**МІНІСТЕРСТВО ОСВІТИ І НАУКИ УКРАЇНИ**

**Чорноморський національний університет   
імені Петра Могили**

**Факультет комп’ютерних наук**

**Кафедра інженерії програмного забезпечення**

**ЗВІТ**

*з лабораторної роботи №5*

**«EEEEE»**

**Варіант № 4**

Дисципліна «aksdl»

Спеціальність «F2 Інженерія програмного забезпечення»

121–ЛР/ПР.01–309.22510908

***Здобувач*** *\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_* ***JJff***

*(підпис)*

*\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_*

*(дата)*

***lll****\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_* ***1dadr***

*(підпис)*

*\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_*

*(дата)*

**Миколаїв – 2025**

Лабораторна робота №5

***Тема роботи:*** EEEEE.

***Мета роботи:*** ASSS

***Завдання:*** lfjsdfkld

***Лістинг коду:***

***Результати роботи програми:***

A blue tunnel with numbers

AI-generated content may be incorrect.

Рисунок 1 – Відлагодження програми

Висновки: Під час виконання лабораторної роботи проведено ознайомлення із середовищем розробки програм мовою С++. Написано простий консольний застосунок. Програмний код протестовано на наявність помилок.