

Desarrollo de Sitios web Dinámicos

Presentación: Elementos del desarrollo Web

Entorno de desarrollo

Elementos del desarrollo Web

AC6

Diseño v. Desarrollo Web

diseño web → diseño gráfico

desarrollo web → codificación

Sin olvidar el solapamiento de ambas tareas

diseño web → *front-end*

Una distinción más funcional

desarrollo web → *back-end*

lado cliente:

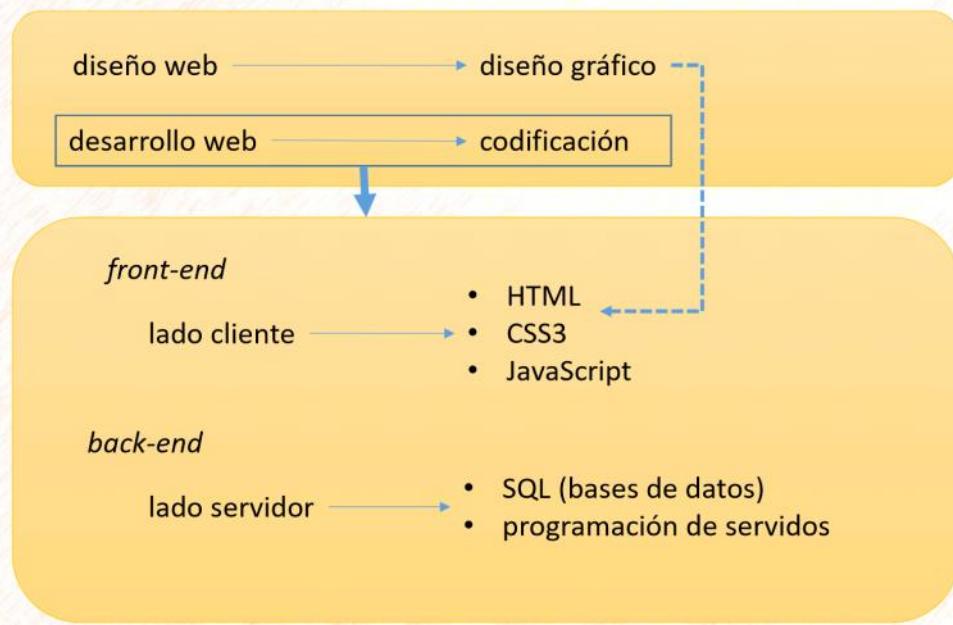
- disposición
- navegación
- gráficos
- textos

lado servidor

- bases de datos
- procesamiento de formularios
- programación

... o ninguna distinción

Codificación o Desarrollo Web



AC10

Modelos de Web

- La web inicial tenía como objetivo la **presentación** de la **información** disponible en documentos.

→ acumulación estática de información

- Posteriormente, se incorpora una nueva funcionalidad derivada de la **incorporación** y la **manipulación** de la **información**. La web se vuelve más **interactiva (dinámica)**, al estilo de las aplicaciones de escritorio.

→ sitios dinámicos orientados a bases de datos

Diapositiva 8

AC10 The Elements of User Experience User-Centered Design for the Web and Beyond (2nd ed.). Jesse James Garrett. New Riders, 2011.
Alejandro Cerezo; 24/04/2015

Lenguajes y Sitios web Dinámicos

lado cliente
(*front-end*)

- **HTML5 + CSS3 + JavaScript** (antes DHTML)
 - **AJAX**
 - **JQuery**
 - AngularJS, Backbone.js, Ember.js
 - **Canvas, WebGL, SVG**
- Applets ...
 - Adobe Flash
 - Java applets
 - ActiveX / Microsoft Silverlight
- **Meta Lenguajes**

lado servidor
(*back-end*)

- **ASP.NET / ASP**
- PHP
- Java / JSP (Java Server Pages)
- Adobe ColdFusion
- Python, Perl, Ruby
- Node.js (JavaScript)
- **SQL**

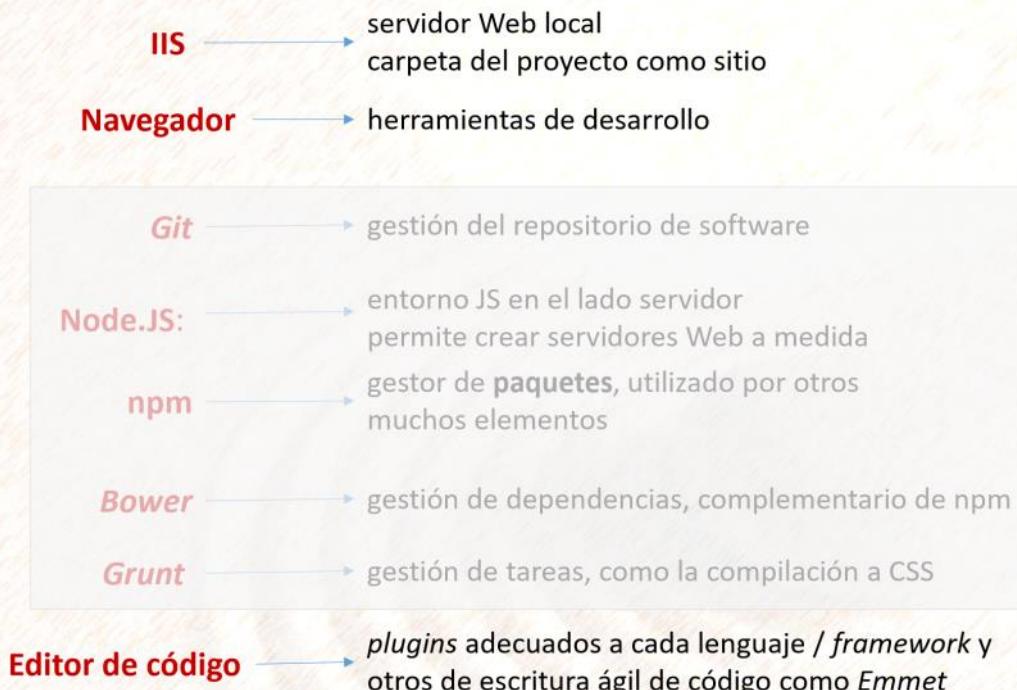
Entorno de Desarrollo

Navegadores

Editores de código

Herramientas de desarrollo

Entorno de trabajo: HTML-CSS



Navegadores Web

jueves, 4 de mayo de 2017 9:31

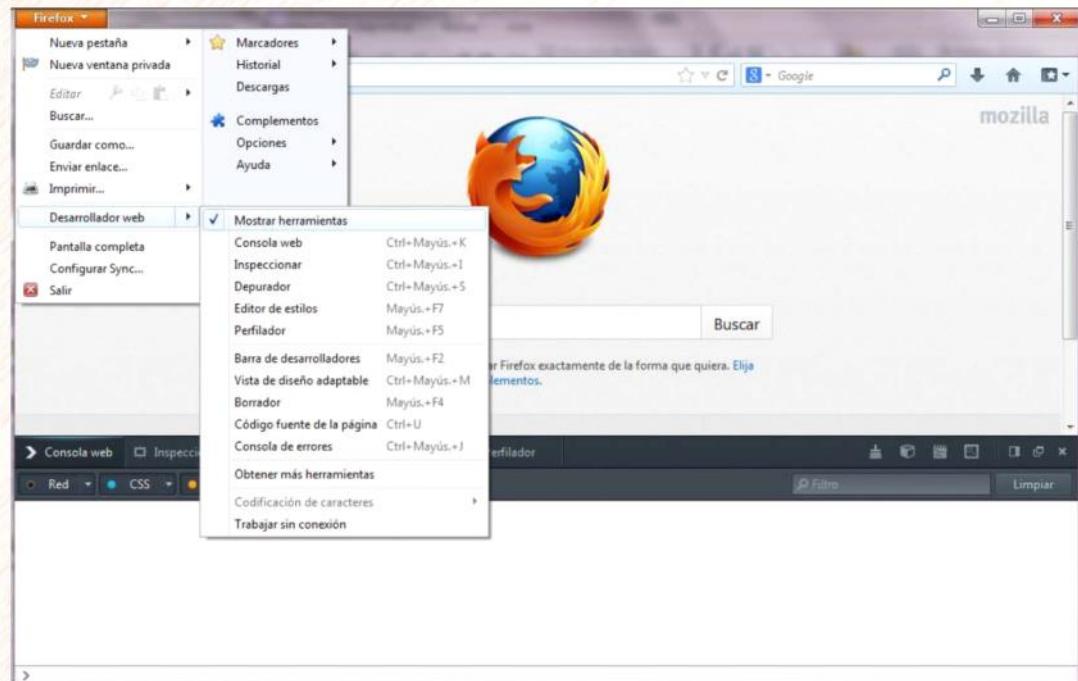


Herramientas en los navegadores

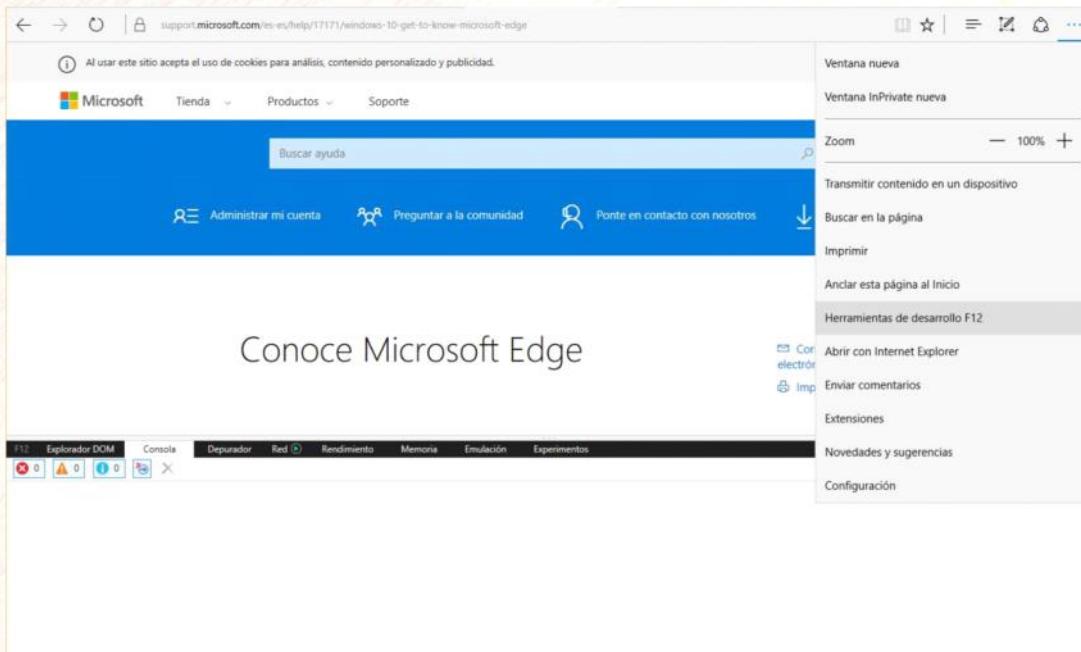
miércoles, 3 de mayo de 2017 16:51

The screenshot shows a Google Chrome window with the developer tools open. The main content area displays the Google homepage with the heading 'Configurar Chrome'. The developer tools sidebar on the left shows the 'Elements' tab selected, displaying the HTML structure of the page. A context menu is open over the developer tools interface, with the 'Herramientas para desarrolladores' option highlighted. To the right of the menu, a portion of the browser's status bar shows some CSS code for the sign-in frame. An orange callout box in the bottom right corner contains the text 'En las últimas versiones, en este caso la 39.0.2'.

