

Linux From Scratch (简体中文版)

Version 8.0-rc1

创建：Gerard Beekmans

总编：Bruce Dubbs

翻译：Linux 中国 - LCTT - LFS 翻译小组

Linux From Scratch (简体中文版): Version 8.0-rc1

由 创建：Gerard Beekmans、总编：Bruce Dubbs和翻译：Linux 中国 - LCTT - LFS 翻译小组
版权 © 1999-2017 Gerard Beekmans

版权 © 1999-2017, Gerard Beekmans

版权所有。

本手册根据 Creative Commons License 授权。

手册中的计算机指令可根据 MIT License 摘录。

Linux® 为 Linus Torvalds 注册商标。

目录

序章	viii
i. 前言	viii
ii. 致读者	viii
iii. LFS 的目标架构	ix
iv. LFS 和标准	ix
v. 本书中的软件包逻辑	x
vi. 前提条件	xv
vii. 排版约定	xv
viii. 本书结构	xvi
ix. 勘误表	xvii
I. 介绍	1
1. 介绍	2
1.1. 如何构建 LFS 系统	2
1.2. 自上一版手册发布后的变更	2
1.3. 更新日志	3
1.4. 资源	6
1.5. 帮助	7
II. 准备构建	9
2. 准备宿主系统	10
2.1. 简介	10
2.2. 宿主系统需求	10
2.3. 分阶段构建 LFS	13
2.4. 创建新分区	14
2.5. 在分区上创建文件系统	15
2.6. 设置 \$LFS 变量	16
2.7. 挂载新分区	16
3. 软件包和补丁	18
3.1. 简介	18
3.2. 所有软件包	18
3.3. 需要的补丁	25
4. 最后的准备工作	27
4.1. 简介	27
4.2. 创建 \$LFS/tools 文件夹	27
4.3. 添加 LFS 用户	27
4.4. 设置环境	28
4.5. 关于 SBUs	29
4.6. 关于测试套件	30
5. 构建临时系统	31
5.1. 简介	31
5.2. 工具链技术备注	31
5.3. 通用编译指南	32
5.4. Binutils-2.27 - 第 1 遍	34
5.5. GCC-6.3.0 - 第 1 遍	36
5.6. Linux-4.9.9 API 头文件	39
5.7. Glibc-2.25	40

5.8. Libstdc++-6.3.0	42
5.9. Binutils-2.27 - 第 2 遍	43
5.10. GCC-6.3.0 - 第 2 遍	45
5.11. Tcl-core-8.6.6	48
5.12. Expect-5.45	50
5.13. DejaGNU-1.6	52
5.14. Check-0.11.0	53
5.15. Ncurses-6.0	54
5.16. Bash-4.4	55
5.17. Bison-3.0.4	56
5.18. Bzip2-1.0.6	57
5.19. Coreutils-8.26	58
5.20. Diffutils-3.5	59
5.21. File-5.30	60
5.22. Findutils-4.6.0	61
5.23. Gawk-4.1.4	62
5.24. Gettext-0.19.8.1	63
5.25. Grep-3.0	64
5.26. Gzip-1.8	65
5.27. M4-1.4.18	66
5.28. Make-4.2.1	67
5.29. Patch-2.7.5	68
5.30. Perl-5.24.1	69
5.31. Sed-4.4	70
5.32. Tar-1.29	71
5.33. Texinfo-6.3	72
5.34. Util-linux-2.29.1	73
5.35. Xz-5.2.3	74
5.36. 清理无用内容	75
5.37. 改变属主	75
III. 构建 LFS 系统	76
6. 安装基本的系统软件	77
6.1. 简介	77
6.2. 准备虚拟内核文件系统	77
6.3. 软件包管理	78
6.4. 进入 Chroot 环境	81
6.5. 创建目录	82
6.6. 创建必要的文件和符号链接	82
6.7. Linux-4.9.9 API 头文件	86
6.8. Man-pages-4.09	87
6.9. Glibc-2.25	88
6.10. 调整工具链	95
6.11. Zlib-1.2.11	97
6.12. File-5.30	98
6.13. Binutils-2.27	99
6.14. GMP-6.1.2	102
6.15. MPFR-3.1.5	104

6.16. MPC-1.0.3	105
6.17. GCC-6.3.0	106
6.18. Bzip2-1.0.6	111
6.19. Pkg-config-0.29.1	113
6.20. Ncurses-6.0	114
6.21. Attr-2.4.47	117
6.22. Acl-2.2.52	119
6.23. Libcap-2.25	121
6.24. Sed-4.4	122
6.25. Shadow-4.4	123
6.26. Psmisc-22.21	127
6.27. Iana-Etc-2.30	128
6.28. M4-1.4.18	129
6.29. Bison-3.0.4	130
6.30. Flex-2.6.3	131
6.31. Grep-3.0	132
6.32. Readline-7.0	133
6.33. Bash-4.4	135
6.34. Bc-1.06.95	137
6.35. Libtool-2.4.6	138
6.36. GDBM-1.12	139
6.37. Gperf-3.0.4	140
6.38. Expat-2.2.0	141
6.39. Inetutils-1.9.4	142
6.40. Perl-5.24.1	144
6.41. XML::Parser-2.44	147
6.42. Intltool-0.51.0	148
6.43. Autoconf-2.69	149
6.44. Automake-1.15	150
6.45. Xz-5.2.3	151
6.46. Kmod-23	153
6.47. Gettext-0.19.8.1	155
6.48. Procps-ng-3.3.12	157
6.49. E2fsprogs-1.43.4	159
6.50. Coreutils-8.26	162
6.51. Diffutils-3.5	167
6.52. Gawk-4.1.4	168
6.53. Findutils-4.6.0	169
6.54. Groff-1.22.3	170
6.55. GRUB-2.02~beta3	173
6.56. Less-481	175
6.57. Gzip-1.8	176
6.58. IPRoute2-4.9.0	178
6.59. Kbd-2.0.4	180
6.60. Libpipeline-1.4.1	182
6.61. Make-4.2.1	183
6.62. Patch-2.7.5	184

6.63. Sysklogd-1.5.1	185
6.64. Sysvinit-2.88dsf	186
6.65. Eudev-3.2.1	187
6.66. Util-linux-2.29.1	189
6.67. Man-DB-2.7.6.1	194
6.68. Tar-1.29	197
6.69. Texinfo-6.3	198
6.70. Vim-8.0.069	200
6.71. 关于调试符号	203
6.72. 再次清理无用内容	203
6.73. 清理	204
7. 基本系统配置	205
7.1. 介绍	205
7.2. LFS-Bootscripts-20150222	206
7.3. 设备与模块管理概述	208
7.4. 设备管理	211
7.5. General Network Configuration	213
7.6. System V Bootscript Usage and Configuration	216
7.7. The Bash Shell Startup Files	227
7.8. 创建 /etc/inputrc 文件	229
7.9. 创建 /etc/shells 文件	231
8. 让 LFS 系统可引导	232
8.1. 简介	232
8.2. 创建 /etc/fstab 文件	232
8.3. Linux-4.9.9	234
8.4. 使用 GRUB 设置启动过程	238
9. 尾声	240
9.1. 最后的最后	240
9.2. 为 LFS 用户数添砖加瓦	240
9.3. 重启系统	240
9.4. 接下来做什么呢？	241
IV. 附录	243
A. 缩写和术语	244
B. 致谢	247
C. 依赖关系	250
D. 启动及系统配置脚本版本-20150222	261
D.1. /etc/rc.d/init.d/rc	261
D.2. /lib/lsb/init-functions	265
D.3. /etc/rc.d/init.d/mountvirtfs	279
D.4. /etc/rc.d/init.d/modules	280
D.5. /etc/rc.d/init.d/udev	282
D.6. /etc/rc.d/init.d/swap	283
D.7. /etc/rc.d/init.d/setclock	284
D.8. /etc/rc.d/init.d/checkfs	286
D.9. /etc/rc.d/init.d/mountfs	288
D.10. /etc/rc.d/init.d/udev_retry	290
D.11. /etc/rc.d/init.d/cleanfs	291

D.12.	/etc/rc.d/init.d/console	293
D.13.	/etc/rc.d/init.d/localnet	295
D.14.	/etc/rc.d/init.d/sysctl	297
D.15.	/etc/rc.d/init.d/sysklogd	298
D.16.	/etc/rc.d/init.d/network	299
D.17.	/etc/rc.d/init.d/sendsignals	301
D.18.	/etc/rc.d/init.d/reboot	302
D.19.	/etc/rc.d/init.d/halt	303
D.20.	/etc/rc.d/init.d/template	303
D.21.	/etc/sysconfig/modules	304
D.22.	/etc/sysconfig/createfiles	305
D.23.	/etc/sysconfig/udev-retry	305
D.24.	/sbin/ifup	306
D.25.	/sbin/ifdown	308
D.26.	/lib/services/ipv4-static	310
D.27.	/lib/services/ipv4-static-route	312
E.	udev 配置规则	314
E.1.	55-lfs.rules	314
F.	LFS Licenses	315
F.1.	Creative Commons License	315
F.2.	The MIT License	319
索引	320

序章

前言

自 1998 年始，我对 Linux 从学习到深入了解已十年有余。在安装好我的第一个 Linux 发行版后，我很快就为 Linux 所蕴含的整套理念及其背后的哲学思想所着迷。

做一件事总是有很多的方法。对于 Linux 发行版亦是如此。这么多年来已有了许多发行版。一些仍在，一些演变成其他的版本，还有些则只能活在记忆中了。所有这些发行版均有不同的特点，以满足不同受众的需求。条条大路通罗马，我开始意识到自己可以不再必须受限于别人做好的发行版。在发现 Linux 之前，我们只能忍受各种操作系统的问题，因为我们别无选择。无论你爱还是不爱，它就在那里。而在 Linux 下，你才有了选择的可能。如果不喜欢某个东西，就可以自由地改变它，Linux 甚至鼓励你这样做。

我尝试过很多发行版，但是无法确定该用哪个。从某个角度来说，它们都是很不错的系统。这并不是说某个系统好或不好的问题，而是个人习惯问题。在各种可用选择中，显然没有哪个单一的系统对我而言是完美的。于是我着手创建自己的 Linux 系统，以完全满足自己的喜好。

为了使系统真正属于我，我毅然决定从源代码编译所有东西，而不是使用预编译好的二进制包。这个“完美”的 Linux 系统能具不同系统的优点，而没有它们与之俱来的不足。起初，这种想法相当让人想都不敢想，但我一直保持着可以构建出这样一个系统的信念。

在梳理了诸如循环依赖和编译错误之类的问题后，我最终构建出一个订制的 Linux 系统。它完全可以工作，并与当时已有的任何其它 Linux 系统一样完美可用。但它是自己所创造的。能够亲手组装出这样一个系统让人很满意，而唯一一个能让人感觉更美妙的事是能够亲自创建软件的每个部分。

当我将自己的目标和经验与 Linux 社区的其它成员分享时，引发了大家对这些想法的持续关注。很快人们就清楚地意识到，这样一个定制的 Linux 系统不仅仅可以满足用户的特定需求，还可为程序员和系统管理员提供一个理想的学习机会，以增强他们（已有）的 Linux 技能。正是由于这种广泛的兴趣，Linux From Scratch Project 诞生了。

这本 Linux From Scratch 手册是该项目的重中之重。它为您提供了设计和构建自己的系统所需的背景知识和指令。本手册给出了一个样板，可以由此得到一个能正常工作的系统，但您可自由改变指令以适合自己的需求，从某种程度上说，这是本项目的一个重要组成部分。您仍然可以控制一切，我们只是在你起航前助你一臂之力。

我真诚地希望您在自己的 Linux From Scratch 系统上能度过一段美好的时光，并能享受拥有一个真正属于自己的系统的众多好处。

--

Gerard Beekmans
gerard@linuxfromscratch.org

致读者

说到为什么要读这本书，我想，原因一定很多。有些人可能会提出这样的疑问：“都已经现成的 Linux 系统可以下载和安装了，你为什么还要多此一举的从无到有创建一个呢？”

此项目存在的一个重要原因是帮助你了解 Linux 内部是如何工作的。通过构建 LFS 系统，你可以更好的理解 Linux 是如何正常运转，和其它程序之间是如何协同工作，以及和其它程序之间的依赖关系。最棒的是，这个学习经历能给你提供自定义 Linux 系统以满足你自己独特需求的能力。

另一个重要的原因是，你对系统本身有更多的控制权，而不必知道别人是如何实现的。在 LFS 下，你就是主宰，系统的各个方面都需要你亲力亲为。

LFS 可以让你创建极其精简的 Linux 系统。当安装那些常规的 Linux 系统，你往往迫不得已安装那些你用不到的（甚至你都不知道它们是干什么的）程序。这些程序也许会浪费你的硬件资源。你可能要说了，现在计算机的资源那么丰富，稍微浪费一些又有什么关系呢。但是你依旧要考虑到可引导 CD、USB 棒或者是一些嵌入式环境，它们对资源高度敏感，这恰恰是 LFS 所擅长的地方。

另一个优势是，自定义的 Linux 系统有更高的安全性。通过从源码构建一个完整的系统，你有权审核所有的代码和打入所需的安全补丁。这避免了花很长时间去等待别人编译修复了安全漏洞的二进制程序。而且，除非你检查了补丁文件且做了完整的验证，否则你又怎么能确信，新的二进制程序的的确确编译正确且解决了问题呢？

从零构建一个基本可用的 Linux 系统是本书的目标，如果你并不打算这么做，那么，这本书可能对你来说用处并不大。

有太多的原因来支撑你从头构建属于自己的 LFS 系统了。最重要的原因，我想还是当你学会构建 LFS 后，就会发现你已经学会太多的相关信息和知识了。

LFS 的目标架构

LFS 当前主要支持 AMD/Intel 的 x86 (32 位) 和 x86_64 (64 位) CPU。另外，本文档也涉及一些更改可以让 LFS 顺利地在 Power PC 和 ARM CPU 上运行。为了顺利构建 LFS，除了后面几页的内容外，你主要需要一个可以在当前 CPU 上正常运行的 Linux 系统，例如：早先版本的 LFS、Ubuntu、Red Hat/Fedora、SuSE 或者是在你的架构上可以运行的其它发行版。另外注意 32 位的发行版是可以在 64 位的 AMD/Intel 处理器上作为宿主机正常安装和运作的。

不过，64 位的一些实情是：和 32 位相比，运行的速度稍微的快那么一点点，但是相较而言，体积也稍微的大一点点。以在 Core 2 Duo 处理器上运行的 LFS-6.5 系统为例，以下是一些实际的数据：

##	####	#####
32-bit	198.5	## 648 MB
64-bit	190.6	## 709 MB

正如你看到的，64 位程序仅仅比 32 位程序快了 4%，体积大了 9%。由此可见，单纯的追逐 64 位系统其实并没有太大的必要。但是，假如你的电脑的内存超过了 4 GB 又或者说需要操作大于 4 GB 的数据，64 位系统的优势就比较明显了。

假如按照本文的默认方式构建，那么你将得到一个「纯」64 位系统——这意味着你仅能够执行 64 位的程序。构建「multi-lib」也并不是不可以，但是这意味着很多的程序都需要编译两次：一次编译为 32 位程序，一次编译为 64 位程序。不过，本文档并不涉及这部份的内容：这会干扰用户学习如何构建一份最基本的 Linux 系统。你可以通过阅读 Cross Linux From Scratch 的相关内容获得有关本话题的更多帮助。

LFS 和标准

LFS 的结构尽可能的遵循 Linux 的标准。主要的标准有：

- POSIX.1-2008.
- 文件系统层次结构标准 (FHS) 3.0 版本
- Linux 标准规范 (LSB) 5.0 版本

LSB 有四个独立的标准：核心、桌面、运行时语言和成像。除了普通的要求，还有架构特定要求。此外还有两个领域在试行：分别是 Gtk3 和图形。LFS 试图遵从前一节中所讨论的架构要求。

注意

很多人不认同 LSB 的要求。定义它的主要目的是确保私有软件能够在兼容的系统上安装并正常运行。由于 LFS 是基于源代码的，用户对于需要什么软件包有完全的控制权，很多人选择不安装 LSB 规范所要求的软件包。

创建一个能够通过 LSB 认证测试的完整 LFS 系统是可行的，但需要很多 LFS 范围之外的额外软件包。在 BLFS 中有这些额外软件包的安装说明。

由 LFS 提供，用于满足 LSB 要求的软件包

LSB 核心：	Bash, Bc, Binutils, Coreutils, Diffutils, File, Findutils, Gawk, Grep, Gzip, M4, Man-DB, Ncurses, Procps, Psmisc, Sed, Shadow, Tar, Util-linux, Zlib
LSB 桌面：	无
LSB 运行时语言：	Perl
LSB 成像：	无
LSB Gtk3 和 LSB 图形（试行）：	无

由 BLFS 提供，用于满足 LSB 要求的软件包

LSB 核心：	At, Batch (a part of At), Cpio, Ed, Fcron, Initd-tools, Lsb_release, NSPR, NSS, PAM, Pax, Sendmail (or Postfix or Exim), time
LSB 桌面：	Aalsa, ATK, Cairo, Desktop-file-utils, Freetype, Fontconfig, Gd, Gdk-pixbuf, Glib2, GTK+2, Icon-naming-utils, Libjpeg-turbo, Libpng, Libtiff, Libxml2, MesaLib, Pango, Qt4, Xdg-utils, Xorg
LSB 运行时语言：	Python, Libxml2, Libxslt
LSB 成像：	CUPS, CUPS-filters, Ghostscript, SANE
LSB Gtk3 和 LSB 图形（试行）：	GTK+3

LFS 和 BLFS 没有提供，用于满足 LSB 要求的软件包

LSB 核心：	无
LSB 桌面：	无
LSB 运行时语言：	无
LSB 成像：	无
LSB Gtk3 和 LSB 图形（试行）：	无

本书中的软件包逻辑

正如前文所述，LFS 的目标是构建一个完整可用的基本系统。该系统包含自复制所需的所有软件包，因此，用户可以从一个相对小的基础开始，依选择配置一个相对复杂的系统。所以，严格意义上说，LFS 并不是最小可用系统的代名词。甚至某些最重要的软件包都不一定必须安装。下面的列表介绍了本书中选择每个软件包的理由。

- Acl

这个软件包包括了管理访问控制列表 (ACL) 的工具，用于定义文件和目录更细粒度的自主访问权。

- Attr

这个软件包包括了管理文件系统的对象扩展属性的程序。

- Autoconf

这个软件包包括了能根据开发者的模板自动生成配置源代码的 shell 脚本的程序。更新了构建过程之后重新构建软件包通常需要这个。

- Automake

这个软件包包括了从模板生成 Make 文件的程序。更新了构建过程之后重新构建软件包通常需要这个。

- Bash

这个软件包能满足提供到系统的 Bourne Shell 接口的 LSB 核心需求。由于其通用性和在基本 shell 功能上的扩展能力，所以选择它而不是其它的 shell 软件包。

- Bc

这个软件包提供了一种任意精度的数值处理语言。在构建 Linux 内核时需要它。

- Binutils

这个软件包包括了一个链接器、汇编器和其它处理对象文件的工具。编译 LFS 系统以及之上的大部分软件包需要这个软件包中的程序。

- Bison

这个软件包中有 yacc (Yet Another Compiler Compiler) 的 GNU 版本，需要用来构建一些其它的 LFS 程序。

- Bzip2

这个软件包包括了用来压缩和解压缩文件的程序。在解压缩很多 LFS 软件包的时候需要它。

- Check

这个软件包包括了一个用于其它程序的测试工具。它只安装在临时工具链中。

- Coreutils

这个软件包包括了一些查看和管理文件和目录的重要程序。在命令行里管理文件和每个 LFS 软件包的安装过程中需要它。

- DejaGNU

这个软件包包括了一个测试其它程序的框架。只安装在临时工具链中。

- Diffutils

这个软件包包括了一些显示文件和目录差异的程序。这些程序可以用来创建补丁，也用于很多软件包的构建过程。

- E2fsprogs

这个软件包包括了一些处理 ext2、ext3 和 ext4 文件系统的工具。这些是 Linux 上支持的最常用而且完全经过考验的文件系统。

- Eudev

This package is a device manager. It dynamically controls the entries in the `/dev` directory as devices are added or removed from the system.

- Expat

这个软件包包括了一个相对小的 XML 解析库。Perl 模块 `XML::Parser` 需要用到这个。

- Expect

这个软件包包括了一个生成与其它程序交互的脚本对话框的程序。通常用来测试其它软件包。只安装在临时工具链中。

- File

这个软件包包括了一个能判断给定文件的类型的工具。一些软件包需要用它来构建。

- Findutils

这个软件包包括了一些在文件系统中查找文件的程序。在很多软件包构建脚本中会用到它。

- Flex

这个软件包包括了一个能生成识别文本模式程序的工具。是 `lex` (lexical analyzer) 程序的 GNU 版本。构建很多 LFS 软件包需要用到它。

- Gawk

这个软件包包括了一些操作文本文件的程序。是 `awk` (Aho-Weinberg-Kernighan) 的 GNU 版本。在很多软件包的构建脚本中会用到它。

- Gcc

这个软件包是 GNU 编译器工具集。它包括 C 和 C++ 的编译器以及其它一些不是由 LFS 构建的软件包。

- GDBM

这个软件包包括了 GNU 数据库管理库。LFS 的另一个软件包 `Man-DB` 会用到它。

- Gettext

这个软件包包括了很多软件包国际化和本地化需要用到的工具和库。

- Glibc

这个软件包包括了主要的 C 语言库。缺少它 Linux 程序就运行不了。

- GMP

这个软件包包括了能提供任意精度数值运算的数学库。编译 `Gcc` 会用到它。

- Gperf

这个软件包包括了一个能从一个键集生成完美哈希函数的程序。`Eudev` 会用到它。

- Grep

这个软件包包括了一些在文件中搜索的程序。大部分软件包的构建脚本会用到它。

- Groff

这个软件包包括了处理和格式化文本的程序。其中一个重要的功能是格式化 `man` 页面。

- GRUB

这个包是 Grand Unified Boot Loader。是可用的引导加载器之一，但最灵活。

- Gzip

这个包包括了一些压缩和解压缩文件的程序。解压很多 LFS 以及之上的软件包时会需要它。

- Iana-etc

这个软件包提供了网络服务和协议的数据。启用合适的网络功能会用到它。

- Inetutils

这个包包括了基本网络管理的程序。

- Intltool

这个包包括了能从源文件中抽取可翻译字符串的工具。

- IProute2

这个包包括了一些基本和高级的 IPv4 和 IPv6 网络的程序。由于其 IPv6 功能，所以选择它而不选择其它的常见网络工具包 (net-tools)。

- Kbd

这个包包括了一些键盘映射文件，用于非 US 键盘的键盘工具以及一些控制台字体。

- Kmod

这个软件包包括了一些用于管理 Linux 内核模块的程序。

- Less

这个软件包包括了一个很好的文本文件查看器，允许查看文件的时候向上或向下滚动。Man-DB 用它来查看 man 页面。

- Libcap

这个包实现了可以用于 Linux 内核的，从用户空间到 POSIX 1003.1e 的接口。

- Libpipeline

这个包包括了一个以灵活和便捷的方式操作子进程流水线的库。Man-DB 软件包会用到它。

- Libtool

这个软件包包括一些 GNU 通用库支持脚本。它降低了在一致、可移植的接口上使用共享库的复杂度。在其他 LFS 软件包的测试套件里需要它。

- Linux Kernel

这个包就是操作系统。即我们常说的「GNU/Linux」中的「Linux」。

- M4

这个包包括了一个普通的文本宏处理器，作为其它程序的构建工具使用。

- Make

这个包包括了一个指导软件包构建的程序。LFS 中的几乎每个包都需要它。

- Man-DB

这个包包括了一些查找和查看 man 页面的程序。由于其更好的国际化功能，用来代替 man 软件包。它提供了 man 程序。

- Man-pages

这个包包括了基本的 Linux man 页面的真正内容。

- MPC

这个包包括了复数运算的函数。Gcc 需要它。

- MPFR

这个包包括了多精度运算的函数。Gcc 需要它。

- Ncurses

这个包包括了一些处理字符界面的不依赖特定终端的库。通常用来为菜单系统提供光标控制。一些 LFS 的软件包会用到它。

- Patch

这个包包括了一个通过补丁文件来修改或新建文件的程序，补丁文件通常是由 diff 程序创建的。一些 LFS 软件包的构建过程会需要它。

- Perl

这个包包括了一个运行时语言 PERL 的解析器。一些 LFS 软件包的安装和测试套件会需要它。

- Pkg-config

这个包提供了一个返回已安装库或软件包的元数据的程序。

- Procps-NG

这个包包括了一些监视进程的程序。这些程序对系统管理非常有用，也用于 LFS 的启动脚本。

- Psmisc

这个包包括了一些显示运行中进程信息的程序。这些程序对系统管理非常有用。

- Readline

这个包提供了一些命令行编辑和历史功能的库。Bash 会使用它。

- Sed

这个包提供了不通过文本编辑器而直接编辑文本的功能。大部分 LFS 软件包的配置脚本需要它。

- Shadow

这个包包括了一些以安全方式处理密码的程序。

- Sysklogd

This package contains programs for logging system messages, such as those given by the kernel or daemon processes when unusual events occur.

- Sysvinit

This package provides the init program, which is the parent of all other processes on the Linux system.

- Tar

这个软件包提供了归档和提取 LFS 中的几乎所有软件包的能力。

- Tcl

这个包包括了在很多 LFS 软件包测试套件中使用的工具命令语言。只安装在临时工具链中。

- Texinfo

这个包包括了一些读、写以及转换信息页面的程序。在很多 LFS 软件包的安装过程中会使用它。

- Util-linux

该软件包包括了许多工具。其中有处理文件系统、控制台、分区和消息的工具。

- Vim

这个包包括了一个编辑器。由于 vi 编辑器的经典以及大量的强大功能而选择它。对很多用户来说一个编辑器是一个非常个人的选择，如果需要的话也可以选择其它编辑器。

- XML::Parser

这个包是和 Expat 交互的 Perl 模块。

- XZ Utils

这个包包括了一些压缩和解压缩文件的程序。通常它的压缩率最高，在解压 XZ 或者 LZMA 格式的软件包时非常有用。

- Zlib

这个包包括了一些程序所使用的压缩和解压缩功能。

前提条件

构建一个 LFS 系统并不是一个简单的任务。它要求对 Unix 系统管理有一定水平的了解，以便可以解决问题并正确地执行所列出的命令。特别是，最起码你应该有使用命令行 (shell) 复制或移动文件和目录、列出目录和文件内容、切换当前目录的能力。同时也希望你有使用 and 安装 Linux 软件的基本知识。

因为 LFS 书中假设你至少有这些基本技能，所以众多的 LFS 支持[论坛看起来在这方面给你提供不了太多帮助。你会发现对于这些基本知识的问题并不会得到解答，或者会简单的建议你去看一下 LFS 主要的提前阅读列表。

构建 LFS 系统之前，我们建议阅读以下内容：

- 构建软件 HOWTO <http://www.tldp.org/HOWTO/Software-Building-HOWTO.html>

这是一个在 Linux 上编译和安装“通用”Unix 软件包的综合指南。尽管成文有一段时间了，但它提供了一个编译和安装软件所需基本技能的不错的总结。

- 初学者源码安装指南 <http://moi.vonos.net/linux/beginners-installing-from-source/>

该指南很好的总结了从源码构建软件时所需要的基础技能和技巧。

排版约定

为了能更轻松地阅读，这里有一些全书使用的排版约定。这个部分包括一些来自 Linux From Scratch 中的排版格式例子。

```
./configure --prefix=/usr
```

这种形式的文本被设计成完全按照看到的样子输入，除非在周围文本中另有说明。它也用在解释部分，用以指出引用的是哪个命令。

某些情况下，一个逻辑行会通过行末添加反斜杠被折叠为两个或者更多的物理行。

```
CC="gcc -B/usr/bin/" ../binutils-2.18/configure \
--prefix=/tools --disable-nls --disable-werror
```

注意，反斜杠后面必须紧跟一个回车符。其它空格字符，例如空格和 tab 键会导致错误结果。

```
install-info: unknown option '--dir-file=/mnt/lfs/usr/info/dir'
```

这种形式的文本（定宽文本）显示屏幕输出，通常是所运行命令的输出结果。这种形式也用来显示文件名，例如：`/etc/ld.so.conf`。

强调

这种形式的文本在本书中有多重目的。主要目的是强调重要的内容或项目。

<http://www.linuxfromscratch.org/>

这种格式用来表示 LFS 社区内部及外部网页的超链接。包括 HOWTO，下载地址和网站等。

```
cat > $LFS/etc/group << "EOF"
root:x:0:
bin:x:1:
.....
EOF
```

这种格式在创建配置文件中会使用。第一个命令告诉系统新建一个文件 `$LFS/etc/group`，不论在后面的行中输入了什么，直到遇到文件终结符（EOF）。因此，这整个部分正如看到的那样输入。

```
<#####>
```

这种格式用来封装需要替换为合适内容的文本，以及复制粘贴操作。

```
[#####]
```

这种格式用来封装可选项文本。

```
passwd(5)
```

这种格式用来表示特定的手册 (man) 页面。括号内的数字表示该手册的特定部分。例如 `passwd` 有两个手册页面。在 LFS 安装说明中，这两个手册页面会表示为 `/usr/share/man/man1/passwd.1` 以及 `/usr/share/man/man5/passwd.5`。当书中使用 `passwd(5)` 时它特指 `/usr/share/man/man5/passwd.5`。`man passwd` 会输出它找到匹配“passwd”的第一个手册页面，也就是“passwd”，which will be `/usr/share/man/man1/passwd.1`。在这个例子中，你需要执行 `man 5 passwd` 才能阅读指定的手册页面。应该注意的是，大部分的手册页面在不同部分不会有重复的页面名字。因此，`man <program name>` 通常就足够了。

本书结构

本书分为以下几个部分。

第一部分 介绍

第一部分解释了一些安装 LFS 时的注意事项。同时还提供了本书的基本信息。

第二部分 构建的准备工作

第二部分描述了构建的一些准备工作，包括分区，下载软件包，编译一些临时工具。

第三部分 构建 LFS 系统

第三部分引导用户开始 LFS 系统的构建 — 逐一的编译和安装所有的软件包，设置启动脚本，安装内核。生成的 Linux 系统是继续编译其它一系列软件的基础，通过那些软件来扩展系统，系统才能更好地满足我们的需求。在本书的最后，我们还给出了一个便于使用的引用列表，包括安装好的程序、库和一些重要文件。

勘误表

构建 LFS 系统的软件是在不断的更新和改进的，也许在这本 LFS 书发布以后就会出现一些安全警告或者是修复了一些 bug。请在着手构建之前访问 <http://www.linuxfromscratch.org/lfs/errata/8.0-rc1/>，检查此版本 LFS 软件包的版本或说明，是否需要修改以解决安全漏洞或其它 bug。您应该关注本书的一切变化，且将其应用到 LFS 系统的构建中去。

部分 I. 介绍

第 1 章 介绍

1.1. 如何构建 LFS 系统

LFS 系统需要在一个已经安装好的 Linux 发行版(比如 Debian、OpenMandriva、Fedora 或 OpenSUSE 等)中构建。这个已有的 Linux 系统(即宿主)作为构建新系统的起始点,提供了必要的程序,包括编译器、链接器和 shell。请在安装发行版的过程中选择“development(开发)”选项以便使用这些开发工具。

您可以选择在电脑上安装一个独立的发行版,亦可以临时使用商业发行版的 LiveCD。

本手册的第 2 章描述了如何创建一个新的 Linux 本地分区和文件系统。这就是编译和安装全新的 LFS 系统的地方。第 3 章介绍了构建 LFS 系统所需要下载的软件包和补丁,以及如何将它们保存到新的文件系统中。第 4 章讨论了如何设置恰当的工作环境。还请务必仔细阅读第 4 章,它会告诉您在继续第 5 章以及后面的工作之前,尤其需要注意的几件事情。

第 5 章解释了为构建编译套件(工具链)需要安装的多个软件包,在第 6 章中将会使用这套工具构建真正的系统。其中有一些包需要解决循环依赖——比如你需要一个编译器来编译出一个编译器。

第 5 章还展示了如何构建第一阶段的工具链,包括 Binutils 和 GCC(第一阶段的主要意义就是重新安装这两个核心软件包)。下一步将来构建 Glibc,即 C 语言库。Glibc 将使用第一阶段构建的工具链编译。然后,第二阶段的工具链编译就完成了。这次,工具链将会被动态链接到新建立的 Glibc。第 5 章中剩余的其他包都将使用第二阶段的工具链编译。当这些过程完成之后,除了正在运行的内核外,LFS 的安装过程就不再已依赖于宿主发行版了。

把新系统从宿主发行版中分离出来的工作看起来可能有点多余。第 5.2 节“工具链技术备注”给出了为什么要这么做的完整技术说明。

在第 6 章,将构建完整的 LFS 系统。我们将会使用 chroot (CHange ROOT) 命令来进入一个虚拟环境并启动一个新的 shell,且整个虚拟环境就将作为 LFS 分区的根目录。这一过程和将电脑重启,且将 LFS 分区挂载为跟分区十分相像。只是系统并没有真正重启,而是在 chroot 中实现的——实现一个真正可以启动的系统还有很多工作没有完成。使用“chrooting”最大的好处在于,构建 LFS 的同时可以继续使用宿主系统。在等待包编译的过程中,你可以继续正常的使用电脑。

在完成基本的安装过程之后,您还需要阅读第 7 章对系统做简单的配置,然后阅读第 8 章配置内核和引导器 (bootloader)。第 9 章包含了一些 LFS 后续使用的建议。完成本手册的所有步骤之后,就可以重启电脑,进入新的 LFS 系统了。

大致流程就是如此。每一步的细节都会在后续的章节中逐一阐明。在你开始 LFS 的旅途之后,混沌的过程便会渐渐明晰。

1.2. 自上一版手册发布后的变更

下面列举了上一版手册发布后的一些软件包更新。

更新:

-
- Bash 4.4
- Check 0.11.0
- Eudev 3.2.1
- E2fsprogs 1.43.4
- File 5.30

- Flex 2.6.3
- Gawk 4.1.4
- GCC 6.3.0
- Glibc 2.25
- GMP 6.1.2
- Grep 3.0
- IPRoute2 4.9.0
- Kbd 2.0.4
- Linux 4.9.9
- Man-DB 2.7.6.1
- Man-pages 4.09
- MPFR 3.1.5
- Perl 5.24.1
- Readline 7.0
- Sed 4.4
- Shadow 4.4
- Texinfo 6.3
- Tzdata 2016j
- Util-Linux 2.29.1
- Vim 8.0.069
- XZ-Utils 5.2.3
- Zlib 1.2.11

新增：

-
- bash-4.4-upstream_fixes-1.patch

移除：

-
- bash-4.3.30-upstream_fixes-3.patch
- readline-6.3-upstream_fixes-3.patch

1.3. 更新日志

这是 Linux From Scratch 手册的 8.0-rc1 版本，发布于 February 14, 2016。如果距离这个时间已超过 6 个月，那么应该已经有更新和更好的版本了。你可以访问 <http://www.linuxfromscratch.org/mirrors.html> 的任意镜像站点来获取他们。

下面是本书上一次发布之后的更新列表。

更新日志条目：

- 2017-02-14
 - [bdubbs] - LFS-8.0-rc1 发布。

- 2017-02-13
 - [bdubbs] - 更新至 file-5.30。修复了 #4047。
- 2017-02-10
 - [bdubbs] - 更新至 grep-3.0。修复了 #4045。
 - [bdubbs] - 更新至 linux-4.9.9。修复了 #4046。
- 2017-02-08
 - [dj] - 为了 binutils 恢复第 5 章 bison 的构建内容。
 - [dj] - 构建 binutils 的 gold 链接器。bfd 链接器默认保留。
- 2017-02-07
 - [bdubbs] - 追加 bash-4.4 上游修复补丁。
- 2017-02-05
 - [bdubbs] - 更新至 glibc-2.25。修复了 #4043。
 - [bdubbs] - 回退 gperf 的版本至 3.0.4。修复了 #4044。
 - [bdubbs] - 更新至 linux-4.9.8.tar.xz。修复了 #4036。
 - [bdubbs] - 更新至 check-0.11.0。修复了 #4035。
 - [bdubbs] - 更新至 shadow-4.4。修复了 #4037。
 - [bdubbs] - 更新至 e2fsprogs-1.43.4。修复了 #4039。
 - [bdubbs] - 更新至 sed-4.4。修复了 #4041。
- 2017-01-22
 - [bdubbs] - 更新至 linux-4.9.5.tar.xz。修复了 #4030。
 - [bdubbs] - 更新至 kbd-2.0.4。修复了 #4029。
 - [bdubbs] - 更新至 perl-5.24.1。修复了 #4031。
 - [bdubbs] - 更新至 zlib-1.2.11。修复了 #4032。
 - [bdubbs] - 更新至 util-linux-2.29.1。修复了 #4034。
- 2017-01-08
 - [bdubbs] - 更新至 linux-4.9.1.tar.xz。修复了 #4028。
 - [bdubbs] - 更新至 sed-4.3.tar.xz。修复了 #4025。
 - [bdubbs] - 更新至 gperf-3.1。修复了 #4026。
- 2017-01-03
 - [dj] - 更新至 zlib-1.2.10。修复了 #4023。
 - [dj] - 更新至 m4-1.4.18。修复了 #4022。
 - [dj] - 针对系统 zlib 编译 binutils，并启用 LTO 插件。
- 2017-01-01
 - [bdubbs] - 更新至 flex-2.6.3。修复了 #4020。
 - [bdubbs] - 更新至 xz-5.2.3。修复了 #4021。
- 2016-12-21

- [bdubbs] - 更新至 gcc-6.3.0。修复了 #4018。
- [bdubbs] - 更新至 gmp-6.1.2。修复了 #4017。
- [bdubbs] - 更新至 iproute2-4.9.0。修复了 #4016。
- [bdubbs] - 更新至 man-pages-4.09。修复了 #4015。
- [bdubbs] - 更新至 man-db-2.7.6.1。修复了 #4014。
- [bdubbs] - 更新至 linux-4.9。修复了 #4013。
- [bdubbs] - 更新至 eudev-3.2.1。修复了 #4013。
- 2016-12-18
 - [dj] - 更新 toolchain 智能检测针对 x86_64 使用的值。
- 2016-12-17
 - [dj] - 移除为构建 x86_64 建立的链接 {,/usr}/lib64。追加 /lib64 目录及链接至动态加载器。调整 glibc, gcc, 和 libcap 的安装, 来解决目录布局的变化。
- 2016-12-10
 - [bdubbs] - 更新至 linux-4.8.14。修复了 #4012。
 - [bdubbs] - 更新至 grep-2.27。修复了 #4011。
 - [bdubbs] - 针对第 5 章 texinfo 会发生错误信息, 在配置段落中追加注释。修复了 #4004。
- 2016-12-03
 - [dj] - 更新至 coreutils-8.26。修复了 #4010。
 - [dj] - 更新至 linux-4.8.12 并修复了近期的 OOM 问题。修复了 #4008。
 - [dj] - 更新至 tzdata-2016j。修复了 #4007。
- 2016-11-22
 - [dj] - 更新至 linux-4.8.10。修复了 #4005。
 - [dj] - 追加 flex-2.6.2-fixes-1.patch。修复了 #4003。
- 2016-11-17
 - [renodr] - 更新至 linux-4.8.8。修复了 #4002。
- 2016-11-09
 - [bdubbs] - 更新至 vim-8.0.069。修复了 #4001。
 - [bdubbs] - 更新至 tzdata-2016i。修复了 #3999。
 - [bdubbs] - 更新至 file-5.29。修复了 #3998。
 - [bdubbs] - 更新至 flex-2.6.2。修复了 #3997。
 - [bdubbs] - 更新至 linux-4.8.6。修复了 #3996。
 - [bdubbs] - 更新至 util-linux-2.29。修复了 #3987。
- 2016-11-07
 - [bdubbs] - 交待说明 /etc/inputrc 的功能。
- 2016-10-22
 - [ken] - 更新至 iproute2-4.8.0。修复了 #3992。

- [ken] - 更新至 tzdata-2016h。修复了 #3995。
- [ken] - 更新至 linux-4.8.3。修复了 #3994。
- 2016-10-09
 - [bdubbs] - 更新至 linux-4.8.1。修复了 #3983。
 - [bdubbs] - 更新至 mpfr-3.1.5。修复了 #3984。
 - [bdubbs] - 更新至 tzdata-2016g。修复了 #3985。
 - [bdubbs] - 更新至 grep-2.26。修复了 #3988。
 - [bdubbs] - 更新至 man-pages-4.08。修复了 #3991。
- 2016-09-16
 - [bdubbs] - 更新至 bash-4.4。修复了 #3981。
 - [bdubbs] - 更新至 readline-7.0。修复了 #3982。
 - [bdubbs] - 更新至 linux-4.7.4。修复了 #3980。
- 2016-09-14
 - [bdubbs] - 更新至 vim-8.0。修复了 #3979。
- 2016-09-12
 - [bdubbs] - 更新至 texinfo-6.3。修复了 #3978。
- 2016-09-10
 - [bdubbs] - 更新至 e2fsprogs-1.43.3。修复了 #3977。
- 2016-09-09
 - [bdubbs] - 更新至 gawk-4.1.4。修复了 #3973。
 - [bdubbs] - 更新至 e2fsprogs-1.43.2。修复了 #3974。
 - [bdubbs] - 更新至 linux-4.7.3。修复了 #3975。
 - [bdubbs] - 更新至 util-linux-2.28.2。修复了 #3976。
- 2016-09-07
 - [bdubbs] - LFS-7.10 发布。

1.4. 资源

1.4.1. FAQ

如果在构建 LFS 系统的过程中遇到任何的错误，或者是有任何的疑问，亦或者认为本手册存在任何的拼写错误，请先阅读此常见问题列表（FAQ）：<http://www.linuxfromscratch.org/faq/>。

1.4.2. 邮件列表

[linuxfromscratch.org](http://www.linuxfromscratch.org) 的服务器上部署了一些和 LFS 项目开发工作相关的邮件列表。其中包括主要开发列表和支持列表，以及一些其他相关话题的讨论列表。如果 FAQ 不能解决您的问题，那么您可以在这里搜索邮件列表：<http://www.linuxfromscratch.org/search.html>。

关于这些列表的订阅、归档、和其他的信息，都可以访问 <http://www.linuxfromscratch.org/mail.html> 获取。

1.4.3. IRC 频道

有些 LFS 的社区成员也会在 IRC 上为别人提供帮助。在使用这种方法之前，请保证问题在 LFS 的 FAQ 或者是邮件列表中没有提及。您可以通过 `irc.freenode.net` 查找 #LFS-support 加入讨论。

1.4.4. 镜像站点

LFS 项目在世界范围内有许多镜像站点,方便大家访问我们的网站以及下载所需文件。 请访问 LFS 站点 <http://www.linuxfromscratch.org/mirrors.html> 查看最新的镜像站点列表。

1.4.5. 联系信息

请直接通过某个 LFS 邮件列表（上文已列出）提出问题和评论。

1.5. 帮助

如果在使用本书的过程中有疑问或碰到问题，可以先去看下 FAQ 页面<http://www.linuxfromscratch.org/faq/#generalfaq>。 那里已经解决了很多经常遇到的问题。如果你的问题在那里找不到答案，可以先尝试找出问题的原因。下面页面里的提示 可以提供一些帮你定位问题的帮助：<http://www.linuxfromscratch.org/hints/downloads/files/errors.txt>。

如果在 FAQ 里找不到你遇到的问题，还可以在这个邮件列表里搜索一下：<http://www.linuxfromscratch.org/search.html>。

我们还有一个很棒的 LFS 社区，大家都乐意通过邮件列表和 IRC 提供协助（参看本书的 第# 1.4# 节“资源”）。 不过，我们每天收到的支持问题中有很多其实可以通过查看 FAQ 和搜索邮件列表轻松解决。 所以为了让我们能最大可能地提供更好的协助，希望你碰到问题能自己先研究一下。这样可以让我们有精力去关注更罕见问题。 如果你自己搜索不到解决方式，请在你的帮助请求里收集所有相关信息（下面提到的）。

1.5.1. 需要提供的信息

除了对遇到的问题的简短描述外，帮助请求里还需要包含的以下的关键信息：

- 所用手册的版本（当前版本为 8.0-rc1）
- 用来构建 LFS 的宿主机器的 Linux 发行版以及版本
- 本手册 宿主系统需求 中脚本的所有输出信息
- 出现问题的软件包或本手册的章节
- 精确的错误信息或表现形式
- 注明你是否已经脱离了本书的内容

注意

脱离本手册的内容并不是说我们就一定不会帮你。 毕竟,LFS 还是属于个人爱好。坦率地告知别人对已验证流程作出的任何改动,有助于我们评估和找到你问题的可能原因。

1.5.2. 配置脚本问题

如果在运行 `configure` 脚本时遇到问题，查看一下 `config.log` 文件。这个文件中可能会包含 `configure` 脚本运行时没有输出到屏幕上的错误信息。在寻求帮助的话请包含相关行。

1.5.3. 编译问题

屏幕上的显示输出和各个文件的内容都有助于定位编译发生问题的原因。configure 和 make 命令的输出信息都有用。然而通常并不需要在寻求帮助时将这些信息一股脑的贴出来，但是一定要包含足够的相关信息。下面的例子就是在执行 make 命令出错后应该贴出来的输出信息：

```
gcc -DALIASPATH=\"/mnt/lfs/usr/share/locale:.\"
-DLOCALEDIR=\"/mnt/lfs/usr/share/locale\"
-DLIBDIR=\"/mnt/lfs/usr/lib\"
-DINCLUDEDIR=\"/mnt/lfs/usr/include\" -DHAVE_CONFIG_H -I. -I.
-g -O2 -c getopt1.c
gcc -g -O2 -static -o make ar.o arscan.o commands.o dir.o
expand.o file.o function.o getopt.o implicit.o job.o main.o
misc.o read.o remake.o rule.o signame.o variable.o vpath.o
default.o remote-stub.o version.o opt1.o
-lutil job.o: In function `load_too_high':
/lfs/tmp/make-3.79.1/job.c:1565: undefined reference
to `getloadavg'
collect2: ld returned 1 exit status
make[2]: *** [make] Error 1
make[2]: Leaving directory `/lfs/tmp/make-3.79.1'
make[1]: *** [all-recursive] Error 1
make[1]: Leaving directory `/lfs/tmp/make-3.79.1'
make: *** [all-recursive-am] Error 2
```

在此例子中，很多人可能仅仅就贴出最后的一部分：

```
make [2]: *** [make] Error 1
```

这样的信息并不能用于诊断问题，实际上它仅仅是告知别人出了问题，却没有指出到底是哪里出现问题。这也就是为什么要提供更加完整的信息。比如在上面的例子中，就告诉别人所执行的命令及相应的错误信息。

这个链接 <http://catb.org/~esr/faqs/smart-questions.html> 中的文章告知人们如何在互联网上寻求帮助，可以去看一下，且遵循其中的提问原则进行提问，可以提高获得帮助的概率（亦让别人对你伸出援手更加方便）。

部分 II. 准备构建

第 2 章 准备宿主系统

2.1. 简介

本章将检查宿主机上用于构建 LFS 的工具，没有的话，安装它们。然后，会准备用于安装 LFS 的分区。包括建立分区、为分区设置文件系统，挂载分区。

2.2. 宿主系统需求

你的宿主机应该安装有以下软件包，且软件包的版本不能低于标注的版本。对于大部分现代 Linux 来说应该不是什么问题。不少发行版可能会将开发用到的头文件单独打包，并且命名为“<package-name>-devel”或是“<package-name>-dev”这样的形式。务必保证这样的包都已经装上！

可能某些软件包的版本低于以下标注的版本也可以工作，不过我们不能一一测试。

- Bash-3.2 (/bin/sh 应该是到 bash 的符号链接或硬链接)
- Binutils-2.17 (不推荐安装 2.27 以上的版本，它们没有经过测试，并不敢保证没有问题)
- Bison-2.3 (/usr/bin/yacc 应该是一个到 bison 的链接或者是一个执行 bison 的脚本)
- Bzip2-1.0.4
- Coreutils-6.9
- Diffutils-2.8.1
- Findutils-4.2.31
- Gawk-4.0.1 (/usr/bin/awk 应该是到 gawk 的链接)
- GCC-4.7 包括 C++ 编译器、g++ (不推荐安装 6.3.0 以上的版本，它们没有经过测试，并不敢保证没有问题)

注意

有报告称，部分发行版使用的 gcc 库存在缺失或者是不一致的情况。这一情况可能会干扰到一些 LFS 软件包的构建。请检查 /usr/lib 或是 /usr/lib64 下是否存在 libgmp.la、libmpfr.la 和 libmpc.la。这三个文件应该要么都存在，要么都没有，而不是只有一两个。假如你的系统有这样的问题，要么重命名或删除这些文件（并重新安装 GCC），要么安装缺少的软件包。

- Glibc-2.11 (不推荐安装 2.25 以上的版本，它们都没有经过测试，并不敢保证没有问题)
- Grep-2.5.1a
- Gzip-1.3.12
- Linux Kernel-2.6.32

之所以指定使用这一版本的内核，是因为在第六章需要构建 glibc，开发人员有此建议。同时，编译 udev 也同样依赖于此版本的内核。

如果当前宿主机的内核版本早于 2.6.32，也许需要先升级到更新的版本。升级方法有两种：假如你的系统维护者有提供更新版本的内核，那么直接升级就可以了；假如你的系统维护者没有提供 2.6.32 或更新版本的内核，或者你不想安装它，那么你需要自己编译内核。第 8 章 将指导你如何编译内核和设置系统的启动配置（这里假定你使用 GRUB）。

- M4-1.4.10
- Make-3.81
- Patch-2.5.4
- Perl-5.8.8
- Sed-4.1.5
- Tar-1.22

- Texinfo-4.7
- Xz-5.0.0

重要

需要注意的是，通过学习本文构建 LFS 系统，必须包含上文提及的所有文件链接。那些链接假如指向其它的软件（例如 dash, mawk 等），也许依旧可以构建系统，但是开发团队并没有做过系统的测试，而且可能会在执行一些命令或者应用某些补丁的时候出现问题。（译者注：这句话的本义是，本书建议构建 LFS 建议使用的 sh 应该是 bash，但是假如你喜欢 dash，这并不一定不行，但是假如出问题，那也是在情理之中的事情。）

请执行以下命令，查看宿主机的各个软件包的版本以及编译环境是否准备妥当：

```
cat > version-check.sh << "EOF"
#!/bin/bash
# Simple script to list version numbers of critical development tools
export LC_ALL=C
bash --version | head -n1 | cut -d" " -f2-4
MYSH=$(readlink -f /bin/sh)
echo "/bin/sh -> $MYSH"
echo $MYSH | grep -q bash || echo "ERROR: /bin/sh does not point to bash"
unset MYSH

echo -n "Binutils: "; ld --version | head -n1 | cut -d" " -f3-
bison --version | head -n1

if [ -h /usr/bin/yacc ]; then
    echo "/usr/bin/yacc -> `readlink -f /usr/bin/yacc`";
elif [ -x /usr/bin/yacc ]; then
    echo yacc is `/usr/bin/yacc --version | head -n1`
else
    echo "yacc not found"
fi

bzip2 --version 2>&1 < /dev/null | head -n1 | cut -d" " -f1,6-
echo -n "Coreutils: "; chown --version | head -n1 | cut -d")" -f2
diff --version | head -n1
find --version | head -n1
gawk --version | head -n1

if [ -h /usr/bin/awk ]; then
    echo "/usr/bin/awk -> `readlink -f /usr/bin/awk`";
elif [ -x /usr/bin/awk ]; then
    echo awk is `/usr/bin/awk --version | head -n1`
else
    echo "awk not found"
fi
```

```
gcc --version | head -n1
g++ --version | head -n1
ldd --version | head -n1 | cut -d" " -f2- # glibc version
grep --version | head -n1
gzip --version | head -n1
cat /proc/version
m4 --version | head -n1
make --version | head -n1
patch --version | head -n1
echo Perl `perl -V:version`
sed --version | head -n1
tar --version | head -n1
makeinfo --version | head -n1
xz --version | head -n1
```

```
echo 'int main(){}' > dummy.c && g++ -o dummy dummy.c
if [ -x dummy ]
then echo "g++ compilation OK";
else echo "g++ compilation failed"; fi
rm -f dummy.c dummy
EOF

bash version-check.sh
```

同时，还请进行库文件的一致性检查：

```
cat > library-check.sh << "EOF"
#!/bin/bash
for lib in lib{gmp,mpfr,mpc}.la; do
echo $lib: $(if find /usr/lib* -name $lib|
grep -q $lib;then :;else echo not;fi) found
done
unset lib
EOF

bash library-check.sh
```

这些文件应该要么都在或者是都缺失，而不应该只有一两个。

2.3. 分阶段构建 LFS

LFS 的设计是建立在一个会话中的。这也就是说假定系统在处理的过程中不会关机。但是实际上这并不意味着 LFS 的构建需要一气呵成。但是如果 LFS 恢复时的状态和之前不同，则某些程序必须在此之后重新构建。

2.3.1. 第 1-4 章

当在主机系统各种完成此章节的内容，重启时，需要注意一下的内容：

- 程序在 2.4 节以后都是以 root 用户完成的。所以需要重新将 LFS 的环境变量 设置为 ROOT。

2.3.2. 第 5 章

- /mnt/lfs 分区必须挂载。
- 第 5 章涉及的所有指令都应该由 lfs 用户执行。所以在执行第 5 章的任务之前请先执行 `su - lfs`。
- 第 5.3 节“通用编译指南中提及的程序是十分重要的。如果在安装任何软件包时存在问题，请确保所有之前已经解压的软件包已经删除。重新将它们解压后再完成此章节中的所有命令。

2.3.3. 第 6-8 章

- /mnt/lfs 分区必须挂载。
- 当进入 chroot 环境，LFS 环境变量必须设置为 root 用户。否则 LFS 变量不使用。

- 必须挂载虚拟文件系统。这可以在进入 chroot 之前或者之后通过改变主机的虚拟终端，以 root 用户执行第6.2.2#节“挂载和激活 /dev和 第6.2.3#节“挂载虚拟文件系统中的命令。

2.4. 创建新分区

与绝大多数其它操作系统相同，安装 LFS 通常需要专门的分区。构建 LFS 系统比较推荐的方法是使用可用的空分区，或者如果条件允许，最好是在未分区的空间里新建分区。

最小化的系统需要大约 6 GB 的分区，这足以存储所有的源码包及满足编译的需求。但如果要将 LFS 作为主要的 Linux 系统，可能需要安装其它附加的软件，这将需要额外的空间。考虑到了日后所需的空间，一个 20 GB 的分区是比较合理的。LFS 系统本身并不会占用这么多的空间，但大分区将能提供充裕的临时储存空间，并为完成 LFS 以后添加附加功能留有余地。编译软件包可能需要较大的磁盘空间，但这些空间可以在软件包安装后回收。

由于编译过程中所需的内存 (RAM) 可能不足，用一个小型的磁盘分区作为 swap 空间是个不错的想法。内核会在此分区中储存较少使用的数据，从而为活动进程提供更多的内存。LFS 系统可以与宿主系统共用 swap 分区，这样就没有必要再新建一个了。

启动磁盘分区程序，通过如 cfdisk 或 fdisk 加上新分区所在的磁盘名—例如 /dev/sda 若是主盘为 IDE 的话。你需要创建一个 Linux 本地分区，并按需创建 swap 分区。如果你还不知道如何使用这些程序，请参考 cfdisk(8) 或 fdisk(8)。

注意

对于有经验的用户，也可自行定制分区分案。新版 LFS 系统支持软件 RAID 阵列或 LVM 然而，这些方案需要用到 initramfs，这涉及到比较复杂的话题。并不建议首次尝试 LFS 的用户使用这样的分区方法。

请记住新分区的位置 (例如，sda5)。本书中将称其为 LFS 分区。还需要记住 swap 分区的位置。这些将会在 /etc/fstab 文件中用到。

2.4.1. 其它分区问题

LFS 邮件列表中经常有人问到关于系统分区的建议。这一话题非常主观。大多数发行版默认情况下会使用整个磁盘，仅为交换分区保留一小部分空间，但由于种种原因，这并不适合 LFS。这样做会降低灵活性，使得多个发行版或几个 LFS 版本之间共享数据变得困难，也让备份更耗时，还会导致文件系统结构分配不合理而浪费磁盘空间。

2.4.1.1. 根分区

为 LFS 根分区 (不要与 /root 目录混淆) 分配 10 GB 的空间是比较好的折中方案。这为构建 LFS 和大多数 BLFS 提供了足够的空间，也小到可以轻易创建多个分区用于实验。

2.4.1.2. 交换分区

大多数发行版会自动创建交换分区。一般来说，交换分区的推荐大小为物理内存的两倍左右，然而鲜少需要这样做。若是磁盘空间有限，可以设置为 2 GB 的交换分区并查看磁盘的交换量。

发生内存交换其实并不好。通常，你只需要观察磁盘活动以及系统对命令的响应程度就能知道这个系统是否在进行交换。通常在使用非常不合理的命令时才会发生交换，如尝试编辑一个大小为 5 GB 的文件时。如果交换在你的系统上是常态，那最好的办法就是为你的系统添置更多的物理内存。

2.4.1.3. Grub Bios 分区

如果是在 GPT (GUID Partition Table, GUID 分区表) 下分 boot 磁盘, 那么必然会产生一个约 1 MB 左右的小分区, 如果之前没有的话。这个分区可能还没有被格式化, 但是它必须存在, GRUB 会在安装引导器的时候用到。如果使用 fdisk, 该分区通常会被标记为 'BIOS Boot'。而如果使用的是 gdisk, 则分区代码应为 EF02。

注意

Grub Bios 分区必须位于 BIOS 用于引导系统的磁盘驱动器上。却不一定要和 LFS 的根分区位于同一个磁盘驱动器。一个系统里的磁盘可能会用到不同类型的分区表。该磁盘仅与 boot 磁盘的分区表类型有关。

2.4.1.4. 常用分区

在分配磁盘时, 有些分区不是必须的, 但却值得你考虑。以下列表并不全面, 仅供参考。

- /boot – 强烈推荐。此分区用于存储内核和其它启动信息。为了减少大容量磁盘启动时的潜在问题, 尽量将该分区设为磁盘驱动器上第一个物理分区。100 MB 的空间就十分充裕了。
- /home – 强烈推荐。home 目录可用于跨发行版或多个 LFS 版本之间共享用户自定义内容。应该将尽量多的磁盘都分配给 home 分区。
- /usr – 独立的 /usr 分区常见于瘦客户端服务器或无盘工作站。LFS 通常不需要。5 GB 大小足以应付大部分安装。
- /opt – 该目录常用于在 BLFS 中, 安装多个像 Gnome 或 KDE 这样无需将文件嵌入 /usr 层次结构的大型软件包。如果使用的话, 5 到 10 GB 的空间就足够了。
- /tmp – 独立的 /tmp 分区是比较少见的, 但这在配置瘦客户端时会有用。如果使用的话, 很少超过几 GB。
- /usr/src – 该分区非常用于存储 BLFS 源文件并在构建不同版本的 LFS 中共享。它也可用于构建 BLFS 软件包。30-50 GB 的分区可以提供足够的空间。

任何你需要在启动时自动挂载的单独分区都需要写入到 /etc/fstab 文件中。有关如何指定分区的细节将在第 8.2 节 “创建 /etc/fstab 文件中讨论”。

2.5. 在分区上创建文件系统

现在已经有了一个空的分区, 可以创建文件系统了。LFS 可以使用 Linux 内核能识别的任何文件系统, 但最常用的类型是 ext3 和 ext4。当然, 至于具体采用哪种文件系统, 应该取决于所要存储的文件特点和分区的大小。例如:

- ext2
适用于那些分区容量不是太大, 更新也不频繁的情况, 例如 /boot 分区。
- ext3
是 ext2 的改进版本, 其支持日志功能, 能够帮助系统从非正常关机导致的异常中恢复。是常用作一般需求的文件系统。
- ext4
是 ext 文件系统的最新版。提供了很多新的特性, 包括纳秒级时间戳、创建和使用巨型文件(16TB)、以及速度的提升。

其它文件系统, 包括 FAT32、NTFS、ReiserFS、JFS 和 XFS 等都在专门领域有其独到的作用。关于这些文件系统更多的信息可以参考 http://en.wikipedia.org/wiki/Comparison_of_file_systems。

LFS 假设要将根分区 (/) 的文件系统的类型设置为 ext4。运行如下指令，为 LFS 分区创建 ext4 文件系统：

```
mkfs -v -t ext4 /dev/<xxx>
```

请替换 <xxx> 为实际的 / 分区设备名。

如果你已经有了现成的 swap 分区,不需要重新格式化。如果是新建的 swap 分区，需要用下面的命令初始化：

```
mkswap /dev/<yyy>
```

请替换 <yyy> 为实际的 swap 分区设备名。

2.6. 设置 \$LFS 变量

在整本书里，会多次用到环境变量 LFS。你应该确保这个变量在整个 LFS 构建过程中总是定义了的。它应该被设置为你将要构建的 LFS 系统的目录名——这里我们使用 /mnt/lfs 作为例子，但是选择哪一个目录是你的自由。如果你把 LFS 构建到一个单独的分区里，这个目录将成为那个分区的挂载点。选择一个本地目录并用以下命令设置该变量：

```
export LFS=/mnt/lfs
```

设置这个变量的好处在于有些命令可以直接写成类似 mkdir -v \$LFS/tools 这样。在处理这条命令时，会自动替换“\$LFS”为“/mnt/lfs”（或任何这个变量所指的地方）。

小心

不论何时，当你离开又重新进入这个工作环境时都不要忘了检查 LFS 是否设置（比如当你使用 su 切换到 root 或是另一个用户时）。使用如下命令检查 LFS 变量是否正确设置：

```
echo $LFS
```

请确保输出的是你构建 LFS 的那个目录的路径，如果你是按照例子设置的，那就是 /mnt/lfs。如果你输出的路径不正确，请使用本页前一部分提供的命令把 \$LFS 重新设置到正确的目录。

注意

确保 LFS 变量一直为设置的一个方法是编辑你 home 目录下的 .bash_profile 文件和 /root/.bash_profile，并输入上述 export 命令。另外，在 /etc/passwd 文件中，为所有需要的用户指定 LFS 变量的 shell 需要是 bash，以确保 /root/.bash_profile 文件作为登录过程的一部分，并入其中。

2.7. 挂载新分区

至此，文件系统已经创建妥当，下一步就是访问这些分区了。为此，需要将这些建立的分区挂载到选定的挂载点。本书假定的挂载点为环境变量 LFS 指向的地址，如前文所述。

创建挂载点并用下面的命令挂载 LFS 文件系统：

```
mkdir -pv $LFS
mount -v -t ext4 /dev/<xxx> $LFS
```

请用 LFS 分区替代 `<xxx>`。

如果 LFS 使用了多个分区 (如, `/` 和 `/usr`) , 需要挂载 :

```
mkdir -pv $LFS
mount -v -t ext4 /dev/<xxx> $LFS
mkdir -v $LFS/usr
mount -v -t ext4 /dev/<yyy> $LFS/usr
```

请替换 `<xxx>` 和 `<yyy>` 为合适的分区名。

请确保在挂载新分区时没有使用过于严格的权限参数 (如 `nosuid` 或 `nodev` 选项)。运行不带任何参数的 `mount` 命令来查看在挂载 LFS 分区时设置了什么参数。如果设置了 `nosuid` 和/或 `nodev` 参数, 就需要重新挂载了。

如果你要使用 `swap` 分区, 请使用 `swapon` 命令确保它是可用的 :

```
/sbin/swapon -v /dev/<zzz>
```

请替换 `<zzz>` 为 `swap` 分区名。

至此你已经建立了自己的工作空间, 是时候下载软件包了。

第 3 章 软件包和补丁

3.1. 简介

本章节包含一张软件包列表，下载并用其构建一个最基础的 linux 系统。列出的版本号对应的是该软件确保能正常工作的版本，而且本书根据对它们的使用做成。我们强烈建议不要使用更新的本版，因为某个版本的编译指令并不一定适用于更新的版本。最新的软件包会包含许多问题需要特别对应。这些对应方法会在本书的开放版本中解决并固定下来。

下载位置可能不会一直有效。如果在本书发布后下载位置变了，Google (<http://www.google.com/>) 为绝大多数软件包提供了一个好用的搜索引擎。如果搜索失败，可以试试 <http://www.linuxfromscratch.org/lfs/packages.html#packages> 中提到的其他下载地址。

下载好的软件包和补丁需要保存在某个地方，以方便在整个构建过程中都能有效访问。另外还需要一个工作目录用于解压源代码并执行编译。\$LFS/sources 就可以同时作为软件包、补丁的存放所和工作目录。通过这个目录，所有需要的元素都将存储在 LFS 分区中，并且在整个构建过程中都可以访问。

在开始下载任务之前，先用 root 用户执行下面的命令来创建这个目录：

```
mkdir -v $LFS/sources
```

设置目录的写权限和粘滞模式。“粘滞模式”是指即便有多个用户对某个目录有写权限，在粘滞目录里的文件仍旧只能被文件的所有者删除。下面的命令可以打开写权限和粘滞模式：

```
chmod -v a+wt $LFS/sources
```

下载所有软件包和补丁的一个简单方式是使用 wget-list 作为 wget 的输入。例如：

```
wget --input-file=wget-list --continue --directory-prefix=$LFS/sources
```

(LCTT 译注：由于这些文件都分布在国内外的不同站点上，因此有些下载的会很慢。感谢中科大提供的镜像：wget-list-LFS7.7-systemd-USTC，感谢 Love-xuan 提供本文件。)

另外，从 LFS-7.0 开始，多了一个单独的文件 md5sums，可以在正式开始前校验所有的文件是否正确。将这个文件拷贝到 \$LFS/sources 目录中并执行：

```
pushd $LFS/sources  
md5sum -c md5sums  
popd
```

3.2. 所有软件包

下载或使用别的方式获取如下软件包：

- Acl (2.2.52) - 380 KB:

下载：<http://download.savannah.gnu.org/releases/acl/acl-2.2.52.src.tar.gz>

MD5 校验和：[a61415312426e9c2212bd7dc7929abda](http://www.md5sums.org/)

- Attr (2.4.47) - 336 KB:

主页：<http://savannah.nongnu.org/projects/attr>

下载：<http://download.savannah.gnu.org/releases/attr/attr-2.4.47.src.tar.gz>

MD5 校验和：[84f58dec00b60f2dc8fd1c9709291cc7](http://www.md5sums.org/)

● Autoconf (2.69) - 1,186 KB:

主页 : <http://www.gnu.org/software/autoconf/>

下载 : <http://ftp.gnu.org/gnu/autoconf/autoconf-2.69.tar.xz>

MD5 校验和 : 50f97f4159805e374639a73e2636f22e

● Automake (1.15) - 1,462 KB:

主页 : <http://www.gnu.org/software/automake/>

下载 : <http://ftp.gnu.org/gnu/automake/automake-1.15.tar.xz>

MD5 校验和 : 9a1ddb0e053474d9d1105cfe39b0c48d

● Bash (4.4) - 9,158 KB:

主页 : <http://www.gnu.org/software/bash/>

下载 : <http://ftp.gnu.org/gnu/bash/bash-4.4.tar.gz>

MD5 校验和 : 148888a7c95ac23705559b6f477dfe25

● Bc (1.06.95) - 288 KB:

主页 : <http://www.gnu.org/software/bc/>

下载 : <http://alpha.gnu.org/gnu/bc/bc-1.06.95.tar.bz2>

MD5 校验和 : 5126a721b73f97d715bb72c13c889035

● Binutils (2.27) - 25,488 KB:

主页 : <http://www.gnu.org/software/binutils/>

下载 : <http://ftp.gnu.org/gnu/binutils/binutils-2.27.tar.bz2>

MD5 校验和 : 2869c9bf3e60ee97c74ac2a6bf4e9d68

● Bison (3.0.4) - 1,928 KB:

主页 : <http://www.gnu.org/software/bison/>

下载 : <http://ftp.gnu.org/gnu/bison/bison-3.0.4.tar.xz>

MD5 校验和 : c342201de104cc9ce0a21e0ad10d4021

● Bzip2 (1.0.6) - 764 KB:

主页 : <http://www.bzip.org/>

下载 : <http://www.bzip.org/1.0.6/bzip2-1.0.6.tar.gz>

MD5 校验和 : 00b516f4704d4a7cb50a1d97e6e8e15b

● Check (0.11.0) - 736 KB:

主页 : <https://libcheck.github.io/check>

下载 : <https://github.com/libcheck/check/releases/download/0.11.0/check-0.11.0.tar.gz>

MD5 校验和 : 9b90522b31f5628c2e0f55dda348e558

● Coreutils (8.26) - 5,676 KB:

主页 : <http://www.gnu.org/software/coreutils/>

下载 : <http://ftp.gnu.org/gnu/coreutils/coreutils-8.26.tar.xz>

MD5 校验和 : d5aa2072f662d4118b9f4c63b94601a6

● DejaGNU (1.6) - 512 KB:

主页 : <http://www.gnu.org/software/dejagnu/>

下载 : <http://ftp.gnu.org/gnu/dejagnu/dejagnu-1.6.tar.gz>

MD5 校验和 : 1fdc2eb0d592c4f89d82d24dfd02f0b

- Diffutils (3.5) - 1,330 KB:

主页 : <http://www.gnu.org/software/diffutils/>

下载 : <http://ftp.gnu.org/gnu/diffutils/diffutils-3.5.tar.xz>

MD5 校验和 : 569354697ff1cfc9a9de3781361015fa

- Eudev (3.2.1) - 1,778 KB:

下载 : <http://dev.gentoo.org/~blueness/eudev/eudev-3.2.1.tar.gz>

MD5 校验和 : 49f71f6c271ffa95b3c20d757d45c2e5

- E2fsprogs (1.43.4) - 7,376 KB:

主页 : <http://e2fsprogs.sourceforge.net/>

下载 : <http://downloads.sourceforge.net/project/e2fsprogs/e2fsprogs/v1.43.4/e2fsprogs-1.43.4.tar.gz>

MD5 校验和 : 0bd1c74f357f6e9ae2ab6fa6229b9aea

- Expat (2.2.0) - 405 KB:

主页 : <http://expat.sourceforge.net/>

下载 : <http://prdownloads.sourceforge.net/expat/expat-2.2.0.tar.bz2>

MD5 校验和 : 2f47841c829facb346eb6e3fab5212e2

- Expect (5.45) - 614 KB:

主页 : <http://expect.sourceforge.net/>

下载 : <http://prdownloads.sourceforge.net/expect/expect5.45.tar.gz>

MD5 校验和 : 44e1a4f4c877e9ddc5a542dfa7ecc92b

- File (5.30) - 771 KB:

主页 : <http://www.darwinsys.com/file/>

下载 : <ftp://ftp.astron.com/pub/file/file-5.30.tar.gz>

MD5 校验和 : f35eaf05489ae566eafc4d26bb1dcd90

注意

File (5.30) 可能已经不能从列出的地址下载了。该站点管理员在新版本发布后删除了旧版本。合适版本的替代下载地址为 : <http://www.linuxfromscratch.org/lfs/download.html#ftp>。

- Findutils (4.6.0) - 3,692 KB:

主页 : <http://www.gnu.org/software/findutils/>

下载 : <http://ftp.gnu.org/gnu/findutils/findutils-4.6.0.tar.gz>

MD5 校验和 : 9936aa8009438ce185bea2694a997fc1

- Flex (2.6.3) - 1,373 KB:

主页 : <http://flex.sourceforge.net>

下载 : <https://github.com/westes/flex/releases/download/v2.6.3/flex-2.6.3.tar.gz>

MD5 校验和 : a5f65570cd9107ec8a8ec88f17b31bb1

- Gawk (4.1.4) - 2,313 KB:

主页 : <http://www.gnu.org/software/gawk/>

下载 : <http://ftp.gnu.org/gnu/gawk/gawk-4.1.4.tar.xz>

MD5 校验和 : 4e7dbc81163e60fd4f0b52496e7542c9

- GCC (6.3.0) - 97,562 KB:

主页 : <http://gcc.gnu.org/>

下载 : <http://ftp.gnu.org/gnu/gcc/gcc-6.3.0/gcc-6.3.0.tar.bz2>

MD5 校验和 : 677a7623c7ef6ab99881bc4e048debb6

● GDBM (1.12) - 822 KB:

主页 : <http://www.gnu.org/software/gdbm/>

下载 : <http://ftp.gnu.org/gnu/gdbm/gdbm-1.12.tar.gz>

MD5 校验和 : 9ce96ff4c99e74295ea19040931c8fb9

● Gettext (0.19.8.1) - 7,041 KB:

主页 : <http://www.gnu.org/software/gettext/>

下载 : <http://ftp.gnu.org/gnu/gettext/gettext-0.19.8.1.tar.xz>

MD5 校验和 : df3f5690eaa30fd228537b00cb7b7590

● Glibc (2.25) - 13,549 KB:

主页 : <http://www.gnu.org/software/libc/>

下载 : <http://ftp.gnu.org/gnu/glibc/glibc-2.25.tar.xz>

MD5 校验和 : 1496c3bf41adf9db0ebd0af01f202eed

● GMP (6.1.2) - 1,901 KB:

