Talent Coder

JAVASCRIPT 自动化工具 js基础 nodejs AngularJS Vue.js Git JAVASCRIPT 首页

js不足

- is没有 模块 系统,不支持 封闭作用域 或 依赖管理
- 没有 标准库 , 没有文件系统API
- 没有 包 管理系统,不能自动加载和安装依赖

什么是CommonJS?

CommonJS 是javascript模块化编程的一种规范,主要是在服务器端模块化的规范,一个单独的文件就是一个模块。每一个模块都是一个单独的作用域,也就是说,在该模块内部定义的变量,无法被其他模块读取,除非定义为global对象的属性。

1.模块的使用

1.1 模块

- 定义模块 一个单独的文件就是一个模块。每一个模块都是一个单独的作用域
- 导出模块 使用module.exports或者exports

js不足

什么是CommonJS?

1.模块的使用

- 1.1 模块
- 1.2 文件的作用域
- 1.3 文件加载缓存
- 1.4 导出类和对象
- 2.包和npm
- 3.初始化项目

4.安装第三放包

- 4.1 全局安装
- 4.2 本地安装
- 4.3 查看全局路径
- 5.卸载第三方包

6.发布项目

- 6.1 发布步骤
- 6.2 管理源

- 7.1 内置模块
- 8.模块查找规则
 - 8.1 查找

• 使用模块 通过require使用模块

1.2 文件的作用域

每个模块都是一个单独的作用域,通过闭包的形式产生独立作用域

```
(function(exports, require, module, __filename, __dirname){
return module.exports;
});
```

1.3 文件加载缓存

- 加载模块后会缓存,多次加载后得到同一对象 require('./test.js');
- 查看模块缓存

```
console.log(require.cache);
```

• 查询模块绝对路径

```
require.resolve('./test.js');
```

• 查看单个的模块缓存

```
require.cache[require.resolve('./test.js')]
```

• 删除模块缓存

```
require.cache[require.resolve('./test.js')];
```

js不足

什么是CommonJS?

1.模块的使用

- 1.1 模块
- 1.2 文件的作用域
- 1.3 文件加载缓存
- 1.4 导出类和对象
- 2.包和npm
- 3.初始化项目
- 4.安装第三放包
 - 4.1 全局安装
 - 4.2 本地安装
 - 4.3 查看全局路径
- 5.卸载第三方包
- 6.发布项目
 - 6.1 发布步骤
 - 6.2 管理源
- 7.模块的分类
 - 7.1 内置模块
- 8.模块查找规则
 - 8.1 查找

1.4 导出类和对象

module.exports和exports的区别

```
(function(exports,require,module,__filename,__dirname){
    exports = module.exports = {};
    return module.exports;
});
```

2.包和npm

- 多个模块(多个文件)可以封装成一个包
- npm是node.js默认的模块管理器,用来安装和管理node模块 网址为 http://npmjs.org
- 可以用包的方式通过npm安装、卸载、发布包

3.初始化项目

```
$ npm init

{
"name":"包的名称",
"description": "包的简要说明。",
"version":"版本号",
"keywords": "关键字",
"licenses":"许可证",
```

js不足

什么是CommonJS?

1.模块的使用

- 1.1 模块
- 1.2 文件的作用域
- 1.3 文件加载缓存
- 1.4 导出类和对象
- 2.包和npm
- 3.初始化项目
- 4.安装第三放包
 - 4.1 全局安装
 - 4.2 本地安装
 - 4.3 查看全局路径
- 5.卸载第三方包
- 6.发布项目
 - 6.1 发布步骤
 - 6.2 管理源
- 7.模块的分类
 - 7.1 内置模块
- 8.模块查找规则
 - 8.1 查找

```
"repositories": "仓库地址 ", "dependencies": "包的依赖, 一个关联数组, 由包名称和版本组成。"}
```

4.安装第三放包

4.1 全局安装

直接下载到Node的安装目录中,各个项目都可以调用,适合工具模块,比如webpack

\$ npm install -global webpack

全局安装可以在命令行下直接使用

4.2 本地安装

将一个模块下载到当前目录的node_modules子目录,然后只有在当前目录和它的子目录之中,才能调用这个模块

\$ npm install webpack --save-dev/--save

后期我们会在package.json里使用本地模块,我们可以用require使用本地模块

4.3 查看全局路径

js不足

什么是CommonJS?

