

## Melhor Time – Pokémon Red e Blue



Vocês já pararam pra pensar qual é o melhor time no jogo Pokémon? Não estamos falando de competitivo, e sim de in-game. Durante o jogo, a gente enfrentará vários treinadores, 8 líderes de ginásio, equipe vilã e rival para que, no final, a gente enfrente a Elite 4 e o campeão.

É um progresso trabalhoso, mas, ao mesmo tempo, divertido.

Vamos começar com os primeiros jogos: Pokémon Red e Blue. No Japão, as primeiras versões foram Red e Green. Mas por que o motivo dessa mudança? As versões Red e Green tinham muitos bugs, além de qualidade de sons e gráficos que, mesmo para a época, era abaixo da média. A versão Blue melhorou um pouco os problemas, embora permanecesse longe do ideal. Com isso, foram lançadas as versões Red e Blue com a localização de Pokémon de Red e Green japonesas.

Sem mais delongas, bora para o guia. Boa leitura a TODOS!!!

### Inicial

Se levarmos em consideração a performance de cada inicial durante o jogo, muitos pensariam que a nossa escolha seria Blastoise. No entanto, de acordo com os critérios gerais dos três iniciais, nossa escolha é Venusaur.

Com apenas Vine Whip, Venusaur pode “solar” os dois primeiros Gyms (Rock e Water), e ainda resiste ao terceiro (Electric). Supondo que você ensine Body Slam a ele, obtido no S.S. Anne, ele ainda pode ter vantagem contra o quarto, já que tem resistência quádrupla a Grass. Fora isso, ele também tem outras vantagens. Seu tipo Poison o deixa imune ao envenenamento, condição de status essa que é muito irritante nas primeiras gerações, pois te obriga a ir urgentemente ao Centro Pokémon. Também pode se sair bem contra os Hikers no começo do jogo, que são difíceis de encontrar uma fraqueza boa no começo do jogo.



### **Sugestão de Moveset**

- Growth (Level 42)
- Mega Drain (Celadon Gym)
- Body Slam (S.S. Anne)
- Razor Leaf (Level 30)

### **Batalhas Importantes**

- Brock
- Misty
- Equipe Rocket
- Giovanni
- Lorelei
- Bruno
- Rival (Rhydon)

### **Clefable**

Clefable tem algumas vantagens sobre Snorlax. A primeira é por ser obtida antes do 2º Gym. A segunda é pelo acesso a Thunder Wave e Sing. Sim, Sing, mesmo com sua péssima accuracy, pode funcionar como habilidade de sleep pois essa mecânica é bem broken na primeira geração. E o terceiro é o melhor Special. Snorlax pode aprender Amnesia, que é a melhor habilidade de stat-boost da primeira geração, mas depender de boosts não é tão valioso para in-game.

Como o tipo Psychic nessa geração tem pouquíssimas formas de ser counteado, Clefable é uma de nossas melhores opções contra eles. Ele tem bons stats em HP e Special, e seu Attack não é de todo ruim.

Logo no momento em que obtemos Clefairy (que dá um pouco de trabalho mas vale a pena), podemos colocar Mega Punch nela e evoluí-la com a Moon Stone. Com Mega Punch podemos esperar tranquilamente até conseguirmos o TM do Tri Attack, na cidade do 4º Gym.



### **Sugestão de Moveset**

- Sing (Level 13)
- Psychic (Saffron City)
- Ice Beam (Celadon City)
- Tri Attack (Celadon City)

### **Batalhas Importantes**

- Erika
- Sabrina
- Lance (Dragonite)
- Rival (Alakazam)

## Alakazam

Agora vamos para ele, o rei da Região de Kanto. Dono do maior Special dentre os Pokémon da primeira geração (fora Mewtwo que é descartado por motivos óbvios) e uma Speed altíssima, ele é capaz de destruir todo mundo. Psychic na primeira geração tem, mesmo depois de mais de 20 anos, a fama de ser o tipo mais poderoso. Se levarmos em consideração os numerosos Poison-types que enfrentaremos durante o jogo (principalmente contra a Equipe Rocket), a escassez de fraquezas (a única é Bug que tem três ataques fraquíssimos) e o tipo só ser resistido por si mesmo, ele é capaz de acabar com a Região de Kanto.

Vale lembrar que ele requer trade. No entanto, mesmo sem ela, já teremos um Pokémon com 120 de Special e 105 de Speed.