主页 : <http://www.gnu.org/software/gmp/>

下载 : <http://ftp.gnu.org/gnu/gmp/gmp-6.1.2.tar.xz>

MD5 校验和 : f58fa8001d60c4c77595fbbb62b63c1d

● Gperf (3.0.4) - 961 KB:

主页 : <http://www.gnu.org/software/gperf/>

下载 : <http://ftp.gnu.org/gnu/gperf/gperf-3.0.4.tar.gz>

MD5 校验和 : c1f1db32fb6598d6a93e6e88796a8632

● Grep (3.0) - 1,342 KB:

主页 : <http://www.gnu.org/software/grep/>

下载 : <http://ftp.gnu.org/gnu/grep/grep-3.0.tar.xz>

MD5 校验和 : fa07c1616adeb9c3262be5177d10ad4a

● Groff (1.22.3) - 4,091 KB:

主页 : <http://www.gnu.org/software/groff/>

下载 : <http://ftp.gnu.org/gnu/groff/groff-1.22.3.tar.gz>

MD5 校验和 : cc825fa64bc7306a885f2fb2268d3ec5

● GRUB (2.02~beta3) - 5,890 KB:

主页 : <http://www.gnu.org/software/grub/>

下载 : <http://alpha.gnu.org/gnu/grub/grub-2.02~beta3.tar.xz>

MD5 校验和 : ab399fc6f74a97d66ff77f04b743149c

● Gzip (1.8) - 712 KB:

主页 : <http://www.gnu.org/software/gzip/>

下载 : <http://ftp.gnu.org/gnu/gzip/gzip-1.8.tar.xz>

MD5 校验和 : f7caabb65cddc1a4165b398009bd05b9

● Iana-Etc (2.30) - 201 KB:

主页 : <http://freecode.com/projects/iana-etc>

下载 : <http://anduin.linuxfromscratch.org/LFS/iana-etc-2.30.tar.bz2>

MD5 校验和 : 3ba3afb1d1b261383d247f46cb135ee8

● Inetutils (1.9.4) - 1,333 KB:

主页 : <http://www.gnu.org/software/inetutils/>

下载 : <http://ftp.gnu.org/gnu/inetutils/inetutils-1.9.4.tar.xz>

MD5 校验和 : 87fef1fa3f603aef11c41dcc097af75e

- Intltool (0.51.0) - 159 KB:

主页 : <http://freedesktop.org/wiki/Software/intltool>

下载 : <http://launchpad.net/intltool/trunk/0.51.0/+download/intltool-0.51.0.tar.gz>

MD5 校验和 : 12e517cac2b57a0121cda351570f1e63

- IPRoute2 (4.9.0) - 599 KB:

主页 : <https://www.kernel.org/pub/linux/utils/net/iproute2/>

下载 : <https://www.kernel.org/pub/linux/utils/net/iproute2/iproute2-4.9.0.tar.xz>

MD5 校验和 : 44a8371a4b2c40e48e4c9f98cbd41391

- Kbd (2.0.4) - 1,008 KB:

主页 : <http://ftp.altlinux.org/pub/people/legion/kbd>

下载 : <https://www.kernel.org/pub/linux/utils/kbd/kbd-2.0.4.tar.xz>

MD5 校验和 : c1635a5a83b63aca7f97a3eab39ebaa6

- Kmod (23) - 440 KB:

下载 : <https://www.kernel.org/pub/linux/utils/kernel/kmod/kmod-23.tar.xz>

MD5 校验和 : 3cf469f40ec2ed51f56ba45ea03793e7

- Less (481) - 310 KB:

主页 : <http://www.greenwoodsoftware.com/less/>

下载 : <http://www.greenwoodsoftware.com/less/less-481.tar.gz>

MD5 校验和 : 50ef46065c65257141a7340123527767

- LFS-Bootscripts (20150222) - 31 KB:

下载 : <http://www.linuxfromscratch.org/lfs/downloads/8.0-rc1/lfs-bootscripts-20150222.tar.bz2>

MD5 校验和 : 7a9c7be4c9dc315c02bfc93f47d980

- Libcap (2.25) - 64 KB:

主页 : <https://sites.google.com/site/fullycapable/>

下载 : <https://www.kernel.org/pub/linux/libs/security/linux-privs/libcap2/libcap-2.25.tar.xz>

MD5 校验和 : 6666b839e5d46c2ad33fc8aa2ceb5f77

- Libpipeline (1.4.1) - 787 KB:

主页 : <http://libpipeline.nongnu.org/>

下载 : <http://download.savannah.gnu.org/releases/libpipeline/libpipeline-1.4.1.tar.gz>

MD5 校验和 : e54590ec68d6c1239f67b5b44e92022c

- Libtool (2.4.6) - 951 KB:

主页 : <http://www.gnu.org/software/libtool/>

下载 : <http://ftp.gnu.org/gnu/libtool/libtool-2.4.6.tar.xz>

MD5 校验和 : 1bfb9b923f2c1339b4d2ce1807064aa5

- Linux (4.9.9) - 91,025 KB:

主页 : <http://www.kernel.org/>

下载 : <https://www.kernel.org/pub/linux/kernel/v4.x/linux-4.9.9.tar.xz>

MD5 校验和 : de43a1a9e3a1ad97467c9a413bcd896

注意

Linux内核更新相对比较频繁,大多数时候是因为发现了安全漏洞。当前最新的 4.9.x 内核版本应该都可以使用,除非在勘误页有其他说明。

对于网速较慢或带宽费用较高的用户如果希望更新 Linux 内核,可以将基线版本的软件包和补丁分开下载。这样可以通过打上小版本发布中所附带的更新补丁的方式,节省一些时间或费用。

- M4 (1.4.18) - 1,180 KB:

主页 : <http://www.gnu.org/software/m4/>

下载 : <http://ftp.gnu.org/gnu/m4/m4-1.4.18.tar.xz>

MD5 校验和 : 730bb15d96fffe47e148d1e09235af82

- Make (4.2.1) - 1,375 KB:

主页 : <http://www.gnu.org/software/make/>

下载 : <http://ftp.gnu.org/gnu/make/make-4.2.1.tar.bz2>

MD5 校验和 : 15b012617e7c44c0ed482721629577ac

- Man-DB (2.7.6.1) - 1,506 KB:

主页 : <http://www.nongnu.org/man-db/>

下载 : <http://download.savannah.gnu.org/releases/man-db/man-db-2.7.6.1.tar.xz>

MD5 校验和 : 2948d49d0ed7265f60f83aa4a9ac9268

- Man-pages (4.09) - 1,486 KB:

主页 : <http://www.kernel.org/doc/man-pages/>

下载 : <https://www.kernel.org/pub/linux/docs/man-pages/man-pages-4.09.tar.xz>

MD5 校验和 : 91c721409bbf823d8f62bee3a1fe8ae3

- MPC (1.0.3) - 655 KB:

主页 : <http://www.multiprecision.org/>

下载 : <http://www.multiprecision.org/mpc/download/mpc-1.0.3.tar.gz>

MD5 校验和 : d6a1d5f8ddea3abd2cc3e98f58352d26

- MPFR (3.1.5) - 1,101 KB:

主页 : <http://www.mpfr.org/>

下载 : <http://www.mpfr.org/mpfr-3.1.5/mpfr-3.1.5.tar.xz>

MD5 校验和 : c4ac246cf9795a4491e7766002cd528f

- Ncurses (6.0) - 3,059 KB:

主页 : <http://www.gnu.org/software/ncurses/>

下载 : <http://ftp.gnu.org/gnu/ncurses/ncurses-6.0.tar.gz>

MD5 校验和 : ee13d052e1ead260d7c28071f46eefb1

- Patch (2.7.5) - 711 KB:

主页 : <http://savannah.gnu.org/projects/patch/>

下载 : <http://ftp.gnu.org/gnu/patch/patch-2.7.5.tar.xz>

MD5 校验和 : e3da7940431633fb65a01b91d3b7a27a

- Perl (5.24.1) - 13,759 KB:

主页 : <http://www.perl.org/>

下载 : <http://www.cpan.org/src/5.0/perl-5.24.1.tar.bz2>

MD5 校验和 : 178ee0e8fa544dbc76d99cf041e2c9f0

- Pkg-config (0.29.1) - 1,967 KB:

主页 : <http://www.freedesktop.org/wiki/Software/pkg-config>

下载 : <https://pkg-config.freedesktop.org/releases/pkg-config-0.29.1.tar.gz>

MD5 校验和 : f739a28cae4e0ca291f82d1d41ef107d

● Procps (3.3.12) - 826 KB:

主页 : <http://sourceforge.net/projects/procps-ng>

下载 : <http://sourceforge.net/projects/procps-ng/files/Production/procps-ng-3.3.12.tar.xz>

MD5 校验和 : 957e42e8b193490b2111252e4a2b443c

● Psmisc (22.21) - 447 KB:

主页 : <http://psmisc.sourceforge.net/>

下载 : <http://downloads.sourceforge.net/project/psmisc/psmisc/psmisc-22.21.tar.gz>

MD5 校验和 : 935c0fd6eb208288262b385fa656f1bf

● Readline (7.0) - 2,842 KB:

主页 : <http://cnswww.cns.cwru.edu/php/chet/readline/rltop.html>

下载 : <http://ftp.gnu.org/gnu/readline/readline-7.0.tar.gz>

MD5 校验和 : 205b03a87fc83dab653b628c59b9fc91

● Sed (4.4) - 1,154 KB:

主页 : <http://www.gnu.org/software/sed/>

下载 : <http://ftp.gnu.org/gnu/sed/sed-4.4.tar.xz>

MD5 校验和 : e0c583d4c380059abd818cd540fe6938

● Shadow (4.4) - 1,593 KB:

下载 : <https://github.com/shadow-maint/shadow/releases/download/4.4/shadow-4.4.tar.xz>

MD5 校验和 : c06f8c2571b44899e60662f9ad259dd6

● Sysklogd (1.5.1) - 88 KB:

主页 : <http://www.infodrom.org/projects/sysklogd/>

下载 : <http://www.infodrom.org/projects/sysklogd/download/sysklogd-1.5.1.tar.gz>

MD5 校验和 : c70599ab0d037fde724f7210c2c8d7f8

● Sysvinit (2.88dsf) - 108 KB:

主页 : <http://savannah.nongnu.org/projects/sysvinit>

下载 : <http://download.savannah.gnu.org/releases/sysvinit/sysvinit-2.88dsf.tar.bz2>

MD5 校验和 : 6eda8a97b86e0a6f59dabbf25202aa6f

● Tar (1.29) - 1,950 KB:

主页 : <http://www.gnu.org/software/tar/>

下载 : <http://ftp.gnu.org/gnu/tar/tar-1.29.tar.xz>

MD5 校验和 : a1802fec550baaeecff6c381629653ef

● Tcl (8.6.6) - 5,731 KB:

主页 : <http://tcl.sourceforge.net/>

下载 : <http://sourceforge.net/projects/tcl/files/Tcl/8.6.6/tcl-core8.6.6-src.tar.gz>

MD5 校验和 : 98ebf13bbd90257e006c219369dd5f67

● Texinfo (6.3) - 4,364 KB:

主页 : <http://www.gnu.org/software/texinfo/>

下载 : <http://ftp.gnu.org/gnu/texinfo/texinfo-6.3.tar.xz>

MD5 校验和 : 32baefe5c7080dfb512a4eac5ce67b2a

● Time Zone Data (2016j) - 316 KB:

主页 : <http://www.iana.org/time-zones>

下载 : <http://www.iana.org/time-zones/repository/releases/tzdata2016j.tar.gz>

MD5 校验和 : db361d005ac8b30a2d18c5ca38d3e8ab

- udev-lfs Tarball (udev-lfs-20140408) - 11 KB:

下载：<http://anduin.linuxfromscratch.org/LFS/udev-lfs-20140408.tar.bz2>

MD5 校验和：`c2d6b127f89261513b23b6d458484099`

- Util-linux (2.29.1) - 4,179 KB:

主页：<http://freecode.com/projects/util-linux>

下载：<https://www.kernel.org/pub/linux/utils/util-linux/v2.29/util-linux-2.29.1.tar.xz>

MD5 校验和：`0cbb6d16ab9c5736e5649ef1264bee6e`

- Vim (8.0.069) - 10,389 KB:

主页：<http://www.vim.org>

下载：<ftp://ftp.vim.org/pub/vim/unix/vim-8.0.069.tar.bz2>

MD5 校验和：`457543a7754b0d3c1c0aa4d4c3bb4070`

- XML::Parser (2.44) - 232 KB:

主页：<https://github.com/chorny/XML-Parser>

下载：<http://cpan.metacpan.org/authors/id/T/TO/TODDR/XML-Parser-2.44.tar.gz>

MD5 校验和：`af4813fe3952362451201ced6fbce379`

- Xz Utils (5.2.3) - 1009 KB:

主页：<http://tukaani.org/xz>

下载：<http://tukaani.org/xz/xz-5.2.3.tar.xz>

MD5 校验和：`60fb79cab777e3f71ca43d298adacbd5`

- Zlib (1.2.11) - 457 KB:

主页：<http://www.zlib.net/>

下载：<http://zlib.net/zlib-1.2.11.tar.xz>

MD5 校验和：`85adef240c5f370b308da8c938951a68`

这些安装包的总计：约 352 MB

3.3. 需要的补丁

除了下载软件包外，还需要几个补丁。这些补丁修正了软件包中应该由维护者来解决的问题。补丁也会对软件包做一些小调整方便大家使用。构建 LFS 系统需要下面的补丁：

- Bash 上游修复补丁 - 17 KB:

下载：http://www.linuxfromscratch.org/patches/lfs/8.0-rc1/bash-4.4-upstream_fixes-1.patch

MD5 校验和：`e3d5bf23a4e5628680893d46e6ff286e`

- Bc 内存泄漏补丁 - 1.4 KB:

下载：http://www.linuxfromscratch.org/patches/lfs/8.0-rc1/bc-1.06.95-memory_leak-1.patch

MD5 校验和：`877e81fba316fe487ec23501059d54b8`

- Bzip2 文档补丁 - 1.6 KB:

下载：http://www.linuxfromscratch.org/patches/lfs/8.0-rc1/bzip2-1.0.6-install_docs-1.patch

MD5 校验和：`6a5ac7e89b791aae556de0f745916f7f`

- Coreutils 国际化修复补丁 - 168 KB:

下载：<http://www.linuxfromscratch.org/patches/lfs/8.0-rc1/coreutils-8.26-i18n-1.patch>

MD5 校验和：`e1f87b10b23d66344e5e99e7fabfa7a2`

- Glibc FHS 补丁 - 2.8 KB:

下载: <http://www.linuxfromscratch.org/patches/lfs/8.0-rc1/glibc-2.25-fhs-1.patch>

MD5 校验和: 9a5997c3452909b1769918c759eff8a2

- Kbd Backspace/Delete 键修复补丁 - 12 KB:

下载: <http://www.linuxfromscratch.org/patches/lfs/8.0-rc1/kbd-2.0.4-backspace-1.patch>

MD5 校验和: f75cca16a38da6caa7d52151f7136895

- Sysvinit 合并补丁 - 3.9 KB:

下载: <http://www.linuxfromscratch.org/patches/lfs/8.0-rc1/sysvinit-2.88dsf-consolidated-1.patch>

MD5 校验和: 0b7b5ea568a878fdcc4057b2bf36e5cb

这些补丁文件总大小: 大约 206.7 KB

除了以上所要求的补丁外, 还有一些由 LFS 社区创建的可选补丁。这些可选补丁解决了一些小问题或者打开某个默认关闭的功能。请查阅补丁数据库 <http://www.linuxfromscratch.org/patches/downloads/>, 获取适合你系统需求的额外补丁。

第 4 章 最后的准备工作

4.1. 简介

在本章，我们还需要为构建临时系统做一些额外的准备工作。我们会在 `$LFS` 中新建一个文件夹用于临时工具的安装，增加一个非特权用户用于降低风险，并为该用户创建合适的构建环境。我们也会解释用于测量构建 LFS 软件包花费时间的单位，或者称为“SBUs”，并给出一些关于软件包测试套件的信息。

4.2. 创建 `$LFS/tools` 文件夹

所有第 5 章中编译的软件都会安装到 `$LFS/tools`，以确保和第 6 章中编译的软件相互分离。这里编译的软件是临时工具，不会成为最终 LFS 系统的一部分。将这些软件保存在单独的文件夹中，后面使用完之后就可以轻易的丢弃。这也可以防止这些程序在宿主机生成目录中突然停止工作（在第 5 章中很容易发生意外）。

以 `root` 用户运行以下的命令来创建需要的文件夹：

```
mkdir -v $LFS/tools
```

下一步是在宿主系统中创建 `/tools` 的符号链接。将其指向 LFS 分区中新建的文件夹。同样以 `root` 用户运行下面的命令：

```
ln -sv $LFS/tools /
```

注意

上面的命令是正确的。`ln` 命令有一些语法变种，所以在报出你觉得可能是错误的信息之前检查一下 `info coreutils ln` 和 `ln(1)`。

创建的符号链接使得编译的工具链总是指向 `/tools` 文件夹，也就是说编译器、汇编器以及链接器无论是在第五章中（我们仍然使用宿主机的一些工具的时）还是之后（当我们“chrooted”到 LFS 分区时）都可以工作。

4.3. 添加 LFS 用户

当以 `root` 用户登录时，犯一个小错误可能会破坏或摧毁整个系统。因此，我们建议在本章中以非特权用户编译软件包。你当然可以使用你自己的用户名，但为了使其更容易建立一个干净的工作环境，创建一个名为 `lfs` 的新用户作为新组（名字也是 `lfs`）的成员，并在安装过程中使用这个用户。以 `root` 用户运行以下命令来添加新用户：

```
groupadd lfs  
useradd -s /bin/bash -g lfs -m -k /dev/null lfs
```

命令行选项的意思：

`-s /bin/bash`

把 `bash` 设置为 `lfs` 用户的默认 shell。

`-g lfs`

这个选项将用户 `lfs` 添加到组 `lfs` 中。

`-m`

为 `lfs` 用户创建主目录。

```
-k /dev/null
```

这个参数通过改变输入位置为特殊的空 (null) 设备，以防止可能从一个模版目录中 (默认是 (默认是 /etc/skel) 复制文件。

```
lfs
```

这是创建的组和用户的实际名称。

要以 `lfs` 用户身份登录 (以 `root` 身份登录切换到 `lfs` 用户时并不要求 `lfs` 用户设置了密码)，需要给 `lfs` 用户一个密码：

```
passwd lfs
```

通过更改文件夹所有者为 `lfs`，为用户 `$LFS/tools` 赋予了访问 `lfs` 文件夹的所有权限：

```
chown -v lfs $LFS/tools
```

如果正如建议的一样创建了一个单独的工作目录，给 `lfs` 用户赋予这个文件夹的所有权：

```
chown -v lfs $LFS/sources
```

下一步，以 `lfs` 用户身份登录。可以通过一个虚拟控制台、显示控制器，或者下面的切换用户命令完成：

```
su - lfs
```

这个“-”授意 `su` 启动登录shell，而不是一个 non-login 的 shell。关于这两种 shell 类型的区别，可以在 `bash(1)` 和 `info bash` 中查看详细详情。

4.4. 设置环境

通过为 `bash` shell 创建两个开机启动的文件设置好工作环境。当以 `lfs` 用户身份登录时，运行以下命令创建一个新的 `.bash_profile` 文件：

```
cat > ~/.bash_profile << "EOF"
exec env -i HOME=$HOME TERM=$TERM PS1='\u:\w\$ ' /bin/bash
EOF
```

当以 `lfs` 用户身份登录时，初始 shell 通常是一个 login 的 shell，它先读取宿主机的 `/etc/profile` 文件 (很可能包括一些设置和环境变量)，然后是 `.bash_profile` 文件。`.bash_profile` 中的命令 `exec env -i.../bin/bash` 用一个除了 `HOME`，`TERM` 和 `PS1` 变量外环境完全为空的 shell 代替运行中的 shell。这确保了不会有潜在的和意想不到的危险环境变量从随宿主机流入构建的环境。这样做的主要目的就是为了确保一个干净的环境。

新的 shell 实例是一个 non-login 的 shell，不会读取 `/etc/profile` 或者 `.bash_profile` 文件，而是读取 `.bashrc`。现在创建 `.bashrc` 文件：

```
cat > ~/.bashrc << "EOF"
set +h
umask 022
LFS=/mnt/lfs
LC_ALL=POSIX
LFS_TGT=$(uname -m)-lfs-linux-gnu
PATH=/tools/bin:/bin:/usr/bin
export LFS LC_ALL LFS_TGT PATH
EOF
```

`set +h` 命令关闭了 `bash` 的哈希功能。哈希通常是一个有用的功能，—`bash` 用一个哈希表来记录可执行文件的完整路径，以免去为寻找同一个执行文件反复搜索 `PATH` 所花费时间。然而，新工具安装后马上就会被使用。通过关闭哈希功能，程序执行的时候就会一直搜索 `PATH`。如此，`shell` 能在新编译的工具可用时马上在文件夹 `$LFS/tools` 中找到，而不是曾在某个地方的同程序的前版本。

设置用户文件新建时的掩码 (`umask`) 为 `022`，以确保新建的文件和目录只有其所有者可写，但任何人都可读和可执行（假设系统调用的 `open(2)` 使用的是默认模式，新文件将使用 `664` 许可模式、文件夹为 `755` 模式）。

`LFS` 变量应设置成选定的挂载点。

`LC_ALL` 变量控制某些程序的本地化，使它们的消息遵循特定国家的惯例。设置 `LC_ALL` 为 “`POSIX`” 或 “`C`”（两者是等价的）确保在 `chroot` 环境中一切能如期望的那样进行。

`LFS_TGT` 变量设置了一个非默认，但是在生成我们的交叉编译器和连接器以及编译临时工作链时兼容的机器说明。第 5.2 节 “工具链技术备注” 中包含更多信息

把 `/tools/bin` 放在标准的 `PATH` 变量前面，所有在 第 5 章 中安装的程序，在安装完后 `shell` 马上就可以使用。结合关闭了哈希功能，限制了在第五章环境中程序可用的情况下使用宿主机中旧程序的风险。

最后，启用刚创建的用户配置，为生成临时工具完全准备好环境：

```
source ~/.bash_profile
```

4.5. 关于 SBUs

不少人在开始做之前都想要知道，编译和安装一个软件包到底需要多长的时间。因为 `Linux From Scratch` 能够运行于众多的硬件上，所以具体的编译时间无法一概而论。举一个简单的例子：在最快的系统上，编译最大的软件包 (`Glibc`) 需要约 20 分钟，但在慢的系统上有可能需要 3 天！所以，这里使用标准构建单元 (`SBU`) 来代替具体的编译时间。

`SBU` 衡量方式如下。我们编译的第一个软件包是 第 5 章 的 `Binutils`。以这个软件包在编译时所需要的时间作为标准构建单元 (`SBU`)。其它软件的构建时间都以其为标准进行比较。

例如，假如编译某个软件耗时 4.5 `SBUs`。这意味着如果这个系统在编译 `Binutils` 需要 10 分钟，大概需要约 45 分钟来构建此软件包。很幸运，大部分的系统在生成 `Binutils` 时花的时间都比该系统要短。

一般来说，`SBU` 的结果并不完全准确，因为影响编译的因素太多，其中也包含宿主机系统中 `GCC` 的版本。所以更多的时候，这仅仅是提供一个编译和安装时间的预估，然而在某些情况下数字可能会偏差约十几分钟。

注意

对于大多数带有多个处理器（或内核）的现代操作系统而言，可以通过设置环境变量或者是告知 `make` 程序具体可用的处理器数目，通过“并行编译”来减少编译的时间。例如，对于 Core2Duo 可以通过以下参数实现两个处理器同时编译：

```
export MAKEFLAGS='-j 2'
```

或者直接这样来构建：

```
make -j2
```

以这种方式使用多处理器时，SBU 值可能比书中的普通值还要大一些。某些情况下，编译步骤只是简单的就失败了，错误日志分析也十分困难：因为不同处理器之间的执行路线是交错的。如果你在构建过程中遇到了问题，为了正确分析错误信息最好返回单处理器来构建。

4.6. 关于测试套件

很多软件包都提供相应的测试套件。为新构建的软件包运行测试套件是非常好的习惯，因为这样做可以“保证”所有功能都已编译正确。经由一系列的测试，套件往往能够检查出软件包的功能是否都如开发人员预想的那样。但是，并不能保证所测试的软件包一定没有问题。

有一些测试套件要相较而言更为重要。例如，核心工具链软件包 —GCC, Binutils 和 Glibc— 对于对于一个系统的正常运转起到至关重要的作用。要完成 GCC 和 Glibc 的测试套件可能要花费很长的时间，特别是对于硬件比较慢的设备来说，但还是强烈推荐完成它们！

注意

经验表明，在 第 5 章 中运行测试套件并不是什么好主意。在那章有何无法回避的现实，就是宿主机或多或少会对测试产生影响，经常导致一些令人摸不着头脑的错误信息。因为在 第 5 章 中构建的这些工具只是零时的，最终我们并不需要它们，所以我们并不推荐普通读者在 第 5 章 中运行测试套件。虽然为测试者和开发者提供了测试套件的说明，但是这依旧是可选项。

对 Binutils 和 GCC 执行测试套件时可能会使伪终端 (PTYs) 耗尽。造成大量的测试失败。造成问题的原因有很多，但最有可能的原因是宿主系统没能正确设置 `devpts` 文件系统。针对这个问题在 <http://www.linuxfromscratch.org/lfs/faq.html#no-ptys> 有更详尽的讨论。

还有一些测试套件运行错误，是开发人员已知且视为不重要的。查看 <http://www.linuxfromscratch.org/lfs/build-logs/8.0-rc1/> 中的日志，确认这些失败信息是否都是意料之中的。此网址涉及的内容会贯穿全书所有的测试。

第 5 章 构建临时系统

5.1. 简介

本章将向您展示如何构造一个最小的 Linux 系统。该系统将包含刚刚满足构建 第 6 章 中的最终 LFS 系统所需的工具，以及一个比最小环境具有更好用户便利性的工作环境。

构建该最小系统有两个步骤。第一步是构建一个宿主系统无关的新工具链（编译器、汇编器、链接器、库和一些有用的工具）。第二步则是使用该工具链构建其它的基础工具。

本章中编译得到的文件将被安装在目录 `$LFS/tools` 中，以使其与下一章中安装的文件和宿主系统生成的目录分开。这是因为此处编译的软件包都是临时性的，因此我们不愿意它们污染后面即将制作的 LFS 系统。

5.2. 工具链技术备注

本节解释总体构建方法之中的某些基本原理和技术细节。并不需要立即理解本节中的所有问题。在进行实际构建的过程中，绝大部分的信息将会变得愈加清晰。在该过程中可随时查阅本小节的内容。

第 5 章 的总体目标是生成一个临时的系统，它包含一个已知的较好工具集，该工具集可与宿主系统分离。通过使用 `chroot`，其余各章中的命令将被包含在此环境中，以保证目标 LFS 系统能够洁净且无故障地生成。该构建过程的设计就是为了使得新读者有最少的风险，同时还能有最好的指导价值。

注意

在继续前，请留心工作平台的名称，它时常被称为目标三元组。要确定目标三元组的名称有一个简单的法子，那就是运行许多软件包的源码附带的脚本 `config.guess`。解压 `Binutils` 的源码并运行脚本：`./config.guess` 并注意它的输出。举一个例子，Intel 的 32 位处理器输出会是 `i686-pc-linux-gnu`。而在一个 64 位系统上，则会是 `x86_64-pc-linux-gnu`。

也请留心平台的动态链接器的名称，它时常被称为动态加载器（不要与 `Binutils` 中的标准链接器 `ld` 混为一谈）。动态链接器由 `Glibc` 提供，用于寻找和加载程序所需的共享库，为程序的运行做准备，和运行程序。32 位的 Intel 机器，动态链接器的名称是 `ld-linux.so.2`（64 位系统则是 `ld-linux-x86-64.so.2`）。确定动态链接名的一个确定的方法，就是检查随机二进制文件，通过在宿主机运行：`readelf -l <name of binary> | grep interpreter` 并注意它的输出。覆盖全平台的权威参考在 `Glibc` 源码树根目录的 `shlib-versions` 文件中。

下面是 第 5 章 构建方法的几个关键技术点：

- 通过改变 `LFS_TGT` 变量的目标系统三段式中的 "vendor" 字段，从而稍微调整工作平台的名称，以保证第一遍构建 `Binutils` 和 `GCC` 时能够生成兼容的交叉链接器和交叉编译器。此处的交叉链接器和交叉编译器生成的二进制文件与当前的硬件兼容，而不是用于其它的硬件架构。
- 临时库经交叉编译获得。由于交叉编译原本就不应该依赖于宿主系统，因此，通过降低宿主系统的头文件或库进入新工具的可能性，该方法可去除目标系统的可能污染。交叉编译的方式，还可以在 64 位硬件平台上同时构建出 32 位和 64 位库。
- 谨慎操作 `GCC` 源码，以告诉编译器将使用哪个目标系统动态链接器。

`Binutils` 是首个安装的包，这是因为执行 `GCC` 和 `Glibc` 的 `configure` 时都将进行有关汇编器和链接器的多项特性测试，以判断允许或禁用哪些软件特性。其重要性可能更甚于最初的意识。对 `GCC` 或 `Glibc` 的错误配置可能导致工具链出现难以捉摸的问题，可能直到整个构建过程接近尾声时才会显现出这些问题。通常情况下，一次测试套件失败可在你进行太多其它工作前暴露出该错误。

Binutils 将其汇编器和链接器安装在两个位置，即 `/tools/bin` 和 `/tools/$LFS_TGT/bin`。一个位置的工具是硬链接到另一个位置的。链接器的一个重要方面是它的库搜索顺序。可给 `ld` 传递参数 `--verbose` 获得详细信息。如，`ld --verbose | grep SEARCH` 可得到当前的搜索路径及其顺序。通过编译一个模拟程序并向链接器传递 `--verbose` 开关，可显示 `ld` 都链接了哪些文件。例如，`gcc dummy.c -wl,--verbose 2>&1 | grep succeeded` 将显示链接过程中成功打开的所有文件。

下一个安装的包是 GCC。下面是运行 GCC 的 `configure` 的输出的一个例子：

```
checking what assembler to use... /tools/i686-lfs-linux-gnu/bin/as
checking what linker to use... /tools/i686-lfs-linux-gnu/bin/ld
```

基于前述原因，这很重要。它还说明了 GCC 的配置脚本并不会搜索 `PATH` 目录来寻找使用什么工具。不过，在 `gcc` 自身的实际运行中，并不需要使用同样的搜索路径。运行：`gcc -print-prog-name=ld` 可获知 `gcc` 使用是何种标准链接器。

在编译模拟程序时，向 `gcc` 传递命令行选项 `-v` 可获得详细信息。例如，`gcc -v dummy.c` 将显示预处理器、编译和汇编阶段的详细信息，包括 `gcc` 的 `include` 搜索路径及其顺序。

下一个安装的包是经过净化的 Linux API 头文件。这些头文件可使得标准 C 库 (Glibc) 与 Linux 内核提供的特性进行交互。

下一个安装的包是 Glibc。构建 Glibc 时，最重要的考量是编译器、二进制工具和内核头文件。由于 Glibc 总是使用传递给它的配置脚本的 `--host` 参数有关的编译器，如，在我们这个场景中编辑器就是 `i686-lfs-linux-gnu-gcc`，因此编译器通常不是一个问题。二进制工具和内核头文件可能会更复杂一些。因此，请谨慎行事并利用可用的配置开关以强制使用正确的选择。`configure` 运行完毕，目录 `glibc-build` 下的文件 `config.make` 包含有所有的重要细节。需要注意的是，`CC="i686-lfs-gnu-gcc"` 用来控制使用哪个二进制工具，`-nostdinc` 和 `-isystem` 标志用来控制编译器的 `include` 搜索路径。这些条目强调了 Glibc 包的一个重要方面，即其构建机制是非常自给自足的，通常并不依赖默认工具链的默认设置。

在第二遍编译 Binutils 过程中，我们能够利用配置开关 `--with-lib-path` 来控制 `ld` 的库搜索路径。

第二遍编译 GCC 时，也需要修改其源代码以告诉 GCC 使用新的动态链接器。如果不加修改，将会导致 GCC 自身的程序嵌入来自宿主系统目录 `/lib` 的动态链接器名称，这将破坏远离宿主系统的目标。正是基于前面的这个出发点，核心工具链是自包含和自托管的。第 5 章 其它的软件包都将在 `/tools` 中的新 Glibc 的基础上进行构建。

在进入第 6 章中的 `chroot` 环境前，将安装的首个主要的软件包是 Glibc，这是因为它天生具有前面提及的自给自足特点。一旦将 Glibc 安装到 `/usr` 中，我们将快速改变工具链的默认设置，然后继续构建目标 LFS 系统的其余部分。

5.3. 通用编译指南

编译软件包时本指南中有几个假定：

- 有几个软件包在编译之前需要打补丁来规避一些问题。有的补丁会在本章和下一章中都需要，但有时候只有其中一章会需要，因此，如果某章看起来缺少某个补丁的下载说明时不用担心。安装补丁的时候也许会遇到关于 `offset` 或者 `fuzz` 的警告信息。别担心这些警告，补丁还是会成功安装的。
- 在大部分软件包的编译过程中，屏幕上都可能出现几个警告。这都很正常，可以安全地忽略。这些警告正如它们描述的那样，是对使用过时的 C 或 C++ 语法的警告，而不是这些语法不可用。C 语言的标准经常改变，一些软件包仍然在使用旧的标准。这并不是一个问题，虽然确实会弹出警告。
- 最后确认一次是否正确设置了 `LFS` 环境变量：

```
echo $LFS
```

确认输出显示的是 LFS 分区挂载点的路径，在我们的例子中也就是 `/mnt/lfs`。

- 最后，必须强调两个重要的点：

重要

编译指南假定你已经正确地设置了 宿主系统需求 和符号链接：

- shell 使用的是 `bash`
- `sh` 是到 `bash` 的符号链接。
- `/usr/bin/awk` 是到 `gawk` 的符号链接。
- `/usr/bin/yacc` 是到 `bison` 的符号链接或者一个执行 `bison` 的小脚本。

重要

再次强调构建过程：

1. 把所有源文件和补丁放到 `chroot` 环境可访问的目录，例如 `/mnt/lfs/sources/`。但是千万不能把源文件放在 `/mnt/lfs/tools/` 中。
2. 进入到源文件目录。
3. 对于每个软件包：
 - a. 用 `tar` 程序解压要编译的软件包。在第五章中，确保解压软件包时你使用的是 `lfs` 用户。
 - b. 进入到解压后创建的目录中。
 - c. 根据指南说明编译软件包。
 - d. 回退到源文件目录。
 - e. 除非特别说明，删除解压出来的目录。

5.4. Binutils-2.27 - 第 1 遍

Binutils 软件包包含一个链接器、一个汇编器、以及其它处理目标文件的工具。

大概编译时间: 1 SBU
所需磁盘空间: 519 MB

5.4.1. 安装交叉编译的 Binutils

注意

返回前面章节重新阅读注意事项。了解标记为重要的注意事项能在后面帮你节省很多问题。

第一个编译 Binutils 软件包很重要，因为 Glibc 和 GCC 会对可用的链接器和汇编器执行各种测试以决定启用它们自己的哪些功能。

Binutils 手册建议在源码目录之外一个专门的编译目录里面编译 Binutils：

```
mkdir -v build
cd      build
```

注意

为了衡量在本书中其余部分所使用 SBU 值，我们要测量一下这个软件包从配置到包括第一次安装在内的编译时间。为了轻松的做到这点，用类似 `time { ./configure ... && ... && make install; }` 的方式将命令包装在 time 命令中。

注意

第五章中大概编译的 SBU 值和所需磁盘空间不包括测试套件数据。

现在准备编译 Binutils：

```
../configure --prefix=/tools \
              --with-sysroot=$LFS \
              --with-lib-path=/tools/lib \
              --target=$LFS_TGT \
              --disable-nls \
              --disable-werror
```

配置选项的含义：

`--prefix=/tools`

告诉配置脚本将 Binutils 程序安装到 /tools 文件夹。

`--with-sysroot=$LFS`

用于交叉编译，告诉编译系统在 \$LFS 中查找所需的目标系统库。

`--with-lib-path=/tools/lib`

指定需要配置使用的链接器的库路径。

`--target=$LFS_TGT`

因为 LFS_TGT 变量中的机器描述和 config.guess 脚本返回的值略有不同，这个选项会告诉 configure 脚本调整 Binutils 的编译系统来编译一个交叉链接器。

```
--disable-nls
```

这会禁止国际化 (i18n) ，因为国际化对临时工具来说没有必要。

```
--disable-werror
```

这会防止来自宿主编译器的警告事件导致停止编译。

继续编译软件包：

```
make
```

现在编译完成了。通常现在我们会运行测试套件，但在这个初期阶段，测试套件框架 (Tcl、Expect 和 DejaGNU) 还没有就绪。在此进行测试的好处不多，因为第一遍编译的程序很快会被第二遍的代替。

如果是在 x86_64 上编译，创建符号链接，以确保工具链的完整性：

```
case $(uname -m) in  
  x86_64) mkdir -v /tools/lib && ln -sv lib /tools/lib64 ;;  
esac
```

安装软件包:

```
make install
```

该软件包的详细信息在 第#6.13.2#节 “Binutils 内容.中。

5.5. GCC-6.3.0 - 第 1 遍

GCC 软件包包括 GNU 编译器集，其中有 C 和 C++ 的编译器。

大概编译时间: 8.4 SBU

所需磁盘空间: 2.5 GB

5.5.1. 安装交叉编译的 GCC

现在 GCC 需要 GMP、MPFR 和 MPC 软件包。在你的主机发行版中可能并不包括这些软件包，它们将和 GCC 一起编译。解压每个软件包到 GCC 源文件夹并重命名解压后的文件夹，以便 GCC 编译过程中能自动使用这些软件：

注意

有些读者对本章节内容存在误解。和之前章节 (软件包构建说明) 中一样，过程都是相同的。首先从源文件夹中解压 gcc tar 包，然后进入到创建的文件夹中。然后才可以执行下面的指令。

```
tar -xf ../mpfr-3.1.5.tar.xz
mv -v mpfr-3.1.5 mpfr
tar -xf ../gmp-6.1.2.tar.xz
mv -v gmp-6.1.2 gmp
tar -xf ../mpc-1.0.3.tar.gz
mv -v mpc-1.0.3 mpc
```

下面的指令将会修改 GCC 默认的动态链接器为安装在 /tools 文件夹中的。它也会从 GCC 的 include 搜索路径中移除 /usr/include。执行：

```
for file in gcc/config/{linux,i386/linux{,64}}.h
do
    cp -uv $file{,.orig}
    sed -e 's@/lib\((64)\)\?/(32)\)?/ld@/tools&@g' \
        -e 's@/usr@/tools@g' $file.orig > $file
    echo '
#undef STANDARD_STARTFILE_PREFIX_1
#undef STANDARD_STARTFILE_PREFIX_2
#define STANDARD_STARTFILE_PREFIX_1 "/tools/lib/"
#define STANDARD_STARTFILE_PREFIX_2 ""' >> $file
    touch $file.orig
done
```

如果上面的看起来难以理解，让我们分开来看一下。首先我们找到 gcc/config 文件夹下的所有命名为 linux.h, linux64.h 或 sysv4.h 的文件。对于找到的每个文件，我们把它复制到相同名称的文件，但增加了后缀“.orig”。然后第一个 sed 表达式在每个“/lib/ld”，“/lib64/ld”或者“/lib32/ld”实例前面增加“/tools”，第二个 sed 表达式替换“/usr”的硬编码实例。然后，我们添加这改变默认 startfile 前缀到文件末尾的定义语句。注意“/tools/lib/”后面的“/”是必须的。最后，我们用 touch 更新复制文件的时间戳。当与 cp -u 一起使用时，可以防止命令被无意中运行两次造成对原始文件意外的更改。

最后，在 x86_64 的主机上，为 64 位的库设置默认目录名至 “lib”：

```
case $(uname -m) in
  x86_64)
    sed -e '/m64=/s/lib64/lib/' \
        -i.orig gcc/config/i386/t-linux64
  ;;
esac
```

GCC 手册建议在源文件夹之外一个专门的编译文件夹中编译 GCC：

```
mkdir -v build
cd      build
```

准备编译 GCC:

```
../configure \
  --target=$LFS_TGT \
  --prefix=/tools \
  --with-glibc-version=2.11 \
  --with-sysroot=$LFS \
  --with-newlib \
  --without-headers \
  --with-local-prefix=/tools \
  --with-native-system-header-dir=/tools/include \
  --disable-nls \
  --disable-shared \
  --disable-multilib \
  --disable-decimal-float \
  --disable-threads \
  --disable-libatomic \
  --disable-libgomp \
  --disable-libmpx \
  --disable-libquadmath \
  --disable-libssp \
  --disable-libvtv \
  --disable-libstdcxx \
  --enable-languages=c,c++
```

配置选项的含义:

`--with-newlib`

由于还没有可用的 C 库，这确保编译 libgcc 时定义了常数 inhibit_libc。这可以防止编译任何需要 libc 支持的代码。

`--without-headers`

创建一个完成的交叉编译器的时候，GCC 要求标准头文件和目标系统兼容。对于我们的目的来说，不需要这些头文件。这个选项可以防止 GCC 查找它们。

`--with-local-prefix=/tools`

GCC 会查找本地已安装的 include 文件的系统位置。默认是 /usr/local。把它设置为 /tools 能把主机位置中的 /usr/local 从 GCC 的搜索路径中排除。

```
--with-native-system-header-dir=/tools/include
```

GCC 默认会在 `/usr/include` 中查找系统头文件。和 `sysroot` 选项一起使用，会转换为 `$LFS/usr/include`。在后面两个章节中头文件会被安装到 `$LFS/tools/include`。这个选项确保 `gcc` 能正确找到它们。第二次编译 GCC 时，同样的选项可以保证不会去寻找主机系统的头文件。

```
--disable-shared
```

这个选项强制 GCC 静态链接到它的内部库。我们这样做是为了避免与主机系统可能出现的问题。

```
--disable-decimal-float, --disable-threads, --disable-libatomic, --disable-libgomp, --disable-libmpx, --disable-libquadmath, --disable-libssp, --disable-libvtv, --disable-libstdcxx
```

这些选项取消了对十进制浮点数扩展、线程

化、`libatomic`、`libgomp`、`libmpx`、`libitm`、`libquadmath`、`libsanitizer`、`libssp`、`libvtv`、`libcilkrt`s 和 C++ 标准库的支持。这些功能在编译交叉编译器的时候会导致编译失败，对于交叉编译临时 `libc` 来说也没有必要。

```
--disable-multilib
```

在 `x86_64` 机器上，`LFS` 还不支持 `multilib` 配置。这个选项对 `x86` 来说无害。

```
--enable-languages=c,c++
```

这个选项确保只编译 C 和 C++ 编译器。这些是现在唯一需要的语言。

运行命令编译 GCC:

```
make
```

现在编译完成了。在这里，通常会运行测试套件，但正如前面提到的，测试套件框架还没有准备好。在此进行测试的并没有太多好处，因为第一遍编译的程序很快会被取代。

安装软件包：

```
make install
```

该软件包的详细信息请参见：第#6.17.2#节“GCC 软件包内容。”

5.6. Linux-4.9.9 API 头文件

Linux API 头文件（在 linux-4.9.9.tar.xz 里）会将内核 API 导出给 Glibc 使用。

大概编译时间： 少于 0.1 SBU

所需磁盘空间： 771 MB

5.6.1. 安装 Linux API 头文件

Linux 内核需要展示供系统 C 库（在 LFS 中是 Glibc）使用的应用程序编程接口（API）。这通过在 Linux 内核源代码 tar 包中包括一些 C 头文件来完成。

确认这里没有陈旧的文件且不依赖于之前的操作：

```
make mrproper
```

从源代码中提取用户可见的内核头文件。把他们保存在一个临时本地文件夹中然后复制到所需的位置，因为解压过程会移除目标文件夹中任何已有的文件。

```
make INSTALL_HDR_PATH=dest headers_install  
cp -rv dest/include/* /tools/include
```

该软件包的详细信息请参见：第#6.7.2#节“Linux API 头文件内容。”

5.7. Glibc-2.25

Glibc 软件包包含了主要的 C 函数库。这个库提供了分配内存、搜索目录、打开关闭文件、读写文件、操作字符串、模式匹配、基础算法等基本程序。

大概编译时间: 4.1 SBU
所需磁盘空间: 753 MB

5.7.1. 安装 Glibc

Glibc 手册建议在源文件夹之外的一个专用文件夹中编译 Glibc :

```
mkdir -v build
cd      build
```

下一步，准备编译 Glibc :

```
../configure \
  --prefix=/tools \
  --host=$LFS_TGT \
  --build=$(../scripts/config.guess) \
  --enable-kernel=2.6.32 \
  --with-headers=/tools/include \
  libc_cv_forced_unwind=yes \
  libc_cv_c_cleanup=yes
```

配置选项的含义:

`--host=$LFS_TGT, --build=$(../scripts/config.guess)`

这些选项的组合效果是 Glibc 的构建系统配置它自己用 `/tools` 里面的交叉链接器和交叉编译器交叉编译自己。

`--enable-kernel=2.6.32`

这告诉 Glibc 编译能支持 2.6.32 以及之后的内核库。更早的内核版本不受支持。

`--with-headers=/tools/include`

告诉 Glibc 利用刚刚安装在 `tools` 文件夹中的头文件编译自身，此能够根据内核的具体特性提供更好的优化。

`libc_cv_forced_unwind=yes`

在第#5.4#节“Binutils-2.27 - 第 1 遍中安装的链接器是交叉编译的，在安装完 Glibc 之前不能使用。由于依赖于工作的链接器，这意味着 force-unwind 支持的配置测试会失败。将 `libc_cv_forced_unwind=yes` 变量传递进去告诉 `configure` 命令 force-unwind 支持是可用的，不需要进行测试。

`libc_cv_c_cleanup=yes`

类似的，我们传递 `libc_cv_c_cleanup=yes` 到 `configure` 脚本跳过测试就完成了 C 清理支持的配置。

在这个过程中，可能会出现下面的警告：

```
configure: WARNING:
*** These auxiliary programs are missing or
*** incompatible versions: msgfmt
*** some features will be disabled.
*** Check the INSTALL file for required versions.
```

msgfmt 程序的缺失或者不兼容通常是无害的。这个 msgfmt 程序是 Gettext 软件包的一部分，主机发行版应该提供了。

注意

有报告说用 "parallel make" 编译这个软件包的时候会失败。如果出现这种情况，用 "-j1" 选项重新运行 make 命令。

编译软件包:

```
make
```

安装软件包:

```
make install
```

小心

到了这里，必须停下来确认新工具链的基本功能(编译和链接)都是像预期的那样正常工作。运行下面的命令进行全面的检查：

```
echo 'int main(){}' > dummy.c  
$LFS_TGT-gcc dummy.c  
readelf -l a.out | grep ': /tools'
```

如果一切工作正常的话，这里应该没有错误，最后一个命令的输出形式会是：

```
[Requesting program interpreter: /tools/lib/ld-linux.so.2]
```

注意，在 64 位的机器上，对应的名称为：/tools/lib64/ld-linux-x86-64.so.2。

如果输出不是像上面那样或者根本就没有输出，那么可能某些地方出错了。调查并回溯这些步骤，找出问题所在并改正它。在继续之前必须解决这个问题。

一旦一切都顺利，清理测试文件：

```
rm -v dummy.c a.out
```

注意

在后面的编译 Binutils 章节时会再一次检查工具链是否正确编译。如果 Binutils 编译失败，说明之前安装 Binutils、GCC、或者 Glibc 时某些地方出现了错误。

该软件包的详细信息请参见：第#6.9.3#节“Glibc 软件包内容。”

5.8. Libstdc++-6.3.0

Libstdc++ 是标准的 C++ 库。g++ 编译器正确运行需要它。

大概编译时间: 0.4 SBU

所需磁盘空间: 898 MB

5.8.1. 安装目标 Libstdc++

注意

Libstdc++ 是 GCC 源文件的一部分。你首先应该解压 GCC 的压缩包，然后进入 `gcc-6.3.0` 文件夹。

为 Libstdc++ 另外创建一个用于构建的文件夹并进入该文件夹：

```
mkdir -v build
cd      build
```

准备编译 Libstdc++：

```
../libstdc++-v3/configure \
  --host=$LFS_TGT          \
  --prefix=/tools          \
  --disable-multilib       \
  --disable-nls            \
  --disable-libstdcxx-threads \
  --disable-libstdcxx-pch  \
  --with-gxx-include-dir=/tools/$LFS_TGT/include/c++/6.3.0
```

配置选项的含义：

`--host=...`

指示使用我们刚才编译的交叉编译器，而不是 `/usr/bin` 中的。

`--disable-libstdcxx-threads`

由于我们还没有编译 C 线程库，C++ 的也还不能编译。

`--disable-libstdcxx-pch`

此选项防止安装预编译文件，此步骤并不需要。

`--with-gxx-include-dir=/tools/$LFS_TGT/include/c++/6.3.0`

这是 C++ 编译器搜索标准 include 文件的位置。在一般的编译中，这个信息自动从顶层文件夹中传入 Libstdc++ configure 选项。在我们的例子中，必须明确给出这信息。

编译 libstdc++：

```
make
```

安装库：

```
make install
```

该软件包的详细信息请参见：第6.17.2#节“GCC 软件包内容。”

5.9. Binutils-2.27 - 第 2 遍

Binutils 软件包包含一个链接器、一个汇编器、以及其它处理目标文件的工具。

大概编译时间: 1.1 SBU

所需磁盘空间: 533 MB

5.9.1. 安装 Binutils

再次新建一个单独的编译文件夹：

```
mkdir -v build
cd      build
```

准备编译 Binutils:

```
CC=$LFS_TGT-gcc          \
AR=$LFS_TGT-ar           \
RANLIB=$LFS_TGT-ranlib   \
../configure             \
  --prefix=/tools        \
  --disable-nls           \
  --disable-werror        \
  --with-lib-path=/tools/lib \
  --with-sysroot
```

新配置选项的含义:

```
CC=$LFS_TGT-gcc AR=$LFS_TGT-ar RANLIB=$LFS_TGT-ranlib
```

因为这是真正的原生编译 Binutils，设置这些变量能确保编译系统使用交叉编译器和相关的工具，而不是宿主系统中已有的。

```
--with-lib-path=/tools/lib
```

这告诉配置脚本在编译 Binutils 的时候指定库搜索目录，此处将 `/tools/lib` 传递到链接器。

```
--with-sysroot
```

`sysroot` 功能使链接器可以找到包括在其命令行中的其它共享对象明确需要的共享对象。否则的话，在某些主机上一些软件包可能会编译不成功。

编译软件包：

```
make
```

安装软件包：

```
make install
```

现在，为下一章的“Re-adjusting”阶段准备链接器：

```
make -C ld clean
make -C ld LIB_PATH=/usr/lib:/lib
cp -v ld/ld-new /tools/bin
```

make 参数的含义:

`-C ld clean`

告诉 make 程序移除所有 ld 子目录中编译过的文件。

`-C ld LIB_PATH=/usr/lib:/lib`

这个选项重新编译 ld 子目录中的所有文件。在命令行中指定 Makefile 的 LIB_PATH 变量可以使我们能够重写临时工具的默认值并指向正确的最终路径。该变量的值指定链接器的默认库搜索路径。下一章中会用到这个准备。

该软件包的详细信息请参见：第#6.13.2#节“Binutils 内容。”

5.10. GCC-6.3.0 - 第 2 遍

GCC 软件包包括 GNU 编译器集，其中有 C 和 C++ 的编译器。

大概编译时间: 11 SBU

所需磁盘空间: 2.9 GB

5.10.1. 安装 GCC

我们第一次编译 GCC 的时候安装了一些内部系统头文件。其中的一个 `limits.h` 会反过来包括对应的系统头文件 `limits.h`，在我们的例子中，是 `/tools/include/limits.h`。但是，第一次编译 gcc 的时候 `/tools/include/limits.h` 并不存在，因此 GCC 安装的内部头文件只是部分的自包含文件，并不包括系统头文件的扩展功能。这足以编译临时 `libc`，但是这次编译 GCC 要求完整的内部头文件。使用和正常情况下 GCC 编译系统使用的相同的命令创建一个完整版本的内部头文件：

```
cat gcc/limitx.h gcc/glimits.h gcc/limity.h > \
`dirname $(LFS_TGT-gcc -print-libgcc-file-name)`/include-fixed/limits.h
```

再一次更改 GCC 的默认动态链接器的位置，使用安装在 `/tools` 的那个。

```
for file in gcc/config/{linux,i386/linux{,64}}.h
do
    cp -uv $file{,.orig}
    sed -e 's@/lib\((64\)\)?\((32\)\)?/ld@/tools&@g' \
        -e 's@/usr@/tools@g' $file.orig > $file
    echo '
#undef STANDARD_STARTFILE_PREFIX_1
#undef STANDARD_STARTFILE_PREFIX_2
#define STANDARD_STARTFILE_PREFIX_1 "/tools/lib/"
#define STANDARD_STARTFILE_PREFIX_2 ""' >> $file
    touch $file.orig
done
```

如果是在 `x86_64` 环境上构建，为 64 位库改变默认目录名至 `“lib”`：

```
case $(uname -m) in
    x86_64)
        sed -e '/m64=/s/lib64/lib/' \
            -i.orig gcc/config/i386/t-linux64
        ;;
esac
```

和第一次编译 GCC 一样，它要求 GMP、MPFR 和 MPC 软件包。解压 tar 包并把它们重名为到所需的文件夹名称：

```
tar -xf ../mpfr-3.1.5.tar.xz
mv -v mpfr-3.1.5 mpfr
tar -xf ../gmp-6.1.2.tar.xz
mv -v gmp-6.1.2 gmp
tar -xf ../mpc-1.0.3.tar.gz
mv -v mpc-1.0.3 mpc
```

再次创建独立的编译文件夹：

```
mkdir -v build
cd      build
```

在开始编译 GCC 之前，记住取消所有会覆盖默认优化选项的环境变量。

准备编译 GCC:

```
CC=$LFS_TGT-gcc \
CXX=$LFS_TGT-g++ \
AR=$LFS_TGT-ar \
RANLIB=$LFS_TGT-ranlib \
../configure \
  --prefix=/tools \
  --with-local-prefix=/tools \
  --with-native-system-header-dir=/tools/include \
  --enable-languages=c,c++ \
  --disable-libstdcxx-pch \
  --disable-multilib \
  --disable-bootstrap \
  --disable-libgomp \
```

新配置选项的含义:

--enable-languages=c,c++

这个选项确保编译了 C 和 C++ 编译器。

--disable-libstdcxx-pch

不为 libstdc++ 编译预编译的头文件(PCH)。这会花费很多时间，却对我们没有用处。

--disable-bootstrap

对于原生编译的 GCC，默认是做一个“引导”构建。这不仅可以编译 GCC，而且会多次编译。它用第一次编译的程序去第二次编译自己，然后同样进行第三次。比较第二次和第三次迭代确保它可以完美复制自身。这也意味着已经成功编译。但是，LFS 的构建方法能够提供一个稳定的编译器，而不需要每次都重新引导。

编译软件包:

```
make
```

安装软件包:

```
make install
```

作为画龙点睛，这里创建一个符号链接。很多程序和脚本执行 `cc` 而不是 `gcc` 来保证程序的通用性，因而在所有并不总是安装了 GNU C 编译器的 Unix 类型的系统上都可以使用。运行 `cc` 使得系统管理员不用考虑要安装那种 C 编译器：

```
ln -sv gcc /tools/bin/cc
```

小心

到了这里，必须停下来确认新工具链的基本功能(编译和链接)都是像预期的那样正常工作。运行下面的命令进行全面的检查：

```
echo 'int main(){}' > dummy.c
cc dummy.c
readelf -l a.out | grep ': /tools'
```

如果一切工作正常的话，这里应该没有错误，最后一个命令的输出形式会是：

```
[Requesting program interpreter: /tools/lib/ld-linux.so.2]
```

注意 `/tools/lib`、或者 64 位机器的 `/tools/lib64` 会以动态链接器的前缀出现。

如果输出不是像上面那样或者根本就没有输出，那么可能某些地方出错了。调查并回溯这些步骤，找出问题所在并改正它。在继续之前必须解决这个问题。首先，使用 `gcc` 而不是 `cc` 再次进行全面的检查。如果能运行，就丢失了 `/tools/bin/cc` 符号链接。像上面介绍的那样新建符号链接。下一步，确认 `PATH` 是正常的。这能通过运行 `echo $PATH` 检验，验证 `/tools/bin` 在列表的前面。如果 `PATH` 是错误的，这意味着你可能不是以 `lfs` 用户的身份登录或者在前面 第#4.4#节“设置环境。”中某些地方出现了错误。

一旦一切都顺利，清理测试文件：

```
rm -v dummy.c a.out
```

该软件包的详细信息请参见：第#6.17.2#节“GCC 软件包内容。”

5.11. Tcl-core-8.6.6

Tcl软件包包含工具命令语言 (Tool Command Language) 相关程序。

大概编译时间: 0.4 SBU

所需磁盘空间: 40 MB

5.11.1. 安装 Tcl

此软件包和后面三个包 (Expect、DejaGNU 和 Check) 用来为 GCC 和 Binutils 还有其他的一些软件包的测试套件提供运行支持。仅仅为了测试目的而安装 4 个软件包，看上去有点奢侈，虽然因为大部分重要的工具都能正常工作而并不需要做测试。尽管在本章中并没有执行测试套件 (并不做要求)，但是在第 6 章中都要求执行这些软件包自带的测试套件。

注意，这里的 Tcl 软件包用的是最小化安装的版本，仅仅是为了运行 LFS 测试。需要完整版的软件包，可参考 BLFS 的 Tcl 流程。

配置 Tcl 准备编译：

```
cd unix
./configure --prefix=/tools
```

编译软件包：

```
make
```

现在编译已经完成。之前说过，不强求为本章中所构建的临时工具运行测试套件。不过你仍然要测试Tcl的话可以用下面的命令：

```
TZ=UTC make test
```

Tcl 测试套件在宿主机某些特定条件下会失败，原因很难推测。不过测试套件失败并不奇怪，也不是什么严重的错误。参数 `TZ=UTC` 设定了时区和相应的世界标准时间 (UTC)，但是只在测试套件运行期间才有效。这个可以保证时钟测试能正常运行。关于 `TZ` 环境变量的细节请参阅本手册第 7 章。

安装软件包：

```
make install
```

让安装的库文件可写，这样之后可以删除调试符号。

```
chmod -v u+w /tools/lib/libtcl8.6.so
```

安装Tcl的头文件。后面的Expect软件包在编译的时候要用到。

```
make install-private-headers
```

现在创建几个必要的软链接：

```
ln -sv tclsh8.6 /tools/bin/tclsh
```

5.11.2. Tcl-core 软件包内容

安装的程序: tclsh (link to tclsh8.6) and tclsh8.6

安装的库: libtcl8.6.so, libtclstub8.6.a

简要介绍

tclsh8.6	Tcl命令终端
tclsh	软链接到 tclsh8.6
libtcl8.6.so	Tcl 库
libtclstub8.6.a	Tcl Stub 库

5.12. Expect-5.45

Expect 软件包包含一个实现用脚本和其他交互式程序进行对话的程序。

大概编译时间: 0.1 SBU

所需磁盘空间: 4.3 MB

5.12.1. 安装 Expect

首先，强制 Expect 的 configure 配置脚本使用 `/bin/stty` 替代宿主机系统里可能存在的 `/usr/local/bin/stty`。这样可以保证我们的测试套件工具在工具链的最后一次构建能够正常。

```
cp -v configure{,.orig}
sed 's:/usr/local/bin:/bin:' configure.orig > configure
```

现在配置 Expect 准备编译：

```
./configure --prefix=/tools \
            --with-tcl=/tools/lib \
            --with-tclinclude=/tools/include
```

配置脚本参数的含义：

`--with-tcl=/tools/lib`

这个选项可以保证 configure 配置脚本会从临时工具目录里找 Tcl 的安装位置，而不是在宿主机系统中寻找。

`--with-tclinclude=/tools/include`

这个选项会给 Expect 显式地指定 Tcl 内部头文件的位置。通过这个选项可以避免 configure 脚本不能自动发现 Tcl 头文件位置的情况。

编译软件包：

```
make
```

现在编译已经完成。之前说过，不要求为本章中所构建的临时工具运行测试套件。不过你仍然要测试 Expect 的话可以用下面的命令：

```
make test
```

请注意 Expect 测试套件已知在某些宿主机特定情况下有过失败的情况，我们还没有完全把握。不过，在这里测试套件运行失败并不奇怪，也不认为是关键问题。

安装软件包：

```
make SCRIPTS="" install
```

make 参数的含义：

`SCRIPTS=""`

这个变量可以避免安装额外的 Expect 脚本，没有必要。

5.12.2. Expect 软件包内容

安装的程序: expect

安装的库: libexpect-5.45.so

简要介绍

`expect` 基于脚本和其他交互式程序通信。

`libexpect-5.45.so` 包含一些函数允许 Expect 用作 Tcl 扩展或直接用于 C/C++ (不用 Tcl) 。

5.13. DejaGNU-1.6

DejaGNU 软件包包含了测试其他程序的框架。

大概编译时间: 少于 0.1 SBU

所需磁盘空间: 3.2 MB

5.13.1. 安装 DejaGNU

配置 DejaGNU 准备编译：

```
./configure --prefix=/tools
```

编译安装软件包：

```
make install
```

要测试编译结果，执行：

```
make check
```

5.13.2. DejaGNU 软件包内容

安装的程序: runtest

简要介绍

runtest 一个封装脚本用于定位合适的 expect 终端然后执行 DejaGNU。

5.14. Check-0.11.0

Check 是一个 C 语言单元测试框架。

大概编译时间: 0.1 SBU

所需磁盘空间: 11 MB

5.14.1. 安装 Check

配置 Check 准备编译：

```
PKG_CONFIG= ./configure --prefix=/tools
```

配置脚本参数的含义：

PKG_CONFIG=

这个变量会告诉 configure 配置脚本忽略 pkg-config 里的任何选项，这有可能会使系统去链接 `/tools` 目录之外的库。

构建软件包：

```
make
```

现在编译已经完成。之前说过，不要求为本章中所构建的临时工具运行测试套件。不过你仍然要测试 Check 的话可以用下面的命令：

```
make check
```

注意一下 Check 的测试套件会消耗相对长一点（高达 4 SBU）时间。

安装软件包：

```
make install
```

5.14.2. Check 软件包内容

安装的程序: checkmk

安装的库: libcheck.{a,so}

简要介绍

checkmk 用来生成 C 语言单元测试用例的 Awk 脚本，这些用例可以配合 Check 单元测试框架使用。

libcheck.{a,so} 包含允许测试程序调用 Check 的函数。

5.15. Ncurses-6.0

Ncurses 软件包包含用于不依赖于特定终端的字符屏幕处理的库。

大概编译时间: 0.5 SBU

所需磁盘空间: 38 MB

5.15.1. 安装 Ncurses

在安装之前,须要确保 `gawk` 在第一次配置时已经找到:

```
sed -i s/mawk// configure
```

配置 Ncurses 准备编译:

```
./configure --prefix=/tools \
            --with-shared \
            --without-debug \
            --without-ada \
            --enable-widec \
            --enable-overwrite
```

配置脚本参数的含义:

`--without-ada`

这个选项会保证 Ncurses 不会编译对宿主机系统里可能存在的 Ada 编译器的支持,而这在我们 chroot 切换环境后就不再可用。

`--enable-overwrite`

这个选项会告诉 Ncurses 安装它的头文件到 `/tools/include` 目录,而不是 `/tools/include/ncurses` 目录,保证其他软件包可以正常找到 Ncurses 的头文件。

`--enable-widec`

这个选项会控制编译宽字符库(比如, `libncursesw.so.6.0`)而不是默认和普通库(比如, `libncurses.so.6.0`)。这些宽字符库在多字节和传统的 8 位环境下使用,而普通库只能用于 8 位环境。宽字符库和普通库的源代码是兼容的,但并不是二进制兼容。

编译软件包:

```
make
```

这个软件包有测试套件,但是只有在安装后才能执行。测试用例在 `test/` 目录里。查看该目录下的 `README` 文件了解更多细节。

安装软件包:

```
make install
```

关于这个软件包的详细资料请参见: 第#6.20.2#节“Ncurses 软件包内容。”

5.16. Bash-4.4

Bash 软件包包含 Bourne-Again Shell。

大概编译时间: 0.4 SBU

所需磁盘空间: 61 MB

5.16.1. 安装 Bash

配置 Bash 准备编译：

```
./configure --prefix=/tools --without-bash-malloc
```

配置脚本参数的含义：

--without-bash-malloc

这个选项会禁用 Bash 的内存分配功能 (`malloc`)，这个功能已知会导致段错误。而禁用这个功能后，Bash 将使用 Glibc 的 `malloc` 函数，这样会更稳定。

编译软件包：

```
make
```

现在编译已经完成。之前说过，不要求为本章中所构建的临时工具运行测试套件。不过你仍然要测试 Bash 的话可以用下面的命令：

```
make tests
```

安装软件包：

```
make install
```

为使用 sh 终端的程序创建一个软链接：

```
ln -sv bash /tools/bin/sh
```

关于这个软件包的详细资料请参见: 第#6.33.2#节 “Bash 软件包内容.”

5.17. Bison-3.0.4

Bison 软件包包含一个语法生成器。

大概编译时间: 0.3 SBU

所需磁盘空间: 32 MB

5.17.1. 安装 Bison

配置 Bison 准备编译：

```
./configure --prefix=/tools
```

编译软件包：

```
make
```

为了测试结果，输入：

```
make check
```

安装软件包：

```
make install
```

该软件包的详细信息参见 第#6.29.2#节 “Bison 软件包内容。”

5.18. Bzip2-1.0.6

Bzip2 软件包包含压缩和解压缩的程序。用 bzip2 压缩文本文件能获得比传统的 gzip 更好的压缩比。

大概编译时间: 少于 0.1 SBU

所需磁盘空间: 5.2 MB

5.18.1. 安装 Bzip2

Bzip2 软件包里没有 configure 配置脚本。用下面的命令编译和测试：

```
make
```

安装软件包：

```
make PREFIX=/tools install
```

关于这个软件包的详细资料请参见: 第#6.18.2#节 “Bzip2 软件包内容.”

5.19. Coreutils-8.26

Coreutils 软件包包含用于显示和设置基本系统特性的工具。

大概编译时间: 0.6 SBU

所需磁盘空间: 136 MB

5.19.1. 安装 Coreutils

配置 Coreutils 准备编译：

```
./configure --prefix=/tools --enable-install-program=hostname
```

配置脚本参数的含义：

```
--enable-install-program=hostname
```

这个选项会允许编译和安装 hostname 程序 – 默认是不安装的但是 Perl 测试套件需要它。

编译软件包：

```
make
```

现在编译已经完成。之前说过，不要求为本章中所构建的临时工具运行测试套件。不过你仍然要测试 Coreutils 的话可以用下面的命令：

```
make RUN_EXPENSIVE_TESTS=yes check
```

参数 `RUN_EXPENSIVE_TESTS=yes` 会告诉测试套件额外运行对某些系统开销相对大一些（主要是 CPU 运算能力和内存消耗）的测试用例，但是通常对 Linux 来说不是问题。

安装软件包：

```
make install
```

关于这个软件包的详细资料请参见: 第#6.50.2#节 “Coreutils 软件包内容.”

5.20. Diffutils-3.5

Diffutils 软件包包含显示文件和目录差异的程序。

大概编译时间: 0.2 SBU

所需磁盘空间: 22 MB

5.20.1. 安装 Diffutils

配置 Diffutils 准备编译：

```
./configure --prefix=/tools
```

编译软件包：

```
make
```

现在编译已经完成。之前说过，不要求为本章中所构建的临时工具运行测试套件。不过你仍然要测试 Diffutils 的话可以用下面的命令：

```
make check
```

安装软件包：

```
make install
```

关于这个软件包的详细资料请参见: 第#6.51.2#节 “Diffutils 软件包内容.”

5.21. File-5.30

File 软件包包括一个判断给定的某个或某些文件文件类型的工具。

大概编译时间: 0.1 SBU

所需磁盘空间: 16 MB

5.21.1. 安装 File

配置 File 准备编译：

```
./configure --prefix=/tools
```

编译软件包：

```
make
```

现在编译已经完成。之前说过，不要求为本章中所构建的临时工具运行测试套件。不过你仍然要测试 File 的话可以用下面的命令：

```
make check
```

安装软件包：

```
make install
```

关于这个软件包的详细资料请参阅：第#6.12.2#节“File 软件包内容。”

5.22. Findutils-4.6.0

Findutils 软件包包含查找文件的程序。这些程序提供递归搜索目录树、创建、管理以及搜索数据库（通常比递归式的 `find` 要快，但如果数据库最近没有更新的话结果不可靠）。

大概编译时间: 0.3 SBU
所需磁盘空间: 35 MB

5.22.1. 安装 Findutils

配置 Findutils 准备编译：

```
./configure --prefix=/tools
```

编译软件包：

```
make
```

现在编译已经完成。之前说过，不要求为本章中所构建的临时工具运行测试套件。不过你仍然要测试 Findutils 的话可以用下面的命令：

```
make check
```

安装软件包：

```
make install
```

关于这个软件包的详细资料请参阅：第#6.53.2#节“Findutils 软件包内容。”

5.23. Gawk-4.1.4

Gawk 软件包包含用于操作文本文件的程序。

大概编译时间: 0.2 SBU

所需磁盘空间: 35 MB

5.23.1. 安装 Gawk

配置 Gawk 准备编译：

```
./configure --prefix=/tools
```

编译软件包：

```
make
```

现在编译已经完成。之前说过，不要求为本章中所构建的临时工具运行测试套件。不过你仍然要测试 Gawk 的话可以用下面的命令：

```
make check
```

安装软件包：

```
make install
```

关于这个软件包的详细资料请参阅：第#6.52.2#节“Gawk 软件包内容。”

5.24. Gettext-0.19.8.1

Gettext 软件包包含用于国际化和地区化的工具。这允许用 NLS (Native Language Support, 本地语言支持) 编译程序, 使得能以用户的本地语言输出信息。

大概编译时间: 0.9 SBU
所需磁盘空间: 164 MB

5.24.1. 安装 Gettext

对于我们这次用到的临时工具集, 我们只需要编译安装 Gettext 软件包里的 3 个程序。

配置 Gettext 准备编译:

```
cd gettext-tools
EMACS="no" ./configure --prefix=/tools --disable-shared
```

配置脚本参数的含义:

EMACS="no"

这个选项会禁止配置脚本检测安装 Emacs Lisp 文件的位置, 已知在某些系统中会引起错误。

--disable-shared

这次我们不需要安装任何的 Gettext 动态库, 所以不需要编译。

编译软件包:

```
make -C gnulib-lib
make -C intl pluralx.c
make -C src msgfmt
make -C src msgmerge
make -C src xgettext
```

因为只编译了 3 个程序, 不编译 Gettext 的额外支持库的话测试套件不可能成功运行。所以在这个阶段不建议尝试运行测试套件。

安装 msgfmt, msgmerge 和 xgettext 程序:

```
cp -v src/{msgfmt,msgmerge,xgettext} /tools/bin
```

关于这个软件包的详细资料请参阅: 第#6.47.2#节 “Gettext 软件包内容.”

5.25. Grep-3.0

Grep 软件包包含用于在文件中搜索的程序。

大概编译时间: 0.2 SBU

所需磁盘空间: 19 MB

5.25.1. 安装 Grep

配置 Grep 准备编译：

```
./configure --prefix=/tools
```

编译软件包：

```
make
```

现在编译已经完成。之前说过，不要求为本章中所构建的临时工具运行测试套件。不过你仍然要测试 Grep 的话可以用下面的命令：

```
make check
```

安装软件包：

```
make install
```

关于这个软件包的详细资料请参阅：第#6.31.2#节“Grep 软件包内容。”

5.26. Gzip-1.8

Gzip 软件包包含用于压缩和解压文件的程序。

大概编译时间: 0.1 SBU

所需磁盘空间: 9 MB

5.26.1. 安装 Gzip

配置 Gzip 准备编译：

```
./configure --prefix=/tools
```

编译软件包：

```
make
```

现在编译已经完成。之前说过，不要求为本章中所构建的临时工具运行测试套件。不过你仍然要测试 Gzip 的话可以用下面的命令：

```
make check
```

安装软件包：

```
make install
```

关于这个软件包的详细资料请参阅：第#6.57.2#节“Gzip 软件包内容。”

5.27. M4-1.4.18

M4 软件包包含一个宏处理器。

大概编译时间: 0.2 SBU

所需磁盘空间: 19 MB

5.27.1. 安装 M4

配置 M4 准备编译：

```
./configure --prefix=/tools
```

编译软件包：

```
make
```

现在编译已经完成。之前说过，不要求为本章中所构建的临时工具运行测试套件。不过你仍然要测试 M4 的话可以用下面的命令：

```
make check
```

安装软件包：

```
make install
```

关于这个软件包的详细资料请参阅：第#6.28.2#节“M4 软件包内容。”

5.28. Make-4.2.1

Make 软件包包含一个用于编译软件的程序。

大概编译时间: 0.1 SBU

所需磁盘空间: 12.5 MB

5.28.1. 安装 Make

配置 Make 准备编译：

```
./configure --prefix=/tools --without-guile
```

配置脚本参数的含义：

--without-guile

这个选项会保证 Make-4.2.1 不会链接宿主系统上可能存在的 Guile 库，而在下一章里通过 chroot 切换环境后就不再可用。

编译软件包：

```
make
```

现在编译已经完成。之前说过，不要求为本章中所构建的临时工具运行测试套件。不过你仍然要测试 Make 的话可以用下面的命令：

```
make check
```

安装软件包：

```
make install
```

关于这个软件包的详细资料请参阅：第#6.61.2#节“Make 软件包内容。”

5.29. Patch-2.7.5

Patch 软件包包含一个通过打“补丁”创建或修改文件的程序，补丁文件通常由 diff 程序生成。

大概编译时间: 0.2 SBU

所需磁盘空间: 11 MB

5.29.1. 安装 Patch

配置 Patch 准备编译：

```
./configure --prefix=/tools
```

编译软件包：

```
make
```

现在编译已经完成。之前说过，不要求为本章中所构建的临时工具运行测试套件。不过你仍然要测试 Patch 的话可以用下面的命令：

```
make check
```

安装软件包：

```
make install
```

关于这个软件包的详细资料请参阅: 第#6.62.2#节 “Patch 软件包内容.”

