

## Bài 1: nhập vào tên và xuất ra câu “xin chào bạn **tên vừa nhập**”

Hướng dẫn:

Bước 1: Tạo android project

- Application name: HelloApp
- Package Name: com.sinhvien.helloapp
- Devices: phone and tablet, minimum SDK: API15
- Default activity:
  - o Template: Empty Activity
  - o Name: MainActivity
  - o Layout: activity\_main

Bước 2: Chỉnh sửa layout activity\_main.xml

- Thêm view vào layout, bao gồm: 1 TextView, 1 EditText, 1 Button
- Đặt lại layout\_id cho từng view

Bước 3: cài đặt activity cho MainActivity.java

- Khai báo các view như là biến toàn cục( Global variables) của lớp MainActivity. Đây là các đối tượng trong java, không liên quan tới đối tượng trong layout ở bước 2

```
public class MainActivity extends AppCompatActivity
{
    EditText mEditText;
    Button mButton;
    TextView mTextView;

    @Override
    protected void onCreate(Bundle savedInstanceState)
    {
```

- Khởi tạo các view: Việc khởi tạo các view được thực hiện trong hàm onCreate(), chủ yếu là sử dụng lại các view đã thiết kế ở bước 1. Trước khi khởi tạo các view, phải liên kết activity với layout thông qua hàm setContentView

Tham khảo việc khởi tạo

```
@Override
protected void onCreate(Bundle savedInstanceState)
{
    super.onCreate(savedInstanceState);
    setContentView(R.layout.activity_main);

    mEditText = (EditText)findViewById(R.id.edtName);
    mButton = (Button)findViewById(R.id.btnSayHello);
    mTextView = (TextView)findViewById(R.id.tvResult);
}
```

- Tạo sự kiện cho button mButton
  - o Kết quả mong đợi là khi click button mButton, mTextView sẽ hiển thị text mới là “Xin chào [nội dung lấy từ mEditText]”
  - o Để mButton có được khả năng nhận sự kiện click, ta dùng hàm setOnClickListener để gán cho nó một đối tượng kiểu View.OnClickListener
  - o Đối tượng kiểu view.OnClickListener dùng để cài đặt nội dung của sự kiện, có dạng

```
View.OnClickListener listener = new View.OnClickListener()
{
    @Override
    public void onClick(View v)
    {
        String name = mEditText.getText().toString();
        String text = "Hello " + name + "!";
        mTextView.setText(text);
    }
};
```

- Để mButton có khả năng bắt được sự kiện click, ta thực hiện các bước sau:
  - o Định nghĩa 1 listener kiểu View.OnClickListener chứa nội dung xử lý sự kiện click
  - o Gán Listener cho mButton

```
protected void onCreate(Bundle savedInstanceState)
{
    super.onCreate(savedInstanceState);
    setContentView(R.layout.activity_main);
    mEditText = (EditText) findViewById(R.id.edtName);
    mButton = (Button) findViewById(R.id.btnSayHello);
    mTextView = (TextView) findViewById(R.id.tvResult);

    View.OnClickListener listener = new View.OnClickListener()
    {
        @Override
        public void onClick(View v)
        {
            String name = mEditText.getText().toString();
            String text = "Hello " + name + "!";
            mTextView.setText(text);
        }
    };

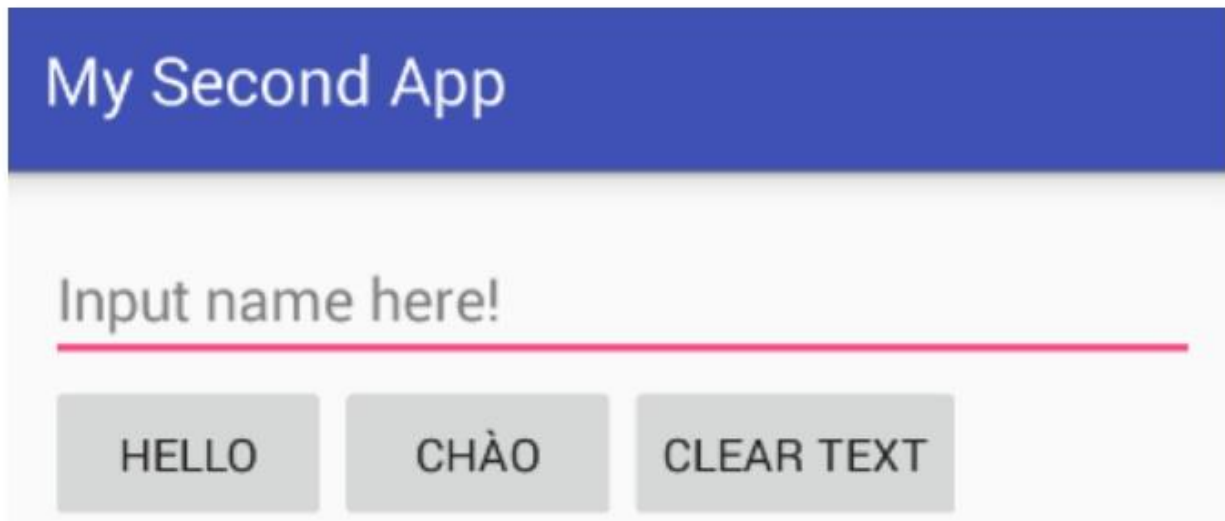
    mButton.setOnClickListener(listener);
}
```

