

Отчет по лабораторной работе 3

Двухсервисная модель с эластичным трафиком

Генералов Даниил, 1032212280

0. теоретическая информация

Проанализируем соту сети емкостью C . Пусть пользователи генерируют запросы на передачу данных двух типов. Запросы на передачу данных представляют собой ПП с интенсивностью $\lambda_i, i = 1, 2$. Средняя длина передаваемого файла $\theta_i, i = 1, 2$. Минимальная емкость, необходимая для передачи данных равна $b_i, i = 1, 2$.

- C -- пиковая пропускная способность соты;
- λ_1, λ_2 -- интенсивность поступления запросов 1, 2-го типа;
- θ_1, θ_2 -- длина передаваемого файла 1, 2-го типа;
- ρ_1, ρ_2 -- интенсивность предложенной нагрузки, создаваемой запросами 1, 2-го типа;
- a_1, a_2 -- доля нагрузки, создаваемой запросами 1, 2-го типа, которая приходится на единицу пропускной способности;
- b_1, b_2 -- минимальное требование к ресурсам сети, необходимое для передачи данных 1, 2-го типа;
- $X_i(t), i = 1, 2$ -- число запросов, обслуживаемых в системе в момент времени $t, t \geq 0$
- $X_i(t), i = 1, 2$ -- случайный процесс (СП), описывающий функционирование системы в момент времени $t, t \geq 0$;
- X -- пространство состояний системы;
- n_1, n_2 -- число передаваемых блоков данных 1, 2 типа;
- B_1, B_2 -- множество блокировок запросов 1, 2-го типа;
- S_1, S_2 -- множество приема запросов 1, 2-го типа.

Пространство состояний системы: $X = \{(n_1, n_2) : n_1 \geq 0, n_2 \geq 0\}$

Множество блокировок запросов на передачу данных: $B_i = \{\emptyset\}, i = 1, 2$

Множество приема запросов на передачу данных:

$$S_i = \overline{B_i} = X \setminus B_i = \{0, 1, 2, \dots\}, i = 1, 2$$

Система уравнений глобального баланса (СУГБ):

$$\begin{aligned}
& \left(\lambda_1 + \lambda_2 + \frac{C}{(n_1 + n_2)\theta_1} + \frac{C}{(n_1 + n_2)\theta_2} n_2 \right) \times p(n_1, n_2) = \\
& = \lambda_1 p(n_1 - 1, n_2) \times U(n_1) + \lambda_2 p(n_1, n_2 - 1) \times U(n_2) + \\
& \quad + \frac{C}{(n_1 + 1 + n_2)\theta_1} (n_1 + 1) p(n_1 + 1, n_2) + \\
& \quad + \frac{C}{(n_1 + n_2 + 1)\theta_2} (n_2 + 1) p(n_1, n_2 + 1), (n_1, n_2) \in X
\end{aligned}$$

Чтобы выписать систему уравнений частичного баланса (СУЧБ), проверим критерий Колмогорова. Рассмотрим произвольный замкнутый контур. Рассмотрим произведение интенсивностей переходов:

- по часовой стрелке $\frac{n_2}{n_1+n_2} \frac{C}{\theta_2} \frac{n_1}{n_1+n_2-1} \frac{C}{\theta_1} \lambda_1 \lambda_2$;
- против часовой стрелке $\frac{n_2}{n_1+n_2} \frac{C}{\theta_1} \frac{n_2}{n_1+n_2-1} \frac{C}{\theta_2} \lambda_1 \lambda_2$;

Произведения равны. Критерий выполнен, следовательно, СП $(X_1(t), X_2(t))$, описывающий поведение системы является обратимым марковским процессом, СУЧБ существует.

СУЧБ:

- $p(n_1, n_2) \frac{C}{(n_1+n_2)\theta_1} n_1 = \lambda_1 p(n_1 - 1, n_2), n_1 > 0,$
- $p(n_1, n_2) \frac{C}{(n_1+n_2)\theta_2} n_2 = \lambda_2 p(n_1, n_2 - 1), n_2 > 0,$

где $(n_1, n_2) \in X$.

Обозначим $\rho_i = \lambda_i \theta_i, a_i = \frac{\rho_i}{C}, \rho_i < C, i = 1, 2$.

Стационарное распределение вероятностей состояний системы:

$$p(n_1, n_2) = \frac{a_1^{n_1}}{n_1!} \frac{a_2^{n_2}}{n_2!} (n_1 + n_2)! p(0, 0)$$

$$\text{где } p(0, 0) = \left(\sum_{(n_1, n_2) \in X} (n_1 + n_2)! \frac{a_1^{n_1}}{n_1!} \frac{a_2^{n_2}}{n_2!} \right)^{-1}$$

Основные вероятностные характеристики (ВХ) модели:

- Вероятность блокировки по времени $E_i, i = 1, 2$ запроса на передачу данных первого/второго типа: $E_1 = E_2 = 0$;
- Среднее число $\overline{N}_i, i = 1, 2$ обслуживаемых в системе запросов на передачу данных первого/второго типа: $\overline{N}_i = \lambda_i \frac{\theta_i}{(\theta_1 \lambda_1 + \theta_2 \lambda_2)}, i = 1, 2$

- Среднее время $T_i, i = 1, 2$ обслуживания запроса на передачу данных первого/второго типа: $T_i = \frac{\bar{N}_i}{\lambda_i}$

1. подключение библиотек, определение функций

Для расчета больших факториалов нам потребуется длинная арифметика, а для рисования графиков -- библиотека для визуализации данных.

```
In [2]: :dep num = { version = "^0.4.3" }
:dep plotters = { version = "^0.3.6", default-features = false, features = [

extern crate num;
use num::BigRational as R;
use num::BigInt as I;
use num::BigUint as U;
use num::Integer;
use num::traits::ConstZero;
use num::FromPrimitive;
use num::ToPrimitive;

extern crate plotters;
use plotters::prelude::*;
```

Для удобства конвертации стандартных чисел в числа длинной арифметики используются helper-функции.

```
In [3]: fn u(i: usize) -> U {
        U::from_usize(i).unwrap()
    }

fn rr(i: f64) -> R {
    R::from_float(i).unwrap()
}
```

Для вычисления факториала нет стандартной функции, и очевидные подходы не работают с длинной арифметикой, поэтому эта функция считает это за нас.

```
In [4]: fn factorial(n: &U) -> R {
        let mut c = n.clone();
        let one = I::from_i8(1).unwrap();
        let mut out = R::new(one.clone(), one.clone());
        while c > U::ZERO {
            out *= R::new(I::from_biguint(num::bigint::Sign::Plus, c.clone()), o
            c -= 1u32;
        }
        out
    }
```

Эта функция отображает график функции, принимая на вход список X-Y пар.

```

In [5]: fn draw_chart(data: &Vec<(f32, f32)>, name: impl ToString) -> plotters::evcxr
    let minx = data.iter().min_by(|a, b| a.0.partial_cmp(&b.0).unwrap_or(std::cmp::Ordering::Less));
    let maxx = data.iter().max_by(|a, b| a.0.partial_cmp(&b.0).unwrap_or(std::cmp::Ordering::Less));
    let miny = data.iter().min_by(|a, b| a.1.partial_cmp(&b.1).unwrap_or(std::cmp::Ordering::Less));
    let maxy = data.iter().max_by(|a, b| a.1.partial_cmp(&b.1).unwrap_or(std::cmp::Ordering::Less));
    let figure = evcxr_figure((640, 480), |root| {
        root.fill(&WHITE)?;
        let mut chart = ChartBuilder::on(&root)
            .caption(name.to_string(), ("Arial", 50).into_font())
            .margin(5)
            .x_label_area_size(30)
            .y_label_area_size(30)
            .build_cartesian_2d(minx..maxx, miny..maxy)?;

        chart.configure_mesh().draw()?;

        chart.draw_series(LineSeries::new(
            data.clone(),
            &RED,
        ).unwrap());

        // chart.configure_series_labels()
        //     .background_style(&WHITE.mix(0.8))
        //     .border_style(&BLACK)
        //     .draw()?;
        Ok(())
    });
    return figure;
}

fn draw_chart_2(data1: &Vec<(f32, f32)>, data2: &Vec<(f32, f32)>, name: impl ToString) -> plotters::evcxr
    let minx1 = data1.iter().min_by(|a, b| a.0.partial_cmp(&b.0).unwrap_or(std::cmp::Ordering::Less));
    let maxx1 = data1.iter().max_by(|a, b| a.0.partial_cmp(&b.0).unwrap_or(std::cmp::Ordering::Less));
    let miny1 = data1.iter().min_by(|a, b| a.1.partial_cmp(&b.1).unwrap_or(std::cmp::Ordering::Less));
    let maxy1 = data1.iter().max_by(|a, b| a.1.partial_cmp(&b.1).unwrap_or(std::cmp::Ordering::Less));
    let minx2 = data2.iter().min_by(|a, b| a.0.partial_cmp(&b.0).unwrap_or(std::cmp::Ordering::Less));
    let maxx2 = data2.iter().max_by(|a, b| a.0.partial_cmp(&b.0).unwrap_or(std::cmp::Ordering::Less));
    let miny2 = data2.iter().min_by(|a, b| a.1.partial_cmp(&b.1).unwrap_or(std::cmp::Ordering::Less));
    let maxy2 = data2.iter().max_by(|a, b| a.1.partial_cmp(&b.1).unwrap_or(std::cmp::Ordering::Less));

    let minx = minx1.min(minx2);
    let maxx = maxx1.max(maxx2);
    let miny = miny1.min(miny2);
    let maxy = maxy1.max(maxy2);

    let figure = evcxr_figure((640, 480), |root| {
        root.fill(&WHITE)?;
        let mut chart = ChartBuilder::on(&root)
            .caption(name.to_string(), ("Arial", 50).into_font())
            .margin(5)
            .x_label_area_size(30)
            .y_label_area_size(30)
            .build_cartesian_2d(minx..maxx, miny..maxy)?;

        chart.configure_mesh().draw()?;
    });
    return figure;
}