5.30. Perl-5.24.1

Perl 软件包包含实用信息抽取与报告语言。

大概编译时间: 1.3 SBU

所需磁盘空间: 249 MB

5.30.1. 安装 Perl

配置 Perl 准备编译：

```
sh Configure -des -Dprefix=/tools -Dlibs=-lm
```

编译软件包：

```
make
```

虽然 Perl 软件包自带测试套件，最好还是等下一章中它被完整安装之后再运行。

这次我们只需要安装一小部分应用和库。

```
cp -v perl cpan/podlators/scripts/pod2man /tools/bin
mkdir -pv /tools/lib/perl5/5.24.1
cp -Rv lib/* /tools/lib/perl5/5.24.1
```

关于这个软件包的详细资料请参阅: 第#6.40.2#节 “Perl 软件包内容.”

5.31. Sed-4.4

Sed 软件包包含一个流编辑器。

大概编译时间: 0.1 SBU

所需磁盘空间: 16 MB

5.31.1. 安装 Sed

配置 Sed 准备编译：

```
./configure --prefix=/tools
```

编译软件包：

```
make
```

现在编译已经完成。之前说过，不要求为本章中所构建的临时工具运行测试套件。不过你仍然要测试 Sed 的话可以用下面的命令：

```
make check
```

安装软件包：

```
make install
```

关于这个软件包的详细资料请参阅: 第#6.24.2#节 “Sed 软件包内容.”

5.32. Tar-1.29

Tar 软件包包含一个归档程序。

大概编译时间: 0.3 SBU

所需磁盘空间: 33 MB

5.32.1. 安装 Tar

配置 Tar 准备编译：

```
./configure --prefix=/tools
```

编译软件包：

```
make
```

现在编译已经完成。之前说过，不要求为本章中所构建的临时工具运行测试套件。不过你仍然要测试 Tar 的话可以用下面的命令：

```
make check
```

安装软件包：

```
make install
```

关于这个软件包的详细资料请参阅: 第#6.68.2#节 “Tar 软件包内容.”

5.33. Texinfo-6.3

Texinfo 软件包包含用于读、写以及转换信息页的程序。

大概编译时间: 0.2 SBU

所需磁盘空间: 99 MB

5.33.1. 安装 Texinfo

配置 Texinfo 准备编译：

```
./configure --prefix=/tools
```

注意

作为配制过程的一部分，有一个测试会指出 TestXS_la-TestXS.lo 有一处错误。这与 LFS 没有关系，可以忽略。

编译软件包：

```
make
```

现在编译已经完成。之前说过，不要求为本章中所构建的临时工具运行测试套件。不过你仍然要测试 Texinfo 的话可以用下面的命令：

```
make check
```

安装软件包：

```
make install
```

关于这个软件包的详细资料请参阅：第#6.69.2#节“Texinfo 软件包内容。”

5.34. Util-linux-2.29.1

Util-linux 软件包包含了各种各样的小工具。

大概编译时间: 0.9 SBU

所需磁盘空间: 118 MB

5.34.1. 安装 Util-linux

配置 Util-linux 准备编译：

```
./configure --prefix=/tools \
            --without-python \
            --disable-makeinstall-chown \
            --without-systemdsystemunitdir \
            PKG_CONFIG=""
```

配置脚本参数的含义：

--without-python

这个选项会禁止使用宿主系统中可能安装了的 Python。这样可以避免构建一些不必要的捆绑应用。

--disable-makeinstall-chown

这个选项会禁止在安装的时候使用 `chown` 命令。这对我们安装到 `/tools` 目录没有意义而且可以避免使用 `root` 用户安装。

--without-systemdsystemunitdir

对于使用 `systemd` 的系统，这个软件包会尝试安装 `systemd` 特定文件到 `/tools` 下一个不存在的目录里。这个选项可以避免这个不必要的动作。

`PKG_CONFIG=""`

设定这个环境变量可以避免增加一些宿主机上存在却不必要的功能。请注意这里设定环境变量的方式和 LFS 其他部分放在命令前面的方式不同。在这里是为了展示一下使用 `configure` 脚本配置时设定环境变量的另一种方式。

编译软件包：

```
make
```

安装软件包：

```
make install
```

5.35. Xz-5.2.3

Xz 软件包包含用于压缩和解压文件的程序。它提供 lzma 和更新的 xz 压缩格式功能。和传统的 gzip 或 bzip2 命令相比，用 xz 压缩文本文件能获得更好的压缩率。

大概编译时间: 0.2 SBU

所需磁盘空间: 16 MB

5.35.1. 安装 Xz

配置 Xz 准备编译：

```
./configure --prefix=/tools
```

编译软件包：

```
make
```

现在编译已经完成。之前说过，不要求为本章中所构建的临时工具运行测试套件。不过你仍然要测试 Xz 的话可以用下面的命令：

```
make check
```

安装软件包：

```
make install
```

关于这个软件包的详细资料请参阅：第#6.45.2#节“Xz 软件包内容。”

5.36. 清理无用内容

本小节里的步骤是可选的，但如果你的 LFS 分区容量比较小，知道有些不必要的内容可以被删除也是挺好的。目前编译好的可执行文件和库大概会有 70MB 左右不需要的调试符号。可以通过下面的命令移除这些符号：

```
strip --strip-debug /tools/lib/*
/usr/bin/strip --strip-unnneeded /tools/{,s}bin/*
```

这两个命令会跳过一些文件，并提示不可识别的文件格式。大多数是脚本文件而不是二进制文件。同样还可以用宿主系统里的 strip 命令为 /tools 目录下的 strip 二进制文件清理无用内容。

注意不要对库文件使用 `--strip-unnneeded` 选项。静态库会被损坏导致整个工具链将会需要全部重新编译。

更节省更多空间，还可以删除帮助文档：

```
rm -rf /tools/{,share}/{info,man,doc}
```

这个时候，你应该在 \$LFS 分区中为下个阶段编译安装 Glibc 和 Gcc 预留至少 3GB 剩余空间。如果你可以编译安装 Glibc，那其他的就不会有问题了。

5.37. 改变属主

注意

本书以后部分的命令都必须以 root 用户身份执行而不再是 lfs 用户。另外，再次确认下 \$LFS 变量在 root 用户环境下也有定义。

当前，\$LFS/tools 目录属于 lfs 用户，这是一个只存在于宿主系统上的帐号。如果继续保持 \$LFS/tools 目录的现状，其中的文件将属于一个没有相关联帐号的用户 ID。这很危险，因为随后创建的用户有可能会分配到相同的用户 ID，从而变成 \$LFS/tools 目录及其中所有文件的属主，以致留下恶意操作这些文件的可能。

为了解决这个问题，你可以在随后新的 lfs 系统里创建 /etc/passwd 文件时增加一个 lfs 用户，并注意给它分配和宿主系统里相同的用户和组 ID。不过更好的方式是，通过下面的命令将 \$LFS/tools 目录的属主改为 root 用户：

```
chown -R root:root $LFS/tools
```

尽管 \$LFS/tools 目录可以在 LFS 系统构建完成后删除，但仍然可以保留下来用于 构建额外的相同版本 LFS 系统。备份 \$LFS/tools 目录到底有多少好处取决于你个人。

小心

如果你想保留临时工具用来构建新的 LFS 系统，现在就要备份好。本书随后第六章中的指令将对当前的工具做些调整，导致在构建新系统时会失效。

部分 III. 构建 LFS 系统

第 6 章 安装基本的系统软件

6.1. 简介

在本章中，我们会进入构建环境然后开始认真地构建 LFS 系统了。就是说，我们会 chroot 进入之前准备好的临时迷你 Linux 系统，做一些最后的准备工作，然后就开始安装软件包。

安装软件很简单。尽管很多时候安装指令能更短而且更具通用性，但我们还是选择为每个软件包都提供完整的指令，以减小引起错误的可能性。了解 Linux 系统如何工作的关键就是知道每个软件包的作用以及为什么你（或系统）需要它。

我们不建议在编译时使用优化。这虽然可以让程序运行得快那么一点点，但是却也有可能增加编译难度以及在运行时出问题。如果在打开优化后编译失败，请试一下关闭优化编译看看。就算打开优化通过了编译，考虑到源代码和编译工具之间的复杂交互，仍然存在编译不正确的风险。还有需要注意 `-march` 和 `-mtune` 选项除了本书指定的值都未经测试。这有可能导致工具链软件包（Binutils、GCC 和 Glibc）发生问题。对比使用编译优化带来的好处与风险，这样做经常是得不偿失。第一次构建 LFS 系统还是推荐不要使用自定义优化。这样构建出来的系统一样会运行得很快于此同时还很稳定。

本章里安装软件包的顺序需要严格遵守，这是为了保证不会有程序意外地依赖与 `/tools` 路径的硬链接相关的目录。同样的理由，不要同时编译不同的软件包。并行地编译也许能节省一点时间（特别是在双 CPU 电脑上），但是它可能会导致程序里存在包含到 `/tools` 目录的硬链接，这样的话在这个目录移除后程序就不能正常工作了。

在安装指令之前，每个页面都提供了关于软件包的信息，包括其中所包含内容的精确描述，构建需求的大致时间，以及在过程中需求磁盘空间的大小。在安装指令之后，是一个该软件包即将安装的程序和库（及概要说明）的列表。

注意

第六章里软件包的 SBU 数值和所需磁盘空间包含了可能存在的测试套件数据。

6.1.1. 关于库

总的来说，LFS 的编辑们并不推荐构建和安装静态库。许多静态库的初衷已经赶不上现在的 Linux 系统了。而且将静态库链接到程序还有不好之处。假设库更新需要移除一个安全问题，所有使用该静态库的程序都需要重新链接到新的库。由于静态库并不会总那么明显，有哪些相关的程序（以及需要链接的程序）很可能都不知道。

第六章的程序，我们移出或禁止了大部分静态库的安装。当然也有少数情况，特殊如 glibc 和 gcc 使用的静态库在软件包的构建过程中是必不可少的。通过在 `configure` 命令中使用 `--disable-static` 项，并可以做到。有些情况下，可能用到其他代替的办法。

更多关于库的讨论，请参考 BLFS 中库：静态还是共享？

6.2. 准备虚拟内核文件系统

内核会挂载几个文件系统用于自己和用户空间程序交换信息。这些文件系统是虚拟的，并不占用实际磁盘空间，它们的内容会放在内存里。

开始先创建将用来挂载文件系统的目录：

```
mkdir -pv $LFS/{dev,proc,sys,run}
```

6.2.1. 创建初始设备节点

在内核引导系统的时候，它依赖于几个设备节点，特别是 `console` 和 `null` 两个设备。设备点必须创建在硬盘上以保证在 `udev` 启动前是可用的，特别是在使用 `init=/bin/bash` 启动 Linux 时。运行以下命令创建设备节点：

```
mknod -m 600 $LFS/dev/console c 5 1
mknod -m 666 $LFS/dev/null c 1 3
```

6.2.2. 挂载和激活 /dev

通常激活 `/dev` 目录下设备的方式是在 `/dev` 目录挂载一个虚拟文件系统（比如 `tmpfs`），然后允许在检测到设备或打开设备时在这个虚拟文件系统里动态创建设备节点。这个通常是在启动过程中由 `udev` 完成。由于我们的新系统还没有 `udev`，也没有被引导，有必要手动挂载和激活 `/dev` 这可以通过绑定挂载宿主机系统的 `/dev` 目录来实现。绑定挂载是一种特殊的挂载模式，它允许在另外的位置创建某个目录或挂载点的镜像。运行下面的命令来实现：

```
mount -v --bind /dev $LFS/dev
```

6.2.3. 挂载虚拟文件系统

现在挂载剩下的虚拟内核文件系统：

```
mount -vt devpts devpts $LFS/dev/pts -o gid=5,mode=620
mount -vt proc proc $LFS/proc
mount -vt sysfs sysfs $LFS/sys
mount -vt tmpfs tmpfs $LFS/run
```

挂载选项 `devpts` 的含义：

`gid=5`

以确保所有由 `devpts` 创建的设备节点属于 `GID 5` 之下。这个 ID 日后将用于 `tty` 组。我们使用 `GID` 来代替组名，原因是宿主系统可能为 `tty` 组使用其他的 ID。

`mode=0620`

以确保所有 `devpts` 创建的设备节点的属性为 `0620`（属主用户可读写，组成员可写）。与上一个选项同时使用，可以保证 `devpts` 所创建的设备节点能满足 `grantpt()` 函数的要求，这就意味着不需要 `Glibc`（默认不安装的）帮助程序 `pt_chown` 了。

在某些宿主机系统里，`/dev/shm` 是一个指向 `/run/shm` 的软链接。这个 `/run` 下的 `tmpfs` 文件系统已经在之前挂载了，所以在这里只需要创建一个目录。

```
if [ -h $LFS/dev/shm ]; then
    mkdir -pv $LFS/$(readlink $LFS/dev/shm)
fi
```

6.3. 软件包管理

软件包管理经常被请求加入到 `LFS` 手册中。软件包管理器可以追踪安装的文件，方便软件包的移除和升级。不仅是二进制执行文件和库文件，包管理器还会处理配置文件的安装。在你想太多之前，NO——本节不讨论也不安利任何特定的软件包管理器，只是总结了一下关于软件包管理的常用技术和工作原理。对你而言最完美的软件包管理器可能就在这些技术之中，也可能由这些技术的其中几个组合而成。本节还简要的提了一些在升级软件包时可能遇到的问题。

为什么 LFS 或 BLFS 手册里不采用任何软件包管理器的一些原因：

- 使用软件包管理偏离了本手册的主要目标—教大家 Linux 系统是如何构建出来的。
 - 存在很多软件包管理的解决方案，每一个都有自己的长处和缺点。很难选择一种适合所有人的方式。
- 关于软件包管理有很多资料，可以访问 Hints Project 看看是否可以解决你的需求。

6.3.1. 升级问题

软件包管理器可以在软件新版本发布后轻松升级。一般来说 LFS 和 BLFS 手册里的指令是可以用来升级版本。下面是一些在你准备升级软件包时需要注意的事情，特别是运行中系统需更加注意。

- 如果需要升级 Glibc 到新版本（比如，从 glibc-2.19 升级到 glibc-2.20），重新构建整个 LFS 会比较安全。虽然你也许能够按依赖关系重新编译所有的软件包，不过我们不建议这样做。
- 如果某个包含的动态库的软件包升级了，而且库名字有所改变，那么所有动态链接到这个库的软件包都需要重新链接新的库。（请注意软件包版本和库名字并不存在相关性。）举个例子，说软件包 foo-1.2.3 安装了一个叫 libfoo.so.1 的动态库。然后你将软件包升级到了新版本 foo-1.2.4 安装的动态库叫 libfoo.so.2 了。在这种情况下，所有动态链接到 libfoo.so.1 的软件包都需要重新编译链接到 libfoo.so.2。注意在所有依赖软件包重新编译完成之前，请勿删除之前的库文件。

6.3.2. 软件包管理技术

下面介绍一些常见的软件包管理技巧。在决定用哪种包管理方式之前，先研究一下各种不同的技术，特别是某些方案的不足之处。

6.3.2.1. 所有一切都在我脑袋里！

是的，这也算一种软件包管理技术。有些人觉得不需要管理软件包，是因为他们非常熟悉软件包，知道每个包都安装了哪些文件。也有些用户不需要管理软件包，是因为他们会在某个软件包有更改后重建整个系统。

6.3.2.2. 在独立目录里安装

这是一种简单的软件包管理方式，不需要其他额外的软件来管理软件的安装。每一个软件包都被装到一个独立的目录里。例如，软件包 foo-1.1 安装到目录 /usr/pkg/foo-1.1 中并创建一个软链接 /usr/pkg/foo 指向 /usr/pkg/foo-1.1。在安装新版本 foo-1.2 的时候，它会被装到目录 /usr/pkg/foo-1.2 中，然后用指向新版本的软链替代之前的软链接。

类似 PATH、LD_LIBRARY_PATH、MANPATH、INFOPATH 和 CPPFLAGS 之类的环境变量变量需要包含 /usr/pkg/foo 目录。在管理大量软件包时，这种方式就不可行了。

6.3.2.3. 软链接方式软件包管理

这是前一种软件包管理技术的变种。每个软件包的安装方式都和之前的方式类似。但不是建立目录的软链接，而是把每个文件都链接到 /usr 目录结构里。这样就不需要扩展环境变量了。通过自动创建这些可由用户自行创建的软链，许多软件包管理器就采用了这种方式进行管理的。其中比较流行的有 Stow、Epkg、Graft 和 Depot。

这种安装方式需要伪装，这样软件包会认为自己被装到了 /usr 目录下，而实际上它被装到了 /usr/pkg 目录下。在这种方式下，安装并不是一件琐碎的小事。例如，假如你准备安装一个软件包 libfoo-1.1。下面的指令可能不会正确地安装：

```
./configure --prefix=/usr/pkg/libfoo/1.1
make
make install
```


安装本身倒是没有问题，但是可能一些依赖包不会像你期望的那样链接到 `libfoo` 库。如果你要编译一个链接 `libfoo` 的软件，你可能会注意到它实际上链接到的是 `/usr/pkg/libfoo/1.1/lib/libfoo.so.1` 而不是你所期望的 `/usr/lib/libfoo.so.1`。正确的方式是使用 `DESTDIR` 策略来伪装软件包的安装过程。这种方式需要像下面这样操作：

```
./configure --prefix=/usr
make
make DESTDIR=/usr/pkg/libfoo/1.1 install
```

大多数软件包支持这种方式，但也有一些例外。对于不兼容的软件包，你可能需要自己手动安装，或许你会发现将这些有问题的包安装到 `/opt` 目录下会更简单些。

6.3.2.4. 基于时间戳

在这种方式里，在安装之前会创建一个时间戳文件。在安装之后，用一行简单的 `find` 命令加上合适的参数就可以生成在时间戳文件创建之后所安装的所有文件列表。有一个采用这种方式的包管理器叫做 `install-log`。

这种方式的优点是非常简单，但是它有两个缺陷。比如，在安装过程中，所安装文件采用的是其它时间戳而不是当前时间，那这些文件将不能被软件包管理器跟踪到。还有，这种方式只能在一次安装一个软件包的情况下使用。如果在不同的终端里同时安装两个不同的软件包，此时的安装日志就不可靠了。

6.3.2.5. 追踪安装脚本

在这种方式里，安装脚本所使用的命令都会被记录下来。有两种技术，一种是：

设定环境变量 `LD_PRELOAD` 指向一个在安装前预加载的库。在安装过程中，这个库会追踪软件包安装脚本里所包含的各种执行文件比如 `cp`、`install`、`mv`，以及追踪会修改文件系统的系统调用。要让这种方式有效的话，所有的执行文件需要动态链接到没有 `suid` 或 `sgid` 标志位的库。预加载这个库可能会引起安装过程中一些意外的副作用。因此，建议做一些测试以保证软件包管理器不会造成破坏并且记录了所有适当的文件。

第二种技术是使用 `strace` 命令，它会记录下安装脚本执行过程中所有的系统调用。

6.3.2.6. 创建软件包存档

在这种方式里，像之前的软链接软件包管理方式里所描述的那样，软件包被伪装安装到一个独立的目录树里。在安装完成后，会将已安装文件打包成一个软件包存档。然后这个存档会用来在本地机器或其他机器上安装软件包。

这种方式为商业发行版中的大多数包管理器所采用。例子有 `RPM`（顺带提一下，这也是 `Linux` 标准规范中指定的包管理器），`pkg-utils`，`Debian` 的 `apt`，和 `Gentoo` 的 `Portage` 系统。如何在 `LFS` 系统里采用这种包管理方式的简单描述，请参看 <http://www.linuxfromscratch.org/hints/downloads/files/fakeroot.txt>。

创建带有依赖关系的软件包存档非常复杂，已经超出 `LFS` 手册范围了。

`Slackware` 使用一个基于 `tar` 的系统来创建软件包存档。这套系统不像那些更复杂的包管理器，有意地不处理包依赖关系。关于 `Slackware` 包管理器的详细信息，请参看 <http://www.slackbook.org/html/package-management.html>。

6.3.2.7. 基于用户的软件包管理

这种方式，是 `LFS` 特有的，由 `Matthias Benkmann` 所设计，可以在 `Hints Project` 中找到。在这种方式里，每个软件包都由一个单独的用户安装到标准的位置。文件属于某个软件包可以通过检查用户 `ID` 轻松识别出来。关于这种方式的利弊比较复杂，就不再本节中赘述了。详细的信息请参看 http://www.linuxfromscratch.org/hints/downloads/files/more_control_and_pkg_man.txt。

6.3.3. 在多个系统上部署 LFS

LFS 系统的一个优点是没有那种需要依赖其在磁盘系统中的位置的文件。克隆一份 LFS 到和宿主机相似配置的机器上，简单到只要对包含根目录的 LFS 分区（对于一个基本的 LFS 构建不压缩的话大概有 250MB）使用 `tar` 命令打包，然后通过网络传输或光盘拷贝到新机器上展开即可。在这之后，需要调整一些配置文件。需要更新的配置文件包括：`/etc/hosts`，`/etc/fstab`，`/etc/passwd`，`/etc/group`，`/etc/shadow`，`/etc/ld.so.conf`，`/etc/sysconfig/rc.site`，`/etc/sysconfig/network`，和 `/etc/sysconfig/ifconfig.eth0`。

根据系统硬件和原始内核配置文件的差异，可能还需要重新编译一下内核。

注意

据报告，当这样的复制发生在两个相近却又不完全相同的架构时会发生问题。例如，Intel 系统的指令集就和 AMD 处理器的不同，还有一些较新版的处理器可能会有一些在较早版本中不能支持的指令。

最后，通过 第#8.4#节 “使用 GRUB 设置启动过程中介绍的方法来使新系统可以引导。

6.4. 进入 Chroot 环境

现在可以切换到 chroot 环境开始构建和安装最终的 LFS 系统了。以 `root` 用户运行下面的命令进入此环境，从现在开始，就只剩下准备的那些临时工具了：

```
chroot "$LFS" /tools/bin/env -i \
    HOME=/root \
    TERM="$TERM" \
    PS1='\u:\w\$ ' \
    PATH=/bin:/usr/bin:/sbin:/usr/sbin:/tools/bin \
    /tools/bin/bash --login +h
```

给 `env` 命令传递 `-i` 选项会清除这个 `chroot` 切换进去的环境中的所有变量。随后，只需重新设定 `HOME`、`TERM`、`PS1`、和 `PATH` 变量。`TERM=$TERM` 将会把 `TERM` 设定成 `chroot` 外环境相同的值。许多程序需要这个变量才能正常工作，比如 `vim` 和 `less`。如果还需设定其他变量，如 `CFLAGS` 或 `CXXFLAGS`，正好在这一起设置了。

在这之后，`LFS` 变量就不再需要了，因为后面所有工作都将被限定在 `LFS` 文件系统中。因为我们已经告诉 Bash 终端 `$LFS` 就是当前的根目录（`/`）目录。

注意要将 `/tools/bin` 放在 `PATH` 变量的最后。意思是在每个软件的最后版本编译安装好后就不再使用临时工具了。这还需要让 shell 不要“记住”每个可执行文件的位置——这样的话，还要给 `bash` 加上 `+h` 选项来关闭其哈希功能。

注意一下 `bash` 的提示符是 `I have no name!` 这是正常的，因为这个时候 `/etc/passwd` 文件还没有被创建。

注意

非常重要，从本章开始，后续章节中的命令都要在 `chroot` 环境下运行。如果因为某种原因（比如说重启）离开了这个环境，请保证要按照 第#6.2.2#节 “挂载和激活 `/dev`”和 第#6.2.3#节 “挂载虚拟文件系统”中所说的那样挂载虚拟内核文件系统，并在继续构建之前重新运行 `chroot` 进入环境。

6.5. 创建目录

现在准备创建 LFS 文件系统里的一些目录结构。使用下面的命令创建一个标准的目录树：

```
mkdir -pv /{bin,boot,etc}/{opt,sysconfig},home,lib/firmware,mnt,opt}
mkdir -pv /{media/{floppy,cdrom},sbin,srv,var}
install -dv -m 0750 /root
install -dv -m 1777 /tmp /var/tmp
mkdir -pv /usr/{,local/}{bin,include,lib,sbin,src}
mkdir -pv /usr/{,local/}share/{color,dict,doc,info,locale,man}
mkdir -v /usr/{,local/}share/{misc,terminfo,zoneinfo}
mkdir -v /usr/libexec
mkdir -pv /usr/{,local/}share/man/man{1..8}

case $(uname -m) in
  x86_64) mkdir -v /lib64 ;;
esac

mkdir -v /var/{log,mail,spool}
ln -sv /run /var/run
ln -sv /run/lock /var/lock
mkdir -pv /var/{opt,cache,lib/{color,misc,locate},local}
```

一般目录默认会按 755 的权限创建，但是这并不适用于所有的目录。在上面的命令里，有两个改动——一个是 root 的 home 目录，另一个是存放临时文件的目录。

第一个模式改动能保证不是所有人都能进入 /root 目录——同样一般用户也需要为他/她的 home 目录设置这样的模式。第二个模式改动能保证所有用户对目录 /tmp 和 /var/tmp 都是可写的，但又不能移除其他用户的文件。后面的这个限制是由所谓的“粘滞位”实现的，即位掩码 1777 中的最高位（1）。

6.5.1. 关于 FHS 兼容性

这个目录树是基于文件系统目录结构标准（FHS）（参看 <https://wiki.linuxfoundation.org/en/FHS>）。FHS 标准还规定了要有 /usr/local/games 和 /usr/share/games 目录。我们只创建了我们需要的目录。然而，如果你更喜欢严格遵守 FHS 标准，创建这些目录也无妨。

6.6. 创建必要的文件和符号链接

有些程序里会使用写死的路径调用其它暂时还未安装的程序。为了满足这种类型程序的需要，我们将创建一些符号链接，在完成本章内容后这些软件会安装好，并替代之前的符号链接：

```
ln -sv /tools/bin/{bash,cat,echo,pwd,stty} /bin
ln -sv /tools/bin/perl /usr/bin
ln -sv /tools/lib/libgcc_s.so{,.1} /usr/lib
ln -sv /tools/lib/libstdc++.so{,.6} /usr/lib
sed 's/tools/usr/' /tools/lib/libstdc++.la > /usr/lib/libstdc++.la
ln -sv bash /bin/sh
```

每个链接的目的：

/bin/bash

许多 bash 脚本指定了 /bin/bash。

`/bin/cat`

这个路径在 Glibc 的配置脚本里写死了。

`/bin/echo`

这个是为了满足 Glibc 测试套件里的一个测试用例，它会检测 `/bin/echo`。

`/bin/pwd`

某些 configure 脚本，特别是 Glibc 的，写死了这个路径。

`/bin/stty`

这个路径在 Expect 软件中写死了，所以在 Binutils 和 GCC 测试套件中会需要它。

`/usr/bin/perl`

许多 Perl 脚本写死了这个路径调用 perl 执行程序。

`/usr/lib/libgcc_s.so{,.1}`

Glibc 需要这个让 pthreads 库正常工作。

`/usr/lib/libstdc++.so{,.6}`

在 Glibc 的一些测试套件和对于 GMP 的 C++ 支持中会需要。

`/usr/lib/libstdc++.la`

这个可以预防引用 `/tools` 位置，在装好 GCC 后新的引用位置是 `/usr/lib/libstdc++.la`。

`/bin/sh`

许多 shell 脚本写死了位置 `/bin/sh`。

由于历史原因，Linux 在文件 `/etc/mtab` 中维护一个已挂载文件系统的列表。而现代内核改为在内部维护这个列表，并通过 `/proc` 文件系统输出给用户。为了满足一些依赖 `/etc/mtab` 文件的应用程序，我们要创建下面的符号链接：

```
ln -sv /proc/self/mounts /etc/mtab
```

为了让 root 用户能正常登录，而且“root”的名字能被正常识别，必须在文件 `/etc/passwd` 和 `/etc/group` 中写入相应内容。

运行下面的命令创建 `/etc/passwd` 文件：

```
cat > /etc/passwd << "EOF"
root:x:0:0:root:/root:/bin/bash
bin:x:1:1:bin:/dev/null:/bin/false
daemon:x:6:6:Daemon User:/dev/null:/bin/false
messagebus:x:18:18:D-Bus Message Daemon User:/var/run/dbus:/bin/false
nobody:x:99:99:Unprivileged User:/dev/null:/bin/false
EOF
```

root 用户的实际密码（这里的“x”只是占位符）将在后面创建。

运行下面的命令创建 `/etc/group` 文件：

```
cat > /etc/group << "EOF"
root:x:0:
bin:x:1:daemon
sys:x:2:
kmem:x:3:
tape:x:4:
tty:x:5:
daemon:x:6:
floppy:x:7:
disk:x:8:
lp:x:9:
dialout:x:10:
audio:x:11:
video:x:12:
utmp:x:13:
usb:x:14:
cdrom:x:15:
adm:x:16:
messagebus:x:18:
systemd-journal:x:23:
input:x:24:
mail:x:34:
nogroup:x:99:
users:x:999:
EOF
```

这里创建的用户组没有参照任何标准 — 它们一部分是为了满足本章中配置 `udev` 的需要，还有一部分来自一些现存 Linux 发行版的通用设定。另外，某些测试套件也依赖特定用户或组。而 Linux 标准规范 (LSB, 参见 <http://www.linuxbase.org>) 只要求以组 ID (GID) 为 0 创建用户组 `root` 以及以 GID 为 1 创建用户组 `bin`。系统管理员可以自由分配其它所有用户组名字和 GID，因为优秀的程序不会依赖 GID 数字，而是使用组名。

为了移除 “I have no name!” 的提示符，可以打开一个新 shell。由于完整的 Glibc 已经在第 5 章里装好了，而且已经创建好了 `/etc/passwd` 和 `/etc/group` 文件，用户名和组名就可以正常解析了：

```
exec /tools/bin/bash --login +h
```

注意这里使用了 `+h` 参数。这样会告诉 `bash` 不要使用它内建的路径哈希功能。而不加这个参数的话，`bash` 将会记住曾经执行过程序的路径。为了在新编译安装好程序后就能马上使用，参数 `+h` 将在本章中一直使用。

程序 `login`、`agetty` 和 `init` (还有一些其它的) 会使用一些日志文件来记录信息，比如谁在什么时候登录了系统。不过，在日志文件不存在的时候这些程序一般不会写入。下面初始化一下日志文件并加上合适的权限：

```
touch /var/log/{btmp,lastlog,faillog,wtmp}
chgrp -v utmp /var/log/lastlog
chmod -v 664 /var/log/lastlog
chmod -v 600 /var/log/btmp
```

文件 `/var/log/wtmp` 会记录所有的登录和登出动作。文件 `/var/log/lastlog` 会记录每个用户的最后一次登录时间。文件 `/var/log/faillog` 会记录失败的登录尝试。文件 `/var/log/btmp` 会记录非法的登录尝试。

注意

文件 `/run/utmp` 会记录当前已登录的用户。这个文件会在启动脚本中动态创建。

6.7. Linux-4.9.9 API 头文件

Linux API 头文件（在 linux-4.9.9.tar.xz 里）会将内核 API 导出给 Glibc 使用。

大概编译时间：少于 0.1 SBU

所需磁盘空间：767 MB

6.7.1. Linux API 头文件的安装

Linux 内核需要提供一个应用编程接口（API）供系统的 C 库（LFS 中的 Glibc）调用。这通过整理 Linux 内核源码包中的多个 C 头文件来完成。

确保在之前的动作里没有留下旧文件和依赖关系：

```
make mrproper
```

现在要从源代码里解压出用户需要的内核头文件。因为解压过程会删除目标目录下所有文件，所以我们会先输出到一个本地中间目录后再拷贝到需要的地方。而且里面还有一些隐藏文件是给内核开发人员用的，而 LFS 不需要，所以会将它们从中间目录里删除。

```
make INSTALL_HDR_PATH=dest headers_install
find dest/include \( -name .install -o -name ..install.cmd \) -delete
cp -rv dest/include/* /usr/include
```

6.7.2. Linux API 头文件内容

安装的头文件：/usr/include/asm/*.h, /usr/include/asm-generic/*.h, /usr/include/drm/*.h, /usr/include/linux/*.h, /usr/include/misc/*.h, /usr/include/mtd/*.h, /usr/include/rdma/*.h, /usr/include/scsi/*.h, /usr/include/sound/*.h, /usr/include/video/*.h, 和 /usr/include/xen/*.h

安装的目录：/usr/include/asm, /usr/include/asm-generic, /usr/include/drm, /usr/include/linux, /usr/include/misc, /usr/include/mtd, /usr/include/rdma, /usr/include/scsi, /usr/include/sound, /usr/include/video, 和 /usr/include/xen

简要介绍

/usr/include/asm/*.h	Linux API ASM 头文件
/usr/include/asm-generic/*.h	Linux API ASM 通用头文件
/usr/include/drm/*.h	Linux API DRM 头文件
/usr/include/linux/*.h	Linux API Linux 头文件
/usr/include/mtd/*.h	Linux API MTD 头文件
/usr/include/rdma/*.h	Linux API RDMA 头文件
/usr/include/scsi/*.h	Linux API SCSI 头文件
/usr/include/sound/*.h	Linux API 音频头文件
/usr/include/video/*.h	Linux API 视频头文件
/usr/include/xen/*.h	Linux API Xen 头文件

6.8. Man-pages-4.09

Man-pages 软件包里包含了超过 2,200 份 man 手册页面。

大概编译时间: 少于 0.1 SBU

所需磁盘空间: 27 MB

6.8.1. 安装 Man-pages

运行下面的命令安装 Man-pages :

```
make install
```

6.8.2. Man-pages 内容

安装的文件: 各种 man 手册页面

简要介绍

man ## 描述 C 编程语言函数，重要的设备文件，以及主要的配置文件

6.9. Glibc-2.25

Glibc 软件包包含了主要的 C 函数库。这个库提供了分配内存、搜索目录、打开关闭文件、读写文件、操作字符串、模式匹配、基础算法等基本程序。

大概编译时间: 20 SBU
所需磁盘空间: 1.5 GB

6.9.1. 安装 Glibc

注意

Glibc 构建系统是独立的，并且会完美地安装，即使编译器指定的文件和链接器仍然指向 `/tools`。在 Glibc 安装之前，不能调整指定的文件和链接器，因为 Glibc 的 `autoconf` 测试会给出错误结果并阻碍目标实现干净的构建。

有些 Glibc 程序会用到和 FHS 不兼容的 `/var/db` 目录来存储它们的运行时数据。打上如下的补丁让这些程序在 FHS 兼容的位置存储它们的运行时数据。

```
patch -Np1 -i ../glibc-2.25-fhs-1.patch
```

为了符合 LSB 规范创建一个软链接，x86_64 情况下，为了使动态加载器正确运作，再创建一个兼容性的软链接：

```
case $(uname -m) in
    x86) ln -s ld-linux.so.2 /lib/ld-lsb.so.3
        ;;
    x86_64) ln -s ../lib/ld-linux-x86-64.so.2 /lib64
             ln -s ../lib/ld-linux-x86-64.so.2 /lib64/ld-lsb-x86-64.so.3
            ;;
esac
```

Glibc 文档里建议在 Glibc 特定编译目录下编译：

```
mkdir -v build
cd      build
```

配置 Glibc 准备编译：

```
../configure --prefix=/usr \
             --enable-kernel=2.6.32 \
             --enable-obsolete-rpc \
             --enable-stack-protector=strong \
             libc_cv_slibdir=/lib
```

编译软件包：

```
make
```

重要

在本小节里，运行 Glibc 的测试套件是很关键的。在任何情况下都不要跳过这个测试。

通常会有一些测试不能通过，但是一般你可以忽略任何下面列出来的失败项。现在开始测试编译结果：

```
make check
```

你可能会看到一些失败的测试项。Glibc 的测试套件对宿主系统有一定的依赖。下面是当前版本 LFS 里最常见的问题：

- 因为测试的时候还没有网络，测试项 `posix/tst-getaddrinfo4` 将总是失败。`posix/tst-getaddrinfo5` 已知会在某些架构中失败。
- 测试项 `rt/tst-cputimer1` 和 `rt/tst-cpuclock2` 已知是通不过的。具体原因还不清楚，不过一些细微的时间问题可能导致这些测试失败。
- 如果你系统的 CPU 不是相对较新的 Intel 或 AMD 处理器，数学运算测试有时候会失败。
- 测试 `nptl/tst-thread-affinity-{pthread,pthread2,sched}` 可能会因为尚未确定的原因而失败。
- 其它已知的在某些架构平台上会失败的测试项是 `malloc/tst-malloc-usable` 和 `nptl/tst-cleanup4`。

在安装 Glibc 时会抱怨找不到 `/etc/ld.so.conf` 文件，这只是无关紧要的输出信息。下面的方式可以避免这个警告：

```
touch /etc/ld.so.conf
```

安装软件包：

```
make install
```

为 `nscd` 安装配置文件并创建运行时目录：

```
cp -v ../nscd/nscd.conf /etc/nscd.conf  
mkdir -pv /var/cache/nscd
```

接着，安装可以使系统响应不同语言的地域设置。没有一个地域是必需的，但是如果缺少了其中的某些，可能会导致在未来的软件包测试套件中，跳过了重要的测试项目。

单独的语言环境可以用 `localedef` 程序安装。例如，下面第一个 `localedef` 命令将 `/usr/share/i18n/locales/cs_CZ` 字符表定义组合在一起，并将结果附加到 `/usr/share/i18n/charmaps/UTF-8.gz` 文件末尾。下面的命令将安装能完美覆盖测试所需语言环境的最小集合：

```
mkdir -pv /usr/lib/locale
localedef -i cs_CZ -f UTF-8 cs_CZ.UTF-8
localedef -i de_DE -f ISO-8859-1 de_DE
localedef -i de_DE@euro -f ISO-8859-15 de_DE@euro
localedef -i de_DE -f UTF-8 de_DE.UTF-8
localedef -i en_GB -f UTF-8 en_GB.UTF-8
localedef -i en_HK -f ISO-8859-1 en_HK
localedef -i en_PH -f ISO-8859-1 en_PH
localedef -i en_US -f ISO-8859-1 en_US
localedef -i en_US -f UTF-8 en_US.UTF-8
localedef -i es_MX -f ISO-8859-1 es_MX
localedef -i fa_IR -f UTF-8 fa_IR
localedef -i fr_FR -f ISO-8859-1 fr_FR
localedef -i fr_FR@euro -f ISO-8859-15 fr_FR@euro
localedef -i fr_FR -f UTF-8 fr_FR.UTF-8
localedef -i it_IT -f ISO-8859-1 it_IT
localedef -i it_IT -f UTF-8 it_IT.UTF-8
localedef -i ja_JP -f EUC-JP ja_JP
localedef -i ru_RU -f KOI8-R ru_RU.KOI8-R
localedef -i ru_RU -f UTF-8 ru_RU.UTF-8
localedef -i tr_TR -f UTF-8 tr_TR.UTF-8
localedef -i zh_CN -f GB18030 zh_CN.GB18030
```

另外，安装适合你自己国家、语言和字符集的语言环境。

或者，也可以一次性安装在 `glibc-2.25/localedata/SUPPORTED` 文件里列出的所有语言环境（包括以上列出的所有语言环境以及其它更多），执行下面这个非常耗时的命令：

```
make localedata/install-locales
```

你需要的语言环境几乎不大可能没列在 `glibc-2.25/localedata/SUPPORTED` 文件中，但如果真的没有可以使用 `localedef` 命令创建和安装。

6.9.2. 配置 Glibc

6.9.2.1. 添加 nsswitch.conf

由于 Glibc 的默认状态在网络环境下工作的并不好，所以需要创建 `/etc/nsswitch.conf` 文件。

创建新的 `/etc/nsswitch.conf` 通过以下命令：

```
cat > /etc/nsswitch.conf << "EOF"
# Begin /etc/nsswitch.conf

passwd: files
group: files
shadow: files

hosts: files dns
networks: files

protocols: files
services: files
ethers: files
rpc: files

# End /etc/nsswitch.conf
EOF
```

6.9.2.2. 添加时区数据

通过以下命令安装并启动时区数据：

```
tar -xf ../../tzdata2016j.tar.gz

ZONEINFO=/usr/share/zoneinfo
mkdir -pv $ZONEINFO/{posix,right}

for tz in etcetera southamerica northamerica europe africa antarctica \
    asia australasia backward pacificnew systemv; do
    zic -L /dev/null -d $ZONEINFO -y "sh yearistype.sh" ${tz}
    zic -L /dev/null -d $ZONEINFO/posix -y "sh yearistype.sh" ${tz}
    zic -L leapseconds -d $ZONEINFO/right -y "sh yearistype.sh" ${tz}
done

cp -v zone.tab zone1970.tab iso3166.tab $ZONEINFO
zic -d $ZONEINFO -p America/New_York
unset ZONEINFO
```

`zic` 命令的含义：

```
zic -L /dev/null ...
```

这会创建没有时间补偿的 `posix` 时区数据。一般将它们同时放在 `zoneinfo` 和 `zoneinfo/posix`。另外需要将 POSIX 时区数据放到 `zoneinfo` 目录下，否则很多测试套件会报错。在嵌入式平台，如果存储空间紧张而且你也不准备更新时区，也可以不用 `posix` 目录从而节省 1.9MB，但是一些应用程序或测试套件也许会出错。

```
zic -L leapseconds ...
```

这会创建包含时间补偿的 `right` 时区数据。在嵌入式平台，空间比较紧张而且你也不打算更新时区或者不需要准确时间，你可以忽略 `right` 目录从而节省 1.9MB。

```
zic ... -p ...
```

这会创建 `posixrules` 文件。我们使用纽约是因为 POSIX 要求夏令时规则与 US 标准一致。

一种确定本地时区的方式是运行下面的脚本：

```
tzselect
```

在询问了几个关于位置的问题后，脚本会输出所在时区的名字（比如 `America/Edmonton`）。在 `/usr/share/zoneinfo` 文件中也有其它一些可用时区，比如 `Canada/Eastern` 或 `EST5EDT`，这些时区并没有被脚本列出来但也是可以使用的。

然后运行下面的命令创建 `/etc/localtime` 文件：

```
cp -v /usr/share/zoneinfo/<xxx> /etc/localtime
```

将命令中的 `<xxx>` 替换成你所在实际时区的名字（比如 `Canada/Eastern`）。

6.9.2.3. 配置动态库加载器

默认情况下，动态库加载器（`/lib/ld-linux.so.2`）会搜索目录 `/lib` 和 `/usr/lib` 查找程序运行时所需的动态库文件。如果库文件不在 `/lib` 和 `/usr/lib` 目录下，需要把它所在目录加到 `/etc/ld.so.conf` 文件里，保证动态库加载器能找到这些库。通常有两个目录包含额外的动态库，`/usr/local/lib` 和 `/opt/lib`，把这两个目录加到动态库加载器的搜索路径中。

运行下面的命令创建一个新文件 `/etc/ld.so.conf`

```
cat > /etc/ld.so.conf << "EOF"
# Begin /etc/ld.so.conf
/usr/local/lib
/opt/lib

EOF
```

如果需要的话，动态库加载器也可以查找目录并包含里面配置文件的内容。通常在这个包含目录下的文件只有一行字指向库目录。运行下面的命令增加这个功能：

```
cat >> /etc/ld.so.conf << "EOF"
# Add an include directory
include /etc/ld.so.conf.d/*.conf

EOF
mkdir -pv /etc/ld.so.conf.d
```

6.9.3. Glibc 软件包内容

安装的程序:	catchsegv, gencat, getconf, getent, iconv, iconvconfig, ldconfig, ldd, lddlibc4, locale, localedef, makedb, mtrace, nscd, pldd, rpcgen, sln, sotruss, sprof, tzselect, xtrace, zdump, and zic
安装的库:	ld-2.25.so, libBrokenLocale.{a,so}, libSegFault.so, libanl.{a,so}, libc.{a,so}, libc_nonshared.a, libcidn.so, libcrypt.{a,so}, libdl.{a,so}, libg.a, libieee.a, libm.{a,so}, libmcheck.a, libmemusage.so, libnsl.{a,so}, libnss_compat.so, libnss_dns.so, libnss_files.so, libnss_hesiod.so, libnss_nis.so, libnss_nisplus.so, libpthread.{a,so}, libpthread_nonshared.a, libresolv.{a,so}, librpcsvc.a, librt.{a,so}, libthread_db.so, and libutil.{a,so}
安装的库:	/usr/include/arpa, /usr/include/bits, /usr/include/gnu, /usr/include/net, /usr/include/netash, /usr/include/netatalk, /usr/include/netax25, /usr/include/neteconet, /usr/include/netinet, /usr/include/netipx, /usr/include/netiucv, /usr/include/netpacket, /usr/include/netrom, /usr/include/netrose, /usr/include/nfs, /usr/include/protocols, /usr/include/rpc, /usr/include/rpcsvc, /usr/include/sys, /usr/lib/audit, /usr/lib/gconv, /usr/lib/locale, /usr/libexec/getconf, /usr/share/i18n, /usr/share/zoneinfo, /var/cache/nscd, and /var/lib/nss_db

简要介绍

catchsegv	可以在程序因为段错误终止的时候创建栈调用历史
gencat	生成消息条目
getconf	显示文件系统相关的系统配置变量的值
getent	获取系统数据库的内容
iconv	字符集转换
iconvconfig	创建 iconv 快速加载模块配置文件
ldconfig	配置动态链接器的运行时环境
ldd	报告某个程序或动态库所依赖的动态库
lddlibc4	协助 ldd 处理某些目标文件
locale	输出当前语言环境的大量信息
localedef	编译语言环境规格
makedb	根据输入的文本创建简单数据库
mtrace	读取并解析内存跟踪文件，然后用方便人阅读的格式显示一个摘要
nscd	一个后台服务程序，提供最常用名字服务请求的缓存
pldd	列出运行中进程正在使用的动态共享目标
rpcgen	生成实现远端进程调用 (RPC) 协议的 C 语言代码
sln	一个静态链接的 ln 程序
sotruss	跟踪指定命令里的动态库函数调用
sprof	读取并显示共享目标分析数据
tzselect	询问用户该系统的地理位置并给出相应的时区描述

xtrace	跟踪程序执行过程并打印当前执行的函数
zdump	时区数据输出工具
zic	时区数据编译工具
ld-2.25.so	用于动态库执行的辅助程序
libBrokenLocale	Glibc 内部的一个粗暴破解用来修复损坏程序（比如，一些 Motif 应用）。查看文件 <code>glibc-2.25/locale/broken_cur_max.c</code> 里的注释来了解更多信息
libSegFault	段错误信号处理函数， <code>catchsegv</code> 会用到
libanl	一个异步名字查找库
libc	主要的 C 库
libcidn	Glibc 内部用于在函数 <code>getaddrinfo()</code> 中处理国际化域名
libcrypt	密码学函数库
libdl	动态链接接口函数库
libg	不包含函数的一个空库。以前是 g++ 的运行时库
libieee	链接该模块会强制使用电气与电子工程师协会 (IEEE) 定义的数学函数错误处理规则。默认的是 POSIX.1 错误处理
libm	数学运算函数库
libmcheck	链接这个库后会打开内存分配检查
libmemusage	Used by <code>memusage</code> 命令用它来协助收集应用程序里内存使用信息
libnsl	网络服务函数库
libnss	名称服务切换函数库，包含了解析主机名、用户名、组名、别称、服务、协议等等的函数
libpthread	POSIX 线程函数库
libresolv	包含了创建、发送和解析互联网域名服务器封包的函数
librpcsvc	包含了提供杂项 RPC 服务的函数
librt	包含了实现 POSIX.1b 实时扩展里规定的大部分接口的函数
libthread_db	包含了方便构建多线程程序调试工具的函数
libutil	包含各种 Unix 应用程序中用到的“标准”函数的代码

6.10. 调整工具链

现在最后的 C 语言库已经装好了，是时候调整工具链，让新编译的程序链接到这些新的库上。

首先,备份 /tools 链接器，然后用我们在第五章调整过的链接器代替它。我们还会创建一个链接，链接到 /tools/\$(uname -m)-pc-linux-gnu/bin 的副本：

```
mv -v /tools/bin/{ld,ld-old}
mv -v /tools/$(uname -m)-pc-linux-gnu/bin/{ld,ld-old}
mv -v /tools/bin/{ld-new,ld}
ln -sv /tools/bin/ld /tools/$(uname -m)-pc-linux-gnu/bin/ld
```

接下来，修改 GCC 参数文件，让它指向新的动态连接器。只需删除所有“/tools”的实例，这样应该可以留下到达动态链接器的正确路径。还要调整参数文件，这样 GCC 就知道怎样找到正确的头文件和 Glibc 启动文件。一个 sed 命令就能完成这些：

```
gcc -dumpspecs | sed -e 's@/tools@g' \
-e '/\*startfile_prefix_spec:/{n;s@.*@/usr/lib/ @}' \
-e '/\*cpp:/{n;s@$@ -isystem /usr/include@}' > \
`dirname $(gcc --print-libgcc-file-name)`/specs
```

直观地检查参数文件，来确认预期的变化确实完成了是个好的主意。

确保已调整的工具链的基本功能（编译和链接）都能如期进行是非常必要的。 怎样做呢？执行下面这条命令：

```
echo 'int main(){}' > dummy.c
cc dummy.c -v -Wl,--verbose &> dummy.log
readelf -l a.out | grep ': /lib'
```

如果没有任何错误，上条命令的输出应该是（不同的平台上的动态链接器可能名字不同）：

```
[Requesting program interpreter: /lib64/ld-linux-x86-64.so.2]
```

注意 /lib 现在是我们动态链接库的前缀。

注意

32 位系统的解释器应该是 /lib/ld-linux.so.2.

现在确保我们已经设置好了启动文件：

```
grep -o '/usr/lib.*/crt[lin].*succeeded' dummy.log
```

上一条命令的输出应该是：

```
/usr/lib/../../lib/crt1.o succeeded
/usr/lib/../../lib/crti.o succeeded
/usr/lib/../../lib/crtn.o succeeded
```

确保链接器能找到正确的头文件：

```
grep -B1 '^ /usr/include' dummy.log
```


这条命令应该返回如下输出：

```
#include <...> search starts here:
/usr/include
```

接下来，确认新的链接器已经在使用正确的搜索路径：

```
grep 'SEARCH.*/usr/lib' dummy.log |sed 's|; |\n|g'
```

应该忽略指向带有 '-linux-gnu' 的路径，上条命令的输出应该是：

```
SEARCH_DIR("/usr/lib")
SEARCH_DIR("/lib")
```

然后我们要确定我们使用的是正确的 libc：

```
grep "/lib.*/libc.so.6 " dummy.log
```

上条命令的输出应该为：

```
attempt to open /lib/libc.so.6 succeeded
```

最后，确保 GCC 使用的是正确的动态链接器：

```
grep found dummy.log
```

上条命令的结果应该是（不同的平台上链接器名字可以不同）：

```
found ld-linux-x86-64.so.2 at /lib/ld-linux-x86-64.so.2
```

如果显示的结果不一样或者根本没有显示，那就出了大问题。检查并回溯之前的步骤，找到出错的地方并改正。最有可能的原因是参数文件的调整出了问题。在进行下一步之前所有的问题都要解决。

一旦所有的事情都正常了，清除测试文件：

```
rm -v dummy.c a.out dummy.log
```

6.11. Zlib-1.2.11

Zlib 软件包包括一些程序所使用的压缩和解压缩例程。

大概编译时间: 少于 0.1 SBU

所需磁盘空间: 4.5 MB

6.11.1. 安装 Zlib

准备编译 Zlib:

```
./configure --prefix=/usr
```

编译软件包:

```
make
```

输入命令查看结果 :

```
make check
```

安装软件包:

```
make install
```

共享库需要移动到 `/lib` , 因此需要重建 `.so` 里面的 `/usr/lib` 文件 :

```
mv -v /usr/lib/libz.so.* /lib  
ln -sfv ../../lib/$(readlink /usr/lib/libz.so) /usr/lib/libz.so
```

6.11.2. Zlib 软件包内容

安装的库: `libz.{a,so}`

简要介绍

`libz` 包括一些程序所使用的压缩和解压缩功能。

6.12. File-5.30

File 软件包包括一个判断给定的某个或某些文件文件类型的工具。

大概编译时间: 0.1 SBU

所需磁盘空间: 16 MB

6.12.1. 安装 File

准备编译 File:

```
./configure --prefix=/usr
```

编译软件包:

```
make
```

输入命令检查结果:

```
make check
```

安装软件包:

```
make install
```

6.12.2. File 软件包内容

安装的程序: file

安装的库: libmagic.so

简要介绍

file 为每个文件归类；这可以通过一些测试达到—文件系统测试，魔术数字测试还有语言测试。

libmagic 包含程序 file 进行魔术数字识别的例程。

6.13. Binutils-2.27

Binutils 软件包包含一个链接器、一个汇编器、以及其它处理目标文件的工具。

大概编译时间: 5.7 SBU

所需磁盘空间: 2.0 GB

6.13.1. 安装 Binutils

通过一个简单测试验证在 chroot 环境下 PTY 工作正常：

```
expect -c "spawn ls"
```

这个命令应该输出以下内容：

```
spawn ls
```

假如输出包括下面的信息，那么表示没有为 PTY 操作设置好环境。在运行 Binutils 和 GCC 的测试套件之前需要解决这个问题：

```
The system has no more ptys.
Ask your system administrator to create more.
```

Binutils 的文档建议在一个专用的编译目录中编译 Binutils：

```
mkdir -v build
cd      build
```

准备编译 Binutils：

```
../configure --prefix=/usr      \
              --enable-gold      \
              --enable-ld=default \
              --enable-plugins   \
              --enable-shared    \
              --disable-werror   \
              --with-system-zlib
```

配置参数的意义：

--enable-gold

构建 gold 链接器并将其安装为 ld.gold（紧挨着默认链接器）。

--enable-ld=default

构建原来的 bfd 链接器并将其安装为 ld（默认链接器）和 ld.bfd。

--enable-plugins

为链接器启用插件支持。

--with-system-zlib

使用安装的 zlib 库替代自带的版本构建。

编译软件包：

```
make tooldir=/usr
```

make 参数的含义:

```
tooldir=/usr
```

一般来说, tooldir (最终存放可执行文件的目录) 设置为 `$(exec_prefix)/$(target_alias)`。例如, x86_64 机器会把它扩展为 `/usr/x86_64-unknown-linux-gnu`。因为这是个定制的系统, 并不需要 `/usr` 中的特定目标目录。如果系统用于交叉编译 (例如, 在 Intel 机器上编译能生成在 PowerPC 机器上运行的代码的软件包) 会使用 `$(exec_prefix)/$(target_alias)`。

重要

本章节中的 Binutils 测试套件至关重要, 任何情况下都不能跳过。

查看结果:

```
make -k check
```

安装软件包:

```
make tooldir=/usr install
```

6.13.2. Binutils 内容

安装的程序:	addr2line, ar, as, c++filt, elfedit, gprof, ld, ld.bfd, nm, objcopy, objdump, ranlib, readelf, size, strings, 和 strip
安装的库:	libbfd.{a,so} 和 libopcodes.{a,so}
安装目录:	/usr/lib/ldscripts

简要介绍

addr2line	转换程序地址为文件名称和行号; 给定一个地址和可执行文件的名称, 它使用可执行文件中的调试信息来判断与该地址关联的源文件以及行号。
ar	创建、更改以及抽取归档文件。
as	一个将 gcc 的输出汇编到目标文件的汇编器。
c++filt	链接器用来过滤 C++ 和 Java 符号以及防止重载函数冲突。
elfedit	更新 ELF 文件的 ELF 文件头。
gprof	显示调用关系图配置数据。
ld	一个将多个目标文件和归档文件合并为单一文件, 重定位数据及绑定符号引用的链接器。
ld.bfd	到 ld 的硬链接。
nm	列出指定目标文件中出现的符号。
objcopy	转换某种类型的目标文件到另一种类型。
objdump	显示给定目标文件的信息, 用选项可以控制显示特定信息; 显示的信息对于使用编译工具的程序员非常有用。
ranlib	生成归档文件内容的索引并保存到归档文件; 索引列出了所有归档文件成员——可重定位的目标文件定义的符号。
readelf	显示 ELF 类型的二进制文件的信息。
size	列出所给目标文件各部分大小和总的大小。

strings	对每个给定文件，输出不低于指定长度（默认是4）的可打印字符序列；对于目标文件，它默认只打印初始化和引导部分的字符串，而对于其它类型的文件扫描整个文件。
strip	从目标文件中去除符号。
libbfd	二进制文件描述库。
libopcodes	一个库用于处理操作码——“可读文本”版的处理器指令；用于构建类似 objdump 的工具。

6.14. GMP-6.1.2

GMP 软件包包含一些数学库。这里有对任意精度数值计算很有用的函数。

大概编译时间: 1.3 SBU

所需磁盘空间: 59 MB

6.14.1. 安装 GMP

注意

如果你是为 32 位的 x86 系统编译，但是你的 CPU 可以运行 64 位代码并且环境中你有指定的 CFLAGS，那么配置脚本会尝试配置为 64 位并导致失败。用下面的方式执行配置命令来避免这个问题：

```
ABI=32 ./configure ...
```

准备编译 GMP:

```
./configure --prefix=/usr      \
            --enable-cxx       \
            --disable-static   \
            --docdir=/usr/share/doc/gmp-6.1.2
```

新配置选项的含义:

`--enable-cxx`

这个参数启用 C++ 支持

`--docdir=/usr/share/doc/gmp-6.1.2`

这个变量指定保存文档的正确位置

编译软件包并生成 HTML 文档：

```
make
make html
```

重要

该章节 GMP 的测试套件至关重要，任何情况下都不能跳过。

查看结果:

```
make check 2>&1 | tee gmp-check-log
```

小心

Gmp 中的代码对于其构建的处理器进行了高度优化。有时，检测处理器的代码会误认系统的功能，并在测试中报错，或是在其他应用使用 gmp 库的时候显示消息“Illegal instruction (非法指令)”。在这种情况下，gmp 需要重新配置选项 `--build=x86_64-unknown-linux-gnu` 并重新构建。

确认测试套件中所有的 190 个测试都通过了。通过输入下面的命令检查结果：

```
awk '/# PASS:/{total+= $3} ; END{print total}' gmp-check-log
```

安装软件包和文档：

```
make install  
make install-html
```

6.14.2. GMP 内容

安装的库: libgmp.so 和 libgmpxx.so
安装目录: /usr/share/doc/gmp-6.1.2

简要介绍

libgmp 包括精度数学函数
libgmpxx 包括 C++ 精度属性函数

6.15. MPFR-3.1.5

MPFR 软件包包含多精度数学函数。

大概编译时间: 0.8 SBU

所需磁盘空间: 45 MB

6.15.1. 安装 MPFR

准备编译 MPFR :

```
./configure --prefix=/usr \
            --disable-static \
            --enable-thread-safe \
            --docdir=/usr/share/doc/mpfr-3.1.5
```

编译软件包并生成 HTML 文档 :

```
make
make html
```

重要

该章节 MPFR 的测试套件至关重要，任何情况下都不能跳过。

检查结果确认通过了所有的测试 :

```
make check
```

安装软件包以及文档 :

```
make install
make install-html
```

6.15.2. MPFR 软件包内容

安装的库: libmpfr.so

安装目录: /usr/share/doc/mpfr-3.1.5

简要介绍

libmpfr 包含多精度数学函数

6.16. MPC-1.0.3

MPC 软件包包含一个能以任意高精度进行复数数值计算和对结果进行正确四舍五入的库。

大概编译时间: 0.3 SBU

所需磁盘空间: 17 MB

6.16.1. 安装 MPC

准备编译 MPC :

```
./configure --prefix=/usr \
            --disable-static \
            --docdir=/usr/share/doc/mpc-1.0.3
```

编译软件包并生成 HTML 文档 :

```
make
make html
```

用以下命令检查结果 :

```
make check
```

安装软件包以及它的帮助文档 :

```
make install
make install-html
```

6.16.2. MPC 软件包内容

安装的库: libmpc.so

安装目录: /usr/share/doc/mpc-1.0.3

简要介绍

libmpc 包含复数数学函数

6.17. GCC-6.3.0

GCC 软件包包括 GNU 编译器集，其中有 C 和 C++ 的编译器。

大概编译时间: 82 SBU (含测试)

所需磁盘空间: 3.3 GB

6.17.1. 安装 GCC

如果是在 x86_64 上实施构建，为了 64 位库，请将默认目录名改为 “lib”：

```
case $(uname -m) in
    x86_64)
        sed -e '/m64=/s/lib64/lib/' \
            -i.orig gcc/config/i386/t-linux64
        ;;
esac
```

GCC 的文档建议在源代码目录之外一个专用的编译目录中编译 GCC：

```
mkdir -v build
cd      build
```

准备编译 GCC：

```
SED=sed \
../configure --prefix=/usr \
              --enable-languages=c,c++ \
              --disable-multilib \
              --disable-bootstrap \
              --with-system-zlib
```

注意，对于其它的编程语言，现在还有一些前提条件没有准备好。可以查看 BLFS Book 了解如何编译 GCC 支持的所有语言的指令。

新配置选项的含义：

SED=sed

设置环境变量防止访问到硬编码的 /tools/bin/sed 路径。

--with-system-zlib

这个选项告诉 GCC 链接系统安装的 Zlib 库，而不是它内部自带的库。

编译软件包：

```
make
```

重要

本章节中 GCC 的测试套件至关重要，任何情况下都不能跳过。

GCC 测试套件中一个测试集的会耗尽堆栈空间，因此运行测试之前要增加栈大小：

```
ulimit -s 32768
```

测试编译结果，但不要因为出现错误就停下来：

```
make -k check
```

要查看测试套件结果的概要，运行：

```
../contrib/test_summary
```

如果只是查看概要，可以将输出通过管道送到 **grep -A7 Summ**。

结果可以和 <http://www.linuxfromscratch.org/lfs/build-logs/8.0-rc1/> 以及 <http://gcc.gnu.org/ml/gcc-testresults/> 上的相比较。

一些意料之外的错误总是难以避免。GCC 开发者通常会意识到这些问题，但还没有解决。特别是 libstdc++ 测试套件中的 5 个测试，已知在像我们这样使用 root 用户的情况下会失败。除非测试结果和上面 URL 中的相差很大，不然就可以安全继续。

安装软件包：

```
make install
```

创建 FHS 因为“历史”原因而需要的软链接。

```
ln -sv ../usr/bin/cpp /lib
```

很多软件包用命令 **cc** 调用 C 编译器。为了满足这些软件包，创建一个符号链接：

```
ln -sv gcc /usr/bin/cc
```

增加一个兼容符号链接启用编译程序时进行链接时间优化 (Link Time Optimization, LTO)：

```
install -v -dm755 /usr/lib/bfd-plugins  
ln -sfv ../../libexec/gcc/${gcc -dumpmachine}/6.3.0/liblto_plugin.so \  
    /usr/lib/bfd-plugins/
```

现在我们最终的工具链已经准备就绪了，再一次确认编译和链接都能像预期那样正常工作很重要。我们通过做和前面章节做过的相同的完整性检查做到这点：

```
echo 'int main(){}' > dummy.c  
cc dummy.c -v -Wl,--verbose &> dummy.log  
readelf -l a.out | grep ': /lib'
```

如果没有任何错误，上条命令的输出应该是（不同的平台上的动态链接器可能名字不同）：

```
[Requesting program interpreter: /lib64/ld-linux-x86-64.so.2]
```

现在确保我们已经设置好了启动文件：

```
grep -o '/usr/lib.*/crt[lin].*succeeded' dummy.log
```

上一条命令的输出应该是：

```
/usr/lib/gcc/x86_64-pc-linux-gnu/6.3.0/../../../../lib/crt1.o succeeded  
/usr/lib/gcc/x86_64-pc-linux-gnu/6.3.0/../../../../lib/crti.o succeeded  
/usr/lib/gcc/x86_64-pc-linux-gnu/6.3.0/../../../../lib/crtn.o succeeded
```

取决于你机器的架构，上面的结果可能有稍微不同，差异通常是 `/usr/lib/gcc` 后目录的名称。这里重要的一点是 `gcc` 能在 `/usr/lib` 目录下找到所有的三个 `crt*.o` 文件。

确保链接器能找到正确的头文件：

```
grep -B4 '^ /usr/include' dummy.log
```

这条命令应该返回如下输出：

```
#include <...> search starts here:
/usr/lib/gcc/x86_64-pc-linux-gnu/6.3.0/include
/usr/local/include
/usr/lib/gcc/x86_64-pc-linux-gnu/6.3.0/include-fixed
/usr/include
```

同时，注意你的目标系统三段式后面的目录名称可能和上面的不同，这取决于你的架构。

注意

在版本 4.3.0 中，GCC 无条件安装 `limits.h` 文件到私有 `include-fixed` 目录，要求这个目录已经存在。

接下来，确认新的链接器已经在使用正确的搜索路径：

```
grep 'SEARCH.*/usr/lib' dummy.log |sed 's|; |\n|g'
```

应该忽略指向带有 `-linux-gnu` 的路径，上条命令的输出应该是：

```
SEARCH_DIR("/usr/x86_64-pc-linux-gnu/lib64")
SEARCH_DIR("/usr/local/lib64")
SEARCH_DIR("/lib64")
SEARCH_DIR("/usr/lib64")
SEARCH_DIR("/usr/x86_64-pc-linux-gnu/lib")
SEARCH_DIR("/usr/local/lib")
SEARCH_DIR("/lib")
SEARCH_DIR("/usr/lib");
```

32 位的系统可能有一些不同的目录。例如，下面是一台 i686 机器的输出：

```
SEARCH_DIR("/usr/i686-pc-linux-gnu/lib32")
SEARCH_DIR("/usr/local/lib32")
SEARCH_DIR("/lib32")
SEARCH_DIR("/usr/lib32")
SEARCH_DIR("/usr/i686-pc-linux-gnu/lib")
SEARCH_DIR("/usr/local/lib")
SEARCH_DIR("/lib")
SEARCH_DIR("/usr/lib");
```

然后我们要确定我们使用的是正确的 `libc`：

```
grep "/lib.*/libc.so.6 " dummy.log
```

上条命令的输出应该为：

```
attempt to open /lib/libc.so.6 succeeded
```

最后，确保 GCC 使用的是正确的动态链接器：

```
grep found dummy.log
```

上条命令的结果应该是（不同的平台上链接器名字可以不同）：

```
found ld-linux-x86-64.so.2 at /lib/ld-linux-x86-64.so.2
```

如果显示的结果不一样或者根本没有显示，那就出了大问题。检查并回溯之前的步骤，找到出错的地方并改正。最有可能的原因是参数文件的调整出了问题。在进行下一步之前所有的问题都要解决。

一旦所有的事情都正常了，清除测试文件：

```
rm -v dummy.c a.out dummy.log
```

最后，移动位置放错的文件：

```
mkdir -pv /usr/share/gdb/auto-load/usr/lib
mv -v /usr/lib/*gdb.py /usr/share/gdb/auto-load/usr/lib
```

6.17.2. GCC 软件包内容

安装的程序：	c++, cc (链接到 gcc), cpp, g++, gcc, gcc-ar, gcc-nm, gcc-ranlib, 和 gcov
安装的库：	libasan.{a,so}, libatomic.{a,so}, libgcc.a, libgcc_eh.a, libgcc_s.so, libgcov.a, libgomp.{a,so}, libiberty.a, libitm.{a,so}, liblto_plugin.so, libquadmath.{a,so}, libssp.{a,so}, libssp_nonshared.a, libstdc++.a, libsupc++.a, 和 libtsan.{a,so}
安装目录：	/usr/include/c++, /usr/lib/gcc, /usr/libexec/gcc, 和 /usr/share/gcc-6.3.0

简要介绍

c++	C++ 编译器
cc	C 编译器
cpp	C 预处理器；编译器用来扩展源文件中 #include、#define 以及类似语句
g++	C++ 编译器
gcc	C 编译器
gcc-ar	增加插件到命令行的 ar 的封装。这个程序只用于添加 "链接时间优化"，在使用默认编译选项时不起作用
gcc-nm	增加插件到命令行的 nm 的封装。这个程序只用于添加 "链接时间优化"，在使用默认编译选项时不起作用
gcc-ranlib	增加插件到命令行的 ranlib 的封装。这个程序只用于添加 "链接时间优化"，在使用默认编译选项时不起作用
gcov	一个覆盖测试工具；用于分析程序以决定在哪里进行优化有最大的效果
libasan	Address Sanitizer (地址消毒剂) 运行时库。
libgcc	包含用于 gcc 的运行时支持

libgcov	当指示 GCC 启用分析时该库会被链接到程序中
libgomp	用于 C/C++、Fortran 语言的多平台共享内存并行编程的 OpenMP API 的 GNU 实现
libiberty	包含多种 GNU 程序所使用的例程，包括 getopt, obstack, strerror, strtol, 和 strtoul
liblto_plugin	GCC 的链接时间优化 (LTO) 插件，允许 GCC 跨编译单元进行优化
libquadmath	GCC 四精度数学库 API
libssp	包含支持 GCC 堆栈溢出保护功能的例程
libstdc++	标准 C++ 库
libsupc++	为 C++ 编程语言提供支持例程
libtsan	Thread Sanitizer (数据速率检测工具) 运行时库

6.18. Bzip2-1.0.6

Bzip2 软件包包含压缩和解压缩的程序。用 bzip2 压缩文本文件能获得比传统的 gzip 更好的压缩比。

大概编译时间: 少于 0.1 SBU

所需磁盘空间: 0/bz2.9 MB

6.18.1. 安装 Bzip2

使用能为这个软件包安装帮助文档的补丁：

```
patch -Np1 -i ../bzip2-1.0.6-install_docs-1.patch
```

下面的命令确保安装的符号链接是相对链接：

```
sed -i 's@\(ln -s -f \)$(PREFIX)/bin/@\1@' Makefile
```

确认 man 页面安装到了正确的位置：

```
sed -i "s@(PREFIX)/man@(PREFIX)/share/man@g" Makefile
```

准备编译 Bzip：

```
make -f Makefile-libbz2_so
make clean
```

make 参数的含义：

```
-f Makefile-libbz2_so
```

这会使用不同的 Makefile 文件编译 Bzip2，在这里是 Makefile-libbz2_so，它会创建动态 libbz2.so 库，并把它链接到 Bzip2 工具。

编译并测试软件包：

```
make
```

安装程序：

```
make PREFIX=/usr install
```

安装使用动态链接库的 bzip2 二进制文件到 /bin 目录，创建一些必须的符号链接并清理：

```
cp -v bzip2-shared /bin/bzip2
cp -av libbz2.so* /lib
ln -sv ../../lib/libbz2.so.1.0 /usr/lib/libbz2.so
rm -v /usr/bin/{bunzip2,bzcat,bzip2}
ln -sv bzip2 /bin/bunzip2
ln -sv bzip2 /bin/bzcat
```

6.18.2. Bzip2 软件包内容

安装的程序: bunzip2 (链接到 bzip2), bzcat (链接到 bzip2), bzip (链接到 bzip2), bzdiff, bzegrep (链接到 bzgrep), bzfgrep (链接到 bzgrep), bzgrep, bzip2, bzip2recover, bzless (链接到 bzmre), 和 bzmre

安装的库: libbz2.{a,so}

安装目录: /usr/share/doc/bzip2-1.0.6

简要介绍

bunzip2	解压 bzip 压缩的文件
bzcat	解压到标准输出
bzcmp	对 bzip 压缩的文件运行 cmp 命令
bzdiff	对 bzip 压缩的文件运行 diff 命令
bzegrep	对 bzip 压缩的文件运行 egrep 命令
bzfgrep	对 bzip 压缩的文件运行 fgrep 命令
bzgrep	对 bzip 压缩的文件运行 grep 命令
bzip2	使用哈夫曼编码的 Burrows-Wheeler 块排序文本压缩算法压缩文件；压缩率比传统的用“Lempel-Ziv”算法的压缩器要好，比如 gzip。
bzip2recover	尝试从损坏的 bzip 压缩文件中恢复数据
bzless	对 bzip 压缩的文件运行 less 命令
bzmore	对 bzip 压缩的文件运行 more 命令
libbz2	用 Burrows-Wheeler 算法实现的无损的块排序数据压缩库

6.19. Pkg-config-0.29.1

pkg-config 软件包包含一个在配置和 make 文件运行时把 include 路径和库路径传递给编译工具的工具。

大概编译时间: 0.4 SBU

所需磁盘空间: 28 MB

6.19.1. 安装 Pkg-config

准备编译 Pkg-config:

```
./configure --prefix=/usr \
            --with-internal-glib \
            --disable-compile-warnings \
            --disable-host-tool \
            --docdir=/usr/share/doc/pkg-config-0.29.1
```

