Отчет по лабораторной работе 6

Генералов Даниил, НПИбд-01-21, 1032202280

Содержание

1	Цель работы	5
2	Задание	6
3	Выполнение лабораторной работы	7
4	Выводы	24

Список иллюстраций

3.1	gns																							9
3.2	gns																							10
3.3	gns																							11
3.4	gns																							12
3.5	gns																							12
3.6	gns		•					•							•		•		•	•		•		13
3.7	gns																							14
3.8	gns		•					•							•		•		•	•		•		15
3.9	gns		•					•							•		•		•	•		•		16
3.10	gns						•								•		•		•				•	17
3.11	wires	sha	arl	k			•								•		•		•				•	18
3.12	gns						•								•		•		•				•	19
3.13	wires	sha	arl	k			•								•		•		•				•	20
3.14	gns		•		•	•	•	•	•	•	•	•			•	•	•	•	•	•			•	21
3.15	gns		•		•	•	•	•	•	•	•	•			•	•	•	•	•	•			•	21
3.16	gns						•								•		•		•				•	22
3 17	ons																							23

Список таблиц

1 Цель работы

Изучение принципов распределения и настройки адресного пространства на устройствах сети.

2 Задание

6.3.1. Разбиение сети на подсети 6.3.2. Настройка двойного стека адресации IPv4 и IPv6 в локальной сети 6.3.3. Задание для самостоятельного выполнения

3 Выполнение лабораторной работы

Сначала мы делаем вычисления над подсетями IPv4:

- Для сети 172.16.20.0/24 префикс равен 172.16.20.0, потому что маска подсети равна 255.255.255.0 (24 бита сначала равны 1); broadcast-адрес равен 172.16.20.255 (все биты хоста равны 1), число подсетей 2^24 = 16777216, а хосты могут иметь адреса от 172.16.20.1 до 172.16.20.254 включительно. Чтобы разбить эту сеть на подсети с 126, 62 и 62 узла, эти сети должны иметь длину префикса 25, 26 и 26 битов соответственно; например, это может быть 172.16.20.0/25 + 172.16.20.128/26 + 172.16.20.192/26.
- Для сети 10.10.1.64/26 префикс равен 10.10.1.64, маска подсети равна 255.255.255.192 (26 битов равны 1); broadcast-адрес 10.10.1.127, число подсетей 2^26 = 67108864, и хосты могут иметь адреса от 10.10.1.65 до 10.10.1.126 включительно. Подсеть этой сети с 30 хостами будет иметь маску длиной 27, например 10.10.1.64/27: здесь, маска подсети равна 255.255.255.224, broadcast-адрес 10.10.1.95, а хосты от 10.10.1.65 до 10.10.1.94.
- Для сети 10.10.1.0/26 префикс равен 10.10.1.0, маска подсети равна 255.255.255.192 (26 битов равны 1); broadcast-адрес 10.10.1.63, число подсетей 2^26 = 67108864, и хосты могут иметь адреса от 10.10.1.1 до 10.10.1.62 включительно. Подсеть с 14 хостами будет иметь маску длиной 28, например 10.10.1.0/28: здесь, маска подсети равна 255.255.255.240, broadcast-адрес 10.10.1.15, а хосты от 10.10.1.1 до 10.10.1.14.

После этого мы делаем вычисления над сетями IPv6:

- Сеть 2001:db8:c0de::/48 является подсетью зарезервированной для документации сети (а также одним из глобальных адресов), в которой полностью задан префикс глобальной маршрутизации. Его маска равна ffff:ffff:ffff:: (48 битов сначала равны 1), префикс сети равен 2001:db8:c0de::, и хосты могут иметь адреса от 2001:db8:c0de:0:0:0:0:0 до 2001:db8:c0de:ffff:ffff:ffff:ffff. Можно выделить две подсети, либо на подсети с маской /64 с помощью идентификатора подсети (например, когда он равен 0 и 1: 2001:db8:c0de:0::/64 и 2001:db8:c0de:1::/64), либо на подсети с маской /68 с помощью первых 4 бит идентификатора интерфейса (например, когда они равны а или b: 2001:db8:c0de:1337:a000::/68 и 2001:db8:c0de:1337:b000::/68).
- Сеть 2a02:6b8::/64 является глобальным адресом, в котором полностью задан префикс глобальной маршрутизации и номер подсети, но не определен интерфейс. Его маска равна ffff:ffff:ffff:ffff:(64 бита сначала равны 1), префикс сети равен 2a02:6b8:0:0::, и хосты (а именно интерфейсы) могут иметь адреса от 2a02:6b8:0:0:0:0:0:0 до 2a02:6b8:0:0:ffff:ffff:ffff. Саму эту сеть невозможно разбить с помощью идентификатора подсети, потому что идентификатор подсети находится внутри номера сети; если идентификатор подсети изменить, то получатся адреса вроде 2a02:6b8:0:1337::/64 и 2a02:6b8:0:6942::/64, которые не пересекаются с исходной подсетью. Однако разбить эту подсеть с помощью идентификатора интерфейса можно: например, если выделить для этого 4 бита, то можно выделить подсети 2a02:6b8:0:0:a000::/68 и 2a02:6b8:0:0:b000::/68.

