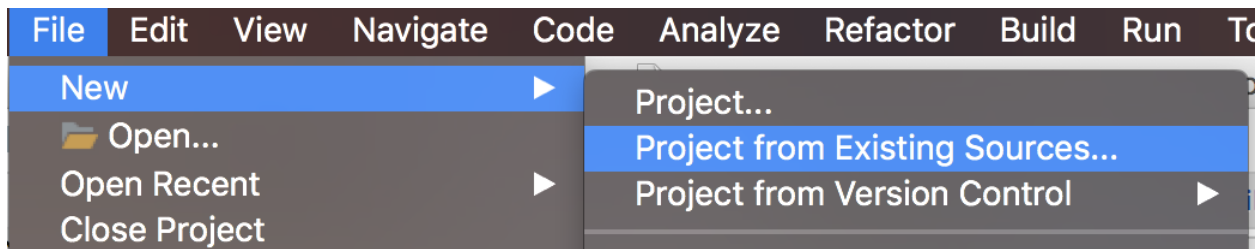
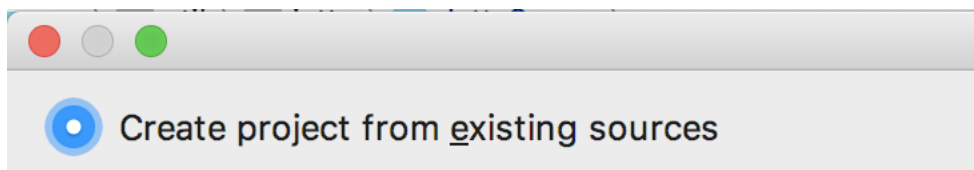


