本游戏使用html5,javascript来构建一个迷宫。玩家能绘制一组墙来建立一个迷宫。并且可以保存并加载迷宫，还可以走迷宫，并使用碰撞检测来确保他们不会穿墙而过。

先使用canvas画出一个五边形作为该游戏的角色。利用html5,使用鼠标事件，使玩家可以按下鼠标按钮，拖动鼠标和释放鼠标来建立墙。使用箭头键，上下左右来移动这个五边形。遇到墙则无法通行。

使用的方法：

响应鼠标事件。

计算圆与线之间的碰撞

响应箭头按键（击键捕获）

表单输入

使用localStorage存储数据

使用join和split编码与解码信息

在按钮中使用javascript:调用函数

单选按钮

token与墙的碰撞检测

使用函数intersect来强制限制token穿越任何墙。即：判断一个给定圆心和半径的圆与一个线段相交，返回true

添加响应鼠标事件

mousedown:产生startwall:

新建一个对象curwall=new Wall(mx，my，mx+1,my+1,wallwidth,wallstyle);将inmotion设置为true，将curwall放入everything,调用drawall()

mousemove:产生stretchwall:

如果innotion=true;则继续执行：curwall.fx=mx,curwall.fy=my;终点是现在的鼠标点，动态的，再使用drawall();

mouseup:产生finish:

设置inmotion=false;walls.push(curwall)