

Daniel Rico Rodríguez
mega:

1.SharedPreferences.

Cree una app que permita almacenar, en sus SharedPreferences, la información del Id, Nombre y Apellidos de usuario (String), así como su año de nacimiento (Integer). La aplicación constará de cuatro cajas de texto(una por cada dato a almacenar), cuatro botones: Leer, Guardar, Borrar y Visualizar, que nos permitirá, respectivamente, recuperar los datos almacenados, registrar los datos especificados en las distintas cajas de texto y eliminar la información almacenada. Defina en ella una función que, al pulsar el botón Visualizar, muestre los distintos valores almacenados mediante un cuadro de diálogo los valores almacenados en lasSharedPreferences.

SharedPreferences		SharedPreferences	
<u>Id</u>	TextView	<u>47e4</u>	TextView
<u>Nombre</u>	TextView	<u>Daniel</u>	TextView
<u>Apellidos</u>	TextView	<u>Rico</u>	TextView
<u>AñoNacimiento</u>	TextView	<u>1111</u>	TextView
LEER	GUARDAR	BORRAR	VISUALIZAR

SharedPreferences	
<u>47e4</u>	47e4
<u>Daniel</u>	Daniel
<u>Rico</u>	Rico
<u>1111</u>	1111
LEER	GUARDAR
BORRAR	VISUALIZAR

2. Ficheros

Cree una app que permita registrar en un fichero nombres, teléfonos e emails de sus conocidos. La ventana principal constará de tres cajas de texto, una por cada dato a registrar, y tres botones, un botón para Guardar en la tarjeta SD el contenido de los datos del contacto recogidos en las distintas cajas de texto, un botón Limpiar, que vaciará de contenido las cajas de texto, y un botón Visualizar, que nos permitirá ver todos los datos registrados en una segunda activity que permita el scrolling del contenido mostrado.

Para visualizar los datos de cada contacto, se propone definir un ListView de varios elementos con JetPack Android tal como se propuso en una de las tareas de la Unidad 3.

Ficheros

Daniel

123123123

Email@gmail.com

GUARDAR

LIMPIAR

VISUALIZAR

Daniel
123123123
Email@gmail.com

Ficheros

Daniel

123123123

Email@gmail.com

GUARDAR

LIMPIAR

VISUALIZAR

N/D
N/D
N/D

3. Bases de Datos SQLite

Implemente una app que permita almacenar en una base de datos SQLite los datos de una agenda de contactos personales. Cree la tabla contactos y defina en ella los campos: nick, móvil, Apellido1, Apellido2, Nombre y email.

El programa deberá permitir realizar las siguientes operaciones:

1. Visualizar los contactos.
2. Consultar contacto por su nick.
3. Consultar contacto por su móvil.
4. Eliminar un contacto a partir de su nick.
5. Editar los campos móvil y email.

```
package com.example.basesdedatossqlite

import android.content.Context
import android.database.sqlite.SQLiteOpenHelper
import android.database.sqlite.SQLiteDatabase
import android.database.sqlite.SQLiteDatabase.CursorFactory

class AdminSQLiteOpenHelper(context: Context, name: String, factory: CursorFactory?) {

    override fun onCreate(db: SQLiteDatabase) {
        db.execSQL("create table contactos(nick int primary key, móvil int, Apellido1 text, Apellido2 text, Nombre text, email text)")
    }

    override fun onUpgrade(db: SQLiteDatabase, oldVersion: Int, newVersion: Int) {
        // TODO: Implement upgrade logic
    }
}
```

