

<b>Module/môn: Sample Project</b>	<b>Số hiệu assignment: 1/1</b>	<b>% điểm: 60%</b>
<b>Người điều phối của FPT Polytechnic: NghiemN</b>	<b>Ngày ban hành: 21/12/2017</b>	
<b>Bài assignment này đòi hỏi sinh viên phải dùng khoảng 24h làm để hoàn thành</b>		
<b>Tương ứng với mục tiêu môn học: A, B,</b>		

**Gian lận** là hình thức lấy bài làm của người khác và sử dụng như là mình làm ra. Hình thức đó bao gồm những hành động như: copy thông tin trực tiếp từ trang web hay sách mà không ghi rõ nguồn tham khảo trong tài liệu; gửi bài assignment làm chung như là thành quả cá nhân; copy bài assignment của các sinh viên khác cùng khóa hay khác khóa; ăn trộm hay mua bài assignment của ai đó và gửi lên như là sản phẩm mình làm ra. Những sinh viên bị nghi ngờ gian lận sẽ bị điều tra và nếu phát hiện là có gian lận thì sẽ phải chịu các mức phạt theo quy định của Nhà trường.

**Mọi tài nguyên copy hay điều chế từ bất cứ nguồn nào (VD: Internet, sách) phải được đặt trong cặp dấu nháy kép và in nghiêng, với thông tin tham khảo đầy đủ về nguồn tài liệu.**

**Bài làm của bạn sẽ được đưa vào phần mềm kiểm tra gian lận. Mọi hình thức cố tình đánh lừa hệ thống phát hiện gian lận sẽ bị coi là Vi phạm quy định thi cử.**

### Quy định nộp bài assignment

- Một bản mềm kết quả bài làm assignment của bạn phải được upload trước nửa đêm (giờ địa phương) vào ngày hạn nộp. **Quá hạn nộp hệ thống sẽ khóa lại và sinh viên không còn quyền nộp bài.**
- Phiên bản upload lên cuối cùng sẽ được chấm điểm. Sinh viên có quyền upload đề file nhiều lần trước khi hết hạn nộp.
- Tất cả những file tài liệu văn bản phải để ở dạng file gốc chứ không file dạng file được xuất ra từ định dạng khác (ví dụ pdf được xuất từ doc). Không được gửi tài liệu văn bản dưới dạng ảnh chụp.
- Đối với bài assignment này bạn cũng phải đưa các bằng chứng hay sản phẩm khác vào trong file nén dạng zip.
- Kích thước file cần tuân thủ theo giới hạn trên hệ thống nộp bài (thông thường là <50M).
- Hãy đảm bảo các file được upload lên không bị nhiễm virus (**điều này có thể dẫn đến file bị hệ thống xóa mất**) và không đặt mật khẩu mở file. Nếu vi phạm những điều này, bài coi như chưa được nộp.

- Hãy chú ý xem thông báo sau khi upload để chắc chắn bài của bạn đã được nộp lên hệ thống chưa.
- Bạn không phải gửi lại file đề bài của assignment (file này).

### Quy định đánh giá bài assignment

1. Sinh viên không có bài assignment trên hệ thống sẽ bị 0 điểm bài assignment.
2. Sau hạn nộp bài một tuần, sinh viên nộp muộn có quyền nộp đơn kiến nghị xin được chấp nhận gia hạn nộp. Hội đồng Nhà trường sẽ xét duyệt từng trường hợp. Nếu kiến nghị không được chấp nhận, bài giữ nguyên điểm 0. Nếu quá một tuần không có kiến nghị thì bài cũng sinh viên không nộp mặc nhiên nhận điểm 0.
3. Ngay cả trường hợp bài của sinh viên bị phát hiện gian lận sau khi có điểm, sinh viên sẽ không được công nhận bài đó và chịu mức kỷ luật như quy định của Nhà trường.

