



UTN.BA
UNIVERSIDAD TECNOLÓGICA NACIONAL
FACULTAD REGIONAL BUENOS AIRES

**Centro de
e-Learning**
Secretaría de Cultura y Extensión Universitaria

Curso de Programador Web Inicial - Front End Developer - Turno Mañana

Centro de e-Learning SCEU UTN-BA.

Medrano 951 2do piso (1179) // Tel. +54 11 4867 7589 / Fax +54 11 4032 0148.

<https://sceu.frba.utn.edu.ar/e-learning>



Tipo de Trayecto formativo: Curso

Título del trayecto formativo: Curso de Programador Web Inicial - Front End Developer - Turno Mañana

Presentación:

Clases en vivo: Martes y Jueves de 9 a 12hs.

Los Frontend Developer son los encargados de maquetar la estructura semántica del contenido (HTML), codificar el diseño en hojas de estilo (CSS) y agregar la interacción con el usuario (Javascript) utilizando librerías como REACT Js.

El curso abarca las principales tecnologías que un Frontend Developer debe manejar:

- Desarrollo Web en HTML5 y CSS3
- Desarrollo Web con Javascript
- Desarrollo con React Js

Con HTML5, desde el frontend, es posible hacer geolocalización, dibujo vectorial, guardar datos en el disco del usuario e insertar audio y video, entre otras cosas.

Con CSS3, podemos crear diseños altamente complejos sin la necesidad de imágenes cortadas sólo usando código, bordes redondeados, sombras, degradados, fondos múltiples, entre otros.

Con Javascript y sus frameworks añaden el componente de interactividad y conexión al servidor.

Con REACT Js haremos principal foco en la creación de interfaces de usuario utilizando el patrón de diseño MVC (modelo-vista-controlador). React Js se destaca por la facilidad de desarrollo de aplicaciones SPA (Single Page Application) brindando a los usuarios una experiencia más fluida. Entre sus características podemos encontrar el virtual DOM, mejora de performance, modularidad y un claro flujo de datos.

Objetivo General:

Centro de e-Learning SCEU UTN-BA.

Medrano 951 2do piso (1179) // Tel. +54 11 4867 7589 / Fax +54 11 4032 0148.

<https://sceu.frba.utn.edu.ar/e-learning>



Que los alumnos logren obtener los conocimientos y habilidades para el desarrollo integral de un sitio web que integre HTML5, CSS3, Javascript y React.js

Objetivos Específicos:

- Que los alumnos manejen el lenguaje Javascript.
- Que los alumnos logren aplicar el diseño Front End a su Desarrollo.
- Que los alumnos logren dominar las principales librerías de Javascript como, React JS específicamente aplicados al desarrollo web.
- Que los alumnos puedan combinar estos lenguajes de programación para la realización de proyectos web de alta demanda de conocimientos específicos.

Destinatarios:

- Diseñadores.
- Estudiantes de carreras relacionadas con el diseño multimedial y la programación.
- Estudiantes en general que deseen incorporar conocimientos de desarrollo web full stack.
- Público en general que se encuentre interesado en el desarrollo de un sitio web dinámico.

Metodología De Enseñanza-Aprendizaje:

Modalidad de Evaluación y Acreditación:

Estos cursos están diseñados para brindarte una experiencia de aprendizaje con clases en vivo por videoconferencia.

Accederás a un campus virtual que ofrece material didáctico complementario, trabajos prácticos y clases en vivo semanales de 3 horas. En caso de no poder asistir, podrás verlas de manera grabada.

La evaluación final te permitirá consolidar tus conocimientos. Para aprobar, se requiere cumplir con la aprobación de todas las instancias evaluatorias obligatorias.

Certificación:

Centro de e-Learning SCEU UTN-BA.

Medrano 951 2do piso (1179) // Tel. +54 11 4867 7589 / Fax +54 11 4032 0148.

