

1. Objetivo	3
2. Perguntas Frequentes.....	4
3. Dicas Gerais	6
4. Battle Frontier	7
5. Métodos Evolutivos.....	9
6. Detonado	13

1. Objetivo

O principal motivo de fazer esse almanaque é de sanar diversas dúvidas que sempre acabam surgindo com o andamento do save. Portanto aqui você encontrará tutoriais, dicas e explicações, tudo para facilitar a sua jornada e deixa-la mais divertida, sem fazer pausas muito longas. Porém nem todas as informações serão dadas de bandeja alguns segredos serão revelados futuramente.

Este almanaque foi desenvolvido por:

Pedro Augusto e Abel Vinícius, criadores e idealizadores do projeto “Pokémon Verde Musgo”, nos autorizamos o uso desse almanaque em qualquer site ou blog, desde que sejam dados os devidos créditos.



2. Perguntas Frequentes



1. O Pokémon inicial pode ser qualquer Pokémon, até mesmo um lendário?

Não, apenas alguns Pokémons foram selecionados para serem os iniciais.

2. Como falo para evoluir Pokémons como Gengar e Alakazan?

Veja na seção de Métodos Evolutivos

3. O que fazer quando chegar em tal parte do jogo?

Temos um tutorial completo, procure pelo tutorial a parte em que esteja e explore

4. Como faço para desbloquear as torres de batalha?

Depois de terminar todas as missões da Polícia, para mais informações sobre as torres leia a seção referente ao assunto.

5. É possível ter todos os Pokémons?

Sim, todos os Pokémon estão disponíveis.

6. Posso fazer trocas com meu parceiro, ou batalhar com outro jogador?

Não.

7. É obrigatório fazer as Missões do Harry?

Não, são apenas eventos secundários sem relação direta com a história do jogo.

8. Estou no segundo continente, e não estou conseguindo usar o Fly em todas as cidades, o que fazer?

Vá para uma Rota qualquer do segundo continente e use o Fly sem maiores problemas.

9. Tem “Ash Greninja”? Se sim como faço para pega-lo?

Tem sim, ele faz parte das “Pokebolas sagradas da Rom”, elas estão escondidas em alguns cantos de rotas e bosques, e se conseguir encontrar algumas delas será agraciado com um belo prêmio.

10. O que fazer com aqueles itens chamados DNA, tenho vários e não sei pra que servem?

Não os venda ou jogue fora, troque por um Pokémon Ex no Mt Harry Potter pelo NPC que esteja procurando tal DNA.

11. Após fazer todas as missões do Hércules e me tornar campeão da liga, esses eventos retornaram, isso é um bug?

Não, é para simbolizar o evento final do jogo.

12. É possível fazer cheats?

Sim, mas se der qualquer bug que impeça o jogador de continuar sua jornada não venha chorar.

13. É possível ser um personagem feminino?

Não.

14. Como fazer uma revanche com os Líderes de Ginásio?

Eles estarão em um Dojo de Lutas em Xingue Lingue.

15. Aonde estão os Day Care?

Estão em Binses City, em um prédio diferente dos demais.

16. O que são os Pokémons EX?

São Pokémons com super força, alguns podem ser tão poderosos como Lendários, outros são apenas mais fortes, eles podem ter tipagens diferentes dos originais.

3.Dicas Gerais

Nessa seção você receberá dicas do próprio criador da rom, então vamos lá.

1. Se você estiver procurando desafios eu recomendo jogar o modo difícil, aqui você vai encontrar uma dificuldade elevada e precisará de todos os Pokémons possíveis para eliminar os inimigos. Se estiver procurando algo mais tranquilo sem tanto sofrimento jogue a versão Fácil, você sofrerá um pouco no início, mas não terá muitas dificuldades.
2. Recomenda-se fazer equipes equilibradas, evitem fazer Monotypes, provavelmente não dará certo, mas se quiser tentar, vá em frente.
3. Evitem fazer cheats, podem causar problemas nos eventos do jogo e podem causar bugs na rom fazendo com que até o save você perca, se fizer é por sua conta e risco, mas não reclame depois.
4. O Tutorial escrito por mim é algo simples e básico, apenas para auxiliar o jogador aonde ele deve ir, portanto explore tudo e converse com todos, existem itens exclusivos que você ganhará de NPCs.
5. Leia com atenção as falas dos eventos, assim você vai entender melhor o que fazer e evita ficar perdido no jogo.



