

# ACTIVIDAD INDIVIDUAL

Desarrollo de un Front-End usando React



- 1. Objetivos**
- 2. Descripción**
- 3. Entrega**

# 1/ Objetivos

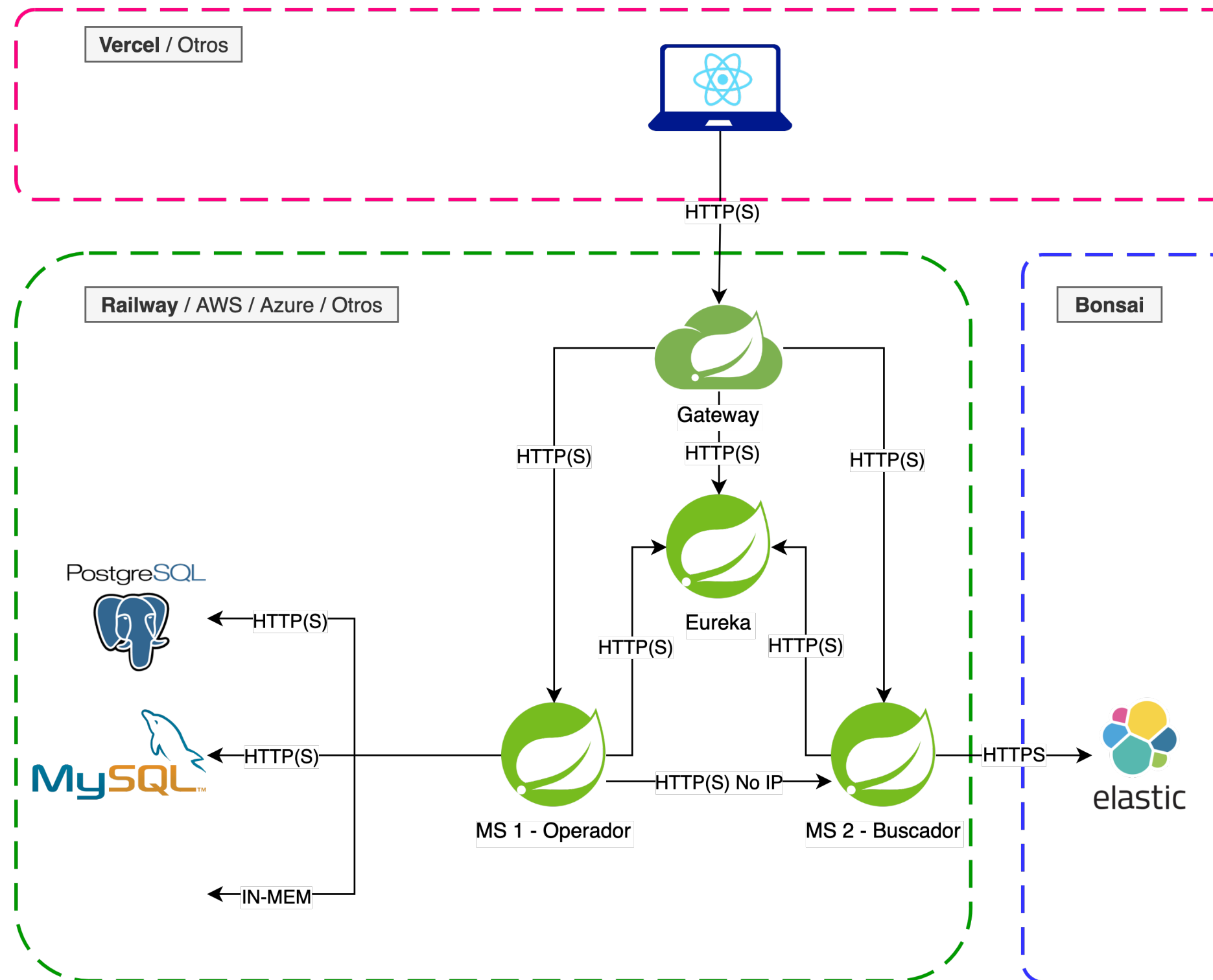
## En este ejercicio queremos trabajar...

