







BÁO CÁO ĐỔ ÁN MÔN HỌC

NGÀNH: CÔNG NGHỆ THÔNG TIN MÔN: LẬP TRÌNH PYTHON NÂNG CAO

Sinh viên thực hiện

Hoàng Đạo Thông - 2174802010149

Giảng viên hướng dẫn

ThS. Huỳnh Thái Học

TP. Hồ Chí Minh – năm 2024

LÒI CẨM ƠN

Em xin gửi lời cảm ơn chân thành đến thầy Huỳnh Thái Học - người đảm nhiệm dạy

môn Lập trình Python nâng cao ở học kì này của khoa Công nghệ thông tin trường Đại

học Văn Lang, đã tận tình hướng dẫn và chỉ dẫn em trong quá trình thực hiện bài báo

cáo tiểu luận cũng như xây dựng đồ án. Dù trong thời gian có hạn, nhưng nhờ sự giúp

đỡ của thầy, em đã hoàn thành bài báo cáo và đạt được kết quả mong muốn trong quá

trình nghiên cứu của mình.

Em chân thành xin lỗi nếu có một số sai sót và khuyết điểm có trong đồ án của em. Em

rất trân trọng và biết ơn sự kiên nhẫn, hỗ trợ và động viên của các thầy. Những lời khuyên

và sự hướng dẫn của các thầy giáo đã giúp em tiến bộ và phát triển hơn về kỹ năng

nghiên cứu cũng như giải quyết vấn đề. Em cảm thấy may mắn và tự hào khi được làm

việc và học tập dưới sự chỉ dẫn của các thầy giáo tận tình và giàu kinh nghiệm.

Một lần nữa, em xin chân thành cảm ơn và mong rằng các thầy luôn khỏe mạnh, hạnh

phúc và thành công trong sự nghiệp giảng dạy.

Ngày 09/11/2024

Nhóm sinh viên

2

MỤC LỤC

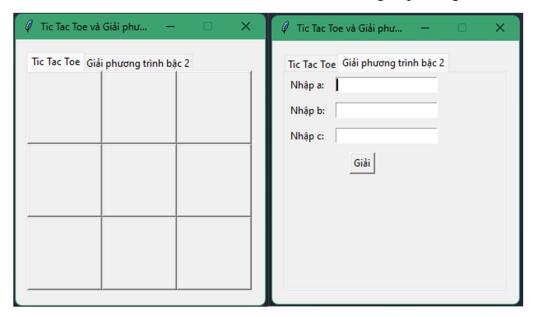
LỜI CẨM ƠN	2
MỤC LỤC	3
CHƯƠNG 1. CHƯƠNG TRÌNH GIẢI PHƯƠNG TRÌNH BẬC 2 VÀ TRÒ CHƠI	TIC
TAC TOE	4
1.1 Giới thiệu chung về giao diện chương trình	4
1.2 Chức năng	4
1.2.1 Chức năng của trò chơi Tic tạc tọe	4
1.2.2 Chức năng giải phương trình bậc 2	5
CHƯƠNG 2. CHƯƠNG TRÌNH KẾT NỐI VÀO DATABASE QUẢN LÝ SINH	
VIÊN	7
2.1 Giới thiệu chung và giao diện chương trình	7
2.2 Chức năng	8
2.2.1 Chức năng của tab kết nối	8
2.2.2 Chức năng tab quản lý sinh viên	9
CHƯƠNG 3. WEB KẾT NỐI DATABASE VÀ QUẢN LÝ SINH VIÊN	11
3.1 Giới thiệu chung và giao diện Web	11
3.2 Chức năng	12

CHƯƠNG 1. CHƯƠNG TRÌNH GIẢI PHƯƠNG TRÌNH BẬC 2 VÀ TRÒ CHƠI TIC TAC TOE

1.1 Giới thiệu chung về giao diện chương trình

Link github: https://github.com/daothong38/pythonnc/tree/main/project1

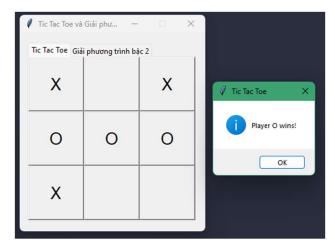
Chương trình này sẽ sử dụng Tkinter để làm giao diện ứng dụng. Trong ứng dụng này sẽ có 2 tab, một là tab trò chơi Tic tac toe, hai là tab giải phương trình bậc 2.