Herramientas de desarrollo en Firefox



Herramientas de desarrollo en Edge

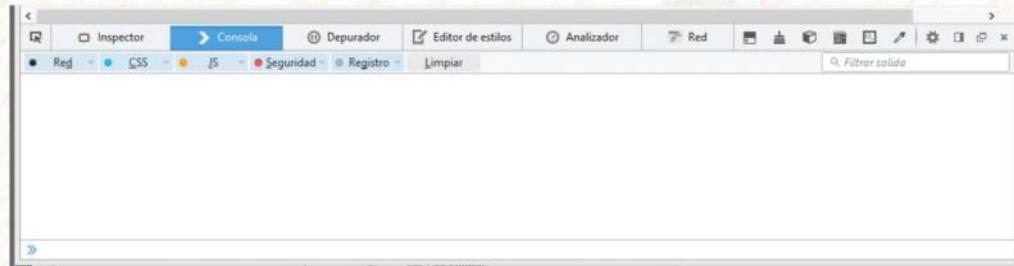




Consola JS

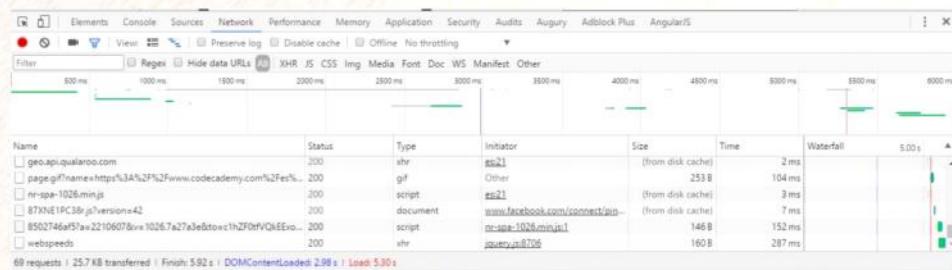
El ambiente en el que se ejecutan los scripts (navegador) proporciona un objeto **console**, que corresponde a la consola JS que podemos hacer visible en la parte inferior del navegador.

Los métodos **console.log** y **console.dir** son otra alternativa para presentar texto en pantalla desde un script. Algunos autores la prefieren a **alert()**, por considerarla menos intrusiva.

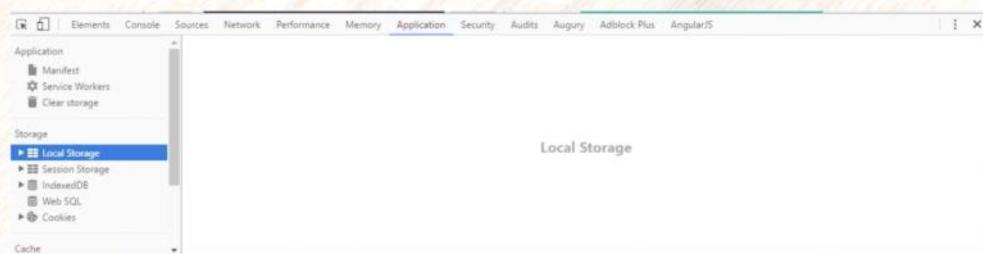


Datos de red y aplicación

Datos de la red



Datos de la aplicación



Editores de código

miércoles, 3 de mayo de 2017 16:51

Editores de código

**Editores de texto
específicos para
código**

Sublime Text



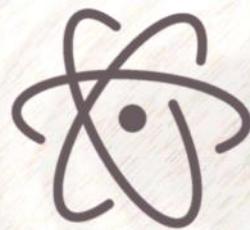
<http://www.sublimetext.com/>

Brackets



<http://brackets.io/>

Atom



<https://atom.io/>

Editores de Código

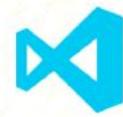
- Sublime Text : <https://www.sublimetext.com/>
 - Atom : <https://atom.io/>
 - Brackets : <http://brackets.io/>
-
- Visual Studio Code :
<https://code.visualstudio.com/>

Visual Studio Code

miércoles, 3 de mayo de 2017 16:51

The screenshot shows the official website for Visual Studio Code. At the top, there's a navigation bar with links to 'Visual Studio Code', 'Docs', 'Updates', 'Blog', 'Extensions', and 'FAQ'. To the right of the navigation is a search bar labeled 'Search Docs' and a green 'Download' button. A banner at the top of the main content area announces 'Version 1.7 is now available! Read about the new features and fixes in October.' Below the banner, the headline 'Code editing. Redefined.' is displayed, followed by the text 'Free. Open source. Runs everywhere.' and a 'Download for Windows' button. To the left of the main content is a large blue sidebar featuring the Visual Studio Code logo and the text 'Available on other platforms and insiders build'. A note below states 'By using VS Code, you agree to its license and privacy statement.' On the right side of the main content, there's a screenshot of the VS Code interface showing code in a file named 'www.ts'. The interface includes tabs for 'app.ts', 'www.ts', 'package.json', and 'README.md'. Below the interface is a URL box containing 'https://code.visualstudio.com/'. In the bottom right corner, there's a small image of the Windows logo.

Utilizando VSC



The screenshot shows the Visual Studio Code interface with the following details:

- Explorer View:** Shows a tree structure of files and folders. The current file selected is `app.module.ts` in the `curso-app/app` directory.
- Editor View:** Displays the content of `app.module.ts`. The code defines an `AppModule` with imports for `BrowserModule`, `NgModule`, `FormsModule`, `HttpModule`, and `AppComponent`.
- Command Palette:** The keyboard shortcut `Ctrl+Shift+F` is highlighted in orange.
- Bottom Status Bar:** Shows the status `File 1, Col 1 Espacio: 2 UTF-8 LF TypeScript`.

Configuración

miércoles, 3 de mayo de 2017 16:51

Configuración VSC

The screenshot shows the Visual Studio Code interface. The title bar says "settings.json - Angular2 - Visual Studio Code". The menu bar includes "Archivo", "Editar", "Ver", "Ir", and "Ayuda". A context menu is open over the settings.json file, with "Preferencias" selected. The "Preferencias" submenu has "Configuración de usuario" highlighted. The main editor area displays the following JSON code:

```
2
3
4
5
6
7
8
9
```

```
        "files.autoSave": "afterDelay",
        "workbench.iconTheme": "vs-seti",
        "editor.renderIndentGuides": true,
        "editor.renderWhitespace": "all",
        "window.zoomLevel": 0
```

A callout box with an orange border points to the "Configuración de usuario" item in the submenu, containing the text:

Ajustes de la configuración Que modifican algunos aspectos visuales

Acceso al fichero de configuración Settings.json

Plugins

miércoles, 3 de mayo de 2017 16:51

Plugins en VSC (1)

The screenshot shows the Visual Studio Code extensions marketplace interface. On the left, there's a sidebar with icons for file, search, and settings, followed by an orange button labeled "Extensiones". Below the sidebar, there are five categories listed: HTML, Markdown, Path, Git, and XML. To the right of the sidebar, several extension cards are displayed:

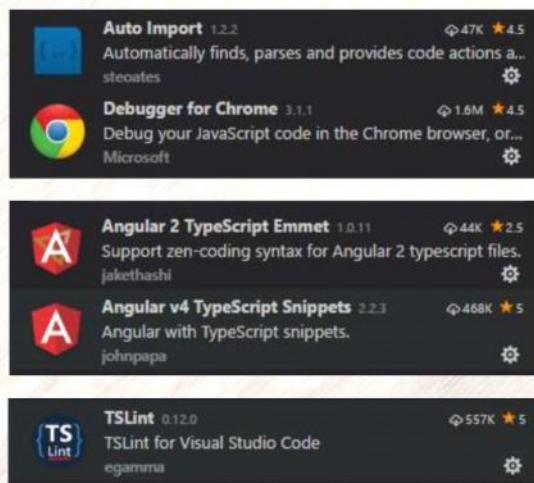
- HTML Boilerplate** 1.0.1 by sidthesloth (29K installs, 5 stars): A basic HTML5 boilerplate snippet generator.
- HTML Snippets** 0.1.0 by Mohamed Abusaid (670K installs, 4.5 stars): Full HTML tags including HTML5 Snippets.
- markdown-authoring** 0.1.5 by yanz (2K installs): A VS Code Extension of Markdown Authoring.
- Path Intellisense** 1.2.0 by Christian Kohler (163K installs, 5 stars): Visual Studio Code plugin that autocompletes filenames.
- .gi** 0.2.10 by Hasit Mistry (3K installs, 5 stars): Generating .gitignore files made easy.
- XML Tools** 1.7.0 by Josh Johnson (192K installs, 4.5 stars): XML Formatting, XQuery, and XPath Tools for Visual Studio.