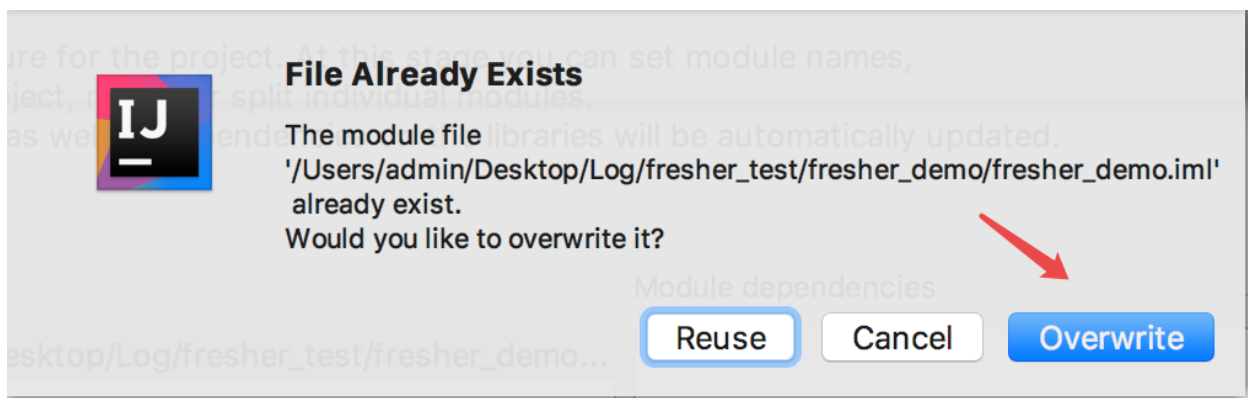
## 1. Import project



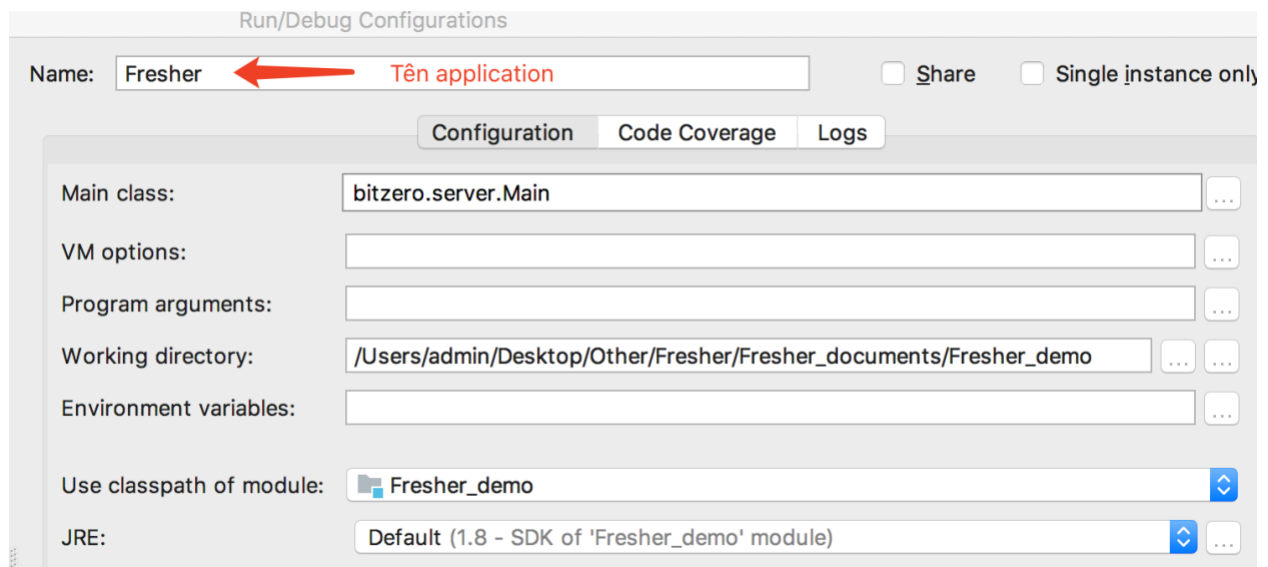
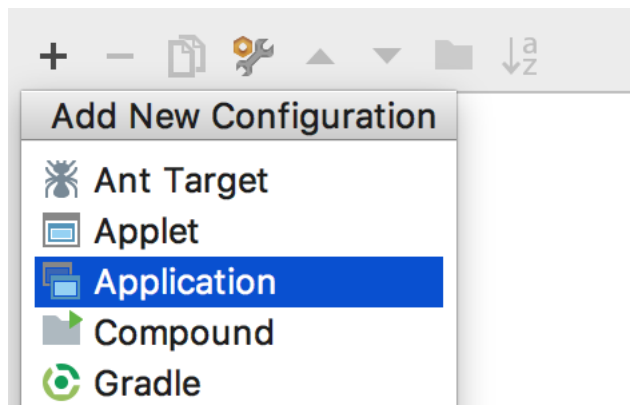
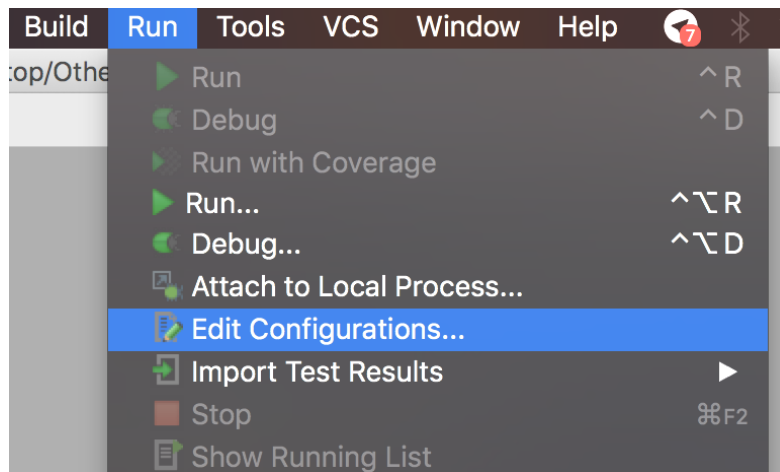
trở đến thư mục source đã pull từ git về