```

```

        chart.draw_series(LineSeries::new(
            data1.clone(),
            &RED,
        )),unwrap();
        chart.draw_series(LineSeries::new(
            data2.clone(),
            &BLUE,
        )),unwrap();

        // chart.configure_series_labels()
        //     .background_style(&WHITE.mix(0.8))
        //     .border_style(&BLACK)
        //     .draw()?;
        Ok(())
    });
    return figure;
}

```

Для вычисления стационарного распределения можно заметить, что в формуле есть общая часть $\frac{\alpha_1^{n_1} \alpha_2^{n_2}}{n_1! n_2!} (n_1 + n_2)!$. Ее мы вынесем в отдельную функцию.

```

In [6]: fn common_part(alpha1: &R, alpha2: &R, n1: usize, n2: usize) -> R {
        (alpha1.pow(n1 as i32) / factorial(&u(n1))) *
        (alpha2.pow(n2 as i32) / factorial(&u(n2))) *
        factorial(&u(n1+n2))
    }

fn stationary_distribution_at_zero(n1_max: usize, n2_max: usize, alpha1: R,
    let mut sum = R::from_float(0.0).unwrap();
    for n1 in 0..=n1_max {
        for n2 in 0..=n2_max {
            // println!("{n1} {n2}");
            sum += common_part(&alpha1, &alpha2, n1, n2);
        }
    }

    R::from_float(1.0).unwrap() / sum
}

fn stationary_distribution_at(zero: R, n1: usize, n2: usize, alpha1: R, alph
    zero * common_part(&alpha1, &alpha2, n1, n2)
}

```

2. входные параметры

Здесь задаются параметры, которые определяют модель. Чтобы попробовать запустить вычисления с другими значениями, вы можете поменять эту ячейку и перезапустить ее и все ячейки ниже.

При разработке я использовал следующие значения для теста:

- $\lambda_1 = 8$
- $\lambda_2 = 6$
- $\theta_1 = 2$
- $\theta_2 = 3$
- $C = 10$
- $n_1 = 20$
- $n_2 = 30$

Также мы здесь считаем распределение вероятности в ячейке (0,0), потому что относительно нее нормализуются все остальные ячейки.

```
In [7]: let lambda1 = 8.;
let lambda2 = 6.;
let theta1 = 2.;
let theta2 = 3.;
let c = 10;
let n1_max = 20;
let n2_max = 30;

let rho1 = lambda1 * theta1;
let rho2 = lambda2 * theta2;
let a1 = rho1 / c as f64;
let a2 = rho2 / c as f64;

let zero = stationary_distribution_at_zero(n1_max, n2_max, rr(a1), rr(a2));
zero.to_f64()
```

Out[7]: Some(1.9345027205245324e-26)

Затем мы собираем данные о распределении вероятностей в остальных ячейках от (0,0) до (n_1, n_2) в один двумерный массив. Поскольку это распределение вероятностей, то сумма всех значений должна быть равна 1.

```
In [8]: let mut v = vec![];
for n1 in 0..=n1_max {
    let mut r = vec![];
    for n2 in 0..=n2_max {
        r.push(stationary_distribution_at(zero.clone(), n1, n2, rr(a1), rr(a2)));
    }
    v.push(r)
}
let sum: R = v.iter().map(|v| v.iter().sum::<R>()).sum();
println!("sum should be 1: {sum}");
```

sum should be 1: 1

```
In [13]: for row in v.iter() {
    println!("{:?}", row.iter().map(|v| v.to_f64().unwrap()).map(|v| format!("{}", v))))
}
```

[illegible]

[illegible]


```
0137", "0.0000432", "0.0001339", "0.0004078", "0.0012234", "0.0036178", "0.01
05541", "0.0303957"]
["0.0000000", "0.0000000", "0.0000000", "0.0000000", "0.0000000", "0.000000
0", "0.0000000", "0.0000000", "0.0000000", "0.0000000", "0.0000000", "0.0000
00", "0.0000000", "0.0000000", "0.0000000", "0.0000000", "0.0000000", "0.0000
000", "0.0000001", "0.0000004", "0.0000013", "0.0000044", "0.0000148", "0.000
0486", "0.0001566", "0.0004960", "0.0015454", "0.0047391", "0.0143190", "0.04
26606", "0.1254222"]
["0.0000000", "0.0000000", "0.0000000", "0.0000000", "0.0000000", "0.000000
0", "0.0000000", "0.0000000", "0.0000000", "0.0000000", "0.0000000", "0.0000
00", "0.0000000", "0.0000000", "0.0000000", "0.0000000", "0.0000000", "0.0000
001", "0.0000003", "0.0000011", "0.0000041", "0.0000144", "0.0000496", "0.000
1670", "0.0005512", "0.0017858", "0.0056870", "0.0178191", "0.0549848", "0.16
72296", "0.5016887"]
```

Out[13]: ()

3. расчеты

Среднее число обслуживаемых запросов можно рассчитать относительно исходных параметров модели.

```
In [14]: let N1 = lambda1 * (theta1) / (theta1 * lambda1 + theta2 * lambda2);
let N2 = lambda2 * (theta2) / (theta1 * lambda1 + theta2 * lambda2);
println!("average number of requests in flight: {N1}, {N2}");
```

average number of requests in flight: 0.47058823529411764, 0.5294117647058824

Среднее время обслуживания запроса является обратной величиной к количеству запросов, и зависит от интенсивности поступления этих запросов.

```
In [15]: let T1 = N1 / lambda1;
let T2 = N2 / lambda2;
println!("Avg service time: {T1}, {T2}");
```

Avg service time: 0.058823529411764705, 0.08823529411764706

4. графики

Для того, чтобы построить графики среднего количества запросов от интенсивности поступления запросов, нужно зафиксировать одну из λ и изменять другую, вычисляя показатели при каждом значении. Сначала мы будем изменять λ_1 , а затем λ_2 .

```
In [16]: let mut avg_service_time1 = vec![];
let mut avg_service_requests1 = vec![];
let mut avg_service_time2 = vec![];
let mut avg_service_requests2 = vec![];

for lambda1 in 1..=100 {
```

```

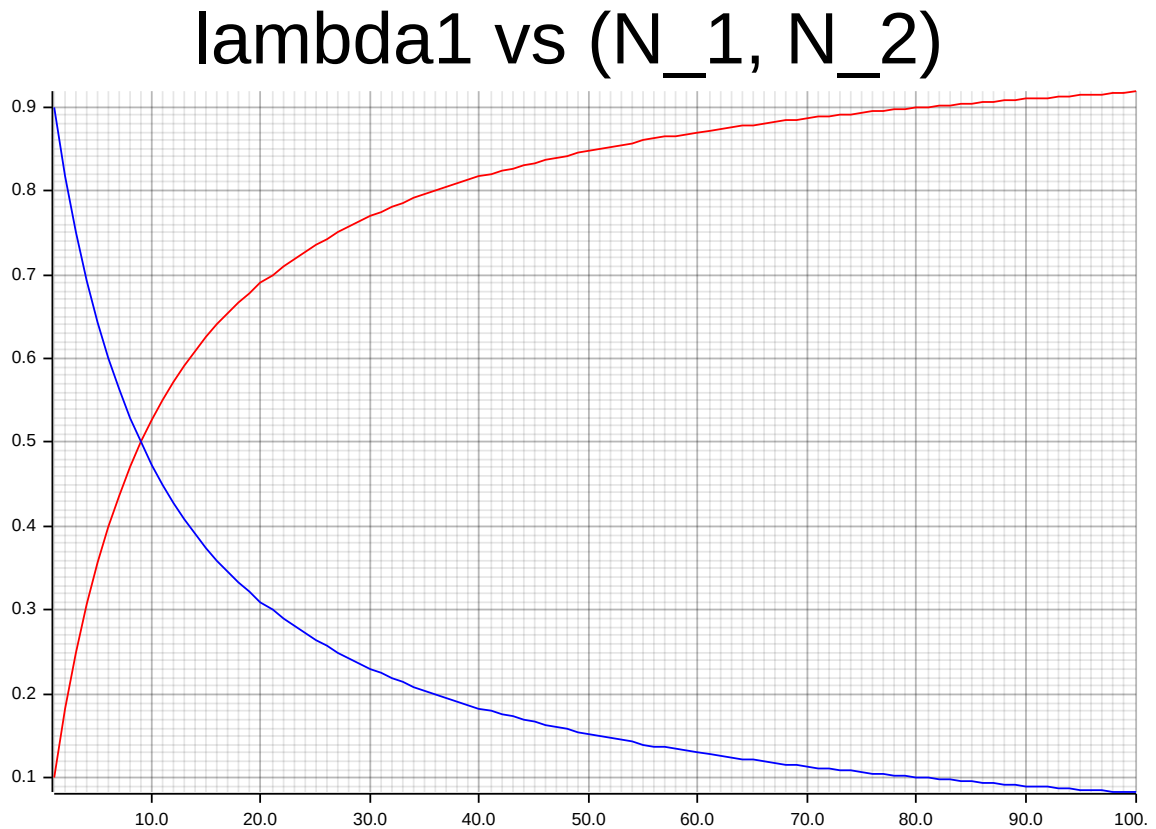
let lambda1 = lambda1 as f64;
let n1 = lambda1 * (theta1) / (theta1 * lambda1 + theta2 * lambda2);
let n2 = lambda2 * (theta2) / (theta1 * lambda1 + theta2 * lambda2);
avg_service_requests1.push((lambda1 as f32, n1 as f32));
avg_service_time1.push((lambda1 as f32, (n1/lambda1) as f32));
avg_service_requests2.push((lambda1 as f32, n2 as f32));
avg_service_time2.push((lambda1 as f32, (n2/lambda2) as f32));
}