4. Torres de Batalha/ Battle Frontier



Muitos devem ter observado nas características do game e notaram a presença de um tópico indicando a presença de Torres de Batalha/ Battle Frontier. Porém muitas pessoas ficarão com dúvidas de como desbloquear essa região. Pois bem, se você seguir o tutorial verá que é uma das últimas coisas da rom, e sim vai demorar bastante para abrir. Mas o intuito desse tópico é explicar como elas funcionam e qual é a sua funcionalidade.

Existem 5 tipos de torres de batalhas, cada uma contendo desafios e dificuldades diferentes, elas são:

Torre de Lutas Simples: Apenas batalhas jogador versus máquina.

Torre de Lutas “Rotas”: Simulação de rotas com treinadores específicos de cada região, podendo você ir em uma caverna, floresta, deserto e etc.

Torre de Lutas Inteligência: O jogador deve responder a perguntas para avançar, se acertar segue, se errar deve enfrentar uma batalha pokémon.

Torre de Lutas Emboscada: Passe por um labirinto de cortinas, podendo fechar a torre sem fazer uma luta sequer, ou mais de 100, dependendo do caminho que escolher.

Torre de Lutas de Duplas: O jogador fará batalhas de duplas com personalidades famosas da franquia, como Gary, Brock, Steven entre outros.

Prêmios:

Cada torre de batalha tem prêmios distintos, que são classificados como bons, regulares e ruins, os prêmios são recebidos de maneira aleatória e não tem nada haver com o seu desempenho nas batalhas das torres, mas posso afirmar que nas 5 torres existem mais de 150 prêmios diferentes.

Prêmios Bons:

Lendários, Místicos e Pokémons Ex únicos.

Prêmios Médios:

Pokémons Raros, Pokemons Shiny, Mega Stones, Primal Stones, Pokémons Ex de baixo escalão.

Prêmios Ruins:

Protein, Iron, Full Restore, Max Potion, Pokémons normais.

Dicas

Para conseguir ganhar das torres com facilidade tenha uma equipe bem equilibrada, com Pokémons de todos os tipos, é importante também descobrir os macetes e truques de cada Torre, lembre-se nem sempre o caminho mais curto é o caminho mais fácil.

Tenha bastante dinheiro e vá bem equipado, é permitido utilizar todos os itens que precisar nas torres, também ao derrotar um Pokémon, os seus, receberam pontos de experiência.

5. Métodos Evolutivos

Pokémon	Método	Resultado
Gurdurr	Lv 50 -----	Colkendurr
Kadabra	Shiny Stone -----	Alakazan
Spritzee	LV 40 -----	-Aromatise
Machoke	LV 50 -----	Machamp
Graveler	LV 50 -----	Golen
A.Graveler	Thunderstone -----	A. Golem
Haunter	Dusk Stone -----	Gengar
Poliwhirl	Dawn Stone -----	Polietoed
Slowpoke	Dawn Stone -----	Slowking
Onix	LV 50 -----	Steelix
Seadra	LV 50 -----	Kingdra
Rhydon	LV 50 -----	Rhyperior
Scyther	LV 45 -----	Scizor
Electabuzz	Thunderstone -----	Electivire
Magmar	Fire Stone -----	Magmortar
Porygon	Lv 45 -----	Porygon2
Porygon2	Dawn Stone -----	Porygon-Z
Clamperl	Moon Stone -----	Huntail
Clamperl	Sun Stone -----	Gorebyss
Dusclops	Dusk Stone -----	Dusknoir
Boldore	LV 50 -----	Gigalith

Karrablast LV 32 ----- Escavalier
 Shelmet LV 42 ----- Accelgor
 Swirlix LV 28 ----- Slurpuff
 Phantump LV 40 ----- Trevenant
 Pumpkaboo LV 42 ----- Gourgeist

While holding an item

Pokémon	Método	Resultado
Gligar	Shiny Stone -----	Gliscor
Happiny	Happiness -----	Chansey
Sneasel	Dusk Stone -----	Weavile

"Pokémon that evolve based on game"

Pokémon	Método	Resultado
Rockruff	LV 25 -----	Lyncaroc Midday Form
Rockruff	Moon Stone -----	Lyncaroc Midnight Form
Rockruff	Dusk Stone -----	Lyncaroc Dusk Form
Cosmoem	Sun Stone -----	Solgaleo
Cosmeorm	Moon Stone -----	Lunala

"Pokémon that evolve through a unique method"

