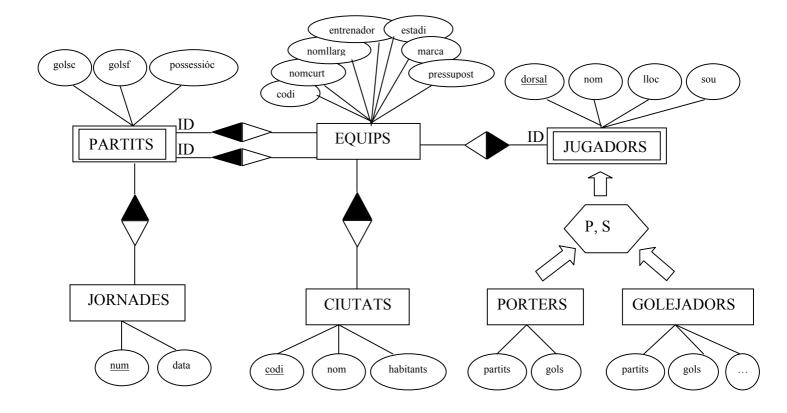
### 'LLIGA1213': BASE DE DADES DE LA LLIGA DE FUTBOL DE 1a DIVISIÓ 12-13

## ANÀLISI: ESQUEMA CONCEPTUAL (E/R):



# **DISSENY**: ESQUEMA LÒGIC (RELACIONAL):

```
JORNADES = num + data
```

CIUTATS = codi + nom + habitants

EQUIPS = <u>codi</u> + nomcurt + nomllarg + entrenador + estadi + marca + pressupost + ciutat C. Ali: ciutat → CIUTATS(codi)

PARTITS = <u>equipc</u> + <u>equipf</u> + jornada + golsc + golsf + possessioc C.Ali: <u>equipc</u> → EQUIPS(codi)

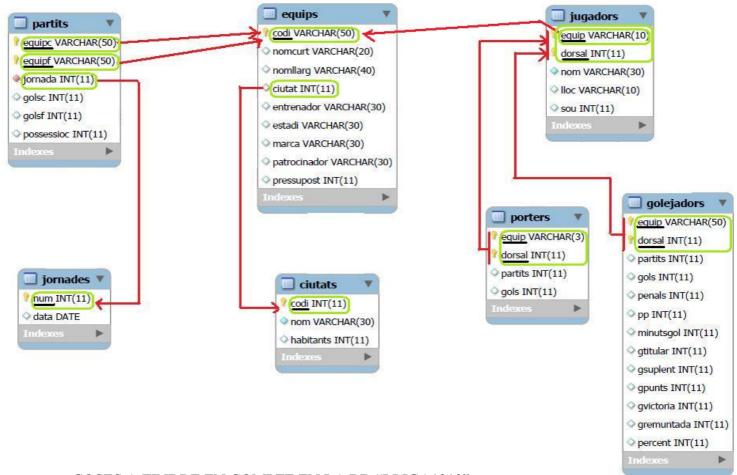
equipf → EQUIPS(codi)
jornada → JORNADES(num)

 $JUGADORS = \underline{\text{equip} + \text{dorsal}} + \text{nom} + \text{lloc} + \text{sou}$   $C.Ali: \underline{\text{equip}} \rightarrow \underline{\text{EQUIPS}}(\text{codi})$ 

PORTERS =  $\underline{\text{equip}} + \underline{\text{dorsal}} + \underline{\text{partits}} + \underline{\text{gols}}$ C. Ali:  $(\underline{\text{equip}} + \underline{\text{dorsal}}) \rightarrow \underline{\text{JUGADORS}}(\underline{\text{equip}} + \underline{\text{dorsal}})$ 

GOLEJADORS = <u>equip + dorsal</u> + partits + gols + penals + pp + minutsgol + gittular + gsuplent + gpunts + gvicgtoria + gremuntada + percent C. Ali: (equip + dorsal) → JUGADORS(equip + dorsal)

## IMPLEMENTACIÓ: TAULES I RELACIONS (MySQL):



#### COSES A TINDRE EN COMPTE EN LA BD "LLIGA1213":

- Les **dades són reals** i estan fins la jornada 35 inclosa, llevat del partit Reial Societat Granada, que es jugà a l'endemà dilluns (i quedaren 2-2). I també estan 2 partits avançats, de la jornada 36 (Celta At. Madrid i el R. Madrid Màlaga), ja que jugaren abans per a poder jugar la final de la copa del rei (entre R.Madrid i At.Madrid i que guanyà l'At. Madrid).
- Les **úniques dades fictícies** són els sous dels jugadors, els pressupostos dels equips i la possessió dels equips. El lloc on juguen els jugadors està calculat en base als gols marcats per cada jugador.
- El sou dels jugadors està en euros. El pressupost dels equips en milions d'euros.
- Hi ha **redundància de dades** pel que fa als gols marcats i rebuts:
  - ✓ Per una part estan els gols en cada partit (taula partits).
  - ✓ I per altra els gols marcats per cada jugador (taula golejadors) i els gols encaixats per cada porter (taula porters).