新配置选项的含义:

--with-internal-glib

这会让 pkg-config 使用它自己内部版本的 Glib，因为在 LFS 中没有可用的外部版本。

--disable-compile-warnings

此选项防止构建系统使用编译标志，这将会导致在使用 GCC 6 构建时失败。

--disable-host-tool

此选项取消创建到 pkg-config 程序的不必要的硬链接。

编译软件包:

```
make
```

用以下命令检查结果：

```
make check
```

安装软件包：

```
make install
```

6.19.2. pkg-config 软件包内容

安装的软件: pkg-config

安装目录: /usr/share/doc/pkg-config-0.29.1

简要介绍

pkg-config 返回指定库或软件包的元信息

6.20. Ncurses-6.0

Ncurses 软件包包含用于不依赖于特定终端的字符屏幕处理的库。

大概编译时间: 0.4 SBU

所需磁盘空间: 39 MB

6.20.1. 安装 Ncurses

不要安装静态库，它不受配置控制：

```
sed -i '/LIBTOOL_INSTALL/d' c++/Makefile.in
```

准备编译 Ncurses:

```
./configure --prefix=/usr \
            --mandir=/usr/share/man \
            --with-shared \
            --without-debug \
            --without-normal \
            --enable-pc-files \
            --enable-widec
```

新配置选项的含义:

--enable-widec

这个选项会编译宽字符库（例如 `libncursesw.so.6.0`）来代替普通字符库（例如 `libncurses.so.6.0`）。宽字符库可用于多字节和传统的 8 位本地字符，而常规的库只能用于 8 位本地字符。宽字符库和常规的库是源文件兼容的，而不是二进制文件兼容的。

--enable-pc-files

该选项为 `pkg-config` 生成和安装 `.pc` 文件。

--without-normal

该选项用于禁用构建和安装大多数的静态库。

编译软件包：

```
make
```

该软件包有个测试套件，但只能在安装完软件包后运行。测试程序在 `test/` 目录中。查看该目录中的 `README` 文件获取更详细信息。

安装软件包：

```
make install
```

移动共享库到期望的 `/lib` 文件夹：

```
mv -v /usr/lib/libncursesw.so.6* /lib
```

由于库已经被移走了，符号链接指向了一个不存在的文件。重建符号链接：

```
ln -sfv ../../lib/${readlink /usr/lib/libncursesw.so} /usr/lib/libncursesw.so
```

很多应用程序仍然希望编辑器能找到非宽字符的 Ncurses 库。通过符号链接和链接器脚本欺骗这样的应用链接到宽字符库：

```
for lib in ncurses form panel menu ; do
    rm -vf /usr/lib/lib${lib}.so
    echo "INPUT(-l${lib}w)" > /usr/lib/lib${lib}.so
    ln -sfv ${lib}w.pc /usr/lib/pkgconfig/${lib}.pc
done
```

最后，确保在编译时会查找 `-lncurses` 的旧应用程序仍然可以编译：

```
rm -vf /usr/lib/libcursesw.so
echo "INPUT(-lncursesw)" > /usr/lib/libcursesw.so
ln -sfv libncurses.so /usr/lib/libcurses.so
```

如果需要的话，安装 Ncurses 的帮助文档：

```
mkdir -v /usr/share/doc/ncurses-6.0
cp -v -R doc/* /usr/share/doc/ncurses-6.0
```

注意

上面的指令并不会创建非宽字符 Ncurses 库，因为没有从源文件中编译安装的软件包会在运行时链接它们。然而，已知的仅有二进制应用程序并能链接到非等宽字符的库，需要第 5 版的支持。如果你由于一些仅有二进制的程序或要和 LSB 兼容而必须要有这样的库，用下面的命令重新编译软件包：

```
make distclean
./configure --prefix=/usr \
            --with-shared \
            --without-normal \
            --without-debug \
            --without-cxx-binding \
            --with-abi-version=5
make sources libs
cp -av lib/lib*.so.5* /usr/lib
```

6.20.2. Ncurses 软件包内容

安装的程序:	captoinfo (链接到 tic), clear, infocmp, infotocap (链接到 tic), ncursesw6-config, reset (链接到 tset), tabs, tic, toe, tput, 和 tset
安装的库:	libcursesw.so (到 libncursesw.so 的符号链接和链接器脚本), libformw.so, libmenuw.so, libncursesw.so, libncurses++w.a, libpanelw.so, 以及库名称中没有 "w" 的对应的非宽字符部分。
安装目录:	/usr/share/tabset, /usr/share/terminfo, 和 /usr/share/doc/ncurses-6.0

简要介绍

captoinfo	转换 termcap 描述为 terminfo 描述
clear	如果可以的话清空屏幕

infocmp	比较或输出 terminfo 描述
infotocap	转换 terminfo 描述为 termcap 描述
ncursesw6-config	P为 ncurses 提供配置信息
reset	重新初始化终端为默认设置
tabs	清空终端并设置制表符长度
tic	将 terminfo 文件从源文件格式转换到二进制格式的 terminfo 条目描述编译器需要 ncurses 例程 [terminfo 文件包含特定终端的功能信息]
toe	列出所有可用的终端类型，给出每个主名称和描述
tput	可以在 shell 中使用终端特定的功能值；也可用来重置或初始化终端或者报告它的完整名称
tset	可以用来初始化终端
libcursesw	到 libncursesw 的链接
libncursesw	包含在一个终端屏幕以多种复杂方式显示文本的函数；使用这些功能的一个好的例子是内核 make menuconfig 时的菜单显示
libformw	包含实现表单的函数
libmenuw	包含实现菜单的函数
libpanelw	包含实现面板的函数

6.21. Attr-2.4.47

attr 软件包包含管理文件系统对象的扩展属性的工具。

大概编译时间: 少于 0.1 SBU

所需磁盘空间: 3.3 MB

6.21.1. 安装 Attr

修改存放文档的目录，使它放在版本特定的目录：

```
sed -i -e 's|/@pkg_name@|&-@pkg_version@|' include/builddefs.in
```

防止再次安装已经由 man 软件包安装了的帮助手册：

```
sed -i -e "/SUBDIRS/s|man[25]||g" man/Makefile
```

准备编译 Attr：

```
./configure --prefix=/usr \
            --bindir=/bin \
            --disable-static
```

编译软件包：

```
make
```

测试需要在支持扩展属性的文件系统上运行，例如 ext2、ext3、或者 ext4。如果同时运行多个测试会导致测试失败(-j 选项大于 1)。输入命令检查结果：

```
make -j1 tests root-tests
```

安装软件包：

```
make install install-dev install-lib
chmod -v 755 /usr/lib/libattr.so
```

需要移动共享库到 /lib，因此需要重建 .so 中的 /usr/lib 文件：

```
mv -v /usr/lib/libattr.so.* /lib
ln -sfv ../../lib/$(readlink /usr/lib/libattr.so) /usr/lib/libattr.so
```

6.21.2. Attr 软件包内容

安装的程序: attr, getfattr, 和 setattr

安装的库: libattr.so

安装目录: /usr/include/attr 和 /usr/share/doc/attr-2.4.47

简要介绍

attr	扩展文件系统对象的属性
getfattr	获取文件系统对象的扩展属性
setattr	设置文件系统对象的扩展属性

`libattr` 包含管理扩展属性的库函数

6.22. Acl-2.2.52

Acl 软件包包含管理访问控制列表的工具，访问控制列表用于定义文件和目录更细粒度的自定义访问权限。

大概编译时间：少于 0.1 SBU

所需磁盘空间：4.8 MB

6.22.1. 安装 Acl

修改存放文档的目录，使它放在版本特定的目录：

```
sed -i -e 's|/@pkg_name@|&-@pkg_version@|' include/builddefs.in
```

修复一些损坏的测试：

```
sed -i "s:| sed.*::g" test/{sbits-restore,cp,misc}.test
```

另外，修复一个组名称超长时会使 `getfacl -e` 出现段错误的错误：

```
sed -i -e "/TABS-1;/a if (x > (TABS-1)) x = (TABS-1);" \
libacl/__acl_to_any_text.c
```

准备编译 Acl：

```
./configure --prefix=/usr \
            --bindir=/bin \
            --disable-static \
            --libexecdir=/usr/lib
```

编译软件包：

```
make
```

在用 Acl 库构建 Coreutils 后，Acl 测试才能在支持访问控制的文件系统上运行。如果需要的话，可以在本章后面构建完 Coreutils 之后回到这个软件包运行 `make -j1 tests` 进行测试。

安装软件包：

```
make install install-dev install-lib
chmod -v 755 /usr/lib/libacl.so
```

需要移动共享库到 `/lib`，因此需要重建 `/usr/lib` 中的 `.so` 文件：

```
mv -v /usr/lib/libacl.so.* /lib
ln -sfv ../../lib/$(readlink /usr/lib/libacl.so) /usr/lib/libacl.so
```

6.22.2. Acl 软件包内容

安装的程序：chacl, getfacl, 和 setacl

安装的库：libacl.so

安装目录：/usr/include/acl 和 /usr/share/doc/acl-2.2.52

简要介绍

chacl 更改文件或目录的访问控制列表

<code>getfacl</code>	获取文件访问控制列表
<code>setfacl</code>	设置文件访问控制列表
<code>libacl</code>	包括用于管理访问控制列表的库函数

6.23. Libcap-2.25

Libcap 软件包实现了可用在 Linux 内核上的对 POSIX 1003.1e 功能的用户空间接口。这些功能将所有强大 root 权限划分为不同的权限组合。

大概编译时间: 少于 0.1 SBU
所需磁盘空间: 1.3 MB

6.23.1. 安装 Libcap

避免安装静态库：

```
sed -i '/install.*STALIBNAME/d' libcap/Makefile
```

编译软件包

```
make
```

这个软件包没有测试套件。

安装软件包：

```
make RAISE_SETFCAP=no lib=lib prefix=/usr install  
chmod -v 755 /usr/lib/libcap.so
```

make 选项的含义：

RAISE_SETFCAP=no

这个选项跳过尝试对自身使用 setcap。这可以避免内核或文件系统不支持扩展功能时出现安装错误。

lib=lib

此参数用于在 x86_64 位系统中，将库文件安装到 \$prefix/lib 而不是 \$prefix/lib64。此参数不影响 x86 系统。

需要移动共享库到 /lib，因此需要重建 /usr/lib 中的 .so 文件：

```
mv -v /usr/lib/libcap.so.* /lib  
ln -sfv ../../lib/$(readlink /usr/lib/libcap.so) /usr/lib/libcap.so
```

6.23.2. Libcap 软件包内容

安装的程序: capsh, getcap, getpcaps, 和 setcap
安装的库: libcap.so

简要介绍

capsh	使用和控制功能支持的 shell 封装
getcap	检查文件功能
getpcaps	显示查询进程的功能
libcap	包括用于管理 POSIX 1003.1e 功能的库函数
setcap	设置文件的容量

6.24. Sed-4.4

Sed 软件包包含一个流编辑器。

大概编译时间: 0.3 SBU

所需磁盘空间: 25 MB

6.24.1. 安装 Sed

首先修复 LFS 环境中的问题，然后移除一个失败的测试：

```
sed -i 's/usr/tools/' build-aux/help2man
sed -i 's/panic-tests.sh//' Makefile.in
```

准备编译 Sed：

```
./configure --prefix=/usr --bindir=/bin
```

编译软件包并生成 HTML 文档：

```
make
make html
```

输入命令查看结果：

```
make check
```

安装软件包和它的文档：

```
make install
install -d -m755 /usr/share/doc/sed-4.4
install -m644 doc/sed.html /usr/share/doc/sed-4.4
```

6.24.2. Sed 软件包内容

安装的程序: sed

安装目录: /usr/share/doc/sed-4.4

简要介绍

sed 过滤器，一次性转换文本文件

6.25. Shadow-4.4

Shadow 软件包包含以安全方式处理密码的程序。

大概编译时间: 0.2 SBU

所需磁盘空间: 42 MB

6.25.1. 安装 Shadow

注意

如果你喜欢强制使用更强的密码，在编译 Shadow 之前可以根据 <http://www.linuxfromscratch.org/blfs/view/svn/postlfs/cracklib.html> 安装 CrackLib。然后在下面的 configure 命令中增加 `--with-libcrack`。

禁用对 groups 程序以及相应 man 手册的安装，Coreutils 已经提供了更棒的版本。同时也避免了安装已由软件包 man 安装过的手册页：

```
sed -i 's/groups$(EXEEXT) //' src/Makefile.in
find man -name Makefile.in -exec sed -i 's/groups\.1 / /' {} \;
find man -name Makefile.in -exec sed -i 's/getspnam\.3 / /' {} \;
find man -name Makefile.in -exec sed -i 's/passwd\.5 / /' {} \;
```

比起默认的 crypt 方法，用更安全的 SHA-512 方法加密密码，它允许密码长度超过 8 个字符。也需要把 Shadow 默认使用的用户邮箱由陈旧的 /var/spool/mail 位置改为正在使用的 /var/mail 位置：

```
sed -i -e 's@#ENCRYPT_METHOD DES@ENCRYPT_METHOD SHA512@' \
-e 's@/var/spool/mail@/var/mail@' etc/login.defs
```

注意

如果你选择编译支持 Cracklib 的 Shadow，运行下面的命令：

```
sed -i 's@DICTPATH.*@DICTPATH\t/lib/cracklib/pw_dict@' etc/login.defs
```

做个小的改动使 useradd 的默认设置和 LFS 的组文件一致：

```
sed -i 's/1000/999/' etc/useradd
```

修复上游发现的安全问题：

```
sed -i -e '47 d' -e '60,65 d' libmisc/myname.c
```

准备编译 Shadow：

```
./configure --sysconfdir=/etc --with-group-name-max-length=32
```

配置选项的含义：

`--with-group-name-max-length=32`

最长用户名为 32 个字符，使组名称也是如此。

编译软件包：

```
make
```

该软件包没有测试套件。

安装软件包：

```
make install
```

移动位置错误的程序到正确的位置：

```
mv -v /usr/bin/passwd /bin
```

6.25.2. 配置 Shadow

该软件包包含增加、更改、以及删除用户和组的工具；设置和修改密码；执行其它特权级任务。软件包解压后的 `doc/HOWTO` 文件有关于 password shadowing 的完整解释。如果使用 Shadow 支持，记住需要验证密码（显示管理器、FTP 程序、pop3 守护进程等）的程序必须和 Shadow 兼容。也就是说，它们要能使用 Shadow 加密的密码。

运行下面的命令启用 shadow 密码：

```
pwconv
```

运行下面的命令启用 shadow 组密码：

```
grpconv
```

用于 `useradd` 工具的 Shadow 配置有一些需要解释的注意事项。首先，`useradd` 工具的默认操作是创建用户以及和用户名相同的组。默认情况下，用户 ID (UID) 和组 ID (GID) 的数字从 1000 开始。这意味着如果你不传递参数给 `useradd`，系统中的每个用户都会属于一个不同的组。如果不需要这样的结果，你需要传递参数 `-g` 到 `useradd`。默认参数保存在 `/etc/default/useradd` 文件中。你需要修改该文件中的两个参数来实现你的特定需求。

`/etc/default/useradd` 参数解释

`GROUP=1000`

该参数设定 `/etc/group` 文件中使用的起始组序号。你可以把它更改为任何你需要的数字。注意 `useradd` 永远不会重用 UID 或 GID。如果该参数指定的数字已经被使用了，将会使用它之后的下一个可用数字。另外注意如果你系统中没有序号为 1000 的组，第一次使用 `useradd` 而没有参数 `-g` 的话，你会在终端中看到一个提示信息：`useradd: unknown GID 1000`。你可以忽视这个信息，它会使用组号 1000。

`CREATE_MAIL_SPOOL=yes`

这个参数会为 `useradd` 新添加的用户创建邮箱文件。`useradd` 会使组 `mail` 拥有该文件的所有权，并赋予组 0660 的权限。如果你希望 `useradd` 不创建这些邮箱文件，你可以运行下面的命令：

```
sed -i 's/yes/no/' /etc/default/useradd
```

6.25.3. 设置 root 密码

运行下面的命令为用户 root 设置密码：

```
passwd root
```

6.25.4. Shadow 软件包内容

安装的程序:	chage, chfn, chgpasswd, chpasswd, chsh, expiry, faillog, gpasswd, groupadd, groupdel, groupmems, groupmod, grpck, grpconv, grpunconv, lastlog, login, logoutd, newgidmap, newgrp, newuidmap, newusers, nologin, passwd, pwck, pwconv, pwunconv, sg (链接到 newgrp), su, useradd, userdel, usermod, vigr (链接到 vipw), 和 vipw
安装目录:	/etc/default

简要介绍

chage	用来更改强制性密码更新的最大天数
chfn	用来更改用户的全名以及其它信息
chgpasswd	用来以批处理模式更新组密码
chpasswd	用来以批处理模式更新用户密码
chsh	用来更改用户登录时默认使用的 shell
expiry	检查并强制执行当前密码过期策略
faillog	用来检查登录失败的日志文件，设置锁定用户的最大失败次数，或者重置失败次数
gpasswd	用来给组增加、删除成员以及管理员
groupadd	用指定的名称创建组
groupdel	用指定的名称删除组
groupmems	允许用户管理他/她自己的组成员列表而不需要超级用户权限。
groupmod	用于更改指定组的名称或 GID
grpck	验证组文件 /etc/group 和 /etc/gshadow 的完整性
grpconv	从普通组文件创建或升级为 shadow 组文件
grpunconv	从 /etc/group 更新到 /etc/gshadow 然后删除前者
lastlog	报告所有用户或指定用户的最近一次登录
login	用于系统让用户登录进来
logoutd	用于强制限制登录时间和端口的守护进程
newgidmap	Is used to set the gid mapping of a user namespace
newgrp	用于在一次登录会话中更改当前 GID
newuidmap	Is used to set the uid mapping of a user namespace
newusers	用于批量创建或更新用户账户
nologin	显示一个账户不可用的信息；它用于来作为不可登录的账户的默认 shell
passwd	用来更改用户或组账户的密码
pwck	验证密码文件 /etc/passwd 和 /etc/shadow 的完整性
pwconv	从普通密码文件创建或升级 shadow 密码文件
pwunconv	从 /etc/passwd 更新到 /etc/shadow 然后删除前者
sg	当用户的 GID 被设置为指定组的 GID 时执行一个特定命令

su	用替换的用户和组 ID 运行 Shell
useradd	用指定的名称新建用户或更新新用户的默认信息
userdel	删除指定的用户账户
usermod	用于更改指定用户的登录名称、UID、shell、初始组、home 目录，等
vigr	编辑 /etc/group 或 /etc/gshadow 文件
vipw	编辑 /etc/passwd 或 /etc/shadow 文件

6.26. Psmisc-22.21

Psmisc 软件包包含用于显示运行中进程信息的程序。

大概编译时间: 少于 0.1 SBU

所需磁盘空间: 4.0 MB

6.26.1. 安装 Psmisc

准备编译 Psmisc :

```
./configure --prefix=/usr
```

编译软件包 :

```
make
```

该软件包没有测试套件。

安装软件包 :

```
make install
```

最后，将程序 killall 和 fuser 移动到 FHS 指定的位置：

```
mv -v /usr/bin/fuser /bin  
mv -v /usr/bin/killall /bin
```

6.26.2. Psmisc 软件包内容

安装的程序: fuser, killall, peekfd, prtstat, pstree, 和 pstree.x11 (链接到 pstree)

简要介绍

fuser	报告使用指定文件或文件系统的进程的进程 ID (PID)
killall	根据名称杀死进程；它发送信号到所有的运行任何给定命令的进程
peekfd	根据 PID 查看正在运行进程的文件描述符
prtstat	打印关于某个进程的信息
pstree	以树形结构显示运行中的进程
pstree.x11	和 pstree 命令相同，但退出时它会等待确认

6.27. Iana-Etc-2.30

Iana-Etc 软件包为网络服务和协议提供数据。

大概编译时间: 少于 0.1 SBU

所需磁盘空间: 2.3 MB

6.27.1. 安装 Iana-Etc

下面的命令将 IANA 提供的原始数据转换为 `/etc/protocols` 和 `/etc/services` 数据文件的正确格式：

```
make
```

该软件包没有测试套件。

安装软件包：

```
make install
```

6.27.2. Iana-Etc 软件包内容

安装的文件: `/etc/protocols` 和 `/etc/services`

简要介绍

`/etc/protocols` 描述 TCP/IP 子系统中可用的多种 DARPA 网络协议

`/etc/services` 提供友好文本名称和背后分配的端口号以及协议类型之间的映射

6.28. M4-1.4.18

M4 软件包包含一个宏处理器。

大概编译时间: 0.4 SBU

所需磁盘空间: 31 MB

6.28.1. 安装 M4

准备编译 M4 :

```
./configure --prefix=/usr
```

编译软件包 :

```
make
```

用以下命令测试结果 :

```
make check
```

用以下命令测试结果 :

```
make install
```

6.28.2. M4 软件包内容

安装的程序: m4

简要介绍

m4 复制给定的文件并扩展其中包括的宏[这些宏或者是内建的或是 用户定义的，可以有任何数目的参数。除了进行宏扩展，m4 还有用于包含命名文件、运行 Unix 命令、进行整数运算、操作文本、递归等内建函数。m4 程序可以作为一个编译器的前端，也可以作为一个宏处理器使用。]

6.29. Bison-3.0.4

Bison 软件包包含一个语法生成器。

大概编译时间: 0.3 SBU

所需磁盘空间: 32 MB

6.29.1. 安装 Bison

准备编译 Bison :

```
./configure --prefix=/usr --docdir=/usr/share/doc/bison-3.0.4
```

编译软件包 :

```
make
```

考虑到 bison 和 flex 的检查有循环依赖。如果需要的话，在下一节安装 flex 之后，可以使用命令 `make check` 来检查 bison。

安装软件包 :

```
make install
```

6.29.2. Bison 软件包内容

安装的程序: bison and yacc

安装的库: liby.a

安装目录: /usr/share/bison

简要介绍

- bison 根据一系列规则生成用于分析文本结构的程序；Bison 是 Yacc (Yet Another Compiler Compiler) 的替代品。
- yacc bison 的封装，用于仍然调用 yacc 而不是 bison 的程序；它用 bison 选项调用 `-y` option
- liby Yacc 库包含和 Yacc 兼容的 `yyerror` 和 `main` 程序的实现；这个库并不是很有用，但是 POSIX 要求有它

6.30. Flex-2.6.3

Flex 软件包包括一个用于生成识别文本模式的程序的工具。

大概编译时间: 0.4 SBU
所需磁盘空间: 32 MB

6.30.1. 安装 Flex

构建过程假设能使用程序 `help2man` 的 `--help` 选项来创建 `man` 手册。但这显然是不存在的，所以我们使用环境变量来跳过这步。现在，准备编译 Flex：

```
HELP2MAN=/tools/bin/true \
./configure --prefix=/usr --docdir=/usr/share/doc/flex-2.6.3
```

编译软件包：

```
make
```

用以下命令测试结果（大约 0.5 SBU）：

```
make check
```

有一个测试，`cxx_restart` 已知会失败。

安装软件包：

```
make install
```

一些程序还不知道 `flex` 并尝试运行它的预处理器 `lex`。为了支持这些程序，创建以 `lex` 仿真模式运行 `flex` 的符号链接 `lex`：

```
ln -sv flex /usr/bin/lex
```

6.30.2. Flex 软件包内容

安装的程序: `flex`, `flex++` (链接到 `flex`), 和 `lex` (链接到 `flex`)
安装的库: `libfl.so` 和 `libfl_pic.so`
安装目录: `/usr/share/doc/flex-2.6.3`

简要介绍

<code>flex</code>	一个用于生成能识别文本模式程序的工具；它允许指定多种用于模式发现的规则，从而消除了开发专门程序的需要
<code>flex++</code>	<code>flex</code> 的扩展，用于生成 C++ 代码和类。是到 <code>flex</code> 的符号链接
<code>lex</code>	一个以 <code>flex</code> 仿真模式运行 <code>lex</code> 的脚本
<code>libfl</code>	<code>flex</code> 库

6.31. Grep-3.0

Grep 软件包包含用于在文件中搜索的程序。

大概编译时间: 0.4 SBU

所需磁盘空间: 29 MB

6.31.1. 安装 Grep

准备编译 Grep :

```
./configure --prefix=/usr --bindir=/bin
```

编译软件包 :

```
make
```

用以下命令测试结果 :

```
make check
```

安装软件包 :

```
make install
```

6.31.2. Grep 软件包内容

安装的程序: egrep, fgrep, 和 grep

简要介绍

egrep 打印匹配扩展正则表达式的行

fgrep 打印匹配固定字符串列表的行

grep 打印匹配基本正则表达式的行

6.32. Readline-7.0

Readline 软件包是提供命令行编辑和历史功能的库的集合。

大概编译时间: 0.1 SBU
所需磁盘空间: 15 MB

6.32.1. 安装 Readline

重装 Readline 会使旧的库移动到 <libraryname>.old。通常来说这并不是什么问题，但一些情况下可能引起 ldconfig 链接错误。可以通过下面的两个 sed 命令避免这个问题：

```
sed -i '/MV.*old/d' Makefile.in
sed -i '/{OLDSUFF}/c:' support/shlib-install
```

准备编译 Readline：

```
./configure --prefix=/usr \
            --disable-static \
            --docdir=/usr/share/doc/readline-7.0
```

编译软件包：

```
make SHLIB_LIBS=-lncurses
```

make 选项的含义：

```
SHLIB_LIBS=-lncurses
```

该选项强制 Readline 链接到 libncurses (实际上是 libncursesw) 库。

该软件包没有测试套件。

安装软件包：

```
make SHLIB_LIBS=-lncurses install
```

现在移动动态库到更合适的位置并修正一些符号链接：

```
mv -v /usr/lib/lib{readline,history}.so.* /lib
ln -sfv ../../lib/$(readlink /usr/lib/libreadline.so) /usr/lib/libreadline.so
ln -sfv ../../lib/$(readlink /usr/lib/libhistory.so) /usr/lib/libhistory.so
```

如果需要的话，安装帮助文档：

```
install -v -m644 doc/*.{ps,pdf,html,dvi} /usr/share/doc/readline-7.0
```

6.32.2. Readline 软件包内容

安装的库: libhistory.so 和 libreadline.so
安装目录: /usr/include/readline, /usr/share/readline, 和 /usr/share/doc/readline-7.0

简要介绍

libhistory 为重新查看历史行提供一致的用户界面

`libreadline` 在多种需要提供命令行接口的程序之间保持用户接口一致性

6.33. Bash-4.4

Bash 软件包包含 Bourne-Again Shell。

大概编译时间: 1.7 SBU

所需磁盘空间: 56 MB

6.33.1. 安装 Bash

合并一些上游的修正：

```
patch -Np1 -i ../bash-4.4-upstream_fixes-1.patch
```

准备编译 Bash：

```
./configure --prefix=/usr \
            --docdir=/usr/share/doc/bash-4.4 \
            --without-bash-malloc \
            --with-installed-readline
```

新配置选项的含义：

--with-installed-readline

该选项告诉 Bash 使用系统中已经安装的 readline 库而不是使用自带的 readline 版本。

编译软件包：

```
make
```

如果不需要运行测试套件的话跳转到 “Install the package”。

准备测试，确保 nobody 用户可以写源文件树：

```
chown -Rv nobody .
```

现在，以 nobody 用户身份运行测试：

```
su nobody -s /bin/bash -c "PATH=$PATH make tests"
```

安装软件包并将主要的可执行文件移动至 /bin：

```
make install
mv -vf /usr/bin/bash /bin
```

运行新编译的 bash 程序（替换正在运行的那个）：

```
exec /bin/bash --login +h
```

注意

参数使 bash 进程成为一个可交互的登录 shell 并停用散列使得新程序可用的时候就能发现。

6.33.2. Bash 软件包内容

安装的程序: bash, bashbug, 和 sh (链接到 bash)

安装目录: /usr/share/doc/bash-4.4

简要介绍

bash	广泛使用的命令解释器；在执行一个命令之前进行多种扩展和替换，使得该解释器成为一个强大的工具
bashbug	一个 shell 脚本，用于帮助用户撰写和发送标准格式的关于 bash 的 bug 报告邮件
sh	到bash 程序的符号链接；当以 sh 调用时，在符合 POSIX 标准的情况下，bash 尽可能地模仿历史版本上 sh 的启动过程

6.34. Bc-1.06.95

Bc 软件包包括一个任意精度数值处理的语言。

大概编译时间: 0.1 SBU

所需磁盘空间: 3.6 MB

6.34.1. 安装 Bc

首先，修复代码中一些会造成内存泄露的小问题：

```
patch -Np1 -i ../bc-1.06.95-memory_leak-1.patch
```

准备编译 Bc：

```
./configure --prefix=/usr \
            --with-readline \
            --mandir=/usr/share/man \
            --infodir=/usr/share/info
```

配置选项的含义：

--with-readline

该选项告诉 Bc 使用系统中已经安装的 readline 库而不是使用自带的 readline 版本。

编译软件包：

```
make
```

运行下面的命令来测试 bc。这会输出好多内容，因此你可能希望重定向到一个文件。测试中会有很小的比例(10 of 12,144)说最后一位数字有舍入误差。

```
echo "quit" | ./bc/bc -l Test/checklib.b
```

安装软件包：

```
make install
```

6.34.2. Bc 软件包内容

安装的程序: bc 和 dc

简要介绍

bc 一个命令行计算器

dc 逆波兰命令行计算器

6.35. Libtool-2.4.6

Libtool 软件包包含 GNU 通用库支持脚本。它用一致的、可移植的接口封装复杂的共享库。

大概编译时间: 2.0 SBU
所需磁盘空间: 43 MB

6.35.1. 安装 Libtool

准备编译 Libtool :

```
./configure --prefix=/usr
```

编译软件包 :

```
make
```

用以下命令测试结果(大约 11.0 SBU) :

```
make check
```

在 LFS 构建环境中已知有 5 个测试由于循环依赖会失败，但如果安装完 automake 之后重新检查，所有测试就都能通过。

安装软件包 :

```
make install
```

6.35.2. Libtool 软件包内容

安装的程序: libtool 和 libtoolize
安装的库: libltdl.so
安装目录: /usr/include/libltdl 和 /usr/share/libtool

简要介绍

libtool	提供通用库编译支持服务
libtoolize	提供添加 libtool 支持到软件包的一个标准方法
libltdl	埋藏 dlopen 库的诸多难处

6.36. GDBM-1.12

GDBM 软件包包含 GNU 数据库管理器。是使用扩展散列，工作方法和标准 UNIX dbm 类似的数据库函数库。该库提供存储键/数据对、通过键搜索和检索数据、以及删除键和数据的原语。

大概编译时间: 0.1 SBU
所需磁盘空间: 9 MB

6.36.1. 安装 GDBM

准备编译 GDBM :

```
./configure --prefix=/usr \  
            --disable-static \  
            --enable-libgdbm-compat
```

配置选项的含义：

`--enable-libgdbm-compat`

该选项启用编译 libgdbm 兼容性库，因为一些 LFS 之外的软件包可能需要它提供的旧的 DBM 例程。

编译软件包：

```
make
```

用以下命令测试结果：

```
make check
```

安装软件包：

```
make install
```

6.36.2. GDBM 软件包内容

安装的程序: gdbm_dump, gdbm_load, 和 gdbmtool
安装的库: libgdbm.so 和 libgdbm_compat.so

简要介绍

<code>gdbm_dump</code>	转储 GDBM 数据库到文件
<code>gdbm_load</code>	从转储文件重建一个 GDBM 数据库
<code>gdbmtool</code>	测试和更改 GDBM 数据库
<code>libgdbm</code>	包含操作散列数据库的函数
<code>libgdbm_compat</code>	包含旧的 DBM 函数的兼容性库

6.37. Gperf-3.0.4

Gperf 为键集合生成完美的哈希函数。

大概编译时间: 少于 0.1 SBU

所需磁盘空间: 5.4 MB

6.37.1. 安装 Gperf

准备编译 Gperf :

```
./configure --prefix=/usr --docdir=/usr/share/doc/gperf-3.0.4
```

编译软件包 :

```
make
```

该测试已知在运行多任务同时测试 (即 -j 选项大于 1) 时会失败。用以下命令测试结果 :

```
make -j1 check
```

安装软件包 :

```
make install
```

6.37.2. Gperf 软件包内容

安装的程序: gperf

安装目录: /usr/share/doc/gperf-3.0.4

简要介绍

gperf 为键集合生成完美哈希

6.38. Expat-2.2.0

Expat 软件包包含一个用于解析 XML 的面向流的 C 库。

大概编译时间: 少于 0.1 SBU

所需磁盘空间: 6.1 MB

6.38.1. 安装 Expat

准备编译 Expat :

```
./configure --prefix=/usr --disable-static
```

编译软件包 :

```
make
```

用以下命令测试结果 :

```
make check
```

安装软件包 :

```
make install
```

如果需要的话, 安装帮助文档 :

```
install -v -dm755 /usr/share/doc/expat-2.2.0  
install -v -m644 doc/*.{html,png,css} /usr/share/doc/expat-2.2.0
```

6.38.2. Expat 软件包内容

安装的程序: xmlwf

安装的库: libexpat.so

安装目录: /usr/share/doc/expat-2.2.0

简要介绍

xmlwf 用于检查 XML 文档是否格式良好的非验证工具

libexpat 包含用于解析 XML 的 API 函数

6.39. Inetutils-1.9.4

Inetutils 软件包包含基本的网络程序。

大概编译时间: 0.4 SBU

所需磁盘空间: 27 MB

6.39.1. 安装 Inetutils

准备编译 Inetutils :

```
./configure --prefix=/usr \
            --localstatedir=/var \
            --disable-logger \
            --disable-whois \
            --disable-rcp \
            --disable-rexec \
            --disable-rlogin \
            --disable-rsh \
            --disable-servers
```

配置选项的含义：

--disable-logger

该选项防止 Inetutils 安装 logger 程序，脚本使用该程序传递消息到系统日志守护进程。因为 Util-linux 安装了一个更新版本因此不能安装这个。

--disable-whois

该选项禁用编译过时的 Inetutils whois 客户端。BLFS 指南中有更好的 whois 客户端说明。

*--disable-r**

为了安全，该参数使编译过时的程序不能被使用。提供该功能的程序在手册 BLFS 中的 openssh 会有所提及。

--disable-servers

禁用安装作为 Inetutils 软件包一部分的多种网络服务程序。这些服务程序被认为不适用于基础的 LFS 系统。一些本来就不安全，只在可信网络中才认为安全。注意这些服务程序有更好的可用替代品。

编译软件包：

```
make
```

用以下命令测试结果：

```
make check
```

安装软件包：

```
make install
```

移动一些程序使得 /usr 不可访问时仍保持可用：

```
mv -v /usr/bin/{hostname,ping,ping6,traceroute} /bin
mv -v /usr/bin/ifconfig /sbin
```

6.39.2. Inetutils 软件包内容

安装的程序: `dnsdomainname`, `ftp`, `ifconfig`, `hostname`, `ping`, `ping6`, `talk`, `telnet`, `tftp`, 和 `traceroute`

简要介绍

<code>dnsdomainname</code>	显示系统的 DNS 域名
<code>ftp</code>	简要介绍
<code>hostname</code>	报告或设置主机名称
<code>ifconfig</code>	管理网络接口
<code>ping</code>	发送请求应答包并报告响应用时
<code>ping6</code>	用于 IPv6 网络的 ping 版本
<code>talk</code>	用于和另一个用户交互
<code>telnet</code>	TELNET 协议接口
<code>tftp</code>	简单文件传输程序
<code>traceroute</code>	跟踪从你的工作主机发送到另一个网络上的主机的数据包通过的路径，显示中间通过的跳（网关）。

6.40. Perl-5.24.1

Perl 软件包包含实用信息抽取与报告语言。

大概编译时间: 5.9 SBU

所需磁盘空间: 245 MB

6.40.1. 安装 Perl

首先创建其中一个 Perl 配置文件和可选测试套件引用的基本 `/etc/hosts` 文件：

```
echo "127.0.0.1 localhost $(hostname)" > /etc/hosts
```

该版本的 Perl 会编译 `Compress::Raw::Zlib` 和 `Compress::Raw::BZip2` 模块。Perl 默认会使用内部的源码用于构建。用以下的命令使 Perl 使用系统中已安装的库：

```
export BUILD_ZLIB=False
export BUILD_BZIP2=0
```

为了能完全控制 Perl 的设置，你可以在下面的命令中移除 “-des” 选项并手动设置编译该软件包的方式。相应的，用下面完全相同的命令使 Perl 使用自动检测到的：

```
sh Configure -des -Dprefix=/usr \
               -Dvendorprefix=/usr \
               -Dman1dir=/usr/share/man/man1 \
               -Dman3dir=/usr/share/man/man3 \
               -Dpager="/usr/bin/less -isR" \
               -Duseshrplib
```

配置选项的含义：

`-Dvendorprefix=/usr`

这确保 perl 知道如何通知软件包它们应该在哪里安装它们的 perl 模块。

`-Dpager="/usr/bin/less -isR"`

这确保使用 **less** 而不是 **more**。

`-Dman1dir=/usr/share/man/man1 -Dman3dir=/usr/share/man/man3`

由于 Groff 还没有安装，Configure 会认为我们不希望为 Perl 安装 man 手册。用这些参数重写该决策。

`-Duseshrplib`

编译某些 perl 模块需要的共享 libperl。

编译软件包：

```
make
```

用以下命令测试结果（大概 2.5 SBU）：

```
make -k test
```

注意

集合 `zlib` 相关的测试因为使用系统中的而没有使用内置的 `zlib` 而失败。

安装软件包并清理：

```
make install
unset BUILD_ZLIB BUILD_BZIP2
```

6.40.2. Perl 软件包内容

安装的程序： c2ph, corelist, cpan, enc2xs, encguess, h2ph, h2xs, instmodsh, json_pp, libnetcfg, perl, perl5.24.1 (到 perl 的硬链接), perlbug, perldoc, perlivp, perlthanks (到 perlbug 的硬链接), piconv, pl2pm, pod2html, pod2man, pod2text, pod2usage, podchecker, podselect, prove, pstruct (到 c2ph 的硬链接), ptar, ptardiff, ptargrep, shasum, splain, xsubpp, 和 zipdetails

安装的库： 过多，不能在这完整列出

安装目录： /usr/lib/perl5

简要介绍

a2p	转换 awk 到 Perl
c2ph	转储正如 cc -g -S 生成的 C 结构体
corelist	Module::CoreList 的命令行前端
cpan	用命令行与综合 Perl 归档网络 (Comprehensive Perl Archive Network, CPAN) 交互
enc2xs	从 Unicode 字符映射或 Tcl 编码文件为 Encode 模块编译 Perl 扩展
encguess	猜测一个或多个文件的编码类型
h2ph	转换 .h C 头文件为 .ph Perl 头文件
h2xs	转换 .h C 头文件为 Perl 扩展
instmodsh	用于检查安装的 Perl 模块的 shell 脚本，甚至能从一个安装的模块中创建 tar 包
json_pp	在特定输入输出格式之间转换数据
libnetcfg	可用于配置 libnet Perl 模块
perl	将 C, sed, awk 以及 sh 一些最好的特性结合到一个单一的强大语言
perl5.24.1	到 perl 的硬链接
perlbug	用于生成关于 Perl、或者一起发布的模块的 bug 报告，并用邮件通知
perldoc	用嵌入到 Perl 安装目录或 Perl 脚本中的 pod 格式显示文档
perlivp	Perl 安装验证程序；能用于验证 Perl 和它的库是否正确安装
perlthanks	用于生成发送到 Perl 开发者的感谢邮件
piconv	Perl 版本的字符编码转换程序 iconv
pl2pm	用于将 Perl4 .pl 文件转换为 Perl5 .pm 模块的工具
pod2html	将文件从 pod 格式转换为 HTML 格式
pod2man	将 pod 格式数据转换为格式化的 *roff 输入
pod2text	将 pod 数据转换为格式化的 ASCII 文本
pod2usage	从文件中嵌入的 pod 文档显示使用信息
podchecker	检查 pod 格式的文档文件语法

podselect	显示 pod 文档选中的章节
prove	运行对 Test::Harness 模块测试的命令行工具
pstruct	转储正如 cc -g -S 生成的 C 结构体
ptar	用 Perl 写的类似 tar 的程序
ptardiff	用于比较提取的文档和未提取的 Perl 程序
ptargrep	用于对 tar 归档文件中的内容进行模式匹配的 Perl 程序
shasum	打印或检查 SHA 校验码
splain	用于 Perl 中的强制冗长警告诊断
xsubpp	转换 Perl XS 代码为 C 代码
zipdetails	显示 Zip 文件内部结构的详细信息

6.41. XML::Parser-2.44

XML::Parser 模块是到 James Clark 的 XML 解析器的 Perl Expat 接口。

大概编译时间: 少于 0.1 SBU

所需磁盘空间: 2.0 MB

6.41.1. 安装 XML::Parser

准备编译 XML::Parser :

```
perl Makefile.PL
```

编译软件包 :

```
make
```

用以下命令测试结果 :

```
make test
```

安装软件包 :

```
make install
```

6.41.2. XML::Parser 软件包内容

安装的模块: Expat.so

简要介绍

Expat 提供 Perl Expat 接口

6.42. Intltool-0.51.0

Intltool 是一个用于从源文件中抽取可翻译字符串的国际化工具。

大概编译时间: 少于 0.1 SBU

所需磁盘空间: 1.5 MB

6.42.1. 安装 Intltool

首先修复 perl-5.22 和其后版本导致的警告：

```
sed -i 's:\\\\${:\\\\$\\{:' intltool-update.in
```

准备编译 Intltool：

```
./configure --prefix=/usr
```

编译软件包：

```
make
```

用以下命令测试结果：

```
make check
```

安装软件包：

```
make install
install -v -Dm644 doc/I18N-HOWTO /usr/share/doc/intltool-0.51.0/I18N-HOWTO
```

6.42.2. Intltool 软件包内容

安装的程序: intltool-extract, intltool-merge, intltool-prepare, intltool-update, 和 intltoolize

安装的目录: /usr/share/doc/intltool-0.51.0 and /usr/share/intltool

简要介绍

intltoolize	准备使用 intltool 的软件包
intltool-extract	生成 gettext 能读取的头文件
intltool-merge	合并翻译后的字符串到多种文件格式
intltool-prepare	更新 pot 文件并把它们和翻译文件合并
intltool-update	更新 po 模板文件并把它们和翻译文件合并

6.43. Autoconf-2.69

Autoconf 软件包包含用于生成自动配置源代码的 shell 脚本的程序。

大概编译时间: 少于 0.1 SBU (包含测试大于 3.5 SBU)
 所需磁盘空间: 17.3 MB

6.43.1. 安装 Autoconf

准备编译 Autoconf :

```
./configure --prefix=/usr
```

编译软件包 :

```
make
```

用以下命令测试结果 :

```
make check
```

这需要很长一段时间, 大概 3.5 SBUs。另外, 跳过了需要 Automake 的 若干测试。为了全面测试, Automake 安装完成后可以重新测试 Autoconf。另外, 由于 libtool-2.4.3 及之后版本的变化, 两个测试将会失败。

安装软件包 :

```
make install
```

6.43.2. Autoconf 软件包内容

安装的程序: autoconf, autoheader, autom4te, autoreconf, autoscan, autoupdate, 和 ifnames
 安装目录: /usr/share/autoconf

简要介绍

autoconf	生成能为多种类 Unix 系统自动配置软件源码包的 shell 脚本; 它生成的配置脚本是独立的—运行脚本不需要 autoconf 程序
autoheader	一个能生成给配置脚本使用的 C #define 语句模板文件的工具
autom4te	M4 宏处理器的封装
autoreconf	对 autoconf 和 automake 模板文件作了更改后能以正确顺序自动运行 autoconf, autoheader, aclocal, automake, gettextize, 以及 libtoolize 以节省时间
autoscan	为软件包帮助生成 configure.in 文件; 它检查目录树中的源文件, 查找常见移植问题, 生成作为软件包的初步 configure.scan 文件的 configure.in 文件
autoupdate	更改 configure.in 文件, 仍然通过旧名称调用 autoconf 宏来使用当前宏名称
ifnames	帮助为软件包写 configure.in 文件; 打印软件包在 C 预处理器中使用的标识符[如果已经设置软件包具有某些可移植性, 该程序能帮助决定需要检查哪些 configure。还能填充 configure.in 生成的 autoscan 文件中的空格。]

6.44. Automake-1.15

软件包包含了生成可与 Autoconf 一同使用的 Makefile 的程序。

大概编译时间: 少于 0.1 SBU (包含测试大于 7.5 SBU)

所需磁盘空间: 110 MB

6.44.1. Automake 的安装

首先修复一个 perl-5.22 和其后版本导致的警告：

```
sed -i 's:/\\\$\\{:/\\\$\\{:' bin/automake.in
```

准备编译 Automake：

```
./configure --prefix=/usr --docdir=/usr/share/doc/automake-1.15
```

编译软件包：

```
make
```

有些测试会错误的链接到 flex 库的错误版本，所以我们暂时先解决这个问题。还有，由于每个单独的测试之间会有延迟，即使是在只有一个处理器的系统上也要使用 -j4 编译选项提高测试的速度。用以下命令测试结果：

```
sed -i "s:./configure:LEXLIB=/usr/lib/libfl.a &:" t/lex-{clean,depend}-cxx.sh
make -j4 check
```

已知会有四个测试失败。

安装软件包：

```
make install
```

6.44.2. 关于 Automake 软件包内容

安装的程序: aclocal, aclocal-1.15 (到 aclocal 的硬链接), automake, 和 automake-1.15 (到 automake 的硬链接)

安装的目录: /usr/share/aclocal-1.15, /usr/share/automake-1.15, 和 /usr/share/doc/automake-1.15

简要介绍

aclocal 基于 aclocal.m4 文件的内容生成 configure.in 文件

aclocal-1.15 到 aclocal 的硬链接

automake 一个从 Makefile.in 文件自动生成 Makefile.am 文件的工具 [要生成一个软件包里所有的 Makefile.in 文件，在最上层的目录运行这个程序。通过扫描 configure.in 文件，它能自动找到每个对应的 Makefile.am 文件，并生成对应的 Makefile.in 文件。]

automake-1.15 到 automake 的硬链接

6.45. Xz-5.2.3

Xz 软件包包含用于压缩和解压文件的程序。它提供 lzma 和更新的 xz 压缩格式功能。和传统的 gzip 或 bzip2 命令相比，用 xz 压缩文本文件能获得更好的压缩率。

大概编译时间: 0.2 SBU
所需磁盘空间: 15 MB

6.45.1. 安装 Xz

准备编译 Xz：

```
./configure --prefix=/usr \
            --disable-static \
            --docdir=/usr/share/doc/xz-5.2.3
```

编译软件包：

```
make
```

用以下命令测试结果：

```
make check
```

安装软件包并确保所需的文件都在正确目录中：

```
make install
mv -v /usr/bin/{lzma,unlzma,lzcat,xz,unxz,xzcat} /bin
mv -v /usr/lib/liblzma.so.* /lib
ln -svf ../../lib/$(readlink /usr/lib/liblzma.so) /usr/lib/liblzma.so
```

6.45.2. Xz 软件包内容

安装的程序: lzcat (链接到 xz), lzcmp (链接到 xzdiff), lzdiff (链接到 xzdiff), lzegrep (链接到 xzgrep), lzfgrep (链接到 xzgrep), lzgrep (链接到 xzgrep), lzless (链接到 xzless), lzma (链接到 xz), lzmadec, lzmainfo, lzmore (链接到 xzmore), unlzma (链接到 xz), unxz (链接到 xz), xz, xzcat (链接到 xz), xzcmp (链接到 xzdiff), xzdec, xzdiff, xzegrep (链接到 xzgrep), xzfgrep (链接到 xzgrep), xzgrep, xzless, 和 xzmore

安装的库: liblzma.so

安装的目录: /usr/include/lzma 和 /usr/share/doc/xz-5.2.3

简要介绍

lzcat	解压标准输出
lzcmp	对 LZMA 压缩文件运行 cmp 命令
lzdiff	对 LZMA 压缩文件运行 diff 命令
lzegrep	对 LZMA 压缩文件运行 egrep 命令
lzfgrep	对 LZMA 压缩文件运行 fgrep 命令
lzgrep	对 LZMA 压缩文件运行 grep 命令
lzless	对 LZMA 压缩文件运行 less 命令

lzma	用 LZMA 格式压缩或解压文件
lzmadec	用于 LZMA 压缩文件的轻便解码器
lzmainfo	显示存储在 LZMA 压缩文件头部的信息
lzmore	对 LZMA 压缩文件运行 more 命令
unlzma	用 LZMA 格式解压文件
unxz	用 XZ 格式解压文件
xz	用 XZ 格式压缩或解压文件
xzcat	解压到标准输出
xzcmp	对 XZ 压缩文件运行 cmp 命令
xzdec	用于 XZ 压缩文件的轻便解码器
xzdiff	对 XZ 压缩文件运行 diff 命令
xzegrep	对 XZ 压缩文件运行 egrep 命令
xzfgrep	对 XZ 压缩文件运行 fgrep 命令
xzgrep	对 XZ 压缩文件运行 grep 命令
xzless	对 XZ 压缩文件运行 less 命令
xzmore	对 XZ 压缩文件运行 more 命令
liblzma	用 Lempel-Ziv-Markov 链算法实现无损块排序数据压缩的库

6.46. Kmod-23

Kmod 软件包包含用于加载内核模块的库和工具

大概编译时间: 0.1 SBU

所需磁盘空间: 10.3 MB

6.46.1. 安装 Kmod

准备编译 Kmod :

```
./configure --prefix=/usr \
            --bindir=/bin \
            --sysconfdir=/etc \
            --with-rootlibdir=/lib \
            --with-xz \
            --with-zlib
```

配置选项的含义 :

`--with-xz`, `--with-zlib`

这些选项使 Kmod 能处理压缩的内核模块。

`--with-rootlibdir=/lib`

该选项确保和不同库相关的文件放置到正确的目录。

编译软件包 :

```
make
```

这个软件包没有附带可在 LFS chroot 环境中运行测试套件。至少需要 `git` 程序并进行一些测试保证不会在 `git` 仓库外运行。

安装软件包并创建符号链接使兼容 Module-Init-Tools(之前处理 Linux 内核模块的软件包) :

```
make install

for target in depmod insmod lsmod modinfo modprobe rmmmod; do
    ln -sfv ../bin/kmod /sbin/$target
done

ln -sfv kmod /bin/lsmod
```

6.46.2. Kmod 软件包内容

安装的程序: `depmod` (链接到 `kmod`), `insmod` (链接到 `kmod`), `kmod`, `lsmod` (链接到 `kmod`), `modinfo` (链接到 `kmod`), `modprobe` (链接到 `kmod`), 和 `rmmmod` (链接到 `kmod`)

安装的库: `libkmod.so`

简要介绍

`depmod` 基于从已有的模块集上发现的符号创建依赖文件；`modprobe` 用该依赖文件自动加载所需模块
`insmod` 在运行的内核上安装可加载模块

<code>kmod</code>	加载或卸载内核模块
<code>lsmod</code>	列出当前已加载模块
<code>modinfo</code>	检查和内核模块相关联的目标文件并显示搜索到的任何信息
<code>modprobe</code>	用 <code>depmod</code> 创建的依赖文件自动加载相关模块
<code>rmmod</code>	从运行中的内核卸载模块
<code>libkmod</code>	其它程序使用该库加载或卸载内核模块

6.47. Gettext-0.19.8.1

Gettext 软件包包含用于国际化和地区化的工具。这允许用 NLS (Native Language Support, 本地语言支持) 编译程序, 使得能以用户的本地语言输出信息。

大概编译时间: 2.9 SBU
所需磁盘空间: 199 MB

6.47.1. 安装 Gettext

准备编译 Gettext :

```
./configure --prefix=/usr \
            --disable-static \
            --docdir=/usr/share/doc/gettext-0.19.8.1
```

编译软件包 :

```
make
```

用以下命令测试结果 (需要较长一段时间, 大概 3 SBUs) :

```
make check
```

安装软件包 :

```
make install
chmod -v 0755 /usr/lib/preloadable_libintl.so
```

6.47.2. Gettext 软件包内容

安装的程序:	autopoint, envsubst, gettext, gettext.sh, gettextize, msgattrib, msgcat, msgcmp, msgcomm, msgconv, msgen, msgexec, msgfilter, msgfmt, msggrep, msginit, msgmerge, msgunfmt, msguniq, ngettext, recode-sr-latin, 和 xgettext
安装的库:	libasprintf.so, libgettextlib.so, libgettextpo.so, libgettextsrc.so, 和 preloadable_libintl.so
安装的目录:	/usr/lib/gettext, /usr/share/doc/gettext-0.19.8.1, 和 /usr/share/gettext

简要介绍

autopoint	复制标准 Gettext 基础文件到源码包
envsubst	shell 格式字符串的替代环境变量
gettext	通过查看信息目录中的转换将原来语言信息转换为用户语言
gettext.sh	主要作为 gettext 的一个 shell 函数库
gettextize	复制所有标准 Gettext 文件到指定软件包的顶层目录以开始国际化
msgattrib	根据属性过滤翻译目录的信息并操作属性
msgcat	连接和合并给定 .po 文件
msgcmp	比较两个 .po 文件以检查两者是否包含相同的 msgid 字符串集合
msgcomm	查找给定 .po 文件共同的信息

<code>msgconv</code>	转换翻译目录到不同的字符编码
<code>msgen</code>	创建一个英语翻译目录
<code>msgexec</code>	对翻译目录的所有翻译运行命令
<code>msgfilter</code>	对翻译目录的所有翻译应用过滤器
<code>msgfmt</code>	从翻译目录生成一个二进制信息目录
<code>msggrep</code>	从翻译目录中抽取所有符合指定模式或属于特定源文件的信息
<code>msginit</code>	创建一个新的 <code>.po</code> 文件，根据用户环境中的值初始化元信息
<code>msgmerge</code>	合并两个原译到一个单独的文件
<code>msgunfmt</code>	反向编译一个二进制信息目录为原译文本
<code>msguniq</code>	统一重复翻译为一个翻译目录
<code>gettext</code>	显示语法形式取决于多种母语翻译的文本信息的本地语言翻译
<code>recode-sr-latin</code>	对 Serbian 文本从 Cyrillic 重新编码为 Latin 脚本
<code>xgettext</code>	从指定源文件中抽取可翻译信息行用于生成第一个翻译模板
<code>libasprintf</code>	定义 <code>autosprintf</code> 类，该类使 C 格式化输出在 C++ 程序中能和 <code><string></code> 字符串以及 <code><iostream></code> 流一起使用
<code>libgettextlib</code>	包括多种 Gettext 程序使用的常用例程的私有库；并不用于一般用途
<code>libgettextpo</code>	用来写处理 <code>.po</code> 文件的特殊程序；当 Gettext 附带的标准应用（例如 <code>msgcomm</code> ， <code>msgcmp</code> ， <code>msgattrib</code> ，以及 <code>msgen</code> ）不足够时会使用这个库
<code>libgettextsrc</code>	包括多种 Gettext 程序使用的常用例程的私有库；并不用于一般用途
<code>preloadable_libintl</code>	LD_PRELOAD 帮助 <code>libintl</code> 记录未翻译信息时使用的库

6.48. Procps-ng-3.3.12

Procps-ng 软件包包含监视进程的程序。

大概编译时间: 0.1 SBU

所需磁盘空间: 14 MB

6.48.1. 安装 Procps-ng

准备编译 procps-ng :

```
./configure --prefix=/usr \
            --exec-prefix= \
            --libdir=/usr/lib \
            --docdir=/usr/share/doc/procps-ng-3.3.12 \
            --disable-static \
            --disable-kill
```

配置选项的含义：

`--disable-kill`

该选项将不会编译已经由 Util-linux 软件包安装了的 kill 命令。

编译软件包：

```
make
```

对于 LFS，测试套件需要自定义某些更改。移除当脚本不使用 tty 设备时失败的测试。用下面的命令运行测试套件：

```
sed -i -r 's|(pmap_initname)\\$|\\1|' testsuite/pmap.test/pmap.exp
make check
```

ps 的测试会有一个失败，但是在第 6 章末了再运行，测试将会通过。

安装软件包：

```
make install
```

最后，移动重要文件到一个可以找到的位置，如果 /usr 没有挂载的话。

```
mv -v /usr/lib/libprocps.so.* /lib
ln -sfv ../../lib/$(readlink /usr/lib/libprocps.so) /usr/lib/libprocps.so
```

6.48.2. Procps-ng 软件包内容

安装的程序: free, pgrep, pidof, pkill, pmap, ps, pwdx, slabtop, sysctl, tload, top, uptime, vmstat, w, 和 watch

安装的库: libprocps.so

安装目录: /usr/include/proc 和 /usr/share/doc/procps-ng-3.3.12

简要介绍

free 报告系统中空闲和使用的内存容量（包括物理和交换内存）

pgrep	根据名称和其它属性查找进程
pidof	报告指定程序的 PID
pkill	根据名称和其它属性给进程发送信号
pmap	报告指定进程的内存映射情况
ps	列出正在运行的进程
pwdx	报告进程的当前工作目录
slabtop	实时显示内核 slab 缓存信息
sysctl	运行时修改内核参数
tload	打印当前系统平均负荷曲线图
top	显示最 CPU 密集型进程列表；它可以实时地连续查看处理器活动
uptime	报告系统运行时长、登录用户数目以及系统平均负荷
vmstat	报告虚拟内存统计信息、给出关于进程、内存、分页、块输入/输出(IO)、陷阱以及 CPU 活动的信息
w	显示当前登录的用户、以及登录地点和时间
watch	重复运行指定命令，显示输出的第一个整屏；这允许用户查看随着时间的输出变化
libprocps	包含该软件包大部分程序使用的函数

6.49. E2fsprogs-1.43.4

E2fsprogs 软件包包含用于处理 ext2 文件系统的工具。它也支持 ext3 和 ext4 日志文件系统。

大概编译时间: 4.1 SBU

所需磁盘空间: 57 MB

6.49.1. 安装 E2fsprogs

E2fsprogs 的文档建议在源目录树的一个子目录中编译软件包：

```
mkdir -v build
cd build
```

准备编译 E2fsprogs：

```
LIBS=-L/tools/lib \
CFLAGS=-I/tools/include \
PKG_CONFIG_PATH=/tools/lib/pkgconfig \
../configure --prefix=/usr \
              --bindir=/bin \
              --with-root-prefix="" \
              --enable-elf-shlibs \
              --disable-libblkid \
              --disable-libuuid \
              --disable-uidd \
              --disable-fsck
```

环境变量和配置选项的含义：

PKG_CONFIG_PATH, *LIBS*, *CFLAGS*

这些变量启用之前在 第#5.34#节 “Util-linux-2.29.1构建的软件包编译 e2fsprogs。

--with-root-prefix="" 和 *--bindir=/bin*

有些程序 (例如 e2fsck) 属于重要程序。比如, 当 /usr 没有挂载的时候, 仍然要求这些程序可用。它们放在类似 /lib 和 /sbin 的目录中。如果没有传递这个参数到 E2fsprogs 的配置参数中, 程序就会被安装在 /usr 目录。

--enable-elf-shlibs

创建该软件包中一些程序会使用的共享库。

*--disable-**

这会阻止 E2fsprogs 编译和安装 libuuid 和 libblkid 库、uidd 守护进程、以及 fsck 封装包。因为 Util-Linux 安装了更新的版本。

编译软件包：

```
make
```

要设置和运行测试套件, 我们首先需要把 /tools/lib 中的一些库链接到测试程序查找的位置。输入命令运行测试：

```
ln -sfv /tools/lib/lib{blk,uu}id.so.1 lib
make LD_LIBRARY_PATH=/tools/lib check
```


E2fsprogs 的其中一个测试程序会试图分配 256M 的内存。如果你没有比这更多的 RAM，确保为测试启用了足够的交换空间。阅读 第#2.5#节 “在分区上创建文件系统”以及 第#2.7#节 “挂载新分区”查看创建和启用交换空间的详细信息。

安装二进制文件、文档以及共享库：

```
make install
```

安装静态库和头文件：

```
make install-libs
```

使安装的静态库可写，以便后面可以移除调试符号：

```
chmod -v u+w /usr/lib/{libcom_err,libe2p,libext2fs,libss}.a
```

该软件包安装了一个 gzip 压缩的 .info 文件但并没有更新系统级的 dir 文件。解压该文件并用下面的命令更新系统的 dir 文件。

```
gunzip -v /usr/share/info/libext2fs.info.gz  
install-info --dir-file=/usr/share/info/dir /usr/share/info/libext2fs.info
```

如果需要的话，用下面的命令创建和安装一些额外的文档：

```
makeinfo -o doc/com_err.info ../lib/et/com_err.texinfo  
install -v -m644 doc/com_err.info /usr/share/info  
install-info --dir-file=/usr/share/info/dir /usr/share/info/com_err.info
```

6.49.2. E2fsprogs 软件包内容

安装的程序:	badblocks, chatter, compile_et, debugfs, dumpe2fs, e2freefrag, e2fsck, e2image, e2label, e2undo, e4defrag, filefrag, fsck.ext2, fsck.ext3, fsck.ext4, fsck.ext4dev, logsave, lsattr, mk_cmds, mke2fs, mkfs.ext2, mkfs.ext3, mkfs.ext4, mkfs.ext4dev, mklost+found, resize2fs, 和 tune2fs
安装的库:	libcom_err.so, libe2p.so, libext2fs.so, 和 libss.so
安装目录:	/usr/include/e2p, /usr/include/et, /usr/include/ext2fs, /usr/include/ss, /usr/share/et, 和 /usr/share/ss

简要介绍

badblocks	搜索设备（通常是一个磁盘分区）的坏块
chattr	更改 ext2 文件系统中文件的属性；它也可以更改 ext3 文件系统，这是 ext2 文件系统的日志版本
compile_et	错误表编译器；它将错误代码名称和信息对照表转换为适用于 com_err 库的 C 源文件。
debugfs	文件系统调试器；可用于检查和更改 ext2 文件系统的状态
dumpe2fs	对指定设备上的文件系统打印超级块和块组信息
e2freefrag	报告空闲空间的碎片信息
e2fsck	用于检查或者修复 ext2 文件系统和 ext3 文件系统
e2image	用于将重要 ext2 文件系统数据保存到文件中

e2label	显示或更改指定设备上的 ext2 文件系统的标签
e2undo	对设备上发现的 ext2/ext3/ext4 文件系统重做撤销日志 undo_log [这可用于取消一个 e2fsprogs 程序的失败操作。]
e4defrag	ext4 文件系统的在线碎片整理器
filefrag	报告一个文件可能的碎片化程度
fsck.ext2	默认检查 ext2 文件系统，是到 e2fsck 的硬链接
fsck.ext3	默认检查 ext3 文件系统，是到 e2fsck 的硬链接
fsck.ext4	默认检查 ext4 文件系统，是到 e2fsck 的硬链接
fsck.ext4dev	默认检查 ext4 开发版文件系统，是到 e2fsck 的硬链接
logsave	在日志文件中保存命令的输出
lsattr	列出二级扩展文件系统中一个文件的属性
mk_cmds	将命令名称和帮助信息的映射表转换为适用于 libss 子系统库的 C 源文件
mke2fs	在指定设备上创建 ext2 或 ext3 文件系统
mkfs.ext2	默认创建 ext2 文件系统，是到 mke2fs 的硬链接
mkfs.ext3	默认创建 ext3 文件系统，是到 mke2fs 的硬链接
mkfs.ext4	默认创建 ext4 文件系统，是到 mke2fs 的硬链接
mkfs.ext4dev	默认创建 ext4 开发版文件系统，是到 mke2fs 的硬链接
mklost+found	用于在 lost+found 文件系统上创建 ext2 目录，它可以预先为目录分配磁盘块，以减轻 e2fsck 任务
resize2fs	用于伸缩 ext2 文件系统的大小
tune2fs	调整 ext2 文件系统上的可调文件系统参数
libcom_err	常用错误显示例程
libe2p	用于 dumpe2fs, chattr, 和 lsattr
libext2fs	包含使用户层程序可以操作 ext2 文件系统的例程
libss	用于 debugfs

6.50. Coreutils-8.26

Coreutils 软件包包含用于显示和设置基本系统特性的工具。

大概编译时间: 3.1 SBU

所需磁盘空间: 173 MB

6.50.1. 安装 Coreutils

POSIX 要求 Coreutils 中的程序即使在多字节语言环境也能正确识别字符边界。下面的补丁修复这个不兼容性以及其它一些和国际化相关的错误。

```
patch -Np1 -i ../coreutils-8.26-i18n-1.patch
```

注意

之前在这个补丁中发现了很多错误。当向 Coreutils 维护者报告新错误的时候，请先检查没有该补丁是否可以重现该错误。

现在准备编译 Coreutils：

```
FORCE_UNSAFE_CONFIGURE=1 ./configure \
    --prefix=/usr \
    --enable-no-install-program=kill,uptime
```

配置选项的含义：

`FORCE_UNSAFE_CONFIGURE=1`

该环境变量允许以 root 用户权限编译软件包。

`--enable-no-install-program=kill,uptime`

该选项的目的是防止 Coreutils 安装其它软件包后面会安装的二进制包。

编译软件包：

```
FORCE_UNSAFE_CONFIGURE=1 make
```

如果不运行测试套件的话跳到“安装软件包”

现在可以运行测试套件了。首先，运行需要以 root 用户运行的测试：

```
make NON_ROOT_USERNAME=nobody check-root
```

我们会以 nobody 用户运行剩下的测试。但是，一些测试要求用户属于多个组。由于不跳过这些测试，我们会添加一个临时的组并添加用户 nobody 作为它的成员：

```
echo "dummy:x:1000:nobody" >> /etc/group
```

修复一些权限问题以便非 root 用户可以编译和运行测试：

```
chown -Rv nobody .
```

现在运行测试。确保 su 环境中的 PATH 环境变量包含了 /tools/bin。

```
su nobody -s /bin/bash \
    -c "PATH=$PATH make RUN_EXPENSIVE_TESTS=yes check"
```

已知在虚拟控制台中 `test-getlogin` 测试会失败，而在 X 终端中则能通过。

移除临时组：

```
sed -i '/dummy/d' /etc/group
```

安装软件包：

```
make install
```

移动程序到 FHS 指定的位置：

```
mv -v /usr/bin/{cat,chgrp,chmod,chown,cp,date,dd,df,echo} /bin
mv -v /usr/bin/{false,ln,ls,mkdir,mknod,mv,pwd,rm} /bin
mv -v /usr/bin/{rmdir,stty,sync,true,uname} /bin
mv -v /usr/bin/chroot /usr/sbin
mv -v /usr/share/man/man1/chroot.1 /usr/share/man/man8/chroot.8
sed -i s/"1"/"8"/1 /usr/share/man/man8/chroot.8
```

Some of the scripts in the LFS-Bootscripts package depend on `head`, `sleep`, and `nice`. As `/usr` may not be available during the early stages of booting, those binaries need to be on the root partition:

```
mv -v /usr/bin/{head,sleep,nice,test,[]} /bin
```

6.50.2. Coreutils 软件包内容

安装的程序:	[, base32, base64, basename, cat, chcon, chgrp, chmod, chown, chroot, cksum, comm, cp, csplit, cut, date, dd, df, dir, dircolors, dirname, du, echo, env, expand, expr, factor, false, fmt, fold, groups, head, hostid, id, install, join, link, ln, logname, ls, md5sum, mkdir, mkfifo, mknod, mktemp, mv, nice, nl, nohup, nproc, numfmt, od, paste, pathchk, pinky, pr, printenv, printf, ptx, pwd, readlink, realpath, rm, rmdir, runcon, seq, sha1sum, sha224sum, sha256sum, sha384sum, sha512sum, shred, shuf, sleep, sort, split, stat, stdbuf, stty, sum, sync, tac, tail, tee, test, timeout, touch, tr, true, truncate, tsort, tty, uname, unexpand, uniq, unlink, users, vdir, wc, who, whoami, and yes
安装的库:	libstdbuf.so
安装目录:	/usr/libexec/coreutils

简要介绍

base32	根据 base32 (RFC 4648) 规范编码和解码数据
base64	根据 base64 (RFC 4648) 规范编码和解码数据
basename	从文件名称中抽取路径和后缀
cat	将文件连接到标准输出
chcon	改变文件和目录的安全上下文
chgrp	更改文件和目录的组所有者
chmod	更改每个文件为指定模式的权限；模式可以是要实现更改的符号表示 或者表示新权限的十进制数字
chown	更改文件和目录的用户和/或组所有者

chroot	使用指定目录作为 / 目录运行命令
cksum	输出指定文件的循环冗余检验 (CRC) 校验码和字节数目
comm	比较两个排序后的文件，以三列输出不用的行和相同的行
cp	复制文件
csplit	将指定文件分割为几个新的文件，根据指定的模式或者行数分割并 输出每个新文件的字节数
cut	根据指定的域或位置，选择输出行的组成
date	根据指定格式显示当前时间，或设置系统日期
dd	用给定的块大小和数目复制文件，同时可以进行一些转换
df	报告所有挂载的文件系统中可用 (和已用) 磁盘空间，或只是 含有指定文件的文件系统
dir	列出指定目的的内容 (和 ls 命令相同)
dircolors	输出设置 LS_COLOR 环境变量的命令，用于更改 ls 使用的颜色模式
dirname	从一个文件名称中抽取非目录后缀
du	报告当前目录使用的磁盘空间，根据指定的每个文件夹 (包括子文件夹) 或每个指定的文件
echo	显示给定的字符串
env	在更改后的环境中运行命令
expand	把 tab 键转换为空格
expr	计算表达式
factor	输出所有指定整数的质数因子
false	什么都不做；总是以指示失败的状态码退出
fmt	重新格式化给定文件中的段落
fold	折叠指定文件的行
groups	报告一个用户的组成员
head	输出指定文件的前十行 (或指定数目行数)
hostid	报告主机的数字标识符 (以十六进制)
id	报告当前用户或指定用户的有效 用户 ID、组 ID 以及组成员
install	复制文件的同时设置权限模式，如果可以的话包括用户和组
join	从两个单独的文件中连接有相同域的行
link	用指定的名称创建到一个文件的硬链接
ln	在文件之间建立硬链接或软 (符号) 链接
logname	报告当前用户的登录名
ls	列出给定目录的内容
md5sum	报告或检查消息摘要 5 (MD5) 校验码
mkdir	用指定的名称新建目录
mkfifo	用指定的名称在 UNIX 中创建先进先出 (FIFOs) 的“命名管道”
mknod	用指定的名称创建设备结点；设备结点是一个特殊字符文件、特殊块文件或先进先出
mktemp	以安全方式新建临时文件；在脚本中使用

mv	移动或重命名文件或目录
nice	以更改后的调度优先级运行程序
nl	标记指定文件的行号
nohup	以不能被挂起方式运行命令，输出重定向到一个日志文件
nproc	输出进程可用的处理单元数目
numfmt	转换数字为人可读字符串或者相反
od	以十进制或其他格式转储文件
paste	合并指定文件，用 tab 字符分隔，以行并列方式连续合并
pathchk	检查文件名是否可用
pinky	轻量级的 finger 客户端；报告指定用户的信息
pr	对文件进行分页分行用于打印
printenv	输出环境
printf	根据指定格式打印指定参数，类似于 C 语言的 printf 函数
ptx	用文中的每个关键字，根据文件的内容中建立重排索引
pwd	报告当前工作目录的名称
readlink	报告指定符号链接的值
realpath	打印解释后路径
rm	删除文件或目录
rmdir	如果目录为空则删除
runcon	以指定安全上下文运行命令
seq	用指定的范围和增长步长输出一序列数字
sha1sum	打印或检查 160-bit 安全哈希算法1 (SHA1) 校验码
sha224sum	打印或检查 224-bit 安全哈希算法校验码
sha256sum	打印或检查 256-bit 安全哈希算法校验码
sha384sum	打印或检查 384-bit 安全哈希算法校验码
sha512sum	打印或检查 512-bit 安全哈希算法校验码
shred	用复杂形式多次重写指定文件，使得难以恢复其中的数据
shuf	打乱文本行
sleep	暂停指定时间
sort	排序给定文件的行
split	根据大小或行数分割文件为多个块
stat	显示文件或文件系统状态
stdbuf	用改变后的缓冲操作在标准流上运行命令
stty	设置或报告终端行设置
sum	打印指定文件的校验码和块数目
sync	清空文件系统缓存；强制更改块到磁盘并更新超级块

<code>tac</code>	反向输出给定文件
<code>tail</code>	输出每个给定文件的最后十行（或给定数目的行）
<code>tee</code>	从标准输入读入并写出到标准输出和指定文件
<code>test</code>	比较值并检查文件类型
<code>timeout</code>	有限时间内运行命令
<code>touch</code>	更改文件时间戳，设置指定文件的访问和修改时间为当前时间； 如果文件不存在则创建空文件
<code>tr</code>	从标准输入转换、压缩并删除指定字符
<code>true</code>	不做任何事情，总是成功；总是以表示成功的状态码退出
<code>truncate</code>	压缩或扩展文件到特定大小
<code>tsort</code>	进行拓扑排序；根据指定文件的部分排序写出完全有序列表
<code>tty</code>	报告链接到标准输入的终端文件名称
<code>uname</code>	报告系统信息
<code>unexpand</code>	转换空格为 tab 键
<code>uniq</code>	忽略所有除非出现连续相同的行
<code>unlink</code>	移除指定文件
<code>users</code>	报告当前登录的用户名
<code>vdir</code>	和 <code>ls -l</code> 相同
<code>wc</code>	报告给定文件的行数、单词数和字节数，以及给定多个文件时总的行数
<code>who</code>	报告谁登录了
<code>whoami</code>	报告和当前有效用户 ID 关联的用户名
<code>yes</code>	重复输出 “y” 或指定的字符串直到被杀死
<code>libstdbuf</code>	<code>stdbuf</code> 使用的库