Pokémon	Método	Resultado
---------	--------	-----------

Eevee Dusk Stone ----- Sylveon
 Eevee Shiny Stone ----- Espeon
 Feebas Shiny Stone ----- Milotic
 Inkay LV 30 ----- Malamar
 Mantyke LV 30 ----- Mantine
 Meltan LV 32 ----- Melmetal
 Pancham Lv 32 ----- Pangoro
 Sliggoo LV 50 ----- Goodra
 Burmy Atk > Def ----- Wormadam
 Burmy Atk < Def ----- Mothim

Pokémon is a certain gender

Pokémon	Método	Resultado
Kirlia	Dawn stone -----	Gallade
Snorut	Dawn Stone -----	Froslax

Pokémon certain locations

Pokémon	Método	Resultado
Charjabug	LV 30 -----	Vikavolt
Crabawler	LV 38 -----	Crabominab
Leafeon	XXXXX -----	XXXXXXXXXXXXX *
Glacéon	XXXXX -----	XXXXXXXXXXXXX *
Magneton	ThunderStone -----	Magnezone
Nosepass	Dawn Stone -----	Probopass

When the Pokémon knows a certain move

Pokémon	Método	Resultado
Aipom	LV 35 -----	Ambipom
Bonsly	LV 20 -----	Sudowoodo
Lickitung	Dawn Stone -----	Lickilicky
Mime Jr	LV 25 -----	Mr.Mime
Piloswine	LV 50 -----	Mamoswine
Poipole	LV 50 -----	Naganadel
Steenee	LV 29 -----	Tsaareena
Tangela	Leaf Stone -----	Tangrowth
Yanma	Dawn stone -----	Yanmenga

Outros Metodos

Pokémon	Método	Resultado
Riolu	LV 30 -----	Lucario
Exeggutor	Moon Stone-----	A . Exeggutor
Célula ZiG	LV 20 -----	Células Zig
Células.Zi	LV 40 -----	Zygarde 10%



Detonado

Continente Ruroro

1° Insígnia

Pegue seu Pokémon inicial com o seu tio na frente do ginásio > Vá para Alcatraz pela rota ao norte > Realize os eventos no lado esquerdo de Alcatraz derrotando o criminoso> Entra na delegacia, não se esqueça de pegar a sua Pokedex > Retorne ao Ginásio de Ceres e derrote o seu tio.

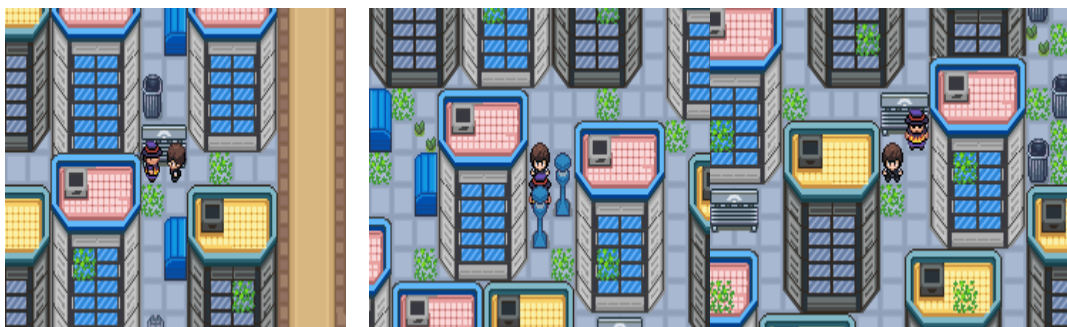
PS: Obtenha o HM01 com o seu primo, o derrotando em uma batalha no Bosque do Hálito.

2° Insígnia

Chegue em Besourolândia passando pela Rota Besouro e pelo Mt. Ogre Groto > Após sua chegada na cidade realize os eventos na Floresta Milagre ao norte da cidade> Fale com o Líder do Ginásio> Volte para a Floresta e procure por um curandeiro, após fazer os eventos retorne ao Ginásio> derrote o líder de Besourolândia.

3° Insígnia

Chegue em Binses City> Vá direto para o Lago Plaguer à esquerda da cidade, e faça os eventos> Volte para usina de tratamento de água e realize todos os eventos> Derrote o Ginásio do Senhor Pioners> Derrote o Ginásio do senhor Tire Flats> Derrote o Senhor Millie Vilie> Vá até o ginásio do Binsão> Derrote os palhaços pela cidade, ver imagens> Após derrotar os três palhaços derrote o Binsão e obtenha a insígnia.



PS 1: Pegue o Rock Smash com uma policial pela cidade.

PS 2: Derrote os treinadores no teatro para ganhar um prêmio.

PS 3: Derrote os treinadores na Igreja e ganhe um prêmio.