Plugins en VSC (2)

Extensiones

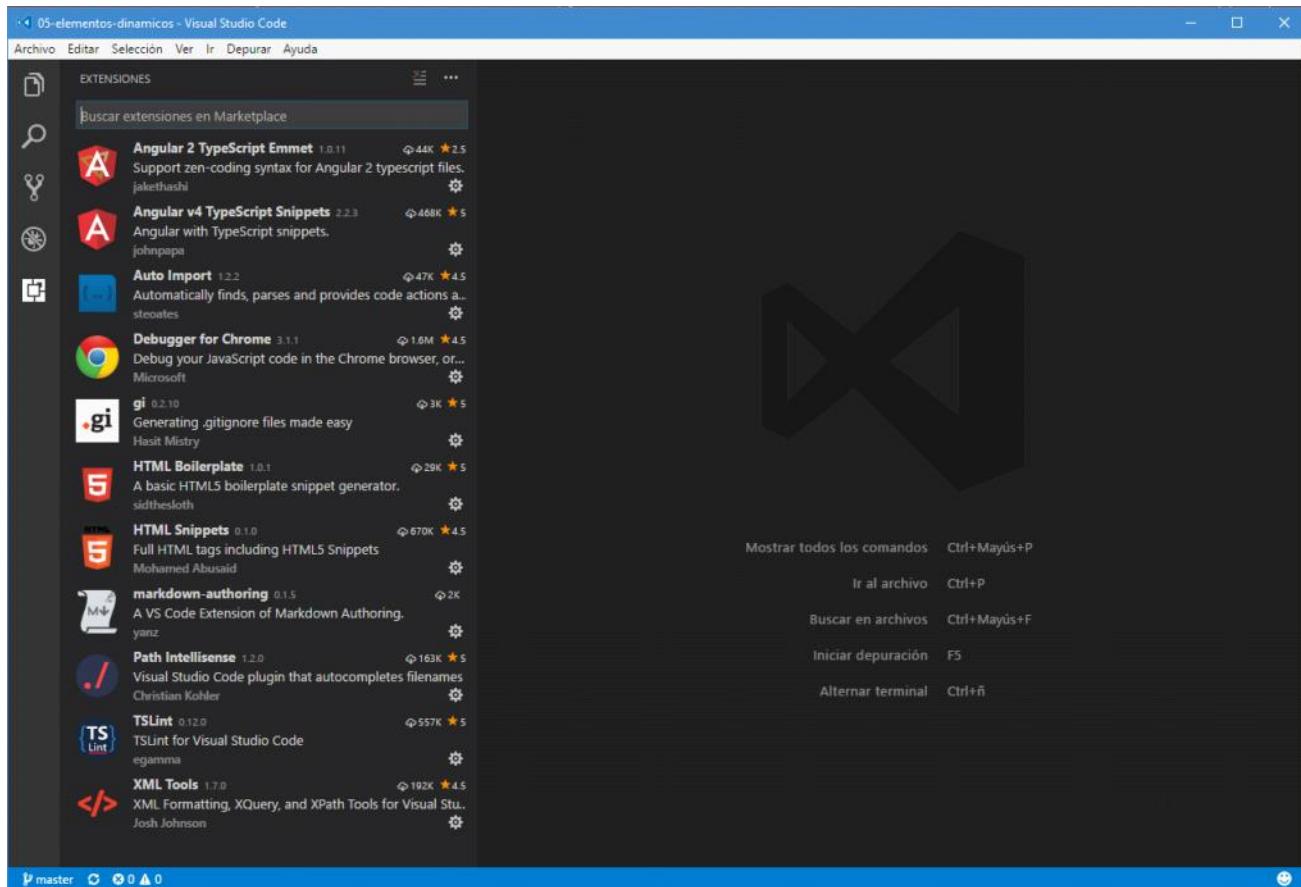
Código
Depuración
Angular
TypeScript



Práctica 3

miércoles, 3 de mayo de 2017 16:51

- Instalar Visual Studio Code
- Añadir alguno de los plugins disponibles
- Familiarizarse con el programa



Entorno de trabajo: HTML-CSS

IIS → servidor Web local
carpeta del proyecto como sitio

Navegador → herramientas de desarrollo

Git → gestión del repositorio de software

Node.js: → entorno JS en el lado servidor
permite crear servidores Web a medida

npm → gestor de paquetes, utilizado por otros
muchos elementos

Bower → gestión de dependencias, complementario de npm

Grunt → gestión de tareas, como la compilación a CSS

Editor de código → *plugins* adecuados a cada lenguaje / framework y
otros de escritura ágil de código como *Emmet*

Control de versiones

Funcionalidades

- el control de cambios en el código,
- la reversibilidad de dichos cambios,
- la posibilidad de colaborar en el desarrollo del código.
- permiten tener en paralelo varias **versiones o ramas** del proyecto

Tipos

SCV centralizados CVS y Subversion

sistemas cliente-servidor donde hay un repositorio canónico en el servidor que contiene toda la información de los cambios mientras que los clientes solo tienen copias de trabajo.

SCV distribuidos Mercurial y Git

no existe el concepto de repositorio canónico por lo que cada cliente ha de tener una copia completa del repositorio.

Git



Git es un **SCV distribuido** diseñado para la gestión eficiente de flujos de trabajo distribuido no lineales.

Diseñado y desarrollado inicialmente por **Linus Torvalds** en 2005 para el desarrollo del kernel de Linux.

- Licencia libre
- Multiplataforma

Distribuciones oficiales

- Mac OS X,
- Windows,
- Linux
- Solaris.

<https://git-scm.com/>

git --distributed-is-the-new-centralized

Git is a free and open source distributed version control system designed to handle everything from small to very large projects with speed and efficiency.

Git is easy to learn and has a tiny footprint with lightning fast performance. It outclasses SCM tools like Subversion, CVS, Perforce, and ClearCase with features like cheap local branching, convenient staging areas, and multiple workflows.

[Learn Git in your browser for free with Try Git.](#)



About

The advantages of Git compared to other source control systems.

Downloads

GUI clients and binary releases for all major platforms.



[Pro Git](#) by Scott Chacon and Ben Straub is available to read online for free. Dead tree versions are available on [Amazon.com](#).

Documentation

Command reference pages, Pro Git book content, videos and other material.

Community

Get involved! Bug reporting, mailing list, chat, development and more.



[Windows GUIs](#) [Tarballs](#)
[Mac Build](#) [Source Code](#)

Companies & Projects Using Git

Git. Instalación

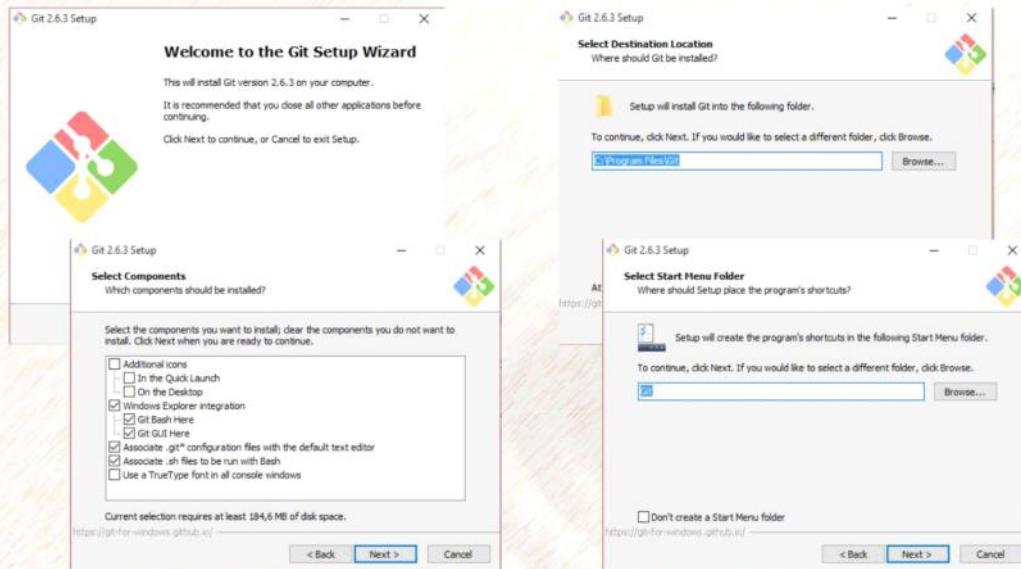
miércoles, 3 de mayo de 2017 16:51

Git. Instalación (1)



<http://git-scm.com/download/win> → Git-2.6.3-64-bit.exe

Puede ser necesario ejecutar como administrador



Git. Instalación (2)



The screenshot shows the Git 2.6.3 Setup Wizard with five windows open, illustrating the configuration process:

- Adjusting your PATH environment**: A window asking how to use Git from the command line. The option **Use Git from the Windows Command Prompt** is selected.
- Configuring the terminal emulator to use with Git Bash**: A window asking which terminal emulator to use. The option **Use MinTTY (the default terminal of MSys)** is selected.
- Configuring the line ending conversions**: A window asking how Git should treat line endings. The option **Checkout Windows-style, commit Unix-style line endings** is selected.
- Configuring experimental performance tweaks**: A window asking about file system caching. The checkbox **Enable file system caching** is checked.
- Completing the Git Setup Wizard**: The final window confirming setup completion. It includes links to <https://git-for-windows.github.io/>, [Setup Help](#), and [Release Notes](#).

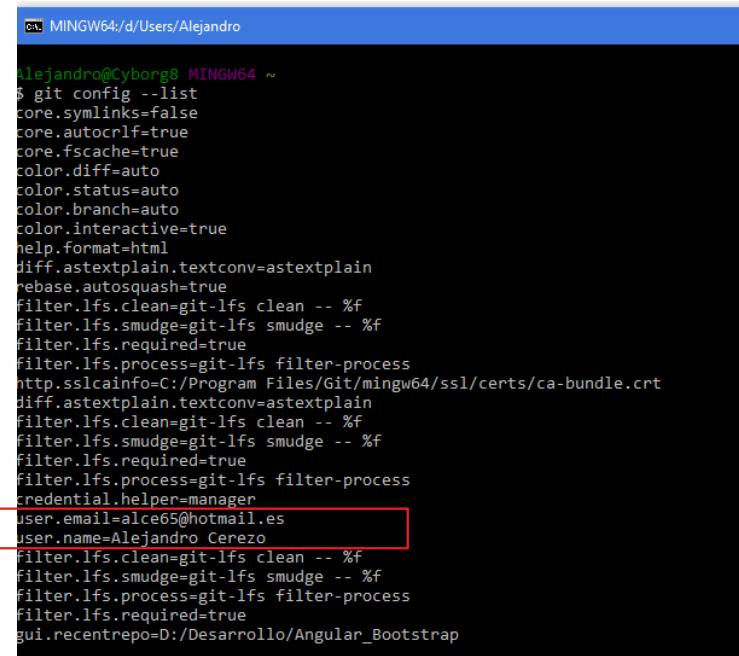
Git configuración

sábado, 6 de mayo de 2017 11:42

Lo primero que deberás hacer cuando instalas Git es establecer tu nombre de usuario y dirección de correo electrónico. Esto es importante porque los "commits" de Git usan esta información, y es introducida de manera inmutable en los commits que envías:

```
$ git config --global user.name "Alejandro Cerezo"  
$ git config --global user.email alce65@hotmail.es
```

```
Alejandro@Cyborg8 MINGW64 ~  
$ git config --global user.name "Alejandro Cerezo"  
Alejandro@Cyborg8 MINGW64 ~  
$ git config --global user.email alce65@hotmail.es  
Alejandro@Cyborg8 MINGW64 ~  
$
```



```
Alejandro@Cyborg8 MINGW64 ~  
$ git config --list  
core.symlinks=false  
core.autocrlf=true  
core.fscache=true  
color.diff=auto  
color.status=auto  
color.branch=auto  
color.interactive=true  
help.format=html  
diff.astextplain.textconv=astextplain  
rebase.autosquash=true  
filter.lfs.clean=git-lfs clean -- %f  
filter.lfs.smudge=git-lfs smudge -- %f  
filter.lfs.required=true  
filter.lfs.process=git-lfs filter-process  
http.sslcainfo=C:/Program Files/Git/mingw64/ssl/certs/ca-bundle.crt  
diff.astextplain.textconv=astextplain  
filter.lfs.clean=git-lfs clean -- %f  
filter.lfs.smudge=git-lfs smudge -- %f  
filter.lfs.required=true  
filter.lfs.process=git-lfs filter-process  
credential.helper=manager  
user.email=alce65@hotmail.es  
user.name=Alejandro Cerezo  
filter.lfs.clean=git-lfs clean -- %f  
filter.lfs.smudge=git-lfs smudge -- %f  
filter.lfs.process=git-lfs filter-process  
filter.lfs.required=true  
gui.recentrepo=D:/Desarrollo/Angular_Bootstrap
```

