

# PERTEMUAN KEDUA

---

MEMULAI PROJEK DART DENGAN VSCODE

# YANG PERLU DIPERSIAPKAN :

---

1. Install Framework Flutter (terdapat dart).
2. Install USB Driver , download melalui <https://software.intel.com/content/www/us/en/develop/articles/intel-usb-driver-for-android-devices.html>
3. Install Visual Studio Code
4. Setting Environment Variables
5. Mari Mengoding DART!!!

# INSTALL FRAMEWORK FLUTTER (TERDAPAT DART).

---

1. download melalui <https://flutter.dev/docs/get-started/install>
  - Apabila os windows ikuti gambar



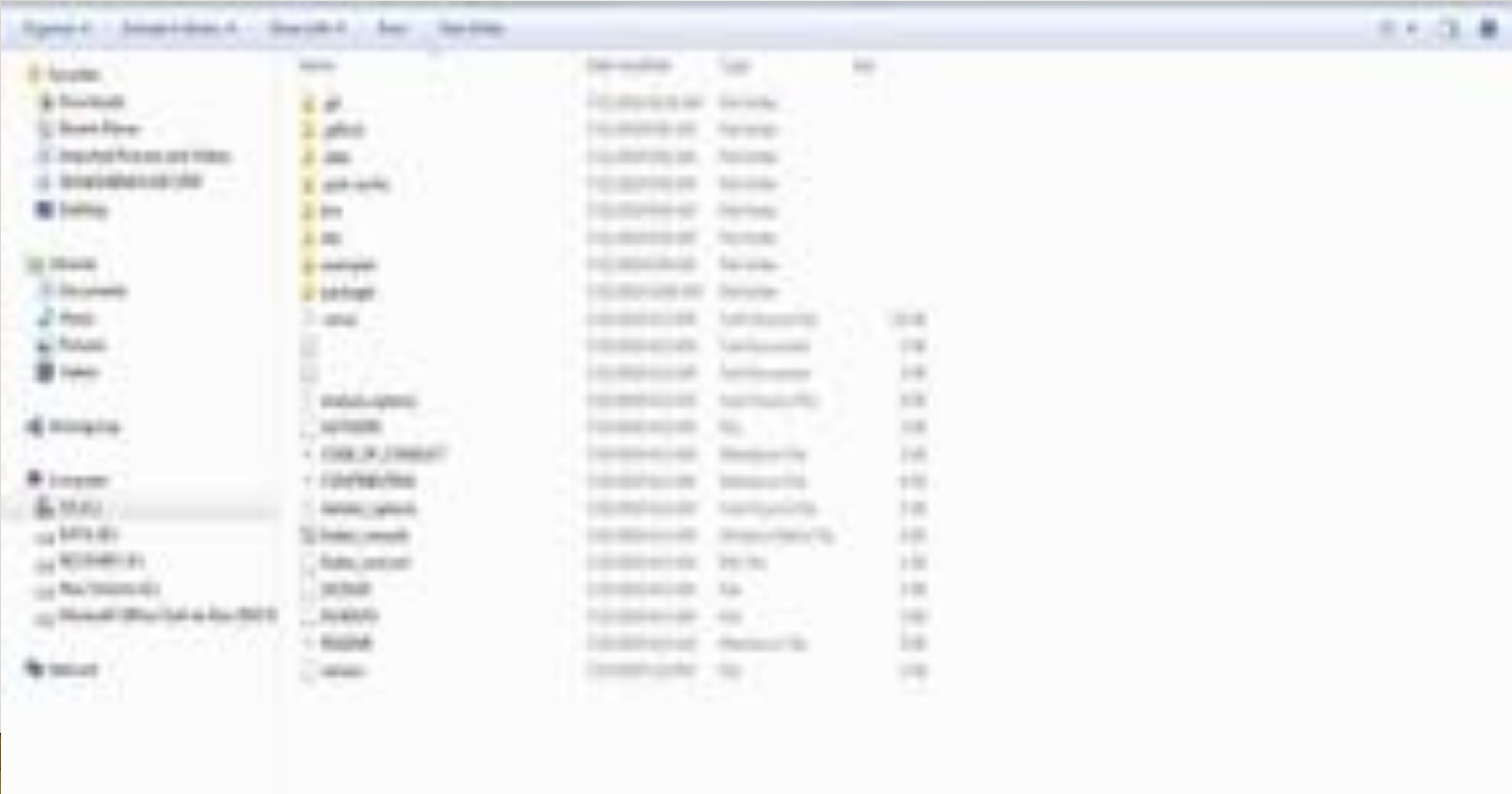
Setelah sdk flutter sudah berhasil diunduh, jika sudah silahkan buat folder baru didalam localdisk C dengan nama src lalu extract file flutter yang sudah di download tersebut ke dalamnya. Maka struktur folder extract Flutter yang terdapat di localdisk C akan seperti ini :