PS 4: Nesta cidade existe o Day Care Man, e Day Care Women.

4° Insígnia

Chegue na Cidade do Rock> Vá na Zona do Safari e pegue o HM 04 Strength> Derrote a Casa do Rock> Derrote o Ginásio.

5° Insígnia

Retorne até Alcatraz, e passe pelas pedras no lado esquerdo da cidade> Passe pela Caverna> Chegue em Bavária> Rota Glacial> Cidade Cristal> Ao chegar na cidade vá até a Igreja e derrote o Padre> Vá até a caverna e derrote a todos> Derrote o Ginásio.

PS 1: Derrote o Bar do Moe.

PS 2: Derrote sua rival.

PS 3: Nesta cidade tem o “Cogumelomaniaco”, para lembrar golpes esquecidos pelo seu Pokémon.

6° Insígnia

Coloque o HM 06, Cave em algum Pokémon, isso permitirá que você explore o subterrâneo ao ver buracos marrom escuro pelas rotas. Para chegar até Amasterasu use o Cave em um buraco na Rota Colina Jude> Vá até as Minas de Ferro> Realize os eventos na mina de ferro> Derrote o Ginásio.

PS 1: Em Amasterasu tem o Deleta Golpes.

PS 2: Existe também uma loja que vende todas os Pokéballs.

7° Insígnia

Vá até Atlântida, agora o Ginásio estará aberto> Derrote o seu Líder.

PS 1: Existe um Pesque-Pague com Pokémons exclusivos.

PS 2: Existe um grande supermercado na cidade.

8° Insígnia

Chegue em El Dorado> Volte até Binses City, procure um bueiro e utilize o Cave para explorar o esgoto> Derrote a todos os inimigos> Vá até a Rota Milho Verde, entre

na Gatehouse e faça o evento> Vá até Malos Aires e procure o Professor Ábaco> Vá até a Caverna Erva Mate e pegue a Fruta> Volte até a Floresta Milagre e dê a fruta ao Curandeiro> Retorne até a Gatehouse e realize o evento> Explore a Zona de Isolamento, e entre na Usina> Procure pelas senhas dos robôs interagindo com as estantes de livros> Derrote a todos> Faça o evento do Zygard> Derrote o Ginásio.

PS 1: Ao chegar em Malos Aires derrote os Padres na Igreja e receba seu prêmio.

Elite dos Quatro de Ruroro

Atravesse a Floresta Amazônica > Realize os Trabalhos de Hércules.

1º Trabalho: Vá até o prédio ao lado, para limpar as fezes basta interagir com elas

2º Trabalho: Procure por uma clareira na floresta Amazônica, e derrote as Amazonas.

3º Trabalho: Vá ao Lado esquerdo de Bavária> Suba o monte até chegar numa pequena floresta> Pegue ou derrote a “Hydra”.

4º Trabalho: Vá até o líder de El Dorado e interaja com ele.

5º Trabalhos: Pegue o Entei, Raikou, e Suicune> Raikou, Lago Plague> Entei, Subterrâneo da Rota Besouro> Suicune, Cidade Cristal> Após batalhar com os três vá até o topo da caverna Erva Mate e enfrente o HO-OH.

PS : Não é necessário pegar o Entei, Raikou, e Suicune, apenas batalhar com eles.

Derrote a Liga de Ruroro.

2º Continente: 1º Ato

Nova Trama

Vá até Alcatraz falar com o Cap.Nascimento> Vá até a estação de metro em Pioners (Binses City), e use o metrô, chegando assim na Cidade do Canarinho> Faça o evento na estação> Explore a Cidade> Fale com o Cabo Requião, assim o Jardim Botânico será aberto> Interaja com uma TV dentro do Jardim> Procure por um Cientista chamado Capim e interaja com ele> Retorne até A TV> Derrote todos os inimigos.

1º Insígnia

Após fazer os eventos na Cidade do Canarinho, passe pelo Bosque das Capivaras>Vá pela rota a direita> Passe pela rota Lugar Nenhum nadando>Chegue a cidade> Derrote o Líder.

2° Insígnia

Retorne ao Bosque das capivaras, vá pela rota ao norte denominada Rota Daninha> Realize os eventos na cidade> Retorne até a delegacia de Alcatraz> Vá até o segundo piso> Realize os eventos, e NÃO SEJA MANÊ, LEIA OS DIALOGOS PARA NÃO SE PERDER> retorne até Cidade Mental e derrote o Líder.

