

INTENT

Mục tiêu:

- Hiểu, xây dựng và truy xuất *Android*. được *Intent*, *Intent Filter* trong *android*
- Phân biệt được *Intent* và *Intent Filter*.

Xây dựng *Intent* để mở một *Activity* khác nhưng không kiểm soát kết quả trả về (*Implicit Intent*)

Sử dụng các điều khiển cơ bản để tạo giao diện như sau:



YÊU CẦU SỐ 1

- Xây dựng màn hình Đăng nhập sao cho khi người dùng đăng nhập thành công, ứng dụng sẽ mở màn hình Chọn chủ đề (hình trên) cho phép người dùng chọn các chủ đề (các chức năng).
- Mục số 1: cho phép người dùng thoát khỏi ứng dụng khi người dùng chọn vào nút này (nút “Thoát”).
- Mục số 2: khi người dùng bấm vào hình biểu tượng ở mục này, ứng dụng sẽ mở màn hình mới cho phép người dùng cập nhật thông tin cá nhân vào màn hình Cập nhật thông tin cá nhân.

Hướng dẫn:

- Bước 1: Tạo giao diện theo yêu cầu
- Bước 2: Xử lý sự kiện khi người dùng bấm nút “Thoát”

- *Bước 3:* Xây dựng Intent để mở màn hình mới - Mã lệnh xây dựng Intent đặt tên là `chuDeIntent` để mở màn hình Chọn chủ đề (`ChonChuDeActivity`) từ màn hình đăng nhập (`DangNhapActivity`):
 - `Intent chuDeIntent = new Intent(DangNhapActivity.this, ChonChuDeActivity.class);`
`startActivity(chuDeIntent);` // Mở `chuDeIntent` đã được truyền vào
- Tương tự như vậy, chúng ta có thể xây dựng Intent để mở màn hình Cập nhật thông tin cá nhân đã xây dựng ở Bài 3 – câu 3.7 khi người dùng bấm vào hình biểu tượng ở mục Cá nhân (mục số 2).

YÊU CẦU SỐ 2

Chuẩn bị 2 màn hình: Thêm khách hàng và màn hình Thông tin khách hàng thêm mới. Viết chương trình sao cho:

o Sau khi đã kiểm tra thêm thành công, ứng dụng sẽ mở ra một màn hình mới – tạm gọi là màn hình thông tin khách hàng thêm mới để hiển thị thông tin của khách hàng vừa được nhập ở màn hình Thêm khách hàng. Ở màn hình Thông tin khách hàng thêm mới có nút “Trở về” – khi người dùng bấm vào nút này sẽ trở lại màn hình Thêm khách hàng.

Hướng dẫn:

- *Bước 1:* Tạo một Activity để làm màn hình hiển thị thông tin khách hàng - Dựa vào kiến thức ở những bài trước để làm bước này.
- *Bước 2:* Viết mã lệnh xây dựng Intent để mở và chuyển dữ liệu từ màn hình Thêm khách hàng sang màn hình Thông tin khách hàng thêm mới như sau:
- Xử lý xây dựng Intent trong lớp `ThemKhachHang.java`
 - `//Tạo Intent để mở Activity ThongTinKHThemMoi`
`Intent myIntent = new Intent(ThemKhachHang.this, ThongTinKHThemMoi.class);`
`//Khai báo Bundle`
`Bundle bundle = new Bundle();`
`//Lấy nội dung từ các EditText`
`String ten = edtTen.getText().toString();`
`String sodt = edtSDT.getText().toString();`
`String diachi = edtDiaChi.getText().toString();`
`//Đưa dữ liệu riêng lẻ vào Bundle`
`bundle.putString("tenkh", ten);`
`bundle.putString("sodt", sodt);`
`bundle.putString("diachi", diachi);`
`//Đưa Bundle vào Intent`
`myIntent.putExtra("goicuatoi", bundle);`
`//Mở Activity ThongTinKHThemMoi`
`startActivity(myIntent);`

- *Chú ý:* Để truyền và nhận dữ liệu là dạng đối tượng thì chúng ta sử dụng 2 phương thức: putSerializable và getSerializable.
 - o Xử lý lấy dữ liệu từ Activity Thêm khách hàng truyền qua trong lớp ThôngTinKHThemMoi.java
 - *//Lấy intent gọi Activity này*
Intent goiIntent=getIntent();
//Có intent rồi thì lấy Bundle dựa vào MyPackage
Bundle goi = goiIntent.getBundleExtra("goicuatui");
//Có Bundle rồi thì lấy các thông số dựa vào tenkh, sodt, diachhi
String ten = goi.getString("tenkh");
String sodt = goi.getString("sodt");
String diachi = goi.getString("diachi");
//Tiến hành xử lý hiển thị thông tin lên TextView
txtTen = ten.setText(ten);
txtSoDT = sodt.setText(sodt);
txtDiaChi = diachi.setText(diachi);
- *Bước 3:* Viết mã lệnh xử lý nút “Trở về” để chuyển từ màn hình Thông tin khách hàng thêm mới sang màn hình Thêm mới khách hàng bằng cách tạo Intent không có kiểm soát kết quả trả về (Implicit Intent) tương tự như ở yêu cầu số 1
- *Bước 4:* Thực thi và quan sát (chú ý phần code xây dựng Intent lúc chạy chương trình).