Nahh.. didalam folder src terdapat folder lagi yang berisi flutternya.



Maka struktur folder didalam nya akan seperti dibawah ini.





### 3. INSTALL VISUAL STUDIO CODE

---

download melalui <https://code.visualstudio.com/>

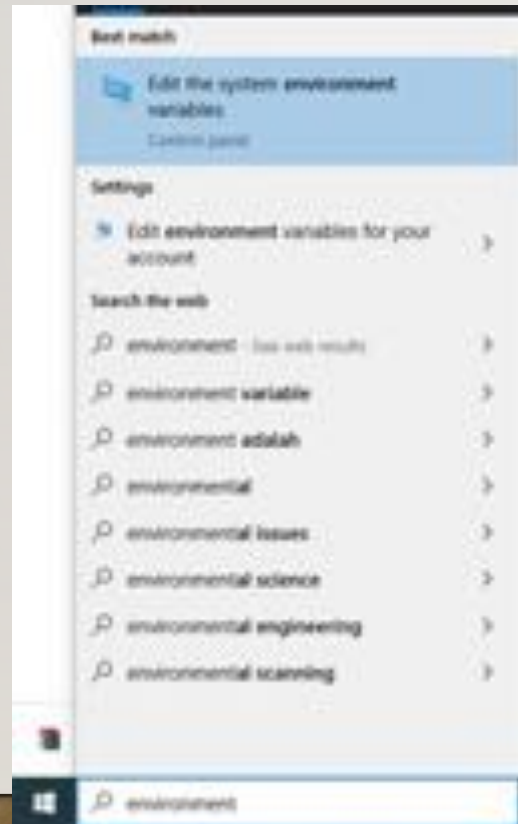


Tunggu hingga proses instalasi selesai. Setelah selesai Install ekstensi Dart dan Flutter di Visual Studio Code. Anda sudah dapat membuat suatu project di Visual studio code dengan ekstensi Framework Flutter dan bahasa pemrograman Dart.



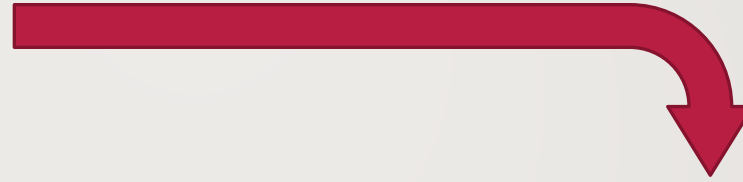
## 4. PENGATURAN ENVIRONMENT VARIABLES DI WINDOWS

Pengguna windows 10 langsung saja cari dipencarian windows seperti gambar dibawah :

