Talent Coder

JAVASCRIPT 自动化工具 js基础 nodejs AngularJS Vue.js Git JAVASCRIPT 首页

Node.js 安装#

- LTS标准版 Current最新版
- 稳定版本中已经发布的API是不会改变的
- 打开官网主页下载推荐版本 windows64位 http://pan.baidu.com/s/1c2l3gfm windows32位 http://pan.baidu.com/s/1nvq00tF

Node.js® is a JavaScript runtime built on Chrome's V8 JavaScript engine. Node.js uses an event-driven, non-blocking I/O model that makes it lightweight and efficient. Node.js' package ecosystem, npm, is the largest ecosystem of open source libraries in the world.

Current Version: v4.2.1 Long Term Support Release

Download for Windows (x64)

点击下载适合本机操作系统 的版本

Other Downloads | Changelog | API Docs

Node.js 安装

- window步骤
- 检测PATH环境变量是否配置 Node.js
- 如果没有的话就需要手工再配置环境变量
- 配置环境变量
- MAC安装包安装
- MAC下homebrew安装

Node是什么

Node.js的优点

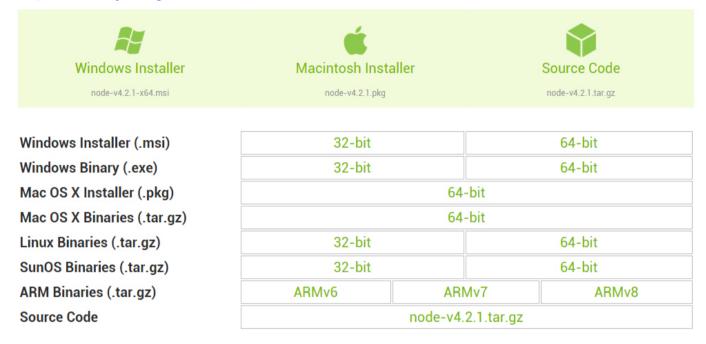
Node概念

- 什么是回调
- 同步和异步
- 什么是阻塞/非阻塞
- 什么是IO
- 什么是单线程/多线程
- 什么是事件循环

Node.js中全局对象

全局对象

 如果推荐的版本不合适可以进入下载页面 https://nodejs.org/en/download/



根据不同平台系统选择你需要的Node.js安装包。

注意:Linux上安装Node.js需要安装Python 2.6 或 2.7 ,不建议安装Python 3.0 以上版本。

window步骤

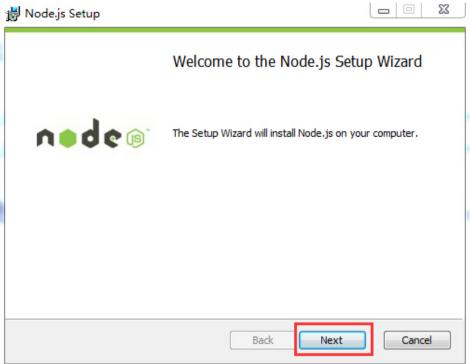
Node.js 安装

- window步骤
- 检测PATH环境变量是否配置 Node.js
- 如果没有的话就需要手工再配置环境变量
- 配置环境变量
- MAC安装包安装
- MAC下homebrew安装

Node是什么 Node.js的优点 Node概念

- 什么是回调
- 同步和异步
- 什么是阻塞/非阻塞
- 什么是IO
- 什么是单线程/多线程
- 什么是事件循环

• 步骤 1:双击下载后的安装包 node-v4.2.1-x64.msi运行安装程序:



Node.js 安装

- window步骤
- 检测PATH环境变量是否配置 Node.js
- 如果没有的话就需要手工再配置环境变量
- ■配置环境变量
- MAC安装包安装
- MAC下homebrew安装

Node是什么

Node.js的优点

Node概念

- 什么是回调
- 同步和异步
- 什么是阻塞/非阻塞
- 什么是IO
- 什么是单线程/多线程
- 什么是事件循环

Node.js中全局对象

全局对象

• 步骤 2:勾选接受协议选项,点击 next(下一步)按钮:



 步骤 3:Node.js默认安装目录为 "C:\Program Files\nodejs\", 你可以修改目录, 并点击 next(下一步):

Node.js 安装

- window步骤
- 检测PATH环境变量是否配置 Node.js
- 如果没有的话就需要手工再配置环境变量
- 配置环境变量
- MAC安装包安装
- MAC下homebrew安装

Node是什么

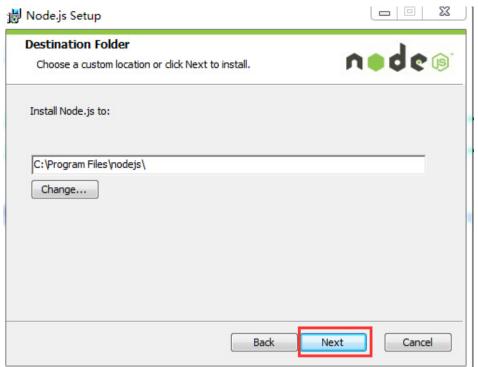
Node.js的优点

Node概念

- 什么是回调
- 同步和异步
- 什么是阻塞/非阻塞
- 什么是IO
- 什么是单线程/多线程
- 什么是事件循环

Node.js中全局对象

全局对象



Node.js 安装

- window步骤
- 检测PATH环境变量是否配置 Node.js
- 如果没有的话就需要手工再配置环境变量
- ■配置环境变量
- MAC安装包安装
- MAC下homebrew安装

Node是什么

Node.js的优点

Node概念

- 什么是回调
- 同步和异步
- 什么是阻塞/非阻塞
- 什么是IO
- 什么是单线程/多线程
- 什么是事件循环

Node.js中全局对象

全局对象

• 步骤 4:点击树形图标来选择你需要的安装模式,然后点击下一步 next(下一步)



• 步骤 5:点击 Install(安装) 开始安装Node.js。你也可以点击 Back(返回)来修改先前的配置。 然后并点击 next(下一步):

Node.js 安装

- window步骤
- 检测PATH环境变量是否配置 Node.js
- 如果没有的话就需要手工再配置环境变量
- ■配置环境变量
- MAC安装包安装
- MAC下homebrew安装

Node是什么

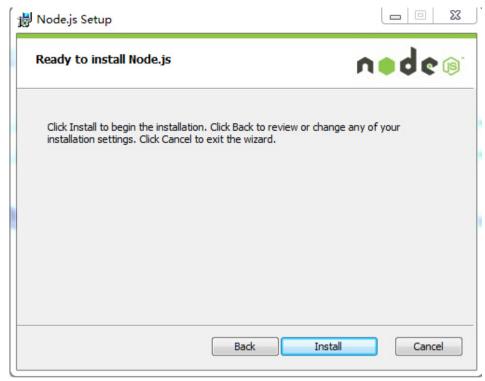
Node.js的优点

Node概念

- 什么是回调
- 同步和异步
- 什么是阻塞/非阻塞
- 什么是IO
- 什么是单线程/多线程
- 什么是事件循环

Node.js中全局对象

全局对象



Node.js 安装

- window步骤
- 检测PATH环境变量是否配置 Node.js
- 如果没有的话就需要手工再配置环境变量
- ■配置环境变量
- MAC安装包安装
- MAC下homebrew安装

