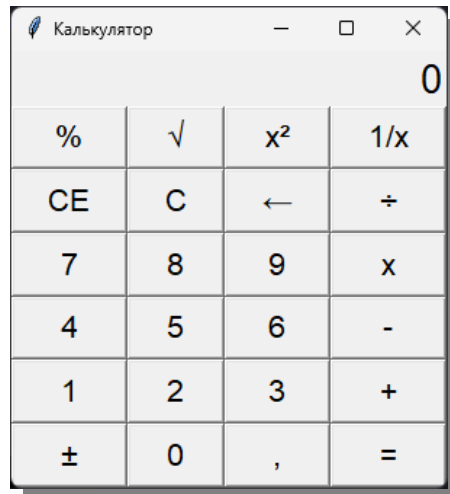


ЛР 16. Calc

Задача 1. «Калькулятор»

Создать приложение с графическим интерфейсом «Калькулятор». Оно должно содержать индикатор вывода результата и кнопки с основными операциями [+], [-], [*], [/], [=], [C]~[CE], [1/x], [x²], [%], [,], [√] (код=8730), [±] (код=177), [←] (код=8592), [÷] (код=247).

Примечание. В качестве образа можно использовать вид калькулятора Windows:



Языковые ограничения:

Python. Используется только модуль tkinter и «запрещены» функции eval, exec, compile. Количество строчек кода <100.