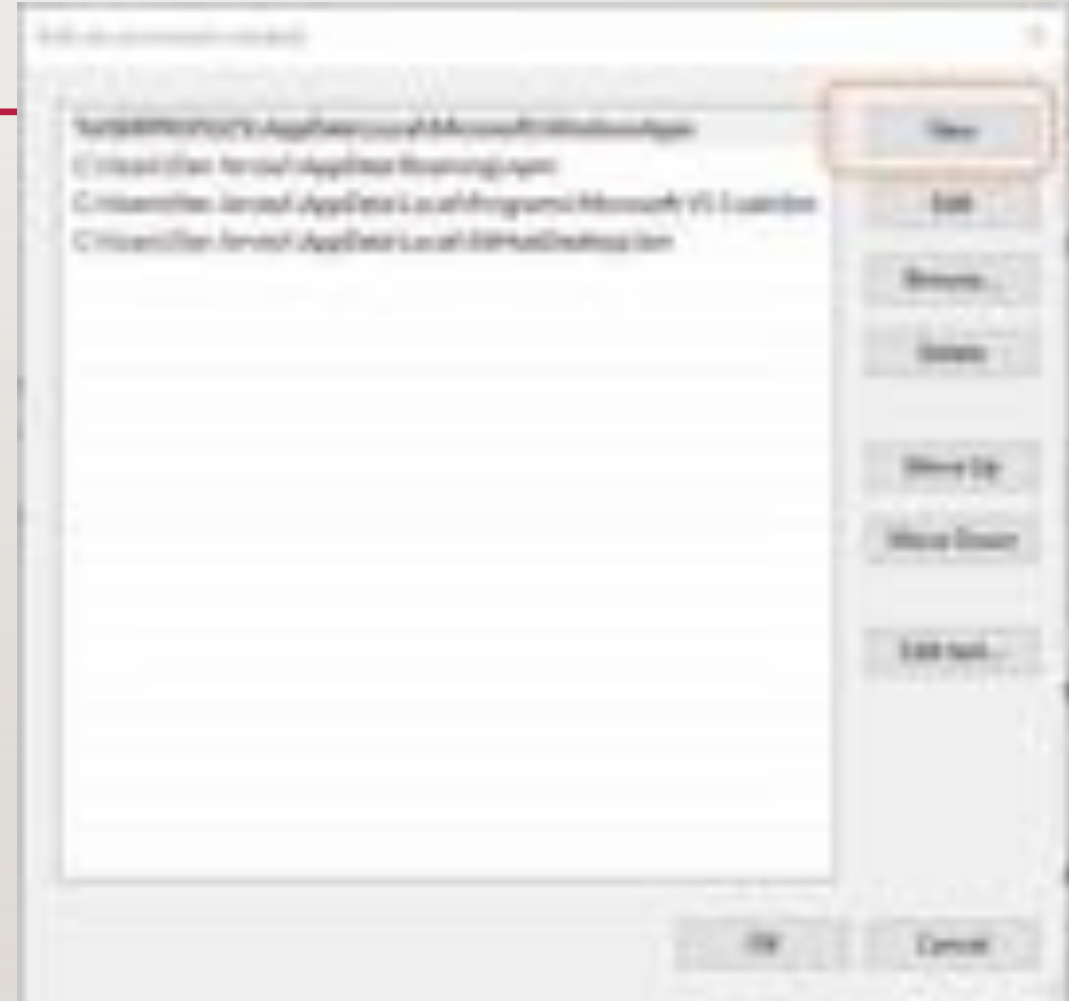
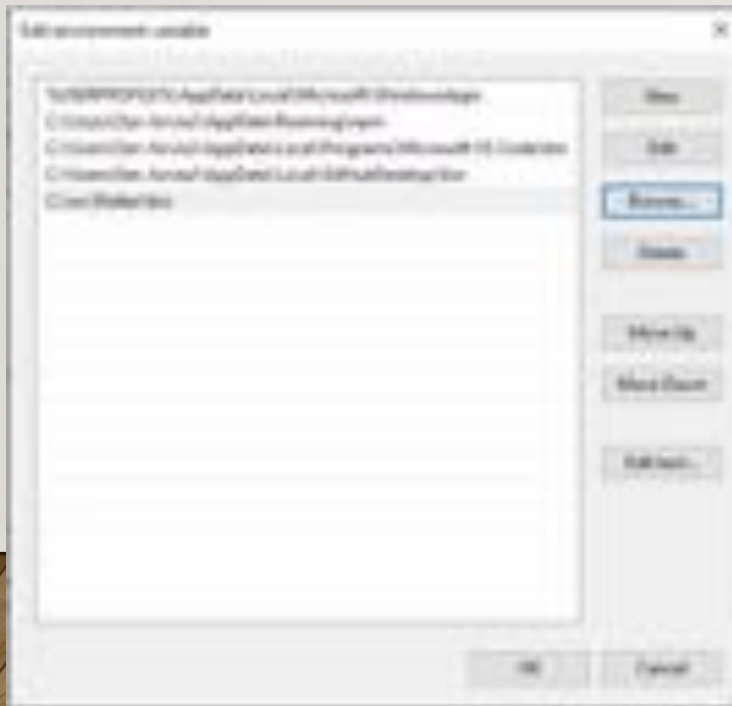