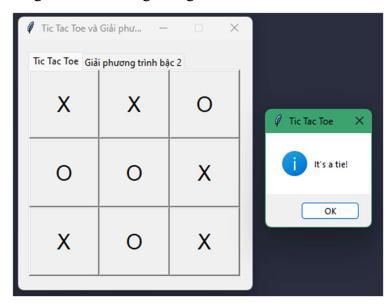
1.2 Chức năng

1.2.1 Chức năng của trò chơi Tic tac toe

Trò chơi này sẽ là sẽ dành cho 2 người chơi sử dụng kí tự X và O. Khi nào một trong hai người chơi có 3 hàng dọc, hàng ngang và đường chéo cùng 1 kí tự, thì sẽ hiện ra 1 cửa sổ để thông báo người chơi đó dành chiến thắng.



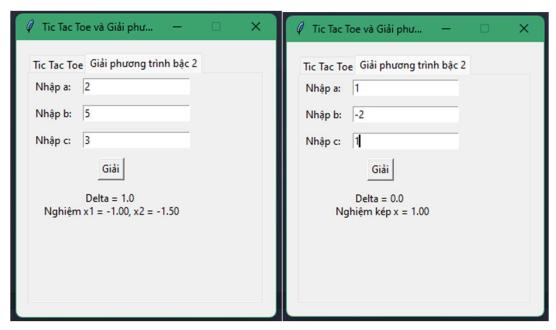
Còn nếu hòa thì cũng sẽ hiện ra bảng thông báo là đã hòa.



Và sau khi bấm ok thì trò chơi sẽ reset và người chơi có thể tiếp tục chơi.

1.2.2 Chức năng giải phương trình bậc 2

Chương trình sẽ cho người dùng nhập vào các giá trị a, b, c để giải phương trình theo công thức $ax^2 + bx + c = 0$. Sau đó bấm nút giải thì sẽ in ra Delta và sau đó là kết quả nghiệm x1, x2 khi Delta > 0, nghiệm kép khi Delta = 0, vô nghiệm khi Delta < 0.



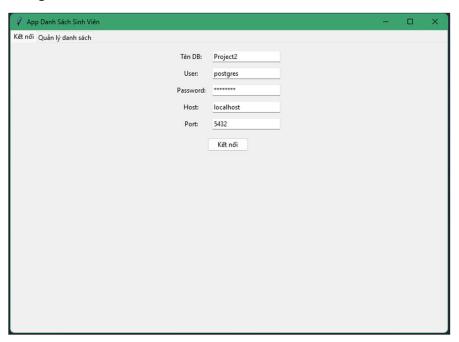


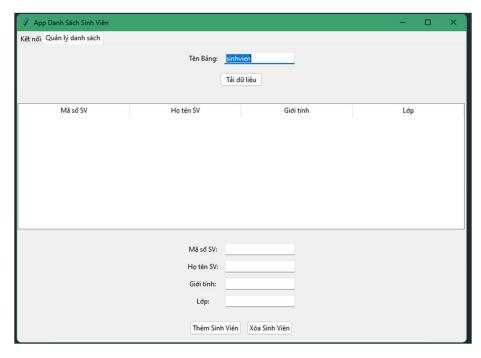
CHƯƠNG 2. CHƯƠNG TRÌNH KẾT NỐI VÀO DATABASE QUẢN LÝ SINH VIÊN

2.1 Giới thiệu chung và giao diện chương trình

Link github: https://github.com/daothong38/pythonnc/tree/main/project2

Trong chương trình sẽ có 2 tab, tab đầu tiên là sẽ dùng để kết nối vào database và tab còn lại là sẽ dùng để tải dữ liệu từ database.