6.51. Diffutils-3.5

Diffutils 软件包包含显示文件和目录差异的程序。

大概编译时间: 0.4 SBU

所需磁盘空间: 30 MB

6.51.1. 安装 Diffutils

首先修复文件安装区域文件：

```
sed -i 's:= @mkdir_p@:= /bin/mkdir -p:' po/Makefile.in.in
```

准备编译 Diffutils：

```
./configure --prefix=/usr
```

编译软件包：

```
make
```

用以下命令测试结果：

```
make check
```

安装软件包：

```
make install
```

6.51.2. Diffutils 软件包内容

安装的程序: cmp, diff, diff3, and sdiff

简要介绍

cmp	比较两个文件并报告字节差异
diff	比较两个文件或目录并报告文件中的行差异
diff3	逐行比较三个文件
sdiff	比较两个文件并交互式输出结果

6.52. Gawk-4.1.4

Gawk 软件包包含用于操作文本文件的程序。

大概编译时间: 0.3 SBU

所需磁盘空间: 36 MB

6.52.1. 安装 Gawk

准备编译 Gawk :

```
./configure --prefix=/usr
```

编译软件包 :

```
make
```

用以下命令测试结果 :

```
make check
```

安装软件包 :

```
make install
```

如果需要的话, 安装帮助文档 :

```
mkdir -v /usr/share/doc/gawk-4.1.4  
cp -v doc/{awkforai.txt,*.eps,pdf,jpg} /usr/share/doc/gawk-4.1.4
```

6.52.2. Gawk 软件包内容

安装的程序: awk (链接到 gawk), gawk, gawk-4.1.4, 和 igawk

安装的库: filefuncs.so, fnmatch.so, fork.so, inplace.so, ordchr.so, readdir.so, readfile.so, revoutput.so, revtwoway.so, rvarray.so, testtext.so, 和 time.so

安装的目录: /usr/lib/gawk, /usr/libexec/awk, /usr/share/awk, 和 /usr/share/doc/gawk-4.1.4

简要介绍

awk	到 gawk 的链接
gawk	用于操作文本文件的程序 ; awk 的 GNU 实现
gawk-4.1.4	到 gawk 的硬链接
igawk	使 gawk 具有包含文件的能力

6.53. Findutils-4.6.0

Findutils 软件包包含查找文件的程序。这些程序提供递归搜索目录树、创建、管理以及搜索数据库（通常比递归式的 `find` 要快，但如果数据库最近没有更新的话结果不可靠）。

大概编译时间: 0.9 SBU
所需磁盘空间: 48 MB

6.53.1. 安装 Findutils

准备编译 Findutils :

```
./configure --prefix=/usr --localstatedir=/var/lib/locate
```

配置选项的含义：

`--localstatedir`

该选项改变 `locate` 数据库的位置为 FHS 兼容的 `/var/lib/locate`。

编译软件包：

```
make
```

用以下命令测试结果：

```
make check
```

安装软件包：

```
make install
```

Some of the scripts in the LFS-Bootscripts package depend on `find`. As `/usr` may not be available during the early stages of booting, this program needs to be on the root partition. The `updatedb` script also needs to be modified to correct an explicit path:

```
mv -v /usr/bin/find /bin  
sed -i 's|find:=${BINDIR}|find:=/bin|' /usr/bin/updatedb
```

6.53.2. Findutils 软件包内容

安装的程序: `code`, `find`, `locate`, `oldfind`, `updatedb`, 和 `xargs`

简要介绍

<code>code</code>	之前用于生成 <code>locate</code> 数据库；是 <code>frcode</code> 的祖先版本
<code>find</code>	查找指定目录树中匹配特定要求的文件
<code>locate</code>	搜索文件名称数据库并报告包含给定字符串或匹配给定模式的文件名称
<code>oldfind</code>	老版本的 <code>find</code> ，使用一个不同的算法
<code>updatedb</code>	更新 <code>locate</code> 数据库；它搜索整个文件系统（包括已挂载的其它文件系统，除非指定排除）并把找到的每个文件名插入到数据库
<code>xargs</code>	对一系列文件运行给定命令

6.54. Groff-1.22.3

Groff 软件包包含用于处理和格式化文本的程序。

大概编译时间: 0.5 SBU
所需磁盘空间: 82 MB

6.54.1. 安装 Groff

Groff 希望环境变量 `PAGE` 包含默认的页面大小，对于美国的用户，为 `PAGE=letter`，对于其它地方，`PAGE=A4` 更合适。尽管在编译的时候配置了默认页面大小，后面通过 `echo "A4" 或 "letter" 到 /etc/papersize` 文件仍然可以修改。

准备编译 Groff：

```
PAGE=<paper_size> ./configure --prefix=/usr
```

编译软件包：

```
make
```

该软件包没有测试套具。

安装软件包：

```
make install
```

6.54.2. Groff 软件包内容

安装的程序: addftinfo, afmtodit, chem, eqn, eqn2graph, gdiffmk, glilypond, gperl, gpinyin, grap2graph, grn, grodvi, groff, groffer, grog, grolbp, grolj4, gropdf, grops, grotty, hpftodit, indxbib, lkbib, lookbib, mmroff, neqn, nroff, pdfmom, pdfroff, pfbtops, pic, pic2graph, post-grohtml, preconv, pre-grohtml, refer, roff2dvi, roff2html, roff2pdf, roff2ps, roff2text, roff2x, soelim, tbl, tfmtodit, 和 troff

安装的目录: /usr/lib/groff 和 /usr/share/doc/groff-1.22.3, /usr/share/groff

简要介绍

addftinfo	读 troff 字体文件并添加一些额外的 groff 系统使用的字体信息
afmtodit	创建用于和 groff 以及 grops 一起使用的字体文件
chem	Gorff 预处理生成化学结构图
eqn	编译嵌入了 troff 输入文件的方程的描述为 troff 能理解的命令
eqn2graph	转换 troff EQN (equation 方程) 为裁剪图像
gdiffmk	标记 groff/nroff/troff 文件的差异
glilypond	将 lilypond 语言写成的乐谱转换至 groff语言
gperl	Groff 的预处理器，允许在 groff 中添加 perl 代码
gpinyin	Groff 的预处理器，允许在 groff 文件中添加类似欧洲语言的中文拼音。
grap2graph	转换 grap 图为裁剪位图图像
grn	用于 gremlin 文件的 groff 预处理器

grodvi	生成 TeX dvi 格式的 groff 驱动
groff	groff 文档格式化系统前端；一般运行 troff 程序和适合选定文件的后处理器
groffer	在 X 和 tty 终端显示 groff 文件以及 man 页面
grog	读文件并猜测打印文件需要的 groff 选项 <code>-e</code> , <code>-man</code> , <code>-me</code> , <code>-mm</code> , <code>-ms</code> , <code>-p</code> , <code>-s</code> ,以及 <code>-t</code> , 并报告包含这些选项的 groff 命令
grolbp	用于 Canon CAPSL 打印机 (LBP-4 和 LBP-8 系列激光打印机) 的 groff 驱动
grolj4	生成适合于 HP LaserJet 4 打印机的 PCL5 格式输出的 groff 驱动
gropdf	翻译 GNU troff 的输出至 PDF
grops	转换 GNU troff 输出为 PostScript
grotty	转换 GNU troff 输出为适合于打字机设备的格式
hpftodit	从 HP 标签字体规格文件创建和 groff -Tlj4 一起使用的字体文件
indxbib	用和 refer , lookbib, 以及 lkbib 一起使用的指定文件为文献数据库创建倒排索引
lkbib	搜索文献数据库中包含指定键的引用并报告找到的任何引用
lookbib	在标准错误中输出提示 (除非标准输入不是终端), 从标准输入读取包含一系列关键字的行, 在指定的文件中搜索文献数据库中包含那些关键字的引用, 在标准输出中打印找到的任何引用, 循环这些过程直到输入结束
mmroff	groff 的简单预处理器
neqn	为美国标准信息交换码 (ASCII) 输出格式化方程
nroff	用 nroff 模仿 groff 命令的脚本
pdfmom	groff 周围的封装, 用于简化从带有 mom 宏的文件格式生成 PDF 文件的过程。
pdfroff	用 groff 创建 pdf 文档
pfbtops	转换 .pfb 格式中的 PostScript 字体为 ASCII
pic	编译嵌入了 troff 或 TeX 输入文件的图像的描述为 TeX 或 troff 能理解的命令
pic2graph	转换 PIC 图为裁剪图像
post-grohtml	转换 GNU troff 输出为 HTML
preconv	转换输入文件编码为 GNU troff 能理解的编码
pre-grohtml	转换 GNU troff 的输出为 HTML
refer	复制文件内容到标准输出, 其中 <code>.[</code> 和 <code>.]</code> 之间的行解释为引用, <code>.R1</code> 和 <code>.R2</code> 之间的行解释为如何处理引用的命令
roff2dvi	转化 roff 文件到 DVI 格式
roff2html	转换 roff 文件到 HTML 格式
roff2pdf	转换 roff 文件到 PDFs
roff2ps	转换 roff 文件为 ps 文件
roff2text	转换 roff 文件为文本文件
roff2x	转换 roff 文件到其它格式
soelim	读文件并用相应的 file 内容替换 .so file 格式的行
tbl	编译嵌入了 troff 输入文件的表的描述为 troff 能理解的命令

tfmtoedit	创建和 groff -Tdvipdf 一起使用的字体文件
troff	和 Unix troff 高度兼容；通常应该使用 groff 命令调用，它也会以恰当的顺序和选项运行预处理器和后处理器

6.55. GRUB-2.02~beta3

GRUB 软件包包含多重启动管理器 (GRand Unified Bootloader) 。

大概编译时间: 0.8 SBU

所需磁盘空间: 142 MB

6.55.1. 安装 GRUB

准备编译 GRUB :

```
./configure --prefix=/usr          \
            --sbindir=/sbin        \
            --sysconfdir=/etc       \
            --disable-efiemu        \
            --disable-werror
```

新配置选项的含义 :

`--disable-werror`

允许忽视有更新 Flex 版本提示的警告以完成构建。

`--disable-efiemu`

这些选项通过停用 LFS 不需要的功能和测试程序最小化构建。

编译软件包 :

```
make
```

该软件包没有测试套件。

安装软件包 :

```
make install
```

会在 第#8.4#节 “使用 GRUB 设置启动过程介绍通过 GRUB 启动你的 LFS 系统。

6.55.2. GRUB 软件包内容

安装的程序: grub-bios-setup, grub-editenv, grub-file, grub-fstest, grub-glue-efi, grub-install, grub-kbdcomp, grub-macbless, grub-menulst2cfg, grub-mkconfig, grub-mkimage, grub-mklayout, grub-mknetdir, grub-mkpasswd-pbkdf2, grub-mkreldpath, grub-mkrescue, grub-mkstandalone, grub-ofpathname, grub-probe, grub-reboot, grub-render-label, grub-script-check, grub-set-default, grub-sparc64-setup, 和 grub-syslinux2cfg

安装的目录: /usr/lib/grub, /etc/grub.d, /usr/share/grub, 和 boot/grub (when grub-install is first run)

简要介绍

grub-bios-setup	grub-install 的帮助程序
grub-editenv	编辑环境块的工具
grub-file	检查 FILE 是否为指定的类型

grub-fstest	调试文件系统驱动的工具
grub-glue-efi	处理 ia32 和 amd64 的 EFI 镜像并按照 Apple 的格式将他们粘在一起
grub-install	在你的驱动器上安装 GRUB
grub-kbdcomp	转换 xkb 布局为 GRUB 可识别样式的脚本
grub-macbless	以 Mac 的风格保护 HFS 或 HFS+ 文件
grub-menulst2cfg	为和 GRUB 2 一起使用，转换引导装载程序 (GRUB Legacy) <code>menu.lst</code> 为 <code>grub.cfg</code>
grub-mkconfig	生成 grub 配置文件
grub-mkimage	创建 GRUB 可启动镜像
grub-mklayout	生成 GRUB 键盘布局文件
grub-mknetdir	准备一个 GRUB 网络启动目录
grub-mkpasswd-pbkdf2	生成一个用于启动菜单的加密 PBKDF2 密码
grub-mkrelpath	生成相对于根目录的系统路径名称
grub-mkrescue	创建适用于软盘或 CDRom/DVD 的可启动 GRUB 镜像
grub-mkstandalone	生成一个单独镜像
grub-ofpathname	打印 GRUB 设备路径的帮助程序
grub-probe	对指定路径或设备检测设备信息
grub-reboot	只为下次启动设置默认 GRUB 启动选项
grub-render-label	为 Apple Mac 赋予 Apple 的 <code>.disk_label</code>
grub-script-check	检查 GRUB 配置脚本是否有语法错误
grub-set-default	为 GRUB 设置默认启动选项
grub-sparc64-setup	grub-setup 的帮助程序
grub-syslinux2cfg	将 syslinux 的配置文件转换至 grub.cfg 格式

6.56. Less-481

Less 软件包包含一个文本文件查看器。

大概编译时间: 少于 0.1 SBU

所需磁盘空间: 3.5 MB

6.56.1. 安装 Less

准备编译 Less :

```
./configure --prefix=/usr --sysconfdir=/etc
```

配置选项的含义 :

`--sysconfdir=/etc`

该选项告诉软件包创建的程序在 `/etc` 中查找配置文件。

编译软件包 :

```
make
```

该软件包没有测试套件。

安装软件包 :

```
make install
```

6.56.2. Less 软件包内容

安装的程序: less, lessecho, 和 lesskey

简要介绍

less	文件查看器或分页器；显示指定文件的内容，允许用户滚动、查找字符串以及跳转到标记。
lessecho	在 Unix 系统文件名中扩展元字符，例如 * 和 ?
lesskey	用于指定绑定到 less 的键

6.57. Gzip-1.8

Gzip 软件包包含用于压缩和解压文件的程序。

大概编译时间: 0.1 SBU

所需磁盘空间: 19 MB

6.57.1. 安装 Gzip

准备编译 Gzip :

```
./configure --prefix=/usr
```

编译软件包 :

```
make
```

用以下命令测试结果 :

```
make check
```

安装软件包 :

```
make install
```

移动一些需要放在根文件系统的程序 :

```
mv -v /usr/bin/gzip /bin
```

6.57.2. Gzip 软件包内容

安装的程序: gunzip, gzexe, gzip, uncompress (到 gunzip 的硬链接), zcat, zcmp, zdiff, zegrep, zfgrep, zforce, zgrep, zless, zmore, 和 znew

简要介绍

gunzip	解压 gzip 压缩的文件
gzexe	创建自解压可执行文件
gzip	用 Lempel-Ziv(LZ77) 编码压缩指定文件
uncompress	解压压缩文件
zcat	解压指定 gzip 压缩的文件到标准输出
zcmp	对 gzip 压缩的文件运行 cmp 命令
zdiff	对 gzip 压缩的文件运行 diff 命令
zegrep	对 gzip 压缩的文件运行 egrep 命令
zfgrep	对 gzip 压缩的文件运行 fgrep 命令
zforce	强制所有指定的 gzip 压缩文件的扩展名为 .gz , 这样 gzip 就不会对它们再次压缩 ; 这在文件传输中文件名被截断时非常有用
zgrep	对 gzip 压缩的文件运行 grep 命令
zless	对 gzip 压缩的文件运行 less 命令

zmore

对 gzip 压缩的文件运行 more 命令

znew

从 compress 格式到 gzip 格式重新压缩文件format—.z 到 .gz

6.58. IPRoute2-4.9.0

IPRoute2 软件包包含基于 IPV4 网络的基本和高级程序。

大概编译时间: 0.2 SBU

所需磁盘空间: 11 MB

6.58.1. 安装 IPRoute2

此软件包中包含的 `arpd` 因为依赖于 Berkeley DB，但是此软件并没有包含于 LFS 中，所以将不会进行编译。但是 `arpd` 的文档文件和目录依旧会被安装。运行以下的命令来阻止这一动作。如果需要 `arpd` 的二进制文件，请查看 BLFS Book 的网页 <http://www.linuxfromscratch.org/blfs/view/svn/server/databases.html#db> 以了解编译 Berkeley DB 都需要哪些指令。

```
sed -i /ARPD/d Makefile
sed -i 's/arpd.8//' man/man8/Makefile
rm -v doc/arpd.sgml
```

此外，还需要禁用一个模块，它依赖于 <http://www.linuxfromscratch.org/blfs/view/svn/postlfs/iptables.html>。

```
sed -i 's/m_ipt.o//' tc/Makefile
```

编译软件包：

```
make
```

此软件包不包含可用的测试套件。

安装软件包：

```
make DOCDIR=/usr/share/doc/iproute2-4.9.0 install
```

6.58.2. IPRoute2 软件包内容

安装的程序: `bridge`, `ctstat` (链接到 `Instat`), `genl`, `ifcfg`, `ifstat`, `ip`, `Instat`, `nstat`, `route`, `route`, `rtacct`, `rtmon`, `rtpr`, `rtstat` (链接到 `Instat`), `ss`, 和 `tc`

安装的目录: `/etc/iproute2`, `/usr/lib/tc`, 和 `/usr/share/doc/iproute2-4.9.0`,

简要介绍

<code>bridge</code>	配置网桥
<code>ctstat</code>	连接状态工具
<code>genl</code>	通用 netlink 多用途前端
<code>ifcfg</code>	<code>ip</code> 命令的 shell 脚本封装 [注意它需要 <code>iputils</code> 软件包中的 <code>arping</code> 和 <code>rdisk</code> 程序，可以在 http://www.skbuff.net/iputils/ 找到 <code>iputils</code> 软件包。]
<code>ifstat</code>	显示接口统计信息，包括接口发送和接收的包的数目
<code>ip</code>	主要的可执行程序。它有多种不同功能： <code>ip link <device></code> 允许用户查看设备状态或更改 <code>ip addr</code> 允许用户查看地址和属性、增加新地址、删除旧地址

	ip neighbor 允许用户查看邻居和它们的特性、增加新邻居、删除旧邻居
	ip rule 允许用户查看路由策略并更改
	ip route 允许用户查看路由表并更改路由表规则
	ip tunnel 允许用户查看 IP 隧道及其特性、并进行更改
	ip maddr 允许用户查看多播地址及其特性、并进行更改
	ip mroute 允许用户设置、更改或删除多播路由
	ip monitor 允许用户持续监视设置、地址和路由状态
Instat	提供 Linux 网络统计信息；是更通用、功能更完备的替代旧 rtstat 的程序
nstat	显示网络统计信息
route	ip route 的组件。用于清空路由表
route	ip route 的组件。用于列出路由表
rtacct	显示 /proc/net/route 的内容
rtmon	路由监视工具
rtpr	转换 ip -o 输出为可读形式
rtstat	路由状态工具
ss	类似于 netstat 命令；显示活动连接
tc	拥塞控制可执行程序；用于实现服务质量 (Quality Of Service,QOS) 和服务等级 (Class Of Service,COS)
	tc qdisc 允许用户设置排队规则
	tc class 允许用户基于排队规则调度策略设置等级
	tc estimator 允许用户估计到一个网络的网络流量
	tc filter 允许用户设置 QOS/COS 包过滤
	tc policy 允许用户设置 QOS/COS 策略

6.59. Kbd-2.0.4

Kbd 软件包包含键表文件、控制台字体和键盘工具。

大概编译时间: 0.1 SBU

所需磁盘空间: 29 MB

6.59.1. 安装 Kbd

在 Kbd 软件包中退格键 (Backspace) 和删除键 (Delete) 的行为和键映射并不一致。下面的补丁修复了 i386 键映射中的这个问题：

```
patch -Np1 -i ../kbd-2.0.4-backspace-1.patch
```

打补丁后，退格键生成编码为 127 的字符，删除键会生成一个著名的转义序列。

移除冗余的 resizecons 程序（它要求功能不全的 svglib 提供视频模式文件 - 用于正常使用 setfont 设置控制台字体大小）以及帮助手册。

```
sed -i 's/\(RESIZECONS_PROGS=\)yes/\1no/g' configure
sed -i 's/resizecons.8 //' docs/man/man8/Makefile.in
```

准备编译 Kbd：

```
PKG_CONFIG_PATH=/tools/lib/pkgconfig ./configure --prefix=/usr --disable-vlock
```

配置选项的含义：

--disable-vlock

该选项防止编译 vlock 工具，因为它要求 chroot 环境中不可用的 PAM 库。

编译软件包：

```
make
```

用以下命令测试结果：

```
make check
```

安装软件包：

```
make install
```

注意

由于通常使用的 CP1251 键映射假设使用 ISO-8859-5 编码，Kbd 软件包不能为某些语言（例如 Belarusian）提供可用的键映射。使用这样的语言需要单独下载能工作的键映射。

如果需要的话，安装帮助文档：

```
mkdir -v /usr/share/doc/kbd-2.0.4
cp -R -v docs/doc/* /usr/share/doc/kbd-2.0.4
```

6.59.2. Kbd 软件包内容

安装的程序:	chvt, deallocvt, dumpkeys, fgconsole, getkeycodes, kbinfo, kbd_mode, kbdrate, loadkeys, loadunimap, mapscrn, openvt, psfaddtable (链接到 psfxtable), psfgettable (链接到 psfxtable), psfstriptable (链接到 psfxtable), psfxtable, setfont, setkeycodes, setleds, setmetamode, setvtrgb, showconsolefont, showkey, unicode_start, 和 unicode_stop
安装目录:	/usr/share/consolefonts, /usr/share/consoletrans, /usr/share/keymaps, /usr/share/doc/kbd-2.0.4, 和 /usr/share/unimaps

简要介绍

chvt	更改前台虚拟终端
deallocvt	重新分配未使用的虚拟终端
dumpkeys	转储键盘转换表
fgconsole	输出活动虚拟终端的数目
getkeycodes	输出内核扫描码到键码的映射表
kbinfo	获取关于某个终端的状态信息
kbd_mode	报告或设置键盘模式
kbdrate	设置键盘重复和延迟速度
loadkeys	加载键盘转换表
loadunimap	加载内核 Unicode 到字体映射表
mapscrn	用于加载用户定义的输出字符映射表到控制台驱动过的时程序；现在通过 setfont 完成
openvt	在一个新的虚拟终端 (VT) 启动程序
psfaddtable	添加 Unicode 字符表到控制台字体
psfgettable	从控制台字体抽取嵌入的 Unicode 字符表
psfstriptable	从控制台字体移除嵌入的 Unicode 字符表
psfxtable	为控制台字体处理 Unicode 字符表
setfont	更改控制台的增强图形适配器 (Enhanced Graphic Adapter, EGA) 和视频图形阵列 (Video Graphics Array, VGA) 的字体
setkeycodes	加载内核扫描码到键码映射表条目；键盘上有异常键时非常有用
setleds	设置键盘标记和 LED 灯
setmetamode	定义键盘元键处理
setvtrgb	设置所有虚拟终端中的控制台颜色映射
showconsolefont	显示当前 EGA/VGA 控制台屏幕字体
showkey	报告键盘上按键的扫描码、键码以及 ASCII 码
unicode_start	设置键盘和控制台为 UNICODE 模式[别用该程序，除非你的键映射文件是 ISO-8859-1 编码。对于其它编码，该工具会输出错误结果。]
unicode_stop	从 UNICODE 模式恢复键盘和控制台为原来模式

6.60. Libpipeline-1.4.1

Libpipeline 软件包包含以灵活方便方式管理管道和子进程的库。

大概编译时间: 0.1 SBU

所需磁盘空间: 7.9 MB

6.60.1. 安装 Libpipeline

准备编译 Libpipeline :

```
PKG_CONFIG_PATH=/tools/lib/pkgconfig ./configure --prefix=/usr
```

配置选项的含义 :

PKG_CONFIG_PATH

用 pkg-config 获取 第#5.14#节 “Check-0.11.0编译的测试库元数据的位置。

编译软件包 :

```
make
```

用以下命令测试结果 :

```
make check
```

安装软件包 :

```
make install
```

6.60.2. Libpipeline 软件包内容

安装的库: libpipeline.so

简要介绍

libpipeline 该库用于在子进程之间安全地建立管道

6.61. Make-4.2.1

Make 软件包包含一个用于编译软件的程序。

大概编译时间: 0.5 SBU

所需磁盘空间: 12.6 MB

6.61.1. 安装 Make

准备编译 Make :

```
./configure --prefix=/usr
```

编译软件包 :

```
make
```

用以下命令测试结果 :

```
make check
```

安装软件包 :

```
make install
```

6.61.2. Make 软件包内容

安装的程序: make

简要介绍

make 自动检测软件包的哪些部分需要 (重新) 编译, 然后运行相应命令

6.62. Patch-2.7.5

Patch 软件包包含一个通过打“补丁”创建或修改文件的程序，补丁文件通常由 diff 程序生成。

大概编译时间: 0.2 SBU

所需磁盘空间: 11 MB

6.62.1. 安装 Patch

准备编译 Patch :

```
./configure --prefix=/usr
```

编译软件包 :

```
make
```

用以下命令测试结果 :

```
make check
```

安装软件包 :

```
make install
```

6.62.2. Patch 软件包内容

安装的程序: patch

简要介绍

patch 根据补丁文件修改文件[补丁文件通常是由 diff 程序产生的差异列表。通过对源文件应用这些差异生成打补丁后的版本。]

6.63. Syslogd-1.5.1

Syslogd 软件包包含用于记录系统消息的程序，它们记录着，诸如，一些异乎寻常的事件发生时，内核给出的那些消息。

大概编译时间: 少于 0.1 SBU
所需磁盘空间: 0.6 MB

6.63.1. 安装 Syslogd

首先，修复 klogd 在某些条件下会导致“segmentation fault”的问题，并修复一个过时的程序结构：

```
sed -i '/Error loading kernel symbols/{n;n;d}' ksym_mod.c
sed -i 's/union wait/int/' syslogd.c
```

编译软件包：

```
make
```

该软件包没有测试套件。

安装软件包：

```
make BINDIR=/sbin install
```

6.63.2. 配置 Syslogd

运行以下命令新建 /etc/syslog.conf 文件：

```
cat > /etc/syslog.conf << "EOF"
# Begin /etc/syslog.conf

auth,authpriv.* -/var/log/auth.log
*.*;auth,authpriv.none -/var/log/sys.log
daemon.* -/var/log/daemon.log
kern.* -/var/log/kern.log
mail.* -/var/log/mail.log
user.* -/var/log/user.log
*.emerg *

# End /etc/syslog.conf
EOF
```

6.63.3. Syslogd 软件包的内容

安装的程序: klogd 和 syslogd

简要介绍

klogd	一个用于拦截和记录内核消息的系统守护进程
syslogd	记录系统程序中需要记录的消息[记录的消息中至少会包含时间戳和主机名，程序名通常也会有，这要取决于记录守护进程的可信度。]

6.64. Sysvinit-2.88dsf

Sysvinit 的软件包包含控制系统启动，运行，以及关闭的程序。

大概编译时间：少于 0.1 SBU

所需磁盘空间：1.1 MB

6.64.1. 安装 Sysvinit

首先，打一个补丁移除一些其他软件包安装的程序，改正一个消息，并修复一个编译器的警告：

```
patch -Np1 -i ../sysvinit-2.88dsf-consolidated-1.patch
```

编译软件包：

```
make -C src
```

该软件包没有测试套件。

安装软件包：

```
make -C src install
```

6.64.2. Sysvinit 软件包的内容

安装的程序：bootlogd, fstab-decode, halt, init, killall5, poweroff (链接到 halt), reboot (链接到 halt), runlevel, shutdown, 和 telinit (链接到 init)

简要介绍

bootlogd	记录启动消息至日志文件
fstab-decode	执行 fstab-encoded 参数的命令
halt	通常调用命令 shutdown 连带着它的 <code>-h</code> 选项，排除运行级别已为 0 的情况，吩咐内核关闭系统；将系统即将关闭的消息记录在 <code>/var/log/wtmp</code> 文件中。
init	内核在初始化硬件时第一个启动的进程，用于接管启动过程并启动所有在配置文件中被指定的进程
killall5	给所有进程发送信号，除了其本身所处的会话的进程，所以并不会杀死自己的父 shell
poweroff	吩咐内核终止系统并关闭计算机（参考 halt）
reboot	吩咐内核重新启动系统（参考 halt）
runlevel	按照文件 <code>/var/run/utmp</code> 中记录的最后一个运行级别，汇报之前与当下的运行级别
shutdown	以一个安全的方式关闭计算机，给所有的进程发信号，并通知所有登录的用户。
telinit	吩咐 init 切换到哪个运行级别

6.65. Eudev-3.2.1

Eudev 软件包包含动态创建设备节点的程序。

大概编译时间: 0.2 SBU

所需磁盘空间: 78 MB

6.65.1. 安装 Eudev

首先，修复一个测试脚本：

```
sed -r -i 's|/usr(/bin/test)|\1|' test/udev-test.pl
```

接着，去掉会导致编译失败，又不需要的一行：

```
sed -i '/keyboard_lookup_key/d' src/udev/udev-builtin-keyboard.c
```

接着，追加一个解决方案以保证 /tools 目录不会被硬编码到 Eudev 的二进制文件库处：

```
cat > config.cache << "EOF"
HAVE_BLKID=1
BLKID_LIBS="-lblkid"
BLKID_CFLAGS="-I/tools/include"
EOF
```

准备编译 Eudev：

```
./configure --prefix=/usr      \
            --bindir=/sbin     \
            --sbindir=/sbin    \
            --libdir=/usr/lib   \
            --sysconfdir=/etc   \
            --libexecdir=/lib   \
            --with-rootprefix=  \
            --with-rootlibdir=/lib \
            --enable-manpages   \
            --disable-static    \
            --config-cache
```

编译软件包：

```
LIBRARY_PATH=/tools/lib make
```

现在创建一些目录，不仅仅是为了测试需求，一部分的安装操作也将用到：

```
mkdir -pv /lib/udev/rules.d
mkdir -pv /etc/udev/rules.d
```

测试编译结果，通过：

```
make LD_LIBRARY_PATH=/tools/lib check
```

安装软件包：

```
make LD_LIBRARY_PATH=/tools/lib install
```

安装一些对 LFS 的环境中有益的自定义规则和支持文件：

```
tar -xvf ../udev-lfs-20140408.tar.bz2
make -f udev-lfs-20140408/Makefile.lfs install
```

6.65.2. 配置 Eudev

有关硬件的设备存放在 `/etc/udev/hwdb.d` 和 `/usr/lib/udev/hwdb.d` 目录中。Eudev 需要将这些信息编译到一个二进制数据库文件 `/etc/udev/hwdb.bin` 中去。创建初始数据库：

```
LD_LIBRARY_PATH=/tools/lib udevadm hwdb --update
```

该命令需在每次更新硬件信息时运行。

6.65.3. Eudev 软件包的内容

安装的程序:	udevadm and udevd
安装的库:	libudev.so
安装的目录:	/etc/udev, /lib/udev, 和 /usr/share/doc/udev-20140408

简要介绍

udevadm	通用 udev 管理工具：控制守护进程 udevd，从 udev 数据库提供信息，监控 uevent，等待 uevent 完成，测试 udev 配置，并为给定的设备触发 uevent
udev	一个守护进程，用于监听 netlink 套接字上 uevent，创建设备和运行这些 uevent 的应答中已被配置了的外部命令
libudev	一个 udev 设备信息的库接口
/etc/udev	包含 udev 的配置文件，设备权限，以及设备命名规则

6.66. Util-linux-2.29.1

Util-linux 软件包其它实用程序。包括处理文件系统、控制台、分区以及消息等工具。

大概编译时间: 1.0 SBU

所需磁盘空间: 164 MB

6.66.1. FHS 兼容性注意事项

FHS 推荐使用 `/var/lib/hwclock` 目录而不是通常的 `/etc` 目录作为 `adjtime` 文件的位置。首先新建目录用于存储 `hwclock` 程序：

```
mkdir -pv /var/lib/hwclock
```

6.66.2. 安装 Util-linux

准备编译 Util-linux：

```
./configure ADJTIME_PATH=/var/lib/hwclock/adjtime \
--docdir=/usr/share/doc/util-linux-2.29.1 \
--disable-chfn-chsh \
--disable-login \
--disable-nologin \
--disable-su \
--disable-setpriv \
--disable-runuser \
--disable-pylibmount \
--disable-static \
--without-python \
--without-systemd \
--without-systemdsystemunitdir
```

`--disable` 和 `--without` 选项用于防止出现关于 LFS 中缺少构建组件需要的软件包或和其它软件包安装的程序不一致的警告。

编译软件包：

```
make
```

如果需要的话，以非 root 用户运行测试套件：

警告

以 root 用户运行测试套件会对系统有害。为了运行测试套件，必须保证当前运行的系统中用于内核的 `CONFIG_SCSI_DEBUG` 选项可用，还必须保证以一个模块的方式编译。把它构建到内核中可以防止启动。为了全面覆盖，还必须安装其它的 BLFS 软件包。如果需要的话，可以在重启进入完整的 LFS 系统后用以下命令运行该测试：

```
bash tests/run.sh --srcdir=$PWD --builddir=$PWD
```

```
chown -Rv nobody .
```

```
su nobody -s /bin/bash -c "PATH=$PATH make -k check"
```

注意

在上面的测试中，如果用最新的内核，tests/ts/ipcs/limits2 会失败。可以安全地忽略该失败。

安装软件包：

```
make install
```

6.66.3. Util-linux 软件包内容

安装的程序：	addpart, agetty, blkdiscard, blkid, blockdev, cal, cfdisk, chcpu, chrt, col, colcrt, colrm, column, ctrlaltdel, delpart, dmesg, eject, fallocate, fdformat, fdisk, findfs, findmnt, flock, fsck, fsck.cramfs, fsck.minix, fsfreeze, fstrim, getopt, hexdump, hwclock, i386, ionice, ipcmk, ipcrm, ipcs, isosize, kill, last, lastb (link to last), ldattach, linux32, linux64, logger, look, losetup, lsblk, lscpu, lsipc, lslocks, lslogins, mcookie, mesg, mkfs, mkfs.bfs, mkfs.cramfs, mkfs.minix, mkswap, more, mount, mountpoint, namei, nsenter, partx, pg, pivot_root, prlimit, raw, readprofile, rename, renice, resizepart, rev, rtcwake, script, scriptreplay, setarch, setsid, setterm, sfdisk, sulogin, swapon, swaplabel, swapon (link to swapon), swapon, switch_root, tailf, taskset, ul, umount, uname26, unshare, utmpdump, uidd, uiddgen, wall, wdctl, whereis, wipefs, x86_64, 和 zramctl
安装的库：	libblkid.so, libfdisk.so, libmount.so, libsmartcols.so, 和 libuuid.so
安装的库：	/usr/include/blkid, /usr/include/libfdisk, /usr/include/libmount, /usr/include/libsmartcols, /usr/include/uuid, /usr/share/doc/util-linux-2.29.1, 和 /var/lib/hwclock

简要介绍

addpart	通知 Linux 内核有新的分区
agetty	打开一个 tty 端口，提示输入登录名，然后调用 login 程序
blkdiscard	丢弃设备上的扇区
blkid	用于定位和打印块设备属性的命令行工具
blockdev	允许用户在命令行中调用块设备的 ioctl
cal	显示一个简单的日历
cfdisk	管理指定设备的分区表
chcpu	更改 CPU 的状态
chrt	管理进程的实时属性
col	过滤掉反向换行符
colcrt	为终端过滤缺少某些功能，例如加粗和半行的 nroff 输出
colrm	过滤掉指定的列
column	格式化指定文件为多列
ctrlaltdel	设置 Ctrl+Alt+Del 组合键的功能为硬或软复位
delpart	请求 Linux 内核移除一个分区
dmesg	转储内核启动信息

eject	弹出可移除媒体
fallocate	为文件预分配空间
fdformat	低级别格式化软盘
fdisk	管理指定设备的分区表
findfs	通过标签或通用唯一标识符 (UUID) 查找文件系统
findmnt	libmount 库中用于和 mountinfo、fstab 和 mtab 文件工作的命令行接口
flock	请求一个文件锁，然后用所持有的锁执行命令
fsck	用于检查或者修复文件系统
fsck.cramfs	在指定设备的 Cramfs 文件系统上进行一致性检查
fsck.minix	在指定设备的 Minix 文件系统上进行一致性检查
fsfreeze	FIFREEZE/FITHAW ioctl 内核驱动操作的简单封装
fstrim	丢弃已挂载的文件系统中未使用的块
getopt	解析给定命令行中的选项
hexdump	以十六进制或其它指定格式转储给定文件
hwclock	读取或设置系统硬件时钟，也称为实时时钟 (RTC) 或基本输入输出系统 (BIOS) 时钟
i386	到 setarch 的符号链接
ionice	为某个程序获取或设置 io 调度类和优先级
ipcmk	创建多种 IPC (进程间通信) 资源
ipcrm	移除指定的进程间通信 (IPC) 资源
ipcs	提供 IPC 状态信息
isozsize	报告 iso9660 文件系统的大小
kill	向进程发送信号
last	通过反向查找 /var/log/wtmp 文件显示上次登录 (注销) 的用户；同时还显示系统启动、关闭以及运行时级别更改
lastb	根据 /var/log/btmp 中的日志显示失败的登录尝试
ldattach	向行中添加行规则
linux32	到 setarch 的符号链接
linux64	到 setarch 的符号链接
logger	输入给定的信息到系统日志
look	显示以指定字符串开头的行
losetup	设置和控制环路设备
lsblk	以类似树的形式列出所有或指定块设备的信息
lscpu	打印 CPU 架构信息
lsipc	打印目前使用的 IPC 设备的信息
lslocks	打印 CPU 架构信息
lslogins	列出关于用户、组和系统账号的信息

mcookie	为 xauth 生成 magic cookies (128位随机十六进制数)
mesg	控制其它用户是否可以向当前用户终端发送信息
mkfs	在设备上构建文件系统 (通常是一个硬盘分区)
mkfs.bfs	创建 Santa Cruz Operations (SCO) bfs 文件系统
mkfs.cramfs	创建 cramfs 文件系统
mkfs.minix	创建 Minix 文件系统
mkswap	初始化指定设备或文件作为交换空间使用
more	用于每次显示文本一页的过滤器
mount	在文件系统树中挂载文件系统到给定设备的指定目录
mountpoint	检查目录是否是一个挂载点
namei	显示给定路径名称的符号链接
nsenter	在其他进程的命名空间中运行程序
partx	告诉内核磁盘上存在的分区和编号
pg	每次显示一屏文本文件
pivot_root	使指定文件系统作为当前进程的新的根文件系统
prlimit	获取或设置进程资源限制
raw	绑定 Linux 原始字符设备到一个块设备
readprofile	读取内核分析信息
rename	重命名指定文件, 用另一个字符串替换指定字符串
renice	更改运行中进程的优先级
resizepart	请求 Linux 内核重新设置分区大小
rev	反转指定文件的行
rtcwake	用于进入系统睡眠状态知道指定的唤醒时间
script	生成终端会话的打字稿
scriptreplay	用定时信息播放打字稿
setarch	在新程序环境中更改报告架构并设置个性标签
setsid	在新会话中运行指定程序
setterm	设置终端属性
sfdisk	磁盘分区表管理器
sulogin	允许 root 登录; 通常当系统进入单用户模式时由 init 调用
swapon	启用设备和文件的分页和交换机制
swapoff	停用设备和文件的分页和交换机制
swapon	启用设备和文件的分页和交换机制并列出当前使用的设备和文件
switch_root	切换到另一个文件系统并把当前路径作为挂载树的根
tailf	跟踪日志文件的的增长; 显示日志文件的最后 10 行然后继续显示日志文件中 添加的任何新条目

taskset	获取或设置一个进程的 CPU 亲和力
ul	将强调转换为转义序列以表示强调正在使用的终端的过滤器
umount	断开文件系统到系统文件树的连接
uname26	一个到 setarch 的软链接
unshare	用一些父进程非共享的名字空间运行程序
utmpdump	以更友好的格式显示指定登录文件的内容
uuid	UUID 库用于生成基于时间的安全和保证唯一的 UUID 的守护进程
uuidgen	创建新的 UUID。在所有创建的 UUID 中，在本地系统或其它系统，在之前和以后，每个新的 UUID 都可以被认为是唯一的
wall	在终端上显示所有当前登录用户的文件内容，或者默认的标准输出
wdctl	显示硬件看门狗状态
whereis	报告指定命令的二进制文件、源代码或者 man 手册的位置
wipefs	从设备中擦除文件系统签名
x86_64	到 setarch 的符号链接
zramctl	用于设置和控制 zram (压缩后的 ram 磁盘) 的程序
libblkid	包含用于设备识别和标记提取的例程
libfdisk	包含操作分区表的例程
libmount	包含用于块设备挂载和卸载的例程
libsmartcols	包含以表格形式进行屏幕输出的例程
libuuid	包含用于生成在本地系统之上可访问对象的唯一标识符的例程

6.67. Man-DB-2.7.6.1

Man-DB 软件包包含用于查找和查看 man 页面的程序。

大概编译时间: 0.4 SBU

所需磁盘空间: 30 MB

6.67.1. 安装 Man-DB

准备编译 Man-DB :

```
./configure --prefix=/usr \
            --docdir=/usr/share/doc/man-db-2.7.6.1 \
            --sysconfdir=/etc \
            --disable-setuid \
            --enable-cache-owner=bin \
            --with-browser=/usr/bin/lynx \
            --with-vgrind=/usr/bin/vgrind \
            --with-grap=/usr/bin/grap
```

配置选项的含义：

`--disable-setuid`
为用户 man 禁止 man.

`--enable-cache-owner=bin`
用于将系统范围内的 cache 文件的拥有者设置为 bin 用户。

`--with-...`
这些参数用于设置一些默认程序。lynx 是一个基于文本的网络浏览器（查看 BLFS 获取安装指令），vgrind 将程序源码转换为 Groff 输入，grap 在 Groff 文档排版图中非常有用。查看手册页通常并不需要 vgrind 和 grap 程序。它们并不是 LFS 或 BLFS 的一部分，但是如果需要的话你自己应该能够在完成 LFS 之后安装它们。

编译软件包：

```
make
```

用以下命令测试结果：

```
make check
```

安装软件包：

```
make install
```

移除到不存在用户的引用：

```
sed -i "s:man root:root root:g" /usr/lib/tmpfiles.d/man-db.conf
```

6.67.2. LFS 中的非英语手册页

下面的表格显示了 Man-DB 假定手册页安装到 `/usr/share/man/<ll>` 会使用的字符编码。除此之外，Man-DB 能正确判断安装到该目录的手册页是否采用 UTF-8 编码。

表#6.1.#传统 8 位手册页预期字符编码

语言 (缩写)	编码	语言 (缩写)	编码
Danish (da)	ISO-8859-1	Croatian (hr)	ISO-8859-2
German (de)	ISO-8859-1	Hungarian (hu)	ISO-8859-2
English (en)	ISO-8859-1	Japanese (ja)	EUC-JP
Spanish (es)	ISO-8859-1	Korean (ko)	EUC-KR
Estonian (et)	ISO-8859-1	Lithuanian (lt)	ISO-8859-13
Finnish (fi)	ISO-8859-1	Latvian (lv)	ISO-8859-13
French (fr)	ISO-8859-1	Macedonian (mk)	ISO-8859-5
Irish (ga)	ISO-8859-1	Polish (pl)	ISO-8859-2
Galician (gl)	ISO-8859-1	Romanian (ro)	ISO-8859-2
Indonesian (id)	ISO-8859-1	Russian (ru)	KOI8-R
Icelandic (is)	ISO-8859-1	Slovak (sk)	ISO-8859-2
Italian (it)	ISO-8859-1	Slovenian (sl)	ISO-8859-2
Norwegian Bokmal (nb)	ISO-8859-1	Serbian Latin (sr@latin)	ISO-8859-2
Dutch (nl)	ISO-8859-1	Serbian (sr)	ISO-8859-5
Norwegian Nynorsk (nn)	ISO-8859-1	Turkish (tr)	ISO-8859-9
Norwegian (no)	ISO-8859-1	Ukrainian (uk)	KOI8-U
Portuguese (pt)	ISO-8859-1	Vietnamese (vi)	TCVN5712-1
Swedish (sv)	ISO-8859-1	Simplified Chinese (zh_CN)	GBK
Belarusian (be)	CP1251	Simplified Chinese, Singapore (zh_SG)	GBK
Bulgarian (bg)	CP1251	Traditional Chinese, Hong Kong (zh_HK)	BIG5HKSCS
Czech (cs)	ISO-8859-2	Traditional Chinese (zh_TW)	BIG5
Greek (el)	ISO-8859-7		

注意

手册页不支持不在列表中的语言。

6.67.3. Man-DB 软件包内容

安装的程序: accessdb, apropos (链接到 whatis), catman, lexgrog, man, mandb, manpath, 和 whatis
 安装的库: libman.so 和 libmandb.so
 安装的目录: /usr/lib/man-db, /usr/lib/tmpfiles.d, /usr/libexec/man-db, 和 /usr/share/doc/man-db-2.7.6.1

简要介绍

accessdb	以人类可读形式转储 whatis 数据库
apropos	查询 whatis 数据库并显示包含指定字符串的系统命令的简要介绍
catman	创建或更新预格式化手册页
lexgrog	显示指定手册页的一行概要信息
man	格式化并显示要求的手册页
mandb	创建或更新 whatis 数据库
manpath	基于 man.conf 中的设置和用户环境显示 \$MANPATH 或 (如果没有设置 \$MANPATH) 合适的搜索路径的内容
whatis	查询 whatis 数据库并显示包含以给定关键字为独立字的系统命令的简要介绍
libman	包含 man 的运行时支持
libmandb	包含 man 的运行时支持

6.68. Tar-1.29

Tar 软件包包含一个归档程序。

大概编译时间: 3.2 SBU

所需磁盘空间: 40 MB

6.68.1. 安装 Tar

准备编译 Tar :

```
FORCE_UNSAFE_CONFIGURE=1 \
./configure --prefix=/usr \
            --bindir=/bin
```

配置选项的含义 :

`FORCE_UNSAFE_CONFIGURE=1`

强制以 root 用户运行 `mknod` 的测试。通常认为以 root 用户运行该测试是危险的，但由于是在部分构建的系统上运行，这样并没有问题。

编译软件包 :

```
make
```

用以下命令测试结果(大概 1 SBU) :

```
make check
```

安装软件包 :

```
make install
make -C doc install-html docdir=/usr/share/doc/tar-1.29
```

6.68.2. Tar 软件包内容

安装的程序: tar

安装的目录: /usr/share/doc/tar-1.29

简要介绍

tar 创建归档文件，从归档文件提取文件，列出归档文件的内容，归档文件也被称为 tar 包

6.69. Texinfo-6.3

Texinfo 软件包包含用于读、写以及转换信息页的程序。

大概编译时间: 0.5 SBU

所需磁盘空间: 108 MB

6.69.1. 安装 Texinfo

准备编译 Texinfo :

```
./configure --prefix=/usr --disable-static
```

配置选项的含义 :

--disable-static

顶级的配置脚本会告诉你这是一个未能识别的选项，但是 XSParagraph 的配置脚本能够识别它，并能用其禁用安装静态 XSParagraph.a 至 /usr/lib/texinfo 的操作。

编译软件包 :

```
make
```

用以下命令测试结果 :

```
make check
```

安装软件包 :

```
make install
```

可选地安装 TeX 中的组件 :

```
make TEXMF=/usr/share/texmf install-tex
```

make 参数的含义 :

TEXMF=/usr/share/texmf

如果后面会安装 TeX 软件包，TEXMF makefile 变量保存了作为 TeX 树的根位置。

该信息文档系统使用一个纯文本文件来存放菜单条目清单。文件保存在 /usr/share/info/dir。不幸的是，由于不同软件包 Makefile 的偶然问题，有时候会和系统中安装的信息页不同步。如果需要重建 /usr/share/info/dir 文件，下面的可选命令能完成任务：

```
pushd /usr/share/info
rm -v dir
for f in *
do install-info $f dir 2>/dev/null
done
popd
```

6.69.2. Texinfo 软件包内容

安装的程序: info, install-info, makeinfo (链接到 texi2any), pdftexi2dvi, pod2texi, texi2any, texi2dvi, texi2pdf, 和 texindex

安装的库: XSParagraph.so

安装的目录: /usr/share/texinfo 和 /usr/lib/texinfo

简要介绍

info	用于读取和 man 页面相似的信息页，但和只是解释所有可用命令行选项相比更加深入， [例如比较 man bison 和 info bison。]
install-info	用于安装信息页；它会更新 info 索引文件中的条目
makeinfo	翻译给定的 Texinfo 源文档为信息页、纯文本或 HTML
pdftexi2dvi	用于格式化给定的 Texinfo 文档为 PDF 文件
pod2texi	转换 Pod 为 Texinfo 格式
texi2any	翻译 Texinfo 源文档为多种其它格式
texi2dvi	用于格式化给定 Texinfo 文档为可打印的设备无关文件
texi2pdf	用于格式化给定 Texinfo 文档为 PDF 文件
texindex	用于对 Texinfo 索引文件进行排序

6.70. Vim-8.0.069

Vim 软件包包含了一个强大的文本编辑器。

大概编译时间: 1.3 SBU

所需磁盘空间: 141 MB

Vim 的安装

如果你钟情于其它的编辑器——比如 Emacs、Joe，或 Nano——请参考 <http://www.linuxfromscratch.org/blfs/view/svn/postlfs/editors.html> 里的安装指导。

6.70.1. Vim 的安装

首先，把配置文件 `vimrc` 从默认位置移动到 `/etc`:

```
echo '#define SYS_VIMRC_FILE "/etc/vimrc"' >> src/feature.h
```

让 Vim 做好编译准备：

```
./configure --prefix=/usr
```

编译安装包：

```
make
```

检验结果：

```
make -j1 test
```

然而，这个测试会输出一堆二进制数据到屏幕上，这会导致当前设置下的终端出现问题。把输出重定向到一个日志文件就可以解决这个问题。测试成功的话就会输出“ALL DONE”。

安装软件包:

```
make install
```

许多用户习惯于使用 `vi` 而不是 `vim`。为了当人们在习惯性的输入 `vi` 时能执行 `vim`，需要给二进制文件和 `man` 页建立符号连接：

```
ln -sv vim /usr/bin/vi
for L in /usr/share/man/{,*/}man1/vim.1; do
    ln -sv vim.1 $(dirname $L)/vi.1
done
```

默认情况下，Vim 的说明文档被安装在 `/usr/share/vim` 里。下面的这个符号链接使得可以通过 `/usr/share/doc/vim-8.0.069` 访问该文档，让它的位置与其它软件包的文档位置保持一致：

```
ln -sv ../vim/vim80/doc /usr/share/doc/vim-8.0.069
```

如果要把一个 X Window 系统安装在 LFS 系统上，可能得在安装完 X 系统后再重新编译 Vim。Vim 带有一个 GUI 版本，这个版本需要安装 X 和一些额外的库。想了解更多信息，请参考 Vim 文档和 BLFS <http://www.linuxfromscratch.org/blfs/view/svn/postlfs/vim.html> 中 Vim 安装指导页。

6.70.2. 设置 Vim

默认情况下，vim 是以不兼容 vi 的模式运行的。这对于过去使用其它编辑器的用户可能是个新问题。下面列出了“非兼容性”设置以突出显示使用的新特性。它也提醒着那些想换成“兼容”模式的人，这是配置文件里第一个该被设置的地方。这非常有必要，因为它会改变其它的设置，而且覆写必须在这个设置之后。以下面的方式，创建一个默认的 vim 配置文件：

```
cat > /etc/vimrc << "EOF"
" Begin /etc/vimrc

set nocompatible
set backspace=2
set mouse=r
syntax on
if (&term == "xterm") || (&term == "putty")
    set background=dark
endif

" End /etc/vimrc
EOF
```

设置 `set nocompatible` 让 vim 比 vi 兼容模式更有用。删掉 “no” 以保留旧的 vi 特性。设置 `set backspace=2` 让退格跨越换行、自动缩进和插入的开始。`syntax on` 参数使 vim 能高亮显示语法。设置 `set mouse=r` 让你能在 chroot 和远程连接的时候用鼠标粘帖文本。最后，带有 `set background=dark` 的 if 语句矫正了 vim 对于某些终端模拟器的背景颜色的估算。这让某些写在黑色背景上的程序的高亮色能有更好的调色方案。

用下面的命令可以获得其它选项的文档：

```
vim -c ':options'
```

注意

默认情况下，Vim 只安装了英文的拼写检查文件。要想安装你想要的语言的拼写检查文件，请从 <ftp://ftp.vim.org/pub/vim/runtime/spell/> 下载你所用语言的 *.spl 文件，可下可不下的 *.sug 文件和文字编码。并把它们保存到 /usr/share/vim/vim80/spell/。

要使用这些文件，需要设置 /etc/vimrc 里的某些项，例如：

```
set spelllang=en,ru
set spell
```

想要了解更多信息，请阅读上方 URL 里对应 README 文件。

6.70.3. Vim 软件包内容

安装的软件:	ex (链接到 vim), rview (链接到 vim), rvim (链接到 vim), vi (链接到 vim), view (链接到 vim), vim, vimdiff (链接到 vim), vimtutor, 和 xxd
安装的目录:	/usr/share/vim

简要介绍

ex	以 ex 模式启动 vim
rview	是 view 的一个受限版本；不能启动 shell 命令，而且 view 无法暂停
rvim	是 vim 的一个受限版本；不能启动 shell 命令，而且 vim 无法暂停
vi	链接到 vim
view	以只读模式启动 vim
vim	就是这个编辑器
vimdiff	用 vim 编辑一个文件的两到三个版本并显示它们的区别
vimtutor	vim 基本热键和命令的教学
xxd	将给定文件进行十六进制转储，还可以还原；所以它可以被用于打二进制补丁

6.71. 关于调试符号

默认情况下大多数程序和库的编译带有调试符号。(类似 gcc 的 `-g` 选项。)这意味着当你调试一个包含调试信息的已编译的程序或库时，调试程序不仅能提供内存地址，还能提供变量和实例的名字。

然而，包含这些调试符号明显的增大了程序或库。下面这个例子说明了这些符号有多么占地方：

- 一个有调试符号的二进制 bash: 1200 KB
- 一个无调试符号的二进制 bash: 480 KB
- 有调试符号的 Glibc 和 GCC 文件 (`/lib` 和 `/usr/lib`) :87 MB
- 无调试符号的 Glibc 和 GCC 文件 : 16 MB

大小可能会因为所使用的编译器和 C 语言库的不同而改变，但是当比较有无调试符号的程序时，大小可能相差 2 到 5 倍。

因为大多数用户从来不会在他们的系统软件上使用调试器，没了这些调试符号可以省下很多磁盘空间。下一页将会告诉你如何剥离程序和库中所有的调试符号。

6.72. 再次清理无用内容

如果预期的用户不是一个程序员或者不打算对系统软件进行任何调试，通过从二进制文件和库中删除调试符号能减少 90MB 的系统大小。除了不能完全调试软件，这不会导致任何不便。

大部分人使用下面提到的命令并不会感到任何困难。然而，很容易出现错误并导致新的系统不可用，因此在运行 `strip` 命令之前，对当前状态的 LFS 系统进行备份是个好主意。

在进行清理无用内容之前，格外注意确保要删除的二进制文件没有正在运行。如果用 第#6.4#节 “进入 Chroot 环境,” 的命令不确定用户是否进入了 `chroot`，首先从 `chroot` 退出：

```
logout
```

然后用下面的命令重新进入：

```
chroot $LFS /tools/bin/env -i \
    HOME=/root TERM=$TERM PS1='\u:\w:$ ' \
    PATH=/bin:/usr/bin:/sbin:/usr/sbin \
    /tools/bin/bash --login
```

然后可以安全地清除二进制文件和库：

```
/tools/bin/find /usr/lib -type f -name \*.a \
    -exec /tools/bin/strip --strip-debug {} ';'

/tools/bin/find /lib /usr/lib -type f -name \*.so* \
    -exec /tools/bin/strip --strip-unneeded {} ';'

/tools/bin/find /{bin,sbin} /usr/{bin,sbin,libexec} -type f \
    -exec /tools/bin/strip --strip-all {} ';'
```

该命令会报告有很大数目的文件不能识别它们的格式。你可以安全地忽略这些警告。这些警告表示这些文件是脚本而不是二进制文件。

6.73. 清理

最后，清除运行测试留下来的多余文件：

```
rm -rf /tmp/*
```

从现在开始，要在退出后重新进入 chroot 环境，用下面更改后的 chroot 命令：

```
chroot "$LFS" /usr/bin/env -i \
    HOME=/root TERM="$TERM" PS1='\u:\w\$ ' \
    PATH=/bin:/usr/bin:/sbin:/usr/sbin \
    /bin/bash --login
```

这样做的原因是不再需要 /tools 中的程序。由于不再需要，你可以删除 /tools 目录。

注意

移除 /tools 也会删除用于运行工具链测试的 Tcl、Expect、和 DejaGNU 的临时复制。如果你在后面还需要这些程序，需要重新编译并安装它们。BLFS 手册有关于这些的指令（请查看<http://www.linuxfromscratch.org/blfs/>）。

如果通过手动或者重启卸载了虚拟内核文件系统，重新进入 chroot 的时候确保挂载了虚拟内核文件系统。在第#6.2.2#节“挂载和激活 /dev和 第#6.2.3#节“挂载虚拟文件系统中介绍了该过程。

最后，还有一些此章之前为了一些软件包的回归测试而留下的静态库。这些库来自 binutils，bzip2，e2fsprogs，flex，libtool，和 zlib。如果想删的话，现在就删：

```
rm -f /usr/lib/lib{bfd,opcodes}.a
rm -f /usr/lib/libbz2.a
rm -f /usr/lib/lib{com_err,e2p,ext2fs,ss}.a
rm -f /usr/lib/libltdl.a
rm -f /usr/lib/libfl.a
rm -f /usr/lib/libfl_pic.a
rm -f /usr/lib/libz.a
```

第 7 章 基本系统配置

7.1. 介绍

启动 Linux 系统牵涉到好些任务。该过程须挂载虚拟和现实两个文件系统，初始化设备，激活 swap，检查文件系统是否完整，挂载所有的 swap 分区和文件，设置系统时钟，配属网络，起动系统需要的守护进程，并完成用户想要完成的那些自定义的任务。该过程必须有组织有纪律，以确保任务能被井然有序地实施，并尽可能快地执行。

7.1.1. System V

1983 年以来，System V 便是在 Unix 和类 Unix 的例如 Linux 系统中，所使用的经典启动过程。它包括一个小程序，init，用于启动诸如 login（由 getty 启动）这样的基础程序并运行着这样的一个脚本。该脚本，通常被命名为 rc，控制着一众附加脚本的执行，而那些附加脚本便是实施系统初始化所需要的任务的脚本。

程序 init 由文件 `/etc/inittab` 控制着，并且被组织成用户能够运行的运行级别形式：

```
0 — halt (终止)
1 — Single user mode (单用户模式)
2 — Multiuser, without networking (多用户，无网络)
3 — Full multiuser mode (完整的多用户模式)
4 — User definable (用户可定义)
5 — Full multiuser mode with display manager (完整的多用户模式，带显示管理)
6 — reboot (重启)
```

常用的默认运行级为 3 或 5。

益处

- 是既存良久，容易理解的体系。
- 易于自定义。

弊端

- 启动较慢。中等速度的 LFS 的系统，从内核的第一个消息至登录提示需花费 8-12 秒。网络连接一般在登录提示后约 2 秒内建立。
- 串联执行启动任务。与上一点有些关联。过程中的任何一个，比方说，文件系统检查有延迟，就会拖延整个启动的过程。
- 不支持控制组群（control groups，缩写为 cgroups）这样的新特性，每个用户公平地分享调度。
- 添加脚本需手动，静态的排序决策。

7.2. LFS-Bootscripts-20150222

软件包 LFS-Bootscripts 包含一套在启动/关机时开始/停止 LFS 系统的脚本。自定义启动过程所需的配置文件和程序将在随后的段落中交代。

大概编译时间: 少于 0.1 SBU
所需磁盘空间: 244 KB

7.2.1. 安装 LFS-Bootscripts

安装软件包：

```
make install
```

7.2.2. LFS-Bootscripts 软件包的内容

安装的脚本: checkfs, cleanfs, console, functions, halt, ifdown, ifup, localnet, modules, mountfs, mountvirtfs, network, rc, reboot, sendsignals, setclock, ipv4-static, swap, sysctl, syslogd, template, udev, 和 udev_retry
安装的目录: /etc/rc.d, /etc/init.d (符号链接), /etc/sysconfig, /lib/services, /lib/lsh (符号链接)

简要介绍

checkfs	在文件系统被挂在前，检查它的完整性（基于日志和网络的文件系统除外）
cleanfs	删除重启前后不应保留的文件，例如 /var/run/ 和 /var/lock/ 中的文件；重新创建 /var/run/utmp 并删除可能出现的 /etc/nologin, /fastboot 和 /forcefsck 文件
console	载入当前键盘布局需要的键盘表；它还会设置屏幕的字体
functions	包含一些启动脚本用到常规功能，例如异常和状态的检查
halt	终止系统
ifdown	停止一个网络设备
ifup	初始化一个网络设备
localnet	设置系统的主机名和本地回环设备
modules	载入 /etc/sysconfig/modules 文件中罗列的内核模块，用得到的参数也在其中给出
mountfs	挂载所有的文件系统，除了标记为 noauto 的或者是基于网络的文件系统
mountvirtfs	挂载虚拟内核的文件系统，例如 proc
network	设置网络接口，例如网卡，并设置默认网关(如果适用)
rc	主系统运行级的控制脚本；负责将所有其他的启动脚本一个接着一个地执行，通过处理过的符号链接名决定先后顺序
reboot	重新启动系统
sendsignals	确认所有的进程在系统重启或关闭之前已被终止
setclock	重新将内核时钟设置成本地时间，如果硬件时钟没有被设置成 UTC 的话
ipv4-static	提供分配静态网络协议（IP）地址至网络接口的工能
swap	启用和禁用 swap 文件和分区

sysctl	如果文件 <code>/etc/sysctl.conf</code> 存在，将该文件中系统配置的值载入到运行中的内核中去
sysklogd	开始和停止系统和内核日志守护进程
template	一个模板，一个为其他守护进程创建启动脚本时用到模板
udev	准备 <code>/dev</code> 目录并启动 udev
udev_retry	重试失败的 udev uevents，并将生成的规则文件从 <code>/run/udev</code> 复制到 <code>/etc/udev/rules.d</code> ，如果需要的话

7.3. 设备与模块管理概述

在第 6 章我们构建 eudev 时，已经安装了 udev 包。在我们详细说明 udev 系统的用法之前，我们先大致了解早先的设备控制方式。

传统的 Linux 不管硬件是否真实存在，都以创建静态设备的方法来处理硬件，因此需要在 `/dev` 目录下创建大量的设备节点文件(有时会有上千个)。这通常由 `MAKEDEV` 脚本完成，它通过大量调用 `mknod` 程序为这个世界上可能存在的每一个设备建立对应的主设备号和次设备号。

而使用 udev 方法，只有当内核检测到硬件接入，才会建立对应的节点文件。因为需要在系统启动的时候重新建立设备节点文件，所以将它存储在 `devtmpfs` 文件系统中（完全存在于内存中的虚拟文件系统）。设备节点文件无需太多的空间，所以占用的内存也很小。

7.3.1. 历史

2000 年 2 月，一种名叫 `devfs` 的文件系统被合并到 2.3.46 版本的内核之中，而在 2.4 系列的稳定内核中基本可用。尽管它存在于内核代码中，但是这种动态创建设备的方法却从来都没有到核心开发者的的大力支持。

问题存在于它处理设备的检测、创建和命令的方式。其中最大的问题莫过于它对设备节点的命名方式。大部分开发者的观点是：设备的命名应该由系统的所有者决定，而不是开发者。而且 `devfs` 存在严重的竞争条件(race condition)问题，如不对内核做大量的修改就无法修正这一问题。最终，因为缺乏有效的维护，在 2006 年 6 月终被移出内核源代码。

后来，有一种新的虚拟文件系统 `sysfs` 在 2.5 系列测试版本内核中引入，并且加入了 2.6 系列的稳定版本内核之中。`sysfs` 系统的任务就是将系统中的硬件配置状态导出至用户空间，而这给开发一种运行于用户空间的新型 `devfs` 系统带来了可能。

7.3.2. udev 实现

7.3.2.1. sysfs

上文简单的提及了 `sysfs` 文件系统。有些人可能会问，`sysfs` 到底是如何知道当前系统有哪些设备、这些设备又该使用什么设备号呢。对于那些已经编译进内核的设备，会在内核检测到时被直接注册为 `sysfs` 对象（由 `devtmpfs` 内建）。对于编译为内核模块的设备，将会在模块载入的时候注册。一旦 `sysfs` 文件系统挂载到 `/sys`，已经在 `sysfs` 注册的硬件数据就可以被用户空间的进程使用，随后也就可以被 `udev` 处理了（包括对设备节点进行修改）。

7.3.2.2. 设备节点的创建

设备文件是通过内核中的 `devtmpfs` 文件系统创建的。任何想要注册的设备都需要通过 `devtmpfs`（通过驱动程序核心）实现。每当一个 `devtmpfs` 实例挂载到 `/dev`，就会建立一个设备节点文件，它拥有固定的名称、权限以及所有者。

很短的时间之后，内核将给 `udev` 一个 `uevent`。基于 `/etc/udev/rules.d`、`/lib/udev/rules.d` 和 `/run/udev/rules.d` 目录内文件指定的规则，`udev` 将会建立到设备节点文件的额外符号链接，这有可能更改其权限、所有者和所在组，或者是更改 `udev` 内建接口（名称）。

这三个文件夹中的规则文件都应以数字编号，并会被一起处理。当发现一个新的设备时，若 `udev` 无法找到对应的规则，将会使用 `devtmpfs` 中初始的权限以及所有者。

7.3.2.3. 加载模块

编译成模块的设备驱动可能会包含别名。别名可以通过 `modinfo` 命令查看，一般是模块支持的特定总线的设备描述符。举个例子，驱动 `snd-fm801` 支持厂商ID 为 `0x1319` 以及设备 ID 为 `0x0801` 的设备，它包含一个 `"pci:v00001319d00000801sv*sd*bc04sc01i*"` 的别名，总线驱动导出该驱动别名并通过 `sysfs` 处理相关设备。例如，文件 `/sys/bus/pci/devices/0000:00:0d.0/modalias` 应该会包含字符串 `"pci:v00001319d00000801sv00001319sd00001319bc04sc01i00"`。`udev` 采用的默认规则会让 `udev` 根据 `uevent` 环境变量 `MODALIAS` 的内容（它应该和 `sysfs` 里的 `modalias` 文件内容一样）调用 `/sbin/modprobe`，这样就可以加载在通配符扩展后能和这个字符串一致的所有模块。

在这个例子里，意味着，除了 `snd-fm801` 之外，一个已经废弃的（不是我们所希望的）驱动 `forte` 如果存在的话也会被加载。下面有几种可以避免加载多余驱动的方式。

内核本身也能够根据需要加载网络协议，文件系统以及 NLS 支持模块。

7.3.2.4. 处理热插拔/动态设备

在你插入一个设备时，例如一个通用串行总线（USB）MP3 播放器，内核检测到设备已连接就会生成一个 `uevent`。这个 `uevent` 随后会被上面所说的 `udev` 处理。

7.3.3. 加载模块和创建设备时可能碰到的问题

在自动创建设备节点时可能会碰到一些问题。

7.3.3.1. 内核模块没有自动加载

`udev` 只会加载包含有特定总线别名而且已经被总线驱动导出到 `sysfs` 下的模块。在其它情况下，你应该考虑用其它方式加载模块。采用 `Linux-4.9.9`，`udev` 可以加载编写合适的 `INPUT`、`IDE`、`PCI`、`USB`、`SCSI`、`SERIO` 和 `FireWire` 设备驱动。

要确定你希望加载的驱动是否支持 `udev`，可以用模块名字作为参数运行 `modinfo`。然后查看 `/sys/bus` 下的设备目录里是否有个 `modalias` 文件。

如果在 `sysfs` 下能找到 `modalias` 文件，那么就能驱动这个设备并可以直接操作它，但是如果该文件里没有包含设备别名，那意味着这个驱动有问题。我们可以先尝试不依靠 `udev` 直接加载驱动，等这个问题以后解决。

如果在 `/sys/bus` 下的相应目录里没有 `modalias` 的话，意味着内核开发人员还没有为这个总线类型增加 `modalias` 支持。使用 `Linux-4.9.9` 内核，应该是 `ISA` 总线的问题。希望这个可以在后面的内核版本里得到解决。

`udev` 不会尝试加载类似 `snd-pcm-oss` 这样的“wrapper”驱动，也不会加载类似 `loop` 这样的非硬件驱动。

7.3.3.2. 内核驱动没有自动加载，udev 也没有尝试加载

如果是“wrapper”模块只是强化其它模块的功能（比如，`snd-pcm-oss` 模块通过允许 `OSS` 应用直接访问声卡的方式加强了 `snd-pcm` 模块的功能），需要配置 `modprobe` 在 `udev` 加载硬件驱动模块后再加载相应的封装模块。可以在任意 `/etc/modprobe.d/<filename>.conf` 文件里增加一行“`softdep`”，例如：

```
softdep snd-pcm post: snd-pcm-oss
```

请注意“`softdep`”也支持 `pre:` 的依赖方式，或者混合 `pre:` 和 `post:`。查看 `modprobe.d(5)` 手册了解更多关于“`softdep`”语法和功能的信息。

如果问题模块不是一个封装而且也是有用的，配置 `modules` 开机脚本在引导系统的时候加载模块。这样需要把模块名字添加到 `/etc/sysconfig/modules` 文件里的单独一行。这个也可以用于封装模块，但是只是备用方式。

7.3.3.3. udev 加载了一些无用模块

要么不要编译该模块，或者把它加入到模块黑名单 `/etc/modprobe.d/blacklist.conf` 里，像下面的例子里屏蔽了 `forte` 模块：

```
blacklist forte
```

被屏蔽的模块仍然可以用 `modprobe` 强行加载。

7.3.3.4. udev 创建了错误的设备节点，或错误的软链接

这个情况通常是因为设备匹配错误。例如，一条写的不好的规则可能同时匹配到 SCSI 磁盘（希望加载的）和对应厂商的 SCSI 通用设备（错误的）。找出这条问题规则，并通过 `udevadm info` 命令的帮助改得更具体一些。

7.3.3.5. udev 规则工作不可靠

这可能是上个问题的另一种表现形式。如果不是，而且你的规则使用了 `sysfs` 特性，那可能是内核时序问题，希望在后面版本内核里能解决。目前的话，你可以暂时建立一条规则等待使用的 `sysfs` 特性，并附加到 `/etc/udev/rules.d/10-wait_for_sysfs.rules` 文件里（如果没有这个文件就创建一个）。如果你碰到这种情形请通知 LFS 开发邮件列表，这个对我们有帮助。

7.3.3.6. udev 没有创建设备

后面的内容会假设驱动已经静态编译进内核或已经作为模块加载，而且你也已经确认 `udev` 没有创建相应的设备节点。

如果内核驱动没有将一个设备的信息导出至 `sysfs` 系统，则 `udev` 无法创建相应的设备结点。这种情况经常会在内核树之外的第三方驱动程序中出现。其解决方法是在文件 `/lib/udev/devices` 中，使用正确的主设备号和次设备号创建一个静态设备结点（相应的设备号可以在内核文档中的 `devices.txt` 文件或者由第三方驱动程序的文档中找到）。之后 `udev` 会根据这些信息在 `/dev` 中创建一个静态设备结点。

7.3.3.7. 设备名称顺序在重启后随机改变

这是因为 `udev` 被设计成并行处理 `uevents` 并加载模块，所以是不可预期的顺序。这个不会被“修复”。你不应该依赖稳定的内核模块名称。而是在检测到设备的稳定特征，比如序列号或 `udev` 安装的一些 `*_id` 应用的输出，来判断设备的稳定名称，之后创建自己的规则生成相应的软链接。可以参考 第#7.4#节“设备管理”和第#7.5#节“General Network Configuration”

7.3.4. 有用的读物

点击以下链接可以获得一些额外的帮助文档：

- `devfs` 的用户空间实现：http://www.kroah.com/linux/talks/ols_2003_udev_paper/Reprint-Kroah-Hartman-OLS2003.pdf
- `sysfs` 文件系统：<http://www.kernel.org/pub/linux/kernel/people/mochel/doc/papers/ols-2005/mochel.pdf>

7.4. 设备管理

7.4.1. 网络设备

一般来说，udev 根据获取到的固件/BIOS 信息或者一些像总线号、插槽号或 MAC 地址等物理信息来命名网络设备。之所以采用这样的命名方式，是为了确保网络设备可以得到一个持久化的名称，且这个名称不会随着设备的发现时间而改变。例如，在一台同时拥有 Intel 网卡和 Realtek 网卡的双网卡计算机上，Intel 网卡可能会被命名为 eth0 而 Realtek 网卡可能会被命名为 eth1。在某些情况下，可能是一次重启使网卡重新编号了。

在持久化命名方式中，典型的网络设备名称看起来可能像 enp5s0 或者 wlp3s0。如果你不希望采用这种命名方式，则还可以采用传统命名或者自定义的命名方式。

7.4.1.1. 在内核命令行上禁用持久命名

可以在内核命令行上添加 `net.ifnames=0` 来恢复传统命名方式，采用 eth0、eth1 等来命名。这种命名方式对于那些网络设备类型唯一的系统最为合适。笔记本电脑通常拥有多个以太网连接，常被命名为 eth0 和 wlan0，也同样适用这种命名方法。可通过修改 GRUB 配置文件命令行。参见 第8.4.4#节“创建 GRUB 配置文件”。

7.4.1.2. 创建自定义 udev 规则

可以通过创建自定义 udev 规则来改变网络设备命名方式。这里有一个脚本可以创建初始规则，运行：

```
bash /lib/udev/init-net-rules.sh
```

现在，可以检查 `/etc/udev/rules.d/70-persistent-net.rules` 文件，来确定具体哪个名称配对了哪一个网络设备：

```
cat /etc/udev/rules.d/70-persistent-net.rules
```

注意

当某些特定情形下，如当一个 MAC 地址被手动指定给一个网卡或者如 Qemu 或 Xen 这样的虚拟环境时，可能并不会生成上述的网络规则文件。这是由于手动指定的 MAC 地址并不是永久固定的。在这种情况下，不能采用持久化命名方式来确定设备名称。

这个文件应由一个注释段落开头。之后每个网卡都对应有两行信息。第一行以注释形式描述了该网卡的硬件信息（如果是 PCI 网卡，还有其 PCI 厂商标识和设备标识），如果对应的驱动程序存在，还应在随后的括号中注明。要注意，该注释行中的硬件标识和驱动程序都不能决定其接口名，仅做参考作用。第二行则是网卡的 udev 规则，根据该规则可以确定网卡的设备名称。

所有的 udev 规则均由若干的键组成，之间由逗号或空格分割，解释如下：

- `SUBSYSTEM=="net"` - 让 udev 忽略不是网卡的设备。
- `ACTION=="add"` - 让 udev 对增加 uevent 以外的操作，忽略该规则（删除 uevent 和改变 uevent 也会发生，但都不会导致网络接口重新命名）。
- `DRIVERS=="?*" - 让 udev 忽略 VLAN 和桥接子接口。（由于这些子接口没有独立的驱动程序）。而且子接口的名称可能会与父接口的名字相冲突，因而会被忽略。`
- `ATTR{address}` - 该键值表示网卡的 MAC 地址。

- `ATTR{type}=="1"` - 对于一些可能会产生多个虚拟接口的无线网卡驱动，该键用于确保规则只会应用于其首要接口。和之前的 VLAN 接口和桥接子接口的理由一样，次要接口会被忽略。
- `NAME` - 这个键中的值将是 `udev` 指定给接口的名称。

`NAME` 的键值相当重要。在进行操作之前，你已经为每一个网卡设备准备了一个名称，并且在之后的配置文件中使用时使用对应的 `NAME` 键值。

7.4.2. CD-ROM 符号链接

你之后可能会安装的一些应用程序（如各种媒体播放器）需要如下两个符号链接：`/dev/cdrom` 和 `/dev/dvd` 存在并正确指向一个 CD-ROM 或 DVD-ROM 设备。另外，在 `/etc/fstab` 文件中添加对这些符号链接的引用，在用的时候会更方便。根据计算机中各设备之间的兼容性，`udev` 使用了一个脚本来生成创建这些符号链接的规则文件，但是你仍需要决定脚本以两种模式中的哪一种来运行。

第一种方式是采用“by-path”模式（该模式通常默认被 USB 设备和 FireWire 设备使用），这种方式根据 CD 或 DVD 设备的物理路径来创建规则。而第二种方式则是“by-id”模式（这是 IDE 设备和 SCSI 设备的默认方式），这种方式根据存储在 CD 或 DVD 驱动器中的标识字符串来创建规则。设备的路径可以由 `udev` 的 `path_id` 脚本来获取，而标识字符串则是根据不同的设备类型，使用设备驱动程序自带的 `ata_id` 或者 `scsi_id` 命令来获取，具体是哪个取决于你的设备类型。

这两种命名方式各有其特定使用场景，应根据可能发生的硬件变化来选择所采用的命名方式。若你希望设备的物理地址（即，其插入的端口和/或插槽）发生改变，例如你计划把一个设备连接到另外一个 IDE 端口或另外一个 USB 连接器，那么应采用“by-id”模式来命名设备。在另一方面，如果你仅仅希望改变设备的标识字符串，则可以采用“by-path”方式。例如系统中某个设备发生了故障，在其所对应的物理接口上插入另一个功能完全兼容的同类型设备。

如果任意一种模式都是可行的，那就根据更可能发生的场景来选择命名方式。

重要

外部设备（例如一个通过 USB 连接的 CD 驱动器）不应该使用“by-path”模式来命名，因为这种设备一旦插入不同的物理接口，其地址就可能会发生改变。不仅仅是 CD 和 DVD 驱动器，其他所有外部连接的设备都会产生这种问题，所以在创建 `udev` 规则的时候应该避免通过物理地址来识别外部设备。

如果你想查看 `udev` 将要对一个特定的 CD-ROM 设备将要使用的脚本，应该在 `/sys` 文件夹下查找相应的设备文件（例如 `/sys/block/hdd`）并运行如下的相应命令：

```
udevadm test /sys/block/hdd
```

查看包含各种 `*_id` 程序输出内容的行。如果 `ID_SERIAL` 存在且内容非空，“by-id”模式将采取这个值来命名设备，否则会将 `ID_MODEL` 和 `ID_REVISION` 的值字符串连接在一起用来命名设备。“by-path”模式会采用 `ID_PATH` 的内容来命名设备。

如果默认的命名模式不适合自己的情况，可使用如下命令修改 `/etc/udev/rules.d/83-cdrom-symlinks.rules` 文件，（`mode` 由“by-id”或者“by-path”替代）

```
sed -i -e 's/"write_cd_rules"/"write_cd_rules mode"/' \
/etc/udev/rules.d/83-cdrom-symlinks.rules
```

注意，目前为止还并不需要创建相应的规则以及符号链接。因为现在你仍然将宿主机的 `/dev` 文件夹绑定挂载入 LFS 系统，而且我们假定这些符号连接存在于宿主机中。当你首次引导进入 LFS 系统之后，这些规则和符号链接都会被自动创建。

然而如果你有多个 CD-ROM 设备，在首次创建符号链接的时候，同一个符号链接所指向的设备可能与宿主机中所指向的设备不同。这是由于设备发现的顺序是不可预测的。首次引导进 LFS 系统并创建的符号连接已经可以认为是固定了的。所以这个问题仅会在你需求同一设备在不同的系统之间的符号链接相同时才会产生。如果有必要的话，你还可以在系统引导之后检查并修改生成的 `/etc/udev/rules.d/70-persistent-cd.rules` 文件，以确认系统创建的符号连接符合自己所期望的。

7.4.3. 处理相似性质的设备

正如 第# 7.3# 节 “设备与模块管理概述”中解释的，具有相同功能的设备出现在 `/dev` 目录下的顺序是随机的。假如你有一个 USB 摄像头和一个电视调谐器，`/dev/video0` 有可能是 USB 摄像头，`/dev/video1` 是电视调谐器，有时候又可能是反过来的。对于除声卡和网卡外的设备，都可以通过创建自定义持久性符号链接的 udev 规则来固定。网卡如何设置请看 第#7.5#节 “General Network Configuration”，网卡的相关设置请看 BLFS。

对于你所有的硬件，都有可能遇到此问题（尽管此问题可能在你当前的 Linux 发行版上不存在），在 `/sys/class` 或是 `/sys/block` 目录下找到对应目录，比如，显卡可能的路径为 `/sys/class/video4linux/videoX`。找到该设备的唯一设备标识（通常，厂商和产品 ID 以及/或 序列号会有用）：

```
udevadm info -a -p /sys/class/video4linux/video0
```

然后通过写入规则建立符号链接：

```
cat > /etc/udev/rules.d/83-duplicate_devs.rules << "EOF"

# Persistent symlinks for webcam and tuner
KERNEL=="video*", ATTRS{idProduct}=="1910", ATTRS{idVendor}=="0d81", \
    SYMLINK+="webcam"
KERNEL=="video*", ATTRS{device}=="0x036f", ATTRS{vendor}=="0x109e", \
    SYMLINK+="tvtuner"

EOF
```

最终，`/dev/video0` 和 `/dev/video1` 依旧会随机分配给 USB 摄像头和电视调谐器，但是 `/dev/tvtuner` 和 `/dev/webcam` 将会固定的分配给正确的设备。

7.5. General Network Configuration

This section only applies if a network card is to be configured.