После этого, мы можем приступить к работе в GNS3. Сначала нужно разместить устройства так, как показано на диаграмме.

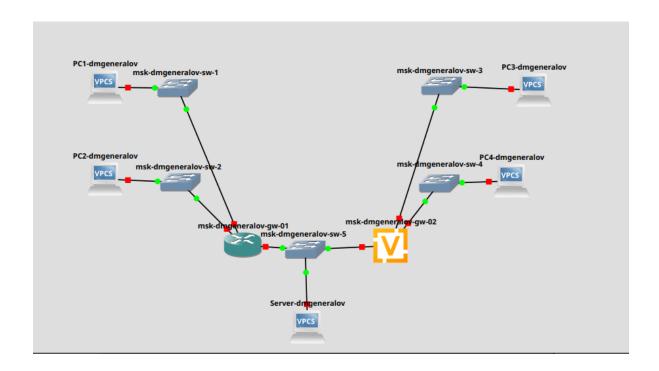


Рис. 3.1: gns

Затем я включил половину сети для IPv4 и настроил там IP-адреса. Из характеристик VPCS видно, что у них есть IPv4-адреса, и только link-local адреса IPv6 (то есть, их нельзя использовать для связи с внешним интернетом, а только с локальной сетью).

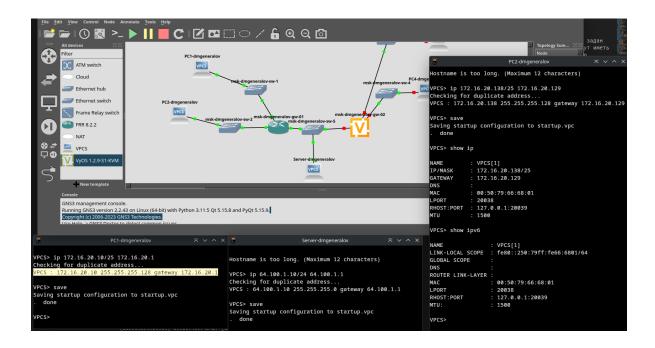


Рис. 3.2: gns

После этого я настроил роутер, чтобы он имел правильные IP-адреса на всех интерфейсах, и подтвердил, что они были настроены.

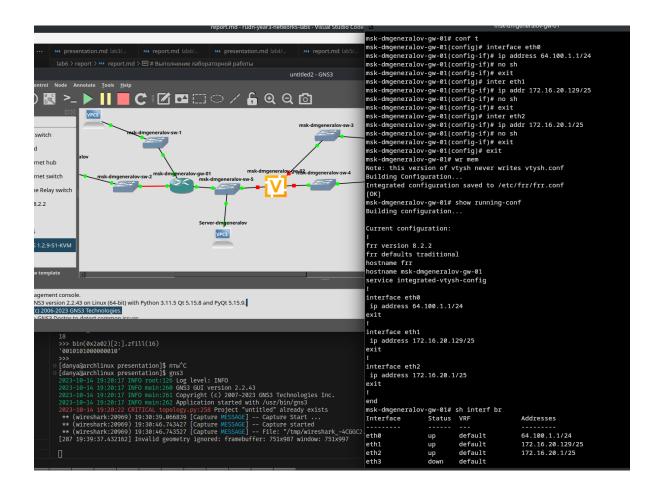


Рис. 3.3: gns

Теперь, два компьютера могут успешно связываться друг с другом и с сервером. Проверка пути показывает, что все соединения проходят через роутер.