```

Out[16]: ()

In [17]: draw_chart_2(&avg_service_requests1, &avg_service_requests2, "lambda1 vs (N_

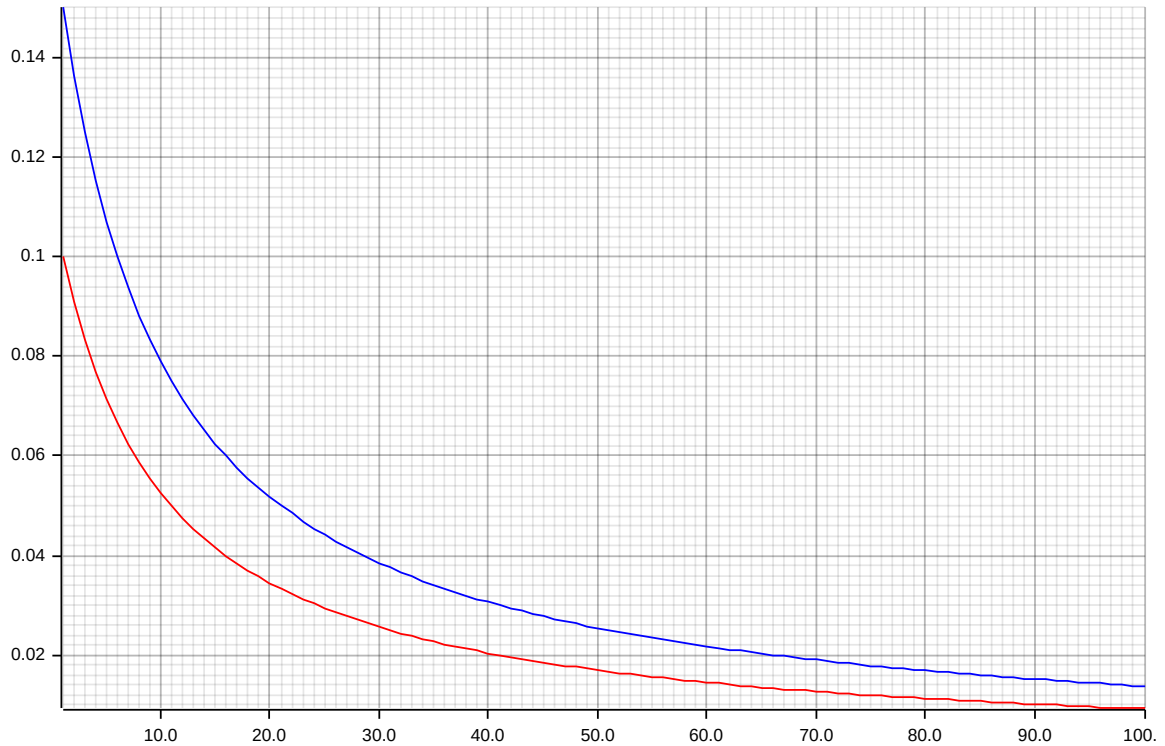
Out[17]:



In [18]: draw_chart_2(&avg_service_time1, &avg_service_time2, "lambda1 vs (T_1, T_2)"

Out[18]:

lambda1 vs (T_1, T_2)



```
In [19]: let mut avg_service_time1 = vec![];
let mut avg_service_requests1 = vec![];
let mut avg_service_time2 = vec![];
let mut avg_service_requests2 = vec![];

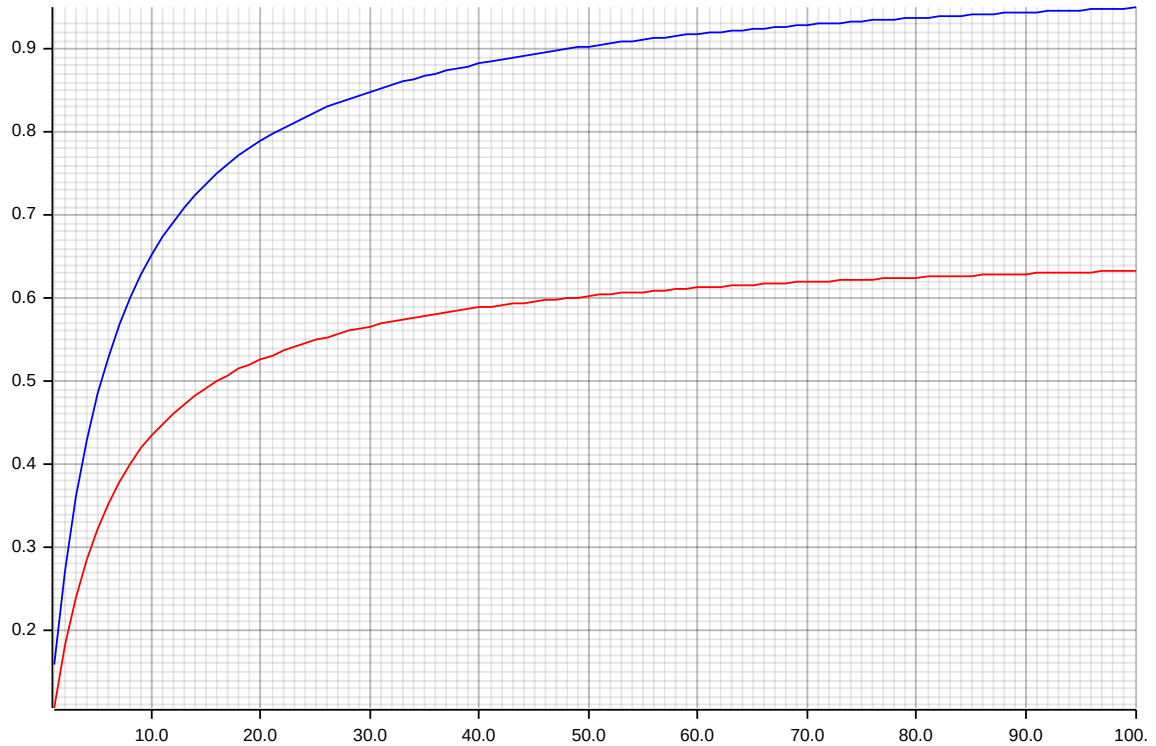
for lambda2 in 1..=100 {
    let lambda2 = lambda2 as f64;
    let n1 = lambda2 * (theta1) / (theta1 * lambda1 + theta2 * lambda2);
    let n2 = lambda2 * (theta2) / (theta1 * lambda1 + theta2 * lambda2);
    avg_service_requests1.push((lambda2 as f32, n1 as f32));
    avg_service_time1.push((lambda2 as f32, (n1/lambda1) as f32));
    avg_service_requests2.push((lambda2 as f32, n2 as f32));
    avg_service_time2.push((lambda2 as f32, (n2/lambda2) as f32));
}
```

Out[19]: ()

```
In [20]: draw_chart_2(&avg_service_requests1, &avg_service_requests2, "lambda2 vs (N_
```

Out[20]:

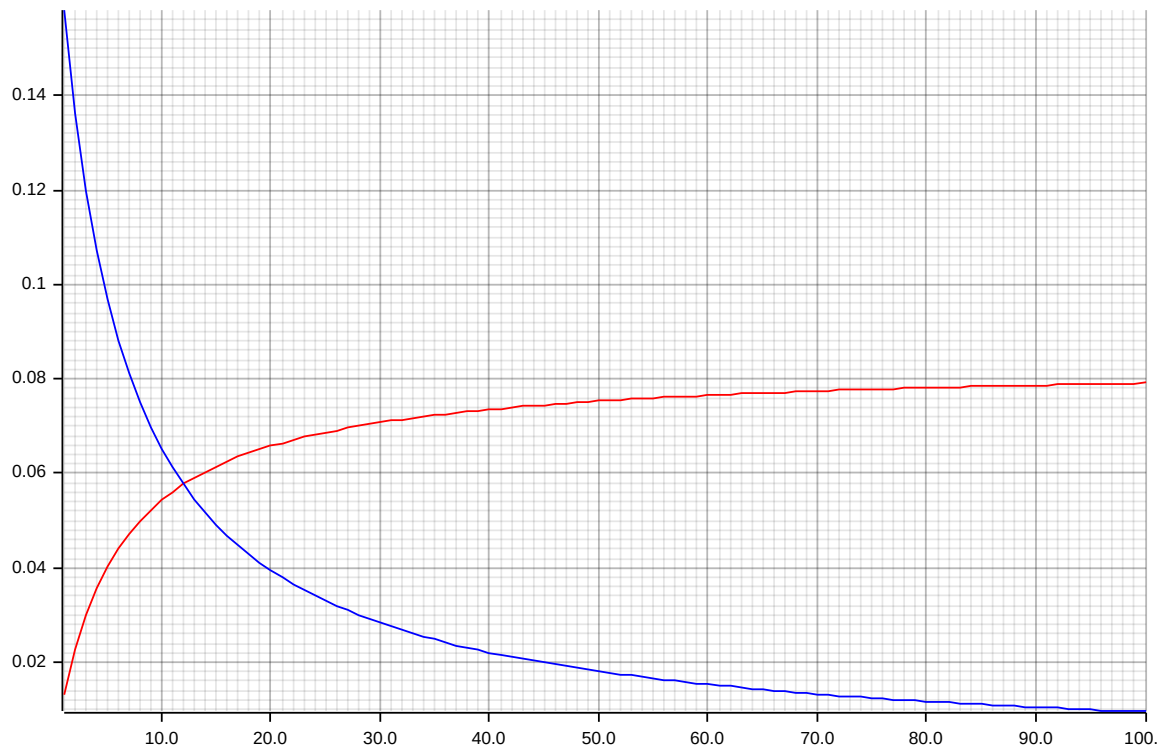
lambda2 vs (N_1, N_2)



In [21]: `draw_chart_2(&avg_service_time1, &avg_service_time2, "lambda2 vs (T_1, T_2)"`

Out[21]:

lambda2 vs (T_1, T_2)



Отчет по лабораторной работе 1

Полнодоступная двухсервисная модель Эрланга с одинаковыми интенсивностями обслуживания

Генералов Даниил, 1032212280

0. теоретическая информация

Исследуется сота сети связи емкостью C . Пусть пользователям сети предоставляются услуги двух типов. Запросы в виде двух пуассоновских потоков (ПП) с интенсивностями λ_1, λ_2 поступают в соту. Среднее время обслуживания запросов на предоставление услуг каждого типа μ_1^{-1}, μ_2^{-1} соответственно. Исследуются основные характеристики модели для случая $\mu_1 = \mu_2 = \mu$.

В классификации Башарина-Кендалла: $M(\lambda_1)M(\lambda_2)|M(\mu_1)M(\mu_2)|C|0$.

- C -- пиковая пропускная способность соты;
- λ_1, λ_2 -- интенсивность поступления запросов на предоставление услуги 1, 2-го типа;
- μ^{-1} -- среднее время обслуживания запроса на предоставление услуги 1, 2-го типа;
- ρ_1, ρ_2 -- интенсивность предложенной нагрузки, создаваемой запросами на предоставление услуги 1, 2-го типа;
- $X(t)$ -- число запросов, обслуживаемых в системе в момент времени $t, t \geq 0$ (случайный процесс (СП), описывающий функционирование системы в момент времени $t, t \geq 0$);
- X -- пространство состояний системы;
- n -- число обслуживаемых в системе запросов;
- B_1, B_2 -- множество блокировок запросов на предоставление услуги 1, 2-го типа;
- S_1, S_2 -- множество приема запросов на предоставление услуги 1, 2-го типа.

Пространство состояний системы: $X = \{0, \dots, C\}; |X| = C + 1$

Множество блокировок запросов на предоставление услуги i -типа, $i = 1, 2$:
 $B_1 = B_2 = \{C\}$

Множество приема запросов на предоставление услуги i -типа, $i = 1, 2$:

$$S_i = \overline{B_i} = X \setminus B_i = \{0, \dots, C-1\}$$

Система уравнений глобального баланса (СУГБ):

- $(\lambda_1 + \lambda_2)p_0 = \mu p_1$
- $(\lambda_1 + \lambda_2 + n\mu)p_n = (\lambda_1 + \lambda_2)p_{n-1} + (n+1)\mu p_{n+1}, n = \overline{1, C-1}$
- $(\lambda_1 + \lambda_2)p_{C-1} = C\mu p_C$

Обозначим $\rho_1 = \frac{\lambda_1}{\mu}, \rho_2 = \frac{\lambda_2}{\mu}$.

Система уравнений локального баланса (СУЛБ):

$$(\lambda_1 + \lambda_2)p_{n-1} = n\mu p_n, n = \overline{1, C-1}.$$

Стационарное распределение вероятностей состояний системы:

$$p_n = \left(\sum_{i=0}^C \frac{(\rho_1 + \rho_2)^i}{i!} \right)^{-1} \times \frac{(\rho_1 + \rho_2)^n}{n!}, n = \overline{0, C}$$

Используя СУЛБ, найдем стационарное распределение вероятностей состояний системы $p_n, n = \overline{1, C}$:

$$p_n = p_{n-1} \frac{\lambda_1 + \lambda_2}{n\mu} = p_{n-1} \frac{\rho_1 + \rho_2}{n} = \dots = p_0 \frac{(\rho_1 + \rho_2)^n}{n!}, n = \overline{1, C}$$

Для нахождения вероятности p_0 воспользуемся условием нормировки

$$\sum_{n=0}^C p_n = 1:$$

$$p_0 = \left(\sum_{n=0}^C \frac{(\rho_1 + \rho_2)^n}{n!} \right)^{-1}$$

Основные вероятностные характеристики (ВХ) модели:

- Вероятность блокировки по времени E_i запроса на предоставление услуги i -типа, $i = 1, 2$: $E_1 = E_2 = E = \sum_{n \in B_i} p_n = p_C$
- Вероятность блокировки по вызовам B_i запроса на предоставление услуги i -типа, $i = 1, 2$: $B_i = \frac{\lambda_i}{\lambda_1 + \lambda_2} E$ где $\frac{\lambda_i}{\lambda_1 + \lambda_2}$ -- вероятность того, что поступит запрос на предоставление услуги i -типа
- Вероятность блокировки по нагрузке C_i запроса на предоставление услуги i -типа, $i = 1, 2$: $C_1 = C_2 = E$
- Среднее число \overline{N} обслуживаемых в системе запросов: $\overline{N} = \sum_{n \in X} np_n$

1. подключение библиотек, определение функций

Для расчета больших факториалов нам потребуется длинная арифметика, а для рисования графиков -- библиотека для визуализации данных.

```
In [2]: :dep num = { version = "^0.4.3" }
:dep plotters = { version = "^0.3.6", default-features = false, features = [

extern crate num;
use num::BigRational as R;
use num::BigInt as I;
use num::BigUint as U;
use num::Integer;
use num::traits::ConstZero;
use num::FromPrimitive;
use num::ToPrimitive;

extern crate plotters;
use plotters::prelude::*;
```

Для удобства конвертации стандартных чисел в числа длинной арифметики используются helper-функции.

```
In [3]: fn u(i: usize) -> U {
        U::from_usize(i).unwrap()
    }

fn rr(i: f64) -> R {
    R::from_float(i).unwrap()
}
```

Для вычисления факториала нет стандартной функции, и очевидные подходы не работают с длинной арифметикой, поэтому эта функция считает это за нас.

```
In [4]: fn factorial(n: &U) -> R {
        let mut c = n.clone();
        let one = I::from_i8(1).unwrap();
        let mut out = R::new(one.clone(), one.clone());
        while c > U::ZERO {
            out *= R::new(I::from_biguint(num::bigint::Sign::Plus, c.clone()), o
            c -= 1u32;
        }
        out
    }
```