Bases de Datos SQLite

nick

móvil

Apellido1

Apellido2

Nombre

email

VISUALIZAR

CONSULTAR NICK

CONSULTAR MOVIL

ELIMINAR POR NICK

EDITAR MOVIL/EMAIL

Bases de Datos SQLite

1234

123456789

Apellido1

Apellido2

Nombre

email

VISUALIZAR

CONSULTAR NICK

CONSULTAR MOVIL

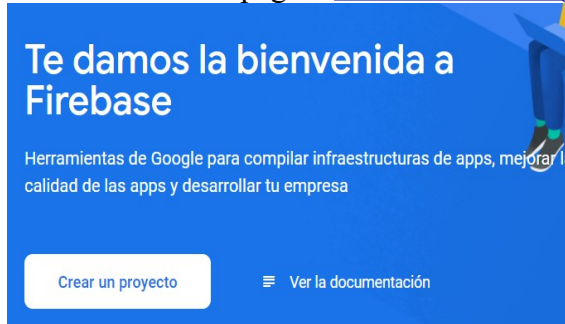
ELIMINAR POR NICK

EDITAR MOVIL/EMAIL

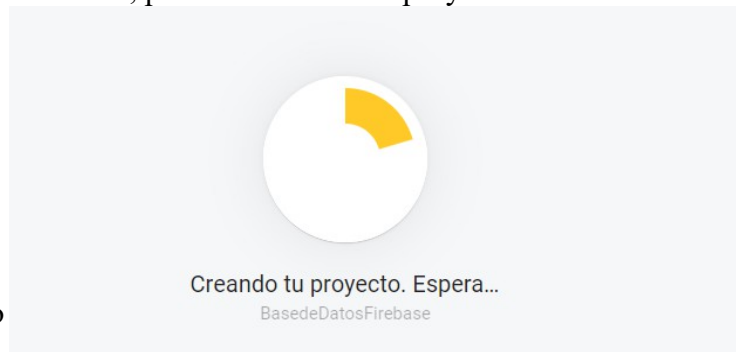
4.Base de Datos Firebase

Implemente una app que permita gestionar en una base de datos en la nube, usando Firebase, los datos de una agenda de contactos personales idéntica a la planteada en la tarea anterior, y que implemente sus mismas operaciones sobre los datos que almacena.

Acedemos a la pagina [Firebase console \(google.com\)](https://firebase.google.com/) , y creamos el proyecto.

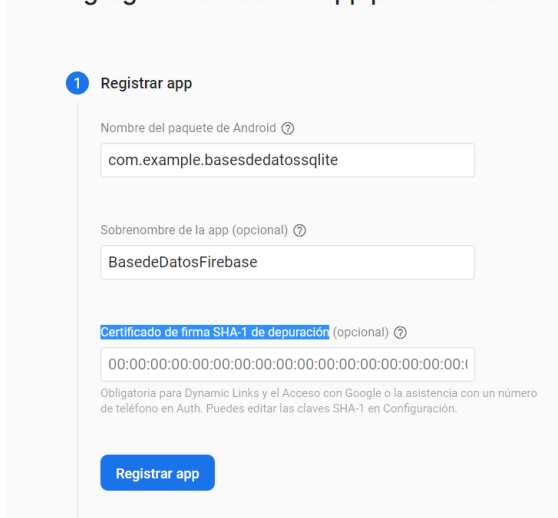


Ingresamos el nombre del proyecto y completamos el formulario, para la creación del proyecto.



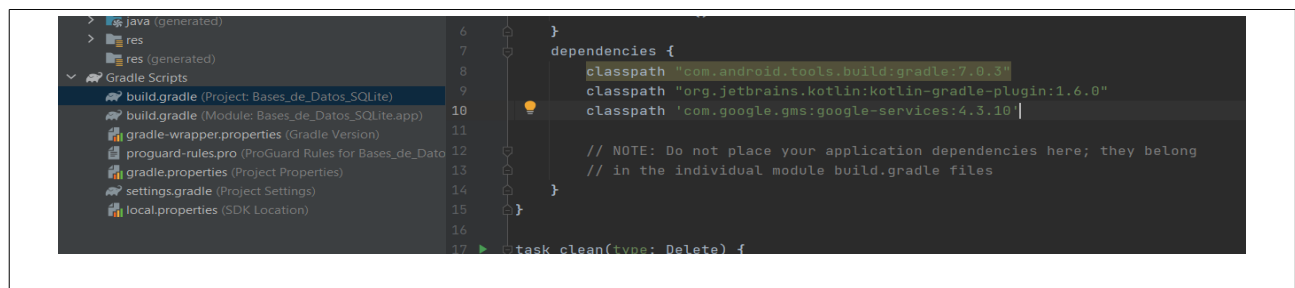
Seleccionamos android y registramos la app. El nombre del paquete de Android lo encontraremos al principio del documento MainActivity. El certificado de firma SHA-1 de depuración lo encontraremos en gradle – app – android – signingReport, en la parte sha1.

