

## FICHE DE PROJET : CRÉATION D'UNE APPLICATION MOBILE GESTION DES TÂCHES

### 1. Description du projet

Le projet consiste en une application de gestion des tâches développée en utilisant Flutter. Les principales fonctionnalités incluent la création, la modification et la visualisation des tâches avec des détails tels que le titre, le contenu, la date, la priorité (avec des couleurs distinctes), et la possibilité de partager sur les réseaux sociaux. L'application propose également une authentification, une gestion de profils, une notification en temps opportun, un filtrage par priorité, et une recherche de tâches par titre. L'objectif est de fournir une solution complète, conviviale et efficace pour aider les utilisateurs à organiser leurs tâches au quotidien.

### 2. Activités

Livrables	Tâches à réaliser / Étapes / Livrables	Consignes
Livable 0	Proposition d'un design du projet	Utiliser figma pour : <ul style="list-style-type: none"><li>- Créer les interfaces utilisateur de l'application</li><li>- Faire le prototypage de l'application</li></ul>
Livable 1	Création projet flutter	<ul style="list-style-type: none"><li>- Trouver un nom pour votre application</li><li>- installer flutter</li><li>- créer votre projet</li><li>- lancer votre projet</li></ul>
	Intégration des interfaces	Intégrer des écrans pour les fonctionnalités suivantes: <ul style="list-style-type: none"><li>- Liste de tâches</li><li>- Détails d'une tâche</li><li>- Ajouter une tâche</li></ul> Une tâche doit avoir les informations suivantes: <ul style="list-style-type: none"><li>- Un titre</li><li>- Un contenu</li><li>- Une date ( Date et heure)</li><li>- Une priorité ( Élevée, Moyenne, Basse)</li><li>- Une couleur pour chaque priorité</li></ul>
	Création de la navigation entre les écrans	Créer les navigations suivantes : <ul style="list-style-type: none"><li>- À partir de l'écran de la liste des tâches, cliquez sur une tâche pour afficher ses détails</li></ul>

Livrables	Tâches à réaliser / Étapes / Livrables	Consignes
		<ul style="list-style-type: none"> <li>- Depuis l'écran de la liste des tâches, appuyez sur un bouton pour accéder à l'écran d'ajout d'une nouvelle tâche.</li> <li>- Sur l'écran d'ajout et de détails d'une tâche, avoir la possibilité de cliquer sur un bouton pour retourner à l'écran de la liste des tâches.</li> </ul>
Livrable 2	Consommation API externes	<p>Interagir avec une API REST pour :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Créer une Tâche :</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>• La création se fait via la page d'ajout de tâche.</li> </ul> </li> <li>• <b>Lire (Récupérer la Liste des Tâches) :</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Consiste à récupérer la liste des tâches disponibles sur le backend (base de données distante).</li> </ul> </li> <li>• <b>Modifier une Tâche :</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>• La modification d'une tâche se fait sur la page de création, en adaptant le titre de la page à 'modification' à la place de 'création'. Pour modifier une tâche, l'utilisateur peut effectuer des ajustements nécessaires.</li> </ul> </li> <li>• <b>Supprimer une Tâche :</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Consiste à supprimer la tâche sélectionnée.</li> </ul> </li> </ul> <p>Ces interactions avec l'API REST permettent à l'utilisateur de gérer ses tâches de manière complète, de la création à la suppression, en assurant la synchronisation appropriée avec la base de données distante.</p> <p>Vous pouvez :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Soit cloner le projet sur ce lien <a href="https://github.com/aliounekanoute/task-apis">https://github.com/aliounekanoute/task-apis</a>, suivre les étapes indiquées pour lancer le projet sur votre machine afin d'avoir votre backend.</li> <li>- Soit concevoir votre propre API en utilisant STRAPI, voici les ressources             <ul style="list-style-type: none"> <li>- Playlist youtube: <a href="https://www.youtube.com/watch?v=QU3ofFCKCvM&amp;list=PLs_WqGRq69Ug1NV7ME_xhFhoJYDa624Xoe">https://www.youtube.com/watch?v=QU3ofFCKCvM&amp;list=PLs_WqGRq69Ug1NV7ME_xhFhoJYDa624Xoe</a></li> <li>- Documentation officielle : <a href="https://strapi.io/">https://strapi.io/</a></li> </ul> </li> </ul>