Эта функция отображает график функции, принимая на вход список X-Y пар.

```
In [5]: fn draw_chart(data: &Vec<(f32, f32)>, name: impl ToString) -> plotters::evcx
        let minx = data.iter().min_by(|a, b| a.0.partial_cmp(&b.0).unwrap_or(std
        let maxx = data.iter().max_by(|a, b| a.0.partial_cmp(&b.0).unwrap_or(std
        let miny = data.iter().min_by(|a, b| a.1.partial_cmp(&b.1).unwrap_or(std
        let maxy = data.iter().max_by(|a, b| a.1.partial_cmp(&b.1).unwrap_or(std
        let figure = evcxr_figure((640, 480), |root| {
            root.fill(&WHITE)?;
```



```

let mut chart = ChartBuilder::on(&root)
    .caption(name.to_string(), ("Arial", 50).into_font())
    .margin(5)
    .x_label_area_size(30)
    .y_label_area_size(30)
    .build_cartesian_2d(minx..maxx, miny..maxy)?;

chart.configure_mesh().draw()?;

chart.draw_series(LineSeries::new(
    data.clone(),
    &RED,
)).unwrap();

// chart.configure_series_labels()
//     .background_style(&WHITE.mix(0.8))
//     .border_style(&BLACK)
//     .draw()?;
Ok(())
});
return figure;
}

```

Эта функция считает стационарное распределение вероятностей для рассматриваемой модели. Она принимает ρ_1 и ρ_2 , которые соответствуют интенсивностям поступления заявок на два типа услуг, а также C -- максимальную пропускную способность, а именно количество заявок, которые могут одновременно выполняться.

Функция возвращает список: i -й элемент списка равен вероятности, что система будет найдена в состоянии i (то есть это p_i).

```

In [6]: fn stationary_prob_distribution(rho1: &R, rho2: &R, max_c: u8) -> Vec<R> {
    let prob = |x: i32| (rho1 + rho2).pow(x) / (factorial(&u(x as usize)));

    let mut v = Vec::with_capacity(max_c as usize);

    let S = (0..=max_c).map(|x| prob(x as i32)).sum::<R>();
    let Sinv = rr(1.0)/S;

    for c in 0..=max_c {
        let res = &Sinv * prob(c as i32);
        v.push(res);
    }
    v
}

```

2. входные параметры

Здесь задаются параметры, которые определяют модель. Чтобы попробовать запустить вычисления с другими значениями, вы можете поменять эту ячейку и

перезапустить ее и все ячейки ниже.

При разработке я использовал следующие значения для теста:

- $\lambda_1 = 30$
- $\lambda_2 = 10$
- $\mu_1 = \mu_2 = \frac{1}{2}$
- $C = 20$

```
In [7]: let lambda1: R = rr(30.0);
let lambda2: R = rr(10.0);
let mu: R = rr(0.5);
let mu1: R = mu.clone();
let mu2: R = mu.clone();
let rho1: R = &lambda1 / &mu1;
let rho2: R = &lambda2 / &mu2;
let c: u8 = 20;
```

3. расчет

Распределение вероятностей можно посчитать с помощью нашей функции сверху. По свойству распределения вероятностей, сумма всех элементов должна быть равна 1, и мы здесь проверяем это.

```
In [8]: let dist: Vec<R> = stationary_prob_distribution(&rho1, &rho2, c);
println!("probability distribution: {dist:?}");
println!("Sum should be 1: {}", dist.iter().sum::<R>());
```

```
probability distribution: [Ratio { numer: 14849255421, denom: 933279301282433
386345338108301 }, Ratio { numer: 1187940433680, denom: 933279301282433386345
338108301 }, Ratio { numer: 47517617347200, denom: 93327930128243338634533810
8301 }, Ratio { numer: 1267136462592000, denom: 93327930128243338634533810830
1 }, Ratio { numer: 25342729251840000, denom: 933279301282433386345338108301
}, Ratio { numer: 405483668029440000, denom: 933279301282433386345338108301
}, Ratio { numer: 5406448907059200000, denom: 933279301282433386345338108301
}, Ratio { numer: 61787987509248000000, denom: 933279301282433386345338108301
}, Ratio { numer: 617879875092480000000, denom: 93327930128243338634533810830
1 }, Ratio { numer: 5492265556377600000000, denom: 93327930128243338634533810
8301 }, Ratio { numer: 439381244510208000000000, denom: 9332793012824333863453
38108301 }, Ratio { numer: 3195499960074240000000000, denom: 93327930128243338
6345338108301 }, Ratio { numer: 21303333067161600000000000, denom: 93327930128
2433386345338108301 }, Ratio { numer: 131097434259456000000000000, denom: 9332
79301282433386345338108301 }, Ratio { numer: 749128195768320000000000000, deno
m: 933279301282433386345338108301 }, Ratio { numer: 39953503774310400000000000
00, denom: 933279301282433386345338108301 }, Ratio { numer: 19976751887155200
000000000000, denom: 933279301282433386345338108301 }, Ratio { numer: 94008244
1748480000000000000000, denom: 933279301282433386345338108301 }, Ratio { numer:
4178144185548800000000000000000, denom: 933279301282433386345338108301 }, Ratio
{ numer: 17592186044416000000000000000000, denom: 93327930128243338634533810830
1 }, Ratio { numer: 703687441776640000000000000000000, denom: 933279301282433386
345338108301 }]
```

Sum should be 1: 1

Среднее число запросов, которые находятся в обработке -- это математическое ожидание набора вероятностей: $((\text{вероятность того, что там 1 заявка}) * 1 + (\text{вероятность того, что там 2 заявки}) * 2 + \dots) / (\text{макс. заявок})$

Чтобы посчитать это, мы считаем сумму значений вероятности, помноженных на свой индекс (который равен количеству заявок, соответствующих этой ячейке).

```
In [9]: let avg: R = dist.iter().enumerate().map(|(i,v)| rr(i as f64) * v).sum();
println!("Average requests in flight: {avg}");
```

```
Average requests in flight: 18367348760463470907627048664080/9332793012824333
86345338108301
```

Вероятность блокировки по времени равна между двумя типами запросов -- это просто вероятность того, что мы окажемся в последнем состоянии системы, потому что после этого уже нельзя обработать ни одну заявку, пока нагрузка не спадет.

```
In [10]: let time_blocking_prob: R = dist.last().cloned().unwrap();
println!("time blocking probability (E): {}", time_blocking_prob.to_f64().un
```

```
time blocking probability (E): 0.7539944803336925
```

Вероятность блокировки по вызовам -- это вероятность, что определенный из двух типов запросов будет заблокирован; поэтому это связано с вероятностью поступления каждого из двух запросов.

```
In [11]: let req_blocking_prob1: R = &lambda1 / (&lambda1 + &lambda2) * &time_blockin
let req_blocking_prob2: R = &lambda2 / (&lambda1 + &lambda2) * &time_blockin
println!("request blocking probability: {}, {}", req_blocking_prob1.to_f64(),
request blocking probability: 0.5654958602502693, 0.18849862008342314
```

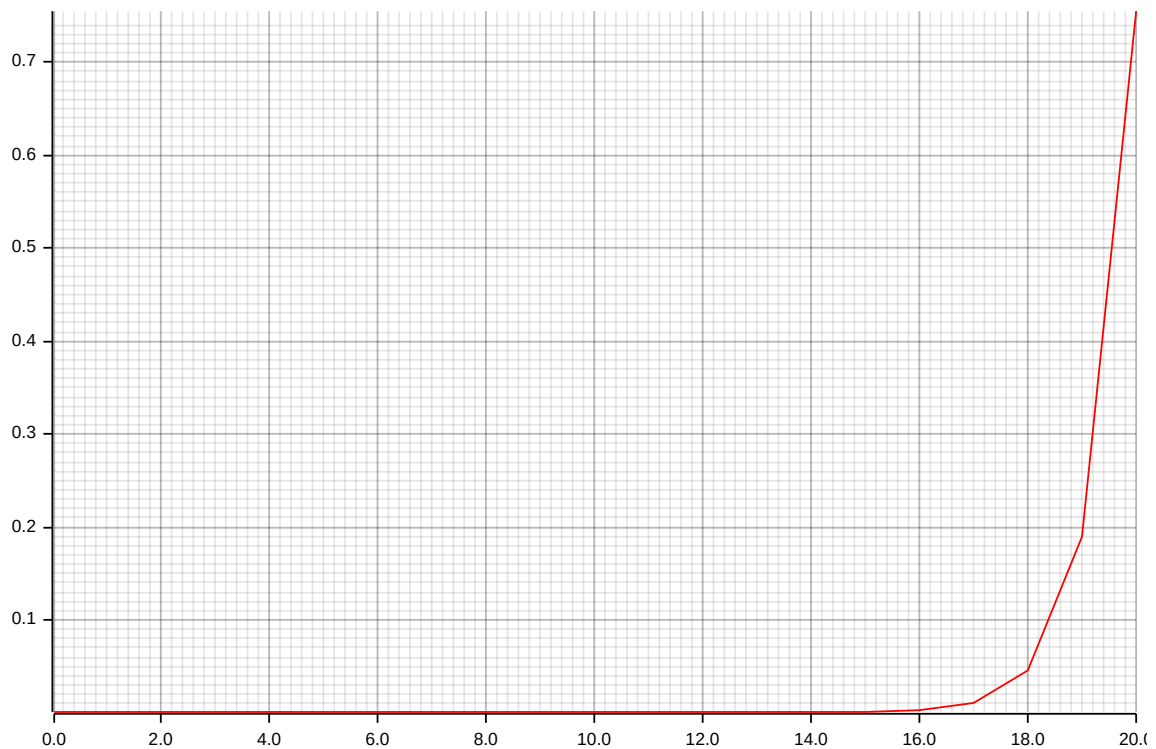
4. графики

График распределения вероятности показывает, какие состояния системы являются самыми частыми. Если пик этого графика находится на правой границе, значит система перегружена; иначе он показывает среднее количество ожидающих своей очереди запросов (таким образом это значение имеет похожий смысл на E).

```
In [12]: draw_chart(&dist.iter().enumerate().map(|(a,b)| (a as f32, b.to_f32()).unwrap
```