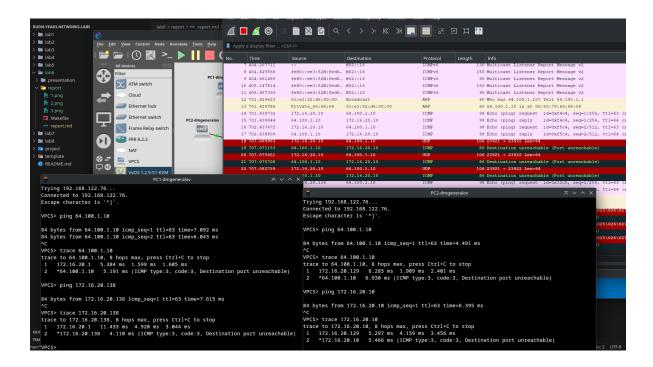


Рис. 3.4: gns

После этого нужно сделать такую же настройку с противоположной стороны сети: два компьютера и сервер должны получить свои IPv6-адреса. Здесь компьютеры имеют только IPv6 адрес, и поэтому их IPv4-адрес равен 0.0.0.0.

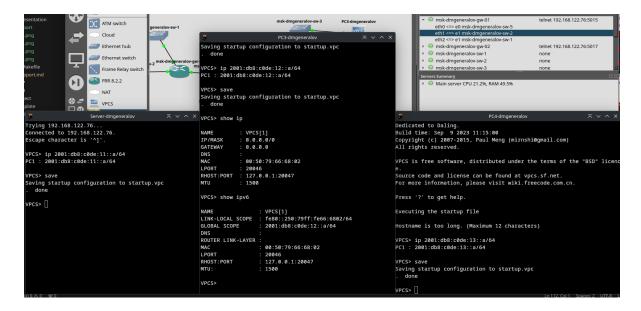


Рис. 3.5: gns

Затем мы запускаем роутер на VyOS и задаем его hostname.

```
msk-dmgeneralov-sw-3
                                      PC3-dmgeneralov
                       msk-dmgeneralov-gw-02
Trying 192.168.122.76...
Connected to 192.168.122.76.
Escape character is '^]'.
vyos@vyos:~$ configure
[edit]
vyos@vyos# set system host-name msk-dmgeneralov-gw-02
[edit]
vyos@vyos# compare
[edit system]
>host-name msk-dmgeneralov-gw-02
vyos@vyos# commit
[edit]
vyos@vyos# save
Saving configuration to '/config/config.boot'...
Done
[edit]
vyos@vyos# exit
exit
vyos@vyos:~$ reboot
```

Рис. 3.6: gns

После этого мы настраиваем IP-адреса. По какой-то причине, на VyOS версии 1.2.9 не работает команда set service router-advert. Кажется, на этой версии эта команда отсутствует, что видно по документации: https://docs.vyos.io/en/crux/configuration/service/index.html

```
2001:db8:c0de:12 :
[edit]sk-dmgeneralov-gw-02# set interfaces ethernet eth1 address2001:db8:c0de:12:
3::1/64k-dmgeneralov-gw-02# set interfaces ethernet eth2 address 2001:db8:c0de:1
[edit]
vyos@msk-dmgeneralov-gw-02# compare
[edit interfaces ethernet eth0]
+address 2001:db8:c0de:11::1/64
[edit interfaces ethernet eth1]
+address 2001:db8:c0de:12::1/64
[edit interfaces ethernet eth2]
+address 2001:db8:c0de:13::1/64
[edit]
vyos@msk-dmgeneralov-gw-02# set service router-advert
  Configuration path: service [router-advert] is not valid
 Set failed
[edit]
vyos@msk-dmgeneralov-gw-02# commit
vyos@msk-dmgeneralov-gw-02# save
Saving configuration to '/config/config.boot'...
[edit]
vyos@msk-dmgeneralov-gw-02# show interfaces
ethernet eth0 {
     address 2001:db8:c0de:11::1/64
     duplex auto
     hw-id 0c:95:f2:d6:00:00
     smp-affinity auto
     speed auto
ethernet eth1 {
```

Рис. 3.7: gns

Для того, чтобы это сделать, требуется установить более новую версию, например 1.3.3.

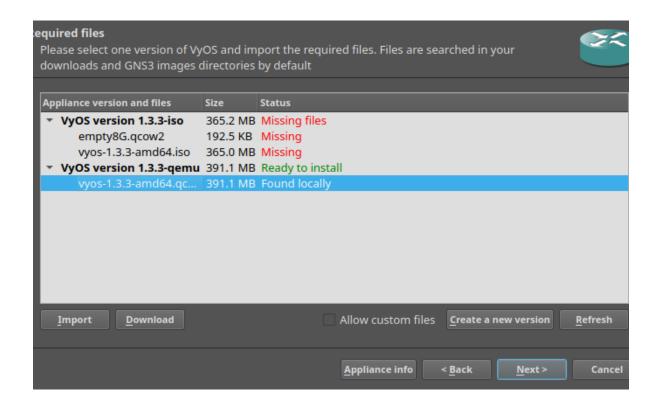


Рис. 3.8: gns

После этого нужно выполнить всю настройку на новом устройстве.

