

Estrutura de Dados

Aula 11 – Quick sort

Agenda

- ▣ Introdução
- ▣ Quicksort
 - ▣ Partição
 - ▣ Funcionamento
 - ▣ Comportamento
 - ▣ Implementação recursiva
 - ▣ Implementação iterativa
- ▣ Comparação
- ▣ Exercícios

Introdução

- É o algoritmo de ordenação interna mais rápido que se conhece para uma ampla variedade de situações
- Provavelmente o mais utilizado
- Assim como o Merge Sort, aproveita do conceito de divisão e conquista
 - Difere da maneira em que os subconjuntos são gerados

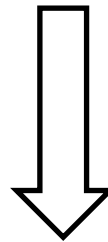
Partição

- A parte principal do método é a partição do conjunto de dados
- Um subconjunto é gerado levando em consideração um **pivô**
- Um conjunto é separado em dois
 - Um subconjunto é montado com os dados menores que o pivô
 - O outro subconjunto é montado com os dados maiores que o pivô
- Ao combinar os dois subconjuntos, tem a garantia que o pivô estará no meio dos dois subconjuntos

Partição

3 6 1 2 9 4

Pivô = 4



Subconjuntos

3 1 2

6 9

Partição

❑ Pior caso

- ❑ Acontece quando a chave escolhida como pivô sempre é a extremidade de um conjunto

❑ Melhor caso

- ❑ Acontece quando a chave escolhida como pivô resulta na divisão de subconjuntos de mesmo tamanho

❑ Opções para escolha do pivô

- ❑ Posição intermediária do conjunto
- ❑ Sorteio
- ❑ Mediana entre 3 dados quaisquer do conjunto
- ❑ ...

Partição

▣ Algoritmo do particionamento

- ▣ Escolha de um pivô (x)
- ▣ Percorra o vetor a partir da esquerda até que $v[i] \geq x$
- ▣ Percorra o vetor a partir da direita até que $v[j] \leq x$
- ▣ Troque $v[i]$ com $v[j]$
- ▣ Continue este processo até os apontadores i e j se cruzem

Partição

- Depois da partição, será garantido que
 - Todos os itens do 1º subconjunto são menores que o pivô
 - Todos os itens do 2º subconjunto são maiores que o pivô
 - O pivô encontra-se na posição correta de ordenação

Funcionamento

6 5 3 1 8 7 2 4

<https://upload.wikimedia.org/wikipedia/commons/9/9c/Quicksort-example.gif>

Comportamento

- ▣ <https://www.toptal.com/developers/sorting-algorithms/quick-sort>
- ▣ Custo
 - ▣ $O(n \log n)$, mas pode alcançar $O(n^2)$
- ▣ Não é estável

Implementação recursiva

```
void quickSort (TItem *v, int n) {  
    quickSortOrdena (v, 0, n-1);  
}  
  
void quickSortOrdena (TItem *v, int esq, int dir) {  
    int i, j;  
  
    quickSortParticao (v, esq, dir, &i, &j);  
  
    if (esq < j)  
        quickSortOrdena (v, esq, j);  
    if (i < dir)  
        quickSortOrdena (v, i, dir);  
}
```

Implementação recursiva

```
void quickSortParticao (TItem *v, int esq, int dir, int *i, int *j)
{
    TItem pivo, aux;
    *i = esq;
    *j = dir;
    pivo = v [(*i + *j) /2];

    do {
        while (pivo.chave > v[*i].chave)
            (*i)++;

        while (pivo.chave < v[*j].chave)
            (*j)--;

        if (*i <= *j) {
            aux = v[*i];
            v[*i] = v[*j];
            v[*j] = aux ;
            (*i)++;
            (*j)--;
        }
    } while (*i <= *j);
}
```

Implementação iterativa

```
void quickSortIterativo (TItem *v, int n) {
    TPilha pilhaDir, pilhaEsq;
    int esq, dir, i, j;

    iniciarPilha (&pilhaDir);
    iniciarPilha (&pilhaEsq);
    esq = 0;
    dir = n - 1;

    push (&pilhaDir, dir);
    push (&pilhaEsq, esq);

    do {
        if (dir > esq) {
            quickSortParticao (v, esq, dir, &i, &j);
            push (&pilhaDir, j);
            push (&pilhaEsq, esq);
            esq = i;
        } else {
            pop (&pilhaDir, &dir);
            pop (&pilhaEsq, &esq);
        }
    } while (!isVazia (&pilhaDir));
}
```

Comparação

Algoritmo	Comparações			Movimentações		
	Melhor	Médio	Pior	Melhor	Médio	Pior
Bubble	O(n²)			O(n²)		
Selection	O(n²)			O(n)		
Insertion	O(n)	O(n²)		O(n)	O(n²)	
Merge	O (n log n)			-		
Quick	O (n log n)		O(n²)	-		

Exercícios

- ▣ Implemente o método de ordenação Quicksort
- ▣ Compare o tempo de ordenação entre o Quicksort e o Mergesort
 - ▣ Use um conjunto de dados grande para ficar mais fácil a comparação
 - ▣ Teste com diferentes conjuntos de dados
 - ▣ dados aleatórios
 - ▣ dados já quase ordenados
 - ▣ dados ordenados de maneira inversa

Estrutura de Dados

Material elaborado por:
Thiago Meirelles Ventura

Baseado em:

- Ascencio, A. F. G; Araújo, G. S. Estruturas de Dados. Pearson, 2011.
- Cormen, T. H.; Leiserson, C. E.; Rivest, R. L.; Stein, C. Algoritmos: teoria e prática. Elsevier, 2002.
- Aulas do Prof. Reinaldo Silva Fortes (<http://www.decom.ufop.br/reinaldo/>)