			1
	OBJETIVO	OBJETIVO	
	Escapar	Sobrevivir	
	OBJETIVO	OBJETIVO	
	Llegar a un destino	Encontrar todos los objetos	
	OBJETIVO	OBJETIVO	
	Completar el acertijo	Usar todos los objetos	
	OBJETIVO	OBJETIVO	
	Destruir los objetos	Eliminar a todos los enemigos	
	OBJETIVO	OBJETIVO	
	Rescatar	Capturar	

REGLAS	REGLAS
No se puede tocar el suelo	No se puede hacer lo mismo dos veces seguidas
REGLAS	REGLAS
Rebotar en las paredes	Sólo se pueden seleccionar los elementos conectados
REGLAS	REGLAS
Sólo puede avanzar hacia adelante	Una sola vida
REGLAS	REGLAS
Evitar los enemigos	No debes ser visto
REGLAS	REGLAS
Inventario limitado	Tiempo limitado

GÉNERO	GÉNERO	
Un rompecabezas	Aventura	
GÉNERO	GÉNERO	
Arcade	Educativo	
GÉNERO	GÉNERO	
Estrategia	Un toque	
GÉNERO	GÉNERO	
Carreras	Acción	
GÉNERO	GÉNERO	
Juego de rol (RPG)	Simulación	

ı

ı

 ENTORNO	ENTORNO	
Océano	Cueva	
ENTORNO	ENTORNO	
Espacio	Selva	
ENTORNO	ENTORNO	
Dentro de una computadora	Supermercado	
 ENTORNO	ENTORNO	
Ciudad	Castillo	
ENTORNO	ENTORNO	
Realidad alternativa	En casa	

ı

	COMODINES	COMODINES
	Multijugador	Fruta
	COMODINES	COMODINES
	Tareas domésticas	Algo escalofriante
	COMODINES	COMODINES
	Colores	Cuento de hadas
	COMODINES	COMODINES
	Música	Realidad Virtual Realidad Aumentada
	COMODINES	COMODINES
	Hechizo mágico	Robots

-