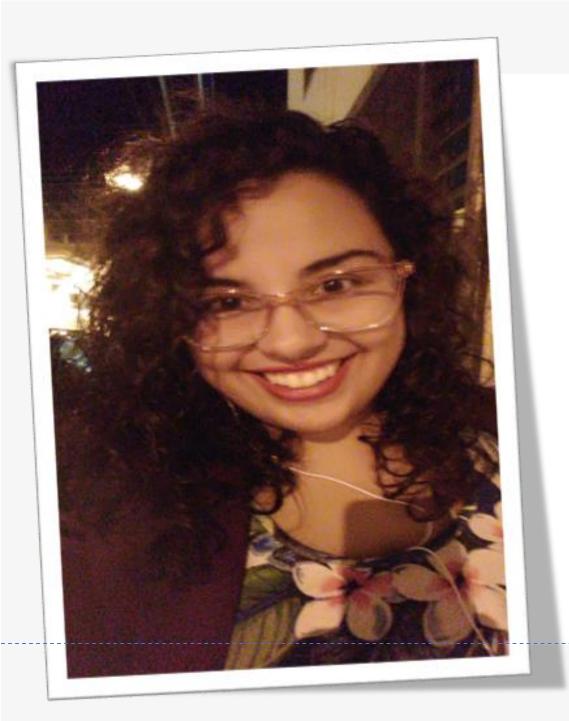
# Desvendando os mistérios da web



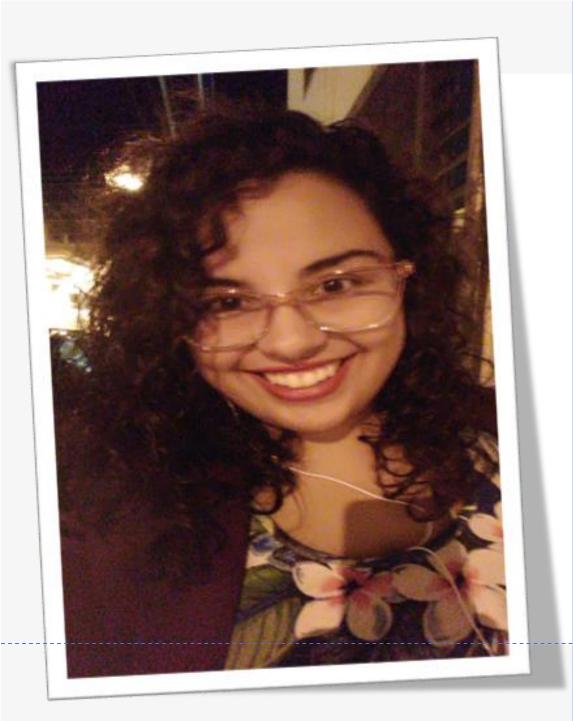
Daniel Nazaré Tavares



Dany.nt.14@gmail.com

https://github.com/danynt14

https://www.linkedin.com/in/danielenazare/



#### Quem sou eu?

Sou graduanda em Engenharia de Computação e sou desenvolvedora Front End na Nest Digital. Sou organizadora/coordenadora do Flisol Santa Ritado Sapucaí desde 2018 e já palestrei na Cryptorave, ABCDev, QA-Ladies, Brazil JS On the Road, Python Brazil 2019.