<https://sceu.frba.utn.edu.ar/e-learning>



- UTN

Bibliografía:

- Web standards. (s. f.). W3C. <https://www.w3.org/standards/>
- HTML: Lenguaje de etiquetas de hipertexto | MDN. (2023b, julio 24). MDN Web Docs. <https://developer.mozilla.org/es/docs/Web/HTML>
- CSS | MDN. (2024b, febrero 14). MDN Web Docs. <https://developer.mozilla.org/es/docs/Web/CSS>
- CSS Snapshot 2020. (2020b, diciembre 22). <https://www.w3.org/TR/css-2020/>
- JavaScript | MDN. (2023b, julio 24). MDN Web Docs. <https://developer.mozilla.org/es/docs/Web/JavaScript>
- ECMA-262 - ECMA International. (2023, 30 junio). Ecma International. <https://ecma-international.org/publications-and-standards/standards/ecma-262/>
- React. (s. f.-b). <https://react.dev/>
- React Redux | React Redux. (s. f.). <https://react-redux.js.org/>
- Quick Start | Gulp.js. (s. f.). <https://gulpjs.com/docs/en/getting-started/quick-start>
- ML Universal Guides | Google for Developers. (s. f.). Google For Developers. <https://developers.google.com/machine-learning/guides?hl=es-419>

Temario

- Modulo 1: Programador Web Inicial – Front End Developer
 - Unidad 1: Clase 1: Introducción al Desarrollo Web
 - - Funcionamiento Web - Alcance del diseño web
 - Unidad 2: Clase 2: Introducción a HTML
 - - ¿Qué es HTML? - DOCTYPE y estructura básica - Introducción a etiquetas - Textos - Listas - Tablas - Imágenes - Formularios
 - Unidad 3: Clase 3: Introducción a CSS
 - - ¿Qué es CSS? - Formas de vincular CSS en HTML - Reglas - Propiedades básicas
 - Unidad 4: Clase 4: HTML5 y CSS3
 - - HTML Semántico - Etiquetas multimedia - Diferencia entre margin, padding, width, height. - Sombras, columnas, bordes redondeados - Introducción a Git / GitHub
 - Unidad 5: Clase 5: CSS3
 - - GoogleFonts - Fontawesome - Posicionamiento
 - Unidad 6: Clase 6: Flexbox y Grid

Centro de e-Learning SCEU UTN-BA.

Medrano 951 2do piso (1179) // Tel. +54 11 4867 7589 / Fax +54 11 4032 0148.

<https://sceu.frba.utn.edu.ar/e-learning>



- - Order - Wrap - Reverse - Shrink - Align-self - Grid System
- Unidad 7: Clase 7: CSS3
 - - Transformaciones - Transiciones
- Unidad 8: Clase 8: Formularios y position
 - - Formularios - Pseudoclases - Formspreet - Icons - Position: Posicionamiento estático, relativo, absoluto, fijo y sticky - Combinaciones, Ancla
- Unidad 9: Clase 9: Responsive Design
 - - HTML aplicado a web mobile - Maquetación web multiplataforma - Media Queries - Diseño adaptable
- Unidad 10: Clase 10: Maquetación Web
 - - ¿Qué es Bootstrap? - Compatibilidad con navegadores - Plantillas - Plugins de Javascript
- Unidad 11: Clase 11: Práctica HTML5 y CSS3
 - - Armado del diseño adaptable a distintas resoluciones
- Unidad 12: Clase 12: Entrega del primer Trabajo práctico Desarrollo Web en HTML 5 y CSS3
- Unidad 13: Clase 13: Introducción a la Programación & inicios con JavaScript
 - - Concepto de Lenguajes de programación - Lenguajes de Tipado débil y lenguajes de Tipado Fuerte - Uso de la consola y Editores IDE
- Unidad 14: Clase 14: Introducción a JavaScript ES6
 - - Características básicas - Versiones - Formas de incluir JavaScript en HTML - Normas básicas -Variables
- Unidad 15: Clase 15: JavaScript
 - - Condicionales - Operadores - Array
- Unidad 16: Clase 16: JavaScript
 - - Estructuras de repetición - Bucles - For - While
- Unidad 17: Clase 17: JavaScript
 - - Selección de elementos - Por ID - Por Class - setInterval() - setTimeout() - Mostrar y ocultar elementos
- Unidad 18: Clase 18: JavaScript
 - -Funciones -Paradigmas -Programación orientada a objetos -Características de POO -Otros Conceptos de POO
- Unidad 19: Clase 19: JavaScript
 - - DOM - Nodos, propiedades y métodos
- Unidad 20: Clase 20: Javascript y JSON
 - - Datos estructurados JSON y Formatos Intercambio de datos con JavaScript - Crear Documento - Actualizar Documento - Eliminar sus propiedades - Consultar sus Datos
- Unidad 21: Clase 21: Javascript.



