

DISEÑO WEB

TEMA 5_1: MULTIMEDIA

Marcos A. San Martín Calera

marcos.sm.2001@Gmail.com



OBJETIVO DEL TEMA

Como poner elementos de multimedia con HTML 5 sin ayuda de plugins externos

OJO A LA ACCESIBILIDAD - USABILIDAD



Respecto a los vídeos y las grabaciones sonoras, en ambos casos se tiene que proporcionar una transcripción de los diálogos y una descripción de los sonidos.

En el caso de los vídeos también se tiene que proporcionar una descripción del vídeo en sí (de la imagen).



AUDIO

<audio

src="sonido.ogg"

autoplay controls loop>

</qudio>

URL donde se encuentra el fichero de audio que queremos que se reproduzca.

Típicos: mp3, ogg y wav

Atributos:

- autoplay: se reproduce automáticamente al cargar la página.
- loop: el fichero se reproduce en bucle.
- controls: muestra el interfaz visual (reproducir, pausa, parar, volumen...)
- autobuffer: el fichero debe descargarse completamente antes de comenzar a ejecutarse.

https://freesound.org/



AUDIO

<audio autoplay controls loop>

<source src="sonido.ogg">

<source src="sonido.mp3">

</audio>

No hay un formato de audio estándar para todos los navegadores. Podemos agregar distintas fuentes.

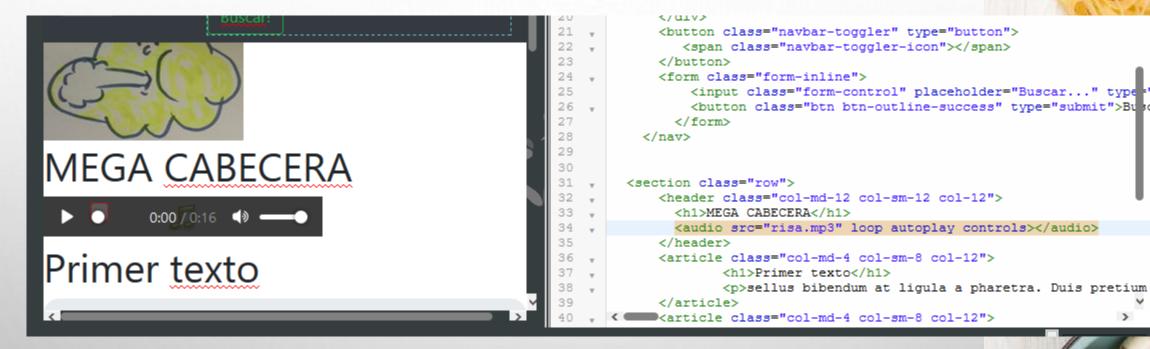
El orden es importante. El navegador busca la primera fuente y verifica que puede reproducirla en ese formato. En caso afirmativo reproduce y sino pasa a la siguiente fuente.







AUDIO





<video controls src="https://www.quirksmode.org/

html5/videos/big_buck_bunny.mp4" type="video/mp4">

</video>

URL donde se encuentra el fichero de video que queremos reproducir.

Muestra un video sin necesidad de plugin externo. En este momento, los navegadores permiten mostrar una cantidad de formatos de video muy Limitados (WebM, MP4 and OGV)





<video controls src="https://www.quirksmode.org/

html5/videos/big_buck_bunny.mp4" type="video/mp4">

</video>

controls: visualiza los controles de reproducción **autoplay**: el video se reproduce inmediatamente.

width: anchura del video en pixeles

height: altura del video en pixeles.

Muestra un video sin necesidad de plugin externo. En este momento, los navegadores permiten mostrar una cantidad de formatos de video muy Limitados (WebM, MP4 and OGV)



https://www.quirksmode.org/html5/tests/video.html



VÍDEO

<video controls>

<source src=" https://www.quirksmode.org/</pre>

html5/videos/big_buck_bunny.mp4" type="video/mp4">

</video>

Podemos utilizar múltiples fuentes para un mismo video, suprimiendo el atributo src y añadiendo tantos elementos source como fuentes tengamos. El elemento source también acepta el atributo type.



VÍDEO YOUTUBE

```
<iframe allowfullscreen=""
```

src="https://www.youtube.com/embed/NAeGmN34Y9k?autoplay=1&playlist=tgb

NymZ7vqY&loop=1" width="480" height="270">

</iframe>

Identificador del vídeo NAeGmN34Y9k

Autoplay=1

Playlist (separados por comas)

Loop=1

Controls=0





programas que extienden la funcionalidad estándar de un navegador web.

PLUG-INS (OBJECT)

```
<object width = "400" height = "100%" data = "1A_accesibilidad.pdf">
</ object>
```

Compatible con todos los navegadores.

Define un objeto incrustado dentro de un documento HTML.

Se usa para insertar complementos como applets de Java, lectores de PDF y reproductores Flash.

También se puede usar para incluir HTML en HTML.

Permite audio y vídeo pero mejor usar <audio> <video>



programas que extienden la funcionalidad estándar de un navegador web.

PLUG-INS (EMBED)

<embed width = "400" height = "100%" src = "1A_accesibilidad.pdf">

No lleva etiqueta de cierre.

Compatible con todos los navegadores.

También define un objeto incrustado dentro de un documento HTML.