Node是什么

Node.js的优点

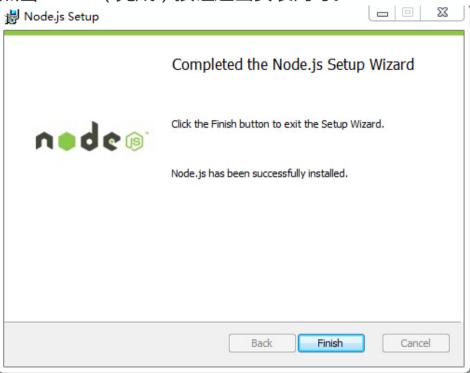
Node概念

- 什么是回调
- 同步和异步
- 什么是阻塞/非阻塞
- 什么是IO
- 什么是单线程/多线程
- 什么是事件循环

Node.js中全局对象

全局对象

• 点击 Finish (完成)按钮退出安装向导。



检测PATH环境变量是否配置了Node.js

• 点击开始菜单,点击运行

Node.js 安装

- window步骤
- 检测PATH环境变量是否配置 Node.js
- 如果没有的话就需要手工再配置环境变量
- ■配置环境变量
- MAC安装包安装
- MAC下homebrew安装

Node是什么

Node.js的优点

Node概念

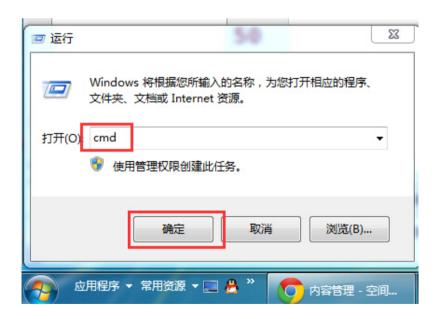
- 什么是回调
- 同步和异步
- 什么是阻塞/非阻塞
- 什么是IO
- 什么是单线程/多线程
- 什么是事件循环

Node.js中全局对象

全局对象



• 输入 cmd



• 输入命令 path 输出结果

Node.js 安装

- window步骤
- 检测PATH环境变量是否配置 Node.js
- 如果没有的话就需要手工再配置环境变量
- ■配置环境变量
- MAC安装包安装
- MAC下homebrew安装

Node**是什么** Node.js的优点

Node概念

- 什么是回调
- 同步和异步
- 什么是阻塞/非阻塞
- 什么是IO
- 什么是单线程/多线程
- 什么是事件循环

Node.js中全局对象 全局对象

■ 管理员: C:\Windows\system32\cmd.exe Microsoft Windows [版本 6.1.7601] 版权所有 (c) 2009 Microsoft Corporation。保留所有权利。 C:\Users\Administrator)path PATH=C:\RailsInstaller\Git\cmd;C:\RailsInstaller\Ruby2.1.0\bin;C:\ProgramData\Oracle\Java\javapath;C)\SepanderSoft:C:\Program Files (x86)\Internet Explorer:C:\Windows\system32:C:\Windows:C:\Windows\Sy ws\Sustem32\WindowsPowerShell\v1.0\;C:\Users\Administrator\AppData\Roaming\npm;C:\Program Files (x86 rang;C:\Program Files (x86)\Windows7Master;C:\Program Files (x86)\Heroku\bin;C:\Program Files (x86)\ iles\Java\jdk1.8.0_25\bin;E:\apache-ant-1.9.4-bin\apache-ant-1.9.4\bin;E:\adt-bundle-windows-x86_64windows-x86_64-20140702\sdk\tools;E:\adt-bundle-windows-x86_64-20140702\adt-bundle-windows-x86_64-20 tools:C:\Program Files (x86)\Common Files\Adobe\AGL:C:\Program Files\Microsoft\Web Platform Installe (x86)\Microsoft ASP.NET\ASP.NET Web Pages\v1.0\;C:\Program Files\Microsoft SQL Server\110\Tools\Binn x86)\Windows Kits\8.1\Windows Performance Toolkit\;C:\Program Files (x86)\Microsoft SDKs\TypeScript\ s (x86)\Git\cmd;C:\Program Files (x86)\Git\bin;C:\Program Files\nodejs\;C:\Program Files\nodejs;C:\P 2.6 Standard\bin:C:\Program Files (x86)\Git\bin:C:\Users\Administrator\AppData\Local\.meteor:C:\Pro .6 Standard\bin:C:\Program Files\MongoDB 2.6 Standard\bin:C:\Program Files\MongoDB 2.6 Standard\bin: a\jdk1.8.0_25\bin;C:\OpenSSL\bin;C:\Python27;C:\Users\Administrator\AppData\Local\.meteor\;C:\Users\ a\Roaming\npm