Hoặc ta có thể gom 2 bước trên lại bằng cách tạo trực tiếp 1 listener trong khi gọi hàm `setOnClickListener` cho `mButton`

```
mButton.setOnClickListener(new View.OnClickListener()
{
    @Override
    public void onClick(View v)
    {
        String name = mEditText.getText().toString();
        String text = "Hello " + name + "!";
        mTextView.setText(text);
    }
})
```

## Bài 2: Nhập tên xuất ra câu chào và xóa text

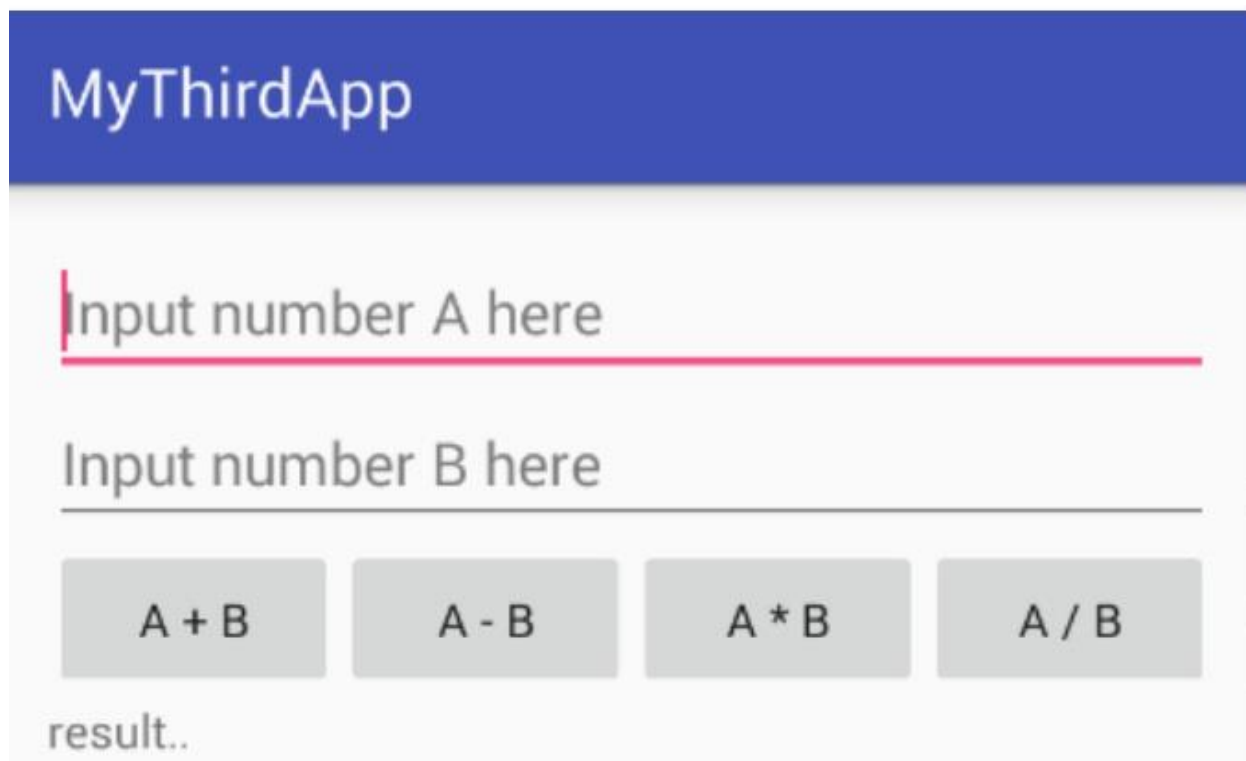
## Giao diện ban đầu:



The screenshot shows the initial interface of an application titled "My Second App". It features a blue header bar with the title. Below the header, there is a text input field with the placeholder text "Input name here!". Underneath the input field, there are three buttons: "HELLO", "CHÀO", and "CLEAR TEXT".

- Khi nhấn vào nút HELLO hiển thị câu: Hello Tên vừa nhập
- Khi nhấn vào nút CHÀO hiển thị câu: CHÀO Tên vừa nhập
- Khi nhấn vào nút CLEAR TEXT xóa trắng text
- 

## Bài 3: Nhập 2 số a và b tính tổng, hiệu, tích, thương



The screenshot shows the interface of an application titled "MyThirdApp". It features a blue header bar with the title. Below the header, there are two text input fields. The first input field has the placeholder text "Input number A here" and the second input field has the placeholder text "Input number B here". Below the input fields, there are four buttons: "A + B", "A - B", "A \* B", and "A / B". At the bottom of the interface, there is a label "result..".

Khi có một số lỗi xảy ra:



Khi thành công