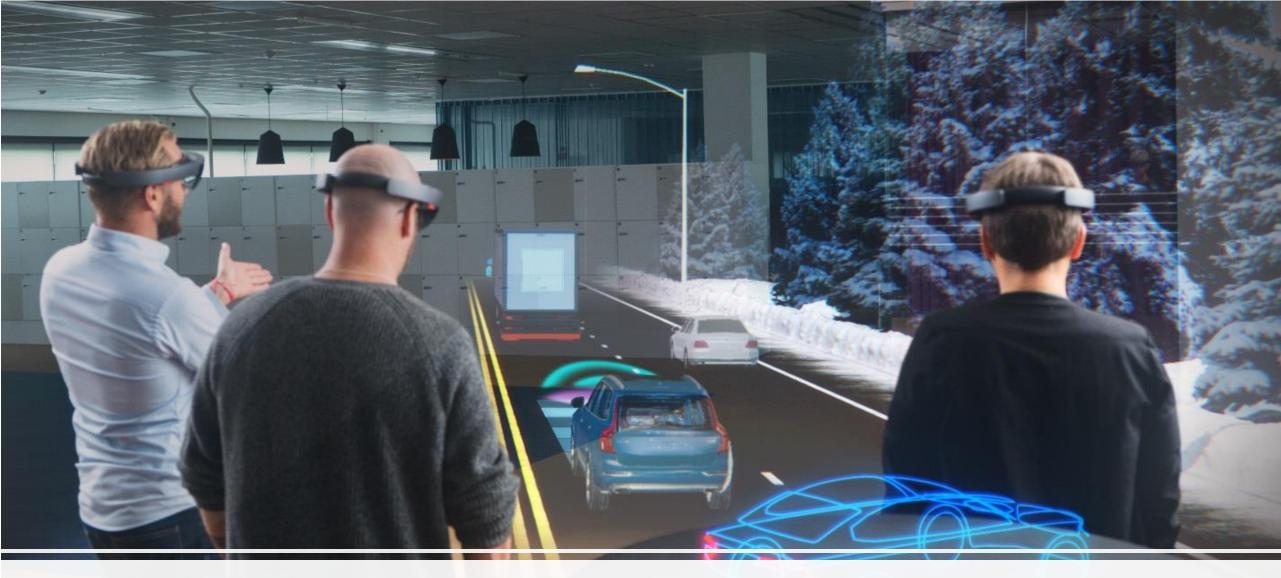
# Introdução





Realidade Aumentada



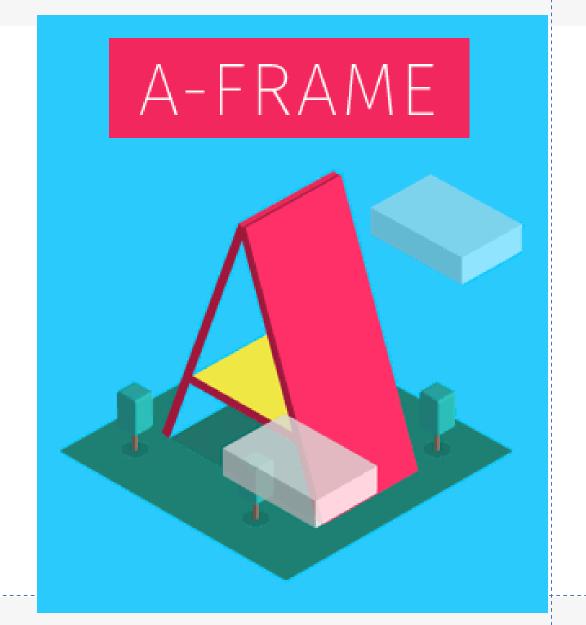


Realidade Mista

# Introdução

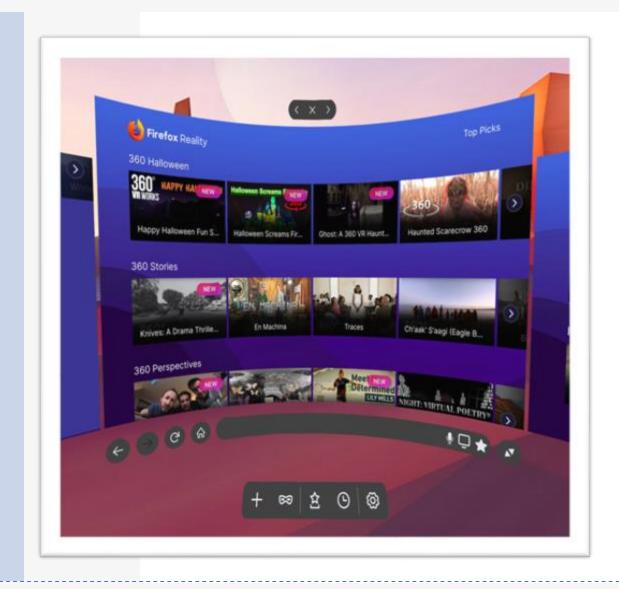
Framework Java Script
 Baseado no Framework
 Tree.js, para
 construir experiência
 de realidade virtual nos Web-Browsers.