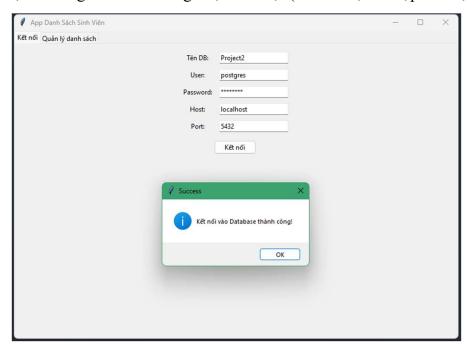


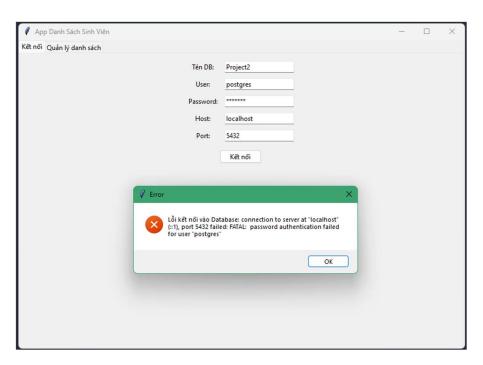


2.2 Chức năng

2.2.1 Chức năng của tab kết nối

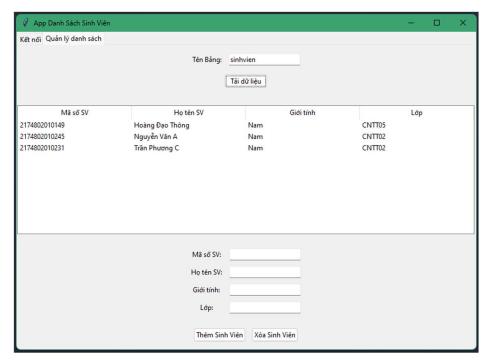
Sau khi điền đầy đủ thông tin như tên database, user, mật khẩu, host và port bấm nút kết nối thì sẽ hiện ra bảng kết thành công hoặc thất bại (Ảnh ví dụ là nhập sai mật khẩu).



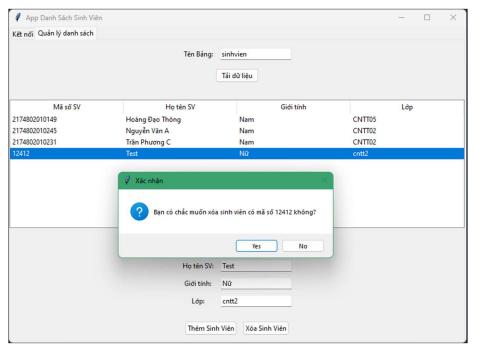


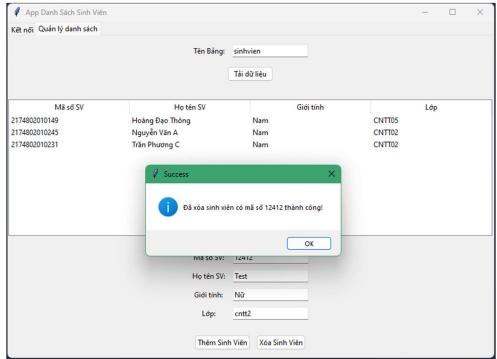
2.2.2 Chức năng tab quản lý sinh viên

Ta sẽ nhập tên của bảng dùng và bấm tải lên để hiển thị dữ liệu



Ta có thể điền thông tin vào để thêm dữ liệu về sinh viên vào và có thể xóa bằng cách chọn vào dòng dữ liệu mà ta muốn xóa.