1.模块的使用

- 1.1 模块
- 1.2 文件的作用域
- 1.3 文件加载缓存
- 1.4 导出类和对象
- 2.包和npm
- 3.初始化项目

4.安装第三放包

- 4.1 全局安装
- 4.2 本地安装
- 4.3 查看全局路径
- 5.卸载第三方包

6.发布项目

- 6.1 发布步骤
- 6.2 管理源

- 7.1 内置模块
- 8.模块查找规则
 - 8.1 查找

Talent Coder

\$ npm root -g

5.卸载第三方包

- 卸载全局 npm uninstall -g [package name]
- 卸载本地 npm uninstall [package name] --save-dev

6.发布项目

6.1 发布步骤

- 创建并进入目录 \$ mkdir jiang && cd jiang
- 初始化项目 \$ npm init
- 注册用户 \$ npm adduser
- 发布项目

js不足

什么是CommonJS?

1.模块的使用

- 1.1 模块
- 1.2 文件的作用域
- 1.3 文件加载缓存
- 1.4 导出类和对象
- 2.包和npm
- 3.初始化项目

4.安装第三放包

- 4.1 全局安装
- 4.2 本地安装
- 4.3 查看全局路径
- 5.卸载第三方包

6.发布项目

- 6.1 发布步骤
- 6.2 管理源

- 7.1 内置模块
- 8.模块查找规则
 - 8.1 查找

\$ npm publish

6.2 管理源

nrm NPM registry 管理工具

```
$ npm install -g nrm 安装此工具
$ nrm ls 显示所有的源
$ nrm use cnpm 切换到中国源
$ nrm help 显示帮助
```

7.模块的分类

7.1 内置模块

这里我们使用util(内置模块)举例说明:

inherits

```
默认为原型链继承(不继承私有属性)
```

```
ctor.prototype.__proto__ = superCtor.prototype;
ctor.prototype = Object.create(superCtor.prototype);
```

• inspect 解析对象

```
var obj = {name:'zfpx',age:7};
util.inspect(obj,{showHidden:true,depth:1,colors:true});
```

给对象定义属性

js不足

什么是CommonJS?

1.模块的使用

- 1.1 模块
- 1.2 文件的作用域
- 1.3 文件加载缓存
- 1.4 导出类和对象
- 2.包和npm
- 3.初始化项目

4.安装第三放包

- 4.1 全局安装
- 4.2 本地安装
- 4.3 查看全局路径
- 5.卸载第三方包

6.发布项目

- 6.1 发布步骤
- 6.2 管理源

- 7.1 内置模块
- 8.模块查找规则
 - 8.1 查找

```
Object.defineProperty(obj,'age',{
          value:100,
          enumerable:true,
          writable:true,
          configurable:true
});
```

• is方法 isArray isRegExp isDate isError...

8.模块查找规则

当没有以'/'或者'./'来指向一个文件时,这个模块要么是核心模块,要么就是从node_modules文件夹加载的

8.1 查找

- 内置模块
- 第三方模块
 - i. 从module.paths取出第一个目录开始。
 - ii. 直接从目录中查找,存在结束,不存在下一条。
 - iii. 尝试添加.js、.json查找
 - iv. 尝试将require的参数作为一个包来查找,先查找index.js,读取 package.json,取得main配置项指定的文件查找,不存在进行3
 - v. 继续失败查看下一个目录

js不足

什么是CommonJS?

- 1.模块的使用
 - 1.1 模块
 - 1.2 文件的作用域
 - 1.3 文件加载缓存
- 1.4 导出类和对象
- 2.包和npm
- 3.初始化项目
- 4.安装第三放包
 - 4.1 全局安装
 - 4.2 本地安装
 - 4.3 查看全局路径
- 5.卸载第三方包
- 6.发布项目
 - 6.1 发布步骤
 - 6.2 管理源
- 7.模块的分类
 - ▼ 7.1 内置模块
- 8.模块查找规则
 - 8.1 查找