Si quieres comprobar tu configuración, puedes usar el comando git config --list para mostrar todas las propiedades que Git ha configurado:

Uso de Git

```

graph TD
    Remoto[Remoto  
repositorio  
remoto] -- "git clone" --> Local[Local  
repositorio  
local]
    Local -- "git push" --> Remoto
    Local -- "git fetch" --> Remoto
    Local -- "git init" --> Local
    Local -- "git branch" --> Local
    Local -- "git remote" --> Local
    Local -- "git commit" --> Area[Local  
área de  
preparación]
    Local -- "git merge" --> Area
    Local -- "git checkout" --> Area
    Area -- "git add" --> Trabajo[Local  
directorio de  
trabajo]
    Trabajo -- "git pull" --> Local
    subgraph Legend [ ]
        GitGUI[Git GUI]
        GitCMD[Git CMD]
        GitBash[Git Bash]
    end
    GitBash --> BashBox
    subgraph BashBox [Git Bash]
        MINGW[MINGW64/d/Users/Alejandro]
        MINGW <> GitCMD
        GitCMD <> GitBash
    end
  
```

Diagrama que ilustra la jerarquía de directorios y los comandos correspondientes en Git:

- Remoto:** repositorio remoto.
- Local:** repositorio local.
- Área de preparación:** Local área de preparación.
- Directorio de trabajo:** Local directorio de trabajo.

Los comandos se categorizan por nivel:

- Nivel Remoto:** git clone, git push, git fetch.
- Nivel Local:** git init, git branch, git remote, git commit, git merge, git checkout.
- Nivel Área de Preparación:** git add.
- Nivel Directorio de Trabajo:** git pull = git fetch + git merge.

En la parte superior izquierda, se muestran iconos para Git GUI, Git CMD y Git Bash. Una flecha apunta de "Git Bash" a un cuadro que contiene una terminal MINGW64 con el comando \$ git --version.

Comandos de Git

- gitinit - crear un repositorio local en un directorio.
 - gitclone - crear un repositorio local haciendo una copia de otro (local o remoto)
 - gitadd - registra los ficheros del directorio de trabajo cuyos cambios se quieren
 - gitcommit - confirma los cambios de los ficheros registrados
 - gitremote - configura los repositorios remotos
 - gitbranch - crear y destruir ramas
 - gitcheckout - permite cambiar de rama en el directorio de trabajo (Por defecto se trabaja en la rama denominada master)
 - gitpush - enviar los cambios a un repositorio remoto en la rama indicada
 - gitpull - actualizar el repositorio con los cambios de un repositorio local
- Este comando es esencialmente un encadenamiento de dos comandos:
- gitfetch - obtiene los cambios de una rama remota
 - gitmerge - fusiona si es posible estos cambios con una rama local.

Comandos de Git

- git init - crear un repositorio local en un directorio.
 - git clone - crear un repositorio local haciendo una copia de otro (local o remoto)
 - git add. - registra los ficheros del directorio de trabajo cuyos cambios se quieren
 - git commit - confirma los cambios de los ficheros registrados
 - git remote - configura los repositorios remotos
 - git branch - crear y destruir ramas
 - git checkout - permite cambiar de rama en el directorio de trabajo (Por defecto se trabaja en la rama denominada master)
 - git push - enviar los cambios a un repositorio remoto en la rama indicada
 - git pull - actualizar el repositorio con los cambios de un repositorio local
- Este comando es esencialmente un encadenamiento de dos comandos:
- git fetch - obtiene los cambios de una rama remota
 - git merge - fusiona si es posible estos cambios con una rama local.

Ejemplo. Creación de repositorio

sábado, 6 de mayo de 2017 18:20

// Si no se ha hecho previamente se configura el usuario de git

```
$ git config --global user.name "Alejandro Cerezo"  
$ git config --global user.email alce65@hotmail.es
```

// Entrando en la carpeta correspondiente, se inicializa el repositorio

```
$ cd miproyecto  
miproyecto$ git init
```

// Como consecuencia, si el sistema permite visualizar carpetas ocultas,
// puede verse el resultado
miproyecto\$ ls
.git

// El siguiente comando nos permite conocer el estado del repositorio
miproyecto\$ git status

```
On branch master  
Initial commit
```

// Finalmente, podemos vincular el repositorio local con uno ya existente
// en GitHub, vacío o con contenido
miproyecto\$ git remote add origen <https://github.com/alce65@miproyecto.git>

// Podemos enviar los archivos locales al repositorio vinculado en GitHub
// (el atributo -u establece origin como valor por defecto en futuros usos)
miproyecto\$ git push -u origin master
username for '<https://github.com/>' : alce65
password for '<https://alce65:@github.com/>' : *****

Uso de Git. GUI

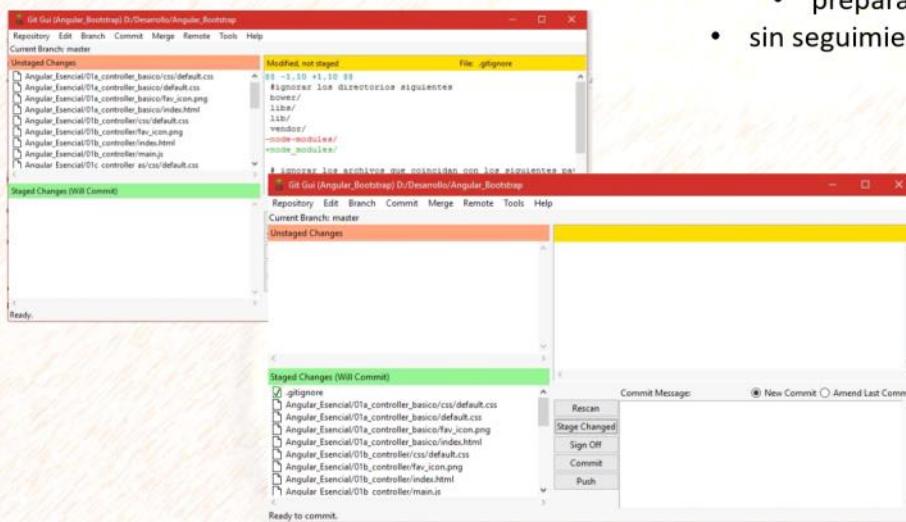
miércoles, 3 de mayo de 2017 16:51



Git GUI



Estados de los archivos

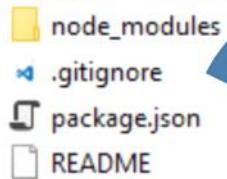


- bajo seguimiento (tracked)
 - sin modificaciones
 - modificados
 - preparados (staged)
- sin seguimiento (untracked).

Git Ignore

miércoles, 3 de mayo de 2017 16:51

Git ignore



.gitignore

```
#ignorar los directorios siguientes  
bower/  
libs/  
lib/  
vendor/  
node_modules/
```

```
# ignorar los archivos que coincidan con  
los siguientes patrones  
~*  
*.log
```

Repositorios en la Nube

miércoles, 3 de mayo de 2017 16:51

The image is a collage of three screenshots from popular cloud-based version control platforms:

- GitHub:** Shows the homepage with the tagline "Built for developers". It features a dark theme with a light overlay containing the GitHub logo, "Features", "Explore", and "Pricing" buttons, and a "Sign in" button.
- Bitbucket:** Shows the homepage with the Atlassian logo and "Bitbucket". It features a dark theme with a light overlay containing the "Code, Manage, Collaborate" tagline, "Get started for free", and "Get it yourself with Bitbucket Server".
- GitLab.com:** Shows the sign-in page with fields for "Username or email" (containing "alce65@hotmail.es") and "Password". It includes "Remember me", "Forgot your password?", and a "Sign in" button. Below the form, there's a note about confirmation emails and social login options ("Sign in with: Google, Twitter, GitHub, LinkedIn").



El más utilizado de los repositorios de almacenamiento y distribución de código en la nube basados en git

Prácticamente imprescindible en proyectos opensource u otras formas de código colaborativo

<https://github.com>

Herramientas para el versionado y la revisión del código

Write better code

Collaboration makes perfect. The conversations and code reviews that happen in Pull Requests help your team share the weight of your work and improve the software you build.
[Learn about code review on GitHub >](#)



Herramientas de gestión de proyecto

Manage your chaos

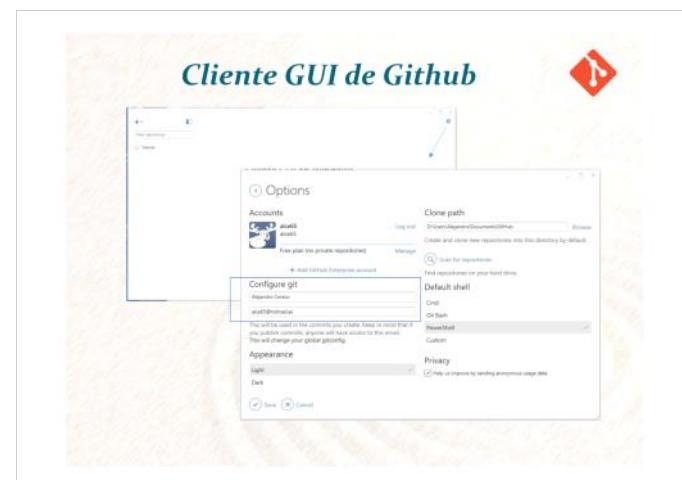
Take a deep breath. On GitHub, project management happens in Issues and Projects, right alongside your code. All you have to do is mention a teammate to get them involved.
[Learn about project management on GitHub >](#)

Herramientas on-line y locales, tanto por consola como mediante un GUI

El GUI incluye una opción de configuración, que permite, entre otras cosas, indicarlos parámetros iniciales de git: nombre de usuario y correo



el equivalente a los comandos
\$ git config --global user.name "Alejandro Cerezo"
\$ git config --global user.email alce65@hotmail.es



GitHub "social"

sábado, 6 de mayo de 2017 11:55

The screenshot shows the GitHub Explore page. At the top, there are navigation links for Features, Business, Explore (which is highlighted with a red box), and Pricing. A search bar and sign-in links are also present. On the left, a sidebar shows the user is signed in as 'alce65' with options for Your profile, Your stars, Explore (also highlighted with a blue box), Integrations, Help, Settings, and Sign out. The main content area features a section titled 'Project showcases' with cards for Government apps, Text editors, Software development tools, Web accessibility, Writing, and Open Source Integrations. Below this is a 'Trending repositories' section with cards for 'facebook/prepack', 'zeit/pkg', 'tuvtran/project-based-learning', 'kitze/sizzy', 'MichielDerhaeg/build-linux', and 'aritratroy/UltimateAndroidReference'. A legend at the bottom indicates that the first card is for 'Government apps'.