If a network card will not be used, there is likely no need to create any configuration files relating to network cards. If that is the case, you will need to remove the `network` symlinks from all run-level directories (`/etc/rc.d/rc*.d`) after the bootscripts are installed in 第#7.2#节 “LFS-Bootscripts-20150222”

7.5.1. Creating Network Interface Configuration Files

Which interfaces are brought up and down by the network script usually depends on the files in `/etc/sysconfig/`. This directory should contain a file for each interface to be configured, such as `ifconfig.xyz`, where “xyz” is required to be a Network Card Interface name (e.g. `eth0`). Inside this file are attributes to this interface, such as its IP address(es), subnet masks, and so forth. It is necessary that the stem of the filename be `ifconfig`.

注意

If the procedure in the previous section was not used, udev will assign network card interface names based on system physical characteristics such as `enp2s1`. If you are not sure what your interface name is, you can always run `ip link` after you have booted your system. Again, it is important that `ifconfig.xyz` is named after correct network card interface name (e.g. `ifconfig.enp2s1` or `ifconfig.eth0`) or your network interface will not be initialized during the boot process.

The following command creates a sample file for the `eth0` device with a static IP address:

```
cd /etc/sysconfig/
cat > ifconfig.eth0 << "EOF"
ONBOOT=yes
IFACE=eth0
SERVICE=ipv4-static
IP=192.168.1.2
GATEWAY=192.168.1.1
PREFIX=24
BROADCAST=192.168.1.255
EOF
```

The values of these variables must be changed in every file to match the proper setup.

If the `ONBOOT` variable is set to “yes” the System V network script will bring up the Network Interface Card (NIC) during booting of the system. If set to anything but “yes” the NIC will be ignored by the network script and not be automatically brought up. The interface can be manually started or stopped with the `ifup` and `ifdown` commands.

The `IFACE` variable defines the interface name, for example, `eth0`. It is required for all network device configuration files.

The `SERVICE` variable defines the method used for obtaining the IP address. The LFS-Bootscripts package has a modular IP assignment format, and creating additional files in the `/lib/services/` directory allows other IP assignment methods. This is commonly used for Dynamic Host Configuration Protocol (DHCP), which is addressed in the BLFS book.

The `GATEWAY` variable should contain the default gateway IP address, if one is present. If not, then comment out the variable entirely.

The `PREFIX` variable contains the number of bits used in the subnet. Each octet in an IP address is 8 bits. If the subnet's netmask is `255.255.255.0`, then it is using the first three octets (24 bits) to specify the network number. If the netmask is `255.255.255.240`, it would be using the first 28 bits. Prefixes longer than 24 bits are commonly used by DSL and cable-based Internet Service Providers (ISPs). In this example (`PREFIX=24`), the netmask is `255.255.255.0`. Adjust the `PREFIX` variable according to your specific subnet. If omitted, the `PREFIX` defaults to 24.

For more information see the `ifup` man page.

7.5.2. Creating the /etc/resolv.conf File

If the system is going to be connected to the Internet, it will need some means of Domain Name Service (DNS) name resolution to resolve Internet domain names to IP addresses, and vice versa. This is best achieved by placing the IP address of the DNS server, available from the ISP or network administrator, into `/etc/resolv.conf`. Create the file by running the following:

```
cat > /etc/resolv.conf << "EOF"
# Begin /etc/resolv.conf

domain <Your Domain Name>
nameserver <IP address of your primary nameserver>
nameserver <IP address of your secondary nameserver>

# End /etc/resolv.conf
EOF
```

The `domain` statement can be omitted or replaced with a `search` statement. See the man page for `resolv.conf` for more details.

Replace `<IP address of the nameserver>` with the IP address of the DNS most appropriate for the setup. There will often be more than one entry (requirements demand secondary servers for fallback capability). If you only need or want one DNS server, remove the second `nameserver` line from the file. The IP address may also be a router on the local network.

注意

The Google Public IPv4 DNS addresses are 8.8.8.8 and 8.8.4.4.

7.5.3. Configuring the system hostname

During the boot process, the file `/etc/hostname` is used for establishing the system's hostname.

Create the `/etc/hostname` file and enter a hostname by running:

```
echo "<lfs>" > /etc/hostname
```

`<lfs>` needs to be replaced with the name given to the computer. Do not enter the Fully Qualified Domain Name (FQDN) here. That information is put in the `/etc/hosts` file.

7.5.4. Customizing the /etc/hosts File

Decide on the IP address, fully-qualified domain name (FQDN), and possible aliases for use in the `/etc/hosts` file. The syntax is:

```
IP_address myhost.example.org aliases
```


Unless the computer is to be visible to the Internet (i.e., there is a registered domain and a valid block of assigned IP addresses—most users do not have this), make sure that the IP address is in the private network IP address range. Valid ranges are:

Private Network Address Range	Normal Prefix
10.0.0.1 - 10.255.255.254	8
172.x.0.1 - 172.x.255.254	16
192.168.y.1 - 192.168.y.254	24

x can be any number in the range 16-31. y can be any number in the range 0-255.

A valid private IP address could be 192.168.1.1. A valid FQDN for this IP could be lfs.example.org.

Even if not using a network card, a valid FQDN is still required. This is necessary for certain programs to operate correctly.

Create the `/etc/hosts` file by running:

```
cat > /etc/hosts << "EOF"
# Begin /etc/hosts (network card version)

127.0.0.1 localhost
<192.168.1.1> <HOSTNAME.example.org> [alias1] [alias2 ...]

# End /etc/hosts (network card version)
EOF
```

The `<192.168.1.1>` and `<HOSTNAME.example.org>` values need to be changed for specific uses or requirements (if assigned an IP address by a network/system administrator and the machine will be connected to an existing network). The optional alias name(s) can be omitted.

If a network card is not going to be configured, create the `/etc/hosts` file by running:

```
cat > /etc/hosts << "EOF"
# Begin /etc/hosts (no network card version)

127.0.0.1 <HOSTNAME.example.org> <HOSTNAME> localhost

# End /etc/hosts (no network card version)
EOF
```

7.6. System V Bootscript Usage and Configuration

7.6.1. How Do the System V Bootscripts Work?

Linux uses a special booting facility named SysVinit that is based on a concept of run-levels. It can be quite different from one system to another, so it cannot be assumed that because things worked in one particular Linux distribution, they should work the same in LFS too. LFS has its own way of doing things, but it respects generally accepted standards.

SysVinit (which will be referred to as “init” from now on) works using a run-levels scheme. There are seven (numbered 0 to 6) run-levels (actually, there are more run-levels, but they are for special cases and are generally not used. See `init(8)` for more details), and each one of those corresponds to the actions the computer is supposed to perform when it starts up. The default run-level is 3. Here are the descriptions of the different run-levels as they are implemented:

```
0: halt the computer
1: single-user mode
2: multi-user mode without networking
3: multi-user mode with networking
4: reserved for customization, otherwise does the same as 3
5: same as 4, it is usually used for GUI login (like X's xdm or KDE's kdm)
6: reboot the computer
```

7.6.2. Configuring Sysvinit

During the kernel initialization, the first program that is run is either specified on the command line or, by default `init`. This program reads the initialization file `/etc/inittab`. Create this file with:

```
cat > /etc/inittab << "EOF"
# Begin /etc/inittab

id:3:initdefault:

si::sysinit:/etc/rc.d/init.d/rc S

l0:0:wait:/etc/rc.d/init.d/rc 0
l1:S1:wait:/etc/rc.d/init.d/rc 1
l2:2:wait:/etc/rc.d/init.d/rc 2
l3:3:wait:/etc/rc.d/init.d/rc 3
l4:4:wait:/etc/rc.d/init.d/rc 4
l5:5:wait:/etc/rc.d/init.d/rc 5
l6:6:wait:/etc/rc.d/init.d/rc 6

ca:12345:ctrlaltdel:/sbin/shutdown -t1 -a -r now

su:S016:once:/sbin/sulogin

1:2345:respawn:/sbin/agetty --noclear tty1 9600
2:2345:respawn:/sbin/agetty tty2 9600
3:2345:respawn:/sbin/agetty tty3 9600
4:2345:respawn:/sbin/agetty tty4 9600
5:2345:respawn:/sbin/agetty tty5 9600
6:2345:respawn:/sbin/agetty tty6 9600

# End /etc/inittab
EOF
```

An explanation of this initialization file is in the man page for `inittab`. For LFS, the key command that is run is `rc`. The initialization file above will instruct `rc` to run all the scripts starting with an `S` in the `/etc/rc.d/rcS.d` directory followed by all the scripts starting with an `S` in the `/etc/rc.d/rc?.d` directory where the question mark is specified by the `initdefault` value.

As a convenience, the `rc` script reads a library of functions in `/lib/lsb/init-functions`. This library also reads an optional configuration file, `/etc/sysconfig/rc.site`. Any of the system configuration file parameters described in subsequent sections can be alternatively placed in this file allowing consolidation of all system parameters in this one file.

As a debugging convenience, the functions script also logs all output to `/run/var/bootlog`. Since the `/run` directory is a `tmpfs`, this file is not persistent across boots, however it is appended to the more permanent file `/var/log/boot.log` at the end of the boot process.

7.6.2.1. Changing Run Levels

Changing run-levels is done with `init <runlevel>`, where `<runlevel>` is the target run-level. For example, to reboot the computer, a user could issue the `init 6` command, which is an alias for the `reboot` command. Likewise, `init 0` is an alias for the `halt` command.

There are a number of directories under `/etc/rc.d` that look like `rc?.d` (where `?` is the number of the run-level) and `rcsysinit.d`, all containing a number of symbolic links. Some begin with a `K`, the others begin with an `S`, and all of them have two numbers following the initial letter. The `K` means to stop (kill) a service and the `S` means to start a service. The numbers determine the order in which the scripts are run, from `00` to `99`—the lower the number the earlier it gets executed. When `init` switches to another run-level, the appropriate services are either started or stopped, depending on the runlevel chosen.

The real scripts are in `/etc/rc.d/init.d`. They do the actual work, and the symlinks all point to them. `K` links and `S` links point to the same script in `/etc/rc.d/init.d`. This is because the scripts can be called with different parameters like `start`, `stop`, `restart`, `reload`, and `status`. When a `K` link is encountered, the appropriate script is run with the `stop` argument. When an `S` link is encountered, the appropriate script is run with the `start` argument.

There is one exception to this explanation. Links that start with an `S` in the `rc0.d` and `rc6.d` directories will not cause anything to be started. They will be called with the parameter `stop` to stop something. The logic behind this is that when a user is going to reboot or halt the system, nothing needs to be started. The system only needs to be stopped.

These are descriptions of what the arguments make the scripts do:

start

The service is started.

stop

The service is stopped.

restart

The service is stopped and then started again.

reload

The configuration of the service is updated. This is used after the configuration file of a service was modified, when the service does not need to be restarted.

status

Tells if the service is running and with which PIDs.

Feel free to modify the way the boot process works (after all, it is your own LFS system). The files given here are an example of how it can be done.

7.6.3. udev Bootscripts

The `/etc/rc.d/init.d/udev` initscript starts `udev`, triggers any "coldplug" devices that have already been created by the kernel and waits for any rules to complete. The script also unsets the `uevent` handler from the default of `/sbin/hotplug`. This is done because the kernel no longer needs to call out to an external binary. Instead `udev` will listen on a netlink socket for `uevents` that the kernel raises.

The `/etc/rc.d/init.d/udev_retry` initscript takes care of re-triggering events for subsystems whose rules may rely on filesystems that are not mounted until the `mountfs` script is run (in particular, `/usr` and `/var` may cause this). This script runs after the `mountfs` script, so those rules (if re-triggered) should succeed the second time around. It is configured from the `/etc/sysconfig/udev_retry` file; any words in this file other than comments are considered subsystem names to trigger at retry time. To find the subsystem of a device, use `udevadm info --attribute-walk <device>` where `<device>` is an absolute path in `/dev` or `/sys` such as `/dev/sr0` or `/sys/class/rtc`.

7.6.3.1. Module Loading

Device drivers compiled as modules may have aliases built into them. Aliases are visible in the output of the `modinfo` program and are usually related to the bus-specific identifiers of devices supported by a module. For example, the `snd-fm801` driver supports PCI devices with vendor ID `0x1319` and device ID `0x0801`, and has an alias of `"pci:v00001319d00000801sv*sd*bc04sc01i*"`. For most devices, the bus driver exports the alias of the driver that would handle the device via `sysfs`. E.g., the `/sys/bus/pci/devices/0000:00:0d.0/modalias` file might contain the string `"pci:v00001319d00000801sv00001319sd00001319bc04sc01i00"`. The default rules provided with `udev` will cause `udev` to call out to `/sbin/modprobe` with the contents of the `MODALIAS` `uevent` environment variable (which should be the same as the contents of the `modalias` file in `sysfs`), thus loading all modules whose aliases match this string after wildcard expansion.

In this example, this means that, in addition to `snd-fm801`, the obsolete (and unwanted) `forte` driver will be loaded if it is available. See below for ways in which the loading of unwanted drivers can be prevented.

The kernel itself is also able to load modules for network protocols, filesystems and NLS support on demand.

7.6.3.2. Handling Hotpluggable/Dynamic Devices

When you plug in a device, such as a Universal Serial Bus (USB) MP3 player, the kernel recognizes that the device is now connected and generates a `uevent`. This `uevent` is then handled by `udev` as described above.

7.6.4. Configuring the System Clock

The `setclock` script reads the time from the hardware clock, also known as the BIOS or the Complementary Metal Oxide Semiconductor (CMOS) clock. If the hardware clock is set to UTC, this script will convert the hardware clock's time to the local time using the `/etc/localtime` file (which tells the `hwclock` program which timezone the user is in). There is no way to detect whether or not the hardware clock is set to UTC, so this needs to be configured manually.

The `setclock` is run via `udev` when the kernel detects the hardware capability upon boot. It can also be run manually with the `stop` parameter to store the system time to the CMOS clock.

If you cannot remember whether or not the hardware clock is set to UTC, find out by running the **hwclock --localtime --show** command. This will display what the current time is according to the hardware clock. If this time matches whatever your watch says, then the hardware clock is set to local time. If the output from **hwclock** is not local time, chances are it is set to UTC time. Verify this by adding or subtracting the proper amount of hours for the timezone to the time shown by **hwclock**. For example, if you are currently in the MST timezone, which is also known as GMT -0700, add seven hours to the local time.

Change the value of the UTC variable below to a value of 0 (zero) if the hardware clock is not set to UTC time.

Create a new file `/etc/sysconfig/clock` by running the following:

```
cat > /etc/sysconfig/clock << "EOF"
# Begin /etc/sysconfig/clock

UTC=1

# Set this to any options you might need to give to hwclock,
# such as machine hardware clock type for Alphas.
CLOCKPARAMS=

# End /etc/sysconfig/clock
EOF
```

A good hint explaining how to deal with time on LFS is available at <http://www.linuxfromscratch.org/hints/downloads/files/time.txt>. It explains issues such as time zones, UTC, and the TZ environment variable.

注意

The `CLOCKPARAMS` and `UTC` parameters may be alternatively set in the `/etc/sysconfig/rc.site` file.

7.6.5. Configuring the Linux Console

This section discusses how to configure the console bootscript that sets up the keyboard map, console font and console kernel log level. If non-ASCII characters (e.g., the copyright sign, the British pound sign and Euro symbol) will not be used and the keyboard is a U.S. one, much of this section can be skipped. Without the configuration file, (or equivalent settings in `rc.site`), the console bootscript will do nothing.

The console script reads the `/etc/sysconfig/console` file for configuration information. Decide which keymap and screen font will be used. Various language-specific HOWTOs can also help with this, see <http://www.tldp.org/HOWTO/HOWTO-INDEX/other-lang.html>. If still in doubt, look in the `/usr/share/keymaps` and `/usr/share/consolefonts` directories for valid keymaps and screen fonts. Read `loadkeys(1)` and `setfont(8)` manual pages to determine the correct arguments for these programs.

The `/etc/sysconfig/console` file should contain lines of the form: `VARIABLE="value"`. The following variables are recognized:

LOGLEVEL

This variable specifies the log level for kernel messages sent to the console as set by `dmesg`. Valid levels are from "1" (no messages) to "8". The default level is "7".

KEYMAP

This variable specifies the arguments for the loadkeys program, typically, the name of keymap to load, e.g., “it”. If this variable is not set, the bootscrip will not run the loadkeys program, and the default kernel keymap will be used. Note that a few keymaps have multiple versions with the same name (cz and its variants in qwerty/ and qwertz/, es in olpc/ and qwerty/, and trf in fgGlod/ and qwerty/). In these cases the parent directory should also be specified (e.g. qwerty/es) to ensure the proper keymap is loaded.

KEYMAP_CORRECTIONS

This (rarely used) variable specifies the arguments for the second call to the loadkeys program. This is useful if the stock keymap is not completely satisfactory and a small adjustment has to be made. E.g., to include the Euro sign into a keymap that normally doesn't have it, set this variable to “euro2”.

FONT

This variable specifies the arguments for the setfont program. Typically, this includes the font name, “-m”, and the name of the application character map to load. E.g., in order to load the “lat1-16” font together with the “8859-1” application character map (as it is appropriate in the USA), set this variable to “lat1-16 -m 8859-1”. In UTF-8 mode, the kernel uses the application character map for conversion of composed 8-bit key codes in the keymap to UTF-8, and thus the argument of the “-m” parameter should be set to the encoding of the composed key codes in the keymap.

UNICODE

Set this variable to “1”, “yes” or “true” in order to put the console into UTF-8 mode. This is useful in UTF-8 based locales and harmful otherwise.

LEGACY_CHARSET

For many keyboard layouts, there is no stock Unicode keymap in the Kbd package. The console bootscrip will convert an available keymap to UTF-8 on the fly if this variable is set to the encoding of the available non-UTF-8 keymap.

Some examples:

- For a non-Unicode setup, only the KEYMAP and FONT variables are generally needed. E.g., for a Polish setup, one would use:

```
cat > /etc/sysconfig/console << "EOF"
# Begin /etc/sysconfig/console

KEYMAP="pl2"
FONT="lat2a-16 -m 8859-2"

# End /etc/sysconfig/console
EOF
```

- As mentioned above, it is sometimes necessary to adjust a stock keymap slightly. The following example adds the Euro symbol to the German keymap:

```
cat > /etc/sysconfig/console << "EOF"
# Begin /etc/sysconfig/console

KEYMAP="de-latin1"
KEYMAP_CORRECTIONS="euro2"
FONT="lat0-16 -m 8859-15"

# End /etc/sysconfig/console
EOF
```

- The following is a Unicode-enabled example for Bulgarian, where a stock UTF-8 keymap exists:

```
cat > /etc/sysconfig/console << "EOF"
# Begin /etc/sysconfig/console

UNICODE="1"
KEYMAP="bg_bds-utf8"
FONT="LatArCyrHeb-16"

# End /etc/sysconfig/console
EOF
```

- Due to the use of a 512-glyph LatArCyrHeb-16 font in the previous example, bright colors are no longer available on the Linux console unless a framebuffer is used. If one wants to have bright colors without framebuffer and can live without characters not belonging to his language, it is still possible to use a language-specific 256-glyph font, as illustrated below:

```
cat > /etc/sysconfig/console << "EOF"
# Begin /etc/sysconfig/console

UNICODE="1"
KEYMAP="bg_bds-utf8"
FONT="cyr-sun16"

# End /etc/sysconfig/console
EOF
```

- The following example illustrates keymap autoconversion from ISO-8859-15 to UTF-8 and enabling dead keys in Unicode mode:

```
cat > /etc/sysconfig/console << "EOF"
# Begin /etc/sysconfig/console

UNICODE="1"
KEYMAP="de-latin1"
KEYMAP_CORRECTIONS="euro2"
LEGACY_CHARSET="iso-8859-15"
FONT="LatArCyrHeb-16 -m 8859-15"

# End /etc/sysconfig/console
EOF
```

- Some keymaps have dead keys (i.e., keys that don't produce a character by themselves, but put an accent on the character produced by the next key) or define composition rules (such as: “press Ctrl+. A E to get Æ” in the default keymap). Linux-4.9.9 interprets dead keys and composition rules in the keymap correctly only when the source characters to be composed together are not multibyte. This deficiency doesn't affect keymaps for European languages, because there accents are added to unaccented ASCII characters, or two ASCII characters are composed together. However, in UTF-8 mode it is a problem, e.g., for the Greek language, where one sometimes needs to put an accent on the letter “alpha”. The solution is either to avoid the use of UTF-8, or to install the X window system that doesn't have this limitation in its input handling.
- For Chinese, Japanese, Korean and some other languages, the Linux console cannot be configured to display the needed characters. Users who need such languages should install the X Window System, fonts that cover the necessary character ranges, and the proper input method (e.g., SCIM, it supports a wide variety of languages).

注意

The `/etc/sysconfig/console` file only controls the Linux text console localization. It has nothing to do with setting the proper keyboard layout and terminal fonts in the X Window System, with ssh sessions or with a serial console. In such situations, limitations mentioned in the last two list items above do not apply.

7.6.6. Creating Files at Boot

At times, it is desired to create files at boot time. For instance, the `/tmp/.ICE-unix` directory may be desired. This can be done by creating an entry in the `/etc/sysconfig/createfiles` configuration script. The format of this file is embedded in the comments of the default configuration file.

7.6.7. Configuring the syslogd Script

The `sysklogd` script invokes the `syslogd` program as a part of System V initialization. The `-m 0` option turns off the periodic timestamp mark that `syslogd` writes to the log files every 20 minutes by default. If you want to turn on this periodic timestamp mark, edit `/etc/sysconfig/rc.site` and define the variable `SYSKLOGD_PARMS` to the desired value. For instance, to remove all parameters, set the variable to a null value:

```
SYSKLOGD_PARMS=
```

See **man `syslogd`** for more options.

7.6.8. The rc.site File

The optional `/etc/sysconfig/rc.site` file contains settings that are automatically set for each SystemV boot script. It can alternatively set the values specified in the `hostname`, `console`, and `clock` files in the `/etc/sysconfig/` directory. If the associated variables are present in both these separate files and `rc.site`, the values in the script specific files have precedence.

`rc.site` also contains parameters that can customize other aspects of the boot process. Setting the `IPROMPT` variable will enable selective running of bootscripts. Other options are described in the file comments. The default version of the file is as follows:

```
# rc.site
# Optional parameters for boot scripts.

# Distro Information
# These values, if specified here, override the defaults
#DISTRO="Linux From Scratch" # The distro name
#DISTRO_CONTACT="lfs-dev@linuxfromscratch.org" # Bug report address
#DISTRO_MINI="LFS" # Short name used in filenames for distro config

# Define custom colors used in messages printed to the screen

# Please consult `man console_codes` for more information
# under the "ECMA-48 Set Graphics Rendition" section
#
# Warning: when switching from a 8bit to a 9bit font,
# the linux console will reinterpret the bold (1;) to
# the top 256 glyphs of the 9bit font. This does
# not affect framebuffer consoles

# These values, if specified here, override the defaults
#BRACKET="\033[1;34m" # Blue
#FAILURE="\033[1;31m" # Red
#INFO="\033[1;36m" # Cyan
#NORMAL="\033[0;39m" # Grey
#SUCCESS="\033[1;32m" # Green
#WARNING="\033[1;33m" # Yellow
```

```

# Use a colored prefix
# These values, if specified here, override the defaults
#BMPREFIX="      "
#SUCCESS_PREFIX="${SUCCESS} * ${NORMAL}"
#FAILURE_PREFIX="${FAILURE}*****${NORMAL}"
#WARNING_PREFIX="${WARNING} *** ${NORMAL}"

# Manually set the right edge of message output (characters)
# Useful when resetting console font during boot to override
# automatic screen width detection
#COLUMNS=120

# Interactive startup
#IPROMPT="yes" # Whether to display the interactive boot prompt
#itime="3"     # The amount of time (in seconds) to display the prompt

# The total length of the distro welcome string, without escape codes
#wlen=$(echo "Welcome to ${DISTRO}" | wc -c )
#welcome_message="Welcome to ${INFO}${DISTRO}${NORMAL}"

# The total length of the interactive string, without escape codes
#ilen=$(echo "Press 'I' to enter interactive startup" | wc -c )
#i_message="Press '${FAILURE}I${NORMAL}' to enter interactive startup"

# Set scripts to skip the file system check on reboot
#FASTBOOT=yes

# Skip reading from the console
#HEADLESS=yes

# Write out fsck progress if yes
#VERBOSE_FSCK=no

# Speed up boot without waiting for settle in udev
#OMIT_UDEV_SETTLE=y

# Speed up boot without waiting for settle in udev_retry
#OMIT_UDEV_RETRY_SETTLE=yes

# Skip cleaning /tmp if yes
#SKIPTMPCLEAN=no

# For setclock
#UTC=1
#CLOCKPARAMS=

# For consolelog (Note that the default, 7=debug, is noisy)

```

```
#LOGLEVEL=7

# For network
#HOSTNAME=mylfs

# Delay between TERM and KILL signals at shutdown
#KILLDELAY=3

# Optional syslogd parameters
#SYSLOGD_PARMS="-m 0"

# Console parameters
#UNICODE=1
#KEYMAP="de-latin1"
#KEYMAP_CORRECTIONS="euro2"
#FONT="lat0-16 -m 8859-15"
#LEGACY_CHARSET=
```

7.6.8.1. Customizing the Boot and Shutdown Scripts

The LFS boot scripts boot and shut down a system in a fairly efficient manner, but there are a few tweaks that you can make in the rc.site file to improve speed even more and to adjust messages according to your preferences. To do this, adjust the settings in the /etc/sysconfig/rc.site file above.

- During the boot script udev, there is a call to udev settle that requires some time to complete. This time may or may not be required depending on devices present in the system. If you only have simple partitions and a single ethernet card, the boot process will probably not need to wait for this command. To skip it, set the variable OMIT_UDEV_SETTLE=y.
- The boot script udev_retry also runs udev settle by default. This command is only needed by default if the /var directory is separately mounted. This is because the clock needs the file /var/lib/hwclock/adjtime. Other customizations may also need to wait for udev to complete, but in many installations it is not needed. Skip the command by setting the variable OMIT_UDEV_RETRY_SETTLE=y.
- By default, the file system checks are silent. This can appear to be a delay during the bootup process. To turn on the fsck output, set the variable VERBOSE_FSCK=y.
- When rebooting, you may want to skip the filesystem check, fsck, completely. To do this, either create the file /fastboot or reboot the system with the command /sbin/shutdown -f -r now. On the other hand, you can force all file systems to be checked by creating /forcefsck or running shutdown with the -F parameter instead of -f.

Setting the variable FASTBOOT=y will disable fsck during the boot process until it is removed. This is not recommended on a permanent basis.

- Normally, all files in the /tmp directory are deleted at boot time. Depending on the number of files or directories present, this can cause a noticeable delay in the boot process. To skip removing these files set the variable SKIPTMPCLEAN=y.
- During shutdown, the init program sends a TERM signal to each program it has started (e.g. agetty), waits for a set time (default 3 seconds), and sends each process a KILL signal and waits again. This process is repeated in the sendsignals script for any processes that are not shut down by their own

scripts. The delay for init can be set by passing a parameter. For example to remove the delay in init, pass the `-t0` parameter when shutting down or rebooting (e.g. `/sbin/shutdown -t0 -r now`). The delay for the `sendsignals` script can be skipped by setting the parameter `KILLDELAY=0`.

7.7. The Bash Shell Startup Files

The shell program `/bin/bash` (hereafter referred to as “the shell”) uses a collection of startup files to help create an environment to run in. Each file has a specific use and may affect login and interactive environments differently. The files in the `/etc` directory provide global settings. If an equivalent file exists in the home directory, it may override the global settings.

An interactive login shell is started after a successful login, using `/bin/login`, by reading the `/etc/passwd` file. An interactive non-login shell is started at the command-line (e.g., `[prompt]$ /bin/bash`). A non-interactive shell is usually present when a shell script is running. It is non-interactive because it is processing a script and not waiting for user input between commands.

For more information, see `info bash` under the Bash Startup Files and Interactive Shells section.

The files `/etc/profile` and `~/.bash_profile` are read when the shell is invoked as an interactive login shell.

The base `/etc/profile` below sets some environment variables necessary for native language support. Setting them properly results in:

- The output of programs translated into the native language
- Correct classification of characters into letters, digits and other classes. This is necessary for bash to properly accept non-ASCII characters in command lines in non-English locales
- The correct alphabetical sorting order for the country
- Appropriate default paper size
- Correct formatting of monetary, time, and date values

Replace `<ll>` below with the two-letter code for the desired language (e.g., “en”) and `<CC>` with the two-letter code for the appropriate country (e.g., “GB”). `<charmap>` should be replaced with the canonical charmap for your chosen locale. Optional modifiers such as “@euro” may also be present.

The list of all locales supported by Glibc can be obtained by running the following command:

```
locale -a
```

Charmaps can have a number of aliases, e.g., “ISO-8859-1” is also referred to as “iso8859-1” and “iso88591”. Some applications cannot handle the various synonyms correctly (e.g., require that “UTF-8” is written as “UTF-8”, not “utf8”), so it is safest in most cases to choose the canonical name for a particular locale. To determine the canonical name, run the following command, where `<locale name>` is the output given by `locale -a` for your preferred locale (“en_GB.iso88591” in our example).

```
LC_ALL=<locale name> locale charmap
```

For the “en_GB.iso88591” locale, the above command will print:

```
ISO-8859-1
```

This results in a final locale setting of “en_GB.ISO-8859-1”. It is important that the locale found using the heuristic above is tested prior to it being added to the Bash startup files:

```
LC_ALL=<locale name> locale language
LC_ALL=<locale name> locale charmap
LC_ALL=<locale name> locale int_curr_symbol
LC_ALL=<locale name> locale int_prefix
```

The above commands should print the language name, the character encoding used by the locale, the local currency, and the prefix to dial before the telephone number in order to get into the country. If any of the commands above fail with a message similar to the one shown below, this means that your locale was either not installed in Chapter 6 or is not supported by the default installation of Glibc.

```
locale: Cannot set LC_* to default locale: No such file or directory
```

If this happens, you should either install the desired locale using the `localedef` command, or consider choosing a different locale. Further instructions assume that there are no such error messages from Glibc.

Some packages beyond LFS may also lack support for your chosen locale. One example is the X library (part of the X Window System), which outputs the following error message if the locale does not exactly match one of the character map names in its internal files:

```
Warning: locale not supported by Xlib, locale set to C
```

In several cases Xlib expects that the character map will be listed in uppercase notation with canonical dashes. For instance, “ISO-8859-1” rather than “iso88591”. It is also possible to find an appropriate specification by removing the charmap part of the locale specification. This can be checked by running the `locale charmap` command in both locales. For example, one would have to change “de_DE.ISO-8859-15@euro” to “de_DE@euro” in order to get this locale recognized by Xlib.

Other packages can also function incorrectly (but may not necessarily display any error messages) if the locale name does not meet their expectations. In those cases, investigating how other Linux distributions support your locale might provide some useful information.

Once the proper locale settings have been determined, create the `/etc/profile` file:

```
cat > /etc/profile << "EOF"
# Begin /etc/profile

export LANG=<ll>_<CC>.<charmap><@modifiers>

# End /etc/profile
EOF
```

The “C” (default) and “en_US” (the recommended one for United States English users) locales are different. “C” uses the US-ASCII 7-bit character set, and treats bytes with the high bit set as invalid characters. That's why, e.g., the `ls` command substitutes them with question marks in that locale. Also, an attempt to send mail with such characters from Mutt or Pine results in non-RFC-conforming messages being sent (the charset in the outgoing mail is indicated as “unknown 8-bit”). So you can use the “C” locale only if you are sure that you will never need 8-bit characters.

UTF-8 based locales are not supported well by some programs. Work is in progress to document and, if possible, fix such problems, see <http://www.linuxfromscratch.org/blfs/view/svn/introduction/locale-issues.html>.

7.8. 创建 /etc/inputrc 文件

`inputrc` 文件是 Readline 库的配置文件，为用户在终端输入的每一行提供编辑功能。工作方式即将键盘的输入转换成特定操作。Readline 被 Bash 和其他的 shell，以及许多的应用广泛使用。

大多数人不需要用户指定这一功能，因此下面的命令仅创建了文件 `/etc/inputrc`，供所有登录的用户全局使用。如果你以后想要以此为基础，覆盖掉一些默认设置，你可以在自己的 home 目录下创建 `.inputrc` 文件，并更改映射。

如果需要了解更多有关如何编辑 `inputrc` 文件的信息，可以查看 `info bash` 中 Readline Init File 一节。其实查看 `info readline` 也可以获得不少有用的东西啦。

下面显示的就是通用的 `inputrc` 文件，其中包含有“#”的都是注释行（需要注意的是，此文件不支持在设置后跟随注释）。使用以下命令创建此文件：

```
cat > /etc/inputrc << "EOF"
# Begin /etc/inputrc
# Modified by Chris Lynn <roryo@roryo.dynup.net>

# Allow the command prompt to wrap to the next line
set horizontal-scroll-mode Off

# Enable 8bit input
set meta-flag On
set input-meta On

# Turns off 8th bit stripping
set convert-meta Off

# Keep the 8th bit for display
set output-meta On

# none, visible or audible
set bell-style none

# All of the following map the escape sequence of the value
# contained in the 1st argument to the readline specific functions
"\eOd": backward-word
"\eOc": forward-word

# for linux console
"\e[1~": beginning-of-line
"\e[4~": end-of-line
"\e[5~": beginning-of-history
"\e[6~": end-of-history
"\e[3~": delete-char
"\e[2~": quoted-insert

# for xterm
"\eOH": beginning-of-line
"\eOF": end-of-line

# for Konsole
"\e[H": beginning-of-line
"\e[F": end-of-line

# End /etc/inputrc
EOF
```

7.9. 创建 /etc/shells 文件

`shells` 文件是当前系统所有可用 shell 的列表文件。应用程序通过读取它可以知道需要使用的 shell 是否有效。每行指定一个可用的 shell，且需要为绝对路径，也即从根目录 (/) 开始的路径。

例如，当非特权用户想要使用 `chsh` 命令更改自己登录所用的 shell 时。如果命令没有在 `/etc/shell` 中找到，那么将会拒绝更改。

这个文件对于某些程序来说是必需的，比如 GDM 在找不到 `/etc/shells` 时就不会放置浏览器，还有 FTP 守护进程通常会禁止使用不在这个文件里列出终端的用户登录。

```
cat > /etc/shells << "EOF"
# Begin /etc/shells

/bin/sh
/bin/bash

# End /etc/shells
EOF
```


第 8 章 让 LFS 系统可引导

8.1. 简介

是时候该让 LFS 系统可以启动了。本章节将讨论以下内容：创建 `fstab` 文件、为新的 LFS 系统编译内核、安装 GRUB 引导器。如此，就可以在电脑启动的时候选择启动 LFS 系统了。

8.2. 创建 `/etc/fstab` 文件

`/etc/fstab` 文件的作用是让其它程序确定存储设备的默认挂载点、挂载参数和检查信息（例如完整性检测）。仿照以下格式新建一个 file system table (`fstab`) 文件：

```
cat > /etc/fstab << "EOF"
# Begin /etc/fstab

# file system  mount-point  type      options          dump  fsck
#                                     order

/dev/<xxx>      /                <fff>     defaults         1     1
/dev/<yyy>      swap            swap      pri=1            0     0
proc           /proc           proc      nosuid,noexec,nodev 0     0
sysfs          /sys            sysfs     nosuid,noexec,nodev 0     0
devpts         /dev/pts        devpts    gid=5,mode=620    0     0
tmpfs          /run            tmpfs     defaults          0     0
devtmpfs       /dev            devtmpfs  mode=0755,nosuid  0     0

# End /etc/fstab
EOF
```

其中，`<xxx>`，`<yyy>` 和 `<fff>` 请使用适当的值替换。例如 `sda2`，`sda5` 和 `ext4`。关于文件中六个字段的含义，请查看 `man 5 fstab`（译者注：fsck 列的数值来决定需要检查的文件系统的检查顺序。允许的数字是 0, 1, 和 2。根目录应当获得最高的优先权 1, 其它所有需要被检查的设备设置为 2。0 表示设备不会被 fsck 所检查）。

基于 MS-DOS 或者是来源于 Windows 的文件系统（例如：`vfat`，`ntfs`，`smbfs`，`cifs`，`iso9660`，`udf`）需要在挂载选项中添加“`iocharset`”，才能让非 ASCII 字符的文件名正确解析。此选项的值应该与语言区域设置的值相同，以便让内核能正确处理。此选项在相关字符集定义已为内核内建或是编译为模块时生效（在文件系统 -> 本地语言支持中查看）。此外，`vfat` 和 `smbfs` 还需启用“`codepage`”支持。例如，想要挂载 USB 闪存设备，`zh-CN.GBK` 用户需要在 `/etc/fstab` 中添加以下的挂载选项：

```
noauto,user,quiet,showexec,iocharset=koi8r,codepage=866
```

对于 `zh_CN.UTF-8` 用户的对应选项是：

```
noauto,user,quiet,showexec,iocharset=utf8,codepage=936
```

注意

在后一种情况下，内核将会输出以下的信息：

```
FAT: utf8 is not a recommended IO charset for FAT filesystems,  
      filesystem will be case sensitive!
```

此提示信息其实是错误的，忽略它就好，因为在 UTF-8 模式下，“iocharset”的任何其它选项都会导致错误的文件名显示。

此外，还有可能在内核的配置过程中就指定一些文件系统的默认代码页和 iocharset 值。相关参数有“默认 NLS 选项” (CONFIG_NLS_DEFAULT)， “默认远程 NLS 选项” (CONFIG_SMB_NLS_DEFAULT)， “FAT 默认代码页” (CONFIG_FAT_DEFAULT_CODEPAGE)， 和 “FAT 默认 IO 字符集” (CONFIG_FAT_DEFAULT_IOCHARSET)。不过，无法在内核编译阶段指定 ntfs 文件系统的设置。

另外，一些硬盘类型在遇到电源故障时，假如在 /etc/fstab 中使用 barrier=1 这个挂载选项，则会让 ext3 文件系统的文件更加安全。如需检查磁盘是否支持此选项，请运行 hdparm。例如：

```
hdparm -I /dev/sda | grep NCQ
```

如果有输出内容，则代表选项可用。

注意：基于 Logical Volume Management (LVM) 的分区不可使用 barrier 选项。

8.3. Linux-4.9.9

Linux 软件包包含 Linux 内核。

大概编译时间: 4.4 - 66.0 SBU (typically about 6 SBU)
 所需磁盘空间: 960 - 4250 MB (typically about 1100 MB)

8.3.1. 安装内核

编译内核包括以下步骤—配置、编译和安装。阅读内核源码树中的 `README` 可以获得替代本手册配置的方法。

运行以下命令准备编译：

```
make mrproper
```

这将保证内核树的绝对干净。内核小组建议在每次编译之前都执行此命令，无用的代码将会在解压后删除。

通过菜单界面配置内核。配置内核的一般信息请查看：<http://www.linuxfromscratch.org/hints/downloads/files/kernel-configuration.txt>。BLFS 包含有一些内核的特殊配置，可以查看：<http://www.linuxfromscratch.org/blfs/view/svn/longindex.html#kernel-config-index>。内核配置和编译的附加信息可查看：<http://www.kroah.com/lkn/>。

注意

配置内核的一个好的起点是运行 `make defconfig`。这样会参考你的机器架构生成一份基本能用的基础配置。

注意要确保打开或关闭下面这些特性，否则系统也许不能正常工作甚至根本无法启动：

```
Device Drivers --->
  Generic Driver Options --->
    [ ] Support for uevent helper [CONFIG_UEVENT_HELPER]
    [*] Maintain a devtmpfs filesystem to mount at /dev [CONFIG_DEVTMPFS]
```

There are several other options that may be desired depending on the requirements for the system. For a list of options needed for BLFS packages, see the BLFS Index of Kernel Settings (<http://www.linuxfromscratch.org/blfs/view/svn/longindex.html#kernel-config-index>).

注意

如果你主机的硬件用的是 UEFI，那么上面的‘`make defconfig`’应该会自动添加一些 EFI 相关的内核选项。

为了让你的 LFS 内核，在你的主机是 UEFI 引导环境的情况下，能够被引导，你的内核必须要有这项：

```
Processor type and features --->
  [*] EFI stub support [CONFIG_EFI_STUB]
```

文件 `lfs-uefi.txt` 中包含了管理 UEFI 环境的完整描述，参见 <http://www.linuxfromscratch.org/hints/downloads/files/lfs-uefi.txt>。

上述配置项的一些原理说明：

Support for uevent helper

打开这个选项会影响 udev/Eudev 设备管理。

Maintain a devtmpfs

这个选项允许内核在 udev 运行之前就创建自动设备节点。之后 udev 在这个基础上运行，管理权限以及增加软链接。对于所有 udev/Eudev 用户，这个配置项是必须的。

```
make menuconfig
```

可选 make 环境变量的含义：

LANG=<host_LANG_value> LC_ALL=

建立与宿主系统相同的地域设定。在 UTF-8 linux 文本命令行上逐行绘制适宜的 menuconfig ncurses 接口时可能需要这项配置。

要使用的话，请我务必使用宿主系统中的变量 \$LANG 去代替 <host_LANG_value>。你也可以用宿主系统中的 \$LC_ALL 或 \$LC_CTYPE 来代替。

另外，make oldconfig 在某些情况下可能更合适。查看 README 文件了解更多信息。

想偷懒的话，可以拷贝主机系统的内核配置文件 .config (如果有的话) 到解压后的 linux-4.9.9 目录下跳过内核配置。不过，我们不建议这样做。最好是探索一下整个内核配置菜单，从最开始配置内核。

编译内核映像和模块：

```
make
```

如果使用内核模块，需要 /etc/modprobe.d 文件里的模块配置。关于模块和内核配置的信息可以查看第# 7.3# 节“设备与模块管理概述”以及 linux-4.9.9/Documentation 目录下的内核文档。还有，modprobe.d(5) 也可以看一下。

如果内核配置里用到，需要安装模块：

```
make modules_install
```

在内核编译完成后，还需要一个额外步骤来完成安装。有些文件需要拷贝到 /boot 目录下。

小心

If the host system has a separate /boot partition, the files copied below should go there. The easiest way to do that is to bind /boot on the host to /mnt/lfs/boot before proceeding. As the root user in the host system:

```
mount --bind /boot /mnt/lfs/boot
```

内核映像文件所在的实际目录根据主机系统架构可能会不一样。下面的文件名你也可以改成你喜欢的，不过开头最好是 vmlinuz 才可以兼容下一节要讲的配置引导过程的自动设定。下面的命令假设主机是 x86 架构：

```
cp -v arch/x86/boot/bzImage /boot/vmlinuz-4.9.9-lfs-8.0-rc1
```

`System.map` 是内核的符号文件。它映射了每一个内核 API 函数的入口，以及内核运行时的数据结构地址。是调试内核问题时的资源。运行下面的命令安装映射文件：

```
cp -v System.map /boot/System.map-4.9.9
```

在之前命令 `make menuconfig` 里生成的内核配置文件 `.config` 包含了当前编译的内核的所有配置。最好能保存下来留作参考：

```
cp -v .config /boot/config-4.9.9
```

安装 Linux 内核文档：

```
install -d /usr/share/doc/linux-4.9.9
cp -r Documentation/* /usr/share/doc/linux-4.9.9
```

需要注意一下内核源代码目录下的文件属主并不是 `root`。在以 `root` 用户解压包的时候（我们在 `chroot` 环境里做的），解压出来的文件会拥有生成这个包的电脑里用户和组。在安装其他包的时候这并不是问题，因为它们的源代码在安装完后就删除了。不过，Linux 内核的源代码经常会保留比较长时间。这样的话，就有可能把软件包作者的用户 ID 对应到本机的某个用户上。从而这个用户就会拥有内核源代码的写权限。

注意

在很多情况下，内核的配置信息需要在稍后安装来自于 BLFS 的软件包后更新。这和其他的软件包不同，在安装完成编译好的内核后不需要将内核源码树删除。

如果想要保留内核的源码树，在 `linux-4.9.9` 下运行 `chown -R 0:0` 来确保所有文件的所有者都 `root`。

警告

一些内核文档里建议创建软链接 `/usr/src/linux` 指向内核源代码目录。这是 2.6 及以前版本内核的特定要求，而在 LFS 系统里一定不要创建这个链接，因为这样的话，在你的基础 LFS 系统完成后安装某些软件包时可能引起问题。

警告

系统 `include` 目录 (`/usr/include`) 下的头文件应该总是和编译 Glibc 时用到的头文件保持一致。就是在第 6.7 节“Linux-4.9.9 API 头文件里整理过的头文件。因此，它们不要替换成原始内核头文件或任何清理过的内核头文件。

8.3.2. 配置 Linux 模块加载顺序

虽然大多数情况下，Linux 模块自动加载就好，但是有时候需要特别指定加载顺序。`modprobe` 或 `insmod` 在加载模块时会读取 `/etc/modprobe.d/usb.conf`。如果将 USB 设备 (`ehci_hcd`、`ohci_hcd` 和 `uhci_hcd`) 编译为模块，则需要此文件，这样它们就会以正确的顺序加载。`ehci_hcd` 需要在 `ohci_hcd` 和 `uhci_hcd` 之前加载，否则在系统启动过程中将会输出警告。

运行以下命令建立 `/etc/modprobe.d/usb.conf` 文件：

```
install -v -m755 -d /etc/modprobe.d
cat > /etc/modprobe.d/usb.conf << "EOF"
# Begin /etc/modprobe.d/usb.conf

install ohci_hcd /sbin/modprobe ehci_hcd ; /sbin/modprobe -i ohci_hcd ; true
install uhci_hcd /sbin/modprobe ehci_hcd ; /sbin/modprobe -i uhci_hcd ; true

# End /etc/modprobe.d/usb.conf
EOF
```

8.3.3. Linux 的内容

安装的文件: config-4.9.9, vmlinuz-4.9.9-lfs-8.0-rc1, and System.map-4.9.9
 安装的目录: /lib/modules, /usr/share/doc/linux-4.9.9

简要说明

config-4.9.9	包含内核的所有配置选项
vmlinuz-4.9.9-lfs-8.0-rc1	Linux 系统的引擎。当电脑启动时，内核作为整个系统的第一部分载入。它首先检测和初始化所有的电脑硬件，然后将这些硬件模块抽象成文件树让软件访问，并把单个 CPU 转换成多任务系统，可以看上去同时地运行多个程序
System.map-4.9.9	地址和符号列表；包含有入口点的映射以及所有函数和内核数据结构的地址

8.4. 使用 GRUB 设置启动过程

8.4.1. 简介

警告

对 GRUB 进行错误的配置可能会导致在没有外置启动设备（某些USB设备，某些 CD-ROM 等）的情况下无法正常的启动。你可能仅仅需要修改当前正在使用的引导器（比如：Grub-Legacy，GRUB2 或 LILO 等）的配置。

一定要确保你有一个可以引导的光盘或者是 U 盘以备不时之需，否则万一电脑真的不能启动谁都救不了你。如果你需要建立可引导的设备，可以按照以下方法操作（跳转到 BLFS 从 libisoburn软件包安装 xorriso）。

```
cd /tmp
grub-mkrescue --output=grub-img.iso
xorriso -as cdrecord -v dev=/dev/cdrw blank=as_needed grub-img.iso
```

注意

想要在启用 UEFI 的宿主系统上引导 LFS，需要遵循上一节的描述在内核中构建 CONFIG_EFI_STUB 功能。也可以使用 GRUB2 来引导 LFS，这样就无需实施以上的额外操作了。但需要在宿主系统的 BIOS 中关闭 UEFI 模式和安全引导（Secure Boot）功能。详细参见文件 lfs-uefi.txt。

8.4.2. GRUB 命名约定

GRUB 对于硬盘和分区自有一套命名规则 (hdn,m)，其中 n 是硬盘数，m 是分区号。硬盘数 N 从 0 开始计数，分区数需要区别对待——主分区从 1 开始计数而扩展分区从 5 开始计数。需要注意的是，和早期版本相比，计数方式都有所变化。例如，分区 sda1 是 (hd0,1)，sdb3 是 (hd1,3)。Linux 下，并不将 CD-ROM 设备假想为硬盘。例如，就算已有 CD 设备挂载为 hdb，第二块硬盘挂载为 hdc，GRUB 依旧将第二块硬盘称为 (hd1)。

（译者注：为什么这里扩展分区从 5 计数，可以查看 mbr 的相关知识。早期版本的 GRUB 是怎么计算磁盘和分区数，我忘记了，不过，大家就记住新的就好啦。）

8.4.3. 配置配置文件

GRUB 会将一些数据写入硬盘的第一个物理扇区。这一部分不属于任何一个操作系统，在启动时，该部分数据激活，然后寻找 Grub 的模块，Grub 模块的默认位置为 /boot/grub/。

一种建议是使用一个独立的小分区（建议大小 100MB）专用于引导信息。那样的话，每一个发行版，不论是 LFS 还是其他的商业发行版，都能访问相同的引导文件而且任何已经启动的系统都能访问它。如果你选择这么做，你需要挂载这个独立分区，移动所有的文件从当前的 /boot 目录（比如说你上一节刚编译的 Linux 内核）到新的分区。你然后要卸载这个新分区，重新挂载它为 /boot。如果你这么做，一定要更新 /etc/fstab。

使用当前的 lfs 分区也没有什么问题，但是在配置多系统启动的时候有些不同。

从以上信息可知，需要确定根分区的磁盘位置（如果使用单独的分区，则需要知道引导分区的磁盘位置），以下假定根分区（或者是磁盘分区）是 sda2。

将 GRUB 文件安装到 `/boot/grub` 然后设置启动扇区：

警告

以下命令将会覆盖已有的引导器。如无需要，请勿运行（比如已经有第三方引导器管理 MBR）。

```
grub-install /dev/sda
```

8.4.4. 创建 GRUB 配置文件

注意

译者注：

如果实在不知道怎么编写 `grub.cfg` 文件，或者担心误操作导致系统遭到破坏，可以在宿主系统中安装旧版本的内核，如果有新版本内核也可以直接更新，安装内核的时候它会自动寻找可启动的操作系统，并把它们添加到 `fstab` 文件中，这样，如果 LFS 配置都正确的话就会找到这个 LFS 系统并添加到 `fstab` 文件中，重启之后就可以发现 GRUB 菜单中已有 LFS 条目。之后可以再删除这里安装的内核。

创建 `/boot/grub/grub.cfg`：

```
cat > /boot/grub/grub.cfg << "EOF"
# Begin /boot/grub/grub.cfg
set default=0
set timeout=5

insmod ext2
set root=(hd0,2)

menuentry "GNU/Linux, Linux 4.9.9-lfs-8.0-rc1" {
    linux /boot/vmlinuz-4.9.9-lfs-8.0-rc1 root=/dev/sda2 ro
}
EOF
```

注意

从 GRUB 的角度看，内核文件相当于一个分区，所以假如你使用单独的 `/boot` 分区，请不要在 `linux` 行添加 `/boot`。此外还需要将 `set root` 行指向 `/boot` 所在的实际分区。

GRUB 功能十分强大，它提供了大量的用于从种类繁多的设备和操作系统以及不同的分区类型启动的选项。此外还可以定制溅射屏幕、播放声音或者是鼠标等。很遗憾的是，这些功能超出本文的范畴，我们一概不予讨论。

小心

`grub-mkconfig` 命令可以自动建立配置文件。它使用位于 `/etc/grub.d/` 下的一组脚本且将会忽略用户的设置。这些命令主要用于那些非源码编译的发行版，所以不建议 LFS 用户使用此命令。如果你使用商业发行版，你可以试着运行这个命令（运行之前记得备份原来的 `grub.cfg` 文件）。

第 9 章 尾声

9.1. 最后的最后

哈哈，干的很不错！到这里，全新的 LFS 系统就已经安装完成了！我们也很期待你那闪闪发光的定制 Linux 系统呐。

创建 `/etc/lfs-release` 是个好主意。该文件能帮助你（和我们，如果你需要我们帮助的话）确定你当前使用的 LFS 版本。运行以下命令以创建该文件：

```
echo 8.0-rc1 > /etc/lfs-release
```

为向 Linux Standards Base (LSB) 致敬，你可以建立文件来显示当前系统的完整信息。运行以下命令新建此文件：

```
cat > /etc/lsb-release << "EOF"
DISTRIB_ID="Linux From Scratch"
DISTRIB_RELEASE="8.0-rc1"
DISTRIB_CODENAME="<your name here>"
DISTRIB_DESCRIPTION="Linux From Scratch"
EOF
```

你可以在 'DISTRIB_CODENAME' 字段填写一些特别的字符来彰显“你的”系统的与众不同！

9.2. 为 LFS 用户数添砖加瓦

截至此刻，你已经读完了这本书。你想要为 LFS 用户数添砖加瓦吗？赶快点击鼠标访问 <http://www.linuxfromscratch.org/cgi-bin/lfscounter.php> 输入用户名和第一次使用的 LFS 版本注册成为 LFS 用户吧。

赶快重启到 LFS 吧！

9.3. 重启系统

至此，所有的软件都已安装完毕，是时候重启你的电脑了。然而，你也应该注意一些事情。通过学习本书建立起来的系统属于最小系统，这也就意味着可能会缺失一些你需要的功能。就是说你还需要做些事情。当重启进入你的新 LFS 中时，这是一个在当前的 chroot 环境中安装一些 BLFS 书中的额外软件包的好时机。以下给出了一些建议：

- 文本模式的浏览器，例如 Lynx，可以在虚拟终端中访问这本 BLFS 书，以进行后续的编译打包工作。
- GPM（GPM：一个支持控制台和 xterm 的鼠标服务）软件包可以让你在虚拟终端中更方便的执行复制/粘贴工作。
- 如果静态 IP 配置不能很好的适用于你当前环境的网络配置，可以安装 dhcpcd 或者是 dhcp 的客户端部分来解决。
- 安装 sudo，以便在非 root 用户环境下编译软件包，且可以很轻松的在新系统中安装编译出来的软件。
- 如果你想要在舒适的 GUI 环境远程访问新系统，请安装 openssh 及其依赖包 openssl。
- 为了更加便利的从网络中下载文件，请安装 wget。
- 如果你有 GUID 分区表（GPT）类型的磁盘，你也许需要 gptfdisk 或是 parted。
- 最后，检查以下的配置文件是不是都是正确的吧。

- /etc/bashrc
- /etc/dircolors
- /etc/fstab
- /etc/hosts
- /etc/inputrc
- /etc/profile
- /etc/resolv.conf
- /etc/vimrc
- /root/.bash_profile
- /root/.bashrc
- /etc/sysconfig/network
- /etc/sysconfig/ifconfig.eth0

哎呀，劳累了那么久，赶快重启到我们那闪闪发亮的全新的 LFS 系统吧！首先，请退出 chroot 环境：

```
logout
```

然后卸载虚拟文件系统：

```
umount -v $LFS/dev/pts
umount -v $LFS/dev
umount -v $LFS/run
umount -v $LFS/proc
umount -v $LFS/sys
```

卸载 LFS 文件系统本身：

```
umount -v $LFS
```

如果还建立了其它的挂载点，请在卸载 LFS 文件系统之前先卸载它们：

```
umount -v $LFS/usr
umount -v $LFS/home
umount -v $LFS
```

至此，重启系统吧：

```
shutdown -r now
```

这里假设 GRUB 引导器已经如前文所述安装完毕且配置正确，启动项也已经自动设置为 LFS 8.0-rc1。

重启后，LFS 便已经可以使用了，你可以安装一些其它的软件以满足自己的需求。

9.4. 接下来做什么呢？

十分感谢你耐心的阅读这本 LFS 书，我们十分期待本书能够为你构建系统带来一点点的帮助。

我猜，你现在一定很开心——LFS 系统已经安装完成。“但是，下面该作些什么呢？”不用担心，我们早已经帮你准备好以下这些有益的信息了！

- 维护

定期检查软件的 bug 和安全公告。因为在从源码构建出 LFS 之后，你应该养成经常去查看这些报告的好习惯。有关查询的去处，网上倒是有一些不错的资源，这里列举几个：

- CERT(计算机应急响应小组)

CERT 有一个邮件列表，专门公示各种操作系统和应用程序的安全警报。订阅信息请点击此链接查看：<http://www.us-cert.gov/cas/signup.html>.

- Bugtraq

Bugtraq 是一个专门公示计算机安全的邮件列表。它公示新发现的安全问题，偶尔还会尽可能的提出修补方案。订阅信息请点击此链接查看：<http://www.securityfocus.com/archive>.

- Beyond Linux From Scratch

Beyond Linux From Scratch (BLFS) 涵盖了比 LFS 书多得多的应用程序。BLFS 项目主页是：<http://www.linuxfromscratch.org/blfs/>.

- LFS Hints

LFS Hints 是由 LFS 社区的志愿者提交的教育文集。有关信息访问以下网址取得：<http://www.linuxfromscratch.org/hints/list.html>.

- 邮件列表

有几个 LFS 相关的邮件列表，在你需要的时候可以订阅，也可通过它获得最新的发展动态，对项目作出力所能及的贡献等等。查看第 1 章 - 邮件列表 可以获得更多的信息。

- The Linux Documentation Project (TLDP, Linux 文档项目)

Linux 文档项目 (TLDP) 的目标是通过协作来完善 Linux 文档中的所有不足。TLDP 已经完成了大量的 HOWTO、指南和 man 帮助页。它的网站是：<http://www.tldp.org/>.

