

El Generador de ideas BAFTA YGD – Reglas



Este juego de cartas está diseñado para ayudar a generar ideas de juegos rápidamente que podrían inspirarte a crear un nuevo juego para el Concurso de Jóvenes Diseñadores de Juegos BAFTA.

Hay 50 cartas en la baraja más 20 cartas en blanco para que puedas crear tu propia mezcla única! Puedes jugar solo o en grupo.

REGLAS DE JUEGO:

1. Ordena las cartas en grupos de colores y baraja bien cada grupo (hay 5 grupos - 6 si estás usando las cartas en blanco).
2. Mantén las cartas boca abajo para que no puedas ver lo que está escrito en ellas.
3. Selecciona una carta de cada grupo.
4. Voltea las cartas para revelar los detalles de las mismas.
5. Piensa en una idea de juego usando las 5-6 cartas que has seleccionado.
6. Asegúrate de anotar tus mejores ideas.

JUGAR EN EQUIPO:

1. Cada jugador escribe (al menos) una idea en las cartas en blanco y todas las cartas del mazo se barajan, mezclando todos los grupos de cartas.
2. A cada jugador se le reparte una mano de 6 cartas al azar.
3. Los jugadores sólo pueden ver sus propias cartas.
4. Decide quién va primero.
5. Cada jugador sostiene sus cartas frente a él (sin mostrar a ningún otro jugador lo que está escrito en ellas).
6. Cuando sea tu turno puedes elegir entre tirar una de tus cartas (y tomar una nueva carta del mazo restante) o elegir una carta, al azar, del jugador a tu derecha.
7. Tienes cinco rondas para tratar de construirte la baraja ideal. Al final de sus cinco turnos, cada jugador debe proponer una idea de juego basada en las cartas que le quedan.
8. Comparte tus ideas de juego con el grupo y el grupo decide cuál es la mejor idea votando (no puedes votar por tu propia idea).

ROMPER LAS REGLAS!

¿Quieres combinarlo un poco? Aquí hay algunas formas de cambiar tu forma de jugar:

- ¿Qué pasa si seleccionas más de un tipo de carta? Por ejemplo, ¿puedes tener un juego que utilice 2 o más mecánicas?
¿Qué pasa si añades más comodines?
- ¿No estás contento con el juego que has generado? ¿Qué pasa si añades otra carta al azar? ¿No te gusta una carta en particular en esa idea de juego? - ¿por qué lo cambiarías?
Aunque la idea parezca horrible, piensa en lo que podrías hacer para mejorarla.
- Usa las cartas en blanco para añadir tus propios giros. ¿Tienes un tema en particular en mente? ¿Por qué no haces que tus cartas en blanco representen ese tema para explorar realmente los diferentes tipos de juegos que podrías crear?
- ¿Cuál es el número mínimo de cartas que puedes usar para crear una nueva y fantástica idea de juego?