### Операции реляционной алгебры.

#### Определить адреса клиентов, заказавших игры с доставкой.

 $R_1 = \Pi_{Aдpec}((3 \text{ WHERE Получение} = Доставка) \bowtie K)$ 

 $R_1 = (3 \text{ WHERE Получение} = Доставка) \bowtie K) [Адрес]$ 

## Определите название и производителя игры (игр), в которую можно играть самой большой компанией.

R<sub>1</sub> = И [Название, Производитель, Макс игроков]

 $R_1 = \Pi_{\text{Название, Производитель, Макс игроков}}(И)$ 

 $R_1' = R_1$ 

Название	Производитель	Макс игроков
Диксит	Libellud	6
Диксит	Asmodee	6
Монополия	Hasbro Inc.	6
Барбосики	Asmodee	4

Название	Производитель	Макс игроков
Диксит	Libellud	6
Диксит	Asmodee	6
Монополия	Hasbro Inc.	6
Барбосики	Asmodee	4

### $R_2 = R_1 [R_1.Макс игроков > R_1'.Макс игроков] R1'$

Название	Производитель	Макс	Название	Производитель	Макс
		игроков			игроков
Диксит	Libellud	6	Барбосики	Asmodee	4
Диксит	Asmodee	6	Барбосики	Asmodee	4
Монополия	Hasbro Inc.	6	Барбосики	Asmodee	4

 $R_3 = R_2$  [Название, Производитель]

# Определить табельный номер сотрудника, назначенного ответственным только за один заказ (на момент выполнения запроса)

Заказы

 $R_1 = \Pi_{\text{Homep, Ta6 Homep}}$  (3)

Номер	Таб номер
1	C01
2	C01
3	C02

Создаем копию заказов

### $R_2 = \Pi_{Homep, Taб Homep} (3)$

### Находим повторяющиеся табельные номера

 $R_3 = R_1$  М  $_{R1.Ta6\ \text{номер}} = _{R2.Ta6\ \text{номер}}$  AND  $_{R1.Homep} := _{R2.Homep}(R_2)$ 

Номер	Таб номер	Номер	Таб номер
1	C01	1	C01
2	C01	2	C01
3	C02	3	C02
1	C01	3	C02
2	C01	1	C01
3	C02	2	C01
1	C01	2	C01
2	C01	3	C02
3	C02	1	C01

Номер	Таб номер
1	C01
2	C01

Находим сотрудника, ответственного за один заказ

$$R_4 = R_1 \setminus R_3$$

Номер	Таб номер
3	C02

### Примечание к последней задаче

Имеется в виду, что если базу данных с таким набором страниц сделать работающей реально, т. е. клиенты заказывают, а сотрудники - обрабатывают заказ, то мы ищем такого сотрудника, который на момент выполнения запроса (прямо сейчас) ответственен за один заказ.