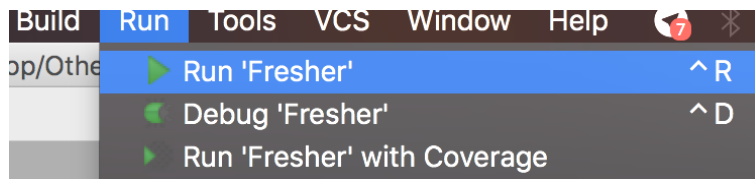


Next tiếp đến đoạn tạo module file



## 2. Run project trong IntelliJ





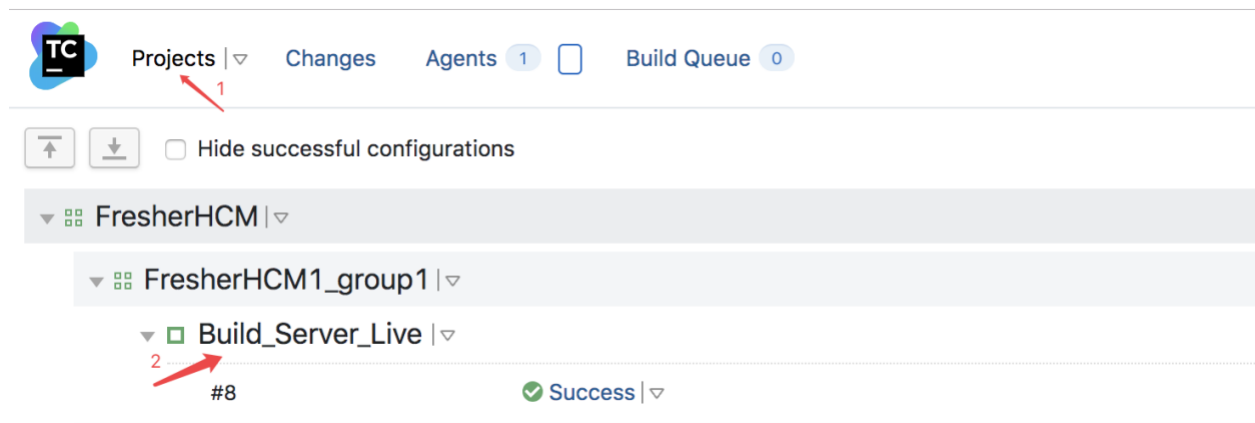
### 3. Build và đưa code lên server

#### a. Compile sử dụng autobuild

Bước 1: Commit và push code lên nhánh master trong git

Bước 2: Truy cập <http://172.28.45.95:9090/>  
(Username/password theo từng nhóm liên hệ hieupt để lấy)

Mỗi account sẽ được phân vào tool build tương ứng của nhóm



Click Run để build

FresherHCM / FresherHCM1\_group1

**Build\_Server\_Live**

Overview History Change Log Issue Log Statistics Compatible Agents 1 Pending Changes Settings

1 build running

| #   | Status  | Changes    | Agent    | Started | Duration |
|-----|---------|------------|----------|---------|----------|
| #10 | Running | No changes | CPU60082 |         | 14s left |

Recent history

| Build number | Status  | Changes    | Agent    | Started        | Duration |
|--------------|---------|------------|----------|----------------|----------|
| #9           | Success | No changes | CPU60082 | 5 Apr 19 16:32 | 14s      |
| #8           | Success | (1)        | CPU60082 | 5 Apr 19 15:05 | 16s      |
| #7           | Success | No changes | CPU60082 | 5 Apr 19 13:36 | 14s      |

trong phần build running hiện thứ tự build, khi build xong sẽ hiện trạng thái. Success là thành công, các em chuyển qua phần “Đưa code lên server”. Nếu báo lỗi thì click vào xem chi tiết

Các em cũng có thể chọn các revision trước đó đã push lên git

Run Custom Build FresherHCM\_test / ServerLive

General Changes Parameters Comment and Tags

Include changes:

Run Build Cancel

Run ... Actions Edit Configuration

Trong trường hợp build bị lỗi, click vào phần báo lỗi để xem chi tiết

FresherHN\_group2

Build\_Server\_Live

#1

Compilation error: javac (new)

Build problems: 2 (2 new)

Compilation error (1)

Build failure condition (1)

Process exited with code 1 (Step: deploy (Ant))