PS1: Existe uma loja na Cidade Mental de Produtos Naturais

PS2: Cuidado com seu retorno a delegacia

3° Insignia

Passe pelas Duas Rotas seguintes> Ao norte do Desfiladeiro da Aranha entre na Cidade Medieval> Procure a Ave de Rapina pelas Árvores da Cidade, conversando com cada um dos lados da Árvore> recupere a Ave> Derrote o Ginásio> Retorne até o esconderijo secreto dos Iluminatis.

2° Ato, a busca pelas chaves!

Atenção a partir de agora o jogo tem uma reviravolta fique atento aos eventos.

1° Chave

Cidade do Canarinho> Sul do Bosque das Capivaras> Passe pela Rota dos Pássaros> Chegue em Canaã> Faça o evento em frente ao Laboratório> Nesse evento é dito para o jogador ir em busca de 8 chaves para entrar no laboratório> Vá Para Floresta Milagre no 1° continente ao norte de Besourolândia> Faça o evento e pegue o HM e uma Mega Stone> Retorne Até Canaã> Siga pela rota a direita> Passe por uma rota aquática, uma rota montanhosa e uma floresta> Chegue em Xingue Lingue> Derrote o gurião protetor da primeira chave.

PS1: Sempre explore diversos locais, o jogo pode ser bem generoso com pessoas que vasculham por tudo.

PS2: Você irá ganhar um prêmio no caminho, fique atento!

PS3: Em Xingue Lingue tem uma superloja, lá vendem diversos produtos diferentes.

PS4: Existe uma Torre Especial em Xingue Lingue, ela é totalmente opcional, mas convém derrotar todos os treinadores.

PS5: Nesse momento as casas das cidades estarão todas fechadas.

2° Chave

Vá para a Ilha da rainha da Morte> derrote o Guardião da 2° chave> retorne até a cidade do Canarinho> Procure e converse com o Rambo pela cidade> Invada o Posto Avançado no interior do Jardim Botânico.

PS1: Para voar melhor pelo 2° continente utilize os HM 02 FLY nas estando nas rotas ao invés das cidades, esperemos corrigir isso futuramente, pedimos desculpas pelo transtorno.

PS2: No interior do Jardim vai haver um dormitório, é um evento opcional, porém o prêmio será bem interessante.

3° Chave

Retorne para a Cidade Medieval> Vá pela Rota ao norte, será um Pântano> salve a Purpeia e receba o HM> passe pelo pântano> Chegue em Horlândia> Derrote o Guardião da 3° chave.

4° Chave

Retorne até a Cidade Medieval> Derrote a Guardiã da 4° chave> depois do terremoto entre na porta a sua frente, derrote todos os inimigos> após derrotar os últimos dois vilões você precisa curar o Dialga que ficou ferido> Retorne até a Floresta milagre ao norte de Besourolândia> Converse com o Curandeiro, ele lhe dará um passe para usar em um dos balões de Canaã> Utilize o Balão> Ao chegar na outra região procure pelo professor> pegue a fruta> Volte para FALAR COM O CURANDEIRO> ele vai preparar um remédio e dará a você> Retorne até o local em que o Dialga estava e conclua o evento.

5° Chave

Vá para Horlândia, siga pelo Pântano a Direita> Passe pelo pântano e por uma cratera rochosa chegando em Timor Leste> Derrote a Guardiã da 5° chave.

6° Chave

Retorne para Cidade de Canaã e derrote o Guardião da 6 ° chave> Retorne até o esconderijo Iluminati, faça o evento, nele você descobre que será preciso invadir mais um Posto Avançado inimigo> Vá para Timor Leste> Utilize o Cavar no Buraco> faça o evento> Passe pelo subterrâneo> passe pela rota Laguna Seca> Ao chegar no final da rota você precisará entrar em Los Vegas pelos esgotos> Entre nos esgotos após realizar o evento com seus companheiros> Passe pelo esgoto> cuidado, é um labirinto cheio de surpresas> Ao chegar na cidade procure por uma torre de rádio> Entre na torre e derrote todos os inimigos.

PS1: O botão de incêndio está presente na imagem abaixo.



7°Chave

Vá para a cidade mental> derrota o guardião da 7° chave.

8° chave

Vá para o Pet Cemetery, mas você não poderá entrar> Retorne para a Cidade do Rock e converse com o Líder do Dojo de cantores> Vá para o MT.Ogre Grotto, use o Rock Climb e faça o evento com o homem da casa verde> Para encontrar o óculos use o "BUSCAITEM" do lado de fora da casa> Recupere o óculos e devolva para o dono> Retorne ao Pet Cemetery e converse com os fantasmas, agora poderá entrar> Chegue na cidade de Raccon e derrote o guardião da 8° chave.