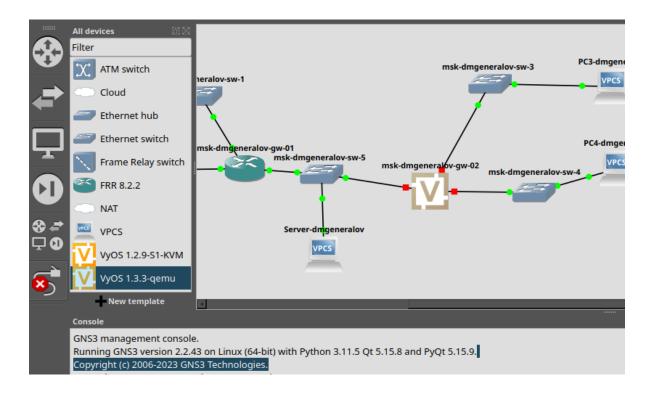


Рис. 3.9: gns

Теперь настройка router advertisements работает, и мы применяем её по указаниям.

```
b8:c0de:12::/64lov-gw-02# set service router-advert interface eth1 prefix 2001
edit]
:::1/64k-dmgeneralov-gw-02# set interfaces ethernet eth2 address 2001:db8:c0de:1
edit]
db8:c0de:13::/64lov-gw-02# set service router-advert interface eth2 prefix 2001
db8:0de:13::/64lov-gw-02# set serv
edit]
yosemsk-dmgeneralov-gw-02# compare
edit interfaces ethernet eth0]
address 2001:db8:Code:11::1/64
edit interfaces ethernet eth1]
address 2001:db8:Code:12::1/64
edit interfaces ethernet eth2]
address 2001:db8:Code:13::1/64
                                                                                                                                                                                       Console

msk-dmgeneralov-gw-01 telnet 192.168.122.76:5015
msk-dmgeneralov-gw-02 telnet 192.168.122.76:5017
adules Z001.udo.coue.is..1/64
edit service]
router-advert {
    interface eth0 {
        prefix Z001:db8:c0de:11::/64 {

    Main server CPU 54.3%, RAM 58.8%

      interface eth1 {
   prefix 2001:db8:c0de:12::/64 {
      interface eth2 {
   prefix 2001:db8:c0de:13::/64 {
yos@msk-dmgeneralov-gw-02# commit
/-----
gos@msk-dmgeneralov-gw-02# save
aving configuration to '/config/config.boot'...
 /os@msk-dmgeneralov-gw-02# show interfaces
address dhcp
address 2001:db8:c0de:11::1/64
hw-id 0c:49:d3:e8:00:00
rethernet eth1 {
    address 2001:db8:c0de:12::1/64
    hw-id 0c:49:d3:e8:00:01
                                                                                                                                                                                     ccessfully uploaded
ethernet eth2 {
```

Рис. 3.10: gns

Можно теперь увидеть на отслеживаемом соединении, что роутер начал отправлять router advertisement, рекламируя свой маршрут. Также, либо роутер, либо сервер начали запрашивать DHCPv4-адрес (я не совсем понимаю, почему это происходит).

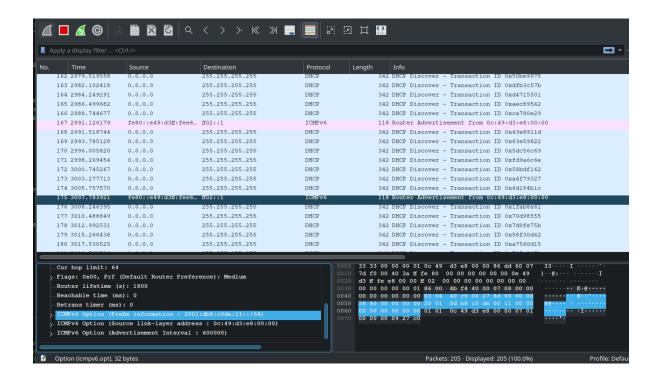


Рис. 3.11: wireshark

Теперь сеть полностью работоспособна: компьютеры в IPv4-сети могут связываться друг с другом, и компьютеры в IPv6-сети – друг с другом, и сервер может связываться с обоими, но одни не могут связываться с другими.

