

11B1350 GUIE: Aufgabenblatt 01

Julius Schöning

j.schoening@hs-osnabrueck.de

Abgabedatum: 10. Oktober 2022 09:00 (morgens)

Tandem:

Grundlagen der Hyper Text Markup Language (HTML)

Vorbereitung: Laden Sie sich das Aufgabenblatt 01 herunter. Legen Sie in Ihrem lokalen Arbeitsverzeichnis einen Ordner mit dem Namen *01_HSbenutzername1_HSbenutzername2* an. Dort legen Sie eine Kopie des Aufgabenblattes ab.

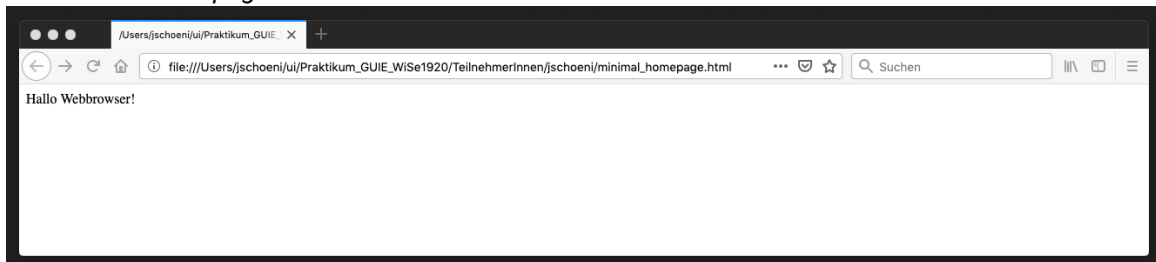


Für dieses Aufgabenblatt können Sie einen Texteditor Ihrer Wahl verwenden. Verfügbare Texteditoren sind *Atom*, *Sublime*, *Notizen*, *vim*, etc.

Überprüfen Sie vor der Bearbeitung, ob Ihr PDF-Programm Ihren Text in den Formularfeldern speichern kann. Sollte das Speichern nicht funktionieren, geben Sie zusätzlich ein Textdokument ab, in dem Ihre Antworten stehen.

Aufgabe 1 (2 Punkte)

Erstellen Sie eine minimalistische Webseite **unter Verwendung von HTML5**. Diese Webseite soll, wie unten in der Abbildung dargestellt, den Text "Hallo Webbrowser!" anzeigen. Speichern Sie diese Webseite als *minipage.html* ab.



Beschreiben Sie die Funktion jedes verwendeten HTML-Tags in einem Satz. Sollten Sie eine Quelle benutzt haben, vergessen Sie nicht diese anzugeben.

Aufgabe 2 (4 Punkte)

Erstellen Sie ein HTML-Dokument mit dem Namen *context.html*. Dieses HTML-Dokument soll, abgesehen von Zeilenumbrüchen, der unten gezeigten Abbildung möglichst ähneln.



Als Fülltext verwenden Sie einfach "Lorem Ipsum" vgl. <https://www.lipsum.com/>

The screenshot shows a web browser window with the address bar displaying a file path. The document content includes a large heading, a paragraph of Lorem Ipsum, a section header, another paragraph, a list of items, a smaller section header, a table, a media section with links, a picture, and a video player.

Inhalt einer Webseite x +

← → ↻ ⓘ Datei | C:/Users/OneDrive/Desktop/GUIE/GUIEvairants/aufgabenblatt_01/solution/context_c.html ☆ ⚙️ 👤 ⋮

Große Überschrift

Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. Cras hendrerit, diam tristique cursus ornare, elit magna consequat lorem, eu pellentesque risus ante at dolor.

Kapitel

Curabitur enim lectus, mollis nec eros sed, imperdiet feugiat odio.

Vivamus vitae malesuada augue. Proin pharetra varius lacus, in scelerisque augue volutpat eu.

Listen

Hier werden zwei Arten von Listen dargestellt

1. HTML
2. CSS
3. JavaScript

- (H) - Hyper
- (T) - Text
- (M) - Markup
- (L) - Language

Etwas kleinere Überschrift

Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit.

Tabellen mit einem 1er Rahmen


Lorem	Ipsum
Lorem	Ipsum
Lorem	Ipsum
Lorem	Ipsum

Media

<https://www.hs-osnabrueck.de/> [Fakultät IuI stellt sich vor](#)


Bild

Dieses Bild finden Sie unter https://www.hs-osnabrueck.de/fileadmin/_processed_/2/9/csm_Hochschule_Osnabrueck_Fakultaet_IuI_Kontakt_12_4af3f6c992.jpg



Video

Dieses Video finden Sie unter https://ikw.uos.de/fileadmin/user_upload/computer_vision/publications/ECCV16/EPIC16.mp4 (Verwenden Sie kein iframe.)



Aufgabe 3 (3 Punkte)

Beschreiben Sie die in Aufgabe 2 verwendeten Funktionen/HTML-Tags mit jeweils einem Satz. (Die bereits in Aufgabe 1 erklärten Tags müssen nicht noch einmal beschrieben werden.)

Aufgabe 4 (1 Punkt)

Duplizieren Sie Ihre *context.html* und benennen Sie die neue Datei in *contextStyle.html* um. Kopieren Sie die Datei *green.css* in Ihren Praktikumsordner. Erweitern Sie jetzt die Datei *contextStyle.html*, sodass *green.css* das Erscheinungsbild der Datei im Browser verändert.



Info: Wenn Sie erfolgreich waren, sollte die Farbe Grün in Ihrem Browser überwiegen.

Erläutern Sie kurz die notwendigen Änderungen.



Abgabe: Für die Abgabe komprimieren Sie die Dateien *minipage.html*, *context.html*, *contextStyle.html* und *orange.css*, sowie das ausgefüllte Übungsblatt 01 in ein **.zip**-Archiv (nur ZIP, keine anderen Archiv-Formate!) mit dem Namen *01_HSbenutzername1_HSbenutzername2.zip*. Dieses Archiv laden Sie dann im Abgabebereich der Veranstaltung *Grundlagen User Interface Entwicklung (Praktikum)* im Learning Management System (LMS) hoch.