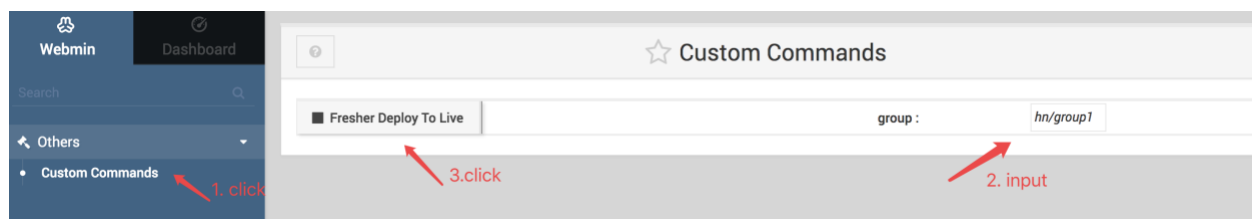
```
Build problems: 2 (2 new)
Compilation error (1)
Compilation error: javac
C:\TeamCity\buildAgent\work\109cc6c715c5904a\src\cmd\send\ResponseLoadMainMap.java:35: error: : expected
case MapObject.TOMNHALL -> {
C:\TeamCity\buildAgent\work\109cc6c715c5904a\src\cmd\send\ResponseLoadMainMap.java:35: error: illegal start of expression
case MapObject.TOMNHALL -> {
C:\TeamCity\buildAgent\work\109cc6c715c5904a\src\cmd\send\ResponseLoadMainMap.java:35: error: ';' expected
case MapObject.TOMNHALL -> {
C:\TeamCity\buildAgent\work\109cc6c715c5904a\src\cmd\send\ResponseLoadMainMap.java:43: error: orphaned case
case MapObject.GOLD_STORAGE, MapObject.ELIXIR_STORAGE -> {
C:\TeamCity\buildAgent\work\109cc6c715c5904a\src\cmd\send\ResponseLoadMainMap.java:43: error: : expected
case MapObject.GOLD_STORAGE, MapObject.ELIXIR_STORAGE -> {
C:\TeamCity\buildAgent\work\109cc6c715c5904a\src\cmd\send\ResponseLoadMainMap.java:43: error: ';' expected
case MapObject.GOLD_STORAGE, MapObject.ELIXIR_STORAGE -> {
```

## b. Đưa code lên server

Truy cập:

<http://120.138.65.108:10001>

username/pass: fresher/gsnfresher



Phần group, các em điền theo mẫu

- Đối với Hà Nội: hn/groupX, X=1,2,3...
- Đối với Hồ Chí Minh: hcm/groupX, X=1,2,3...
- Đối với Đà Nẵng: dn/groupX, X=1,2,3...

Sau khi chạy xong, nếu thành công server sẽ listen trên địa chỉ


- Hà Nội: IP **120.138.65.108** port **1006X**, trong đó X là id nhóm (1,2,3,4)
- Hồ Chí Minh: IP **120.138.65.108** port **1008X**, trong đó X là id nhóm (1,2,3,4)
- Đà Nẵng: IP **120.138.65.108** port **1007X**, trong đó X là id nhóm (1,2,3,4)

View log server: <http://120.138.65.108:10200/viewlog/fresher/>

Click vào thư mục của từng nhóm để xem

## Index of /viewlog/fresher/

---

|                                                                                                              |                   |   |
|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-------------------|---|
| <a href="#">../</a>                                                                                          |                   |   |
| <a href="#">dn_group1/</a>                                                                                   | 18-Dec-2019 23:40 | - |
| <a href="#">dn_group2/</a>                                                                                   | 19-Dec-2019 17:50 | - |
| <a href="#">dn_group3/</a>                                                                                   | 20-Dec-2019 01:12 | - |
| <a href="#">dn_group4/</a>                                                                                   | 20-Dec-2019 20:24 | - |
| <a href="#">hcm_group1/</a>                                                                                  | 29-Jun-2020 14:43 | - |
| <a href="#">hcm_group2/</a>                                                                                  | 29-Jun-2020 14:44 | - |
| <a href="#">hcm_group3/</a>                                                                                  | 29-Jun-2020 14:44 | - |
| <a href="#">hcm_group4/</a>                                                                                  | 29-Jun-2020 14:44 | - |
| <a href="#">hcm_group5/</a>                                                                                  | 29-Jun-2020 14:44 | - |
| <a href="#">hn_group1/</a>  | 29-Jun-2020 14:58 | - |
| <a href="#">hn_group2/</a>                                                                                   | 11-Jan-2020 23:50 | - |
| <a href="#">hn_group3/</a>                                                                                   | 29-Jun-2020 15:18 | - |
| <a href="#">hn_group4/</a>                                                                                   | 13-Jan-2020 02:31 | - |
| <a href="#">hn_group5/</a>                                                                                   | 29-Jun-2020 14:53 | - |

---

Các em tham khảo thêm config trong socket/config/log4j.properties để ghi log ra thư mục này

### Chú ý

Để thuận tiện cho việc build:

- Các config của game được đặt trong thư mục conf/
- File cluster.properties sẽ bị ghi đè, nên không đặt bất cứ config gì trong đây