Out[12]:

n vs p_n



Для того, чтобы посчитать график зависимости вероятности блокировки от интенсивности, надо зафиксировать значение одной из переменных λ и варьировать другую; для каждой такой конфигурации нужно вычислить значение E и затем отобразить на графике.

Сначала делаем это для λ_1 .

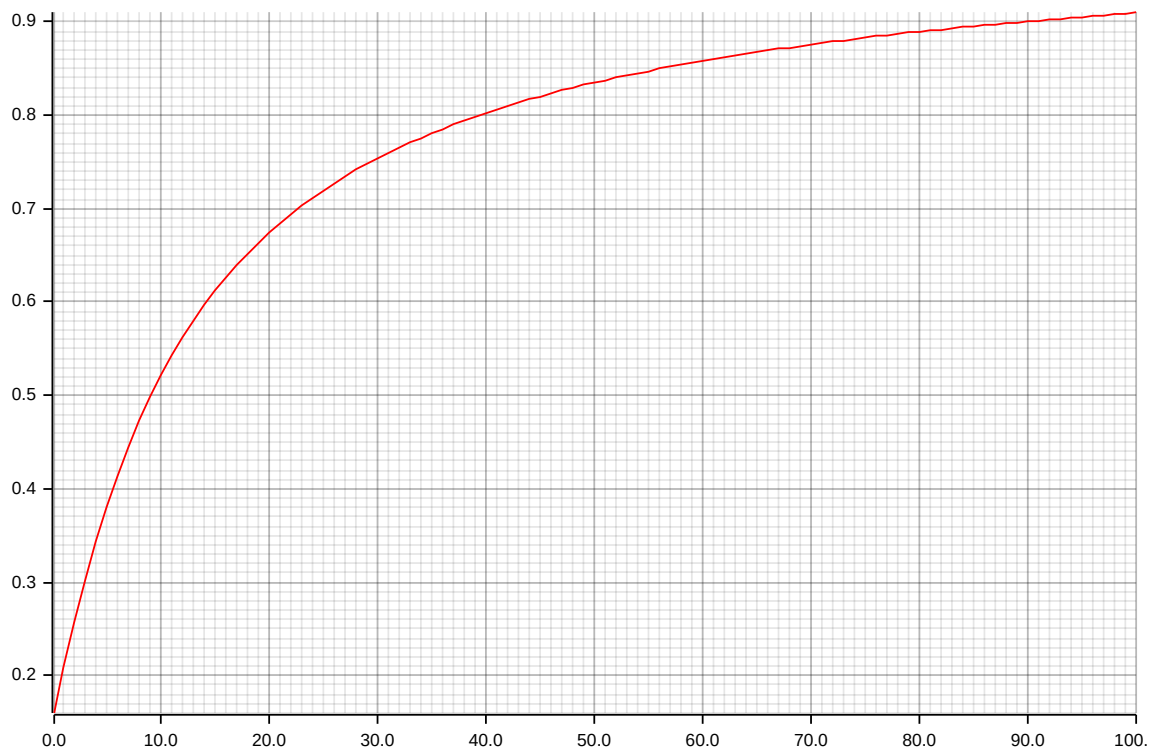
```
In [13]: let mut block_prob = vec![];
for lambda1 in 0..=100 {
    let rho1 = rr(lambda1 as f64) / &mu1;
    let dist = stationary_prob_distribution(&rho1, &rho2, c);
    block_prob.push((lambda1 as f32, dist.last().cloned().unwrap().to_f32()));
}
block_prob
```

```
Out[13]: [(0.0, 0.15889196), (1.0, 0.20904599), (2.0, 0.25708255), (3.0, 0.3017891),
(4.0, 0.34277654), (5.0, 0.38008487), (6.0, 0.41395226), (7.0, 0.44469154),
(8.0, 0.47262853), (9.0, 0.498073), (10.0, 0.521307), (11.0, 0.54258144),
(12.0, 0.5621168), (13.0, 0.5801058), (14.0, 0.59671634), (15.0, 0.6120946
4), (16.0, 0.6263683), (17.0, 0.6396486), (18.0, 0.65203315), (19.0, 0.6636
0754), (20.0, 0.67444724), (21.0, 0.6846187), (22.0, 0.69418097), (23.0, 0.
70318633), (24.0, 0.7116815), (25.0, 0.7197081), (26.0, 0.72730345), (27.0,
0.734501), (28.0, 0.741331), (29.0, 0.7478206), (30.0, 0.75399446), (31.0,
0.75987494), (32.0, 0.7654823), (33.0, 0.77083504), (34.0, 0.77594995), (3
5.0, 0.78084254), (36.0, 0.7855269), (37.0, 0.79001594), (38.0, 0.7943216),
(39.0, 0.7984548), (40.0, 0.80242574), (41.0, 0.8062437), (42.0, 0.8099173
3), (43.0, 0.8134547), (44.0, 0.81686306), (45.0, 0.8201495), (46.0, 0.8233
203), (47.0, 0.82638156), (48.0, 0.8293388), (49.0, 0.8321971), (50.0, 0.83
496153), (51.0, 0.8376365), (52.0, 0.8402263), (53.0, 0.8427349), (54.0, 0.
8451661), (55.0, 0.8475234), (56.0, 0.8498101), (57.0, 0.8520294), (58.0,
0.8541841), (59.0, 0.85627705), (60.0, 0.8583109), (61.0, 0.860288), (62.0,
0.8622108), (63.0, 0.8640815), (64.0, 0.86590207), (65.0, 0.8676746), (66.
0, 0.8694009), (67.0, 0.8710829), (68.0, 0.8727221), (69.0, 0.87432015), (7
0.0, 0.87587863), (71.0, 0.877399), (72.0, 0.8788826), (73.0, 0.88033074),
(74.0, 0.88174474), (75.0, 0.88312566), (76.0, 0.8844748), (77.0, 0.8857931
5), (78.0, 0.8870818), (79.0, 0.88834167), (80.0, 0.88957375), (81.0, 0.890
779), (82.0, 0.89195824), (83.0, 0.8931123), (84.0, 0.894242), (85.0, 0.895
3481), (86.0, 0.89643127), (87.0, 0.8974923), (88.0, 0.8985318), (89.0, 0.8
9955044), (90.0, 0.9005488), (91.0, 0.9015276), (92.0, 0.9024873), (93.0,
0.9034285), (94.0, 0.9043517), (95.0, 0.9052574), (96.0, 0.90614617), (97.
0, 0.9070184), (98.0, 0.9078746), (99.0, 0.9087152), (100.0, 0.90954053)]
```

```
In [14]: draw_chart(&block_prob, "lambda1 vs E")
```

Out[14]:

lambda1 vs E



После этого -- для λ_2 .