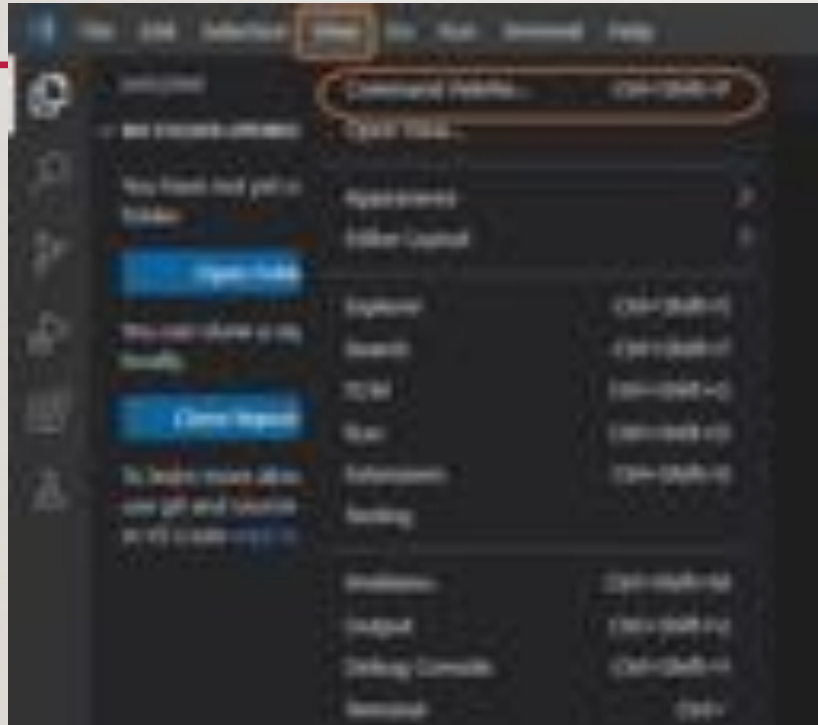
Pada gambar tersebut, silahkan masukkan alamat flutternya yang terdapat di localdisk C:\src\flutter\bin.



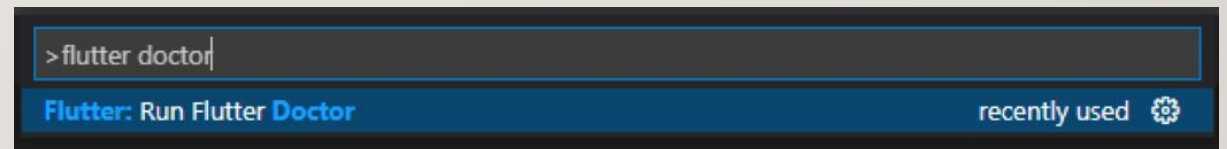
Lakukan hal yang sama seperti gambar, masukkan dart-sdk(C:\src\flutter\bin\cache\dart-sdk)nya dalam Path



SETELAH SEMUA TERPASANG KITA BUKA APLIKAS VS CODE, UNTUK MENGECEK APAKAH SUDAH SIAP UNTUK MELAKUKAN PEMROGRAMAN DART , KLIK VIEW -> COMMAND PALLETE