En la base de dades no concorda el total de gols de la taula partits amb el total dels gols dels golejadors i porters, ja que no estan anotats tots els gols en estes dos últimes taules. Però per a fer els exercicis assumirem que les dades són correctes.

- En la **taula de golejadors** tenim:

**partits**=Partits jugats, **gols**=Gols marcats en total, **penals**=Gols de penal, **pp**=Gols en pròpia porta, **minutsgol**=Minuts per a marcar un gol, **gtitular**=Gols com a titular, **gsuplent**=Gols com a suplent, **gpunts**=Gols que donaren punts, **gvictoria**=Gols que donaren victòria, **gremuntada**=Gols de remuntada, **percent**=Percentatge de gols de l'equip

# EXERCICIS DE TAULA ÚNICA

- 1. Mostra tota l'estadística d'aquells golejadors que han marcat algun penal.
- 2. De cada partit mostra la jornada, els gols de cada equip, el total de gols, la possessió de l'equip de casa i la de l'equip de fora. Primer eixiran els partits que s'hagen marcat més gols. En cas d'igualtat, eixiran primer els que es marcaren més gols a casa.
- 3. Total de gols marcats en tota la lliga.
- 4. Mitja de gols per partit en tota la lliga.
- 5. Quants partits ha guanyat el Barça (codi 'bar')
- 6. Quants partits li falten per jugar al València (codi 'val')?

Nota: un partit no està jugat si no estan posats els gols (per exemple, els de casa)

- 7. Mostra els següents sous: el més car, el més barat i la mitjana.
- 8. Incrementa un 5% els pressupostos de tots els equips.
- 9. Mostra la quiniela de la primera jornada (equip casa, equip fora, 1x2). Hauràs d'utilitzar una select condicional. Busca en Internet.
- 10. Mostra les quinieles de tota la competició. Caldrà mostrar també el número de la jornada. I han d'eixir junts els resultats d'una mateixa jornada.
- 11. Gols marcats pel pitxitxi.

#### EXERCICIS AMB GROUP BY

- 1. Mostra de cada equip: el codi, sou màxim, mínim, la suma de tots els sous, quants jugadors hi ha, de quants jugadors es coneix el sou, la mitjana de sous entre els que sabem el sou i la mitjana de sous entre tots els jugadors.
- 2. Mostra quants jugadors té cada equip en cada posició.
- 3. Gols marcats en total en cada jornada.
- 4. Mitja de gols per partit en cada jornada.
- 5. Gols marcats pel pitxitxi de cada equip. És a dir: cal mostrar el codi de l'equip i els gols marcats pel seu màxim golejador.
- 6. Gols marcats en total per cada equip en casa.
- 7. Gols que ha rebut en total cada equip com a visitant.
- 8. Quants partits ha guanyat cada equip jugant en casa
- 9. Comprova si hi ha algun nom de jugador repetit. És a dir: cal mostrar el nom del jugador i quantes voltes apareix però només per a aquells jugadors que tinguen el nom repetit.
- 10. Volem saber la mitja de possessió del baló de cada equip jugant a casa. Ordenat de major a menor possessió. La mitja ha d'eixir sense decimals.
- 11. Jornades en les quals s'han marcat més de 35 gols.

### **EXERCICIS AMB UNION**

1. Quants partits li queda per jugar a cada equip en casa i quants fora? Mostra la informació així: <u>EQUIP PARTITS</u> <u>LLOC</u>

ZUIF	<u>rakiiis</u>	LLUC
bar	2	casa
bar	1	fora

...

