inserir novos registros
- Remover um registro específico

- Método de pesquisa simples
- A partir do 1º registro, pesquise sequencialmente até encontrar a chave requisitada
- Armazenamento por vetor

- Busca (find)
 - Retorna o índice do registro que contém a chave X
 - Caso não exista a chave X no dicionário, é retornado -1
 - Esta implementação sempre retorna apenas 1 registro (o primeiro)
 - Então não suporta mais de um registro com a mesma chave

Estrutura

```
typedef struct {
    int chave;
    int info; //exemplo de informação a ser armazenada
    int info2; //exemplo de informação a ser armazenada
} TItem;

typedef struct {
    TItem *v;
    int n, max;
} TDicionario;
```

Operações

```
void iniciarDicionario (TDicionario *d) {
   d->n = 0;
   d\rightarrow max = 10;
   d->v = (TItem*) malloc (sizeof(TItem) * d->max);
void inserir (TDicionario *d, TItem x) {
   if (d->n == d->max) {
      d->max *= 2;
      d->v = (TItem*) realloc (d->v, sizeof(TItem) * d->max);
   d - v[d - n + ] = x;
```

Operações

```
int busca (TDicionario *d, int chave) {
    int i;

for (i = 0; i < d->n; i++)
        if (d->v[i].chave == chave)
            return i;
}
```

Teste

```
int main (void) {
   TDicionario d;
   int i;
   printf ("Criando dicionário e inserindo itens...\n");
   iniciarDicionario (&d);
   for (i = 0; i < 21; i++) {
      TItem item;
      item.chave = i * 2;
      item.info = rand();
     item.info2 = rand();
      inserir (&d, item);
   printf ("%d itens foram inseridos e o vetor tem alocado %d espaços.\n", d.n, d.max);
   printf ("Buscando itens\n");
   for (i = 0; i < 5; i++) {
      int chaveSorteada = rand() % 50;
      printf ("Procurando chave %d... ", chaveSorteada);
      int indice = busca (&d, chaveSorteada);
      if (indice == -1)
         printf ("não encontrada\n");
      else
         printf ("encontrada no indice %d\n", indice);
```

- Análise
 - Melhor caso: 1 comparação
 - Pior caso: n comparações
- Pesquisa sequencial é bom apenas para conjunto de dados pequenos

- Podemos otimizar a pesquisa se pressupormos que o conjunto de dados está ordenado
- Assim, podemos utilizar do método de pesquisa binária

Ideia

- Comparar a chave com o registro que está na posição do meio
- Se a chave for menor, então o registro procurado está na primeira metade
- Se a chave for maior, então o registro procurado está na segunda metade
- Repita até que a chave seja encontrada ou que verifique que a chave não existe no conjunto

- Exemplo
- Conjunto de dados



• Chave a ser encontrada: 15

- Exemplo
- Conjunto de dados



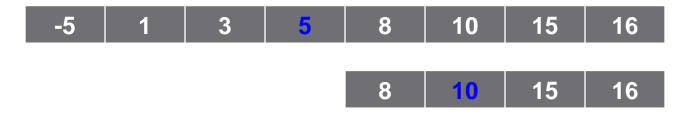
- Chave a ser encontrada: 15
- Buscas



- Exemplo
- Conjunto de dados



- Chave a ser encontrada: 15
- Buscas



- Exemplo
- Conjunto de dados



- Chave a ser encontrada: 15
- Buscas



Busca - recursiva

```
int busca (TDicionario *d, int chave) {
   if (d->n == 0)
      return -1;
   else
      return buscaBinaria (d, 0, d->n-1, chave);
int buscaBinaria (TDicionario *d, int esq, int dir, int chave) {
   int meio = (esq + dir) / 2;
   if (d->v[meio].chave != chave && esq >= dir)
      return -1;
   else if (chave > d->v[meio].chave)
      return buscaBinaria(d, meio+1, dir, chave);
   else if (chave < d->v[meio].chave)
      return buscaBinaria (d, esq, meio-1, chave);
   else
      return meio;
```

Busca - iterativa

```
int buscaIterativa (TDicionario *d, int chave) {
        int i, esq, dir;
        if (d->n == 0)
                return -1;
        esq = 0;
        dir = d->n-1;
        do {
                i = (esq + dir) / 2;
                if (chave > d->v[i].chave)
                         esq = i + 1;
                else
                        dir = i - 1;
        } while (chave != d->v[i].chave && esq <= dir);</pre>
        if (chave == d->v[i].chave)
                return i;
        else
                return -1;
```

- Análise
 - A cada iteração o conjunto é dividido ao meio
 - Comparações: log n
- O custo para manter o conjunto ordenado pode ser alto
 - A pesquisa binária não deve ser usada em aplicações muito dinâmicas

Exercícios

- Implemente os dois tipos de pesquisa
 - Sequencial
 - Binária
- Conte quantas comparações são realizadas em cada tipo de pesquisa para a mesma chave no mesmo conjunto de dados
- Altere a pesquisa sequencial para suportar mais de um registro com a mesma chave
 - A busca deve requisitar qual chave deve ser retornada (a primeira, ou a segunda, ..., ou a n-ésima chave)

```
int busca (TDicionario *d, int chave, int n) {
   ...
}
```

Estrutura de Dados

Material elaborado por: Thiago Meirelles Ventura

Baseado em:

- Ascencio, A. F. G; Araújo, G. S. Estruturas de Dados. Pearson, 2011.
- Cormen, T. H.; Leiserson, C. E.; Rivest, R. L.; Stein, C. Algoritmos: teoria e prática. Elsevier, 2002.
- Aulas do Prof. Reinaldo Silva Fortes (http://www.decom.ufop.br/reinaldo/)
- Demaine, E., Devadas, S. Introduction to Algorithms (MIT OpenCourseWare), http://ocw.mit.edu/courses/electrical-engineering-and-computer-science/6-006-introduction-to-algorithms-fall-2011