Eventos finais do 2° continente.

Retorne ao esconderijo e faça o evento por lá> Vá até CANAÃ e abra a porta com as chaves que adquiriu> Derrote a todos> quando derrotar o chefe do laboratório retorne até o MT.HARRY POTTER> faça os eventos para finalizar com o laboratório.

Recuperando os planos e derrotando os inimigos

Vá para MALOS AIRES> vá até o último andar da igreja> derrote os inimigos> Interaja com a TV, os planos estão escondidos nela, após isso terá um evento> Retorne até o esconderijo> Realize os eventos, você será tele transportado para o PET CEMETERY, vá para o mausoléu ao norte, para chegar no MT.SANTOARES> Derrote a todos os inimigos e fique bem atento as falas dos eventos principais.

3° Ato, voltando ao normal

4° Insígnia

Racon City> vá até o ginásio e derrote o líder.

5° Insígnia

Vá para Horlândia> derrote o líder de ginásio.

6° Insígnia

Vá para Xingue Lingue> derrote o líder de ginásio.

7° Insígnia

Vá para Canaã> derrote o líder de ginásio.

8° Insígnia

Vá para Timor-Leste> derrote o líder de ginásio.

A caminho da elite dos Mestres

Vá para Ilha da Rainha da Morte> vá para a passagem a esquerda, antes estava com Gyarados bloqueando, agora o caminho está livre> Caminho Torto> Chegue em Ribeirão Pires, a Liga é em uma cidade> derrote a liga.

Pós-Game

Província do Ó

1° Insígnia

Após derrotar a Elite de Urara, vá para a delegacia de polícia de Alcatraz< Após fazer o evento será desbloqueado o avião de Ceres, o use> Faça o evento com o recruta> Bosque do Macaco> Cidade Nululu> derrote a primeira facção.

PS1: Explore as duas cidades, pode haver itens importantes que os NPCs lhe darão.

PS2: Sempre que derrotar um ginásio use o balão em formato de Wailmer, o balão o leva Velha York.

2° Insígnia

Após sair do ginásio faça o vento com seu recruta> vá até Velha York no prédio da Irmandade e interaja com o homem de cabelo azul no balcão> Vá para Via Verde, a esquerda da cidade> Chegue em Chinãocago> Vá até o prédio e realize o evento> vá até o ginásio.

3° Insígnia

Vá ao norte de Velha York> Rota Hortelã> derrote o ginásio de Merdon.

4° Insígnia

Vá ao sul de velha York> Rota Puzzlezinhos> Interaja com seu parceiro na cidade de Lapônia> vá para a montanha de neve ao sul e derrote todos os inimigos por lá> derrote o gym.

5° Insígnia

Vá para a Via Verde, encontre o caminho que o levará para o deserto> Deserto Esgolharrão> Deserto Cotonete> Bagdá> derrote o ginásio.

6° Insígnia

Vá para o Bosque do Macaco> procure pela Caverna Klate A> Caverna Klate A> Cidade da Luz> derrote o líder de ginásio> Vá até o Pátio florido localizado ao norte da cidade e derrote todos os inimigos.

PS1: Na Cidade da Luz vai haver uma mercado de berrys, aproveite.

Derrotando a Irmandade

Retorne a Velha York> entre no prédio da Irmandade> derrote a todos.

Revivendo um Amigo

Após derrotar a Irmandade do Ó a Purpeia pede sua ajuda> ao realizar o evento no Pet Cemetery vá para Raccon City e converse com o Líder de ginásio da cidade> Retorne até os dois e finalize o evento.

Torneio Intercontinental de Binses City

Seu Tio fala que lhe inscreveu no torneio de Binses City> Você será transportado para o prédio do torneio, aproveite para comprar itens. As batalhas serão aleatórias.

Província do Chá

Após vencer o Torneio intercontinental vá até Alcatraz> interaja com o Cap.> pegue o bilhete e use em um dos Barcos de Malos Aires.

1ºZumbi

Ao chegar na cidade terá um evento, leia a s falas com atenção> Vá pelas florestal ao sul.

PS: Converse com todos na cidade.

PS2: Vá bem equipado, terá de lutar contra vários treinadores.

2ºZumbi

Retorne até Binsoville> vá pelo lado esquerdo> Caverna Gotas> vença o zumbi.

3ºZumbi

Vá para o lado direito> encontre e derrote o Zumbi.