2. Quants partits ha guanyat/empatat/perdut cada equip jugant en casa/fora. Així:

<u>EQUIP</u>	<u>PARTITS</u>	<u>RESULTAT</u>
bar	16	guanyats a casa
bar	1	empatats a casa
bar	0	perduts a casa (*)
bar	13	guanyats fora
bar	3	empatats fora
bar	2	perduts fora

- (\*) Voràs que no ixen les línies on la quantitat de partits és 0. No et preocupes. Però quan acabes l'exercici, intenta millorar-lo per a que sí que isquen.
- 3. Quants partits ha guanyat/empatat/perdut cada equip, però sense diferenciar si és a casa o fora (només els totals).
- 4. Quants uns, quantes x i quants 2 en la primera jornada

#### **EXERCICIS MULTITAULA**

- 1. De cada partit volem mostrar els codis dels equips i el nom de la ciutat on juguen.
- 2. De cada partit que falta per jugar volem mostrar en quina data es disputarà, els noms curts dels equips, els noms de les ciutats respectives i el total d'habitants de les dos ciutats.
- 3. De cada equip: el pressupost, el que es gasta amb els jugadors i el percentatge que representa.
- 4. Llista de jugadors on conste: nom del jugador i nom de la ciutat on juga.
- 5. Quantitat total de gols de penal marcats per equips de ciutats de menys de 200000 habitants
- 6. En quines dates s'han enfrontat el València i el Barça (sabent que els codis són "val" i "bar"). Mostra quin jugaba a casa i qui fora i el resultat de gols.
- 7. En quines dates s'han enfrontat el València i el Barça (sabent que els noms curts són "València" i "Barça"). Mostra quin jugaba a casa i qui fora (nom llargs) i el resultat de gols.
- 8. Mostra parelles de jugadors on un d'ells cobra més de 10 voltes que l'altre. Mostra també els seus sous.
- 9. Modifica l'exercici anterior perquè també apareguen els respectius noms (llargs) dels equips.
- 10. Migcampistes que cobren més que algun davanter del seu equip. Cal mostrar els 2 noms i els 2 sous.
- 11. Parelles de porter i golejador d'un mateix equip on el golejador haja marcat més gols que els gols que ha encaixat el porter. Cal mostrar l'equip i els noms del porter i golejador amb els gols respectius. Ordenat per l'equip i el nom del porter.
- 12. Volem comparar els gols de Messi i Ronaldo (no sabem el nom complet d'ells). Mostra el nom del jugador i tota l'estadística dels gols com a jugadors però només d'ells dos.
- 13. Mitjana de gols marcats en cada jornada i la data de la jornada (un decimal).

#### **EXERCICIS AMB SUBCONSULTES**

- 1. Nom del pitxitxi.
- 2. Nom del pitxitxi i quants gols ha marcat.
- 3. Mostra el nom i sou del jugador millor pagat de tota la lliga.
- 4. Mostra el nom del jugador millor pagat de cada equip.
- 5. Noms dels jugadors dels equips del partit on més gols es marcaren. Mostra també els equips. Ordenat per equip i nom de jugador.
- 6. Jugadors (equip i nom) que encara no han marcat cap gol. Ordenat per equip i nom.
- 7. Quants partits li queda per jugar en total a cada equip?
- 8. Equip amb més jugadors i la quantitat de jugadors.
- 9. Equip amb menys jugadors i la quantitat de jugadors.
- 10. Equip amb més jugadors i equip amb menys jugadors. També ha d'aparéixer les quantitats i una parauleta al costat que diga "MAX" o "MIN"
- 11. Incrementa 1000 euros a cada jugador que haja guanyat algun partit el seu equip;
- 12. Incrementa 1000 euros a cada jugador per cada partit que haja guanyat el seu equip.
- 13. Incrementa 1000 euros a cada porter que ha rebut menys de 20 gols;
- 14. Incrementa 1000 euros a cada jugador per cada gol marcat.
- 15. Mostra els noms dels jugadors que cobren més que tot un altre equip sencer.
- 16. Nom dels jugadors que han marcat més gols que tot un altre equip sencer.
- 17. Nom dels jugadors que han marcat més gols que tot un altre equip sencer. També ha d'aparéixer el codi de l'equip del golejador i el codi de l'equip a qui supera. Ordenat per l'equip del golejador, nom del golejador i equip a qui supera.
- 18. Igual que l'exercici anterior però també ha d'aparéixer els gols del golejador i els gols de l'equip amb qui es compara.
- 19. Jornades en les quals s'han marcat més gols que la jornada anterior.
- 20. Equip (nom llarg) que en tots els partits (jugats, clar) ha superat el 65% de possessió del baló jugant en casa.
- 21. Equip (nom llarg) que en tots els partits (jugats, clar) ha superat el 55% de possessió del baló jugant fora.
- 22. Jugador que més cobra en cada equip dins la seua categoria (lloc). Cal mostrar el nom de l'equip, el nom del jugador, el lloc i el sou (expressat en milions d'euros, amb 1 decimal). Ordenat per equip i lloc.
- 23. Equips on els han marcat més de 20 gols a cadascun dels seus porters (a tots).

- 24. Nom curt dels equips que mai han perdut a casa.
- 25. Volem saber la mitja de possessió total de cada equip. Primer els de més possessió.