- - Clase práctica de Javascript
- Unidad 22: Clase 22: React Js
 - - Creando el stack de react - create-react-app - Estructura de proyecto - Componentes - React developer tools
- Unidad 23: Clase 23: React Js
 - - Componentes funcionales y estatales - Props - Property initializers
- Unidad 24: Clase 24: React Js
 - - State - Hooks - Eventos - Componentes con estilos - Modularización
- Unidad 25: Clase 25: React Js
 - - Fragments - Formularios - Inputs - Textarea - Select - Checkbox - Validación de Formularios
- Unidad 26: Clase 26: React Js
 - - Listas - Iteración - Keys Prop - Ciclos de vida en react
- Unidad 27: Clase 27: React JS
 - - Redux - Routing
- Unidad 28: Clase 28: Introducción a la automatización e IA aplicada al front end
- Unidad 29: Clase 29: Práctica y repaso – trabajo práctico integrador
- Unidad 30: Clase 30: Trabajo Práctico Integrador
- Unidad 31: Recuperatorio Trabajo Práctico Integrador

Duración: 17 Semanas

Carga Horaria (Horas): 90

CV resumidos Profesores y Coordinadores:

Javier Kitainik

Javier Kitainik es Licenciado en Tecnología Educativa por la Universidad Tecnológica Nacional, Facultad Regional Buenos Aires. Es Master en Animación Audiovisual, título de posgrado otorgado por la Universidad Autónoma de Barcelona. Es Profesor en Disciplinas Industriales, título otorgado por el Instituto Superior del Profesorado Técnico dependiente del Rectorado de la Universidad Tecnológica Nacional. Es Realizador de Cine Animado, título otorgado por el Instituto de Arte Cinematográfico dependiente de la Municipalidad de Avellaneda. Es Productor Integral de Medios Audiovisuales, título otorgado por el Instituto Superior ORT.

Centro de e-Learning SCEU UTN-BA.

Medrano 951 2do piso (1179) // Tel. +54 11 4867 7589 / Fax +54 11 4032 0148.

<https://sceu.frba.utn.edu.ar/e-learning>



Santiago Nobile

Professional WordPress Developer Se desempeña como desarrollador WordPress de manera FreeLance y en Agencias de Marketing Digital y Desarrollo Web. El Docente de WordPress en UTN y brinda distintos Webinars en referencia al tema. EXPERIENCIA LABORAL SECRETARIA DE CULTURA Y EXTENSION UNIVERSITARIA - U.T.N. Auxiliar Administrativo Atención al Público y Ventas Marketing Digital y Desarrollo Web Selección de Personal Docente IT HABILIDADES Idioma Inglés: Intermedio Software Pack Office: Intermedio Word, Excel y Power Point: Intermedio Software de Diseño Gráfico: Intermedio Software de Edición de Videos: Inicial Marketing Digital: Avanzado WordPress: Avanzado

Maria Victoria Lopez

Estudie Desarrollo Web Full-Stack en el inst. Acamica en el 2020.Ese mismo año, realice un curso de Scrum Master en el campus Virtual del Banco Galicia y un curso de React for Beginners en Wes Bos Courses. En 2021 arranque trabajando como asistente en cursos de Desarrollo Web Inicial y Webmaster de la UTN ,junto con proyectos particulares como free-lance. Paralelamente, participe de la Hackaton de Argentina Programa quedando entre los 10 finalistas. Actualmente me encuentro como suplente en el curso de Programador Web Inicial y como ayudante en cursos de desarrollo web de la misma UTN .Tambien estudio Frances hace 2 años y hablo ingles fluido.

