

# EJS模板引擎的步骤和原理

## 1、首先制作需要渲染的模板

页面中哪一块的HTML结构需要动态做数据绑定，那么我们就把这一块作为模板。

### 制作模板

```
1. <script type='text/template' id='matchTemplate'>
2.     <!--需要制作的模板字符串-->
3. </script>
```

例如：

```
1. <script type="text/template" id="matchTemplate">
2.     <div class="top">
3.         <div class="left">
4.             " />
5.             <span><%=matchInfo.leftGoal%></span>
6.         </div>
7.         <div class="center"><%=matchInfo.startTime%></div>
8.         <div class="right">
9.             <span><%=matchInfo.rightGoal%></span>
10.            " />
11.        </div>
12.    </div>
13.    ...
14. </script>
```

- 1、如果需要在HTML模板字符串中有输出的内容，EJS插件语法规则规定需要使用 `<%=要输出的内容%>` 这个语法来完成
- 2、如果需要在模板字符串中写JS逻辑代码，EJS规定需要使用 `<%JS代码%>` 语法来完成，例如：  
`<%$.each(data,function({}))%>`
- 3、模板中出现的matchInfo就是我们预设一个数据，而且我们假设数据中包含我们需要的那些属性字段，例如：leftBadge...
- 4、这样就需要我们在准备数据的时候，要求和模板中预设的数据结构格式保持高度一致

## 2、准备数据

我们准备的数据一般都是从服务器端获取的 (AJAX/SONP)，而且准备的数据一定和模板中预设的数据一样才可以

```
1.  {
2.    "startTime": "2017-01-15 01:30:00",
3.    "matchDesc": "\u82f1\u8d85\u7b2c2
   1\u8f6e",
4.    "leftName": "\u83b1\u65af\u7279",
5.    "leftBadge": "http://mat1.gtimg.c
   om/sports/logo/yingchao/lst.png",
6.    "leftGoal": "0",
7.    "rightName": "\u5207\u5c14\u897f",
8.    "rightBadge": "http://mat1.gtimg
   .com/sports/logo/yingchao/qrx.png",
9.    "rightGoal": "3",
10.   "leftSupport": '126',
11.   "rightSupport": '569'
12. }
```

**3、把数据和模板字符串统一交给EJS进行处理，由EJS进行渲染解析，最后生成HTML和数据相混合的结果**

```
1. var $matchTemplate = $('#matchTemplat  
   e'),  
2.     template = $matchTemplate.html();  
3. var result = ejs.render(template, {ma  
   tchInfo: matchInfo});  
4. $match.html(result);
```

result的输出结果:

```
1. <div class="top">
2.     <div class="left">
3.         
4.         <span>0</span>
5.     </div>
6.     <div class="center">2017-01-15
7.         01:30:00</div>
8.     <div class="right">
9.         <span>3</span>
10.        
11.    </div>
12.    ...
13. </div>
```