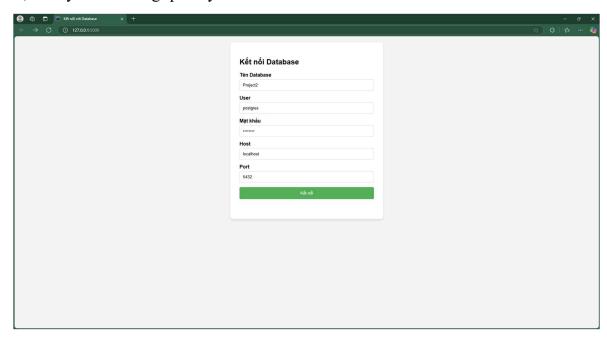


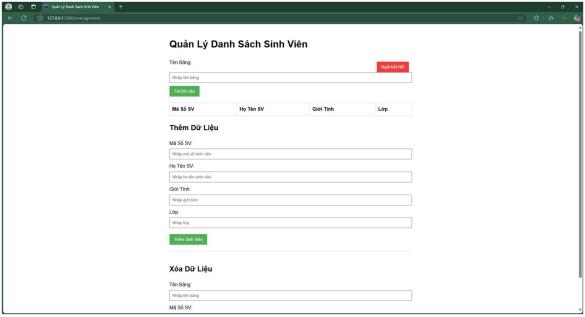
CHƯƠNG 3. WEB KẾT NỐI DATABASE VÀ QUẢN LÝ SINH VIÊN

3.1 Giới thiệu chung và giao diện Web

Link github: https://github.com/daothong38/pythonnc/tree/main/project3

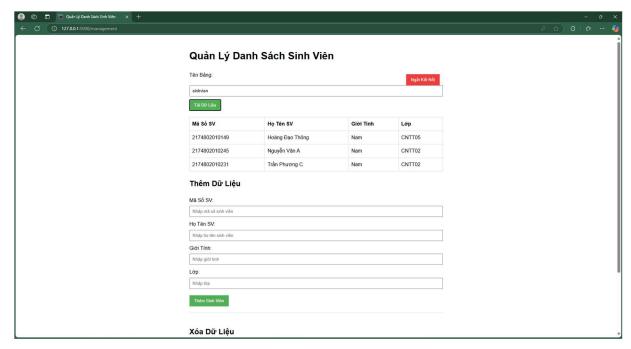
Web sẽ được chạy trên local http://127.0.0.1:5000. Sau khi đăng nhập thành công thì sẽ được chuyển đến trang quản lý sinh viên.



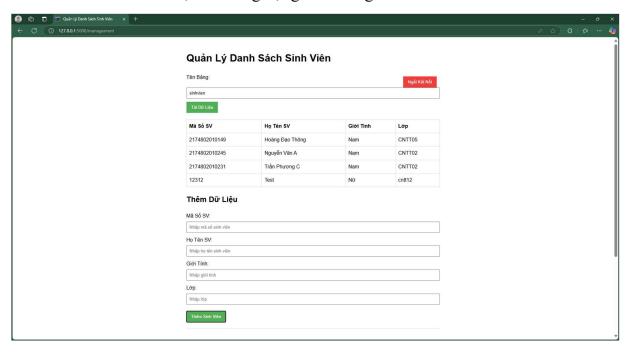


3.2 Chức năng

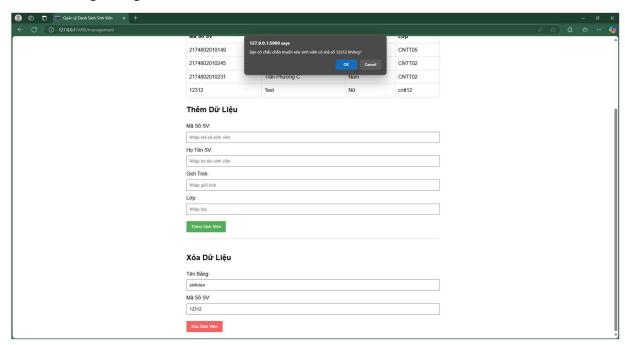
Nút ngắt kết nối là khi bấm thì sẽ dừng kết nối với database và trở về lại trang đầu tiên. Nhập tên bảng vào để hiển thị dữ liệu.



Có thể thêm và xóa dữ liệu như ứng dụng ở Chương 2.



Khi muốn xóa thì sẽ phải nhập tên bảng và Mã số SV (vì đây là Primary Key). Sau đó sẽ hiện bảng thông báo để xác nhận là bạn muốn xóa.



Sau khi xác nhận thì dữ liệu sẽ được xóa và hiện câu thông báo thành công.