## Assignment

### Dự án mẫu (sample project)

<b>Mục tiêu cụ thể</b>	<p>Mục tiêu của môn học này là cung cấp cho sinh viên một cái nhìn tổng quan về việc làm dự án phần mềm theo qui trình công nghiệp sát với thực tế hiện nay.</p> <p>Trong chương trình đào tạo theo tiêu chuẩn CDIO thì sinh viên cần được huấn luyện các kỹ năng C, D, I, O (Conceiving — Designing — Implementing — Operating). Dự án này rèn luyện cho sinh viên các kỹ năng I và O đồng thời làm nền tảng cho sinh viên rèn luyện các kỹ năng còn lại C và D qua các môn học tiếp sau trong đó đặc biệt là dự án 1 và dự án 2 và cả thực tập tốt nghiệp.</p> <p>Sau bài assignment này, sinh viên sẽ biết cách:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Thực hiện qui trình sản xuất phần mềm</li> <li>- Tổ chức một dự án phần mềm</li> <li>- Xây dựng tài liệu dự án</li> </ul>
<b>Các công cụ cần có</b>	<p>NetBean 8.2+</p> <p>XAMPP</p>
<b>Tham khảo</b>	<p>Slide và tài liệu dự án</p>

## ĐẶT VẤN ĐỀ

X-Shop là một chuỗi các siêu thị nhỏ trên khắp cả nước Việt nam, kinh doanh đa dạng các mặt hàng khác nhau. Hiện siêu thị chưa có website giới thiệu các sản phẩm đến người tiêu dùng. Họ cũng không thu nhận được các phản hồi từ người tiêu dùng về các mặt hàng để cải tiến và nâng cao chất lượng nhằm phục vụ khách hàng ngày một tốt hơn.

X-Shop mong muốn có một website nhằm giới thiệu sản phẩm và thu nhận ý kiến của người tiêu dùng về các sản phẩm đang kinh doanh. Website cũng có các chức năng cho người quản trị để họ có thể quản lý sản phẩm, phân loại sản phẩm, quản lý khách hàng, quản lý các bình luận từ khách hàng về các sản phẩm cũng như thống kê hàng hóa theo loại...

Yêu cầu cụ thể được đặt ra như sau

- ✓ Website bán hàng dành cho người tiêu dùng
  - Cấu trúc chung của tất cả các trang web trong website phải
    - Chứa danh mục loại hàng hóa để khách hàng dễ dàng tìm kiếm hàng hóa theo từng loại
    - Tìm kiếm hàng hóa theo tên
    - Hiển thị danh sách các mặt hàng được quan tâm nhiều nhất (xem nhiều nhất)
    - Đăng nhập/thông tin người tiêu dùng sau khi đã đăng nhập
  - Trang chính của website
  - Trưng bày các mặt hàng đặc biệt được nhân viên quản trị chỉ định. Các mặt hàng đặc biệt có thể được trình bày theo cách nào đó sao cho dễ nhìn (có thể sử dụng slideshow)
  - Trang trưng bày hàng hóa
  - Khi người dùng chọn loại hàng hoặc tìm kiếm theo tên thì danh sách hàng hóa thỏa mãn yêu cầu được hiện ra. Mỗi mặt hàng cần hiển thị hình ảnh, tên, đơn giá và giảm giá nếu có. Khi người dùng nhấp vào hình của hàng hóa thì sẽ chuyển đến trang hiển thị chi tiết hàng hóa đồng thời tăng số lần xem.
  - Chi tiết hàng hóa

Yêu cầu của trang web này như sau

- Thông tin chi tiết của mặt hàng được chọn
- Danh sách các mặt hàng cùng loại với mặt hàng được chọn
- Cho phép khách hàng gửi bình luận về sản phẩm
- Các trang quản lý tài khoản sử dụng
  - Đăng nhập
  - Đăng ký
  - Quên mật khẩu
  - Đổi mật khẩu
  - Cập nhật thông tin tài khoản
- ✓ Website bán hàng dành cho người quản trị
  - Các trang quản lý
    - Các trang này cần được trang bị các chức năng xem, thêm, xóa, sửa, tìm kiếm và phân trang một cách hợp lý
    - Quản lý hàng hóa
    - Quản lý loại hàng
    - Quản lý khách hàng
    - Quản lý bình luận về hàng hóa
  - Tổng hợp thống kê
    - Thống kê hàng hóa theo loại, cho phép hiển thị dưới dạng biểu đồ
    - Thống kê bình luận theo hàng hóa
- ✓ Yêu cầu về bảo mật
  - Tất cả các form nhập phải được kiểm soát dữ liệu một cách hợp lý
  - Khách hàng chưa đăng nhập không được phép gửi bình luận về hàng hóa cũng như đổi mật khẩu, cập nhật thông tin tài khoản
  - Chỉ có các nhân viên quản trị mới được phép thực hiện các chức năng quản trị
- ✓ Yêu cầu về môi trường công nghệ
  - Website phải được xây dựng với PHP và MySQL