Project showcases

Browse interesting repositories, solving all types of interesting problems.

Sign up for free to get started

Government apps

Sites, apps, and tools built by governments across the world to make government work better, together. Read more at government.github.com.

19 repositories 7 languages

Text editors

The text editor is a sacred application for developers. Here's a showcase of some amazingly awesome open source editors.

16 repositories 9 languages

Software development tools

Build apps better, faster, stronger.

13 repositories 8 languages

Web accessibility

Tools to help you design and develop web projects with accessibility in mind.

Writing

GitHub repositories are places where writers can share their work with the world and solicit feedback, while others can fork the story and make their own.

Open Source Integrations

Tools in the GitHub Integrations Directory that are open source software.

Trending repositories

Today This week This month

facebook/prepack ★ 6,369 ▾ 127

zeit/pkg ★ 4,885 ▾ 83

tuvtran/project-based-learning ★ 3,201 ▾ 221

kitze/sizzy ★ 2,882 ▾ 85

MichielDerhaeg/build-linux ★ 2,683 ▾ 110

aritratroy/UltimateAndroidReference ★ 2,518 ▾ 222

Desde el inicio o una vez creada una cuenta es posible explorar la inmensa cantidad de **proyectos ya existentes**, desde pequeños desarrollos a proyectos enormes y profesionales

The screenshot shows the GitHub repository page for 'atom/atom'. The header includes the repository name, a search bar, and links for Pull requests, Issues, and Gist. The main content area shows the repository's activity: 1,697 issues, 102 pull requests, 0 projects, and a pulse graph. At the top right, there are buttons for Watch (with 2,061 watchers), Star (36,600 stars), Fork (6,354 forks), and Graphs. A legend at the bottom indicates that the first icon is for 'Code'.

This repository Search

Pull requests Issues Gist

atom / atom

Code Issues 1,697 Pull requests 102 Projects 0 Pulse Graphs

Watch 2,061 Star 36,600 Fork 6,354

- Sobre cualquier proyecto público es posible hacer
- Watch : seguir los cambios
 - Star: el habitual "like" de las redes sociales
 - Fork - permite crear un clon del repositorio para trabajar sobre él de forma independiente, colaborando con el código original

Perfil

sábado, 6 de mayo de 2017 12:14

The screenshot shows a GitHub profile page for the user 'alce65'. The left sidebar includes links for 'Your profile', 'Your stars', 'Explore', 'Integrations', 'Help', 'Settings', and 'Sign out'. The main area displays a profile picture of a reindeer, the username 'alce65', and a bio placeholder 'Add a bio'. Below this are sections for 'Popular repositories' (CursoJS, Formacion-AngularJS, prueba, HTML_CSS) and 'Contribution settings'. A chart at the bottom shows contributions per month for the last year.

Signed in as alce65

Your profile

Your stars

Explore

Integrations

Help

Settings

Sign out

Search GitHub

Pull requests Issues Gist

alce65

Add a bio

Edit profile

Popular repositories

CursoJS

Curso de introducción a JS

Formacion-AngularJS

HTML

prueba

HTML_CSS

HTML

12 contributions in the last year

May Jun Jul Aug Sep Oct Nov Dec Jan Feb Mar Apr

Mon Wed Fri

Learn how we count contributions.

Contribution settings ▾

Less More

Planes y precios

sábado, 6 de mayo de 2017 12:24

Billing overview

Opción libre.

- No hay que aportar ningún tipo de forma de pago
- SOLO admite repositorios públicos

Plan	Free plan, unlimited public repositories	Get private repositories
Git LFS Data	\$0 per month for 0 data packs – Learn more about Git LFS	Purchase more
Payment	No payment method on file.	Add payment method
Coupon	You don't have an active coupon.	Redeem a coupon



Opciones "de pago"

<https://github.com/pricing>

Plans for all workflows

GitHub is free to use for public and open source projects.

Work together across unlimited private repositories with a paid plan.

Developer	Team	Business	
\$7 per month	\$9 per user / month	\$21 per user / month	\$21* per user / month
Includes: Personal account Unlimited public repositories Unlimited private repositories Unlimited collaborators Free for students as part of the Student Developer Pack.	Includes: Organization account Unlimited public repositories Unlimited private repositories Team and user permissions Starting at \$25 / month which includes your first 5 users.	Hosted on GitHub.com Organization account SAML single sign-on Access provisioning 24/5 support with 8-hour response time 99.95% Uptime SLA Team sync (Coming 2017)	GitHub Enterprise Multiple organizations SAML, LDAP, and CAS Access provisioning 24/7 support for urgent issues Advanced auditing Host on your servers, AWS, Azure, or GCP
Sign up	Sign up your team	Get started	Start a free trial

Forks (bifurcaciones)

sábado, 6 de mayo de 2017 12:31



Forking Escuelalt/Angular2

It should only take a few seconds.



A screenshot of a GitHub repository list titled "Your repositories 5". It includes a "New repository" button and a search bar. Below are filters for "All", "Public", "Private", "Sources", and "Forks". The list contains five repositories: "HTML_CSS", "prueba", "Formacion-AngularJS", "Angular2" (which is highlighted with a red border), and "CursoJS".

Creación de repositorios remotos

sábado, 6 de mayo de 2017 12:40

Create a new repository

A repository contains all the files for your project, including the revision history.

Owner Repository name

Great repository names are short and memorable. Need inspiration? How about probable-computing-machine.

Description (optional)

- Public
Anyone can see this repository. You choose who can commit.
 Private
You choose who can see and commit to this repository.

- Initialize this repository with a README
This will let you immediately clone the repository to your computer. Skip

Add .gitignore: None

La ventana de creación y la ventana inicial permiten añadir los ficheros

- README
- .gitignore
- LICENSE

Al crea un nuevo repositorio, estará vacío y github nos ofrece las siguientes opciones para comenzar

alce65 / prueba

Code Issues 0 Pull requests 0 Projects 0 Wiki Pulse Graphs Settings

Quick setup — if you've done this kind of thing before

Set up in Desktop or HTTPS SSH https://github.com/alce65/prueba.git

We recommend every repository include a README, LICENSE, and .gitignore.

...or create a new repository on the command line

```
echo "# prueba" >> README.md
git init
git add README.md
git commit -m "first commit"
git remote add origin https://github.com/alce65/prueba.git
git push -u origin master
```

...or push an existing repository from the command line

```
git remote add origin https://github.com/alce65/prueba.git
git push -u origin master
```

...or import code from another repository

You can initialize this repository with code from a Subversion, Mercurial, or TFS project.

Import code

alce65 / prueba

Unwatch 1 Star 0 Fork 0

Code Issues 0 Pull requests 0 Projects 0 Wiki Pulse Graphs Settings

No description, website, or topics provided.

Add topics

Edit

3 commits

1 branch

0 releases

1 contributor

MIT

Branch: master

Create new file Upload files Find file

Clone or download

alce65 committed on GitHub Create .gitignore

Latest commit 2bfc9ff just now

.gitignore

Create .gitignore

just now

LICENSE.txt

Create LICENSE.txt

a minute ago

README.md

Create README.md

3 minutes ago

README.md

Una vez que tiene contenido, puede verse al acceder al repositorio

prueba

Gestión de ficheros remotos

sábado, 6 de mayo de 2017 17:56

Create new file Upload files Find file Clone or download ▾

prueba / index.html

Edit new file Preview

1 <!DOCTYPE HTML>
2 ...

Commit new file

Create index.html

Add an optional extended description...

Commit directly to the master branch.

Create a new branch for this commit and start a pull request. [Learn more about pull requests.](#)

Commit new file Cancel

Opciones para añadir los cambios al repositorio

alce65 committed on GitHub Create index.html

.gitignore Create .gitignore

LICENSE.txt Create LICENSE.txt

README.md Create README.md

index.html Create index.html

Resultado con el nuevo fichero y la descripción del commit con el que ha sido añadido al repositorio

Al hacer clic recuperamos la pantalla del fichero, con diversas opciones para verlo y editarlo

Branch: master prueba / index.html Find file Copy path

alce65 Create index.html 79d4e8e a minute ago

1 contributor

3 lines (2 sloc) | 20 Bytes

1 <!DOCTYPE HTML>
2 ...

Raw Blame History

Responsables

Edición

Historial

Aparece a que desarrollador puede atribuirse cada una de las líneas del fichero

History for prueba / index.html

Commits on May 6, 2017



Create index.html

alce65 committed on GitHub 5 minutes ago

79d4e8e



Aparecen los diferentes commits y puede
consultarse el efecto de cada uno de ellos

Clonación del repositorio remoto

sábado, 6 de mayo de 2017 19:25

// Entrando en la carpeta donde queremos que aparezca el proyecto correspondiente, se inicializa el repositorio

