

Dany Laksono | Teknik Geodesi



Pembangunan Aplikasi Geospasial Berbasis Web dan Android

- Konteks Mata Kuliah SIG berbasis Web
- Review Materi Pemrograman Web Spasial
- Use-case pengembangan Aplikasi
- Discuss!

LOCALLY ROOTED, GLOBALLY RESPECTED



Mengenal Aplikasi Web, Hybrid, dan Native

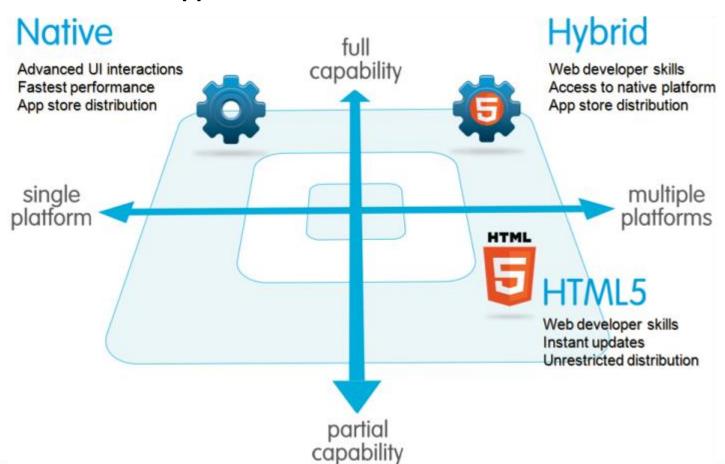


Terdapat tiga kelompok aplikasi mobile berdasarkan platform tujuan: Native, Web dan Hybrid



Mengenal Aplikasi Web, Hybrid, dan Native

Kinds of Android App





https://paperplanes.world



Pengembangan aplikasi Native

Android Studio

The Official IDE for Android

Android Studio provides the fastest tools for building apps on every type of Android device.

World-class code editing, debugging, performance tooling, a flexible build system, and an instant build/deploy system all allow you to focus on building unique and high quality apps.

DOWNLOAD ANDROID STUDIO 2.1 FOR WINDOWS (1181 MB)



Aplikasi Native dibangun dengan Bahasa 'bawaan' tiap platform:

Java, Kotin (Android)

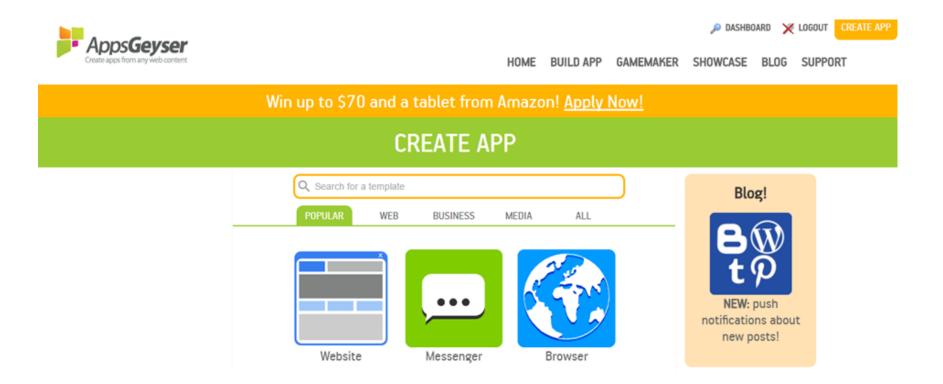
Objective-C, Swift (iOS)

Keunggulan: Cepat, dukungan hardware 100%

Kelemahan: Untuk membuat aplikasi multiplatform, harus belajar banyak Bahasa



Pengembangan aplikasi Web(view)



Aplikasi Web (atau disebut 'webview) dibangun dengan Bahasa web: HTML, JS dan CSS