## YÊU CẦU

Xây dựng một website với công nghệ PHP & MySQL đáp ứng các yêu cầu nghiệp vụ mà khách hàng đã đặt ra.

Ngoài ra cần đáp ứng các yêu cầu kỹ thuật sau đây

Y1: Tổ chức dự án

- ✓ Mã nguồn cần được tổ chức một cách có khoa học
  - Chia thành nhiều thư mục mỗi thư mục chứa một số trang web thực hiện một số chức năng nghiệp vụ liên quan
  - Thư viện tiện ích hỗ trợ dùng chung
- ✓ Tổ chức về giao diện
  - Các chức năng được bố trí hợp lý, dễ sử dụng
  - Liên kết đến các form hợp lý
  - Đặt tên cho các thành phần giao diện phù hợp thuận tiện cho việc viết mã sử lý

Y2: Tính đúng đắn

- ✓ Các chức năng phải thực hiện một cách chính xác yêu cầu nghiệp vụ được đặt ra
- ✓ Tất cả các form nhập điều được kiểm lỗi một cách hợp lý
- ✓ Tính bảo mật về các chức năng theo vai trò

Y3: Tính thẩm mỹ

- ✓ Giao diện đẹp, bắt mắt, bố trí hợp lý
- ✓ Sử dụng các hình ảnh hợp lý

Y4: Tính sáng tạo

- ✓ Sinh viên được quyền bổ sung thêm các chức năng mới cần thiết trong ứng dụng nhưng chưa được nêu ra như thêm bảng, thêm chức năng, gắn các tiện ích internet...

## GỢI Ý

Các bước xây dựng thường là như sau:

- ✓ Giai đoạn 1: Phân tích và thiết kế
  - Thiết kế hoàn chỉnh giao diện ứng dụng
  - Thiết kế hoàn chỉnh CSDL
- ✓ Giai đoạn 2: Viết mã và kiểm lỗi

- Viết mã cho các chức năng ứng dụng
- Kiểm lỗi các form nhập
- ✓ Final:
  - Bổ sung chức năng sáng tạo
  - Hoàn thiện website
  - Đóng gói và triển khai lên internet

## MÔ TẢ SẢN PHẨM PHẢI NỘP

- ✓ N1: Mã nguồn dự án
- ✓ N2: CSDL dạng script có dữ liệu
- ✓ N3: Địa chỉ website đã upload lên internet
- ✓ N4: Tài liệu hướng dẫn triển khai và sử dụng

Chú ý:

Đóng gói tất cả các sản phẩm trên thành một file nén theo định dạng

**Sample\_Project\_<Mã SV>\_Assignment.zip** để đưa lên hệ thống LMS theo yêu cầu của giảng viên. Lưu ý về cách đặt tên:

Ví dụ về cách đặt tên gói:

**Sample\_Project\_TienTVPT03938\_Assignment.zip**

## THANG ĐÁNH GIÁ

<b>A: 70%-100%</b>	- Đáp ứng các yêu cầu Y1, Y2, Y3, Y4
<b>B: 60%-69%</b>	- Đáp ứng Y1, Y2, Y3
<b>C: 50%-59%</b>	- Đáp ứng Y1, Y2
<b>D: 40%-49%</b>	- Đáp ứng Y1
<b>D: &lt; 40%</b>	- Không upload lên internet - Sản phẩm local không chạy