4ºZumbi

Converse com o Prof. Charuto, acontecerá um evento nesse momento> Vá para a Rota Outono até o final, e siga para a Rota Acima> derrote os zumbis.

Evento Final

Converse com o Prof. Charuto> vá para o norte para o Rio Tinhoso> chegue no Penhasco e derrote a todos os inimigos.

Torneio Mundial

Após terminar os eventos na Província do Chá, você poderá lutar no Torneio, seu Tio vai interagir com você e te levar para um prédio em Los Vegas, é ali que o Torneio vai acontecer> vença o Torneio para continuar.

Extras

Missões Curandeiro

Converse com o Cap. Nascimento> em seguida vá até a Floresta Milagre interagir com o curandeiro para receber as instruções.

1º Missão : Procurar um Kecleon Roxo

Converse com o curandeiro> Va para Região de Purple, voando por um dos balões de Canaã> Procure pelo Professor Joel> Ele dará as instruções de como encontrar o Pokémon> porém ele está escondido na figura abaixo, na rota ao lado da cidade:



2º Missão: espantando as Ariados

Converse com o Curandeiro>Um grupo de Ariados invadiu a Cidade do Rock> para terminar a missão interaja com todas as Ariados da cidade.

3º Missão: A Carta

Converse com o curandeiro> Ele vai lhe entregar uma carta e pedir para enviá-la a uma pessoa no Continente de Purple> procure por essa pessoa em uma das casas.

4º Missão: O chá

Converse com o Curandeiro> converse com o Professor Joel em Purple> Use o Avião que está no aeroporto de Purple> Procure pela mulher mencionada> Ao conseguir a fruta que queria uma pessoa fantasiada de Pikachu vai lhe roubar> procure por ela pela

cidade> após recuperar a fruta converse com o curandeiro e escolha uma das opções, o Sim ou o Não causaram eventos diferentes.

Missões Igreja Arceus

Após finalizar todas as missões do curandeiro converse com o Cap.Nascimento em Alcatraz, ele mandará você conversar com Papa Fábio em Malos Aires, faça isso, ele estará no segundo andar da igreja da cidade.

1°Missão: Prece para um Zubat

Converse com o Papa Fábio> procure por uma menina que tem um Zubat por Malos Aires.

2°Missão: Alma Penada em Malos Aires

Converse com o Papa Fábio> Procure por uma alma penada entrando em todas as casas da cidade.

3° Missão: Prece Por Horlândia

Converse com o Papa Fábio> Vá para a frente do Ginásio de Horlândia.

4°Missão: A palestra

Converse com o Papa Fábio.

5° Missão: O Furto das Águas Benta

Converse com o Papa Fábio> Vá para Cidade de Ctystal, entre na igreja da cidade e converse com o Padre> Procure pelo Meliante pela Cidade de Crystal> Após recuperar os itens devolva ao padre da cidade.

6° Missão: Indo ao submundo

Converse com o Papa Fábio, ele o levará ao Submundo, vá muito bem equipado, você fará diversas batalhas seguidas.

7° Missão: Torneio da Igreja

Converse com o Papa Fábio> Você deverá lutar e derrotar diversos treinadores nesse torneio.

Missões dos Iluminatis

Converse com o Cap. Nascimento, em seguida vá até o esconderijo secreto na Cidade doo Rock e converse com a Morgana.

1° Missão: Pegando Uma Guitarra

Converse com a Morgana> Vá para Los Vegas e procure por uma loja de instrumentos musicais> Converse com o Balconista>: em seguida retorne para a Cidade do Rock e entregue a guitarra ao Líder do DOJO.

2° Missão: Gerador de Atlântida

Converse com a Morgana> leve um gerador de energia até o Líder da Cidade de Atlântida, em seu ginásio.

3° Missão: Amostras Radioativas

Converse com a Morgana> Vá até a usina na cidade abandonada, na primeira sala interaja com as paredes e estantes para pegar uma amostra> Após pegar as amostras vá para Malos Aires e converse com o Professor Ábaco.

4° Missão: Recuperando a Escavadeira

Converse com a Morgana> Retorne até a Usina abandonada> Vá até o último piso e interaja com a escavadeira.

5° Missão: Escondendo as escrituras

Converse com a Morgana> Você será levado em diversos lugares para esconder parte das escrituras, para esconde-las ande por todo o Mapa, quando acontecer um evento as escrituras serão escondidas com sucesso.

6° Missão: Eliminando as Células de Zygarde

Converse com a Morgana> Você vai precisar eliminar diversas colônias de células, um detector mostrará quantas colônias terão em uma sala, para encontra-las interaja com as paredes ou com o piso.