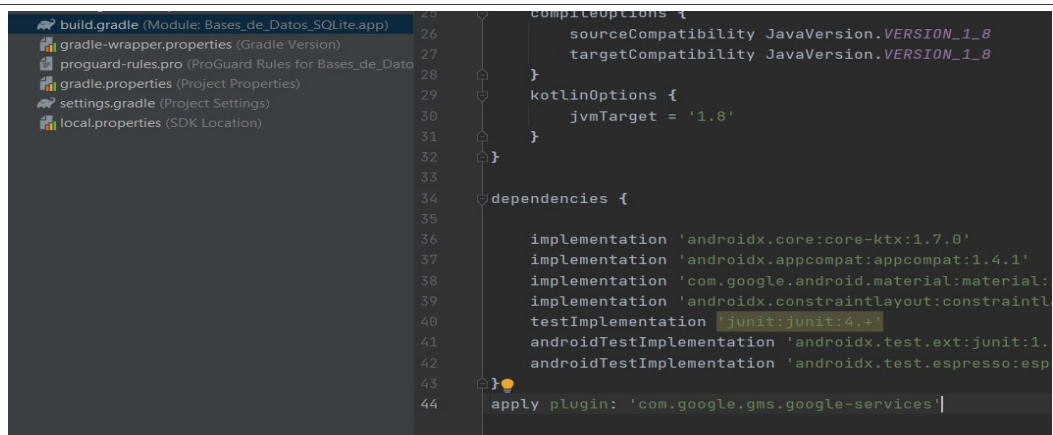
× Agregar Firebase a tu app para Android



Colocamos el archivo google-services.json que acabamos de descargar en el directorio raíz del módulo de tu app para Android.

Nombre	Fecha de modificación	Tipo	Tamaño
build	22/03/2022 4:10	Carpeta de archivos	
libs	21/03/2022 17:23	Carpeta de archivos	
src	22/03/2022 4:10	Carpeta de archivos	
.gitignore	21/03/2022 17:23	Documento de tex...	1 KB
build.gradle	21/03/2022 17:23	Archivo de origen ...	2 KB
proguard-rules.pro	21/03/2022 17:23	Archivo PRO	1 KB
google-services.json	22/03/2022 4:43	Archivo de origen ...	2 KB





```

25 build.gradle (Module: Bases_de_Datos_SQLite.app)
26 gradle-wrapper.properties (Gradle Version)
27 proguard-rules.pro (ProGuard Rules for Bases_de_Datos_SQLite.app)
28 gradle.properties (Project Properties)
29 settings.gradle (Project Settings)
30 local.properties (SDK Location)
31
32
33
34 dependencies {
35
36     implementation 'androidx.core:core-ktx:1.7.0'
37     implementation 'androidx.appcompat:appcompat:1.4.1'
38     implementation 'com.google.android.material:material:1.4.0'
39     implementation 'androidx.constraintlayout:constraintlayout:2.1.3'
40     testImplementation 'junit:junit:4.+'
41     androidTestImplementation 'androidx.test.ext:junit:1.1.3'
42     androidTestImplementation 'androidx.test.espresso:espresso-core:3.4.0'
43 }
44 apply plugin: 'com.google.gms.google-services'

```

Y sintonizamos el proyecto.