部分 IV. 附录

附录 A. 缩写和术语

ABI	Application Binary Interface (应用程序二进制接口)
ALFS	Automated Linux From Scratch (自动化 LFS)
API	Application Programming Interface (应用程序设计接口)
ASCII	American Standard Code for Information Interchange (美国信息交换标准代码)
BIOS	Basic Input/Output System (基本输入/输出系统)
BLFS	Beyond Linux From Scratch
BSD	Berkeley Software Distribution (伯克利软件发行版)
chroot	change root (更改根目录)
CMOS	Complementary Metal Oxide Semiconductor (互补金属氧化物半导体)
COS	Class Of Service (服务等级)
CPU	Central Processing Unit (中央处理单元)
CRC	Cyclic Redundancy Check (循环冗余码校验)
CVS	Concurrent Versions System (并发版本系统)
DHCP	Dynamic Host Configuration Protocol (动态主机配置协议)
DNS	Domain Name Service (域名服务)
EGA	Enhanced Graphics Adapter (增强型图形适配器)
ELF	Executable and Linkable Format (可执行和可链接格式)
EOF	End of File (文件或数据流结束标志)
EQN	equation (相等)
ext2	second extended file system (第二代可扩展文件系统)
ext3	third extended file system (第三代可扩展文件系统)
ext4	fourth extended file system (第四代可扩展文件系统)
FAQ	Frequently Asked Questions (常见问题)
FHS	Filesystem Hierarchy Standard (文件系统层次结构标准)
FIFO	First-In, First Out (先进先出)
FQDN	Fully Qualified Domain Name (完全合格的域名)
FTP	File Transfer Protocol (文件传输协议)
GB	Gigabytes
GCC	GNU Compiler Collection (GNU 编译器集合)
GID	Group Identifier (组标志符)
GMT	Greenwich Mean Time (格林威治标准时间)
HTML	Hypertext Markup Language (超文本标记语言)
IDE	Integrated Drive Electronics (智能磁盘设备, 集成电路设备)
IEEE	Institute of Electrical and Electronic Engineers (电气与电子工程师学会)

IO	Input/Output (输入/输出)
IP	Internet Protocol (互联网协议)
IPC	Inter-Process Communication (进程间通信)
IRC	Internet Relay Chat (互联网中继聊天)
ISO	International Organization for Standardization (国际标准化组织)
ISP	Internet Service Provider (因特网服务提供者)
KB	Kilobytes
LED	Light Emitting Diode (发光二极管)
LFS	Linux From Scratch
LSB	Linux Standard Base
MB	Megabytes
MBR	Master Boot Record (主引导记录)
MD5	Message Digest 5 (信息摘要算法第五版)
NIC	Network Interface Card (网络接口卡)
NLS	Native Language Support (本地语言支持)
NNTP	Network News Transport Protocol (网络新闻传输协议)
NPTL	Native POSIX Threading Library (本地 POSIX 线程库)
OSS	Open Sound System (开放声音系统)
PCH	Pre-Compiled Headers (预编译头文件)
PCRE	Perl Compatible Regular Expression (Perl 兼容正则表达式)
PID	Process Identifier (进程标志符)
PTY	pseudo terminal (伪终端)
QOS	Quality Of Service (服务质量)
RAM	Random Access Memory (随机存取存储器)
RPC	Remote Procedure Call (远程程序调用)
RTC	Real Time Clock (实时时钟)
SBU	Standard Build Unit (标准编译单位)
SCO	The Santa Cruz Operation (圣克鲁斯操作)
SHA1	Secure-Hash Algorithm 1 (安全哈希算法1)
TLDP	The Linux Documentation Project (Linux 文档项目)
TFTP	Trivial File Transfer Protocol (简单文件传输协议)
TLS	Thread-Local Storage (线性本地存储)
UID	User Identifier (用户标志符)
umask	user file-creation mask (用户文件创建掩码)
USB	Universal Serial Bus (通用串行接口)
UTC	Coordinated Universal Time (通用协调时间)

UUID	Universally Unique Identifier (通用唯一标识符)
VC	Virtual Console (虚拟控制台)
VGA	Video Graphics Array (视频图形阵列)
VT	Virtual Terminal (虚拟终端)

附录 B. 致谢

我们十分感谢下列为 Linux From Scratch 项目做出了贡献的贡献者和组织。

- Gerard Beekmans <gerard@linuxfromscratch.org> – LFS 创始人，LFS 项目负责人
- Matthew Burgess <matthew@linuxfromscratch.org> – LFS 项目负责人，LFS 技术作家/编辑
- Bruce Dubbs <bdubbs@linuxfromscratch.org> – LFS 发布管理者，LFS 技术作家/编辑
- Jim Gifford <jim@linuxfromscratch.org> – CLFS 项目共同负责人
- Bryan Kadzban <bryan@linuxfromscratch.org> – LFS 技术作家
- Randy McMurchy <randy@linuxfromscratch.org> – BLFS 项目负责人，LFS 编辑
- DJ Lucas <dj@linuxfromscratch.org> – LFS 和 BLFS 编辑
- Ken Moffat <ken@linuxfromscratch.org> – LFS 和 CLFS 编辑
- Ryan Oliver <ryan@linuxfromscratch.org> – CLFS 项目共同负责人
- 在 LFS 和 BLFS 的邮件列表里还有无数同志为本书的发布帮过忙，他们提供建议，帮忙测试，提交问题报告和指令，以及分享他们安装各种软件包的经验。

翻译

简体中文

- Linux 中国 - LCTT - LFS 翻译小组
 - wxy, ictlyh, dongfengweixiao, zpl1025, H-mudcup, Yuking-net, kevinSJ, martin2011qi, vizv, strugglingyouth, Athenacle
- Manuel Canales Esparcia <macana@macana-es.com> – 西班牙语翻译项目
- Johan Lenglet <johan@linuxfromscratch.org> – 2008 年以前的 LFS 法语翻译项目
- Jean-Philippe Mengual <jmengual@linuxfromscratch.org> – 2008 年至今的 LFS 法语翻译项目
- Anderson Lizardo <lizardo@linuxfromscratch.org> – LFS 葡萄牙语翻译项目
- Thomas Reitelbach <tr@erdfunkstelle.de> – LFS 德语翻译项目

镜像维护者

北美镜像

- Scott Kveton <scott@osuosl.org> – lfs.oregonstate.edu 镜像
- William Astle <lost@l-w.net> – ca.linuxfromscratch.org 镜像
- Eujon Sellers <jpolen@rackspace.com> – lfs.introspeed.com 镜像
- Justin Knierim <tim@idge.net> – lfs-matrix.net 镜像

南美镜像

- Manuel Canales Esparcia <manuel@linuxfromscratch.org> – lfsmirror.lfs-es.info 镜像
- Luis Falcon <Luis Falcon> – torredehanoi.org 镜像

欧洲镜像

- Guido Passet <guido@primerelay.net> – nl.linuxfromscratch.org 镜像
- Bastiaan Jacques <baafie@planet.nl> – lfs.pagefault.net 镜像
- Sven Cranshoff <sven.cranshoff@lineo.be> – lfs.lineo.be 镜像
- Scarlet Belgium – lfs.scarlet.be 镜像
- Sebastian Faulborn <info@aliensoft.org> – lfs.aliensoft.org 镜像
- Stuart Fox <stuart@dontuse.ms> – lfs.dontuse.ms 镜像
- Ralf Uhlemann <admin@realhost.de> – lfs.oss-mirror.org 镜像
- Antonin Sprinzl <Antonin.Sprinzl@tuwien.ac.at> – at.linuxfromscratch.org 镜像
- Fredrik Danerklint <fredan-lfs@fredan.org> – se.linuxfromscratch.org 镜像
- Franck <franck@linuxpourtous.com> – lfs.linuxpourtous.com 镜像
- Philippe Baque <baque@cict.fr> – lfs.cict.fr 镜像
- Vitaly Chekasin <gyouja@pilgrims.ru> – lfs.pilgrims.ru 镜像
- Benjamin Heil <kontakt@wankoo.org> – lfs.wankoo.org 镜像

亚洲镜像

- Satit Phermawang <satit@wbac.ac.th> – lfs.phayoune.org 镜像
- Shizunet Co.,Ltd. <info@shizu-net.jp> – lfs.mirror.shizu-net.jp 镜像
- Init World <http://www.initworld.com/> – lfs.initworld.com 镜像

澳大利亚镜像

- Jason Andrade <jason@dstc.edu.au> – au.linuxfromscratch.org 镜像

前项目组成员

- Christine Barczak <theladyskye@linuxfromscratch.org> – LFS 手册编辑
- Archaic <archaic@linuxfromscratch.org> – LFS 技术作家/编辑, HLFS 项目负责人, BLFS 编辑, Hints and Patches 项目维护者
- Nathan Coulson <nathan@linuxfromscratch.org> – LFS-Bootscripts 维护者
- Timothy Bauscher
- Robert Briggs
- Ian Chilton
- Jeroen Coumans <jeroen@linuxfromscratch.org> – 网站开发者, FAQ 维护者
- Manuel Canales Esparcia <manuel@linuxfromscratch.org> – LFS/BLFS/HLFS XML 和 XSL 版本维护者
- Alex Groenewoud – LFS 技术作家
- Marc Heerdink
- Jeremy Huntwork <jhuntwork@linuxfromscratch.org> – LFS 技术作家, LFS LiveCD 维护者
- Mark Hymers

- Seth W. Klein – FAQ 维护者
- Nicholas Leippe <nicholas@linuxfromscratch.org> – Wiki 维护者
- Anderson Lizardo <lizardo@linuxfromscratch.org> – 网站 Backend-Scripts 维护者
- Dan Nicholson <dnicholson@linuxfromscratch.org> – LFS 和 BLFS 编辑
- Alexander E. Patrakov <alexander@linuxfromscratch.org> – LFS 技术作家，LFS 国际化编辑，LFS LiveCD 维护者
- Simon Perreault
- Scot Mc Pherson <scot@linuxfromscratch.org> – LFS NNTP Gateway 维护者
- Greg Schafer <gschafer@zip.com.au> – LFS 技术作家，下一代 64 位模式构建模型架构师
- Jesse Tie-Ten-Quee – LFS 技术作家
- James Robertson <jwrober@linuxfromscratch.org> – Bugzilla 维护者
- Tushar Teredesai <tushar@linuxfromscratch.org> – BLFS 手册编辑，Hints and Patches 项目负责人
- Jeremy Utley <jeremy@linuxfromscratch.org> – LFS 技术作家，Bugzilla 维护者，LFS-Bootscripts 维护者
- Zack Winkles <zwinkles@gmail.com> – LFS 技术作家

附录 C. 依赖关系

LFS 中构建或安装的每一个包或多或少都会依赖于其它的包，甚至有些包甚至是循环依赖关系：第一个包依赖于第二个包，反过来，第二个包的生成或者是安装又需要第一个包。因为存在这些依赖关系，所以在构建 LFS 系统的时候，软件包的编译或安装的顺序是十分重要的。本章的目的就是告知用户在构建 LFS 时每一个包的依赖项。

对于所有需要编译的软件包，我们列举出三种或者四种类型的依赖。第一种类型是“安装必选依赖”，否则在编译和安装的时候会出现问题。第二类是“测试套件依赖”，假如运行一些测试套件，除了第一类的必须安装外，第二类也需要安装。第三类是“必须之前安装”，此类需要在编译和安装之前就安装。在大多数情况下，是因为它们软件包中的脚本包含有到二进制文件的硬编码。如果不按照顺序编译它们，将会导致 `/tools/bin/[binary]` 路径变为真实路径写入脚本，然后安装到最终系统中去，这显然是不合适的。（译者注：这句话写的不是太清楚，大概解释一下：在真实系统中，可能会在某些脚本中出现这样的路径信息：`/usr/bin/vi`，但是假如因为安装顺序的问题，这个路径就有可能变成 `/tools/usr/bin/vi`，最终导致脚本不能正常的运行，这显然是错误的。）

最后一类提及的“可供选择依赖”，安装方法在此文档类并没有提及，但是这些程序往往对用户来说又都是极其有用。这些软件包可能又有属于自己的“安装必选依赖”或者是“可用选择依赖”。对于这些依赖关系，推荐的做法是在学习完本书之后回到重建 LFS 包。在大多数情况下，重新安装的问题都记录在 BLFS 中。

acl

安装必选依赖:	Attr, Bash, Binutils, Coreutils, GCC, Gettext, Grep, M4, Make, Perl, Sed, 和 Texinfo
测试套件依赖:	Automake, Diffutils, Findutils, 和 Libtool
必须预先安装:	Coreutils, Sed, Tar, Vim
可供选择依赖:	None

attr

安装必选依赖:	Bash, Binutils, Coreutils, GCC, Gettext, Grep, M4, Make, Perl, Sed, 和 Texinfo
测试套件依赖:	Automake, Diffutils, Findutils, 和 Libtool
必须预先安装:	Acl, Libcap
可供选择依赖:	None

Autoconf

安装必选依赖:	Bash, Coreutils, Grep, M4, Make, Perl, Sed, 和 Texinfo
测试套件依赖:	Automake, Diffutils, Findutils, GCC, 和 Libtool
必须预先安装:	Automake
可供选择依赖:	Emacs

Automake

安装必选依赖:	Autoconf, Bash, Coreutils, Gettext, Grep, M4, Make, Perl, Sed, 和 Texinfo
测试套件依赖:	Binutils, Bison, Bzip2, DejaGNU, Diffutils, Expect, Findutils, Flex, GCC, Gettext, Gzip, Libtool, 和 Tar.
必须预先安装:	None
可供选择依赖:	None

Bash

安装必选依赖:	Bash, Binutils, Bison, Coreutils, Diffutils, Gawk, GCC, Glibc, Grep, Make, Ncurses, Patch, Readline, Sed, 和 Texinfo
测试套件依赖:	Shadow
必须预先安装:	None
可供选择依赖:	Xorg

Bc

安装必选依赖:	Bash, Binutils, Bison, Coreutils, GCC, Glibc, Grep, Make, 和 Readline
测试套件依赖:	Gawk
必须预先安装:	Linux Kernel
可供选择依赖:	None

Binutils

安装必选依赖:	Bash, Binutils, Coreutils, Diffutils, File, Gawk, GCC, Glibc, Grep, Make, Perl, Sed, Texinfo and Zlib
测试套件依赖:	DejaGNU and Expect
必须预先安装:	None
可供选择依赖:	None

Bison

安装必选依赖:	Bash, Binutils, Coreutils, GCC, Gettext, Glibc, Grep, M4, Make, Perl, 和 Sed
测试套件依赖:	Diffutils, Findutils, 和 Flex
必须预先安装:	Kbd and Tar
可供选择依赖:	Doxygen (test suite)

Bzip2

安装必选依赖:	Bash, Binutils, Coreutils, Diffutils, GCC, Glibc, Make, and Patch
测试套件依赖:	None
必须预先安装:	None
可供选择依赖:	None

Check

安装必选依赖:	GCC, Grep, Make, Sed, 和 Texinfo
测试套件依赖:	None
必须预先安装:	None
可供选择依赖:	None

Coreutils

安装必选依赖:	Bash, Binutils, Coreutils, GCC, Gettext, Glibc, GMP, Grep, Make, Patch, Perl, Sed, 和 Texinfo
测试套件依赖:	Diffutils, E2fsprogs, Findutils, Shadow, 和 Util-linux
必须预先安装:	Bash, Diffutils, Findutils, Man-DB, 和 Eudev
可供选择依赖:	Perl Expect and IO:Tty modules (for test suite)

DejaGNU

安装必选依赖:	Bash, Coreutils, Diffutils, GCC, Grep, Make, 和 Sed
测试套件依赖:	None
必须预先安装:	None
可供选择依赖:	None

Diffutils

安装必选依赖:	Bash, Binutils, Coreutils, Gawk, GCC, Gettext, Glibc, Grep, Make, Sed, 和 Texinfo
测试套件依赖:	Diffutils, Perl
必须预先安装:	None
可供选择依赖:	None

Eudev

安装必选依赖:	Bash, Binutils, Coreutils, Gawk, GCC, Glibc, Grep, Gperf, Make, 和 Sed
测试套件依赖:	None
必须预先安装:	None
可供选择依赖:	None

Expat

安装必选依赖:	Bash, Binutils, Coreutils, Gawk, GCC, Glibc, Grep, Make, 和 Sed
测试套件依赖:	None
必须预先安装:	XML::Parser
可供选择依赖:	None

Expect

安装必选依赖:	Bash, Binutils, Coreutils, Diffutils, GCC, Glibc, Grep, Make, Patch, Sed, 和 Tcl
测试套件依赖:	None
必须预先安装:	None
可供选择依赖:	None

E2fsprogs

安装必选依赖:	Bash, Binutils, Coreutils, Diffutils, Gawk, GCC, Glibc, Grep, Gzip, Make, Sed, Texinfo, 和 Util-linux
测试套件依赖:	Procps-ng, Psmisc
必须预先安装:	None
可供选择依赖:	None

File

安装必选依赖:	Bash, Binutils, Coreutils, Diffutils, Gawk, GCC, Glibc, Grep, Make, Sed, 和 Zlib
测试套件依赖:	None
必须预先安装:	None
可供选择依赖:	None

Findutils

安装必选依赖: Bash, Binutils, Coreutils, GCC, Gettext, Glibc, Grep, Make, Sed, 和 Texinfo
 测试套件依赖: DejaGNU, Diffutils, 和 Expect
 必须预先安装: None
 可供选择依赖: None

Flex

安装必选依赖: Bash, Binutils, Coreutils, GCC, Gettext, Glibc, Grep, M4, Make, Patch, Sed, 和 Texinfo
 测试套件依赖: Bison and Gawk
 必须预先安装: IPRoute2, Kbd, 和 Man-DB
 可供选择依赖: None

Gawk

安装必选依赖: Bash, Binutils, Coreutils, GCC, Gettext, Glibc, GMP, Grep, Make, MPFR, Patch, Readline, Sed and Texinfo
 测试套件依赖: Diffutils
 必须预先安装: None
 可供选择依赖: None

Gcc

安装必选依赖: Bash, Binutils, Coreutils, Diffutils, Findutils, Gawk, GCC, Gettext, Glibc, GMP, Grep, M4, Make, MPC, MPFR, Patch, Perl, Sed, Tar, and Texinfo
 测试套件依赖: DejaGNU and Expect
 必须预先安装: None
 可供选择依赖: CLooG-PPL, GNAT and PPL

GDBM

安装必选依赖: Bash, Binutils, Coreutils, Diffutils, GCC, Grep, Make, 和 Sed
 测试套件依赖: None
 必须预先安装: None
 可供选择依赖: None

Gettext

安装必选依赖: Bash, Binutils, Coreutils, Gawk, GCC, Glibc, Grep, Make, Sed, 和 Texinfo
 测试套件依赖: Diffutils, Perl, 和 Tcl
 必须预先安装: Automake
 可供选择依赖: None

Glibc

安装必选依赖: Bash, Binutils, Coreutils, Diffutils, Gawk, GCC, Gettext, Grep, Gzip, Linux API Headers, Make, Perl, Sed, 和 Texinfo
 测试套件依赖: File
 必须预先安装: None
 可供选择依赖: None

GMP

安装必选依赖:	Bash, Binutils, Coreutils, Diffutils, Gawk, GCC, Glibc, Grep, M4, Make, Sed and Texinfo
测试套件依赖:	None
必须预先安装:	MPFR, GCC
可供选择依赖:	None

Gperf

安装必选依赖:	Bash, Binutils, Coreutils, GCC, Glibc, Make
测试套件依赖:	Diffutils, Expect
必须预先安装:	None
可供选择依赖:	None

Grep

安装必选依赖:	Bash, Binutils, Coreutils, Diffutils, GCC, Gettext, Glibc, Grep, Make, Patch, Sed, 和 Texinfo
测试套件依赖:	Gawk
必须预先安装:	Man-DB
可供选择依赖:	Pcre

Groff

安装必选依赖:	Bash, Binutils, Bison, Coreutils, Gawk, GCC, Glibc, Grep, Make, Patch, Sed, 和 Texinfo
测试套件依赖:	No test suite available
必须预先安装:	Man-DB and Perl
可供选择依赖:	GPL Ghostscript

GRUB

安装必选依赖:	Bash, Binutils, Bison, Coreutils, Diffutils, GCC, Gettext, Glibc, Grep, Make, Ncurses, Sed, Texinfo, 和 Xz
测试套件依赖:	None
必须预先安装:	None
可供选择依赖:	None

Gzip

安装必选依赖:	Bash, Binutils, Coreutils, GCC, Glibc, Grep, Make, Sed, 和 Texinfo
测试套件依赖:	Diffutils, Less
必须预先安装:	Man-DB
可供选择依赖:	None

Iana-Etc

安装必选依赖:	Coreutils, Gawk, 和 Make
测试套件依赖:	No test suite available
必须预先安装:	Perl
可供选择依赖:	None

Inetutils

安装必选依赖:	Bash, Binutils, Coreutils, GCC, Glibc, Grep, Make, Ncurses, Patch, Sed, Texinfo, 和 Zlib
测试套件依赖:	No test suite available
必须预先安装:	Tar
可供选择依赖:	None

Intltool

安装必选依赖:	Bash, Gawk, Glibc, Make, Perl, Sed, 和 XML::Parser
测试套件依赖:	Perl
必须预先安装:	None
可供选择依赖:	None

IProute2

安装必选依赖:	Bash, Bison, Coreutils, Flex, GCC, Glibc, Make, and Linux API Headers
测试套件依赖:	No test suite available
必须预先安装:	None
可供选择依赖:	None

Kbd

安装必选依赖:	Bash, Binutils, Bison, Check, Coreutils, Flex, GCC, Gettext, Glibc, Gzip, Make, Patch, 和 Sed
测试套件依赖:	No test suite available
必须预先安装:	None
可供选择依赖:	None

Kmod

安装必选依赖:	Bash, Binutils, Bison, Coreutils, Flex, GCC, Gettext, Glibc, Gzip, Make, Sed, Xz-Utils, Zlib
测试套件依赖:	No test suite available
必须预先安装:	Eudev
可供选择依赖:	None

Less

安装必选依赖:	Bash, Binutils, Coreutils, Diffutils, GCC, Glibc, Grep, Make, Ncurses, 和 Sed
测试套件依赖:	No test suite available
必须预先安装:	Gzip
可供选择依赖:	Pcre

Libcap

安装必选依赖:	Attr, Bash, Binutils, Coreutils, GCC, Glibc, Perl, Make, 和 Sed
测试套件依赖:	No test suite available
必须预先安装:	None
可供选择依赖:	Linux-PAM

Libpipeline

安装必选依赖:	Bash, Binutils, Coreutils, Diffutils, Gawk, GCC, Glibc, Grep, Make, Sed, 和 Texinfo
测试套件依赖:	Check
必须预先安装:	Man-DB
可供选择依赖:	None

Libtool

安装必选依赖:	Bash, Binutils, Coreutils, Diffutils, Gawk, GCC, Glibc, Grep, Make, Sed, 和 Texinfo
测试套件依赖:	Autoconf, Automake, Findutils
必须预先安装:	None
可供选择依赖:	None

Linux Kernel

安装必选依赖:	Bash, Bc, Binutils, Coreutils, Diffutils, Findutils, GCC, Glibc, Grep, Gzip, Kmod, Make, Ncurses, Perl, 和 Sed
测试套件依赖:	No test suite available
必须预先安装:	OpenSSL
可供选择依赖:	None

M4

安装必选依赖:	Bash, Binutils, Coreutils, GCC, Glibc, Grep, Make, Sed, 和 Texinfo
测试套件依赖:	Diffutils
必须预先安装:	Autoconf and Bison
可供选择依赖:	libsigsegv

Make

安装必选依赖:	Bash, Binutils, Coreutils, GCC, Gettext, Glibc, Grep, Make, Sed, 和 Texinfo
测试套件依赖:	Perl and Procps-ng
必须预先安装:	None
可供选择依赖:	None

Man-DB

安装必选依赖:	Bash, Binutils, Bzip2, Coreutils, Flex, GCC, GDBM, Gettext, Glibc, Grep, Groff, Gzip, Less, Libpipeline, Make, Sed, 和 Xz
测试套件依赖:	Util-linux
必须预先安装:	None
可供选择依赖:	None

Man-Pages

安装必选依赖:	Bash, Coreutils, 和 Make
测试套件依赖:	No test suite available
必须预先安装:	None
可供选择依赖:	None

MPC

安装必选依赖:	Bash, Binutils, Coreutils, Diffutils, Gawk, GCC, Glibc, Grep, GMP, Make, MPFR, Sed and Texinfo
测试套件依赖:	None
必须预先安装:	GCC
可供选择依赖:	None

MPFR

安装必选依赖:	Bash, Binutils, Coreutils, Diffutils, Gawk, GCC, Glibc, Grep, GMP, Make, Sed and Texinfo
测试套件依赖:	None
必须预先安装:	Gawk, GCC
可供选择依赖:	None

Ncurses

安装必选依赖:	Bash, Binutils, Coreutils, Diffutils, Gawk, GCC, Glibc, Grep, Make, Patch, 和 Sed
测试套件依赖:	No test suite available
必须预先安装:	Bash, GRUB, Inetutils, Less, Procps-ng, Psmisc, Readline, Texinfo, Util-linux, 和 Vim
可供选择依赖:	None

Patch

安装必选依赖:	Bash, Binutils, Coreutils, GCC, Glibc, Grep, Make, 和 Sed
测试套件依赖:	Diffutils
必须预先安装:	None
可供选择依赖:	Ed

Perl

安装必选依赖:	Bash, Binutils, Coreutils, Gawk, GCC, GDBM, Glibc, Grep, Groff, Make, Sed, 和 Zlib
测试套件依赖:	lana-Etc and Procps-ng
必须预先安装:	Autoconf
可供选择依赖:	None

Pkg-config

安装必选依赖:	Bash, Binutils, Coreutils, Gawk, GCC, Glibc, Grep, Make, Popt, 和 Sed
测试套件依赖:	None
必须预先安装:	Kmod
可供选择依赖:	None

Popt

安装必选依赖:	Bash, Binutils, Coreutils, Gawk, GCC, Glibc, Grep, Make
测试套件依赖:	Diffutils and Sed
必须预先安装:	Pkg-config
可供选择依赖:	None

Procps-ng

安装必选依赖: Bash, Binutils, Coreutils, GCC, Glibc, Make, 和 Ncurses
 测试套件依赖: DejaGNU
 必须预先安装: None
 可供选择依赖: None

Psmisc

安装必选依赖: Bash, Binutils, Coreutils, GCC, Gettext, Glibc, Grep, Make, Ncurses, and Sed
 测试套件依赖: No test suite available
 必须预先安装: None
 可供选择依赖: None

Readline

安装必选依赖: Bash, Binutils, Coreutils, GawK, GCC, Glibc, Grep, Make, Ncurses, Patch, Sed, 和 Texinfo
 测试套件依赖: No test suite available
 必须预先安装: Bash, GawK
 可供选择依赖: None

Sed

安装必选依赖: Bash, Binutils, Coreutils, GCC, Gettext, Glibc, Grep, Make, Sed, 和 Texinfo
 测试套件依赖: Diffutils and GawK
 必须预先安装: E2fsprogs, File, Libtool, 和 Shadow
 可供选择依赖: Cracklib

Shadow

安装必选依赖: Bash, Binutils, Coreutils, Diffutils, Findutils, GawK, GCC, Gettext, Glibc, Grep, Make, 和 Sed
 测试套件依赖: No test suite available
 必须预先安装: Coreutils
 可供选择依赖: Acl, Attr, Cracklib, PAM

Sysklogd

安装必选依赖: Binutils, Coreutils, GCC, Glibc, Make, and Patch
 测试套件依赖: No test suite available
 必须预先安装: None
 可供选择依赖: None

Sysvinit

安装必选依赖: Binutils, Coreutils, GCC, Glibc, Make, 和 Sed
 测试套件依赖: No test suite available
 必须预先安装: None
 可供选择依赖: None

Tar

安装必选依赖:	Acl, Attr, Bash, Binutils, Bison, Coreutils, GCC, Gettext, Glibc, Grep, Inetutils, Make, Sed, 和 Texinfo
测试套件依赖:	Autoconf, Diffutils, Findutils, Gawk, 和 Gzip
必须预先安装:	None
可供选择依赖:	None

Tcl

安装必选依赖:	Bash, Binutils, Coreutils, Diffutils, GCC, Glibc, Grep, Make, 和 Sed
测试套件依赖:	None
必须预先安装:	None
可供选择依赖:	None

Texinfo

安装必选依赖:	Bash, Binutils, Coreutils, GCC, Gettext, Glibc, Grep, Make, Ncurses, Patch, 和 Sed
测试套件依赖:	None
必须预先安装:	None
可供选择依赖:	None

Util-linux

安装必选依赖:	Bash, Binutils, Coreutils, Diffutils, Findutils, Gawk, GCC, Gettext, Glibc, Grep, Make, Ncurses, Sed, Eudev, 和 Zlib
测试套件依赖:	None
必须预先安装:	None
可供选择依赖:	libcap-ng

Vim

安装必选依赖:	Acl, Attr, Bash, Binutils, Coreutils, Diffutils, GCC, Glibc, Grep, Make, Ncurses, 和 Sed
测试套件依赖:	None
必须预先安装:	None
可供选择依赖:	Xorg, GTK+2, LessTif, Python, Tcl, Ruby, 和 GPM

XML::Parser

安装必选依赖:	Bash, Binutils, Coreutils, Expat, GCC, Glibc, Make, 和 Perl
测试套件依赖:	Perl
必须预先安装:	Intltool
可供选择依赖:	None

Xz

安装必选依赖:	Bash, Binutils, Coreutils, Diffutils, GCC, Glibc, 和 Make.
测试套件依赖:	None
必须预先安装:	GRUB, Kmod, Man-DB, Eudev
可供选择依赖:	None

Zlib

安装必选依赖:	Bash, Binutils, Coreutils, GCC, Glibc, Make, 和 Sed
测试套件依赖:	None
必须预先安装:	File, Kmod, Perl, 和 Util-linux
可供选择依赖:	None

附录 D. 启动及系统配置脚本版本-20150222

本附录中的脚本按其常规存放的目录顺序列出。顺序按次为 `/etc/rc.d/init.d` , `/etc/sysconfig` , `/etc/sysconfig/network-devices` , 和 `/etc/sysconfig/network-devices/services`。各个段落中，文件会按其通常情况下，调用的顺序列出。

D.1. `/etc/rc.d/init.d/rc`

`rc` 脚本是 `init` 调用的第一个，也是开始启动过程伊始运行的第一个脚本。

```
#!/bin/bash
#####
# Begin rc
#
# Description : Main Run Level Control Script
#
# Authors      : Gerard Beekmans - gerard@linuxfromscratch.org
#              : DJ Lucas - dj@linuxfromscratch.org
# Update      : Bruce Dubbs - bdubbs@linuxfromscratch.org
#
# Version      : LFS 7.0
#
#####

. /lib/lsb/init-functions

print_error_msg()
{
    log_failure_msg
    # $i is set when called
    MSG="FAILURE:\n\nYou should not be reading this error message.\n\n"
    MSG="${MSG}It means that an unforeseen error took place in\n"
    MSG="${MSG}${i},\n"
    MSG="${MSG}which exited with a return value of ${error_value}.\n"

    MSG="${MSG}If you're able to track this error down to a bug in one of\n"
    MSG="${MSG}the files provided by the ${DISTRO_MINI} book,\n"
    MSG="${MSG}please be so kind to inform us at ${DISTRO_CONTACT}.\n"
    log_failure_msg "${MSG}"

    log_info_msg "Press Enter to continue..."
    wait_for_user
}

check_script_status()
{
    # $i is set when called
    if [ ! -f ${i} ]; then
        log_warning_msg "${i} is not a valid symlink."
        continue
    fi

    if [ ! -x ${i} ]; then
        log_warning_msg "${i} is not executable, skipping."
        continue
    fi
}
```

```

    fi
}

run()
{
    if [ -z $interactive ]; then
        ${1} ${2}
        return $?
    fi

    while true; do
        read -p "Run ${1} ${2} (Yes/no/continue)? " -n 1 runit
        echo

        case ${runit} in
            c | C)
                interactive=""
                ${i} ${2}
                ret=${?}
                break;
                ;;

            n | N)
                return 0
                ;;

            y | Y)
                ${i} ${2}
                ret=${?}
                break
                ;;

            esac
        done

        return $ret
    }

# Read any local settings/overrides
[ -r /etc/sysconfig/rc.site ] && source /etc/sysconfig/rc.site

DISTRO=${DISTRO:-"Linux From Scratch"}
DISTRO_CONTACT=${DISTRO_CONTACT:-"lfs-dev@linuxfromscratch.org (Registration required)"}
DISTRO_MINI=${DISTRO_MINI:-"LFS"}
IPROMPT=${IPROMPT:-"no"}

# These 3 signals will not cause our script to exit
trap "" INT QUIT TSTP

[ "${1}" != "" ] && runlevel=${1}

if [ "${runlevel}" == "" ]; then
    echo "Usage: ${0} <runlevel>" >&2
    exit 1
fi

previous=${PREVLEVEL}
[ "${previous}" == "" ] && previous=N

```

```

if [ ! -d /etc/rc.d/rc${runlevel}.d ]; then
    log_info_msg "/etc/rc.d/rc${runlevel}.d does not exist.\n"
    exit 1
fi

if [ "$runlevel" == "6" -o "$runlevel" == "0" ]; then IPROMPT="no"; fi

# Note: In ${LOGLEVEL:-7}, it is ':' 'dash' '7', not minus 7
if [ "$runlevel" == "S" ]; then
    [ -r /etc/sysconfig/console ] && source /etc/sysconfig/console
    dmesg -n "${LOGLEVEL:-7}"
fi

if [ "${IPROMPT}" == "yes" -a "${runlevel}" == "S" ]; then
    # The total length of the distro welcome string, without escape codes
    wlen=${wlen:-$(echo "Welcome to ${DISTRO}" | wc -c )}
    welcome_message=${welcome_message:-"Welcome to ${INFO}${DISTRO}${NORMAL}"}

    # The total length of the interactive string, without escape codes
    ilen=${ilen:-$(echo "Press 'I' to enter interactive startup" | wc -c )}
    i_message=${i_message:-"Press '${FAILURE}I${NORMAL}' to enter interactive startup"}

    # dcol and icol are spaces before the message to center the message
    # on screen. itime is the amount of wait time for the user to press a key
    wcol=$(( ( ${COLUMNS} - ${wlen} ) / 2 ))
    icol=$(( ( ${COLUMNS} - ${ilen} ) / 2 ))
    itime=${itime:-"3"}

    echo -e "\n\n"
    echo -e "\\033[${wcol}G${welcome_message}"
    echo -e "\\033[${icol}G${i_message}${NORMAL}"
    echo ""
    read -t "${itime}" -n 1 interactive 2>&1 > /dev/null
fi

# Make lower case
[ "${interactive}" == "I" ] && interactive="i"
[ "${interactive}" != "i" ] && interactive=""

# Read the state file if it exists from runlevel S
[ -r /var/run/interactive ] && source /var/run/interactive

# Attempt to stop all services started by the previous runlevel,
# and killed in this runlevel
if [ "${previous}" != "N" ]; then
    for i in $(ls -v /etc/rc.d/rc${runlevel}.d/K* 2> /dev/null)
    do
        check_script_status

        suffix=${i#/etc/rc.d/rc${runlevel}.d/K[0-9][0-9]}
        prev_start=/etc/rc.d/rc${previous}.d/S[0-9][0-9]$suffix
        sysinit_start=/etc/rc.d/rcS.d/S[0-9][0-9]$suffix

        if [ "${runlevel}" != "0" -a "${runlevel}" != "6" ]; then
            if [ ! -f ${prev_start} -a ! -f ${sysinit_start} ]; then

```



```

        MSG="WARNING:\n\n${i} can't be "
        MSG="${MSG}executed because it was not "
        MSG="${MSG}not started in the previous "
        MSG="${MSG}runlevel (${previous})."
        log_warning_msg "$MSG"
        continue
    fi
fi

run ${i} stop
error_value=${?}

if [ "${error_value}" != "0" ]; then print_error_msg; fi
done
fi

if [ "${previous}" == "N" ]; then export IN_BOOT=1; fi

if [ "$runlevel" == "6" -a -n "${FASTBOOT}" ]; then
    touch /fastboot
fi

# Start all functions in this runlevel
for i in $( ls -v /etc/rc.d/rc${runlevel}.d/S* 2> /dev/null )
do
    if [ "${previous}" != "N" ]; then
        suffix=${i#/etc/rc.d/rc${runlevel}.d/S[0-9][0-9]}
        stop=/etc/rc.d/rc${runlevel}.d/K[0-9][0-9]$suffix
        prev_start=/etc/rc.d/rc${previous}.d/S[0-9][0-9]$suffix

        [ -f ${prev_start} -a ! -f ${stop} ] && continue
    fi

    check_script_status

    case ${runlevel} in
        0|6)
            run ${i} stop
            ;;
        *)
            run ${i} start
            ;;
    esac

    error_value=${?}

    if [ "${error_value}" != "0" ]; then print_error_msg; fi
done

# Store interactive variable on switch from runlevel S and remove if not
if [ "${runlevel}" == "S" -a "${interactive}" == "i" ]; then
    echo "interactive=\"i\"" > /var/run/interactive
else
    rm -f /var/run/interactive 2> /dev/null
fi

```

```
# Copy the boot log on initial boot only
if [ "${previous}" == "N" -a "${runlevel}" != "S" ]; then
    cat $BOOTLOG >> /var/log/boot.log

    # Mark the end of boot
    echo "-----" >> /var/log/boot.log

    # Remove the temporary file
    rm -f $BOOTLOG 2> /dev/null
fi

# End rc
```

D.2. /lib/lsb/init-functions

```
#!/bin/sh
#####
#
# Begin /lib/lsb/init-funtions
#
# Description : Run Level Control Functions
#
# Authors      : Gerard Beekmans - gerard@linuxfromscratch.org
#              : DJ Lucas - dj@linuxfromscratch.org
# Update       : Bruce Dubbs - bdubbs@linuxfromscratch.org
#
# Version      : LFS 7.0
#
# Notes        : With code based on Matthias Benkmann's simpleinit-msb
#              : http://winterdrache.de/linux/newboot/index.html
#
#              The file should be located in /lib/lsb
#
#####

## Environmental setup
# Setup default values for environment
umask 022
export PATH="/bin:/usr/bin:/sbin:/usr/sbin"

## Set color commands, used via echo
# Please consult `man console_codes for more information
# under the "ECMA-48 Set Graphics Rendition" section
#
# Warning: when switching from a 8bit to a 9bit font,
# the linux console will reinterpret the bold (1;) to
# the top 256 glyphs of the 9bit font. This does
# not affect framebuffer consoles

NORMAL="\033[0;39m"      # Standard console grey
SUCCESS="\033[1;32m"      # Success is green
WARNING="\033[1;33m"      # Warnings are yellow
FAILURE="\033[1;31m"      # Failures are red
INFO="\033[1;36m"         # Information is light cyan
BRACKET="\033[1;34m"      # Brackets are blue
```

```

# Use a colored prefix
BMPREFIX=""

SUCCESS_PREFIX="${SUCCESS} * ${NORMAL}"
FAILURE_PREFIX="${FAILURE}*****${NORMAL}"
WARNING_PREFIX="${WARNING} *** ${NORMAL}"
SKIP_PREFIX="${INFO} S ${NORMAL}"

SUCCESS_SUFFIX="${BRACKET}[$ {SUCCESS} OK ${BRACKET}]${NORMAL}"
FAILURE_SUFFIX="${BRACKET}[$ {FAILURE} FAIL ${BRACKET}]${NORMAL}"
WARNING_SUFFIX="${BRACKET}[$ {WARNING} WARN ${BRACKET}]${NORMAL}"
SKIP_SUFFIX="${BRACKET}[$ {INFO} SKIP ${BRACKET}]${NORMAL}"

BOOTLOG=/run/bootlog
KILLDELAY=3

# Set any user specified environment variables e.g. HEADLESS
[ -r /etc/sysconfig/rc.site ] && . /etc/sysconfig/rc.site

## Screen Dimensions
# Find current screen size
if [ -z "${COLUMNS}" ]; then
    COLUMNS=$(stty size)
    COLUMNS=${COLUMNS##* }
fi

# When using remote connections, such as a serial port, stty size returns 0
if [ "${COLUMNS}" = "0" ]; then
    COLUMNS=80
fi

## Measurements for positioning result messages
COL=$(( ${COLUMNS} - 8 ))
WCOL=$(( ${COL} - 2 ))

## Set Cursor Position Commands, used via echo
SET_COL="\033[${COL}G"      # at the $COL char
SET_WCOL="\033[${WCOL}G"    # at the $WCOL char
CURS_UP="\033[1A\033[0G"    # Up one line, at the 0'th char
CURS_ZERO="\033[0G"

#####
# start_daemon()                                                    #
# Usage: start_daemon [-f] [-n nicelevel] [-p pidfile] pathname [args...] #
#                                                                    #
# Purpose: This runs the specified program as a daemon              #
#                                                                    #
# Inputs: -f: (force) run the program even if it is already running. #
#          -n nicelevel: specify a nice level. See 'man nice(1)'.    #
#          -p pidfile: use the specified file to determine PIDs.     #
#          pathname: the complete path to the specified program      #
#          args: additional arguments passed to the program (pathname) #
#                                                                    #
# Return values (as defined by LSB exit codes):                     #
# 0 - program is running or service is OK                           #
# 1 - generic or unspecified error                                   #
# 2 - invalid or excessive argument(s)                             #
# 5 - program is not installed                                       #

```

```
#####
start_daemon()
{
    local force=""
    local nice="0"
    local pidfile=""
    local pidlist=""
    local retval=""

    # Process arguments
    while true
    do
        case "${1}" in

            -f)
                force="1"
                shift 1
                ;;

            -n)
                nice="${2}"
                shift 2
                ;;

            -p)
                pidfile="${2}"
                shift 2
                ;;

            -*)
                return 2
                ;;

            *)
                program="${1}"
                break
                ;;
        esac
    done

    # Check for a valid program
    if [ ! -e "${program}" ]; then return 5; fi

    # Execute
    if [ -z "${force}" ]; then
        if [ -z "${pidfile}" ]; then
            # Determine the pid by discovery
            pidlist=`pidofproc "${1}"`
            retval="${?}"
        else
            # The PID file contains the needed PIDs
            # Note that by LSB requirement, the path must be given to pidofproc,
            # however, it is not used by the current implementation or standard.
            pidlist=`pidofproc -p "${pidfile}" "${1}"`
            retval="${?}"
        fi
    fi
}
```

```

# Return a value ONLY
# It is the init script's (or distribution's functions) responsibility
# to log messages!
case "${retval}" in

    0)
        # Program is already running correctly, this is a
        # successful start.
        return 0
        ;;

    1)
        # Program is not running, but an invalid pid file exists
        # remove the pid file and continue
        rm -f "${pidfile}"
        ;;

    3)
        # Program is not running and no pidfile exists
        # do nothing here, let start_deamon continue.
        ;;

    *)
        # Others as returned by status values shall not be interpreted
        # and returned as an unspecified error.
        return 1
        ;;

esac
fi

# Do the start!
nice -n "${nice}" "${@"}"
}

#####
# killproc()
# Usage: killproc [-p pidfile] pathname [signal]
#
# Purpose: Send control signals to running processes
#
# Inputs: -p pidfile, uses the specified pidfile
#         pathname, pathname to the specified program
#         signal, send this signal to pathname
#
# Return values (as defined by LSB exit codes):
#     0 - program (pathname) has stopped/is already stopped or a
#         running program has been sent specified signal and stopped
#         successfully
#     1 - generic or unspecified error
#     2 - invalid or excessive argument(s)
#     5 - program is not installed
#     7 - program is not running and a signal was supplied
#####
killproc()
{
    local pidfile
    local program

```

```

local prefix
local progname
local signal="-TERM"
local fallback="-KILL"
local nosig
local pidlist
local retval
local pid
local delay="30"
local piddead
local dtime

# Process arguments
while true; do
    case "${1}" in
        -p)
            pidfile="${2}"
            shift 2
            ;;

        *)
            program="${1}"
            if [ -n "${2}" ]; then
                signal="${2}"
                fallback=""
            else
                nosig=1
            fi

            # Error on additional arguments
            if [ -n "${3}" ]; then
                return 2
            else
                break
            fi
            ;;
    esac
done

# Check for a valid program
if [ ! -e "${program}" ]; then return 5; fi

# Check for a valid signal
check_signal "${signal}"
if [ "${?}" -ne "0" ]; then return 2; fi

# Get a list of pids
if [ -z "${pidfile}" ]; then
    # determine the pid by discovery
    pidlist=`pidofproc "${1}"`
    retval="${?}"
else
    # The PID file contains the needed PIDs
    # Note that by LSB requirement, the path must be given to pidofproc,
    # however, it is not used by the current implementation or standard.
    pidlist=`pidofproc -p "${pidfile}" "${1}"`
    retval="${?}"

```

```

fi

# Return a value ONLY
# It is the init script's (or distribution's functions) responsibility
# to log messages!
case "${retval}" in

    0)
        # Program is running correctly
        # Do nothing here, let killproc continue.
        ;;

    1)
        # Program is not running, but an invalid pid file exists
        # Remove the pid file.
        rm -f "${pidfile}"

        # This is only a success if no signal was passed.
        if [ -n "${nosig}" ]; then
            return 0
        else
            return 7
        fi
        ;;

    3)
        # Program is not running and no pidfile exists
        # This is only a success if no signal was passed.
        if [ -n "${nosig}" ]; then
            return 0
        else
            return 7
        fi
        ;;

    *)
        # Others as returned by status values shall not be interpreted
        # and returned as an unspecified error.
        return 1
        ;;

esac

# Perform different actions for exit signals and control signals
check_sig_type "${signal}"

if [ "${?}" -eq "0" ]; then # Signal is used to terminate the program

    # Account for empty pidlist (pid file still exists and no
    # signal was given)
    if [ "${pidlist}" != "" ]; then

        # Kill the list of pids
        for pid in ${pidlist}; do

            kill -0 "${pid}" 2> /dev/null

            if [ "${?}" -ne "0" ]; then

```

```

        # Process is dead, continue to next and assume all is well
        continue
    else
        kill "${signal}" "${pid}" 2> /dev/null

        # Wait up to ${delay}/10 seconds to for "${pid}" to
        # terminate in 10ths of a second

        while [ "${delay}" -ne "0" ]; do
            kill -0 "${pid}" 2> /dev/null || piddead="1"
            if [ "${piddead}" = "1" ]; then break; fi
            sleep 0.1
            delay=$(( ${delay} - 1 ))
        done

        # If a fallback is set, and program is still running, then
        # use the fallback
        if [ -n "${fallback}" -a "${piddead}" != "1" ]; then
            kill "${fallback}" "${pid}" 2> /dev/null
            sleep 1
            # Check again, and fail if still running
            kill -0 "${pid}" 2> /dev/null && return 1
        fi
    fi
done
fi

# Check for and remove stale PID files.
if [ -z "${pidfile}" ]; then
    # Find the basename of $program
    prefix=`echo "${program}" | sed 's/[^/]*$//`
    proname=`echo "${program}" | sed "s@${prefix}@@"`

    if [ -e "/var/run/${proname}.pid" ]; then
        rm -f "/var/run/${proname}.pid" 2> /dev/null
    fi
else
    if [ -e "${pidfile}" ]; then rm -f "${pidfile}" 2> /dev/null; fi
fi

# For signals that do not expect a program to exit, simply
# let kill do its job, and evaluate kill's return for value

else # check_sig_type - signal is not used to terminate program
    for pid in ${pidlist}; do
        kill "${signal}" "${pid}"
        if [ "${?}" -ne "0" ]; then return 1; fi
    done
fi
}

#####
# pidofproc()
# Usage: pidofproc [-p pidfile] pathname
#
# Purpose: This function returns one or more pid(s) for a particular daemon
#

```



```

# Inputs: -p pidfile, use the specified pidfile instead of pidof      #
#      pathname, path to the specified program                      #
#                                                                    #
# Return values (as defined by LSB status codes):                  #
#      0 - Success (PIDs to stdout)                                #
#      1 - Program is dead, PID file still exists (remaining PIDs output) #
#      3 - Program is not running (no output)                      #
#####
pidofproc()
{
    local pidfile
    local program
    local prefix
    local progname
    local pidlist
    local lpids
    local exitstatus="0"

    # Process arguments
    while true; do
        case "${1}" in

            -p)
                pidfile="${2}"
                shift 2
                ;;

            *)
                program="${1}"
                if [ -n "${2}" ]; then
                    # Too many arguments
                    # Since this is status, return unknown
                    return 4
                else
                    break
                fi
                ;;
        esac
    done

    # If a PID file is not specified, try and find one.
    if [ -z "${pidfile}" ]; then
        # Get the program's basename
        prefix=`echo "${program}" | sed 's/[^/]*$//'`

        if [ -z "${prefix}" ]; then
            progname="${program}"
        else
            progname=`echo "${program}" | sed "s@${prefix}@@"`
        fi

        # If a PID file exists with that name, assume that is it.
        if [ -e "/var/run/${progname}.pid" ]; then
            pidfile="/var/run/${progname}.pid"
        fi
    fi
}

```

```

# If a PID file is set and exists, use it.
if [ -n "${pidfile}" -a -e "${pidfile}" ]; then

    # Use the value in the first line of the pidfile
    pidlist=`/bin/head -n1 "${pidfile}"`
    # This can optionally be written as 'sed 1q' to replace 'head -n1'
    # should LFS move /bin/head to /usr/bin/head
else
    # Use pidof
    pidlist=`pidof "${program}"`
fi

# Figure out if all listed PIDs are running.
for pid in ${pidlist}; do
    kill -0 ${pid} 2> /dev/null

    if [ "${?}" -eq "0" ]; then
        lpids="${lpids}${pid} "
    else
        exitstatus="1"
    fi
done

if [ -z "${lpids}" -a ! -f "${pidfile}" ]; then
    return 3
else
    echo "${lpids}"
    return "${exitstatus}"
fi
}

#####
# statusproc() #
# Usage: statusproc [-p pidfile] pathname #
# # #
# Purpose: This function prints the status of a particular daemon to stdout #
# # #
# Inputs: -p pidfile, use the specified pidfile instead of pidof #
#         pathname, path to the specified program #
# # #
# Return values: #
#     0 - Status printed #
#     1 - Input error. The daemon to check was not specified. #
#####
statusproc()
{
    local pidfile
    local pidlist

    if [ "${#}" = "0" ]; then
        echo "Usage: statusproc [-p pidfile] {program}"
        exit 1
    fi

    # Process arguments
    while true; do
        case "${1}" in

```

```

        -p)
            pidfile="${2}"
            shift 2
            ;;

        *)
            if [ -n "${2}" ]; then
                echo "Too many arguments"
                return 1
            else
                break
            fi
            ;;
    esac
done

if [ -n "${pidfile}" ]; then
    pidlist=`pidofproc -p "${pidfile}" $@`
else
    pidlist=`pidofproc $@`
fi

# Trim trailing blanks
pidlist=`echo "${pidlist}" | sed -r 's/ +$//`

base="${1##*/}"

if [ -n "${pidlist}" ]; then
    /bin/echo -e "${INFO}${base} is running with Process" \
        "ID(s) ${pidlist}.${NORMAL}"
else
    if [ -n "${base}" -a -e "/var/run/${base}.pid" ]; then
        /bin/echo -e "${WARNING}${1} is not running but" \
            "/var/run/${base}.pid exists.${NORMAL}"
    else
        if [ -n "${pidfile}" -a -e "${pidfile}" ]; then
            /bin/echo -e "${WARNING}${1} is not running" \
                "but ${pidfile} exists.${NORMAL}"
        else
            /bin/echo -e "${INFO}${1} is not running.${NORMAL}"
        fi
    fi
fi
}

#####
# timespec()                                     #
#                                                                 #
# Purpose: An internal utility function to format a timestamp   #
#          a boot log file.  Sets the STAMP variable.          #
#                                                                 #
# Return value: Not used                                         #
#####
timespec()
{
    STAMP="$(echo `date +%b %d %T %:z` `hostname`) "

```

```

    return 0
}

#####
# log_success_msg()
# Usage: log_success_msg ["message"]
#
# Purpose: Print a successful status message to the screen and
#          a boot log file.
#
# Inputs:  $@ - Message
#
# Return values: Not used
#####
log_success_msg()
{
    /bin/echo -n -e "${BMPREFIX}${@}"
    /bin/echo -e "${CURS_ZERO}${SUCCESS_PREFIX}${SET_COL}${SUCCESS_SUFFIX}"

    # Strip non-printable characters from log file
    logmessage=`echo "${@}" | sed 's/\\033[^a-zA-Z]*.//g'`

    timespec
    /bin/echo -e "${STAMP} ${logmessage} OK" >> ${BOOTLOG}

    return 0
}

log_success_msg2()
{
    /bin/echo -n -e "${BMPREFIX}${@}"
    /bin/echo -e "${CURS_ZERO}${SUCCESS_PREFIX}${SET_COL}${SUCCESS_SUFFIX}"

    echo " OK" >> ${BOOTLOG}

    return 0
}

#####
# log_failure_msg()
# Usage: log_failure_msg ["message"]
#
# Purpose: Print a failure status message to the screen and
#          a boot log file.
#
# Inputs:  $@ - Message
#
# Return values: Not used
#####
log_failure_msg()
{
    /bin/echo -n -e "${BMPREFIX}${@}"
    /bin/echo -e "${CURS_ZERO}${FAILURE_PREFIX}${SET_COL}${FAILURE_SUFFIX}"

    # Strip non-printable characters from log file

    timespec

```

```

logmessage=`echo "${@}" | sed 's/\\033[^a-zA-Z]*.//g'`
/bin/echo -e "${STAMP} ${logmessage} FAIL" >> ${BOOTLOG}

return 0
}

log_failure_msg2()
{
    /bin/echo -n -e "${BMPREFIX}${@}"
    /bin/echo -e "${CURS_ZERO}${FAILURE_PREFIX}${SET_COL}${FAILURE_SUFFIX}"

    echo "FAIL" >> ${BOOTLOG}

    return 0
}

#####
# log_warning_msg()                                     #
# Usage: log_warning_msg ["message"]                   #
#                                                       #
# Purpose: Print a warning status message to the screen and #
#          a boot log file.                             #
#                                                       #
# Return values: Not used                               #
#####
log_warning_msg()
{
    /bin/echo -n -e "${BMPREFIX}${@}"
    /bin/echo -e "${CURS_ZERO}${WARNING_PREFIX}${SET_COL}${WARNING_SUFFIX}"

    # Strip non-printable characters from log file
    logmessage=`echo "${@}" | sed 's/\\033[^a-zA-Z]*.//g'`
    timespec
    /bin/echo -e "${STAMP} ${logmessage} WARN" >> ${BOOTLOG}

    return 0
}

log_skip_msg()
{
    /bin/echo -n -e "${BMPREFIX}${@}"
    /bin/echo -e "${CURS_ZERO}${SKIP_PREFIX}${SET_COL}${SKIP_SUFFIX}"

    # Strip non-printable characters from log file
    logmessage=`echo "${@}" | sed 's/\\033[^a-zA-Z]*.//g'`
    /bin/echo "SKIP" >> ${BOOTLOG}

    return 0
}

#####
# log_info_msg()                                       #
# Usage: log_info_msg message                         #
#                                                       #
# Purpose: Print an information message to the screen and #
#          a boot log file. Does not print a trailing newline character. #
#                                                       #
#
```

```

# Return values: Not used #
#####
log_info_msg()
{
    /bin/echo -n -e "${BMPREFIX}${@}"

    # Strip non-printable characters from log file
    logmessage=`echo "${@}" | sed 's/\\033[^a-zA-Z]*.//g'`
    timespec
    /bin/echo -n -e "${STAMP} ${logmessage}" >> ${BOOTLOG}

    return 0
}

log_info_msg2()
{
    /bin/echo -n -e "${@}"

    # Strip non-printable characters from log file
    logmessage=`echo "${@}" | sed 's/\\033[^a-zA-Z]*.//g'`
    /bin/echo -n -e "${logmessage}" >> ${BOOTLOG}

    return 0
}

#####
# evaluate_retval() #
# Usage: Evaluate a return value and print success or failyure as appropriate #
# #
# Purpose: Convenience function to terminate an info message #
# #
# Return values: Not used #
#####
evaluate_retval()
{
    local error_value="${?}"

    if [ ${error_value} = 0 ]; then
        log_success_msg2
    else
        log_failure_msg2
    fi
}

#####
# check_signal() #
# Usage: check_signal [ -{signal} | {signal} ] #
# #
# Purpose: Check for a valid signal. This is not defined by any LSB draft, #
#         however, it is required to check the signals to determine if the #
#         signals chosen are invalid arguments to the other functions. #
# #
# Inputs: Accepts a single string value in the form or -{signal} or {signal} #
# #
# Return values: #
# 0 - Success (signal is valid) #
# 1 - Signal is not valid #

```

```
#####
check_signal()
{
    local valsig

    # Add error handling for invalid signals
    valsig="-ALRM -HUP -INT -KILL -PIPE -POLL -PROF -TERM -USR1 -USR2"
    valsig="${valsig} -VTALRM -STKFLT -PWR -WINCH -CHLD -URG -TSTP -TTIN"
    valsig="${valsig} -TTOU -STOP -CONT -ABRT -FPE -ILL -QUIT -SEGV -TRAP"
    valsig="${valsig} -SYS -EMT -BUS -XCPU -XFSZ -0 -1 -2 -3 -4 -5 -6 -8 -9"
    valsig="${valsig} -11 -13 -14 -15"

    echo "${valsig}" | grep -- " ${1} " > /dev/null

    if [ "${?}" -eq "0" ]; then
        return 0
    else
        return 1
    fi
}

#####
# check_sig_type()
# Usage: check_signal [ -{signal} | {signal} ]
#
# Purpose: Check if signal is a program termination signal or a control signal
#          This is not defined by any LSB draft, however, it is required to
#          check the signals to determine if they are intended to end a
#          program or simply to control it.
#
# Inputs: Accepts a single string value in the form or -{signal} or {signal}
#
# Return values:
#   0 - Signal is used for program termination
#   1 - Signal is used for program control
#####
check_sig_type()
{
    local valsig

    # The list of termination signals (limited to generally used items)
    valsig="-ALRM -INT -KILL -TERM -PWR -STOP -ABRT -QUIT -2 -3 -6 -9 -14 -15"

    echo "${valsig}" | grep -- " ${1} " > /dev/null

    if [ "${?}" -eq "0" ]; then
        return 0
    else
        return 1
    fi
}

#####
# wait_for_user()
#
# Purpose: Wait for the user to respond if not a headless system
#
```

```
#####
wait_for_user()
{
    # Wait for the user by default
    [ "${HEADLESS=0}" = "0" ] && read ENTER
    return 0
}

#####
# is_true()
#
# Purpose: Utility to test if a variable is true | yes | 1
#
#####
is_true()
{
    [ "$1" = "1" ] || [ "$1" = "yes" ] || [ "$1" = "true" ] || [ "$1" = "y" ] ||
    [ "$1" = "t" ]
}

# End /lib/lsb/init-functions
```

D.3. /etc/rc.d/init.d/mountvirtfs

```
#!/bin/sh
#####
# Begin mountvirtfs
#
# Description : Mount proc, sysfs, and run
#
# Authors      : Gerard Beekmans - gerard@linuxfromscratch.org
#               DJ Lucas - dj@linuxfromscratch.org
# Update       : Bruce Dubbs - bdubbs@linuxfromscratch.org
#
# Version      : LFS 7.0
#
#####

### BEGIN INIT INFO
# Provides:          mountvirtfs
# Required-Start:
# Should-Start:
# Required-Stop:
# Should-Stop:
# Default-Start:     S
# Default-Stop:
# Short-Description: Mounts /sys and /proc virtual (kernel) filesystems.
#                   Mounts /run (tmpfs) and /dev (devtmpfs).
# Description:       Mounts /sys and /proc virtual (kernel) filesystems.
#                   Mounts /run (tmpfs) and /dev (devtmpfs).
# X-LFS-Provided-By: LFS
### END INIT INFO

. /lib/lsb/init-functions

case "${1}" in
```



```

start)
    # Make sure /run is available before logging any messages
    if ! mountpoint /run >/dev/null; then
        mount /run || failed=1
    fi

    mkdir -p /run/lock /run/shm
    chmod 1777 /run/shm /run/lock

    log_info_msg "Mounting virtual file systems: ${INFO}/run"

    if ! mountpoint /proc >/dev/null; then
        log_info_msg2 " ${INFO}/proc"
        mount -o nosuid,noexec,nodev /proc || failed=1
    fi

    if ! mountpoint /sys >/dev/null; then
        log_info_msg2 " ${INFO}/sys"
        mount -o nosuid,noexec,nodev /sys || failed=1
    fi

    if ! mountpoint /dev >/dev/null; then
        log_info_msg2 " ${INFO}/dev"
        mount -o mode=0755,nosuid /dev || failed=1
    fi

    ln -sfn /run/shm /dev/shm

    (exit ${failed})
    evaluate_retval
    exit $failed
    ;;

*)
    echo "Usage: ${0} {start}"
    exit 1
    ;;

esac

# End mountvirtfs

```

D.4. /etc/rc.d/init.d/modules

```

#!/bin/sh
#####
# Begin modules
#
# Description : Module auto-loading script
#
# Authors      : Zack Winkles
#               DJ Lucas - dj@linuxfromscratch.org
# Update       : Bruce Dubbs - bdubbs@linuxfromscratch.org
#
# Version      : LFS 7.0
#
#####

```

```

### BEGIN INIT INFO
# Provides:          modules
# Required-Start:    mountvirtfs sysctl
# Should-Start:
# Required-Stop:
# Should-Stop:
# Default-Start:     S
# Default-Stop:
# Short-Description: Loads required modules.
# Description:       Loads modules listed in /etc/sysconfig/modules.
# X-LFS-Provided-By: LFS
### END INIT INFO

# Assure that the kernel has module support.
[ -e /proc/modules ] || exit 0

. /lib/lsb/init-functions

case "${1}" in
    start)
        # Exit if there's no modules file or there are no
        # valid entries
        [ -r /etc/sysconfig/modules ] || exit 0
        egrep -qv '^(#|)' /etc/sysconfig/modules || exit 0

        log_info_msg "Loading modules:"

        # Only try to load modules if the user has actually given us
        # some modules to load.

        while read module args; do

            # Ignore comments and blank lines.
            case "$module" in
                ""|"#"*) continue ;;
            esac

            # Attempt to load the module, passing any arguments provided.
            modprobe ${module} ${args} >/dev/null

            # Print the module name if successful, otherwise take note.
            if [ $? -eq 0 ]; then
                log_info_msg2 " ${module}"
            else
                failedmod="${failedmod} ${module}"
            fi
        done < /etc/sysconfig/modules

        # Print a message about successfully loaded modules on the correct line.
        log_success_msg2

        # Print a failure message with a list of any modules that
        # may have failed to load.
        if [ -n "${failedmod}" ]; then
            log_failure_msg "Failed to load modules:${failedmod}"
            exit 1
        fi
    ;;
)

```

```

        fi
        ;;

    *)
        echo "Usage: ${0} {start}"
        exit 1
        ;;
esac

exit 0

# End modules

```

D.5. /etc/rc.d/init.d/udev

```

#!/bin/sh
#####
# Begin udev
#
# Description : udev cold-plugging script
#
# Authors      : Zack Winkles, Alexander E. Patrakov
#                DJ Lucas - dj@linuxfromscratch.org
# Update       : Bruce Dubbs - bdubbs@linuxfromscratch.org
#
# Version      : LFS 7.0
#
#####

### BEGIN INIT INFO
# Provides:          udev $time
# Required-Start:
# Should-Start:      modules
# Required-Stop:
# Should-Stop:
# Default-Start:     S
# Default-Stop:
# Short-Description: Populates /dev with device nodes.
# Description:        Mounts a tempfs on /dev and starts the udevd daemon.
#                     Device nodes are created as defined by udev.
# X-LFS-Provided-By:  LFS
### END INIT INFO

. /lib/lsb/init-functions

case "${1}" in
    start)
        log_info_msg "Populating /dev with device nodes... "
        if ! grep -q '[:space:]sysfs' /proc/mounts; then
            log_failure_msg2
            msg="FAILURE:\n\nUnable to create "
            msg="${msg}devices without a SysFS filesystem\n\n"
            msg="${msg}After you press Enter, this system "
            msg="${msg}will be halted and powered off.\n\n"
            log_info_msg "$msg"
            log_info_msg "Press Enter to continue..."

```

```

        wait_for_user
        /etc/rc.d/init.d/halt stop
    fi

    # Start the udev daemon to continually watch for, and act on,
    # uevents
    /sbin/udev --daemon

    # Now traverse /sys in order to "coldplug" devices that have
    # already been discovered
    /sbin/udevadm trigger --action=add      --type=subsystems
    /sbin/udevadm trigger --action=add      --type=devices
    /sbin/udevadm trigger --action=change  --type=devices

    # Now wait for udevd to process the uevents we triggered
    if ! is_true "$OMIT_UDEV_SETTLE"; then
        /sbin/udevadm settle
    fi

    # If any LVM based partitions are on the system, ensure they
    # are activated so they can be used.
    if [ -x /sbin/vgchange ]; then /sbin/vgchange -a y >/dev/null; fi

    log_success_msg2
    ;;

*)
    echo "Usage ${0} {start}"
    exit 1
    ;;
esac

exit 0

# End udev

```

D.6. /etc/rc.d/init.d/swap

```

#!/bin/sh
#####
# Begin swap
#
# Description : Swap Control Script
#
# Authors      : Gerard Beekmans - gerard@linuxfromscratch.org
#               DJ Lucas - dj@linuxfromscratch.org
# Update       : Bruce Dubbs - bdubbs@linuxfromscratch.org
#
# Version      : LFS 7.0
#
#####

### BEGIN INIT INFO
# Provides:          swap
# Required-Start:    udev
# Should-Start:      modules

```

```

# Required-Stop:      localnet
# Should-Stop:
# Default-Start:      S
# Default-Stop:       0 6
# Short-Description:  Mounts and unmounts swap partitions.
# Description:        Mounts and unmounts swap partitions defined in
#                     /etc/fstab.
# X-LFS-Provided-By:  LFS
### END INIT INFO

. /lib/lsb/init-functions

case "${1}" in
    start)
        log_info_msg "Activating all swap files/partitions..."
        swapon -a
        evaluate_retval
        ;;

    stop)
        log_info_msg "Deactivating all swap files/partitions..."
        swapoff -a
        evaluate_retval
        ;;

    restart)
        ${0} stop
        sleep 1
        ${0} start
        ;;

    status)
        log_success_msg "Retrieving swap status."
        swapon -s
        ;;

    *)
        echo "Usage: ${0} {start|stop|restart|status}"
        exit 1
        ;;
esac

exit 0

# End swap

```

D.7. /etc/rc.d/init.d/setclock

```

#!/bin/sh
#####
# Begin setclock
#
# Description : Setting Linux Clock
#
# Authors      : Gerard Beekmans - gerard@linuxfromscratch.org
#              : DJ Lucas - dj@linuxfromscratch.org
#

```

```

# Update      : Bruce Dubbs - bdubbs@linuxfromscratch.org
#
# Version     : LFS 7.0
#
#####

### BEGIN INIT INFO
# Provides:
# Required-Start:
# Should-Start:      modules
# Required-Stop:
# Should-Stop:      $syslog
# Default-Start:     S
# Default-Stop:
# Short-Description: Stores and restores time from the hardware clock
# Description:       On boot, system time is obtained from hwclock. The
#                   hardware clock can also be set on shutdown.
#
# X-LFS-Provided-By: LFS BLFS
### END INIT INFO

. /lib/lsb/init-functions

[ -r /etc/sysconfig/clock ] && . /etc/sysconfig/clock

case "${UTC}" in
    yes|true|1)
        CLOCKPARAMS="${CLOCKPARAMS} --utc"
        ;;

    no|false|0)
        CLOCKPARAMS="${CLOCKPARAMS} --localtime"
        ;;

esac

case ${1} in
    start)
        hwclock --hctosys ${CLOCKPARAMS} >/dev/null
        ;;

    stop)
        log_info_msg "Setting hardware clock..."
        hwclock --systohc ${CLOCKPARAMS} >/dev/null
        evaluate_retval
        ;;

    *)
        echo "Usage: ${0} {start|stop}"
        exit 1
        ;;

esac

exit 0

```

D.8. /etc/rc.d/init.d/checkfs

```
#!/bin/sh
#####
# Begin checkfs
#
# Description : File System Check
#
# Authors      : Gerard Beekmans - gerard@linuxfromscratch.org
#                A. Luebke - luebke@users.sourceforge.net
#                DJ Lucas - dj@linuxfromscratch.org
# Update       : Bruce Dubbs - bdubbs@linuxfromscratch.org
#
# Version      : LFS 7.0
#
# Based on checkfs script from LFS-3.1 and earlier.
#
# From man fsck
# 0      - No errors
# 1      - File system errors corrected
# 2      - System should be rebooted
# 4      - File system errors left uncorrected
# 8      - Operational error
# 16     - Usage or syntax error
# 32     - Fsck canceled by user request
# 128    - Shared library error
#
#####

### BEGIN INIT INFO
# Provides:          checkfs
# Required-Start:    udev swap $time
# Should-Start:
# Required-Stop:
# Should-Stop:
# Default-Start:     S
# Default-Stop:
# Short-Description: Checks local filesystems before mounting.
# Description:       Checks local filesystems before mounting.
# X-LFS-Provided-By: LFS
### END INIT INFO

. /lib/lsb/init-functions

case "${1}" in
    start)
        if [ -f /fastboot ]; then
            msg="/fastboot found, will omit "
            msg="${msg} file system checks as requested.\n"
            log_info_msg "${msg}"
            exit 0
        fi

        log_info_msg "Mounting root file system in read-only mode... "
        mount -n -o remount,ro / >/dev/null
    ;;

```

```

if [ ${?} != 0 ]; then
    log_failure_msg2
    msg="\n\nCannot check root "
    msg="${msg}filesystem because it could not be mounted "
    msg="${msg}in read-only mode.\n\n"
    msg="${msg}After you press Enter, this system will be "
    msg="${msg}halted and powered off.\n\n"
    log_failure_msg "${msg}"

    log_info_msg "Press Enter to continue..."
    wait_for_user
    /etc/rc.d/init.d/halt stop
else
    log_success_msg2
fi

if [ -f /forcefsck ]; then
    msg="\n/forcefsck found, forcing file"
    msg="${msg} system checks as requested."
    log_success_msg "${msg}"
    options="-f"
else
    options=""
fi

log_info_msg "Checking file systems..."
# Note: -a option used to be -p; but this fails e.g. on fsck.minix
if is_true "$VERBOSE_FSCK"; then
    fsck ${options} -a -A -C -T
else
    fsck ${options} -a -A -C -T >/dev/null
fi

error_value=${?}

if [ "${error_value}" = 0 ]; then
    log_success_msg2
fi

if [ "${error_value}" = 1 ]; then
    msg="\nWARNING:\n\nFile system errors "
    msg="${msg}were found and have been corrected.\n"
    msg="${msg}You may want to double-check that "
    msg="${msg}everything was fixed properly."
    log_warning_msg "${msg}"
fi

if [ "${error_value}" = 2 -o "${error_value}" = 3 ]; then
    msg="\nWARNING:\n\nFile system errors "
    msg="${msg}were found and have been been "
    msg="${msg}corrected, but the nature of the "
    msg="${msg}errors require this system to be rebooted.\n\n"
    msg="${msg}After you press enter, "
    msg="${msg}this system will be rebooted\n\n"
    log_failure_msg "${msg}"

    log_info_msg "Press Enter to continue..."

```



```

        wait_for_user
        reboot -f
    fi

    if [ "${error_value}" -gt 3 -a "${error_value}" -lt 16 ]; then
        msg="\nFAILURE:\n\nFile system errors "
        msg="${msg}were encountered that could not be "
        msg="${msg}fixed automatically. This system "
        msg="${msg}cannot continue to boot and will "
        msg="${msg}therefore be halted until those "
        msg="${msg}errors are fixed manually by a "
        msg="${msg}System Administrator.\n\n"
        msg="${msg}After you press Enter, this system will be "
        msg="${msg}halted and powered off.\n\n"
        log_failure_msg "$msg"

        log_info_msg "Press Enter to continue..."
        wait_for_user
        /etc/rc.d/init.d/halt stop
    fi

    if [ "${error_value}" -ge 16 ]; then
        msg="\nFAILURE:\n\nUnexpected Failure "
        msg="${msg}running fsck. Exited with error "
        msg="${msg} code: ${error_value}."
        log_failure_msg $msg
        exit ${error_value}
    fi

    exit 0
;;
*)
    echo "Usage: ${0} {start}"
    exit 1
;;
esac

# End checkfs

```

D.9. /etc/rc.d/init.d/mountfs

```

#!/bin/sh
#####
# Begin mountfs
#
# Description : File System Mount Script
#
# Authors      : Gerard Beekmans - gerard@linuxfromscratch.org
#              : DJ Lucas - dj@linuxfromscratch.org
# Update       : Bruce Dubbs - bdubbs@linuxfromscratch.org
#
# Version      : LFS 7.0
#
#####
### BEGIN INIT INFO

```

```

# Provides:                $local_fs
# Required-Start:          udev checkfs
# Should-Start:
# Required-Stop:          swap
# Should-Stop:
# Default-Start:          S
# Default-Stop:           0 6
# Short-Description:      Mounts/unmounts local filesystems defined in /etc/fstab.
# Description:            Remounts root filesystem read/write and mounts all
#                          remaining local filesystems defined in /etc/fstab on
#                          start. Remounts root filesystem read-only and unmounts
#                          remaining filesystems on stop.
# X-LFS-Provided-By:      LFS
### END INIT INFO

. /lib/lsb/init-functions

case "${1}" in
    start)
        log_info_msg "Remounting root file system in read-write mode..."
        mount -o remount,rw / >/dev/null
        evaluate_retval

        # Remove fsck-related file system watermarks.
        rm -f /fastboot /forcefsck

        # Make sure /dev/pts exists
        mkdir -p /dev/pts

        # This will mount all filesystems that do not have _netdev in
        # their option list. _netdev denotes a network filesystem.

        log_info_msg "Mounting remaining file systems..."
        mount -a -O no_netdev >/dev/null
        evaluate_retval
        exit $failed
        ;;

    stop)
        # Don't unmount virtual file systems like /run
        log_info_msg "Unmounting all other currently mounted file systems..."
        umount -a -d -r -t notmpfs,nosysfs,nodevtmpfs,noproc,nodevpts >/dev/null
        evaluate_retval

        # Make sure / is mounted read only (umount bug)
        mount -o remount,ro /

        # Make all LVM volume groups unavailable, if appropriate
        # This fails if swap or / are on an LVM partition
        #if [ -x /sbin/vgchange ]; then /sbin/vgchange -an > /dev/null; fi
        ;;

    *)
        echo "Usage: ${0} {start|stop}"
        exit 1
        ;;
esac

```

```
# End mountfs
```

D.10. /etc/rc.d/init.d/udev_retry

```
#!/bin/sh
#####
# Begin udev_retry
#
# Description : udev cold-plugging script (retry)
#
# Authors      : Alexander E. Patrakov
#                DJ Lucas - dj@linuxfromscratch.org
# Update       : Bruce Dubbs - bdubbs@linuxfromscratch.org
#                Bryan Kadzban -
#
# Version      : LFS 7.0
#
#####

### BEGIN INIT INFO
# Provides:      udev_retry
# Required-Start: udev
# Should-Start:  $local_fs
# Required-Stop:
# Should-Stop:
# Default-Start: S
# Default-Stop:
# Short-Description: Replays failed uevents and creates additional devices.
# Description:      Replays any failed uevents that were skipped due to
#                    slow hardware initialization, and creates those needed
#                    device nodes
# X-LFS-Provided-By: LFS
### END INIT INFO

. /lib/lsb/init-functions

case "${1}" in
    start)
        log_info_msg "Retrying failed uevents, if any..."

        # As of udev-186, the --run option is no longer valid
        #rundir=$(/sbin/udevadm info --run)
        rundir=/run/udev
        # From Debian: "copy the rules generated before / was mounted
        # read-write":

        for file in ${rundir}/tmp-rules--*; do
            dest=${file##*tmp-rules--}
            [ "$dest" = '*' ] && break
            cat $file >> /etc/udev/rules.d/$dest
            rm -f $file
        done

        # Re-trigger the uevents that may have failed,
        # in hope they will succeed now
```

```

/bin/sed -e 's/#.*$//' /etc/sysconfig/udev_retry | /bin/grep -v '^$' | \
while read line ; do
    for subsystem in $line ; do
        /sbin/udevadm trigger --subsystem-match=$subsystem --action=add
    done
done

# Now wait for udevd to process the uevents we triggered
if ! is_true "$OMIT_UDEV_RETRY_SETTLE"; then
    /sbin/udevadm settle
fi

evaluate_retval
;;

*)
    echo "Usage ${0} {start}"
    exit 1
;;

esac

exit 0

# End udev_retry

```

D.11. /etc/rc.d/init.d/cleanfs

```

#!/bin/sh
#####
# Begin cleanfs
#
# Description : Clean file system
#
# Authors      : Gerard Beekmans - gerard@linuxfromscratch.org
#               DJ Lucas - dj@linuxfromscratch.org
# Update       : Bruce Dubbs - bdubbs@linuxfromscratch.org
#
# Version      : LFS 7.0
#
#####

### BEGIN INIT INFO
# Provides:          cleanfs
# Required-Start:    $local_fs
# Should-Start:
# Required-Stop:
# Should-Stop:
# Default-Start:     S
# Default-Stop:
# Short-Description: Cleans temporary directories early in the boot process.
# Description:       Cleans temporary directories /var/run, /var/lock, and
#                   optionally, /tmp. cleanfs also creates /var/run/utmp
#                   and any files defined in /etc/sysconfig/createfiles.
#
# X-LFS-Provided-By: LFS
### END INIT INFO

```

```
. /lib/lsb/init-functions

# Function to create files/directory on boot.
create_files()
{
    # Input to file descriptor 9 and output to stdin (redirection)
    exec 9>&0 < /etc/sysconfig/createfiles

    while read name type perm usr grp dtype maj min junk
    do
        # Ignore comments and blank lines.
        case "${name}" in
            ""|\#*) continue ;;
        esac

        # Ignore existing files.
        if [ ! -e "${name}" ]; then
            # Create stuff based on its type.
            case "${type}" in
                dir)
                    mkdir "${name}"
                    ;;
                file)
                    :> "${name}"
                    ;;
                dev)
                    case "${dtype}" in
                        char)
                            mknod "${name}" c ${maj} ${min}
                            ;;
                        block)
                            mknod "${name}" b ${maj} ${min}
                            ;;
                        pipe)
                            mknod "${name}" p
                            ;;
                        *)
                            log_warning_msg "\nUnknown device type: ${dtype}"
                            ;;
                    esac
                    ;;
                *)
                    log_warning_msg "\nUnknown type: ${type}"
                    continue
                    ;;
            esac

            # Set up the permissions, too.
            chown ${usr}:${grp} "${name}"
            chmod ${perm} "${name}"
        fi
    done

    # Close file descriptor 9 (end redirection)
    exec 0>&9 9>&-
    return 0
}
```

```

case "${1}" in
    start)
        log_info_msg "Cleaning file systems:"

        if [ "${SKIPTMPCLEAN}" = "" ]; then
            log_info_msg2 " /tmp"
            cd /tmp &&
            find . -xdev -mindepth 1 ! -name lost+found -delete || failed=1
        fi

        > /var/run/utmp

        if grep -q '^utmp:' /etc/group ; then
            chmod 664 /var/run/utmp
            chgrp utmp /var/run/utmp
        fi

        (exit ${failed})
        evaluate_retval

        if egrep -qv '^(#|$)' /etc/sysconfig/createfiles 2>/dev/null; then
            log_info_msg "Creating files and directories... "
            create_files      # Always returns 0
            evaluate_retval
        fi

        exit $failed
        ;;
    *)
        echo "Usage: ${0} {start}"
        exit 1
        ;;
esac

# End cleanfs

```

D.12. /etc/rc.d/init.d/console

```

#!/bin/sh
#####
# Begin console
#
# Description : Sets keymap and screen font
#
# Authors      : Gerard Beekmans - gerard@linuxfromscratch.org
#               Alexander E. Patrakov
#               DJ Lucas - dj@linuxfromscratch.org
# Update       : Bruce Dubbs - bdubbs@linuxfromscratch.org
#
# Version      : LFS 7.0
#
#####

### BEGIN INIT INFO
# Provides:          console

```

```

# Required-Start:
# Should-Start:      $local_fs
# Required-Stop:
# Should-Stop:
# Default-Start:      S
# Default-Stop:
# Short-Description:  Sets up a localised console.
# Description:        Sets up fonts and language settings for the user's
#                     local as defined by /etc/sysconfig/console.
# X-LFS-Provided-By:  LFS
### END INIT INFO

. /lib/lsb/init-functions

# Native English speakers probably don't have /etc/sysconfig/console at all
[ -r /etc/sysconfig/console ] && . /etc/sysconfig/console

is_true()
{
    [ "$1" = "1" ] || [ "$1" = "yes" ] || [ "$1" = "true" ]
}

failed=0

case "${1}" in
    start)
        # See if we need to do anything
        if [ -z "${KEYMAP}" ] && [ -z "${KEYMAP_CORRECTIONS}" ] &&
           [ -z "${FONT}" ] && [ -z "${LEGACY_CHARSET}" ] &&
           ! is_true "${UNICODE}"; then
            exit 0
        fi

        # There should be no bogus failures below this line!
        log_info_msg "Setting up Linux console..."

        # Figure out if a framebuffer console is used
        [ -d /sys/class/graphics/fb0 ] && use_fb=1 || use_fb=0

        # Figure out the command to set the console into the
        # desired mode
        is_true "${UNICODE}" &&
            MODE_COMMAND="echo -en '\033%G' && kbd_mode -u" ||
            MODE_COMMAND="echo -en '\033%@ \033(K' && kbd_mode -a"

        # On framebuffer consoles, font has to be set for each vt in
        # UTF-8 mode. This doesn't hurt in non-UTF-8 mode also.

        ! is_true "${use_fb}" || [ -z "${FONT}" ] ||
            MODE_COMMAND="${MODE_COMMAND} && setfont ${FONT}"

        # Apply that command to all consoles mentioned in
        # /etc/inittab. Important: in the UTF-8 mode this should
        # happen before setfont, otherwise a kernel bug will
        # show up and the unicode map of the font will not be
        # used.