Lalu ketik flutter doctor



Apabila berhasil tandanya tidak ada indicator error, seperti gambar dibawah ini

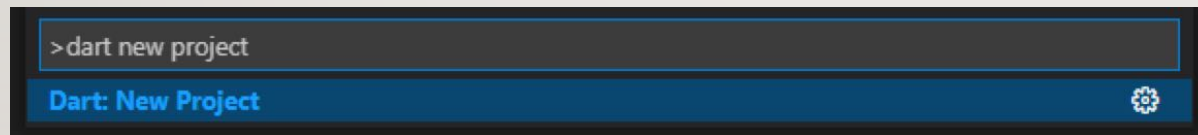
```
[✓] Connected device (2 available)
    • Chrome (web) • chrome • web-javascript • Google Chrome 93.0.4577.82
    • Edge (web)   • edge   • web-javascript • Microsoft Edge 93.0.961.52

Doctor found issues in 1 category.
exit code 0
```

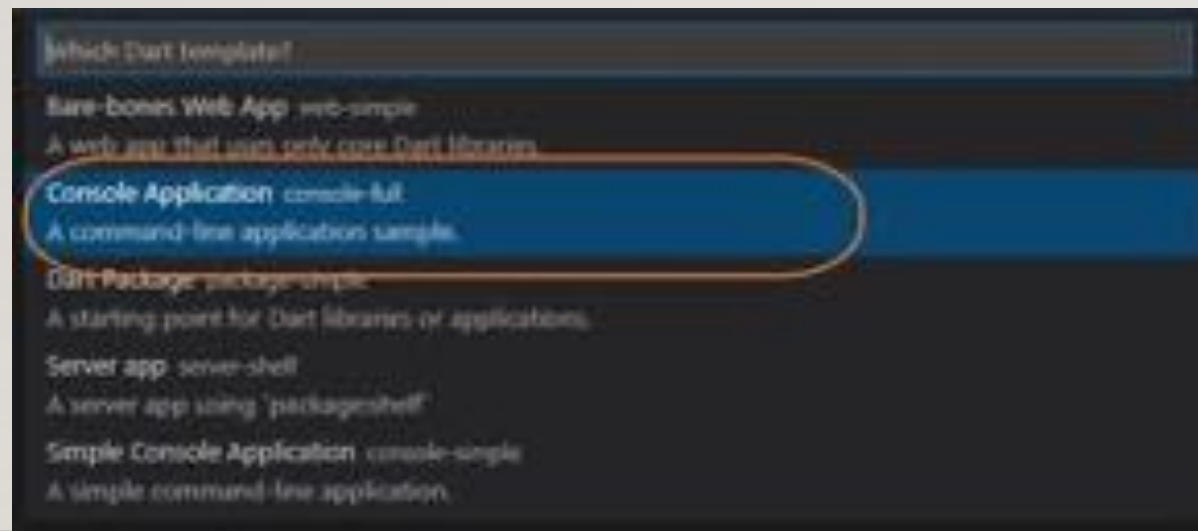
# MEMBUAT PROJEK DART BARU

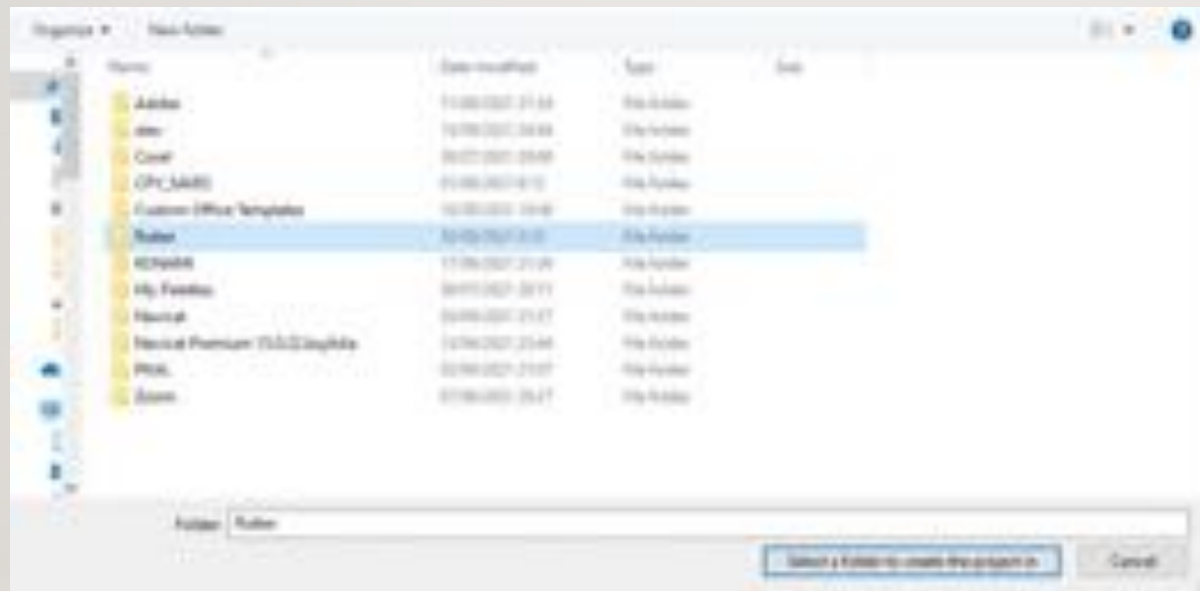
---

Mulai membuat proyek dart dengan klik view – command pallette lalu ketik “dart new project” enter



Lalu pilih console application, enter





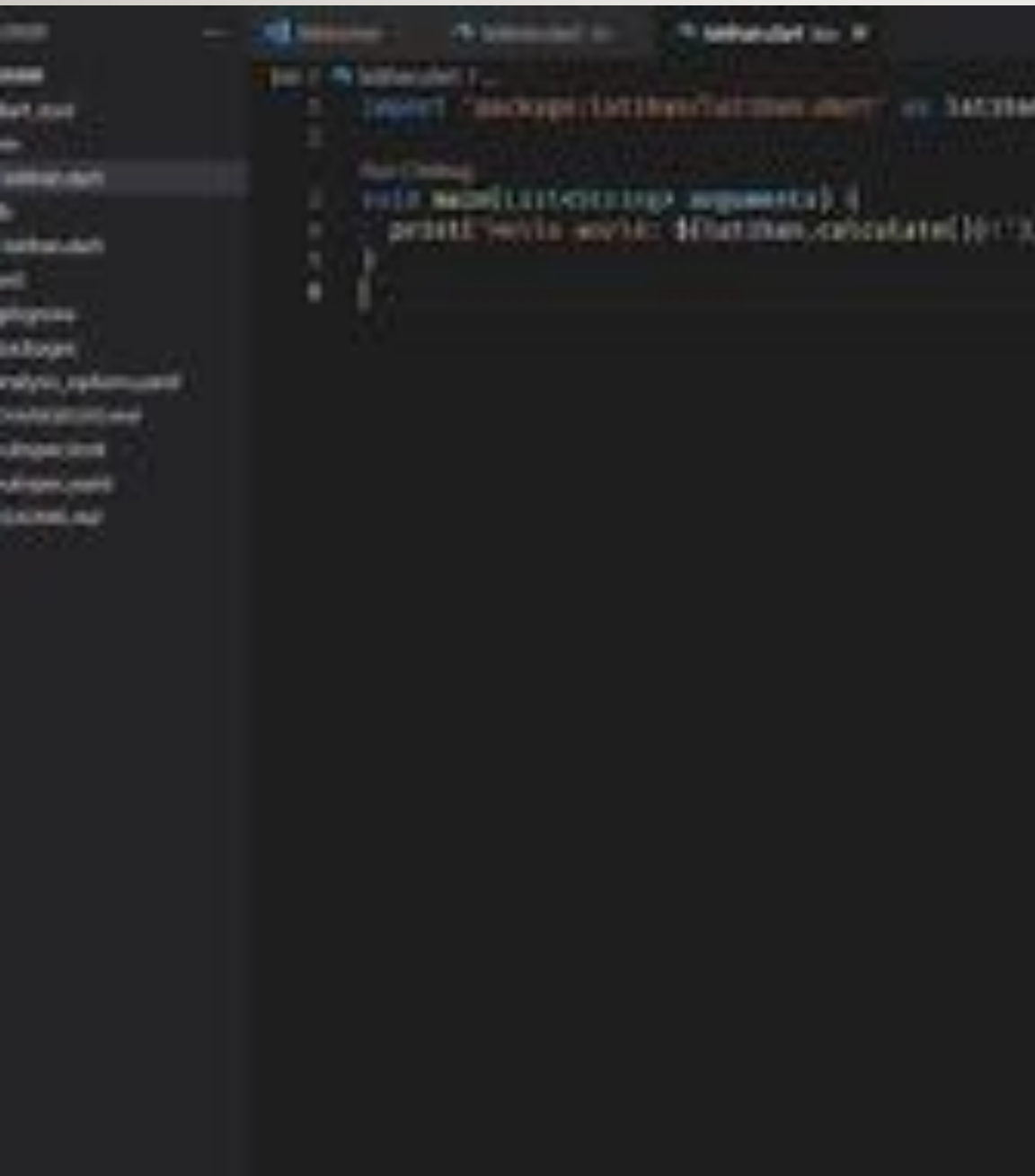
Berikan nama projek misal “latihan”, lalu enter