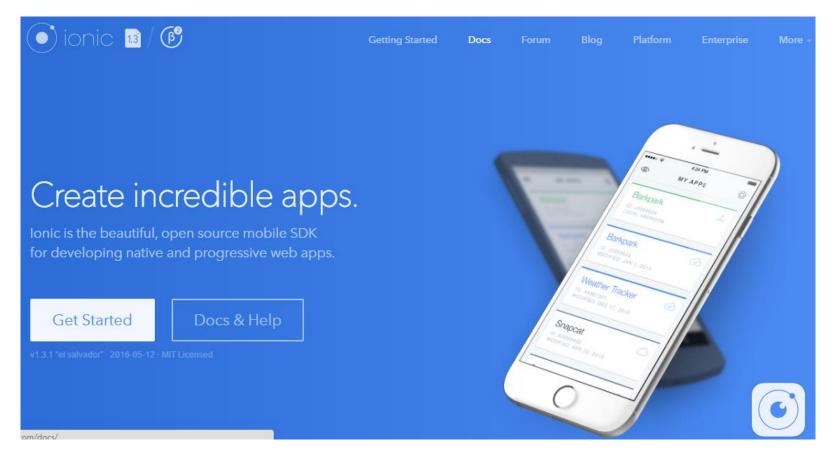
Semua website yang dibuat dengan framework **responsive** bias disebut aplikasi mobile Webview

Keunggulan: Sangat mudah dibuat

Kelemahan: Lebih lambat, dukungan hardware sangat kurang



Pengembangan aplikasi Hybrid



Aplikasi Hybrid dibangun dengan Bahasa web, namun memiliki dukungan hardware yang memadai.
Satu Bahasa biasanya bisa untuk multiplatform:

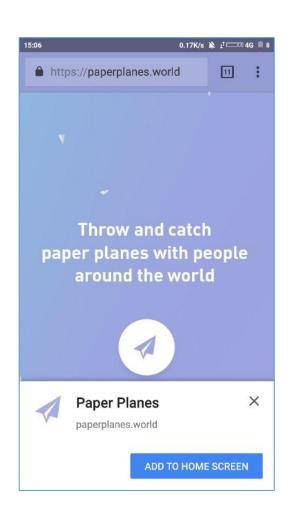
Ionic ReactNative NativeScript FlutterIO

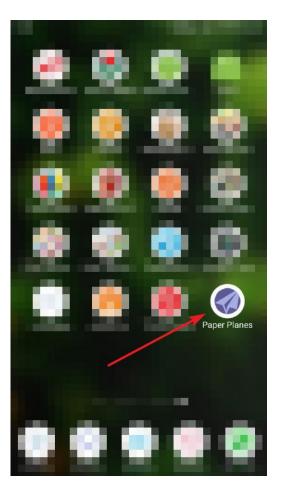
Keunggulan: Mudah Dibuat, dukungan hardware memadai

Kelemahan: Ukuran aplikasi lebih besar dibanding native, performa lebih lambat

Progressive Web Apps (PWAs)







PWA adalah paradigma baru dalam pembangunan aplikasi Mobile Aplikasi yang dibangun sebagai PWA pada asalnya adalah sebuah aplikasi Hybrid Meskipun demikian, dukungan perangkat keras dalam bentuk service worker menyebabkan aplikasi ini dapat berfungsi sebagai web sekaligus sebagai app

Contoh:

Semua website yang ketika dibuka di browser HP memberikan icon 'Add to Home Screen'. Misal: twitter.com

Perbandingan Antar Framework



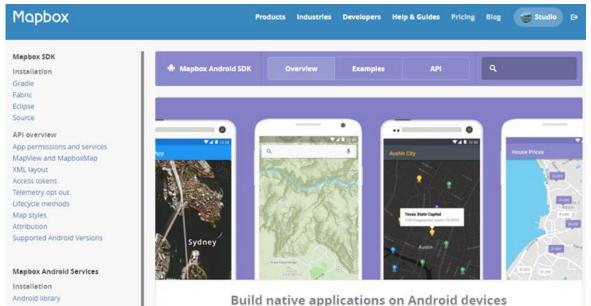


Pemilihan platform apa yang digunakan tergantung pada kebutuhan dan target pengguna serta Batasan lain seperti waktu dan kemampuan programmer

UNIVERSITAS GADJAH MADA

GIS Mobile dengan pendekatan Native





ArcGIS dan Mapbox merupakan dua perusahaan yang paling menonjol dalam menyediakan aplikasi Native melalui Android dan iOS SDK masing-masing