Gabriel Alberini

Gabriel Alberini es un Desarrollador Fullstack capacitado en tecnologías web y en gestión de proyectos digitales. Posee una formación sólida en Desarrollo Fullstack, además de contar con habilidades especializadas en WordPress y metodologías ágiles Scrum. Su conocimiento en el campo de la tecnología y la innovación se complementa con su experiencia en el rol de Product Manager. A lo largo de su trayectoria profesional, Gabriel ha trabajado como Desarrollador Web para diversas empresas e instituciones, demostrando su capacidad para implementar soluciones digitales eficientes y de calidad. También ha tenido una destacada participación como profesor en ADA ITW y en la UTN de Buenos Aires, compartiendo su experiencia y conocimientos con la próxima generación de profesionales de la tecnología.

Centro de e-Learning SCEU UTN-BA.

Medrano 951 2do piso (1179) // Tel. +54 11 4867 7589 / Fax +54 11 4032 0148.

<https://sceu.frba.utn.edu.ar/e-learning>



Yanel Ricarte

Software developer - Especialista en Educación y Tics. Se desempeña como desarrolladora de software en el ámbito privado, profesora y contenidista en las áreas de Programación y Robótica en diversos programas y niveles educativos. Técnica Superior en Programación. Diplomada Professional Backend Developer (UTN). Especialista Docente de Nivel Superior en Educación y TIC.

Cecilia Prado

Desarrolladora full stack. Manejo diversas tecnologías y lenguajes como HTML/CSS/JAVASCRIPT/TYPESCRIPT/ REACT JS/NODE-JS/MONGODB. Me gusta el trabajo en equipo con la capacitación constante, creciendo aún más en lo personal y profesional. Actualmente soy docente de full stack enseñando y capacitando en la universidad Nacional Tecnológica (UTN). Concluí dos cursos en Argentina Programa, uno de html, css y javascript y el siguiente de React Js. 2021-2023 En el transcurso de 2021 hasta 2023 me desarrolle en el area community manager gestionando así, redes sociales y entre otras plataformas digitales, planes de Marketing y creación de contenido.

Marcos Cielo

Mi nombre es Marcos Cielo. Soy tecnólogo educativo y desarrollador web full stack, graduado en la Universidad Nacional de Catamarca y en el Instituto Superior Politécnico de Córdoba. En 2022 fui profesor de entorno virtual en Argentina Programa (YoProgramo) a través del INTI. En 2023 trabajé en Argentina Programa 4.0 y dicté una diplomatura en desarrollo web inicial como profesor virtual a través de la UTN (Bs As). Desde 2014 y hasta la actualidad me desempeño como docente de informática y programación en varias escuelas. Además, dicto cursos de iniciación a la programación en puntos digitales y en institutos privados para jóvenes y adultos. Actualmente soy profesor regular del curso Programador Web Inicial - FrontEnd Developer en la UTN (Bs As).

Lucas Montoby

- Profesor de Cursos de Full Stack Avanzado. UTN Bs. As. Agosto 2022- Continua - Tutor Python. CoderHouse. Año 2022

Centro de e-Learning SCEU UTN-BA.

Medrano 951 2do piso (1179) // Tel. +54 11 4867 7589 / Fax +54 11 4032 0148.

<https://sceu.frba.utn.edu.ar/e-learning>



Matias Gimenez

Desarrollador web fullstack (JS, Node, React, Next, React Native, MongoDB, MySQL)

Centro de e-Learning SCEU UTN-BA.

Medrano 951 2do piso (1179) // Tel. +54 11 4867 7589 / Fax +54 11 4032 0148.

<https://sceu.frba.utn.edu.ar/e-learning>