Abra é chato de ser capturado por aprender somente Teleport, mas assim que evolui (que é bem rápido) se torna um dos Pokémon mais fortes.



## Sugestão de Moveset

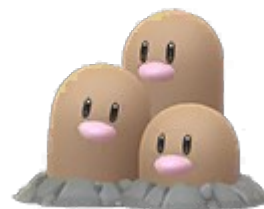
- Recover (Level 31)
- Thunder Wave (Route 24)
- Seismic Toss (Route 25)
- Psychic (Level 38)

## Batalhas Importantes

- Erika
- Koga
- Bruno
- Agatha

## Dugtrio

Dugtrio é o melhor Ground-type da primeira geração. Nidoking e Nidoqueen seriam nossos candidatos, mas o problema fica por conta da Speed e por não ter STAB até conseguirmos o TM do Earthquake (o casal não pode aprender Dig na primeira geração). Já Dugtrio tem uma das maiores Speeds do jogo, capaz de outspeedar os Ghost-types de Agatha. Ground também tem outras vantagens interessantes do jogo, principalmente contra Lt. Surge, Equipe Rocket, Koga e Blaine. Outra grande vantagem é o acesso a Slash, semelhante ao Razor Leaf. Dugtrio pode ser obtido já evoluído na Diglett's Cave, e em um ótimo level para o ponto do jogo (29-31).



## Sugestão de Moveset

- Double Team (Celadon City)
- Rock Slide (Celadon City)
- Slash (Level 38)
- Earthquake (Level 49)

## Batalhas Importantes

- Lt. Surge
- Equipe Rocket
- Koga
- Blaine
- Lorelei (Jynx)
- Agatha
- Rival (Charizard)

## Jolteon

Sem dúvidas o melhor Electric-type do jogo. Raichu, em Red e Blue, depende do TM para aprender Thunderbolt, e mesmo tendo bom Attack e uma movepool melhorada, seus stats em Special e Speed não são dos melhores. Electrode tem a maior Speed do jogo, mas seu Special é medíocre demais, ainda mais para um Electric-type. Magneton tem um ótimo Special, mas é lento para os padrões de um Electric-type e não tem o tipo Steel nessa geração que poderia lhe ajudar. Electabuzz é exclusivo do Red e, mesmo tendo a melhor movepool dos Electric-types (sendo capaz inclusive de aprender Psychic), seu Special é bem medíocre.



Jolteon tem 130 pontos de Speed e 110 de Special, e pode aprender Thunderbolt de imediato. Ele é capaz de destruir os irritantes Zubats e Golbats da Equipe Rocket, além dos Koffings e Grimers que são os principais causadores de envenenamento no jogo. Jolteon leva vantagem ainda por aprender Pin Missile, sendo um dos poucos Pokémon (senão o único) capaz de usar decentemente ataques do tipo Bug. Ele não é tão efetivo na maioria dos Gyms, mas pode destruir certos Pokémon na Elite 4.

## Sugestão de Moveset

- Thunder Wave (Level 40)
- Swift (Route 12)
- Pin Missile (Level 48)
- Thunderbolt (Vermilion City)

## Batalhas Importantes

- Equipe Rocket
- Lorelei
- Agatha (Golbat)
- Lance (Gyarados)
- Rival (Pidgeot, Alakazam) Exeggutor, Gyarados e Charizard)

## **Tentacruel**

Provavelmente o melhor Water-type do jogo, e uma das razões por que o Blastoise é ofuscado. Dono do maior Special dentre os Pokémon desse tipo, e ainda uma ótima Speed, Tentacruel pode arrasar os Pokémon da Elite 4, em especial o Dragonite de Lance. Seu tipo Poison ainda lhe oferece algumas resistências interessantes.

Como Blizzard na primeira geração tem 90% de accuracy, podemos usá-lo tranquilamente no lugar do Ice Beam)



## **Sugestão de Moveset**

- Toxic (Fuschia Gym)
- Barrier (Level 35)
- Blizzard (Cinnabar Island)
- Surf (Fuschia City)

## **Batalhas Importantes**

- Equipe Rocket
- Blaine
- Giovanni
- Lance (Dragonite)

## **Conclusão**

E aí, gostaram? Discorda de algum? Na próxima, a gente vai se aventurar por Pokémon Yellow, versão essa que, na época, chamou muito a atenção dos fãs pelas suas similaridades com o anime.