 Criado pela Mozilla e hoje é mantido pela supermedium





Framework Open source com licença MIT



Desenvolvido pelo time Mozilla VR



Criado em cima do Java Script/three.js

#### ELEMENT ELEMENT ELEMENT <HEAD> <BODY> ELEMENT ELEMENT ELEMENT TEXT TEXT ELEMENT **ELEMENT** "PORTFOLIO" "A HEADING" <P> ATTRIBUTE TEXT "A PARAGRAPH" CLASS="HERO"

# Características

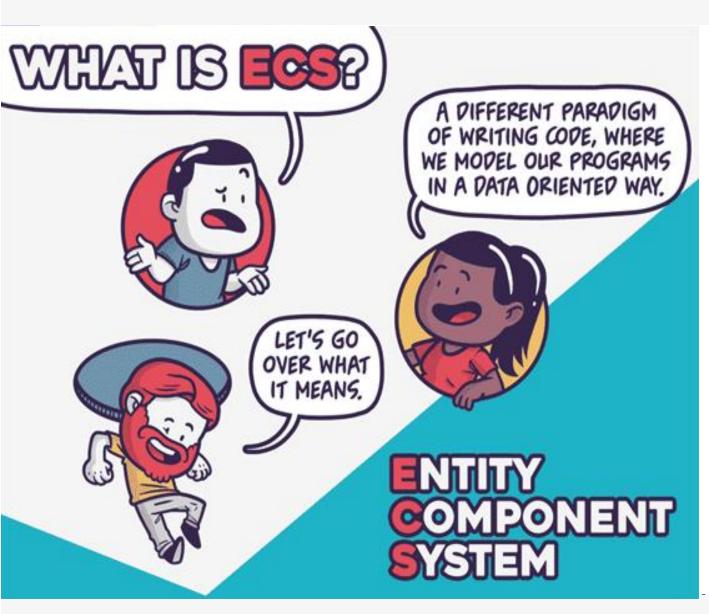
Usa o DOM



As Animações executam em até 90fps



Fornece uma Linguagem Declarativa



Modelo Entidade -Componente





Escalável





• Compatibilidade com Web Browsers como o Chrome, Mozilla Firefox, Microsoft Edge Browser, entre outros.







Compatibilidade com óculos de Realidade Virtual





#### Curiosidade

É possível criar aplicações de *Realidade Aumentada* 





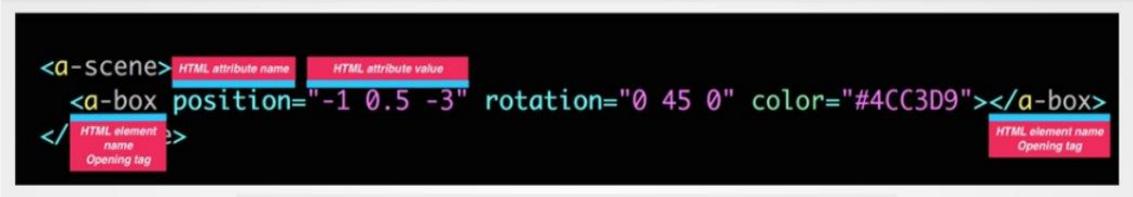
Desenvolvimento

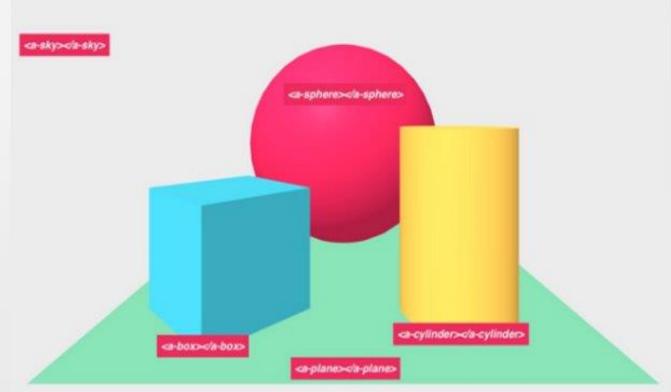


CODEPEN

# Estrutura Básica do A-Frame.js em HTML

```
<html>
     <head>
           <meta charset="utf-8">
            <meta name="description" content="Hello, WebVR! • A-Frame">
            <!-- script: importa(CDN) o arquivo que da acesso ao framework de VR -->
            <script src="https://aframe.io/releases/1.0.4/aframe.min.js"></script>
     </head>
     <body>
         <!-- a-scene: inicia uma cena de VR -->
         <a-scene> <!-- Todo o conteúdo da cena--> </a-scene>
     </body>
</html>
```