```

```

for TTY in `grep '^[^#].*respawn:/sbin/agetty' /etc/inittab |
grep -o '\bttty[[:digit:]]*\b'`
do
    openvt -f -w -c ${TTY#tty} -- \
        /bin/sh -c "${MODE_COMMAND}" || failed=1
done

# Set the font (if not already set above) and the keymap
[ "${use_fb}" == "1" ] || [ -z "${FONT}" ] || setfont $FONT || failed=1

[ -z "${KEYMAP}" ] ||
    loadkeys ${KEYMAP} >/dev/null 2>&1 ||
    failed=1

[ -z "${KEYMAP_CORRECTIONS}" ] ||
    loadkeys ${KEYMAP_CORRECTIONS} >/dev/null 2>&1 ||
    failed=1

# Convert the keymap from $LEGACY_CHARSET to UTF-8
[ -z "$LEGACY_CHARSET" ] ||
    dumpkeys -c "$LEGACY_CHARSET" | loadkeys -u >/dev/null 2>&1 ||
    failed=1

# If any of the commands above failed, the trap at the
# top would set $failed to 1
( exit $failed )
evaluate_retval

exit $failed
;;

*)
    echo "Usage:  ${0} {start}"
    exit 1
    ;;

esac

# End console

```

D.13. /etc/rc.d/init.d/localnet

```

#!/bin/sh
#####
# Begin localnet
#
# Description : Loopback device
#
# Authors      : Gerard Beekmans - gerard@linuxfromscratch.org
#               DJ Lucas - dj@linuxfromscratch.org
# Update       : Bruce Dubbs - bdubbs@linuxfromscratch.org
#
# Version      : LFS 7.0
#
#####
### BEGIN INIT INFO

```



```

# Provides:                localnet
# Required-Start:          $local_fs
# Should-Start:
# Required-Stop:
# Should-Stop:
# Default-Start:          S
# Default-Stop:           0 6
# Short-Description:      Starts the local network.
# Description:            Sets the hostname of the machine and starts the
#                          loopback interface.
# X-LFS-Provided-By:      LFS
### END INIT INFO

. /lib/lsb/init-functions
[ -r /etc/sysconfig/network ] && . /etc/sysconfig/network
[ -r /etc/hostname ] && HOSTNAME=`cat /etc/hostname`

case "${1}" in
    start)
        log_info_msg "Bringing up the loopback interface..."
        ip addr add 127.0.0.1/8 label lo dev lo
        ip link set lo up
        evaluate_retval

        log_info_msg "Setting hostname to ${HOSTNAME}..."
        hostname ${HOSTNAME}
        evaluate_retval
        ;;

    stop)
        log_info_msg "Bringing down the loopback interface..."
        ip link set lo down
        evaluate_retval
        ;;

    restart)
        ${0} stop
        sleep 1
        ${0} start
        ;;

    status)
        echo "Hostname is: $(hostname)"
        ip link show lo
        ;;

    *)
        echo "Usage: ${0} {start|stop|restart|status}"
        exit 1
        ;;
esac

exit 0

# End localnet

```

D.14. /etc/rc.d/init.d/sysctl

```
#!/bin/sh
#####
# Begin sysctl
#
# Description : File uses /etc/sysctl.conf to set kernel runtime
#               parameters
#
# Authors      : Nathan Coulson (nathan@linuxfromscratch.org)
#               Matthew Burgess (matthew@linuxfromscratch.org)
#               DJ Lucas - dj@linuxfromscratch.org
# Update       : Bruce Dubbs - bdubbs@linuxfromscratch.org
#
# Version      : LFS 7.0
#
#####

### BEGIN INIT INFO
# Provides:          sysctl
# Required-Start:    mountvirtfs
# Should-Start:
# Required-Stop:
# Should-Stop:
# Default-Start:     S
# Default-Stop:
# Short-Description: Makes changes to the proc filesystem
# Description:        Makes changes to the proc filesystem as defined in
#                     /etc/sysctl.conf.  See 'man sysctl(8)'.
# X-LFS-Provided-By: LFS
### END INIT INFO

. /lib/lsb/init-functions

case "${1}" in
    start)
        if [ -f "/etc/sysctl.conf" ]; then
            log_info_msg "Setting kernel runtime parameters..."
            sysctl -q -p
            evaluate_retval
        fi
        ;;

    status)
        sysctl -a
        ;;

    *)
        echo "Usage: ${0} {start|status}"
        exit 1
        ;;
esac

exit 0

# End sysctl
```

D.15. /etc/rc.d/init.d/sysklogd

```
#!/bin/sh
#####
# Begin sysklogd
#
# Description : Sysklogd loader
#
# Authors      : Gerard Beekmans - gerard@linuxfromscratch.org
#               DJ Lucas - dj@linuxfromscratch.org
# Update       : Bruce Dubbs - bdubbs@linuxfromscratch.org
#
# Version      : LFS 7.0
#
#####

### BEGIN INIT INFO
# Provides:          $syslog
# Required-Start:    localnet
# Should-Start:
# Required-Stop:     $local_fs sendsignals
# Should-Stop:
# Default-Start:     3 4 5
# Default-Stop:      0 1 2 6
# Short-Description: Starts kernel and system log daemons.
# Description:       Starts kernel and system log daemons.
#                   /etc/fstab.
# X-LFS-Provided-By: LFS
### END INIT INFO

# Note: sysklogd is not started in runlevel 2 due to possible
# remote logging configurations

. /lib/lsb/init-functions

case "${1}" in
    start)
        log_info_msg "Starting system log daemon..."
        parms=${SYSKLOGD_PARMS-'-m 0'}
        start_daemon /sbin/syslogd $parms
        evaluate_retval

        log_info_msg "Starting kernel log daemon..."
        start_daemon /sbin/klogd
        evaluate_retval
        ;;

    stop)
        log_info_msg "Stopping kernel log daemon..."
        killproc /sbin/klogd
        evaluate_retval

        log_info_msg "Stopping system log daemon..."
        killproc /sbin/syslogd
        evaluate_retval
        ;;
)
```

```

reload)
    log_info_msg "Reloading system log daemon config file..."
    pid=`pidofproc syslogd`
    kill -HUP "${pid}"
    evaluate_retval
    ;;

restart)
    ${0} stop
    sleep 1
    ${0} start
    ;;

status)
    statusproc /sbin/syslogd
    statusproc klogd
    ;;

*)
    echo "Usage: ${0} {start|stop|reload|restart|status}"
    exit 1
    ;;

esac

exit 0

# End sysklogd

```

D.16. /etc/rc.d/init.d/network

```

#!/bin/sh
#####
# Begin network
#
# Description : Network Control Script
#
# Authors      : Gerard Beekmans - gerard@linuxfromscratch.org
#               Nathan Coulson - nathan@linuxfromscratch.org
#               Kevin P. Fleming - kpfleming@linuxfromscratch.org
#               DJ Lucas - dj@linuxfromscratch.org
# Update       : Bruce Dubbs - bdubbs@linuxfromscratch.org
#
# Version      : LFS 7.0
#
#####

### BEGIN INIT INFO
# Provides:          $network
# Required-Start:    $local_fs swap localnet
# Should-Start:      $syslog
# Required-Stop:     $local_fs swap localnet
# Should-Stop:       $syslog
# Default-Start:     3 4 5
# Default-Stop:      0 1 2 6
# Short-Description: Starts and configures network interfaces.

```

```

# Description:          Starts and configures network interfaces.
# X-LFS-Provided-By:    LFS
### END INIT INFO

case "${1}" in
    start)
        # Start all network interfaces
        for file in /etc/sysconfig/ifconfig.*
        do
            interface=${file##*/ifconfig.}

            # Skip if $file is * (because nothing was found)
            if [ "${interface}" = "*" ]
            then
                continue
            fi

            /sbin/ifup ${interface}
        done
        ;;

    stop)
        # Reverse list
        net_files=""
        for file in /etc/sysconfig/ifconfig.*
        do
            net_files="${file} ${net_files}"
        done

        # Stop all network interfaces
        for file in ${net_files}
        do
            interface=${file##*/ifconfig.}

            # Skip if $file is * (because nothing was found)
            if [ "${interface}" = "*" ]
            then
                continue
            fi

            /sbin/ifdown ${interface}
        done
        ;;

    restart)
        ${0} stop
        sleep 1
        ${0} start
        ;;

    *)
        echo "Usage: ${0} {start|stop|restart}"
        exit 1
        ;;
esac

exit 0

```

```
# End network
```

D.17. /etc/rc.d/init.d/sendsignals

```
#!/bin/sh
#####
# Begin sendsignals
#
# Description : Sendsignals Script
#
# Authors      : Gerard Beekmans - gerard@linuxfromscratch.org
#               DJ Lucas - dj@linuxfromscratch.org
# Update       : Bruce Dubbs - bdubbs@linuxfromscratch.org
#
# Version      : LFS 7.0
#
#####

### BEGIN INIT INFO
# Provides:          sendsignals
# Required-Start:
# Should-Start:
# Required-Stop:     $local_fs swap localnet
# Should-Stop:
# Default-Start:
# Default-Stop:      0 6
# Short-Description: Attempts to kill remaining processes.
# Description:       Attempts to kill remaining processes.
# X-LFS-Provided-By: LFS
### END INIT INFO

. /lib/lsb/init-functions

case "${1}" in
    stop)
        log_info_msg "Sending all processes the TERM signal..."
        killall5 -15
        error_value=${?}

        sleep ${KILLDELAY}

        if [ "${error_value}" = 0 -o "${error_value}" = 2 ]; then
            log_success_msg
        else
            log_failure_msg
        fi

        log_info_msg "Sending all processes the KILL signal..."
        killall5 -9
        error_value=${?}

        sleep ${KILLDELAY}

        if [ "${error_value}" = 0 -o "${error_value}" = 2 ]; then
            log_success_msg
```

```

        else
            log_failure_msg
        fi
        ;;

    *)
        echo "Usage: ${0} {stop}"
        exit 1
        ;;

esac

exit 0

# End sendsignals

```

D.18. /etc/rc.d/init.d/reboot

```

#!/bin/sh
#####
# Begin reboot
#
# Description : Reboot Scripts
#
# Authors      : Gerard Beekmans - gerard@linuxfromscratch.org
#               DJ Lucas - dj@linuxfromscratch.org
# Update       : Bruce Dubbs - bdubbs@linuxfromscratch.org
#
# Version      : LFS 7.0
#
#####

### BEGIN INIT INFO
# Provides:          reboot
# Required-Start:
# Should-Start:
# Required-Stop:
# Should-Stop:
# Default-Start:     6
# Default-Stop:
# Short-Description: Reboots the system.
# Description:       Reboots the System.
# X-LFS-Provided-By: LFS
### END INIT INFO

. /lib/lsb/init-functions

case "${1}" in
    stop)
        log_info_msg "Restarting system..."
        reboot -d -f -i
        ;;

    *)
        echo "Usage: ${0} {stop}"
        exit 1

```

```
;;

esac

# End reboot
```

D.19. /etc/rc.d/init.d/halt

```
#!/bin/sh
#####
# Begin halt
#
# Description : Halt Script
#
# Authors      : Gerard Beekmans - gerard@linuxfromscratch.org
#               DJ Lucas - dj@linuxfromscratch.org
# Update       : Bruce Dubbs - bdubbs@linuxfromscratch.org
#
# Version      : LFS 7.0
#
#####

### BEGIN INIT INFO
# Provides:          halt
# Required-Start:
# Should-Start:
# Required-Stop:
# Should-Stop:
# Default-Start:     0
# Default-Stop:
# Short-Description: Halts the system.
# Description:       Halts the System.
# X-LFS-Provided-By: LFS
### END INIT INFO

case "${1}" in
    stop)
        halt -d -f -i -p
        ;;

    *)
        echo "Usage: {stop}"
        exit 1
        ;;
esac

# End halt
```

D.20. /etc/rc.d/init.d/template

```
#!/bin/sh
#####
# Begin scriptname
#
# Description :
```



```

#
# Authors      :
#
# Version      : LFS x.x
#
# Notes        :
#
#####

### BEGIN INIT INFO
# Provides:          template
# Required-Start:
# Should-Start:
# Required-Stop:
# Should-Stop:
# Default-Start:
# Default-Stop:
# Short-Description:
# Description:
# X-LFS-Provided-By:
### END INIT INFO

. /lib/lsb/init-functions

case "${1}" in
    start)
        log_info_msg "Starting..."
        start_daemon fully_qualified_path
        ;;

    stop)
        log_info_msg "Stopping..."
        killproc fully_qualified_path
        ;;

    restart)
        ${0} stop
        sleep 1
        ${0} start
        ;;

    *)
        echo "Usage: ${0} {start|stop|restart}"
        exit 1
        ;;
esac

exit 0

# End scriptname

```

D.21. /etc/sysconfig/modules

```

#####
# Begin /etc/sysconfig/modules
#

```

```
# Description : Module auto-loading configuration
#
# Authors      :
#
# Version      : 00.00
#
# Notes        : The syntax of this file is as follows:
#                 <module> [<arg1> <arg2> ...]
#
# Each module should be on its own line, and any options that you want
# passed to the module should follow it. The line deliminators are either
# a space or a tab.
#####

# End /etc/sysconfig/modules
```

D.22. /etc/sysconfig/createfiles

```
#####
# Begin /etc/sysconfig/createfiles
#
# Description : Createfiles script config file
#
# Authors      :
#
# Version      : 00.00
#
# Notes        : The syntax of this file is as follows:
#                 if type is equal to "file" or "dir"
#                 <filename> <type> <permissions> <user> <group>
#                 if type is equal to "dev"
#                 <filename> <type> <permissions> <user> <group> <devtype>
#                 <major> <minor>
#
#                 <filename> is the name of the file which is to be created
#                 <type> is either file, dir, or dev.
#                 file creates a new file
#                 dir creates a new directory
#                 dev creates a new device
#                 <devtype> is either block, char or pipe
#                 block creates a block device
#                 char creates a character device
#                 pipe creates a pipe, this will ignore the <major> and
#                 <minor> fields
#                 <major> and <minor> are the major and minor numbers used for
#                 the device.
#####

# End /etc/sysconfig/createfiles
```

D.23. /etc/sysconfig/udev-retry

```
#####
# Begin /etc/sysconfig/udev_retry
#
```

```
# Description : udev_retry script configuration
#
# Authors      :
#
# Version      : 00.00
#
# Notes       : Each subsystem that may need to be re-triggered after mountfs
#               runs should be listed in this file. Probable subsystems to be
#               listed here are rtc (due to /var/lib/hwclock/adjtime) and sound
#               (due to both /var/lib/alsa/asound.state and /usr/sbin/alsactl).
#               Entries are whitespace-separated.
#####

rtc

# End /etc/sysconfig/udev_retry
```

D.24. /sbin/ifup

```
#!/bin/sh
#####
# Begin /sbin/ifup
#
# Description : Interface Up
#
# Authors      : Nathan Coulson - nathan@linuxfromscratch.org
#               Kevin P. Fleming - kpffleming@linuxfromscratch.org
# Update       : Bruce Dubbs - bdubbs@linuxfromscratch.org
#
# Version      : LFS 7.7
#
# Notes       : The IFCONFIG variable is passed to the SERVICE script
#               in the /lib/services directory, to indicate what file the
#               service should source to get interface specifications.
#
#####

up()
{
    if ip link show $1 > /dev/null 2>&1; then
        link_status=`ip link show $1`

        if [ -n "${link_status}" ]; then
            if ! echo "${link_status}" | grep -q UP; then
                ip link set $1 up
            fi
        fi

    else
        log_failure_msg "\nInterface ${IFACE} doesn't exist."
        exit 1
    fi
}

RELEASE="7.7"
```

```

USAGE="Usage: $0 [ -hV ] [--help] [--version] interface"
VERSTR="LFS ifup, version ${RELEASE}"

while [ $# -gt 0 ]; do
    case "$1" in
        --help | -h)      help="y"; break ;;

        --version | -V)   echo "${VERSTR}"; exit 0 ;;

        *)                echo "ifup: ${1}: invalid option" >&2
                           echo "${USAGE}" >& 2
                           exit 2 ;;

        *)                break ;;
    esac
done

if [ -n "$help" ]; then
    echo "${VERSTR}"
    echo "${USAGE}"
    echo
    cat << HERE_EOF
ifup is used to bring up a network interface. The interface
parameter, e.g. eth0 or eth0:2, must match the trailing part of the
interface specifications file, e.g. /etc/sysconfig/ifconfig.eth0:2.

HERE_EOF
    exit 0
fi

file=/etc/sysconfig/ifconfig.${1}

# Skip backup files
[ "${file}" = "${file%}"~" " ] || exit 0

. /lib/lsb/init-functions

log_info_msg "Bringing up the ${1} interface... "

if [ ! -r "${file}" ]; then
    log_failure_msg2 "${file} is missing or cannot be accessed."
    exit 1
fi

. $file

if [ "$IFACE" = "" ]; then
    log_failure_msg2 "${file} does not define an interface [IFACE]."
    exit 1
fi

# Do not process this service if started by boot, and ONBOOT
# is not set to yes
if [ "${IN_BOOT}" = "1" -a "${ONBOOT}" != "yes" ]; then
    log_skip_msg
    exit 0
fi

```

```

for S in ${SERVICE}; do
    if [ ! -x "/lib/services/${S}" ]; then
        MSG="\nUnable to process ${file}. Either "
        MSG="${MSG}the SERVICE '${S}' was not present "
        MSG="${MSG}or cannot be executed."
        log_failure_msg "$MSG"
        exit 1
    fi
done

if [ "${SERVICE}" = "wpa" ]; then log_success_msg; fi

# Create/configure the interface
for S in ${SERVICE}; do
    IFCONFIG=${file} /lib/services/${S} ${IFACE} up
done

# Bring up the interface and any components
for I in $IFACE $INTERFACE_COMPONENTS; do up $I; done

# Set MTU if requested. Check if MTU has a "good" value.
if test -n "${MTU}"; then
    if [[ ${MTU} =~ ^[0-9]+$ ]] && [[ $MTU -ge 68 ]]; then
        for I in $IFACE $INTERFACE_COMPONENTS; do
            ip link set dev $I mtu $MTU;
        done
    else
        log_info_msg2 "Invalid MTU $MTU"
    fi
fi

# Set the route default gateway if requested
if [ -n "${GATEWAY}" ]; then
    if ip route | grep -q default; then
        log_skip_msg "\n      Gateway already setup; skipping."
    else
        log_info_msg "Setting up default gateway..."
        ip route add default via ${GATEWAY} dev ${IFACE}
        evaluate_retval
    fi
fi

# End /sbin/ifup

```

D.25. /sbin/ifdown

```

#!/bin/bash
#####
# Begin /sbin/ifdown
#
# Description : Interface Down
#
# Authors      : Nathan Coulson - nathan@linuxfromscratch.org
#               Kevin P. Fleming - kpffleming@linuxfromscratch.org
# Update       : Bruce Dubbs - bdubbs@linuxfromscratch.org

```

```

#
# Version      : LFS 7.0
#
# Notes       : the IFCONFIG variable is passed to the scripts found
#               in the /lib/services directory, to indicate what file the
#               service should source to get interface specifications.
#
#####

RELEASE="7.0"

USAGE="Usage: $0 [ -hV ] [--help] [--version] interface"
VERSTR="LFS ifdown, version ${RELEASE}"

while [ $# -gt 0 ]; do
    case "$1" in
        --help | -h)      help="y"; break ;;

        --version | -V)    echo "${VERSTR}"; exit 0 ;;

        *)                echo "ifup: ${1}: invalid option" >&2
                           echo "${USAGE}" >& 2
                           exit 2 ;;

        *)                break ;;
    esac
done

if [ -n "$help" ]; then
    echo "${VERSTR}"
    echo "${USAGE}"
    echo
    cat << HERE_EOF
ifdown is used to bring down a network interface. The interface
parameter, e.g. eth0 or eth0:2, must match the trailing part of the
interface specifications file, e.g. /etc/sysconfig/ifconfig.eth0:2.

HERE_EOF
    exit 0
fi

file=/etc/sysconfig/ifconfig.${1}

# Skip backup files
[ "${file}" = "${file%}"~" ] || exit 0

. /lib/lsb/init-functions

if [ ! -r "${file}" ]; then
    log_warning_msg "${file} is missing or cannot be accessed."
    exit 1
fi

. ${file}

if [ "$IFACE" = "" ]; then
    log_failure_msg "${file} does not define an interface [IFACE]."
```

```

    exit 1
fi

# We only need to first service to bring down the interface
S=`echo ${SERVICE} | cut -f1 -d" "`

if ip link show ${IFACE} > /dev/null 2>&1; then
    if [ -n "${S}" -a -x "/lib/services/${S}" ]; then
        IFCONFIG=${file} /lib/services/${S} ${IFACE} down
    else
        MSG="Unable to process ${file}. Either "
        MSG="${MSG}the SERVICE variable was not set "
        MSG="${MSG}or the specified service cannot be executed."
        log_failure_msg "$MSG"
        exit 1
    fi
else
    log_warning_msg "Interface ${1} doesn't exist."
fi

# Leave the interface up if there are additional interfaces in the device
link_status=`ip link show ${IFACE} 2>/dev/null`

if [ -n "${link_status}" ]; then
    if [ "$(echo "${link_status}" | grep UP)" != "" ]; then
        if [ "$(ip addr show ${IFACE} | grep 'inet ')" == "" ]; then
            log_info_msg "Bringing down the ${IFACE} interface..."
            ip link set ${IFACE} down
            evaluate_retval
        fi
    fi
fi

# End /sbin/ifdown

```

D.26. /lib/services/ipv4-static

```

#!/bin/sh
#####
# Begin /lib/services/ipv4-static
#
# Description : IPV4 Static Boot Script
#
# Authors      : Nathan Coulson - nathan@linuxfromscratch.org
#               Kevin P. Fleming - kpffleming@linuxfromscratch.org
# Update       : Bruce Dubbs - bdubbs@linuxfromscratch.org
#
# Version      : LFS 7.0
#
#####

. /lib/lsb/init-functions
. ${IFCONFIG}

if [ -z "${IP}" ]; then
    log_failure_msg "\nIP variable missing from ${IFCONFIG}, cannot continue."

```

```

    exit 1
fi

if [ -z "${PREFIX}" -a -z "${PEER}" ]; then
    log_warning_msg "\nPREFIX variable missing from ${IFCONFIG}, assuming 24."
    PREFIX=24
    args="${args} ${IP}/${PREFIX}"
elif [ -n "${PREFIX}" -a -n "${PEER}" ]; then
    log_failure_msg "\nPREFIX and PEER both specified in ${IFCONFIG}, cannot continue."
    exit 1
elif [ -n "${PREFIX}" ]; then
    args="${args} ${IP}/${PREFIX}"
elif [ -n "${PEER}" ]; then
    args="${args} ${IP} peer ${PEER}"
fi

if [ -n "${LABEL}" ]; then
    args="${args} label ${LABEL}"
fi

if [ -n "${BROADCAST}" ]; then
    args="${args} broadcast ${BROADCAST}"
fi

case "${2}" in
    up)
        if [ "$(ip addr show ${1} 2>/dev/null | grep ${IP}/)" = "" ]; then

            # Cosmetic output
            if ! $(echo ${SERVICE} | grep -q " "); then
                log_info_msg2 "\n" # Terminate the previous message
            fi

            log_info_msg "Adding IPv4 address ${IP} to the ${1} interface..."
            ip addr add ${args} dev ${1}
            evaluate_retval
        else
            log_warning_msg "Cannot add IPv4 address ${IP} to ${1}.  Already present."
        fi
        ;;

    down)
        if [ "$(ip addr show ${1} 2>/dev/null | grep ${IP}/)" != "" ]; then
            log_info_msg "Removing IPv4 address ${IP} from the ${1} interface..."
            ip addr del ${args} dev ${1}
            evaluate_retval
        fi

        if [ -n "${GATEWAY}" ]; then
            # Only remove the gateway if there are no remaining ipv4 addresses
            if [ "$(ip addr show ${1} 2>/dev/null | grep 'inet ')" != "" ]; then
                log_info_msg "Removing default gateway..."
                ip route del default
                evaluate_retval
            fi
        fi
    ;;
esac

```



```

        fi
    fi
;;

*)
    echo "Usage: ${0} [interface] {up|down}"
    exit 1
;;
esac

# End /lib/services/ipv4-static

```

D.27. /lib/services/ipv4-static-route

```

#!/bin/sh
#####
# Begin /lib/services/ipv4-static-route
#
# Description : IPV4 Static Route Script
#
# Authors      : Kevin P. Fleming - kpfleming@linuxfromscratch.org
#               DJ Lucas - dj@linuxfromscratch.org
# Update       : Bruce Dubbs - bdubbs@linuxfromscratch.org
#
# Version      : LFS 7.0
#
#####

. /lib/lsb/init-functions
. ${IFCONFIG}

case "${TYPE}" in
    "" | "network")
        need_ip=1
        need_gateway=1
        ;;

    ("default")
        need_gateway=1
        args="${args} default"
        desc="default"
        ;;

    ("host")
        need_ip=1
        ;;

    ("unreachable")
        need_ip=1
        args="${args} unreachable"
        desc="unreachable "
        ;;

    (*)
        log_failure_msg "Unknown route type (${TYPE}) in ${IFCONFIG}, cannot continue."
        exit 1

```

```

;;
esac

if [ -n "${GATEWAY}" ]; then
    MSG="The GATEWAY variable cannot be set in ${IFCONFIG} for static routes.\n"
    log_failure_msg "$MSG Use STATIC_GATEWAY only, cannot continue"
    exit 1
fi

if [ -n "${need_ip}" ]; then
    if [ -z "${IP}" ]; then
        log_failure_msg "IP variable missing from ${IFCONFIG}, cannot continue."
        exit 1
    fi

    if [ -z "${PREFIX}" ]; then
        log_failure_msg "PREFIX variable missing from ${IFCONFIG}, cannot continue."
        exit 1
    fi

    args="${args} ${IP}/${PREFIX}"
    desc="${desc}${IP}/${PREFIX}"
fi

if [ -n "${need_gateway}" ]; then
    if [ -z "${STATIC_GATEWAY}" ]; then
        log_failure_msg "STATIC_GATEWAY variable missing from ${IFCONFIG}, cannot continue."
        exit 1
    fi
    args="${args} via ${STATIC_GATEWAY}"
fi

if [ -n "${SOURCE}" ]; then
    args="${args} src ${SOURCE}"
fi

case "${2}" in
    up)
        log_info_msg "Adding '${desc}' route to the ${1} interface..."
        ip route add ${args} dev ${1}
        evaluate_retval
        ;;

    down)
        log_info_msg "Removing '${desc}' route from the ${1} interface..."
        ip route del ${args} dev ${1}
        evaluate_retval
        ;;

    *)
        echo "Usage: ${0} [interface] {up|down}"
        exit 1
        ;;
esac

# End /lib/services/ipv4-static-route

```

附录 E. udev 配置规则

本附录仅为方便，在此处列出了配置规则。实则，经过 第#6.65#节 “Eudev-3.2.1” 的说明，安装已然已经完成。

E.1. 55-lfs.rules

```
# /etc/udev/rules.d/55-lfs.rules: Rule definitions for LFS.

# Core kernel devices

# This causes the system clock to be set as soon as /dev/rtc becomes available.
SUBSYSTEM=="rtc", ACTION=="add", MODE="0644", RUN+="/etc/rc.d/init.d/setclock start"
KERNEL=="rtc", ACTION=="add", MODE="0644", RUN+="/etc/rc.d/init.d/setclock start"

# Comms devices

KERNEL=="ipp[0-9]*",          GROUP="dialout"
KERNEL=="isdn[0-9]*",         GROUP="dialout"
KERNEL=="isdnctrl[0-9]*",     GROUP="dialout"
KERNEL=="dcbri[0-9]*",        GROUP="dialout"
```

附录 F. LFS Licenses

This book is licensed under the Creative Commons Attribution-NonCommercial-ShareAlike 2.0 License.

Computer instructions may be extracted from the book under the MIT License.

F.1. Creative Commons License

Creative Commons Legal Code

Attribution-NonCommercial-ShareAlike 2.0

重要

CREATIVE COMMONS CORPORATION IS NOT A LAW FIRM AND DOES NOT PROVIDE LEGAL SERVICES. DISTRIBUTION OF THIS LICENSE DOES NOT CREATE AN ATTORNEY-CLIENT RELATIONSHIP. CREATIVE COMMONS PROVIDES THIS INFORMATION ON AN "AS-IS" BASIS. CREATIVE COMMONS MAKES NO WARRANTIES REGARDING THE INFORMATION PROVIDED, AND DISCLAIMS LIABILITY FOR DAMAGES RESULTING FROM ITS USE.

License

THE WORK (AS DEFINED BELOW) IS PROVIDED UNDER THE TERMS OF THIS CREATIVE COMMONS PUBLIC LICENSE ("CCPL" OR "LICENSE"). THE WORK IS PROTECTED BY COPYRIGHT AND/OR OTHER APPLICABLE LAW. ANY USE OF THE WORK OTHER THAN AS AUTHORIZED UNDER THIS LICENSE OR COPYRIGHT LAW IS PROHIBITED.

BY EXERCISING ANY RIGHTS TO THE WORK PROVIDED HERE, YOU ACCEPT AND AGREE TO BE BOUND BY THE TERMS OF THIS LICENSE. THE LICENSOR GRANTS YOU THE RIGHTS CONTAINED HERE IN CONSIDERATION OF YOUR ACCEPTANCE OF SUCH TERMS AND CONDITIONS.

1. Definitions

- a. "Collective Work" means a work, such as a periodical issue, anthology or encyclopedia, in which the Work in its entirety in unmodified form, along with a number of other contributions, constituting separate and independent works in themselves, are assembled into a collective whole. A work that constitutes a Collective Work will not be considered a Derivative Work (as defined below) for the purposes of this License.
- b. "Derivative Work" means a work based upon the Work or upon the Work and other pre-existing works, such as a translation, musical arrangement, dramatization, fictionalization, motion picture version, sound recording, art reproduction, abridgment, condensation, or any other form in which the Work may be recast, transformed, or adapted, except that a work that constitutes a Collective Work will not be considered a Derivative Work for the purpose of this License. For the avoidance of doubt, where the Work is a musical composition or sound recording, the synchronization of the Work in timed-relation with a moving image ("synching") will be considered a Derivative Work for the purpose of this License.
- c. "Licensor" means the individual or entity that offers the Work under the terms of this License.
- d. "Original Author" means the individual or entity who created the Work.
- e. "Work" means the copyrightable work of authorship offered under the terms of this License.

- f. "You" means an individual or entity exercising rights under this License who has not previously violated the terms of this License with respect to the Work, or who has received express permission from the Licensor to exercise rights under this License despite a previous violation.
 - g. "License Elements" means the following high-level license attributes as selected by Licensor and indicated in the title of this License: Attribution, Noncommercial, ShareAlike.
2. Fair Use Rights. Nothing in this license is intended to reduce, limit, or restrict any rights arising from fair use, first sale or other limitations on the exclusive rights of the copyright owner under copyright law or other applicable laws.
 3. License Grant. Subject to the terms and conditions of this License, Licensor hereby grants You a worldwide, royalty-free, non-exclusive, perpetual (for the duration of the applicable copyright) license to exercise the rights in the Work as stated below:
 - a. to reproduce the Work, to incorporate the Work into one or more Collective Works, and to reproduce the Work as incorporated in the Collective Works;
 - b. to create and reproduce Derivative Works;
 - c. to distribute copies or phonorecords of, display publicly, perform publicly, and perform publicly by means of a digital audio transmission the Work including as incorporated in Collective Works;
 - d. to distribute copies or phonorecords of, display publicly, perform publicly, and perform publicly by means of a digital audio transmission Derivative Works;

The above rights may be exercised in all media and formats whether now known or hereafter devised. The above rights include the right to make such modifications as are technically necessary to exercise the rights in other media and formats. All rights not expressly granted by Licensor are hereby reserved, including but not limited to the rights set forth in Sections 4(e) and 4(f).

4. Restrictions. The license granted in Section 3 above is expressly made subject to and limited by the following restrictions:
 - a. You may distribute, publicly display, publicly perform, or publicly digitally perform the Work only under the terms of this License, and You must include a copy of, or the Uniform Resource Identifier for, this License with every copy or phonorecord of the Work You distribute, publicly display, publicly perform, or publicly digitally perform. You may not offer or impose any terms on the Work that alter or restrict the terms of this License or the recipients' exercise of the rights granted hereunder. You may not sublicense the Work. You must keep intact all notices that refer to this License and to the disclaimer of warranties. You may not distribute, publicly display, publicly perform, or publicly digitally perform the Work with any technological measures that control access or use of the Work in a manner inconsistent with the terms of this License Agreement. The above applies to the Work as incorporated in a Collective Work, but this does not require the Collective Work apart from the Work itself to be made subject to the terms of this License. If You create a Collective Work, upon notice from any Licensor You must, to the extent practicable, remove from the Collective Work any reference to such Licensor or the Original Author, as requested. If You create a Derivative Work, upon notice from any Licensor You must, to the extent practicable, remove from the Derivative Work any reference to such Licensor or the Original Author, as requested.
 - b. You may distribute, publicly display, publicly perform, or publicly digitally perform a Derivative Work only under the terms of this License, a later version of this License with the same License Elements as this License, or a Creative Commons iCommons license that contains the same License Elements as this License (e.g. Attribution-NonCommercial-ShareAlike 2.0 Japan). You must include a copy of, or the

Uniform Resource Identifier for, this License or other license specified in the previous sentence with every copy or phonorecord of each Derivative Work You distribute, publicly display, publicly perform, or publicly digitally perform. You may not offer or impose any terms on the Derivative Works that alter or restrict the terms of this License or the recipients' exercise of the rights granted hereunder, and You must keep intact all notices that refer to this License and to the disclaimer of warranties. You may not distribute, publicly display, publicly perform, or publicly digitally perform the Derivative Work with any technological measures that control access or use of the Work in a manner inconsistent with the terms of this License Agreement. The above applies to the Derivative Work as incorporated in a Collective Work, but this does not require the Collective Work apart from the Derivative Work itself to be made subject to the terms of this License.

- c. You may not exercise any of the rights granted to You in Section 3 above in any manner that is primarily intended for or directed toward commercial advantage or private monetary compensation. The exchange of the Work for other copyrighted works by means of digital file-sharing or otherwise shall not be considered to be intended for or directed toward commercial advantage or private monetary compensation, provided there is no payment of any monetary compensation in connection with the exchange of copyrighted works.
- d. If you distribute, publicly display, publicly perform, or publicly digitally perform the Work or any Derivative Works or Collective Works, You must keep intact all copyright notices for the Work and give the Original Author credit reasonable to the medium or means You are utilizing by conveying the name (or pseudonym if applicable) of the Original Author if supplied; the title of the Work if supplied; to the extent reasonably practicable, the Uniform Resource Identifier, if any, that Licensor specifies to be associated with the Work, unless such URI does not refer to the copyright notice or licensing information for the Work; and in the case of a Derivative Work, a credit identifying the use of the Work in the Derivative Work (e.g., "French translation of the Work by Original Author," or "Screenplay based on original Work by Original Author"). Such credit may be implemented in any reasonable manner; provided, however, that in the case of a Derivative Work or Collective Work, at a minimum such credit will appear where any other comparable authorship credit appears and in a manner at least as prominent as such other comparable authorship credit.
- e. For the avoidance of doubt, where the Work is a musical composition:
 - i. Performance Royalties Under Blanket Licenses. Licensor reserves the exclusive right to collect, whether individually or via a performance rights society (e.g. ASCAP, BMI, SESAC), royalties for the public performance or public digital performance (e.g. webcast) of the Work if that performance is primarily intended for or directed toward commercial advantage or private monetary compensation.
 - ii. Mechanical Rights and Statutory Royalties. Licensor reserves the exclusive right to collect, whether individually or via a music rights agency or designated agent (e.g. Harry Fox Agency), royalties for any phonorecord You create from the Work ("cover version") and distribute, subject to the compulsory license created by 17 USC Section 115 of the US Copyright Act (or the equivalent in other jurisdictions), if Your distribution of such cover version is primarily intended for or directed toward commercial advantage or private monetary compensation.

- f. Webcasting Rights and Statutory Royalties. For the avoidance of doubt, where the Work is a sound recording, Licensor reserves the exclusive right to collect, whether individually or via a performance-rights society (e.g. SoundExchange), royalties for the public digital performance (e.g. webcast) of the Work, subject to the compulsory license created by 17 USC Section 114 of the US Copyright Act (or the equivalent in other jurisdictions), if Your public digital performance is primarily intended for or directed toward commercial advantage or private monetary compensation.

5. Representations, Warranties and Disclaimer

UNLESS OTHERWISE MUTUALLY AGREED TO BY THE PARTIES IN WRITING, LICENSOR OFFERS THE WORK AS-IS AND MAKES NO REPRESENTATIONS OR WARRANTIES OF ANY KIND CONCERNING THE WORK, EXPRESS, IMPLIED, STATUTORY OR OTHERWISE, INCLUDING, WITHOUT LIMITATION, WARRANTIES OF TITLE, MERCHANTIBILITY, FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE, NONINFRINGEMENT, OR THE ABSENCE OF LATENT OR OTHER DEFECTS, ACCURACY, OR THE PRESENCE OF ABSENCE OF ERRORS, WHETHER OR NOT DISCOVERABLE. SOME JURISDICTIONS DO NOT ALLOW THE EXCLUSION OF IMPLIED WARRANTIES, SO SUCH EXCLUSION MAY NOT APPLY TO YOU.

- 6. Limitation on Liability. EXCEPT TO THE EXTENT REQUIRED BY APPLICABLE LAW, IN NO EVENT WILL LICENSOR BE LIABLE TO YOU ON ANY LEGAL THEORY FOR ANY SPECIAL, INCIDENTAL, CONSEQUENTIAL, PUNITIVE OR EXEMPLARY DAMAGES ARISING OUT OF THIS LICENSE OR THE USE OF THE WORK, EVEN IF LICENSOR HAS BEEN ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGES.

7. Termination

- a. This License and the rights granted hereunder will terminate automatically upon any breach by You of the terms of this License. Individuals or entities who have received Derivative Works or Collective Works from You under this License, however, will not have their licenses terminated provided such individuals or entities remain in full compliance with those licenses. Sections 1, 2, 5, 6, 7, and 8 will survive any termination of this License.
- b. Subject to the above terms and conditions, the license granted here is perpetual (for the duration of the applicable copyright in the Work). Notwithstanding the above, Licensor reserves the right to release the Work under different license terms or to stop distributing the Work at any time; provided, however that any such election will not serve to withdraw this License (or any other license that has been, or is required to be, granted under the terms of this License), and this License will continue in full force and effect unless terminated as stated above.

8. Miscellaneous

- a. Each time You distribute or publicly digitally perform the Work or a Collective Work, the Licensor offers to the recipient a license to the Work on the same terms and conditions as the license granted to You under this License.
- b. Each time You distribute or publicly digitally perform a Derivative Work, Licensor offers to the recipient a license to the original Work on the same terms and conditions as the license granted to You under this License.
- c. If any provision of this License is invalid or unenforceable under applicable law, it shall not affect the validity or enforceability of the remainder of the terms of this License, and without further action by the parties to this agreement, such provision shall be reformed to the minimum extent necessary to make such provision valid and enforceable.
- d. No term or provision of this License shall be deemed waived and no breach consented to unless such waiver or consent shall be in writing and signed by the party to be charged with such waiver or consent.

- e. This License constitutes the entire agreement between the parties with respect to the Work licensed here. There are no understandings, agreements or representations with respect to the Work not specified here. Licensor shall not be bound by any additional provisions that may appear in any communication from You. This License may not be modified without the mutual written agreement of the Licensor and You.

重要

Creative Commons is not a party to this License, and makes no warranty whatsoever in connection with the Work. Creative Commons will not be liable to You or any party on any legal theory for any damages whatsoever, including without limitation any general, special, incidental or consequential damages arising in connection to this license. Notwithstanding the foregoing two (2) sentences, if Creative Commons has expressly identified itself as the Licensor hereunder, it shall have all rights and obligations of Licensor.

Except for the limited purpose of indicating to the public that the Work is licensed under the CCPL, neither party will use the trademark "Creative Commons" or any related trademark or logo of Creative Commons without the prior written consent of Creative Commons. Any permitted use will be in compliance with Creative Commons' then-current trademark usage guidelines, as may be published on its website or otherwise made available upon request from time to time.

Creative Commons may be contacted at <http://creativecommons.org/>.

F.2. The MIT License

Copyright © 1999-2017 Gerard Beekmans

Permission is hereby granted, free of charge, to any person obtaining a copy of this software and associated documentation files (the "Software"), to deal in the Software without restriction, including without limitation the rights to use, copy, modify, merge, publish, distribute, sublicense, and/or sell copies of the Software, and to permit persons to whom the Software is furnished to do so, subject to the following conditions:

The above copyright notice and this permission notice shall be included in all copies or substantial portions of the Software.

THE SOFTWARE IS PROVIDED "AS IS", WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EXPRESS OR IMPLIED, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO THE WARRANTIES OF MERCHANTABILITY, FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE AND NONINFRINGEMENT. IN NO EVENT SHALL THE AUTHORS OR COPYRIGHT HOLDERS BE LIABLE FOR ANY CLAIM, DAMAGES OR OTHER LIABILITY, WHETHER IN AN ACTION OF CONTRACT, TORT OR OTHERWISE, ARISING FROM, OUT OF OR IN CONNECTION WITH THE SOFTWARE OR THE USE OR OTHER DEALINGS IN THE SOFTWARE.

索引

软件包

Acl: 119
 Attr: 117
 Autoconf: 149
 Automake: 150
 Bash: 135
 tools: 55
 Bash: 135
 tools: 55
 Bc: 137
 Binutils: 99
 tools, pass 1: 34
 tools, pass 2: 43
 Binutils: 99
 tools, pass 1: 34
 tools, pass 2: 43
 Binutils: 99
 tools, pass 1: 34
 tools, pass 2: 43
 Bison: 130
 tools: 56
 Bison: 130
 tools: 56
 Bootscripts: 206
 usage: 216
 Bootscripts: 206
 usage: 216
 Bzip2: 111
 tools: 57
 Bzip2: 111
 tools: 57
 Check: 53
 Coreutils: 162
 tools: 58
 Coreutils: 162
 tools: 58
 DejaGNU: 52
 Diffutils: 167
 tools: 59
 Diffutils: 167
 tools: 59
 E2fsprogs: 159
 Eudev: 187
 configuring: 188

Eudev: 187
 configuring: 188
 Expat: 141
 Expect: 50
 File: 98
 tools: 60
 File: 98
 tools: 60
 Findutils: 169
 tools: 61
 Findutils: 169
 tools: 61
 Flex: 131
 Gawk: 168
 tools: 62
 Gawk: 168
 tools: 62
 GCC: 106
 tools, libstdc++: 42
 tools, pass 1: 36
 tools, pass 2: 45
 GCC: 106
 tools, libstdc++: 42
 tools, pass 1: 36
 tools, pass 2: 45
 GCC: 106
 tools, libstdc++: 42
 tools, pass 1: 36
 tools, pass 2: 45
 GCC: 106
 tools, libstdc++: 42
 tools, pass 1: 36
 tools, pass 2: 45
 GDBM: 139
 Gettext: 155
 tools: 63
 Gettext: 155
 tools: 63
 Glibc: 88
 tools: 40
 Glibc: 88
 tools: 40
 GMP: 102
 Gperf: 140
 Grep: 132
 tools: 64
 Grep: 132

tools: 64
 Groff: 170
 GRUB: 173
 Gzip: 176
 tools: 65
 Gzip: 176
 tools: 65
 lana-Etc: 128
 Inetutils: 142
 Intltool: 148
 IPRoute2: 178
 Kbd: 180
 Kmod: 153
 Less: 175
 Libcap: 121
 Libpipeline: 182
 Libtool: 138
 Linux: 234
 API headers: 86
 tools, API headers: 39
 Linux: 234
 API headers: 86
 tools, API headers: 39
 Linux: 234
 API headers: 86
 tools, API headers: 39
 M4: 129
 tools: 66
 M4: 129
 tools: 66
 Make: 183
 tools: 67
 Make: 183
 tools: 67
 Man-DB: 194
 Man-pages: 87
 MPC: 105
 MPFR: 104
 Ncurses: 114
 tools: 54
 Ncurses: 114
 tools: 54
 Patch: 184
 tools: 68
 Patch: 184
 tools: 68
 Perl: 144

tools: 69
 Perl: 144
 tools: 69
 Pkgconfig: 113
 Procps-ng: 157
 Psmisc: 127
 rc.site: 224
 Readline: 133
 Sed: 122
 tools: 70
 Sed: 122
 tools: 70
 Shadow: 123
 configuring: 124
 Shadow: 123
 configuring: 124
 Sysklogd: 185
 configuring: 185
 Sysklogd: 185
 configuring: 185
 Sysvinit: 186
 configuring: 217
 Sysvinit: 186
 configuring: 217
 Tar: 197
 tools: 71
 Tar: 197
 tools: 71
 Tcl-core: 48
 Texinfo: 198
 tools: 72
 Texinfo: 198
 tools: 72
 udev
 用法: 208
 Util-linux: 189
 tools: 73
 Util-linux: 189
 tools: 73
 Vim: 200
 XML::Parser: 147
 Xz: 151
 tools: 74
 Xz: 151
 tools: 74
 Zlib: 97

可执行程序

a2p: 144 , 145
 accessdb: 194 , 196
 aclocal: 150 , 150
 aclocal-1.15: 150 , 150
 addftinfo: 170 , 170
 addpart: 189 , 190
 addr2line: 99 , 100
 afmtodit: 170 , 170
 agetty: 189 , 190
 apropos: 194 , 196
 ar: 99 , 100
 as: 99 , 100
 attr: 117 , 117
 autoconf: 149 , 149
 autoheader: 149 , 149
 autom4te: 149 , 149
 automake: 150 , 150
 automake-1.15: 150 , 150
 autopoint: 155 , 155
 autoreconf: 149 , 149
 autoscan: 149 , 149
 autoupdate: 149 , 149
 awk: 168 , 168
 badblocks: 159 , 160
 base64: 162 , 163 , 162 , 163
 base64: 162 , 163 , 162 , 163
 basename: 162 , 163
 bash: 135 , 136
 bashbug: 135 , 136
 bc: 137 , 137
 bison: 130 , 130
 blkdiscard: 189 , 190
 blkid: 189 , 190
 blockdev: 189 , 190
 bootlogd: 186 , 186
 bridge: 178 , 178
 bunzip2: 111 , 112
 bzipcat: 111 , 112
 bzcmp: 111 , 112
 bzdiff: 111 , 112
 bzegrep: 111 , 112
 bzfgrep: 111 , 112
 bzgrep: 111 , 112
 bzip2: 111 , 112
 bzip2recover: 111 , 112
 bzless: 111 , 112

bzipmore: 111 , 112
 c++: 106 , 109
 c++filt: 99 , 100
 c2ph: 144 , 145
 cal: 189 , 190
 capsh: 121 , 121
 captinfo: 114 , 115
 cat: 162 , 163
 catchsegv: 88 , 93
 catman: 194 , 196
 cc: 106 , 109
 cfdisk: 189 , 190
 chacl: 119 , 119
 chage: 123 , 125
 chatr: 159 , 160
 chcon: 162 , 163
 chcpu: 189 , 190
 checkmk: 53 , 53
 chem: 170 , 170
 chfn: 123 , 125
 chpasswd: 123 , 125
 chgrp: 162 , 163
 chmod: 162 , 163
 chown: 162 , 163
 chpasswd: 123 , 125
 chroot: 162 , 164
 chrt: 189 , 190
 chsh: 123 , 125
 chvt: 180 , 181
 cksum: 162 , 164
 clear: 114 , 115
 cmp: 167 , 167
 code: 169 , 169
 col: 189 , 190
 colcrt: 189 , 190
 colrm: 189 , 190
 column: 189 , 190
 comm: 162 , 164
 compile_et: 159 , 160
 corelist: 144 , 145
 cp: 162 , 164
 cpan: 144 , 145
 cpp: 106 , 109
 csplit: 162 , 164
 ctrlaltdel: 189 , 190
 ctstat: 178 , 178
 cut: 162 , 164

date: 162 , 164
 dc: 137 , 137
 dd: 162 , 164
 deallocvt: 180 , 181
 debugfs: 159 , 160
 delpart: 189 , 190
 depmod: 153 , 153
 df: 162 , 164
 diff: 167 , 167
 diff3: 167 , 167
 dir: 162 , 164
 dircolors: 162 , 164
 dirname: 162 , 164
 dmesg: 189 , 190
 dnsdomainname: 142 , 143
 du: 162 , 164
 dumpe2fs: 159 , 160
 dumpkeys: 180 , 181
 e2freefrag: 159 , 160
 e2fsck: 159 , 160
 e2image: 159 , 160
 e2label: 159 , 161
 e2undo: 159 , 161
 e4defrag: 159 , 161
 echo: 162 , 164
 egrep: 132 , 132
 eject: 189 , 191
 elfedit: 99 , 100
 enc2xs: 144 , 145
 encguess: 144 , 145
 env: 162 , 164
 envsubst: 155 , 155
 eqn: 170 , 170
 eqn2graph: 170 , 170
 ex: 200 , 202
 expand: 162 , 164
 expect: 50 , 51
 expiry: 123 , 125
 expr: 162 , 164
 factor: 162 , 164
 faillog: 123 , 125
 fallocate: 189 , 191
 false: 162 , 164
 fdformat: 189 , 191
 fdisk: 189 , 191
 fgconsole: 180 , 181
 fgrep: 132 , 132
 file: 98 , 98
 filefrag: 159 , 161
 find: 169 , 169
 findfs: 189 , 191
 findmnt: 189 , 191
 flex: 131 , 131
 flex++: 131 , 131
 flock: 189 , 191
 fmt: 162 , 164
 fold: 162 , 164
 free: 157 , 157
 fsck: 189 , 191
 fsck.cramfs: 189 , 191
 fsck.ext2: 159 , 161
 fsck.ext3: 159 , 161
 fsck.ext4: 159 , 161
 fsck.ext4dev: 159 , 161
 fsck.minix: 189 , 191
 fsfreeze: 189 , 191
 fstab-decode: 186 , 186
 fstrim: 189 , 191
 ftp: 142 , 143
 fuser: 127 , 127
 g++: 106 , 109
 gawk: 168 , 168
 gawk-4.1.4: 168 , 168
 gcc: 106 , 109
 gc-ar: 106 , 109
 gc-nm: 106 , 109
 gc-ranlib: 106 , 109
 gcov: 106 , 109
 gdbmtool: 139 , 139
 gdbm_dump: 139 , 139
 gdbm_load: 139 , 139
 gdiffmk: 170 , 170
 gencat: 88 , 93
 genl: 178 , 178
 getcap: 121 , 121
 getconf: 88 , 93
 getent: 88 , 93
 getfacl: 119 , 120
 getfattr: 117 , 117
 getkeycodes: 180 , 181
 getopt: 189 , 191
 getpcaps: 121 , 121
 gettext: 155 , 155
 gettext.sh: 155 , 155

gettextize: 155 , 155
 glilypond: 170 , 170
 gpasswd: 123 , 125
 gperf: 140 , 140
 gperl: 170 , 170
 gpinyin: 170 , 170
 gprof: 99 , 100
 grap2graph: 170 , 170
 grep: 132 , 132
 gm: 170 , 170
 grodvi: 170 , 171
 groff: 170 , 171
 groffer: 170 , 171
 grog: 170 , 171
 grolbp: 170 , 171
 grolj4: 170 , 171
 gropdf: 170 , 171
 groups: 170 , 171
 grotty: 170 , 171
 groupadd: 123 , 125
 groupdel: 123 , 125
 groupmems: 123 , 125
 groupmod: 123 , 125
 groups: 162 , 164
 grpck: 123 , 125
 grpconv: 123 , 125
 grpunconv: 123 , 125
 grub-bios-setup: 173 , 173
 grub-editenv: 173 , 173
 grub-file: 173 , 173
 grub-fstest: 173 , 174
 grub-glue-efi: 173 , 174
 grub-install: 173 , 174
 grub-kbdcomp: 173 , 174
 grub-macbless: 173 , 174
 grub-menulst2cfg: 173 , 174
 grub-mkconfig: 173 , 174
 grub-mkimage: 173 , 174
 grub-mklayout: 173 , 174
 grub-mknetdir: 173 , 174
 grub-mkpasswd-pbkdf2: 173 , 174
 grub-mkrelpath: 173 , 174
 grub-mkrescue: 173 , 174
 grub-mkstandalone: 173 , 174
 grub-ofpathname: 173 , 174
 grub-probe: 173 , 174
 grub-reboot: 173 , 174

grub-render-label: 173 , 174
 grub-script-check: 173 , 174
 grub-set-default: 173 , 174
 grub-setup: 173 , 174
 grub-syslinux2cfg: 173 , 174
 gunzip: 176 , 176
 gzexe: 176 , 176
 gzip: 176 , 176
 h2ph: 144 , 145
 h2xs: 144 , 145
 halt: 186 , 186
 head: 162 , 164
 hexdump: 189 , 191
 hostid: 162 , 164
 hostname: 142 , 143
 hpftodit: 170 , 171
 hwclock: 189 , 191
 i386: 189 , 191
 iconv: 88 , 93
 iconvconfig: 88 , 93
 id: 162 , 164
 ifcfg: 178 , 178
 ifconfig: 142 , 143
 ifnames: 149 , 149
 ifstat: 178 , 178
 igawk: 168 , 168
 indxbib: 170 , 171
 info: 198 , 199
 infocmp: 114 , 116
 infotocap: 114 , 116
 init: 186 , 186
 insmod: 153 , 153
 install: 162 , 164
 install-info: 198 , 199
 instmodsh: 144 , 145
 intltool-extract: 148 , 148
 intltool-merge: 148 , 148
 intltool-prepare: 148 , 148
 intltool-update: 148 , 148
 intltoolize: 148 , 148
 ionice: 189 , 191
 ip: 178 , 178
 ipcmk: 189 , 191
 ipcrm: 189 , 191
 ipcs: 189 , 191
 isosize: 189 , 191
 join: 162 , 164

json_pp: 144 , 145
 kbinfo: 180 , 181
 kbdrate: 180 , 181
 kbd_mode: 180 , 181
 kill: 189 , 191
 killall: 127 , 127
 killall5: 186 , 186
 klogd: 185 , 185
 kmod: 153 , 154
 last: 189 , 191
 lastb: 189 , 191
 lastlog: 123 , 125
 ld: 99 , 100
 ld.bfd: 99 , 100
 ldattach: 189 , 191
 ldconfig: 88 , 93
 ldd: 88 , 93
 lddlibc4: 88 , 93
 less: 175 , 175
 lessecho: 175 , 175
 lesskey: 175 , 175
 lex: 131 , 131
 lexgrog: 194 , 196
 lfskernel-4.9.9: 234 , 237
 libasan: 106 , 109
 libnetcfg: 144 , 145
 libtool: 138 , 138
 libtoolize: 138 , 138
 link: 162 , 164
 linux32: 189 , 191
 linux64: 189 , 191
 lkbib: 170 , 171
 ln: 162 , 164
 lstat: 178 , 179
 loadkeys: 180 , 181
 loadunimap: 180 , 181
 locale: 88 , 93
 localedef: 88 , 93
 locate: 169 , 169
 logger: 189 , 191
 login: 123 , 125
 logname: 162 , 164
 logoutd: 123 , 125
 logsave: 159 , 161
 look: 189 , 191
 lookbib: 170 , 171
 losetup: 189 , 191
 ls: 162 , 164
 lsattr: 159 , 161
 lsblk: 189 , 191
 lscpu: 189 , 191
 lspic: 189 , 191
 lslocks: 189 , 191
 lslogins: 189 , 191
 lsmod: 153 , 154
 lzcat: 151 , 151
 lzcmp: 151 , 151
 lzdiff: 151 , 151
 lzegrep: 151 , 151
 lzfgrep: 151 , 151
 lzgrep: 151 , 151
 lzless: 151 , 151
 lzma: 151 , 152
 lzmadec: 151 , 152
 lzmainfo: 151 , 152
 lzmore: 151 , 152
 m4: 129 , 129
 make: 183 , 183
 makedb: 88 , 93
 makeinfo: 198 , 199
 man: 194 , 196
 mandb: 194 , 196
 manpath: 194 , 196
 mapscrn: 180 , 181
 mcookie: 189 , 192
 md5sum: 162 , 164
 mesg: 189 , 192
 mkdir: 162 , 164
 mke2fs: 159 , 161
 mkfifo: 162 , 164
 mkfs: 189 , 192
 mkfs.bfs: 189 , 192
 mkfs.cramfs: 189 , 192
 mkfs.ext2: 159 , 161
 mkfs.ext3: 159 , 161
 mkfs.ext4: 159 , 161
 mkfs.ext4dev: 159 , 161
 mkfs.minix: 189 , 192
 mklost+found: 159 , 161
 mknod: 162 , 164
 mkswap: 189 , 192
 mktemp: 162 , 164
 mk_cmds: 159 , 161
 mmroff: 170 , 171

modinfo: 153 , 154
 modprobe: 153 , 154
 more: 189 , 192
 mount: 189 , 192
 mountpoint: 189 , 192
 msgattrib: 155 , 155
 msgcat: 155 , 155
 msgcmp: 155 , 155
 msgcomm: 155 , 155
 msgconv: 155 , 156
 msgen: 155 , 156
 msgexec: 155 , 156
 msgfilter: 155 , 156
 msgfmt: 155 , 156
 msggrep: 155 , 156
 msginit: 155 , 156
 msgmerge: 155 , 156
 msgunfmt: 155 , 156
 msguniq: 155 , 156
 mtrace: 88 , 93
 mv: 162 , 165
 namei: 189 , 192
 ncursesw6-config: 114 , 116
 neqn: 170 , 171
 newgidmap: 123 , 125
 newgrp: 123 , 125
 newuidmap: 123 , 125
 newusers: 123 , 125
 ngettext: 155 , 156
 nice: 162 , 165
 nl: 162 , 165
 nm: 99 , 100
 nohup: 162 , 165
 nologin: 123 , 125
 nproc: 162 , 165
 nroff: 170 , 171
 nscd: 88 , 93
 nsenter: 189 , 192
 nstat: 178 , 179
 numfmt: 162 , 165
 objcopy: 99 , 100
 objdump: 99 , 100
 od: 162 , 165
 oldfind: 169 , 169
 openvt: 180 , 181
 partx: 189 , 192
 passwd: 123 , 125
 paste: 162 , 165
 patch: 184 , 184
 pathchk: 162 , 165
 pdfmom: 170 , 171
 pdfroff: 170 , 171
 pdftexi2dvi: 198 , 199
 peekfd: 127 , 127
 perl: 144 , 145
 perl5.24.1: 144 , 145
 perlbug: 144 , 145
 perldoc: 144 , 145
 perlvp: 144 , 145
 perlthanks: 144 , 145
 pfbtops: 170 , 171
 pg: 189 , 192
 pgrep: 157 , 158
 pic: 170 , 171
 pic2graph: 170 , 171
 piconv: 144 , 145
 pidof: 157 , 158
 ping: 142 , 143
 ping6: 142 , 143
 pinky: 162 , 165
 pivot_root: 189 , 192
 pkg-config: 113 , 113
 pkill: 157 , 158
 pl2pm: 144 , 145
 pldd: 88 , 93
 pmap: 157 , 158
 pod2html: 144 , 145
 pod2man: 144 , 145
 pod2texi: 198 , 199
 pod2text: 144 , 145
 pod2usage: 144 , 145
 podchecker: 144 , 145
 podselect: 144 , 146
 post-grohtml: 170 , 171
 poweroff: 186 , 186
 pr: 162 , 165
 pre-grohtml: 170 , 171
 preconv: 170 , 171
 printenv: 162 , 165
 printf: 162 , 165
 prlimit: 189 , 192
 prove: 144 , 146
 prtstat: 127 , 127
 ps: 157 , 158

psfaddtable: 180 , 181
 psfgettable: 180 , 181
 psfstriptime: 180 , 181
 psfxtable: 180 , 181
 pstree: 127 , 127
 pstree.x11: 127 , 127
 pstruct: 144 , 146
 ptar: 144 , 146
 ptardiff: 144 , 146
 ptargrep: 144 , 146
 ptx: 162 , 165
 pwck: 123 , 125
 pwconv: 123 , 125
 pwd: 162 , 165
 pwdx: 157 , 158
 pwunconv: 123 , 125
 ranlib: 99 , 100
 raw: 189 , 192
 readelf: 99 , 100
 readlink: 162 , 165
 readprofile: 189 , 192
 realpath: 162 , 165
 reboot: 186 , 186
 recode-sr-latin: 155 , 156
 refer: 170 , 171
 rename: 189 , 192
 renice: 189 , 192
 reset: 114 , 116
 resize2fs: 159 , 161
 resizepart: 189 , 192
 rev: 189 , 192
 rm: 162 , 165
 rmdir: 162 , 165
 rmmod: 153 , 154
 roff2dvi: 170 , 171
 roff2html: 170 , 171
 roff2pdf: 170 , 171
 roff2ps: 170 , 171
 roff2text: 170 , 171
 roff2x: 170 , 171
 routef: 178 , 179
 routel: 178 , 179
 rpcgen: 88 , 93
 rtacct: 178 , 179
 rtcwake: 189 , 192
 rtmon: 178 , 179
 rtpr: 178 , 179
 rtstat: 178 , 179
 runcon: 162 , 165
 runlevel: 186 , 186
 runtest: 52 , 52
 rview: 200 , 202
 rvim: 200 , 202
 script: 189 , 192
 scriptreplay: 189 , 192
 sdifff: 167 , 167
 sed: 122 , 122
 seq: 162 , 165
 setacl: 119 , 120
 setarch: 189 , 192
 setattr: 117 , 117
 setcap: 121 , 121
 setfont: 180 , 181
 setkeycodes: 180 , 181
 settled: 180 , 181
 setmetamode: 180 , 181
 setsid: 189 , 192
 setterm: 189 , 192
 setvtrgb: 180 , 181
 sfdisk: 189 , 192
 sg: 123 , 125
 sh: 135 , 136
 sha1sum: 162 , 165
 sha224sum: 162 , 165
 sha256sum: 162 , 165
 sha384sum: 162 , 165
 sha512sum: 162 , 165
 shasum: 144 , 146
 showconsolefont: 180 , 181
 showkey: 180 , 181
 shred: 162 , 165
 shuf: 162 , 165
 shutdown: 186 , 186
 size: 99 , 100
 slabtop: 157 , 158
 sleep: 162 , 165
 sln: 88 , 93
 soelim: 170 , 171
 sort: 162 , 165
 sotruss: 88 , 93
 splain: 144 , 146
 split: 162 , 165
 sprof: 88 , 93
 ss: 178 , 179

stat: 162 , 165	truncate: 162 , 166
stdbuf: 162 , 165	tset: 114 , 116
strings: 99 , 101	tsort: 162 , 166
strip: 99 , 101	tty: 162 , 166
stty: 162 , 165	tune2fs: 159 , 161
su: 123 , 126	tzselect: 88 , 93
sulogin: 189 , 192	udevadm: 187 , 188
sum: 162 , 165	udevd: 187 , 188
swapon: 189 , 192	ul: 189 , 193
switch_root: 189 , 192	umount: 189 , 193
sync: 162 , 165	uname: 162 , 166
sysctl: 157 , 158	uname26: 189 , 193
syslogd: 185 , 185	uncompress: 176 , 176
tabs: 114 , 116	unexpand: 162 , 166
tac: 162 , 166	unicode_start: 180 , 181
tail: 162 , 166	unicode_stop: 180 , 181
tailf: 189 , 192	uniq: 162 , 166
talk: 142 , 143	unlink: 162 , 166
tar: 197 , 197	unlzma: 151 , 152
taskset: 189 , 193	unshare: 189 , 193
tbl: 170 , 171	unxz: 151 , 152
tc: 178 , 179	updatedb: 169 , 169
tcsh: 48 , 49	uptime: 157 , 158
tcsh8.6: 48 , 49	useradd: 123 , 126
tee: 162 , 166	userdel: 123 , 126
telinit: 186 , 186	usermod: 123 , 126
telnet: 142 , 143	users: 162 , 166
test: 162 , 166	utmpdump: 189 , 193
texi2dvi: 198 , 199	uuid: 189 , 193
texi2pdf: 198 , 199	uuidgen: 189 , 193
texi2any: 198 , 199	vdir: 162 , 166
texindex: 198 , 199	vi: 200 , 202
tfmtodit: 170 , 172	view: 200 , 202
tftp: 142 , 143	vigr: 123 , 126
tic: 114 , 116	vim: 200 , 202
timeout: 162 , 166	vimdiff: 200 , 202
tload: 157 , 158	vimtutor: 200 , 202
toe: 114 , 116	vipw: 123 , 126
top: 157 , 158	vmstat: 157 , 158
touch: 162 , 166	w: 157 , 158
tput: 114 , 116	wall: 189 , 193
tr: 162 , 166	watch: 157 , 158
traceroute: 142 , 143	wc: 162 , 166
troff: 170 , 172	wdctl: 189 , 193
true: 162 , 166	whatis: 194 , 196
	whereis: 189 , 193
	who: 162 , 166

whoami: 162 , 166
 wipefs: 189 , 193
 x86_64: 189 , 193
 xargs: 169 , 169
 xgettext: 155 , 156
 xmlwf: 141 , 141
 xsubpp: 144 , 146
 xtrace: 88 , 94
 xxd: 200 , 202
 xz: 151 , 152
 xzcat: 151 , 152
 xzcmp: 151 , 152
 xzdec: 151 , 152
 xzdiff: 151 , 152
 xzegrep: 151 , 152
 xzfgrep: 151 , 152
 xzgrep: 151 , 152
 xzless: 151 , 152
 xzmore: 151 , 152
 yacc: 130 , 130
 yes: 162 , 166
 zcat: 176 , 176
 zcmp: 176 , 176
 zdiff: 176 , 176
 zdump: 88 , 94
 zegrep: 176 , 176
 zfgrep: 176 , 176
 zforce: 176 , 176
 zgrep: 176 , 176
 zic: 88 , 94
 zipdetails: 144 , 146
 zless: 176 , 176
 zmore: 176 , 177
 znew: 176 , 177
 zramctl: 189 , 193

库

Expat: 147 , 147
 ld-2.25.so: 88 , 94
 libacl: 119 , 120
 libanl: 88 , 94
 libasprintf: 155 , 156
 libattr: 117 , 118
 libbfd: 99 , 101
 libblkid: 189 , 193
 libBrokenLocale: 88 , 94
 libbz2: 111 , 112

libc: 88 , 94
 libcap: 121 , 121
 libcheck: 53 , 53
 libcidn: 88 , 94
 libcom_err: 159 , 161
 libcrypt: 88 , 94
 libcursesw: 114 , 116
 libdl: 88 , 94
 libe2p: 159 , 161
 libexpat: 141 , 141
 libexpect-5.45: 50 , 51
 libext2fs: 159 , 161
 libfdisk: 189 , 193
 libfl: 131 , 131
 libformw: 114 , 116
 libg: 88 , 94
 libgcc: 106 , 109
 libgcov: 106 , 110
 libgdbm: 139 , 139
 libgdbm_compat: 139 , 139
 libgettextlib: 155 , 156
 libgettextpo: 155 , 156
 libgettextsrc: 155 , 156
 libgmp: 102 , 103
 libgmpxx: 102 , 103
 libgomp: 106 , 110
 libhistory: 133 , 133
 libiberty: 106 , 110
 libieee: 88 , 94
 libkmod: 153
 libltdl: 138 , 138
 liblto_plugin: 106 , 110
 liblzma: 151 , 152
 libm: 88 , 94
 libmagic: 98 , 98
 libman: 194 , 196
 libmandb: 194 , 196
 libmcheck: 88 , 94
 libmemusage: 88 , 94
 libmenuw: 114 , 116
 libmount: 189 , 193
 libmpc: 105 , 105
 libmpfr: 104 , 104
 libncursesw: 114 , 116
 libnsl: 88 , 94
 libnss: 88 , 94
 libopcodes: 99 , 101

- libpanelw: 114 , 116
- libpipeline: 182
- libprocps: 157 , 158
- libpthread: 88 , 94
- libquadmath: 106 , 110
- libreadline: 133 , 134
- libresolv: 88 , 94
- librpcsvc: 88 , 94
- librt: 88 , 94
- libSegFault: 88 , 94
- libsmartcols: 189 , 193
- libss: 159 , 161
- libssp: 106 , 110
- libstdbuf: 162 , 166
- libstdc++: 106 , 110
- libsupc++: 106 , 110
- libtcl8.6.so: 48 , 49
- libtclstub8.6.a: 48 , 49
- libthread_db: 88 , 94
- libtsan: 106 , 110
- libudev: 187 , 188
- libutil: 88 , 94
- libuuid: 189 , 193
- liby: 130 , 130
- libz: 97 , 97
- preloadable_libintl: 155 , 156

脚本

- checkfs: 206 , 206
- cleanfs: 206 , 206
- console: 206 , 206
 - configuring: 220
- console: 206 , 206
 - configuring: 220
- File creation at boot
 - configuring: 223
- functions: 206 , 206
- halt: 206 , 206
- hostname
 - configuring: 215
- ifdown: 206 , 206
- ifup: 206 , 206
- ipv4-static: 206 , 206
- localnet: 206 , 206
 - /etc/hosts: 215
- localnet: 206 , 206
 - /etc/hosts: 215

- modules: 206 , 206
- mountfs: 206 , 206
- mountvirtfs: 206 , 206
- network: 206 , 206
 - /etc/hosts: 215
 - configuring: 213
- network: 206 , 206
 - /etc/hosts: 215
 - configuring: 213
- network: 206 , 206
 - /etc/hosts: 215
 - configuring: 213
- rc: 206 , 206
- reboot: 206 , 206
- setclock
 - configuring: 219
- sendsignals: 206 , 206
- setclock: 206 , 206
- swap: 206 , 206
- sysctl: 206 , 207
- sysklogd: 206 , 207
 - configuring: 224
- sysklogd: 206 , 207
 - configuring: 224
- template: 206 , 207
- udev: 206 , 207
- udev_retry: 206 , 207

其他

- /boot/config-4.9.9: 234 , 237
- /boot/System.map-4.9.9: 234 , 237
- /dev/*: 77
- /etc/fstab: 232
- /etc/group: 82
- /etc/hosts: 215
- /etc/inittab: 217
- /etc/inputrc: 229
- /etc/ld.so.conf: 92
- /etc/lfs-release: 240
- /etc/localtime: 90
- /etc/lsb-release: 240
- /etc/modprobe.d/usb.conf: 236
- /etc/nsswitch.conf: 90
- /etc/passwd: 82
- /etc/profile: 227
- /etc/protocols: 128
- /etc/resolv.conf: 215

/etc/services: 128
/etc/syslog.conf: 185
/etc/udev: 187 , 188
/etc/udev/hwdb.bin: 188
/etc/vimrc: 201
/usr/include/asm-generic/*.h: 86 , 86
/usr/include/asm/*.h: 86 , 86
/usr/include/drm/*.h: 86 , 86
/usr/include/linux/*.h: 86 , 86
/usr/include/mtd/*.h: 86 , 86
/usr/include/rdma/*.h: 86 , 86
/usr/include/scsi/*.h: 86 , 86
/usr/include/sound/*.h: 86 , 86
/usr/include/video/*.h: 86 , 86
/usr/include/xen/*.h: 86 , 86
/var/log/btmp: 82
/var/log/lastlog: 82
/var/log/wtmp: 82
/var/run/utmp: 82
/etc/shells: 231
man pages: 87 , 87