Livrables	Tâches à réaliser / Étapes / Livrables	Consignes
		<ul style="list-style-type: none"> <li>- Soit concevoir votre API avec une autre technologie que vous maîtriser</li> </ul>
Livable 3	Mettre en place un système de cache	<p>Utiliser une base de données locale et créer un système de cache avec les outils comme :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Sqlite</li> <li>- Hive</li> <li>- Drift</li> </ul> <p>Le fonctionnement de cette fonctionnalité est le suivant : lorsqu'un utilisateur tente de récupérer la liste des tâches, nous commençons par obtenir la liste depuis l'API. Ensuite, nous stockons ces données dans la base de données locale. Puis nous interrogeons la base de données locale pour récupérer la liste mise à jour, que nous affichons ensuite sur la page de listing des tâches. Si l'utilisateur est hors ligne, la récupération se fait directement à partir de la base de données locale pour assurer une expérience continue, même en l'absence de connexion Internet.</p>
Livable 4	Authentification	<p>Intégrer les fonctionnalités suivantes dans l'application :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>● <b>Page de Connexion :</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>● Informations de connexion : email/nom d'utilisateur, mot de passe.</li> <li>● Lien vers la page d'inscription.</li> <li>● Après la connexion, redirection vers la page de listing des tâches.</li> </ul> </li> <li>● <b>Page d'Inscription :</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>● Informations de l'utilisateur : nom complet, téléphone, email, mot de passe.</li> <li>● Après l'inscription, redirection vers la page de connexion.</li> </ul> </li> <li>● <b>Logique d'Authentification :</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>● Implémentation complète de la logique d'authentification, incluant l'inscription et la connexion.</li> </ul> </li> <li>● <b>Gestion de Session :</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>● Conservation des informations de l'utilisateur connecté (token, nom, téléphone, email) dans les préférences utilisateur.</li> <li>● Assurer une expérience fluide avec une transition automatique entre les pages de connexion et d'inscription.</li> </ul> </li> </ul>

Livrables	Tâches à réaliser / Étapes / Livrables	Consignes
		<ul style="list-style-type: none"> <li>Garantir la sécurité des informations sensibles en utilisant des méthodes appropriées de stockage des préférences.</li> <li><b>Déconnexion</b> : L'utilisateur pourra se déconnecter via un icône de lien se trouvant sur la page de listing.</li> </ul> <p>Ces ajouts offriront aux utilisateurs une expérience authentifiée, avec la possibilité de se connecter, de s'inscrire, et de gérer leurs tâches de manière sécurisée et efficace.</p>
Livrable 5	Gestion des profils	<p>Ajouter une page de profil dans laquelle l'utilisateur pourra :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Modifier ses informations (nom, numéro de téléphone, email, etc.).</li> <li>Ajouter une photo de profil.</li> <li>Changer sa photo de profil.</li> </ul> <p>La page de gestion du profil est accessible via un lien sur la page de listing des tâches. Ces fonctionnalités permettent à l'utilisateur de personnaliser son profil en ajustant ses informations et en ajoutant ou modifiant sa photo de profil selon ses préférences.</p>
Livrable 6 (Facultatif)	Fonctionnalités avancées	<ul style="list-style-type: none"> <li>Mettre en place un système de notification qui permet de notifier les tâches selon la durée que vous allez définir</li> <li>Possibilité de partager une tâche sur les réseaux sociaux</li> <li>Ajouter la possibilité de filtrer les tâches par priorité</li> <li>Recherche une tâche selon le titre</li> <li>Déploiement sur les Stores (Playstore, AppleStore, etc).</li> </ul>
Livrable 7	Rapport	Rédigez un rapport détaillé sur la conception et la mise en œuvre de votre application, expliquant vos choix de conception, les difficultés rencontrées et les solutions apportées

### 3. Critères d'évaluation

Votre projet sera évalué en fonction des critères suivants :

1. La conception graphique, l'ergonomie et la convivialité de l'interface.
2. L'efficacité et la facilité de la navigation au sein de l'application.

3. La réactivité aux actions des utilisateurs, évitant les retards ou les ralentissements.
4. Le temps nécessaire pour charger l'application et ses différentes pages.
5. L'utilisation efficace des ressources matérielles pour éviter les crashes et les ralentissements.
6. La capacité de l'application à s'ajuster à différentes tailles d'écrans.
7. Respect des normes de codage et des bonnes pratiques de développement.
8. Le nombre de fonctionnalités implémentées.

#### 4. MODALITÉS D'ARTICULATION ENTRE LES PROJETS PÉDAGOGIQUES ET LES MODULES DE FORMATION

Livrables	Durée	Critères d'évaluation	Notation(%)
Livable 0	1 semaine	1- Expérience utilisateur 2- Qualité du design proposé	30%
Livable 1	3 semaines	1- Conformité des écrans par rapport au design 2- Respect du cahier de charge	30%
Livable 2			
Livable 3	2 semaines	1- Respect du cahier de charge 2- Performance de l'application	20%
Livable 4			
Livable 5	2 semaines	Respect cahier de charge	15%
Livable 6			
Livable 7	1 semaine	Qualité du rapport	5%

dart pub global activate very\_good\_cli