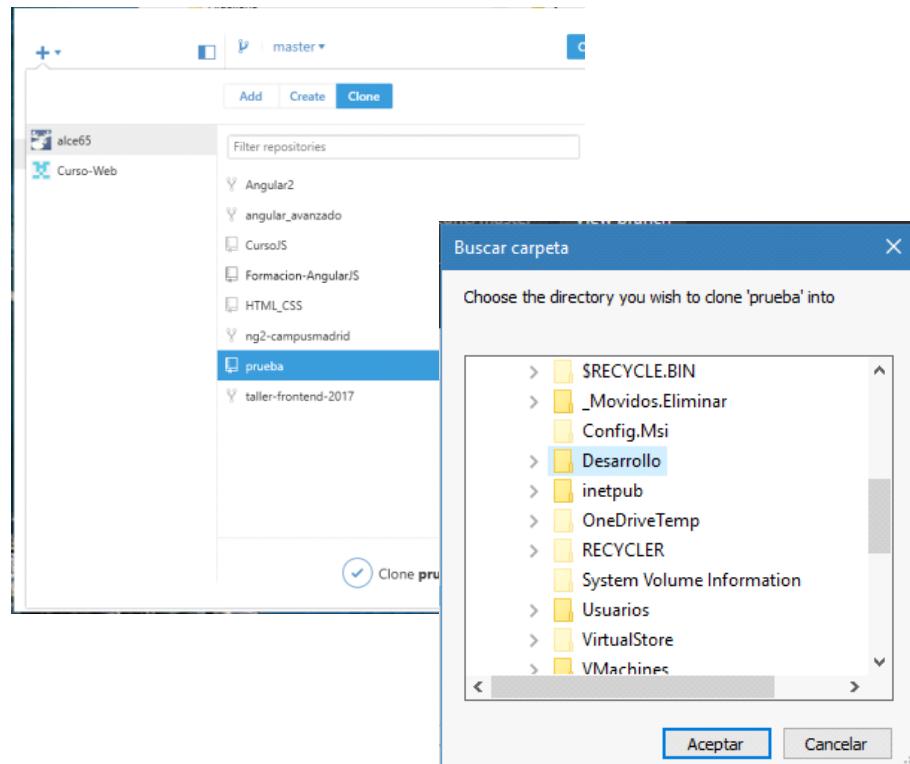
Desde la consola o línea de comandos

```
$ cd proyectos  
proyectos$ git clone https://github.com/alce65@/miproyecto.git
```

// Como consecuencia, si el sistema permite visualizar carpetas ocultas,
// puede verse el resultado
proyectos\$ cd miproyecto
proyectos/miproyecto\$ ls
.git

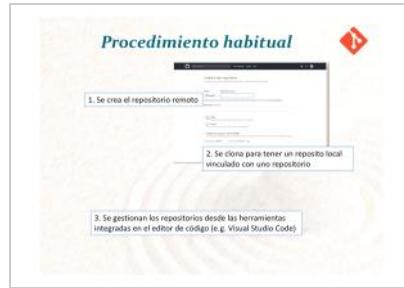
Desde el GUI de Github

Se selecciona el directorio "padre", en el que se creará el directorio correspondiente al repositorio clonado



Procedimiento habitual

jueves, 4 de mayo de 2017 10:04



1. Se crea el repositorio remoto

Create a new repository

A repository contains all the files for your project, including the revision history.

Owner Repository name

alce65 / miproyecto ✓

Great repository names are short and memorable. Need inspiration? How about [special-octo-train](#).

Description (optional)

Public

Anyone can see this repository. You choose who can commit.

Private

You choose who can see and commit to this repository.

2. Se clona para tener un repositorio local vinculado con uno remoto

// Entrando en la carpeta donde queremos que aparezca el proyecto correspondiente, se inicializa el repositorio

(e.g. desde la terminal)

\$ cd proyectos

proyectos\$ git clone <https://github.com/alce65@/miproyecto.git>

// Como consecuencia, si el sistema permite visualizar carpetas ocultas,

// puede verse el resultado

proyectos\$ cd miproyecto

proyectos/miproyecto\$ ls

.git

3. Se gestionan los repositorios desde las herramientas integradas en el editor de código (e.g. Visual Studio Code)

Práctica 4

viernes, 5 de mayo de 2017 12:33

Creación de una cuenta en GitHub (e.g. con la dirección de correo suministrada por el centro)

Enlace de acceso a tu GitHub :

Aplicación del método descrito para trabajar con Git/GitHub

1. Se crea el repositorio remoto
2. Se clona para tener un repositorio local vinculado con uno repositorio
3. Se gestionan los repositorios desde las herramientas integradas en el editor de código (e.g. Visual Studio Code)

Node.JS

miércoles, 3 de mayo de 2017 16:51



The screenshot shows the official Node.js website. At the top right is the Node.js logo (a green hexagon with 'JS' inside). The main title 'Node.js' is in large blue text. Below the title is the Node.js logo (green 'node' wordmark with a hexagon icon). A navigation bar with links: HOME (highlighted in green), DOWNLOADS, DOCS, CONTRIBUTE, FOUNDATION, COMMUNITY, ABOUT, JOBS, and BLOG. A central text block states: 'Node.js® is a platform built on **Chrome's JavaScript runtime** for easily building fast, scalable network applications. Node.js uses an event-driven, non-blocking I/O model that makes it lightweight and efficient, perfect for data-intensive real-time applications that run across distributed devices.' Below this text is the note 'Current Version: v0.12.7'. At the bottom left is the URL <https://nodejs.org/>.

Node.js: definición oficial



"Una plataforma de software usada para construir aplicaciones de red escalables (especialmente servidores). Node.js utiliza JavaScript como lenguaje, y alcanza alto rendimiento utilizando E/S no bloqueante y un bucle de eventos de una sola hebra."

- **plataforma** de software
- construir **servidores** / aplicaciones de red escalables
- utiliza **JavaScript** (motor V8 de Google Chrome)
- alto rendimiento:
 - **E/S no bloqueante**
 - un **bucle de eventos de una sola hebra**

Tiempo real (e.g. chats)
Bases de datos NoSQL / No relacionales

Node.js: ampliación de JS



Al *core* de JS no le acompañan las APIs habituales en cualquier lenguaje de programación

→ Node.js puede entenderse como la ampliación de JS para llegar a ser un lenguaje "completo", independiente de un entorno huésped

v8 (JavaScript)

- Una gramática que define la sintaxis del lenguaje
- Un intérprete/compilador que lo sabe interpretar y ejecutar
- Mecanismos para interactuar con el mundo exterior (llamadas al sistema)
- Librería estándar (consola, ficheros, red, etc...)
- Utilidades (intérprete interactivo, depurador, paquetes)

Node.js

También puede verse como un entorno huésped para JS en el servidor

Instalación

miércoles, 3 de mayo de 2017 16:51

The image shows the Node.js installation process. On the left, a screenshot of the Node.js download page displays the current version as v0.12.7 and provides links for 'INSTALL', 'DOWNLOADS', and 'API DOCS'. Below this is the URL <https://nodejs.org/>. To the right, a list of installation options includes 'Windows Installer (.msi)' and 'Windows Binary (.exe)'. A file icon labeled 'node-v0.12.7-x64.msi' is shown. On the far right, the Node.js logo is displayed. In the center, two windows of the 'Node.js Setup' wizard are visible. The first window is the 'Welcome to the Node.js Setup Wizard' screen, which includes a 'Next' button. The second window is the 'Destination Folder' screen, where the path 'C:\Program Files\nodejs\' is selected. This screen also lists installed components: 'Node.js runtime', 'npm package manager', 'Online documentation shortcuts', and 'Add to PATH'. A callout box highlights the 'node' and 'npm' entries. Navigation buttons 'Back', 'Next', and 'Cancel' are at the bottom of both windows.

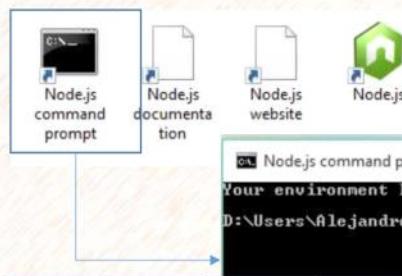
- Windows Installer (.msi)
- Windows Binary (.exe)

node-v0.12.7-x64.msi

<https://nodejs.org/>

- node
- npm

Node.js: comprobación



```
Your environment has been set up for using Node.js 0.12.7 (x64) and npm.  
D:\Users\Alejandro>node
```

```
D:\Users\Alejandro>node  
> var a = 12;  
undefined  
> var b = 3;  
undefined  
> console.log(a*b);  
36  
undefined  
>
```

Salida ctrl-C o ctrl-D

con el comando "node" entramos en la consola de Node, un entorno REPL (*Read-Eval-Print-Loop*) similar a la consola de JS en los navegadores

El mismo comando **node <fichero.js>**, permite la ejecución de un fichero

Uso de npm



npm
(Node) package manager for JavaScript

<https://www.npmjs.com/>

```
C:\> npm install -g <package>
```

la g indica una instalación global, válida para todos los proyectos del usuario que realiza la instalación;
Por eso la carpeta empleada es
`%users%\AppData\Roaming\npm\node_modules\<package>`

Package json

miércoles, 3 de mayo de 2017 16:51

Uso de npm: package.json



C:\> npm init

```
Press ^C at any time to quit.
name: (Angular_Bootstrap) angular_bootstrap
version: (1.0.0)
description:
entry point: (index.js) index.html
test command:
git repository:
keywords:
author:          {
  "name": "angular_bootstrap",
  "version": "1.0.0",
  "description": "Ejercicios del curso Bootstrap & Angular\r
  "main": "index.html",
  "scripts": {
    "test": "echo \"Error: no test specified\" && exit 1"
  },
  "author": "",
  "license": "ISC"
}
```

C:\> npm install <package> --save

Instalación del entorno



```
npm install jquery --save
```

```
-- jquery@3.1.1
```

```
npm install bootstrap --save
```

```
-- bootstrap@3.3.7
```

```
npm install angular --save
```

```
-- angular@1.6.2
```

package.json

```
{ "name": "angular_bootstrap", "version": "1.0.0",
  "description": "Ejercicios del curso Bootstrap & Angular\r
  Madrid, Febrero 2017\r Alejandro Cerezo Lasne",
  "main": "index.html", "scripts": { "test": "echo \"Error:
  no test specified\" && exit 1" }, "author": "", "license":
  "ISC", "dependencies": { "angular": "^1.6.2",
  "bootstrap": "^3.3.7", "jquery": "^3.1.1" }}
```

Ejemplo: preparación de un proyecto

Incluimos

```
npm init
```

*JQuery
Bootstrap*

```
npm install jquery --save
```

angular

```
npm install bootstrap --save
```

```
npm install angular --save
```



Construcción de proyectos / empaquetado



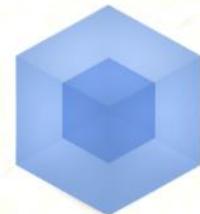
<http://gruntjs.com/>



<http://gulpjs.com/>



<http://broccolijs.com/>



<https://webpack.github.io/>

herramientas para procesar
los fuentes de la aplicación

- Reducción del tiempo de descarga
- Preprocesadores CSS
- Optimización del código, CSS, HTML
- Cumplimiento de estilos y generación de JavaScript (transpilación)