- Creación de páginas con HTML.
- Aplicación de estilos con CSS.
- Manejo de JavaScript.
- Uso de la librería React.
  - Orientación a componentes.
  - Hooks.
  - Router

2 /

# Descripción

## ¿Qué vamos a construir?



## Algunas consideraciones importantes...

- La librería utilizada para desarrollar las diferentes interfaces será obligatoriamente React. El estudiante deberá **desarrollar al menos 10 componentes funcionales** (ojo, no computan componentes que se obtengan de otras librerías).
- **Uso obligatorio de**, al menos, **useState** y **useEffect**.
- **Implementación de un custom hook** a elección.
- **Usaremos React Router V6** para el enrutamiento de peticiones. Se usarán, **como mínimo, 4 rutas**.
- Hay libertad para la forma de gestionar CSS (recomendación: **1** archivo por componente y opcionalmente **1** global).

## Algunas consideraciones importantes...

- Login no necesario.
- Sustituimos la base de datos por ficheros o por textos estáticos.



## La temática es libre, pero cumpliendo unas condiciones

- La temática de la aplicación es libre. No obstante, para ser considerada válida, la idea de la aplicación a desarrollar deberá satisfacer los siguientes requisitos (la implementación de todos ellos no forma parte de esta actividad, pero es necesario que la idea elegida sea compatible con ellos):
- Debe requerir de algún tipo de base de datos, que contendrá elementos característicos de la aplicación que se desea construir.
- Debe requerir un buscador que se usará para interactuar con la base de datos.
- Debe poder realizar una tarea principal, aquella para la que está concebida la aplicación.

## ¿No se te ocurre nada? Considera uno de estos escenarios

- **Tienda online:** Una aplicación que ofrecerá a los usuarios una gran cantidad de productos (cada producto tendrá atributos básicos como nombre, empresa asociada, descripción corta, descripción larga, imagen del producto, precio...) para poder comprarlos.
- **Biblioteca online:** Una aplicación que se servirá de una colección de libros (que tendrán como atributos el nombre, autor, año de publicación, códigos ISBN de 10 y 13 dígitos, imagen de portada, sinopsis, críticas...) para que los usuarios puedan alquilarlos por un tiempo determinado.

## ¿No se te ocurre nada? Considera uno de estos escenarios

- **Plataforma de Streaming online:** Una aplicación similar a otras muy conocidas hoy en día que mostrará a los usuarios un gran catálogo de películas o documentales (con atributos como el nombre, director, año de publicación, sinopsis, críticas, duración, imagen de la película...). En lugar de reproducir la película o documental, se reproducirá el tráiler de YouTube. Los usuarios podrán alquilar estas películas durante un tiempo determinado.
- **Aplicación de inventario:** Una aplicación que permitirá controlar el inventario de una tienda, taller o almacén permitiendo listar y buscar todos aquellos elementos contenidos en una base de datos. También permitirá realizar pedidos a un distribuidor externo para pedir stock de los productos que se considere.

# 3 / Entrega

## La entrega consta de **un archivo ZIP**

- **Vídeo-memoria** de la actividad en **MP4**. 5 minutos aproximadamente.
- **Archivo TXT con URL de Vercel.**
- **Proyecto con el código [sin node\\_modules](#).**
- **Fecha de entrega: 17 de mayo.**
- **Publicación de notas: 24 de mayo.**

Criterio	Descripción	Puntuación máxima (puntos)	Peso %
Criterio 1	Implementación de componentes funcionales en React (mínimo 10) haciendo uso de JSX.	2	20 %
Criterio 2	Uso de los hooks principales de React: useState y useEffect.	1	10 %
Criterio 3	Implementación de un custom hook que sea utilizado en algún componente funcional.	2	20 %
Criterio 4	Uso correcto de React Router para crear diferentes rutas dentro de la aplicación.	1	10 %
Criterio 5	Modificación del estilo de la aplicación mediante el uso de CSS. Uso de metodología BEM.	1	10 %
Criterio 6	Implementación de las vistas necesarias para cubrir la funcionalidad mínima de la aplicación.	1,5	15 %
Criterio 7	Elaboración de la vídeo memoria obligatoria según las especificaciones, ajustándose a la duración aproximada y cubriendo los aspectos solicitados.	1	10 %
Criterio 8	Despliegue en Vercel	0,5	5 %
		10	100 %



**¿DUDAS?**

# Gracias