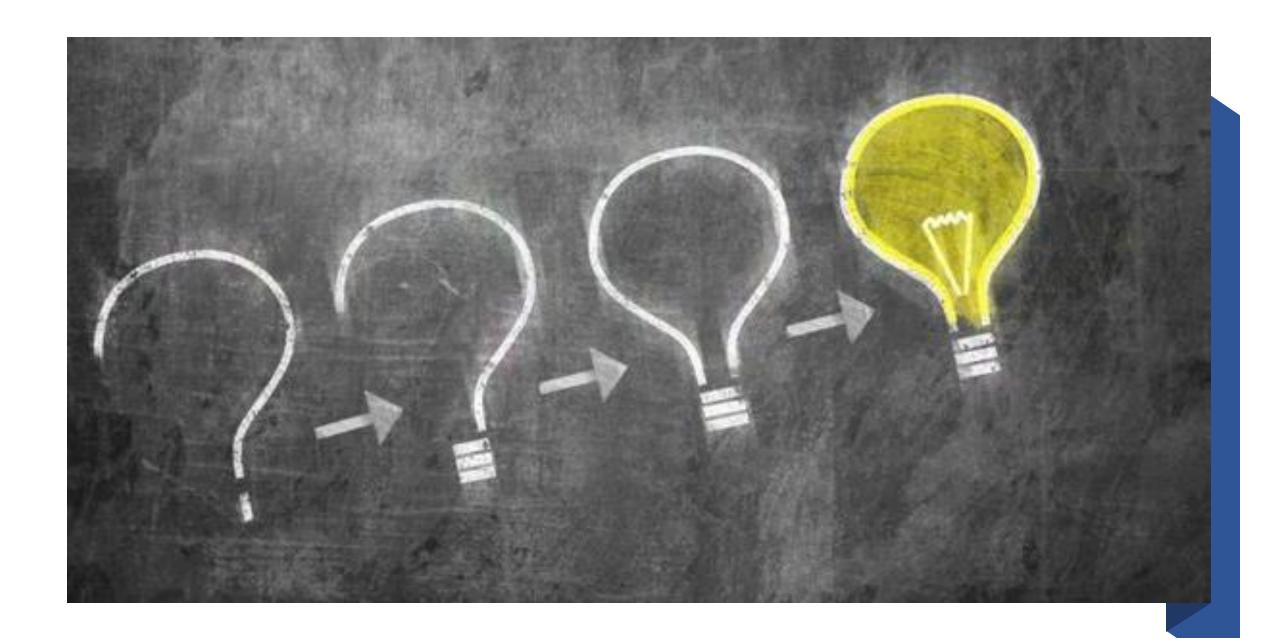


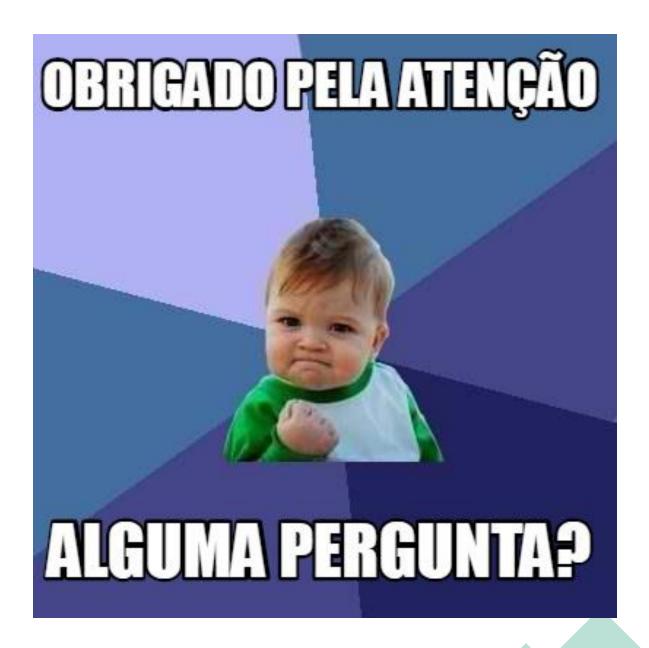


Não se Esqueça de Jackob Nielsen!

O Papa da IHM







# Referências Bibliográficas

- **A-Frame**. Disponível em: < <a href="https://aframe.io/docs/1.0.0/introduction/">https://aframe.io/docs/1.0.0/introduction/</a>>. Acesso em 20 de jan. de 2020.
- **A-Frame**. Disponível em: < <a href="https://aframe.io/blog/">https://aframe.io/blog/</a>>. Acesso em 20 de jan. de 2020.
- Glitch. Disponível em: < <a href="https://glitch.com/">https://glitch.com/</a>>. Acesso em 20 de jan. de 2020.