Grunt

miércoles, 3 de mayo de 2017 16:51

Grunt



<http://gruntjs.com/>

```
C:\> npm install -g grunt-cli
```

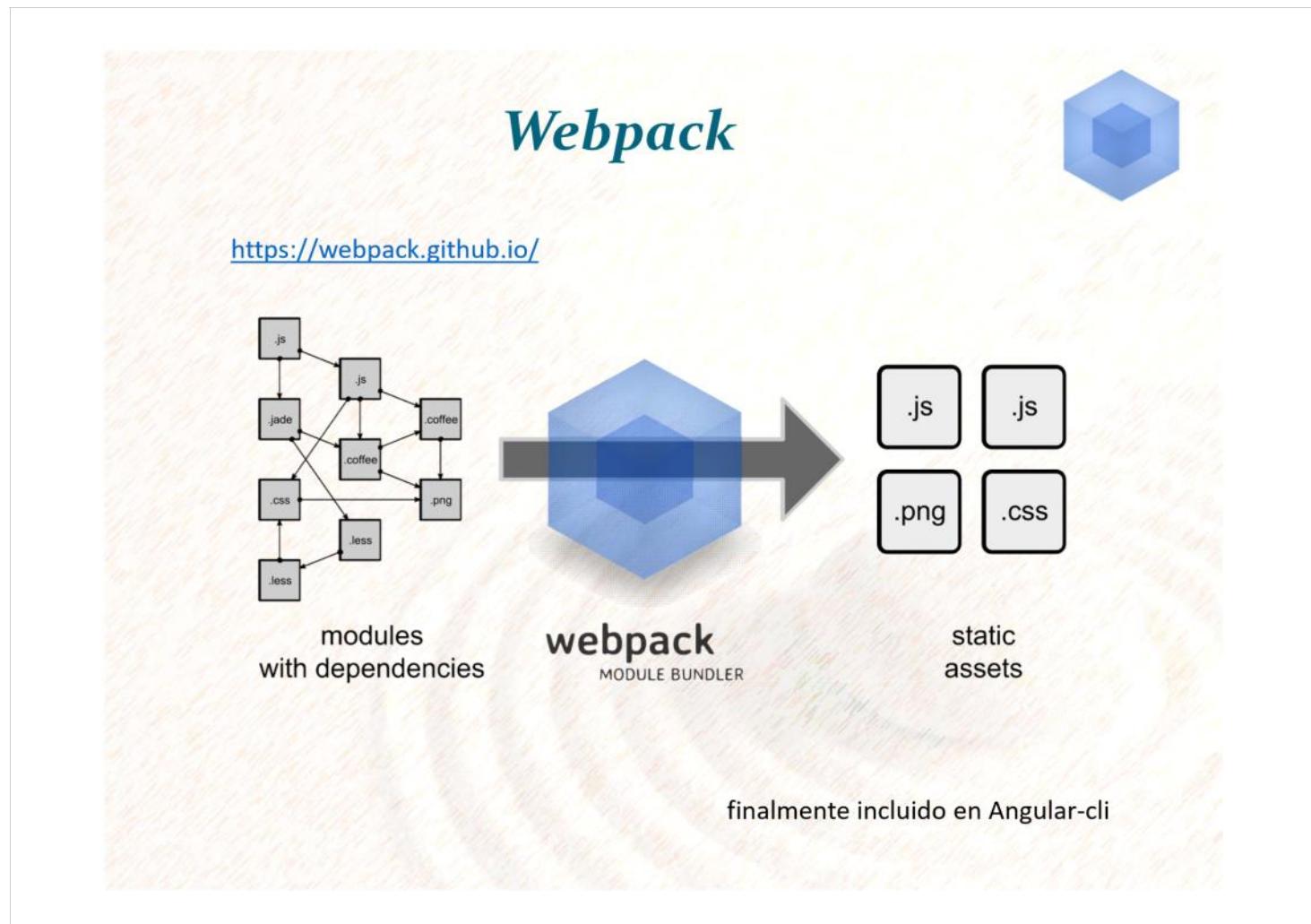
la g indica una instalación global, válida para todos los proyectos del usuario que realiza la instalación;
Por eso la carpeta empleada es

```
%users%\AppData\Roaming\npm\node_modules\bower
```

```
D:\Users\Alejandro>npm install -g grunt-cli
D:\Users\Alejandro\AppData\Roaming\npm\grunt -> D:\Users\Alejandro\AppData\Roaming\npm\node_modules\grunt-cli\bin\grunt
grunt-cli@0.1.13 D:\Users\Alejandro\AppData\Roaming\npm\node_modules\grunt-cli
├── resolve@0.3.1
└── nopt@1.0.10 (abbrev@1.0.7)
  └── findup-sync@0.1.3 (lodash@2.4.2, glob@3.2.11)
```

WebPack

miércoles, 3 de mayo de 2017 16:51



Entorno de clase: OneNote

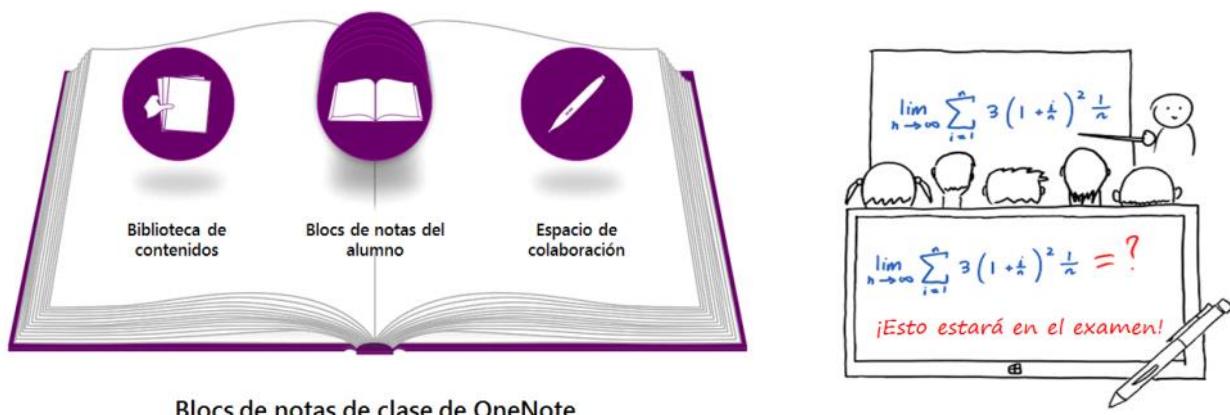
Bloc de notas de clase

OneNote es su bloc de notas digital

[► Ver el vídeo de 2 minutos](#)

Su Bloc de notas de clase de OneNote está organizado en tres partes:

1. **Blocs de notas del alumno:** un bloc de notas privado compartido entre el profesor y cada alumno. Los profesores pueden tener acceso a todos los blocs de notas de los alumnos, mientras que los alumnos solo pueden ver el suyo.
2. **Biblioteca de contenidos:** un bloc de notas de solo lectura donde los profesores pueden compartir los documentos con los alumnos.
3. **Espacio de colaboración:** un bloc de notas para compartir, organizar y colaborar con todos los de su clase.



¡Vamos! Sepa por qué OneNote es fantástico en la clase:

[► OneNoteinEducation.com](#)

Para más trucos, consulte los vídeos de 30 segundos

Cada uno de los cuatro cuadros incluye un icono circular con un play (vídeo) y un breve resumen:

- Escribir sobre las diapositivas:** Muestra un informe con gráficos y un lápiz escribiendo encima.
- Organizar un viaje con amigos:** Muestra billetes y reservas de vuelos.
- Buscar rápidamente en las notas:** Muestra una lista de compras y un buscador.
- Recortar de la red:** Muestra un icono de una bolsa y un tijera.

¿Tiene preguntas? ¿Necesita ayuda?
¿Sugerencias o comentarios?

OneNoteEdu@microsoft.com
<http://onenote.uservoice.com> (solo en inglés)

Únase al debate en las redes sociales:

- Twitter: [@OneNoteEDU](#) (solo en inglés)
y [@msonenote](#) (solo en inglés)

- Facebook: [OneNote](#) (solo en inglés)

Aprendizaje de OneNote para profesores

Hemos creado un sitio web nuevo, <http://www.OnenoteinEducation.com>, y los hemos diseñado para ayudar a los profesores, a los estudiantes y a los administradores a aprender a usar OneNote en el ámbito educativo eficientemente desde una perspectiva personal para ahorrar tiempo, además de para colaborar y para su uso en el aula.

OneNote para docentes

[Introducción a OneNote](#) (solo inglés)

[Mejora de la productividad con OneNote](#) (solo inglés)

[Aprovechando OneNote al máximo](#) (solo inglés)

Uso por parte del profesor

[Manténgase organizado con OneNote](#) (solo inglés)

[Implementación de planes de estudio con OneNote](#) (solo inglés)

[Creación de lecciones interactivas con OneNote](#) (solo inglés)

[Colaboración en el aula con el Bloc de notas de clase de OneNote](#) (solo inglés)

[Colaboración con el Bloc de notas para docentes de OneNote para el ámbito educativo](#) (solo inglés)

Escenarios de administrador

[OneNote para administradores de escuelas](#) (solo inglés)

[Colaboración con el Bloc de notas para docentes de OneNote para el ámbito educativo](#) (solo inglés)

Recursos adicionales

[Kit de herramientas de OneNote para profesores](#) (solo inglés)

[Microsoft Educator Network](#) (solo inglés)

[Planes de Office 365 Educación](#)

Aprendizaje de OneNote para estudiantes

Hemos creado un sitio web nuevo, <http://www.OnenoteinEducation.com> (solo inglés), y los hemos diseñado para ayudar a los profesores, a los estudiantes y a los administradores a aprender a usar OneNote en el ámbito educativo eficientemente desde una perspectiva personal para ahorrar tiempo, además de para colaborar y para su uso en el aula.

Introducción para estudiantes

[Introducción a OneNote](#) (solo inglés)

[Trabajar más rápido con OneNote](#) (solo inglés)

[Aprovechar OneNote al máximo](#) (solo inglés)

Escenarios de estudiantes

[Tomar notas increíbles con OneNote](#) (solo inglés)

[Terminar los deberes antes con OneNote](#) (solo inglés)

[Trabajar con los amigos con OneNote](#) (solo inglés)

[Colaborar en el aula con un Bloc de notas de clase de OneNote](#) (solo inglés)

Preguntas más frecuentes: Blocs de notas de clase de OneNote

Para obtener las respuestas más recientes a sus preguntas, acceda a las [preguntas más frecuentes del Bloc de notas de clase de OneNote](#).

¿Existen recursos de aprendizaje para Bloc de notas de clase de OneNote y otros consejos para profesores en OneNote?

Hemos creado un nuevo sitio web, <http://www.OnenoteinEducation.com>, y lo hemos diseñado para ayudar a los formadores y a los alumnos a aprender a usar OneNote en el ámbito educativo eficientemente. Pruebe las sesiones interactivas de entre 10 y 15 minutos para ver cómo OneNote le puede ahorrar tiempo y cómo puede colaborar mejor en el aula.

¿Qué es un Bloc de notas de clase de OneNote?

Disponible como una aplicación en la Tienda SharePoint para Office 365, la aplicación [Bloc de notas de clase de OneNote](#) configura blocs de notas de clase con permisos fáciles de usar para la clase en SharePoint.