latihan

Enter a name for your new project (Press 'Enter' to confirm or 'Escape' to cancel)

Tunggu proses sampai selesai.  
Sampai folder proyek dart kita terbentuk





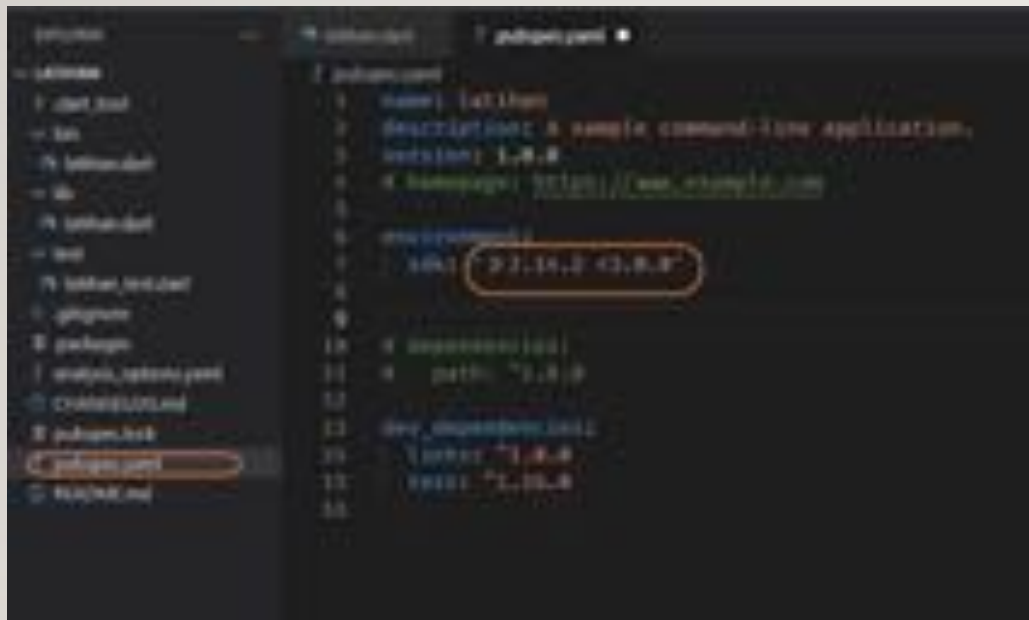
1. Sebelum kita coba menjalankan file dart kita, kita edit dulu file Latihan.dart yang ada di folder bin seperti gambar dibawah :



