

## Bài Học

# Các thành phần static





## Nội dung bài học

❖ static và ý nghĩa sử dụng

## Nội dung bài học

- ❖ Trong java có hỗ trợ khai báo static cho thuộc tính và phương thức.
- ✓ static cho thuộc tính: Gọi là Class Member
- ✓ static cho phương thức: Gọi là Class Method
- ❖ Muốn truy suất tới các static ta sẽ lấy trực tiếp tên lớp chấm thuộc tính/ phương thức mà không cần khởi tạo đối tượng.
- ❖ Các thành phần static sẽ được khởi tạo trước khi đối tượng được khởi tạo. Thường dùng để chia sẻ 1 vùng ô nhớ, các đối tượng sẽ sử dụng chung vùng này → chỉ cần đổi giá trị của thành phần static thì toàn bộ các đối tượng khác cũng thấy sự thay đổi này.

## Nội dung bài học

### ❖ Ví dụ 1- biến static:

```
public class Class1 {  
  
    private static int value;  
    public void setValue(int x)  
    {  
        value=x;  
    }  
    public int getValue()  
    {  
        return value;  
    }  
}
```

## Nội dung bài học

### ❖ Ví dụ 1- biến static:

```
public static void main(String[] args) {  
    Class1 c1=new Class1();  
    c1.setValue(9);  
    Class1 c2=new Class1();  
    System.out.println(c2.getValue());  
    c2.setValue(100);  
    System.out.println(c1.getValue());  
}
```

#### Kết quả:

9  
100

## Nội dung bài học

### ❖ Ví dụ 2 – Hàm static

```
public class Class2 {  
  
    public static void fn1(int x)  
    {  
        System.out.println(x);  
    }  
    public void fn2(int x)  
    {  
        System.out.println(x);  
    }  
}
```

## Nội dung bài học

### ❖ Ví dụ 2 – Hàm static

```
public static void main(String[] args) {  
    Class2 c=new Class2();  
    c.fn2(113);  
  
    Class2.fn1(113);  
  
}
```

END