如果有 node 的路径的话就表示配置正确,可以在命令行下执行 node 命令 检 查node.js版本 node -v

C:\Users\Administrator>node -v node版本 υ4.2.1 C:\Users\Administrator>npm -v 2.14.7

如果没有的话就需要手工再次配置环境变量

- 打开资源管理器
- 在计算机上点击右键,显示菜单后点击属性
- 选择高级系统设置
- 选择高级页签下的环境变量
- 在用户变量中找到path,如果没有就新建一个
- 在path的最前面添加node.is的安装路径,如 C:\Program Files\nodejs

Node.js 安装

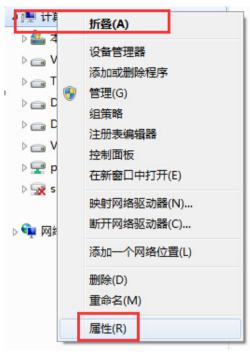
0

- windowじ骤
- 检测PATH环境变量是否配置 Node.is
- 如果没有的话就需要手工再 配置环境变量
- 配置环境变量
- MAC安装包安装
- MAC下homebrew安装

Node是什么 Node.js的优点 Node概念

- 什么是回调
- 同步和异步
- 什么是阳寒/非阳寒
- 什么是IO
- 什么是单线程/多线程
- 什么是事件循环

配置环境变量





Node.js 安装

- window步骤
- 检测PATH环境变量是否配置 Node.js
- 如果没有的话就需要手工再配置环境变量
- ■配置环境变量
- MAC安装包安装
- MAC下homebrew安装

Node是什么 Node.js的优点 Node概念

- 什么是回调
- 同步和异步
- 什么是阻塞/非阻塞
- 什么是IO
- 什么是单线程/多线程
- 什么是事件循环

MAC安装包安装

- 下载结束后,单击下载的文件,运行它,会出现第一个向导对话框。
- 单击continue按钮开始安装,紧接着向导会向你询问系统用户密码,输入密码后就开始安装。
- 不一会儿就会看见一个提示Node已经被安装到计算机上的确认窗口

MAC下homebrew安装

- 1. 先安装homebrew 打开网站 http://brew.sh/
- 2. 在terminal下安装*Homebrew* homebrew依赖 ruby ,如果安装出错检查一下ruby 的版本以及路径 ruby -v
- 3. 通过homebrew安装node.js brew install node
- 4. 其它软件也都可以通过homebrew安装 brew install mongodb redis git

Node是什么

- Node.js是一个让JS可以运行在浏览器之外的服务器端的平台 {: &. zoomIn}
- 它实现了诸如文件系统、模块、包、操作系统API,网络通信等核心JS没有或不完善的功能
- 它摒弃传统平台依赖多线程来实现高并发的设计思路,而采用单线程,异步式 I/O , 事件驱动式的程序设计模型
- Node.js使用了来自于Google ChromeV8引擎。V8是目前世界上最快的 Javascript引擎

Node.js 安装

- window步骤
- 检测PATH环境变量是否配置 Node.js
- 如果没有的话就需要手工再配置环境变量
- ■配置环境变量
- MAC安装包安装
- MAC下homebrew安装

Node是什么 Node.js的优点

Node概念

- 什么是回调
- 同步和异步
- 什么是阻塞/非阻塞
- 什么是IO
- 什么是单线程/多线程
- 什么是事件循环

Node.js中全局对象

全局对象

Node.js的优点

- Nodejs基于Javascript语言 {:&.zoomIn}
- 统一公共类库,代码标准化
- Nodejs选择了目前最快的浏览器内核V8做为执行引擎
- Nodejs的社区非常活跃

Node概念

Node.js 安装

- window步骤
- 检测PATH环境变量是否配置 Node.js
- 如果没有的话就需要手工再配置环境变量
- 配置环境变量
- MAC安装包安装
- MAC下homebrew安装