Cada Bloc de notas de clase de OneNote está organizado en tres áreas:

1. Blocs de notas del alumno

- Un bloc de notas privado compartido entre el profesor y cada alumno.
- Los profesores pueden leer y escribir en los blocs de notas de todos los alumnos
- Los alumnos no pueden ver otros grupos de secciones privadas fuera del suyo

2. Biblioteca de contenidos

- Un bloc de notas de solo lectura donde los profesores pueden compartir los documentos con los alumnos.
- Los alumnos solo pueden leer, por ejemplo, extraer de, la Biblioteca de contenidos. No pueden editar.
- Los profesores pueden leer y escribir en la Biblioteca de contenidos

3. Espacio de colaboración

- Un bloc de notas para compartir, organizar y colaborar con todos los de su clase.
- Todos pueden leer y escribir en el Espacio de colaboración

Para obtener una guía detallada de la aplicación Bloc de notas de clase de OneNote:

[Introducción a la aplicación de blocs de notas de clase](#)

¿Sugerencias, comentarios, preguntas? ¡Envíenos sus comentarios! Envíenos un correo electrónico a OneNoteEdu@microsoft.com.

¿Dónde puedo obtener el vínculo para el bloc de notas de esta clase?

Hay **dos modos** para obtener el vínculo a un bloc de notas de clase OneNote existente.

1. En la aplicación Bloc de notas de clase de OneNote:
 - Inicie la aplicación.
 - Haga clic en el botón cuadrado "Obtener vínculos de blocs de notas".
 - Aparecerá una lista de los vínculos a todos los blocs de notas que haya creado.
 - Resalte el vínculo, cópielo y péguelo en un correo.
2. Mediante el panel de navegación del bloc de notas:
 - En primer lugar, asegúrese de que el bloc de notas esté abierto en OneNote.
 - Haga clic con el botón derecho en el panel de navegación del bloc de notas (o el elemento de desplazamiento).
 - Haga clic en Copiar vínculo del bloc de notas.
 - Pegue el vínculo en el portapapeles donde sea necesario, como un mensaje de correo electrónico para los alumnos.

¿Cómo puedo agregar un nuevo alumno al bloc de notas?

Agregar un alumno es muy fácil. Ejecute el *Bloc de notas de clase de OneNote* y haga clic en **Agregar nuevo alumno**. Seleccione este bloc de notas de clase y escriba el nombre del nuevo alumno.

¿Cómo puedo agregar otro profesor al bloc de notas?

Agregar un profesor es muy fácil. Ejecute el *Bloc de notas de clase de OneNote* y haga clic en el botón **Agregar otro profesor**. Seleccione este bloc de notas de clase y escriba el nombre del profesor. Esto le otorgará al nuevo profesor los mismos permisos que tiene.

Probar un bloc de notas para docentes

Si es formador, asegúrese de echar un vistazo a nuestra aplicación educativa más reciente, [Bloc de notas para docentes de OneNote](#). Los blocs de notas para docentes están diseñados para ayudar al personal docente a ahorrar tiempo, mejorar la organización y colaborar con el resto de miembros de una forma más eficiente. Eche un vistazo a algunos de los escenarios siguientes del Bloc de notas para docentes para ver cómo los coordinadores y los miembros docentes pueden usar el Bloc de notas para docentes de OneNote. Se puede usar a nivel de educación primaria, secundaria, universitaria de departamento o de distrito. Usted decide cuántos blocs de notas configura y cómo los organiza. Como [OneNote](#) está disponible en todas las plataformas y en todos los dispositivos, aprender y colaborar en cualquier momento, lugar o dispositivo es más fácil que nunca.

Su Bloc de notas para docentes de OneNote se divide en tres partes:

1. **Espacio de colaboración:** un bloc de notas para todos los miembros del grupo para que compartan, se organicen y colaboren.
2. **Biblioteca de contenido:** un bloc de notas de solo lectura para que los coordinadores compartan información con los miembros docentes.
3. **Blocs de notas privados** un bloc de notas privado que el coordinador comparte con cada miembro docente. Los coordinadores pueden acceder a todos los blocs de notas para docentes, mientras que estos solo pueden visualizar su propio bloc de notas.

Hemos documentado algunas posibilidades en las que el personal educativo puede beneficiarse del uso del Bloc de notas para docentes de OneNote. Los jefes y los miembros docentes pueden operar a nivel de curso, escuela, facultad, departamento o distrito. Usted decide cuántos blocs de notas establecer. Como [OneNote](#) se encuentra disponible en todas las plataformas y dispositivos, aprender y colaborar en cualquier momento y en cualquier lugar es más fácil que nunca. Sabemos que las posibilidades son infinitas, por lo que si tiene ideas nuevas, puede compartirlas con nosotros en OneNoteEdu@Microsoft.com.

Espacio de colaboración

- Notas de reunión para docentes: tenga todas sus notas en el mismo sitio, registre la asistencia a reuniones y revise las actas de un vistazo. Reuniones docentes, comités, cursos, departamentos o comunidades profesionales de aprendizaje (PLC). OneNote está integrado con Outlook y Office, además de contar con un buscador para que esté al tanto de las aportaciones posteriores.
- Iniciativas: planifique las iniciativas escolares en colaboración con otros docentes y manténgalo todo organizado como las mejoras de la escuela y las recogidas de fondos.
- Gráficas con los altibajos de los estudiantes: algunas escuelas han utilizado este sistema innovador y en colaboración para registrar los altibajos de los alumnos en la escuela a lo largo del tiempo.
- Desarrollo del plan de estudios entre cursos: algunas escuelas establecen un bloc de notas para docentes para un curso concreto y realizan un desarrollo de currículo y plan de estudios que abarca toda la escuela. Por ejemplo, el plan de estudios de noveno curso

repartido entre diez profesores que lo desarrollan y comparten.

Biblioteca de contenidos

- Políticas y procedimientos: guarde información importante como correos electrónicos con archivos adjuntos, la política de la escuela y demás en un mismo lugar. Como OneNote se encuentra disponible en todas las plataformas y dispositivos, puede acceder a él en cualquier momento y lugar, incluso sin conexión.
- Fechas y fechas de entrega: enlaces, notas, calendarios, fechas de entrega, tareas pendientes... Puede ponerlo todo en un espacio compartido a la vista de todos.

Usos del bloc de notas privado para docentes:

- Desarrollo profesional (DP): el desarrollo o aprendizaje profesional es un aspecto importante para todos los profesores y miembros del claustro. Un buen uso del bloc de notas para docentes es recoger los planes de desarrollo profesional y los comentarios, y ser capaz de compartir y recibir el punto de vista del jefe de personal.
- Observaciones de la clase: las observaciones de la clase pueden guardarse en un bloc de notas privado para docentes. Tome fotos con su aplicación móvil OneNote (disponible en cualquier dispositivo) e insértelas directamente en el bloc de notas privado para docentes. Utilice su teléfono para registrar sonidos durante la observación o utilice la entrada de lápiz digital para escribir a mano. Con la superficie de escritura flexible de OneNote, el entorno para las observaciones de clase es mucho más abundante.
- Planes de estudios y comentarios: una buena forma de recibir comentarios acerca del plan de estudios es colocarlo en su bloc de notas privado para docentes. El jefe de personal puede aportar sus comentarios con facilidad en tiempo real o sin conexión, y utilizar para ello cualquier método: texto, imágenes, entrada de lápiz, voz o incluso vídeo. La página de OneNote permite reunir y compartir comentarios de forma mucho más flexible. Si un profesor está ausente, el jefe de personal puede imprimir su plan de estudios para el sustituto.
- Evaluación: los jefes de personal pueden guardar y compartir comentarios e información de evaluación en el bloc de notas privado para docentes.
- Comunicación con los padres: mediante la función de Outlook "Enviar a OneNote", un profesor puede hacer llegar correos electrónicos importantes a su bloc de notas privado para docentes para tenerlos de referencia.
- Programas educativos individualizados: algunas escuelas han considerado utilizar blocs de notas privados del personal para almacenar información educativa individualizada de los estudiantes. De este modo, el jefe y el miembro del personal tienen un espacio privado en el que comunicarse y colaborar.

Otros usos de los blocs de notas para docentes en educación

- Comunidades profesionales de aprendizaje (PLC): consideramos que los blocs de notas para docentes de OneNote son una gran herramienta para la comunidades profesionales de aprendizaje en las escuelas. El jefe de personal de la comunidad puede establecer de manera sencilla un bloc de notas en el que el equipo puede colaborar de forma rápida y eficiente en tiempo real. Es posible añadir más miembros al equipo del bloc de notas, lo que permite que el director, subdirector u otros miembros de la administración de la escuela puedan controlar la información del bloc de notas, además de participar en él si

lo consideran necesario.

Sway en la educación



Sway es una nueva herramienta de creación para Office que se une a Word, Excel, PowerPoint y OneNote. Sway le ayuda a crear y compartir fácilmente un lienzo interactivo y basado en la web para dar forma a sus ideas, que tendrán un aspecto genial en cualquier plataforma y dispositivo.

Los profesores pueden usar Sway para crear y compartir lecciones interactivas, asignaciones, guías de estudio, informes de excursiones y procedimientos recomendados.

Los alumnos pueden usar Sway para dar vida a sus asignaciones, proyectos, informes y materiales de estudio de una forma nueva.

1. **Regístrate** con Sway en [Sway.com](https://sway.com)
 - a. [Dé los primeros pasos con este vínculo de ayuda](#) (solo inglés)
 - b. Ahora puede llevar sus imágenes de OneNote a Sway para diversas situaciones, como una investigación ([vea esta entrada de blog, en inglés, para obtener más información](#)) (solo inglés)
2. **Obtenga más información** sobre Sway en la educación en <http://aka.ms/SwayIntroductionEducation> (solo inglés).
 - a. Algunos ejemplos de profesores ganadores del [concurso "Sway Your OneNote Love"](#) (solo inglés) con Microsoft Innovative Educators
3. **Vea ejemplos** de cómo otros docentes y alumnos están usando Sway:
 - a. Usos del profesor:
 - i. [Exponer los procedimientos recomendados para usar OneNote](#) (solo inglés)
 - ii. [Ofrecer material complementario para el programa de un concierto de vacaciones](#) (solo inglés)
 - iii. [Crear una guía de estudio de una excursión](#) (solo inglés)
 - iv. [Compartir con los padres el resumen de un proyecto de clase](#) (solo inglés)
 - v. [Crear una lección de matemáticas interactiva](#) (solo inglés)
 - b. Usos de los alumnos:
 - i. [Crear una presentación de clase](#) (solo inglés)
 - ii. [Publicar un informe de biología](#) (solo inglés)

iii. [Crear una cartera de trabajo](#) (solo inglés)