7° Missão: Entrando na rede de computadores

Converse com a Morgana> Você entrará na rede de computadores> Para passar pelos fios azuis derrote os vírus na esfera amarela.

8° Missão: Revitalização de Prypiat

Converse com a Morgana> Na Usina Abandonado você precisará procurar e desligar 3 painéis.

9° Missão Torneio Iluminati

Converse com a Morgana> Enfrente os Membros Iluminati em um Torneio.

Missões da Polícia

Converse com o Cap.Nascimento

1° Missão: Testemunha de um Julgamento

Converse com o Cap. Nascimento> Divirta-se com os diálogos.

2° Missão: Dar aula para os novos recrutas

Converse com o Cap.Nascimento> Batalhe com um dos recrutas.

3° Missão: Guarda-Costas

Converse com o Cap.Nascimento> Enfrente o Policial Marcos Orlando.

4° Missão: Converse com o Cap.Nascimento> vá para a Floresta Milagre e converse com o Policial que estiver lá> derrote todos os caça insetos> Converse novamente com o Policial eu está na floresta.

5° Missão: Assalto ao Banco

Converse com o Cap . Nascimento> Vá para a delegacia de Polícia de Los Vegas e converse com o Xeroque Holmes> Vá para Ribeirão Pires utilizando um dos balões a gás em Canaã> Procure um Banco Central> Entre e derrote todos os assaltantes.

6° Missão: Churrascaria

Converse com o Xeroque Holmes> Vá até uma churrascaria na Cidade e interaja com um dos balconistas.

7° Missão: Investigando um homicídio.

Converse com o Xeroque Holmes> Vá até a Ilha da Rainha da Morte e interaja com um homem de cabelo azul na porta de uma das casas da cidade> e converse com todos> você vai seguir a pista e descobrir quem é o assassino.

8° Missão: Procurando o Rei Duffos

Converse com o Xeroque Holmes> Vá até a Cidade Medieval e converse com o Filho do Rei Duffos na entrada do ginásio> procure por uma mulher no interior das casas que fará um evento> vá para o Banco Central em Ribeirão Pires e converse com a balconista> volte para a cidade medieval e converse com a mulher, ela vai lhe dar um bilhete> use o bilhete em um dos balões de Canaã> procure pelo Rei Duffos na cidade em que chegou.

9º Missão: Padres corrompidos foragidos

Converse com o Xeroque Holmes> 1º foragido está na Rota ao lado de Canaã, no povoado de casas azuis> 2º Foragido está no Pântano Chimera> 3º foragido está no Mt. Santos> 4º foragido está na cidade de Xingue Lingue.

10º Missão: Viagem até Marte

Converse com o Xeroque Holmes> Ao chegar em Marte procure e derrote 10 sondas espalhadas> Converse com o Professor Ábaco> Realize o evento dos dois Lendários> Volte para a primeira parte, aonde pode usar o Rock Climb, use e procure por um astronauta> Depois de derrotar o Astronauta volte para o Local aonde estava o Professor Ábaco.

11º Missão: Torneio da Polícia

Converse com o Xeroque Holmes> derrote a todos no torneio.

Torres de Batalha e Novos Trabalhos de Hércules

Após terminar todas as missões, Hércules, o campeão de Ruroro vem falar com você, ele lhe explica que Prypiat, aquela cidade abandonada foi reconstruída e leva você até ela, agora ela tem várias torres de batalha estilo Battle Frontier. Para mais informações sobre as torres vá para a seção Torre de Batalhas.

1º Trabalho de Hércules

Vá para a Liga de Ruroro, invés de ir para direita vá para a porta à esquerda e converse com os ajudantes> Vá para Cidade de Nululu na Província do Ó, e converse com uma mulher.

2º Trabalho de Hércules

Converse com os ajudantes> vá para Xingue Lingue e converse com uma Mulher que tem várias Sevipers em sua casa.

3° Trabalho de Hércules

Converse com os ajudantes> Vá para a Cidade Mental em Urara e procure por um marinheiro, interaja com ele.

4° Trabalho de Hércules

Converse com os ajudantes> Vá para a Cidade da Luz na Província do Ó> entre no Pátio Florido e procure pelo Raycasa.

5° Trabalho de Hércules

Converse com os Ajudantes

Ato final

Após realizar os trabalhos você será testado pelo Campeão do Continente, se vencer todos os obstáculos se tornará Campeão do Continente, após isso os eventos relacionados aos trabalhos de Hércules serão sempre renovados.