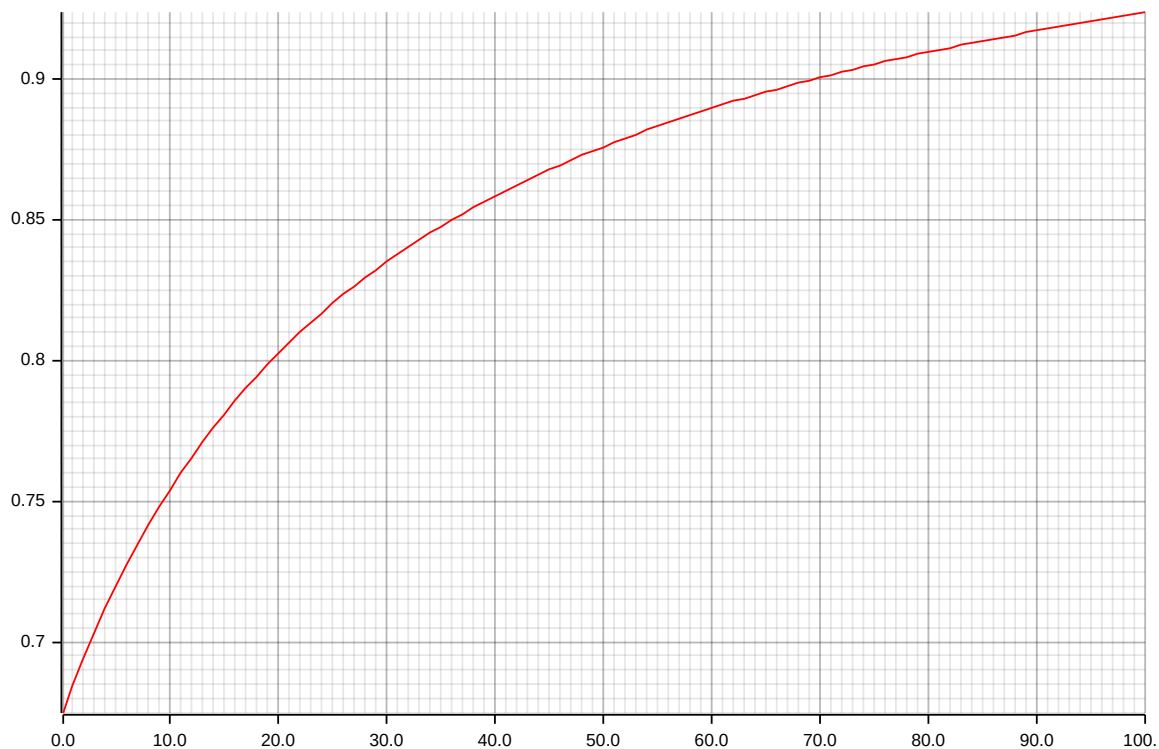
```
In [15]: let mut block_prob = vec![];
for lambda2 in 0..=100 {
    let rho2 = rr(lambda2 as f64) / &mu2;
    let dist = stationary_prob_distribution(&rho1, &rho2, c);
    block_prob.push((lambda2 as f32, dist.last().cloned().unwrap().to_f32()));
}
block_prob
```

```
Out[15]: [(0.0, 0.67444724), (1.0, 0.6846187), (2.0, 0.69418097), (3.0, 0.70318633),
(4.0, 0.7116815), (5.0, 0.7197081), (6.0, 0.72730345), (7.0, 0.734501), (8.
0, 0.741331), (9.0, 0.7478206), (10.0, 0.75399446), (11.0, 0.75987494), (1
2.0, 0.7654823), (13.0, 0.77083504), (14.0, 0.77594995), (15.0, 0.7808425
4), (16.0, 0.7855269), (17.0, 0.79001594), (18.0, 0.7943216), (19.0, 0.7984
548), (20.0, 0.80242574), (21.0, 0.8062437), (22.0, 0.80991733), (23.0, 0.8
134547), (24.0, 0.81686306), (25.0, 0.8201495), (26.0, 0.8233203), (27.0,
0.82638156), (28.0, 0.8293388), (29.0, 0.8321971), (30.0, 0.83496153), (31.
0, 0.8376365), (32.0, 0.8402263), (33.0, 0.8427349), (34.0, 0.8451661), (3
5.0, 0.8475234), (36.0, 0.8498101), (37.0, 0.8520294), (38.0, 0.8541841),
(39.0, 0.85627705), (40.0, 0.8583109), (41.0, 0.860288), (42.0, 0.8622108),
(43.0, 0.8640815), (44.0, 0.86590207), (45.0, 0.8676746), (46.0, 0.869400
9), (47.0, 0.8710829), (48.0, 0.8727221), (49.0, 0.87432015), (50.0, 0.8758
7863), (51.0, 0.877399), (52.0, 0.8788826), (53.0, 0.88033074), (54.0, 0.88
174474), (55.0, 0.88312566), (56.0, 0.8844748), (57.0, 0.88579315), (58.0,
0.8870818), (59.0, 0.88834167), (60.0, 0.88957375), (61.0, 0.890779), (62.
0, 0.89195824), (63.0, 0.8931123), (64.0, 0.894242), (65.0, 0.8953481), (6
6.0, 0.89643127), (67.0, 0.8974923), (68.0, 0.8985318), (69.0, 0.89955044),
(70.0, 0.9005488), (71.0, 0.9015276), (72.0, 0.9024873), (73.0, 0.9034285),
(74.0, 0.9043517), (75.0, 0.9052574), (76.0, 0.90614617), (77.0, 0.907018
4), (78.0, 0.9078746), (79.0, 0.9087152), (80.0, 0.90954053), (81.0, 0.9103
5116), (82.0, 0.91114736), (83.0, 0.9119295), (84.0, 0.91269803), (85.0, 0.
9134533), (86.0, 0.9141956), (87.0, 0.9149253), (88.0, 0.9156427), (89.0,
0.91634804), (90.0, 0.9170418), (91.0, 0.9177241), (92.0, 0.9183952), (93.
0, 0.9190555), (94.0, 0.9197052), (95.0, 0.9203446), (96.0, 0.92097384), (9
7.0, 0.92159325), (98.0, 0.92220306), (99.0, 0.9228034), (100.0, 0.9233945
6)]
```

```
In [16]: draw_chart(&block_prob, "lambda2 vs E")
```

Out[16]:

lambda2 vs E



Для того, чтобы нарисовать график среднего числа обслуживаемых запросов, нужно сделать то же самое: по разным значениям λ посчитать распределение вероятности, из него -- среднее количество, и отобразить для него точку. Сначала делаем это, варьируя λ_1 , а затем λ_2 .

```
In [17]: let mut avg_req_counts = vec![];
for lambda1 in 0..=100 {
    let rho1 = rr(lambda1 as f64) / &mu1;
    let dist = stationary_prob_distribution(&rho1, &rho2, c);
    let avg: R = dist.iter().enumerate().map(|(i,v)| rr(i as f64) * v).sum()
    avg_req_counts.push((lambda1 as f32, avg.to_f32().unwrap()));
}
avg_req_counts
```

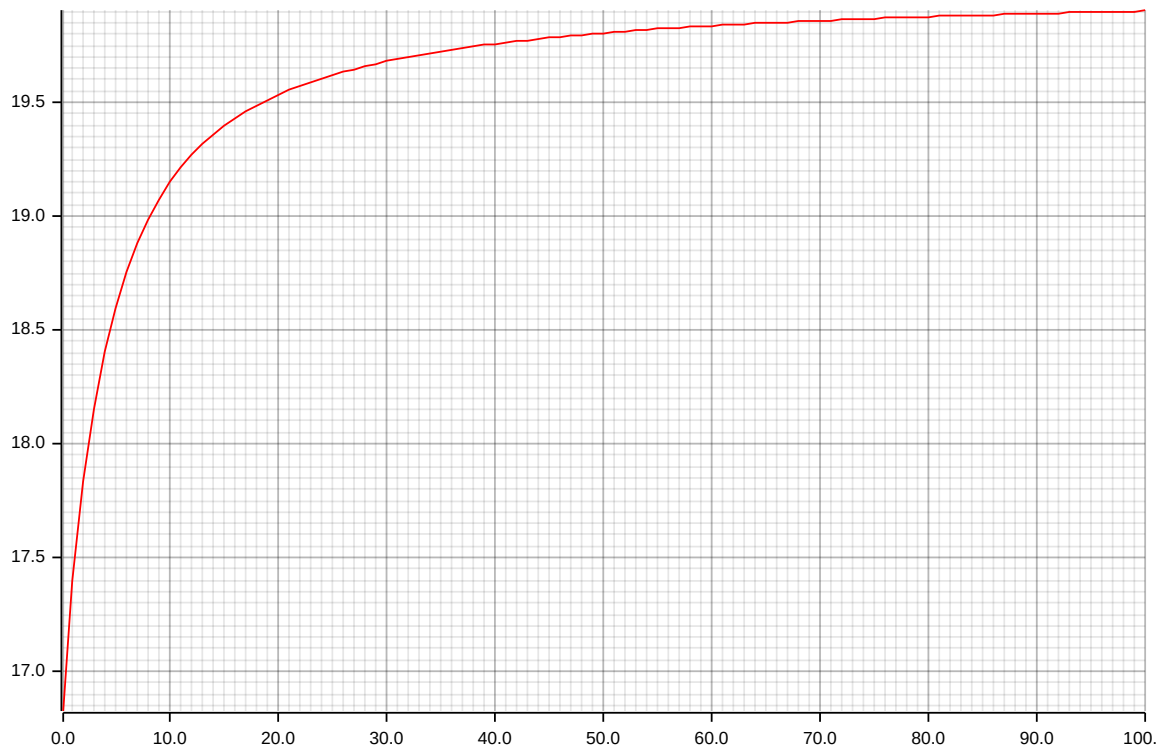


```
Out[17]: [(0.0, 16.82216), (1.0, 17.400988), (2.0, 17.830019), (3.0, 18.153484), (4.0, 18.402256), (5.0, 18.597454), (6.0, 18.753529), (7.0, 18.880487), (8.0, 18.985373), (9.0, 19.073225), (10.0, 19.14772), (11.0, 19.21158), (12.0, 19.266861), (13.0, 19.315134), (14.0, 19.357616), (15.0, 19.395267), (16.0, 19.42885), (17.0, 19.458977), (18.0, 19.486143), (19.0, 19.510761), (20.0, 19.533167), (21.0, 19.55364), (22.0, 19.572418), (23.0, 19.5897), (24.0, 19.605658), (25.0, 19.620434), (26.0, 19.634153), (27.0, 19.646925), (28.0, 19.658846), (29.0, 19.669992), (30.0, 19.68044), (31.0, 19.690254), (32.0, 19.699486), (33.0, 19.708187), (34.0, 19.716402), (35.0, 19.72417), (36.0, 19.731527), (37.0, 19.738504), (38.0, 19.745129), (39.0, 19.751429), (40.0, 19.757425), (41.0, 19.763142), (42.0, 19.768597), (43.0, 19.773806), (44.0, 19.778788), (45.0, 19.783554), (46.0, 19.78812), (47.0, 19.7925), (48.0, 19.796703), (49.0, 19.80074), (50.0, 19.804619), (51.0, 19.80835), (52.0, 19.811943), (53.0, 19.815403), (54.0, 19.818739), (55.0, 19.821957), (56.0, 19.825062), (57.0, 19.828062), (58.0, 19.830961), (59.0, 19.833763), (60.0, 19.836475), (61.0, 19.8391), (62.0, 19.841642), (63.0, 19.844105), (64.0, 19.846493), (65.0, 19.848808), (66.0, 19.851055), (67.0, 19.853237), (68.0, 19.855356), (69.0, 19.857414), (70.0, 19.859415), (71.0, 19.86136), (72.0, 19.863255), (73.0, 19.865095), (74.0, 19.866888), (75.0, 19.868633), (76.0, 19.870335), (77.0, 19.871992), (78.0, 19.873608), (79.0, 19.875183), (80.0, 19.876719), (81.0, 19.878218), (82.0, 19.879683), (83.0, 19.881111), (84.0, 19.882505), (85.0, 19.883867), (86.0, 19.8852), (87.0, 19.886501), (88.0, 19.887774), (89.0, 19.889017), (90.0, 19.890234), (91.0, 19.891424), (92.0, 19.89259), (93.0, 19.89373), (94.0, 19.894846), (95.0, 19.895939), (96.0, 19.89701), (97.0, 19.898058), (98.0, 19.899086), (99.0, 19.900093), (100.0, 19.901081)]
```

```
In [18]: draw_chart(&avg_req_counts, "lambda1 vs Nbar")
```