Keduanya menyediakan dukungan native pada aplikasi serta fungsi GIS yang cukup mumpuni

UNIVERSITAS GADJAH MADA

GIS Mobile dengan pendekatan Hybrid

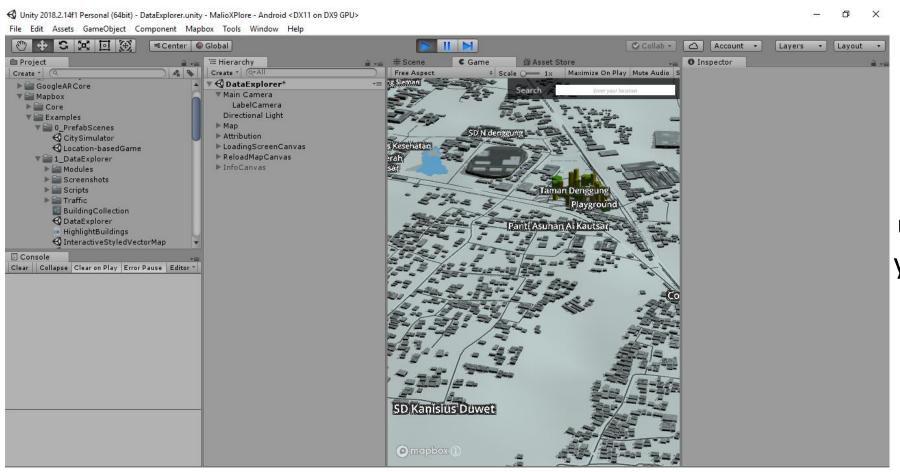


Penggunaan framework Hybrid memungkinkan developer untuk membangun website sekaligus aplikasi pada satu Bahasa (Javascript) saja

Fungsi Analisis dan Visualisasi GIS dapat memanfaatkan framework yang tersedia untuk Web (missal LeafletJS, ESRI-Leaflet atau OpenLayers)



Pembangunan Aplikasi dengan Software Multiplatform (Unity)

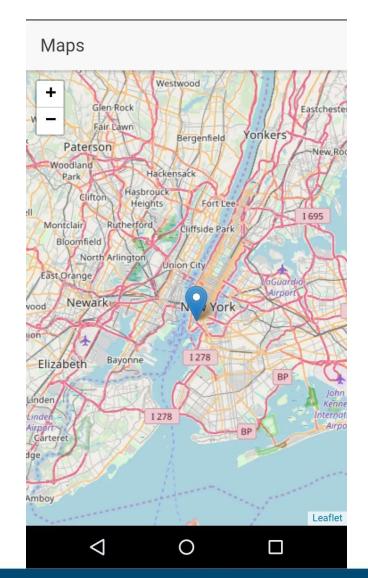


Unity merupakan perangkat lunak yang lebih dikenal sebagai Game Engine. Unity dapat dimanfaatkan untuk membuat aplikasi yang mampu mengakses perangkat keras aplikasi Android, seperti kompas, kamera atau **GPS**



Contoh: Aplikasi GIS dengan Ionic

```
<ion-header>
      <ion-navbar>
       <ion-title>
         Maps
       </ion-title>
      </ion-navbar>
     </ion-header>
8
9
    <ion-content>
      <div id="map" style="width:100%;</pre>
10
     height:100%;"></div>
     </ion-content>
```

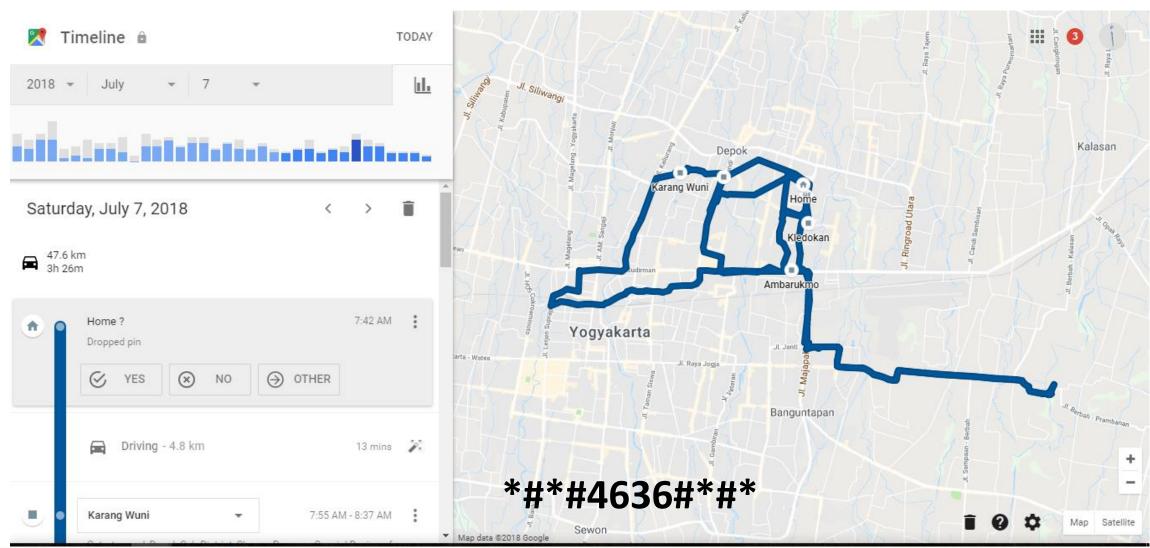


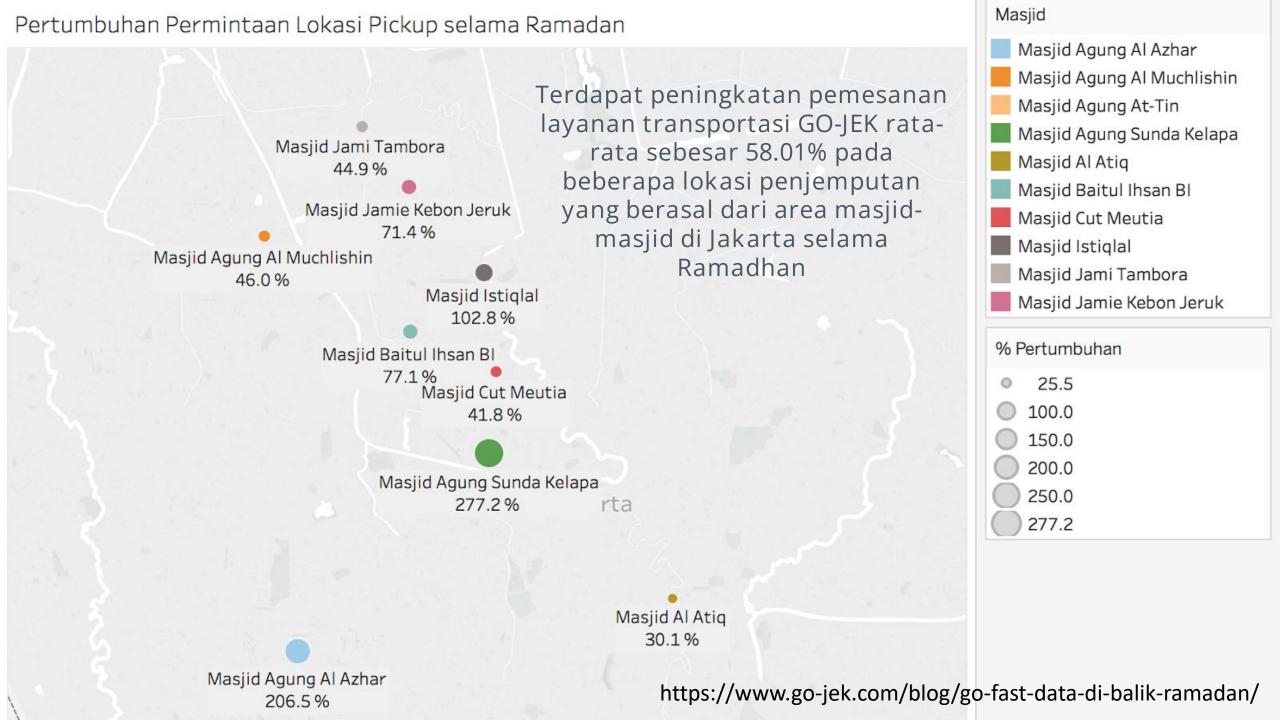
Dukungan hardware
(misalnya akses GPS pada
perangkat mobile)
semakin baik pada
framework Hybrid,
sehingga aplikasi dapat
bekerja dengan baik
seperti aplikasi Native

Ada Apa dengan Data Mobile?



Mobile location data = Rich data!



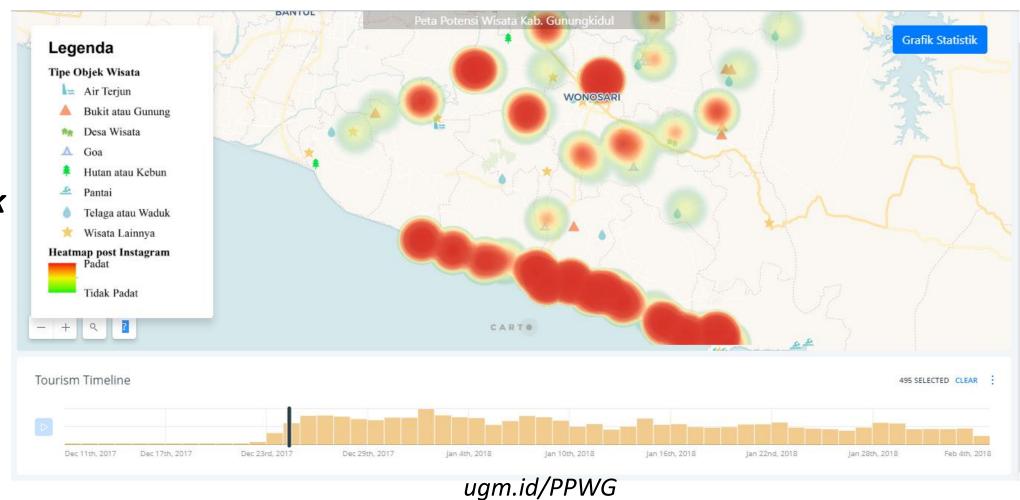


Ada Apa dengan Data Mobile?



Mining data Instagram untuk pemetaan potensi wisata

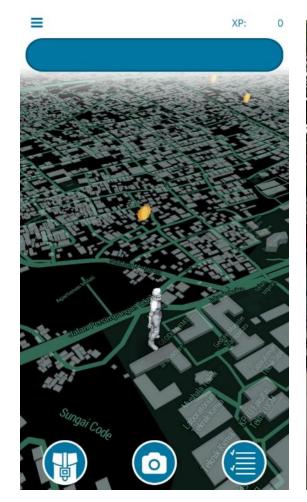
Data social media untuk pemetaan potensi wisata



Use-case: Game Augmented Reality



Gamification of Padang Island Peat Reservation





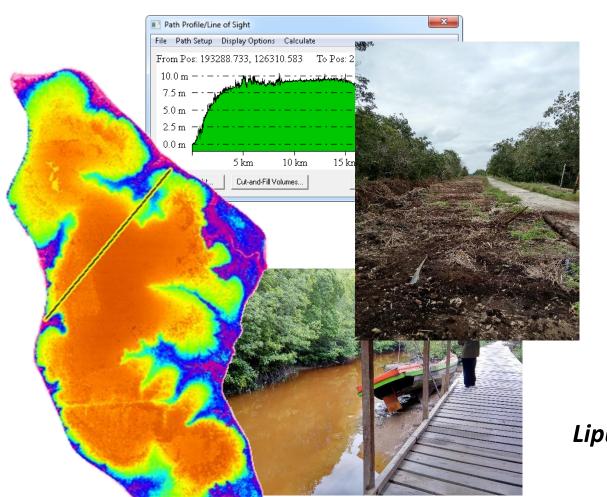


Augmented Reality
Dimanfaatkan untuk
memberikan visualisasi
berbasis lokasi pada
pengguna game

Use-case: Aplikasi Android untuk Gambut



Gamification of Padang Island Peat Reservation





Peat-Geogame



X This app is incompatible with your device.

Add to Wishlist

Install

Liput: Gambut 2







Use-case: Aplikasi untuk Navigasi

Ina-SmartSea: Navigasi di Laut





Ina-SmartSea

Tim Aplikasi Ina-SmartSea Maps & Navigation

****12

3+

O This app is compatible with your device.

Add to Wishlist

Install

Problem:
Di laut tidak ada sinyal!

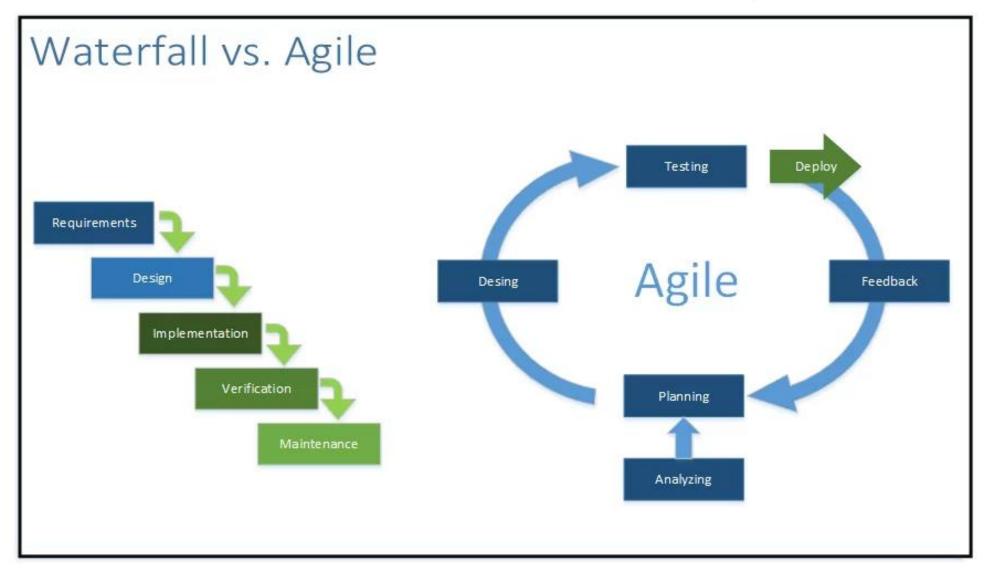






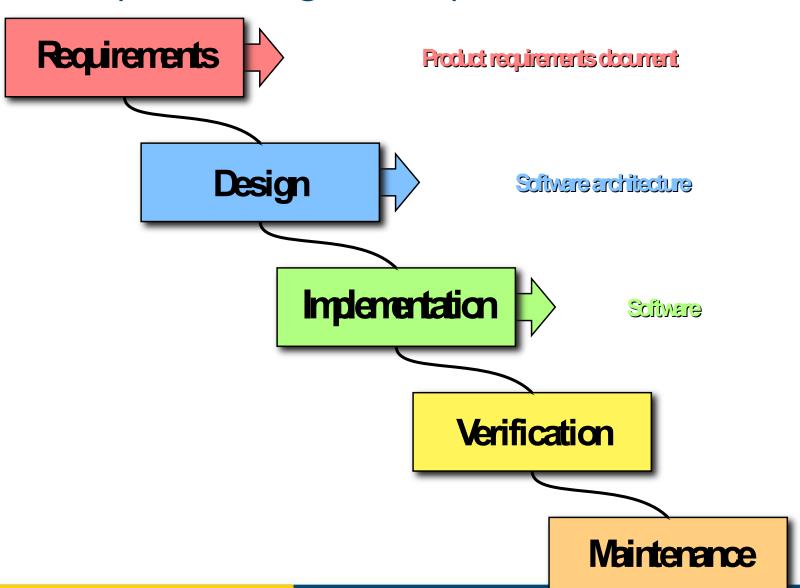
Konsep Pembangunan Aplikasi





Konsep Pembangunan Aplikasi





Waterfall adalah contoh paradigma pembangunan aplikasi paling sederhana



TERIMA KASIH

LOCALLY ROOTED, GLOBALLY RESPECTED

UGM.AC.ID