

Práctica 2: Versión estática del proyecto

Fecha de entrega: 15 de abril de 2016

Descripción general

La práctica consiste en crear una versión estática pero navegable del proyecto final. Deben prepararse páginas HTML con hojas de estilo CSS para todas las vistas principales de la página web.

La página no debe tener ningún comportamiento programado, y mostrará en todo momento datos de prueba no modificables.

Alcance de la web

La web debe ser un ejemplo completo de la aplicación final, construido todo con datos de ejemplo. En particular:

- Deben desarrollarse todas las pantallas que ven durante la interacción todos los posibles usuarios del sistema (administradores, usuarios, anunciantes, etc.).
- Deben mostrarse los enlaces y controles necesarios para todas las acciones posibles.
- Deben desarrollarse los formularios necesarios para entrada de datos, pero no es necesario procesarlos. Al enviar el formulario, se debe abrir directamente la siguiente vista que “simula” haber recibido los datos.
- Es perfectamente aceptable que los enlaces de distintos contenidos idénticos lleven siempre al mismo sitio. Por ejemplo, si en la portada de una tienda online aparecen 10 productos distintos, los enlaces de los 10 productos pueden apuntar a una única página de detalles del producto.
- En el caso de controles complicados que requieran JavaScript o comunicación con el servidor¹ se pueden sustituir por una imagen estática acompañada de un comentario explicando el funcionamiento esperado.
- En esta fase es recomendable ser ambiciosos. Si luego fuese necesario recortar funcionalidad para el proyecto final, podremos estudiarlo caso a caso.

¹ Por ejemplo un chat, un mapa con marcadores, un árbol de opciones complejo, un menú dinámico, etc.

Requisitos para la implementación

En principio el formato es libre, aunque se deben cumplir una serie de requisitos obligatorios.

Escritura del código

Se puede usar cualquier editor de textos, aunque os recomendamos empezar a mirar posibles editores o suites que faciliten el proceso de edición. Al final del tema 2 se recomiendan algunas herramientas, pero la elección es libre para cada grupo.

Se valorará especialmente la limpieza del código HTML (indentación, algunos comentarios, estructura uniforme, etc.).

Etiquetas, formato y estilos

Toda la página debe estar escrita usando documentos HTML5 válidos, sin atributos o elementos eliminados o no recomendados. Como referencia, se pueden usar los apuntes del tema 2 o la especificación formal del W3C.

No se debe usar ningún tipo de etiqueta o atributo de formato (e.g. ``, `<i>`, `<center>`, `align`, `border`, `cellspacing`, etc.). Todos los estilos deberán aplicarse usando hojas de estilo CSS.

Se valorará especialmente el uso adecuado de CSS, especialmente del modelo de cajas y posicionamiento avanzado.

Imágenes

Todas las imágenes de la web deberán estar contenidas en una carpeta **img**, ubicada al mismo nivel que los archivos HTML. Esta carpeta se debe entregar también junto a la página web.

Todas las imágenes deben estar en formato PNG o JPG.

Código PHP o JavaScript

No se recomienda usar nada de JavaScript (por ahora) ni código en el servidor. La única excepción sería el uso de directivas **include** para incluir el contenido de otros archivos HTML estático (por ejemplo, la cabecera y el pie de página).

En caso de usar JavaScript o código en el servidor adicional (e.g. para menús dinámicos) no se valorará como extra. **En ningún caso se permite usar bibliotecas JavaScript o PHP de terceros².**

² Este tipo de bibliotecas o frameworks (e.g. jQuery) se podrán usar sin problemas en el proyecto final, esta limitación sólo es aplicable en las prácticas.

Entrega

La práctica deberá entregarse antes del final del miércoles 15 de abril, a través del Campus Virtual. Debe entregarse un único archivo comprimido con todos los elementos de la web (incluyendo imágenes). Es suficiente con que la entregue uno de los miembros del equipo de trabajo.

El nombre del archivo comprimido debe ser P2-NombreProyecto.zip.

Publicación de la web

Habitualmente las webs no se ejecutan en local, sino que se almacenan en un servidor. En las sesiones de laboratorio se darán instrucciones adicionales sobre cómo publicar la web en un servidor.