Out[18]:

lambda1 vs Nbar



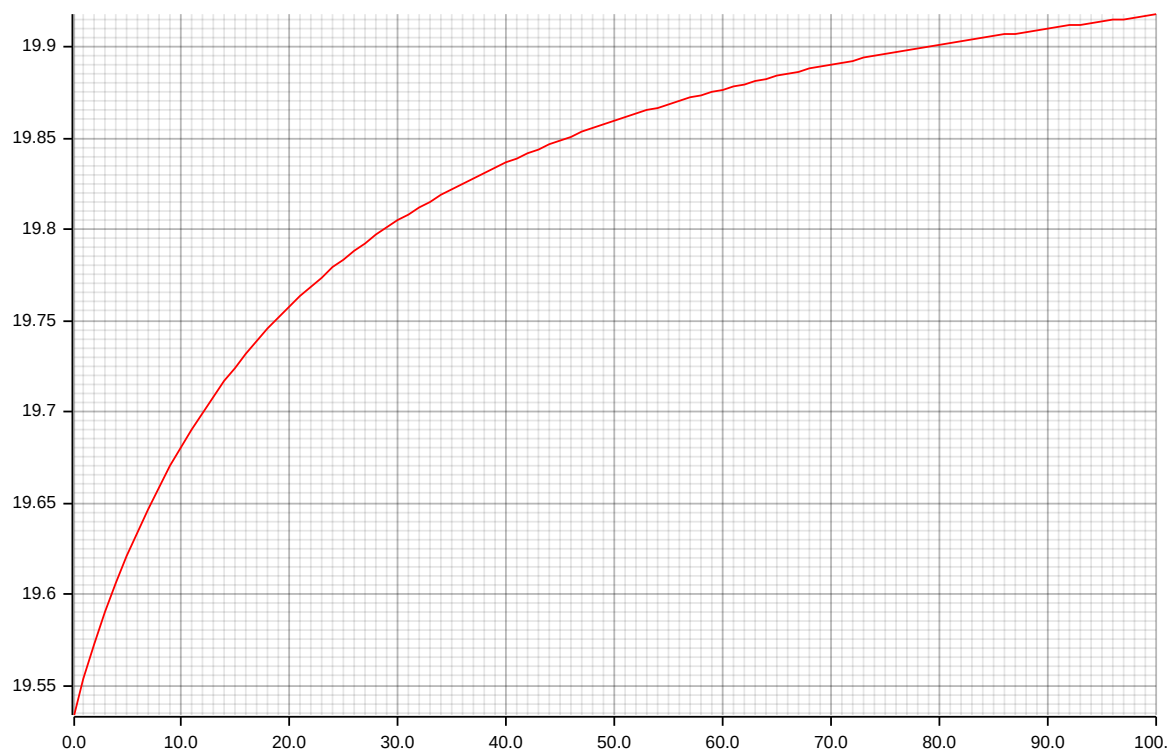
```
In [20]: let mut avg_req_counts = vec![];
for lambda2 in 0..=100 {
    let rho2 = rr(lambda2 as f64) / &mu2;
    let dist = stationary_prob_distribution(&rho1, &rho2, c);
    let avg: R = dist.iter().enumerate().map(|(i,v)| rr(i as f64) * v).sum()
    avg_req_counts.push((lambda2 as f32, avg.to_f32().unwrap()));
}
avg_req_counts
```

```
Out[20]: [(0.0, 19.533167), (1.0, 19.55364), (2.0, 19.572418), (3.0, 19.5897), (4.0, 19.605658), (5.0, 19.620434), (6.0, 19.634153), (7.0, 19.646925), (8.0, 19.658846), (9.0, 19.669992), (10.0, 19.68044), (11.0, 19.690254), (12.0, 19.699486), (13.0, 19.708187), (14.0, 19.716402), (15.0, 19.72417), (16.0, 19.731527), (17.0, 19.738504), (18.0, 19.745129), (19.0, 19.751429), (20.0, 19.757425), (21.0, 19.763142), (22.0, 19.768597), (23.0, 19.773806), (24.0, 19.778788), (25.0, 19.783554), (26.0, 19.78812), (27.0, 19.7925), (28.0, 19.796703), (29.0, 19.80074), (30.0, 19.804619), (31.0, 19.80835), (32.0, 19.811943), (33.0, 19.815403), (34.0, 19.818739), (35.0, 19.821957), (36.0, 19.825062), (37.0, 19.828062), (38.0, 19.830961), (39.0, 19.833763), (40.0, 19.836475), (41.0, 19.8391), (42.0, 19.841642), (43.0, 19.844105), (44.0, 19.846493), (45.0, 19.848808), (46.0, 19.851055), (47.0, 19.853237), (48.0, 19.855356), (49.0, 19.857414), (50.0, 19.859415), (51.0, 19.86136), (52.0, 19.863255), (53.0, 19.865095), (54.0, 19.866888), (55.0, 19.868633), (56.0, 19.870335), (57.0, 19.871992), (58.0, 19.873608), (59.0, 19.875183), (60.0, 19.876719), (61.0, 19.878218), (62.0, 19.879683), (63.0, 19.881111), (64.0, 19.882505), (65.0, 19.883867), (66.0, 19.8852), (67.0, 19.886501), (68.0, 19.887774), (69.0, 19.889017), (70.0, 19.890234), (71.0, 19.891424), (72.0, 19.89259), (73.0, 19.89373), (74.0, 19.894846), (75.0, 19.895939), (76.0, 19.89701), (77.0, 19.898058), (78.0, 19.899086), (79.0, 19.900093), (80.0, 19.901081), (81.0, 19.90205), (82.0, 19.902998), (83.0, 19.903929), (84.0, 19.904842), (85.0, 19.905739), (86.0, 19.906618), (87.0, 19.907482), (88.0, 19.908329), (89.0, 19.90916), (90.0, 19.909979), (91.0, 19.910782), (92.0, 19.91157), (93.0, 19.912344), (94.0, 19.913105), (95.0, 19.913853), (96.0, 19.914589), (97.0, 19.915312), (98.0, 19.916021), (99.0, 19.916721), (100.0, 19.917408)]
```

```
In [21]: draw_chart(&avg_req_counts, "lambda2 vs Nbar")
```

Out[21]:

lambda2 vs Nbar



In []: