Manual de Usuario - Proyecto de Análisis y Diseño de Algoritmos

Introducción

Bienvenido al taller de implementación de una aplicación web con interfaz gráfica de usuario (GUI), diseñada para el estudio de problemas de procesamiento de grafos. En este proyecto, nos enfocaremos en la creación de una plataforma versátil que permitirá a los usuarios manipular grafos de manera intuitiva y eficiente.

La aplicación, desarrollada en Python para su versión back-end, se centrará en proporcionar una experiencia interactiva a través de su front-end, que podrá ser desarrollado utilizando la herramienta preferida por el usuario. Esta interfaz permitirá a los usuarios diseñar y manipular grafos, así como ejecutar diferentes procesos sobre ellos.

La funcionalidad principal de la interfaz incluirá la capacidad de agregar o eliminar nodos, así como configurar diversos parámetros relacionados con la generación y manipulación de grafos. Los usuarios podrán definir el tipo de grafo deseado, así como establecer características como la ponderación, la dirección y la conectividad del grafo.

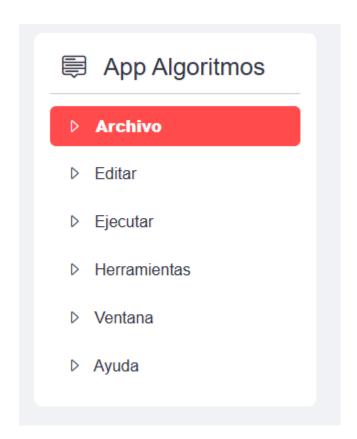
El menú principal de la aplicación proporcionará una amplia gama de opciones, que van desde la creación de grafos personalizados hasta la importación y exportación de datos en varios formatos. Además, se incluirán herramientas para la visualización gráfica de los grafos, así como la ejecución de procesos específicos sobre ellos.

Es importante destacar que esta aplicación servirá como una herramienta fundamental para la investigación y el análisis de problemas que involucren grafos como fuente de datos. Por lo tanto, la interfaz gráfica de usuario desempeñará un papel crucial en la entrada de datos y la presentación de resultados, complementando otras fuentes de información que se incorporarán en etapas posteriores del proyecto.

Con esta aplicación, esperamos proporcionar a los usuarios una herramienta poderosa y flexible para explorar y comprender los conceptos fundamentales del procesamiento de grafos, abriendo nuevas posibilidades en el estudio de este fascinante campo de la informática.

Funcionalidades Principales

El usuario encontrará un menú lateral que le permitirá navegar por las diferentes opciones que se encuentran disponibles en el programa



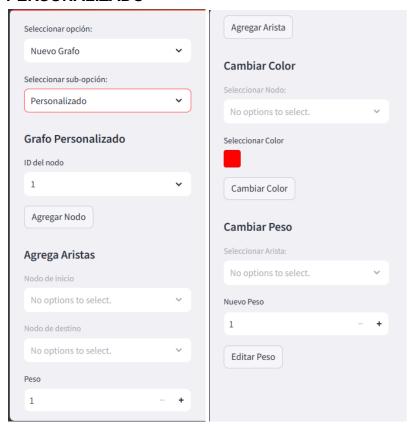
ARCHIVO

Nuevo Grafo: Esta funcionalidad le permite al usuario crear grafos personalizados o aleatorios.

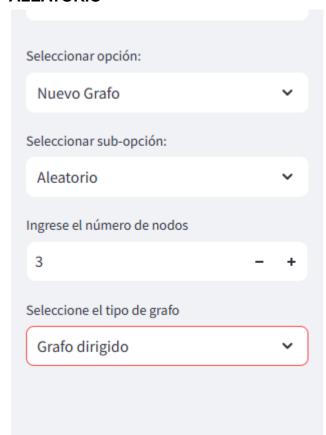
Personalizado: Esta opción permite al usuario crear un grafo con la cantidad de nodos que desee, unir los diferentes nodos a su gusto propio con aristas que contengan peso, cambio de color del nodo, entre otros.

Aleatorio: Esta opción permite al usuario crear un grafo aleatorio únicamente dando el número de nodos requeridos y otras opciones donde se pregunta si lo desea conexo, ponderado, completo, dirigido, no dirigido, etc.

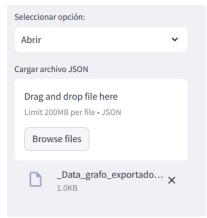
PERSONALIZADO

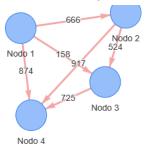


ALEATORIO



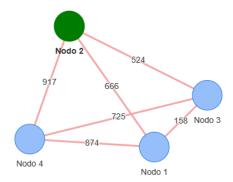
Abrir: Esta funcionalidad es la que permite cargar un archivo JSON a la aplicación



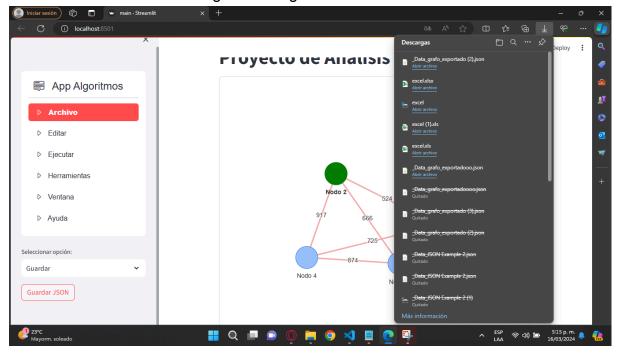


Buscar Nodo: Permite buscar y marcar un nodo que desee el usuario, especial para casos donde haya muchos nodos y que no sea sencillo identificar

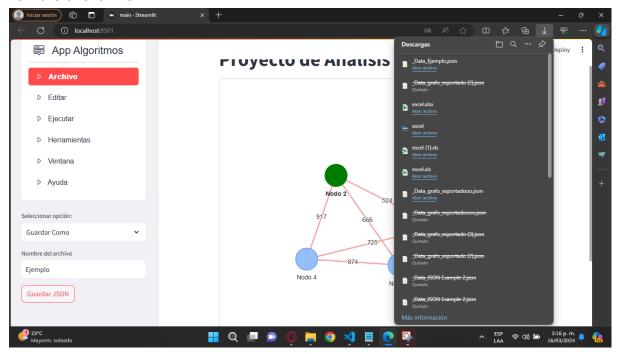




Guardar: Permite al usuario guardar el grafo en formato JSON

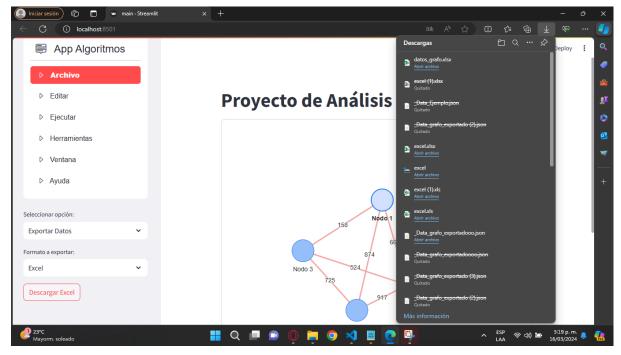


Guardar Como: Permite al usuario guardar en formato JSON, ingresando un nombre al archivo.



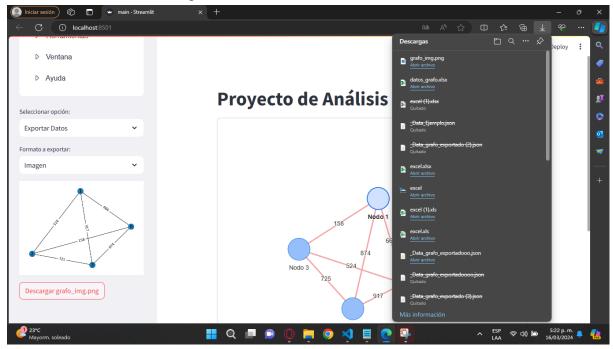
Exportar Datos: Esta opción permite al usuario exportar la información del grafo en formato xlsx o archivo de Excel o formato de Imagen, para tener información más detallada sobre los nodos y aristas presentes en el grafo.

Excel



Imagen

Esta opción permite al usuario exportar el grafo generado a formato png para tener información detallada del grafo.



Editar

En este menú el usuario se puede encargar de todo lo relacionado a la edición de nodos y aristas del grafo que tenga cargado en ese instante.

Nodos: La edición de nodos permite actualizar ítems como el color, label, agregar nodos al grafo o eliminarlos.

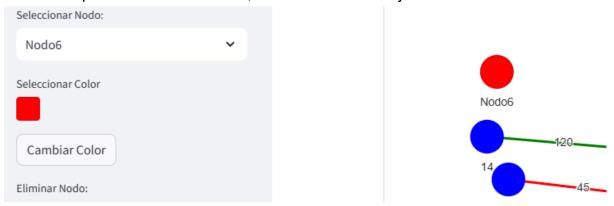
A continuación, se agregó el Nodo 6:



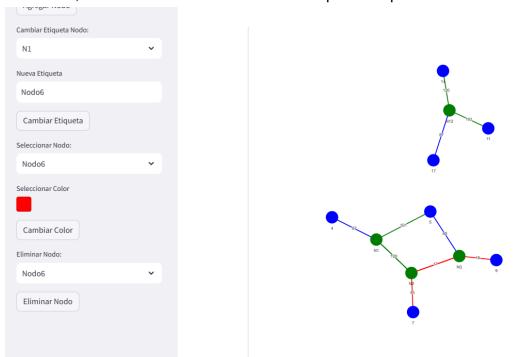
Aquí el nodo que tenía como label el número 6, ahora se llama Nodo 6



El Nodo 6 que antes tenía un color, ahora es de color rojo.



Por último, el Nodo 6 fue eliminado con la respectiva opción.

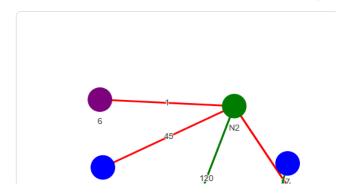


Aristas: La edición de Aristas permite conectar, editar peso y eliminarlas

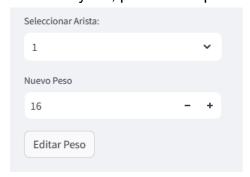
En la siguiente imagen podemos observar como el mismo nodo 6, ahora se encuentra unido a N2 mediante una arista de peso 1.

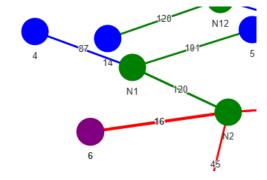


Proyecto de Análisis de Algo



Con la opción de editar peso de la arista, podemos ver como la arista de unión entre el nodo 6 y N2, pasó de un peso 1 a 16.



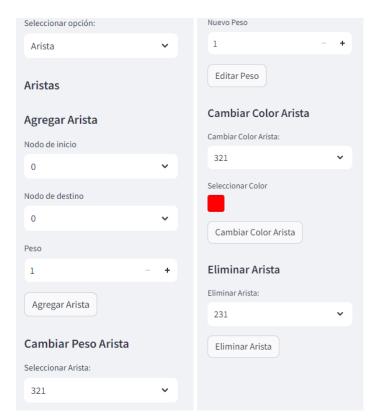


La eliminación de la arista se ha caracterizado con un color y un grosor especial para determinar qué es la eliminada. En este caso, un gris con algo más de grosor.





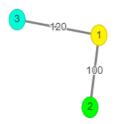
Sección de Aristas.



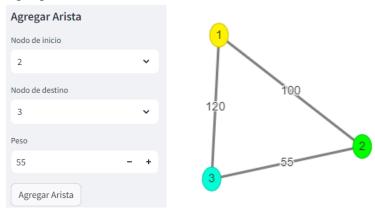
En esta sección se tiene las opciones de agregar arista, cambiar peso de arista, cambiar color de arista y eliminar arista.

Agregar Arista.

Inicialmente el grafo es completo y cuenta con 3 nodos y 2 aristas.



Agregamos una nueva arista.



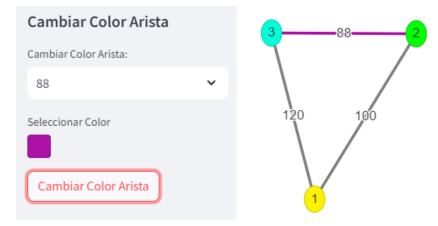
Cambiar peso de arista.

Como observamos en la imagen anterior a la nueva arista se le establece un peso de 55. Ahora editaremos ese valor, seleccionando la arista y cambiando el valor del peso.



Cambiar color Arista.

Con esta opción podremos cambiar el color a las diferentes aristas, seleccionando la arista a la cual se le desea cambiar el color.



Eliminar arista.

Con esta opción se le permitirá al usuario eliminar la arista que desee, para hacer esto, debe seleccionar la arista que desea eliminar.