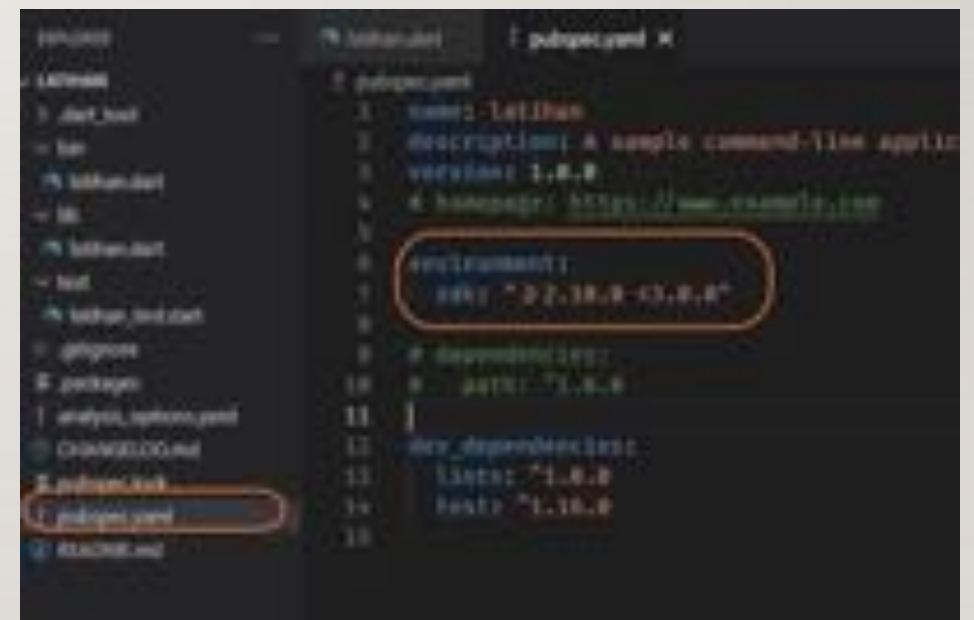
Jika sudah klik terminal - new terminal , kita pindah terminal didalam folder bin karena file dart terdapat difolder tersebut. Jika sudah ketik dart Latihan.dart

```
Desa Andriana@DESKTOP-7G06AEV MINGW64 ~/Documents/flutter/latihan/bin
$ dart latihan.dart
Hello world
```

Alangkahnya baiknya kita downgrade versi sdk kita ke versi 2.10.0. ( biar gg bingung karena versi diatas 2.10.0 sudah pakai fitur null safety) dengan mengikuti gambar dibawah :



```
pubspec.yaml
name: latihan
description: A sample command-line application.
version: 1.0.0
homepage: https://www.example.com
environment:
  sdk: "2.10.0-43.0.0"
dependencies:
  path: ^1.8.0
dev_dependencies:
  test: ^1.16.0
```



```
pubspec.yaml
name: latihan
description: A sample command-line application.
version: 1.0.0
homepage: https://www.example.com
environment:
  sdk: "2.10.0-43.0.0"
dependencies:
  path: ^1.8.0
dev_dependencies:
  test: ^1.16.0
```

Nah kita sekarang sudah berhasil membuat projek dart menggunakan framework flutter dengan VS Code sebagai IDEnya.

# LATIHAN MEMBUAT INPUT DART

---

Pastikan import `dart:io`, lalu kode seperti dibawah ini

```
bin > pertemuan2.dart x
1  import 'dart:io';
   Run | Debug
2  void main(List<String> arguments) {
3      String input = stdin.readLineSync();
4      String alamat = stdin.readLineSync();
5      print('Kampus Saya => ' + input);
6      print('Alamat Saya => ' + alamat);
7  }
8
```

Lalu kita jalankan file dart kita, jika teman perhatikan cli diam saja itu disebabkan karena dia minta inputan. Coba teman2 inputkan nama kampus sama alamat kalian, lalu enter.



---

Hasilnya akan seperti ini,

```
PROBLEMS  OUTPUT  TERMINAL  DEBUG CONSOLE

The default interactive shell is now zsh.
To update your account to use zsh, please run `chsh -s /bin/zsh`.
For more details, please visit https://support.apple.com/kb/HT208050.
t36uh:materipertemuan2 macbook$ cd bin
t36uh:bin macbook$ dart pertemuan2.dart
unisnu
tahunan
Kampus Saya => unisnu
Alamat Saya => tahunan
t36uh:bin macbook$ █
```