  <u>Pista</u>: cal usar subcounsultes en la clàusula *select* (no en la clàusula *where* ni *having*).

#### **ALTRES**

- 1. Anem a crear una taula per a posar la classificació per equips. Per a això:
  - o Crea la taula "resultats equips" amb estos camps:

```
equip: de tipus varchar(3) i que siga clau primària pgc, pec, ppc, pgf, pef, ppf: de tipus enter
```

- Ompli la taula amb un *insert* dels equips (només la columna *equip*).
- o Posa les dades de pgc, pec, pgf, pef, ppf amb una sentència d'actualització a partir de les dades de la taula dels partits, on tenim que:

```
pgc = Partits guanyats a casa
pec = Partits empatats a casa
ppc = Partits perduts a casa
pgf = Partits guanyats fora
pef = Partits empatats fora
ppf = Partits perduts fora
```

- 2. La taula creada anteriorment té l'inconvenient que "no es refresca". És a dir, si posem els resultats d'una altra jornada en la taula partits, eixos canvis no es contemplaran en la taula resultats\_equips. Per tant, esborra la taula anterior i crea una vista amb els mateixos camps.
- 3. Crea la vista *classif* amb els camps de *resultats\_equips* més els següents camps calculats:

```
pg = Partits guanyats
pe = Partits empatats
pp = Partits perduts
puntsc = Punts a casa
puntsf = Punts fora
punts = Punts totals
```

I amb el següent ordre:

```
equip,
pjc,
              pec,
                     ppc,
                             puntsc,
       pgc,
pjf,
                             puntsf,
       pgf,
              pef,
                     ppc,
рj,
              pe,
                             punts
       pg,
                     pp,
```

- 4. Millora la taula *resultats equips* al teu gust afegint camps de gols marcats, rebuts, etc.
- 5. Mostra la taula classificatòria (*classif*) ordenada pels punts totals descendents. També ha d'eixir (i en primer lloc) el nom llarg de l'equip.
- 6. Equips que han aconseguit més punts fora de casa que a casa. Mostra també els punts totals a casa, els punts totals fora i els punts totals. Decreixent pels punts fora casa.
- 7. Mostra els punts que tenen els equips de la ciutat amb més habitants i de la ciutat amb menys habitants. Mostra també el nom de la ciutat, el nom curt de l'equip i els habitants de la ciutat.

#### **SOLUCIONS ALS EXERCICIS**

### EXERCICIS DE TAULA ÚNICA

1. Mostra tota l'estadística d'aquells golejadors que han marcat algun penal.

```
select * from golejadors where penals>0;
```

2. De cada partit mostra la jornada, els gols de cada equip, el total de gols, la possessió de l'equip de casa i la de l'equip de fora. Primer eixiran els partits que s'hagen marcat més gols. En cas d'igualtat, eixiran primer els que es marcaren més gols a casa.

```
select equipc, equipf, jornada, golsc, golsf,
golsc+golsf as golst, possessioc, 100-possessioc as possessiof
from partits
order by 6 desc, 4 desc;
```

3. Total de gols marcats en tota la lliga.

```
select sum(golsc+golsf)
from partits;
```

4. Mitja de gols per partit en tota la lliga.

```
select avg(golsc+golsf)
from partits;
```

5. Quants partits ha guanyat el Barça (codi 'bar')

```
select count(*)
from partits
where (equipc="bar" and golsc>golsf) or (equipf="bar" and golsf>golsc);
```

6. Quants partits li falten per jugar al València (codi 'val')?

Nota: un partit no està jugat si no estan posats els gols (per exemple, els de casa)

```
select count(*)
from partits
where (equipc='val' or equipf='val') and golsc is null;
```

7. Mostra els següents sous: el més car, el més barat i la mitjana.

```
select max(sou), min(sou), avg(sou) from jugadors;
```

8. Incrementa un 5% els pressupostos de tots els equips.

```
update equips
set pressupost = pressupost * 1.05;
```

9. Mostra la quiniela de la primera jornada (equip casa, equip fora, 1x2). Hauràs d'utilitzar una select condicional. Busca en Internet.

```
select equipc, equipf, if (golsc>golsf, '1', if(golsc=golsf, 'x', '2')) from partits where jornada=1;
```

10. Mostra les quinieles de tota la competició. Caldrà mostrar també el número de la jornada. I han d'eixir junts els resultats d'una mateixa jornada.

```
select jornada, equipc, equipf, if (golsc>golsf, '1', if(golsc=golsf, 'x', '2')) from partits order by jornada
```

11. Gols marcats pel pitxitxi.

select max(gols)
from golejadors;