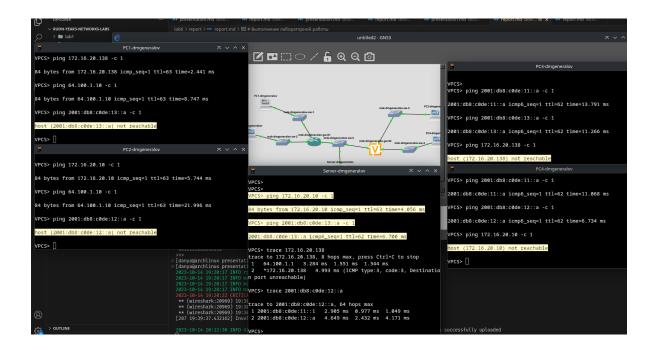


Рис. 3.12: gns

Все ping, которые взаимодействовали с сервером, можно увидеть на записи пакетов, которые направлены к серверу. На этом скриншоте видно, как, сначала, роутер отправляет серверу пакет ICMP – ping-запрос – затем сервер спрашивает про MAC-адрес роутера через ARP, получает ответ, затем отправляет ICMP-ответ на ping. После этого, через некоторое время, сервер сам отправляет ICMP-запрос и получает ответ, а затем ICMPv6-запрос и ответ: это когда я делал ping от сервера. Наконец, начинаются UDP-пакеты, которые получают ICMP-ответы, сообщающие о проблемах с TTL: это то, как работает программа traceroute. Ниже есть еще сообщения, как отправляются пакеты UDP по IPv6, и приходят ответы ICMPv6 – это тот же самый traceroute, но в IPv6-сеть. В каждом из этих пакетов будет содержаться IP-адреса связанных устройств и сетей, и из этого можно определить топологию всей сети.



Рис. 3.13: wireshark

Наконец, требуется создать новую сеть, которая состоит из двух компьютеров и одного роутера на VyOS. Эти два компьютера будут находиться в разных подсетях IPv4 и IPv6: компьютер 1 – в подсети 10.10.1.96/27, где могут быть адреса от 10.10.1.97 до 10.10.1.127 включительно, и 2001:db8:1:1::/64, где могут быть адреса от 2001:db8:1:1:: до 2001:db8:1:1:ffff:ffff:ffff; а компьютер 2 – в подсети 10.10.1.16/28, где IP-адреса от 10.10.1.17 до 10.10.1.31, и 2001:DB8:1:4::/64, где от 2001:DB8:1:4:: до 2001:DB8:1:4:ffff:ffff:ffff.

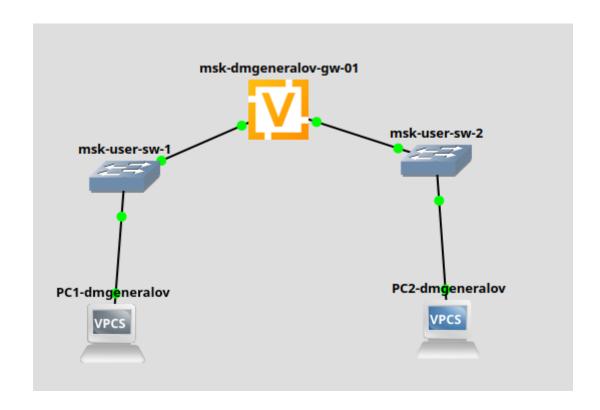


Рис. 3.14: gns

Традиционно роутер имеет наименьший адрес в подсети, поэтому на левой стороне он будет иметь адрес 10.10.1.97, а на правой – 10.10.1.17. Локальная часть IPv6-адреса у него в обоих случаях будет заканчиваться на единицу. Компьютеры будут иметь следующий по порядку IP-адрес (10.10.1.98 и 10.10.1.18 и заканчивающийся на двойку).

Рис. 3.15: gns

Роутер затем настраивается с router advertisement и IPv4-адресами.

```
yos@msk-dmgeneralov-gw-01# show
interfaces {
    ethernet eth0 {
        address 10.10.1.97/27
        hw-id 0c:42:3e:4d:00:00
    ethernet eth1 {
        address 10.10.1.17/28
        address 2001:db8:1:4::1/64
        hw-id 0c:42:3e:4d:00:01
    ethernet eth2 {
        hw-id 0c:42:3e:4d:00:02
    loopback lo {
service {
    router-advert {
        interface eth0 {
            prefix 2001:db8:1:1::/64 {
        interface eth1 {
            prefix 2001:db8:1:4::/64 {
```

Рис. 3.16: gns

После этого, ping работает в обе стороны, по обоим протоколам.

```
| VPCS> | VPC
```

Рис. 3.17: gns

4 Выводы

Я получил опыт настройки сетей с протоколом IPv4 и IPv6.