Node是什么

Node.js的优点

Node概念

- 什么是回调
- 同步和异步
- 什么是阻塞/非阻塞
- 什么是IO
- 什么是单线程/多线程
- 什么是事件循环

Node.js中全局对象

全局对象



什么是回调

• 异步编程基本的方法,需要异步处理的时候一般采用后续传递的方式。

Node.js 安装

- window步骤
- 检测PATH环境变量是否配置 Node.js
- 如果没有的话就需要手工再配置环境变量
- 配置环境变量
- MAC安装包安装
- MAC下homebrew安装

Node是什么 Node.js的优点 Node概念

- 什么是回调
- 同步和异步
- 什么是阻塞/非阻塞
- 什么是IO
- 什么是单线程/多线程
- 什么是事件循环

• 将后续逻辑作为函数参数中作为起始函数的参数。

同步和异步

- 同步是指发起调用之后主线程只能挂起,调用者主动等待这个调用的结果
- 异步是指发起调用之后主线程可以做别的事情,被调用者通过通知来告知调用者结果

什么是阻塞/非阻塞

- 针对内核来说的,向内核发起请求的时候不会阻塞主线程的执行
- 非阻塞是实现异步的前置条件
- 针对内核来说的,向内核发起请求的时候不会阻塞主线程的执行
- 非阻塞是实现异步的前置条件

什么是IO

- Input(输入) 从文件系统中读取文件
- Output(输出) 向文件系统写入文件

什么是单线程/多线程

- 单线程指程序按顺序执行,前面流程执行完毕之后后面的流程才能执行到
- 多线程指同时可以执行多个任务,比如一边看电视,一边睡觉,通过系统线程上下文切换来弥补同步式IO调用时的时间开销

Node.js 安装

- window步骤
- 检测PATH环境变量是否配置 Node.js
- 如果没有的话就需要手工再配置环境变量
- 配置环境变量
- MAC安装包安装
- MAC下homebrew安装

Node是什么

Node.js的优点

Node概念

- 什么是回调
- 同步和异步
- 什么是阻塞/非阻塞
- 什么是IO
- 什么是单线程/多线程
- 什么是事件循环

Node.js中全局对象

全局对象

 Node单线程指的是主线程是单线程的,所有阻塞的部分交给一个线程池处理, 然后这个主线程通过一个队列跟线程池协作

什么是事件循环

- 管理异步动作、定时器和回调函数的机制叫事件环
- 异步的时候就会压入到这个队列,然后不停读取事件,事件发生后会把对应的 回调加入队列
- 队列按加入的顺序依次执行,由普通函数和回调函数组成。

Node.js中全局对象

- Node.js中有一个特殊的对象,称为全局对象 Global,它及其所有属性都可以在程序的任何地方访问,即全局变量。
- 在浏览器 JavaScript 中,通常 window 是全局对象,而 Node.js 中的全局对象 是 global

全局对象

- console
- filename
- __dirname
- setTimeout
- setImmediate

Node.js 安装

- window步骤
- 检测PATH环境变量是否配置 Node.js
- 如果没有的话就需要手工再配置环境变量
- 配置环境变量
- MAC安装包安装
- MAC下homebrew安装

Node是什么

Node.js的优点

Node概念

- 什么是回调
- 同步和异步
- 什么是阻塞/非阻塞
- 什么是IO
- 什么是单线程/多线程
- 什么是事件循环

Node.is中全局对象

全局对象

process

- cwd
- chdir
- nextTick

Node.js 安装

- window步骤
- 检测PATH环境变量是否配置 Node.js
- 如果没有的话就需要手工再配置环境变量
- 配置环境变量
- MAC安装包安装
- MAC下homebrew安装

Node是什么

Node.js的优点

Node概念

- 什么是回调
- 同步和异步
- 什么是阻塞/非阻塞
- 什么是IO
- 什么是单线程/多线程
- 什么是事件循环

Node.js中全局对象

全局对象